1995年11月1日発行(毎月1回1日発行)第14巻第11号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコン わかる!動かせる!家族全員で楽しめる! コンピュータの新しい活用法を満載!!

NOV.1995 11

BASIC Magazine



定価 500Yen

パソコン通信大特集 キミのパソコンが情報端末に!!
FAXモデム120%活用術

好評連載
ソフトウエア・クリエイターを目指す
キミにおくるプログラミング講座
**PC-FXゲームアクセラレータ
/Delphi/Visual Basic/
F-BASIC for Windows**

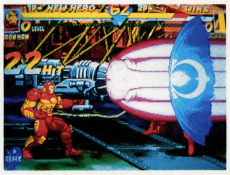
スクープ!ついに姿を現した!パソコン・
ゲーム界の雄が放つビッグ・タイトルたち
日本ファルコム 英雄伝説IV
開発コードネームVT
光栄 三國志V

ノリは軽いが本格派!キミは立派な大統領になれるか?
トキオ2

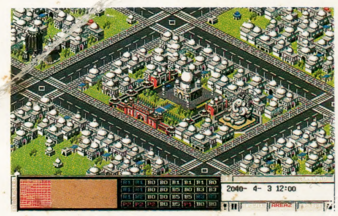
第33回 アミューズメントマシンショーレポート
①ファイティングバイパーズ ②ナムコクラシックコレクションVol.1 ③2度あることはサンドア~ル ④ソウルエッジ ⑤マーヴル・スーパーヒーローズ







写真集からSLGまで,バラエティ豊かに紹介
Windowsで楽しむおもしろソフト
亜美ちゃんの写真集
ギア・ワークス
プリンセスメーカー2
シムタウン



綴じ込み付録 220本の新作ソフト完全掲載!
パソコン全機種,ゲーム機全機種,アーケード・ゲーム,ゲーム・ミュージック

コンピュータだから楽しめる頭脳の体操
誰でも打ち込める24本のプログラムを掲載

Windowsマルチメディア環境を手に入れよう!最新パソコン情報
●olivetti ECHOS26C●NEC PC-9821Xディスプレイセットモデル・PC-9801BX4/U2-P●SOTEC WinBook Proシリーズ・WinBook Quattro90/90D●日本ゲートウェイ2000 GATEWAY2000シリーズ●IBM ThinkPad新シリーズ・Master P120●TEAC T5133シリーズ●東芝DynaBook HF575●EPSON Endeavor AT-3600・Mobilio●COMPAQ ProLinea 5133●SHARP PC-3010・PC-3050●コジマAxcel・P75CD●日本エイサーAcerPower/M Ultima



NEW PRICE

ハイパーコントローラー搭載で印刷時間を大幅に短縮。ビジネス効率をアップする、使って実感できる速さです。

こんどのエプソンのエスパー・レーザーは今までのレーザープリンタとは一味違います。エプソンはオフィスで本当に求められる速さは何かを考え、使って実感できる速さを追求しました。LP-8500は、下の図にあるように、速さを決定するデータ転送、データ処理、トナー転写＆紙送りのすべてをスピードアップ。まず、エプソン独自のデータ圧縮技術でデータ転送を高速化。次に高速RISCプロセッサ・SPARC lite™を搭載したハイパーコントローラーにより迅速にデータ処理。ファーストプリントを大幅にスピードアップさせています。そして、紙送りスピードも毎分16枚(A4)と、従来の2倍もの速さを実現させました。だからこそ、印刷を指令して実際に出力されるまでのトータル出力時間、すなわちスループットが、実感できるレベルまで短縮できたのです。書体も明朝体、ゴシック体、正楷書体アウトラインフォントを標準装備。先進のネットワーク機能も搭載し、性能で、価格で、オフィスのニーズに、スピーディに応えます。

(印刷実行) → エプソン独自のデータ圧縮・転送技術でデータの受け取りが早い。 → ハイパーコントローラーだからデータの処理が早い。 → 16枚/分の紙送りでとにかく速い。 (印刷終了)

●16PPMに加えハイパーコントローラー搭載(RISC チップ SPARC lite™ CPU)で高速出力。●オプションのマルチプロトコルI/FによりEtherTalk、NetWare、Windows NTなどの様々なネットワークに対応。●600dpi相当の高品位印刷。●最大4種類のパソコンと接続可能、I/F自動切替機能搭載。●2つの拡張スロットを装備。●最大1050枚までの連続給紙(オプション用紙カセット使用時)。●明朝体、ゴシック体、正楷書体、欧文14書体のアウトラインフォントを標準装備。●オプションのアウトラインフォントカードにより多彩な文章表現。●市販のSIMMで36MBまでメモリ増設が可能。●新開発トナーにより7000枚(A4 5%デューティ時)の印刷が可能に。

A3対応16PPM超高速エスパー・レーザー

ESPER・LASER

エスパー・レーザー

LP-8500 ¥268,000

(標準価格/税別)トナー標準添付

ESPER=EPSON Solution Printer for NETWORK

エプソン・プリンタインフォメーション
0424-99-7111
受付時間 9:00～17:30 月～金(祝日除く)

製品の購入をお考えになっている方の専用窓口です。製品に関する技術的な質問をなさりたい方や、カタログ・詳しい資料をご希望の方は、お気軽にお電話ください。また、資料請求はハガキでもお受けします。ハガキに製品名、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記の上、下記までお申し込みください。 送り先：〒182 東京都調布市布田1-29-2 ビルディング川口 エプソン販売株式会社 エプソン・プリンタインフォメーション係

速さで、美しさで、価格で、
選べるエプソン・プリンタ・ラインナップ。

EPSON

エプソンのビジネス・プリンタ・ラインナップが、再び新しい進化を遂げました。
プロスペック・レーザープリンタLP-9100PS2が、EtherTalk®(オプション)対応を実現して新登場。
さらに、ハイパー16PPMの超高速レーザープリンタLP-8500と、
1200dpi相当の超高画質レーザープリンタLP-9000が揃って新価格に。
これにより、オフィスのあらゆるニーズに対応する充実の高性能が、
圧倒的なハイコストパフォーマンスでお選びいただけるようになりました。
「選べる」ことに定評のあるエプソンならではのニューラインナップ。すべてのオフィスに、最大の満足を。

NEW PRICE



1200dpi相当
A3

A3対応高速エスパー・レーザー

LP-9000

解像度1200dpi相当の高画質
ハイパーコントローラー搭載の高速マシン。

¥298,000 (標準価格/税別)
トナー標準添付

NEW



1200dpi相当
A3

A3対応Post Script™ Level 2搭載
高速エスパー・レーザー

LP-9100PS2 F2/F5

グラフィックスやDTPがさらに鮮明に。
純正ポストスクリプト搭載の最上位マシン。

日本語2書体 ¥448,000 (標準価格/税別)
トナー標準添付

日本語5書体 ¥598,000 (標準価格/税別)
トナー標準添付



600dpi相当
A3

A3対応高速エスパー・レーザー

LP-8000SX

ネットワーク時代に対応する
ビジネスのハイコストパフォーマンスマシン。

¥198,000 (標準価格/税別)
トナー標準添付



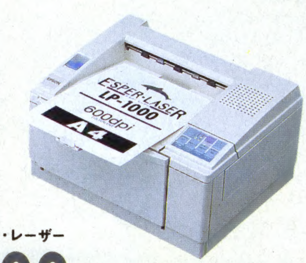
1200dpi相当
A4

A4対応高速エスパー・レーザー

LP-1600

解像度1200dpi相当の高画質。
ハイパーコントローラー搭載のA4高速マシン。

¥148,000 (標準価格/税別)
トナー標準添付



600dpi相当
A4

A4対応高速エスパー・レーザー

LP-1000

ハイパフォーマンス
&コンパクトマシン。

¥99,800 (標準価格/税別)
トナー標準添付

COLOR IMAGING EPSON



スーパー720dpi
A3ノビ

A3ノビサイズ対応高画質フルカラープリンタ
エスパー・マッハ・カラー

MJ-5000C

スーパー720dpiを可能にしたマイクロ・マッハ
ヘッド搭載。高画質カラープリンタの新しい世界基準。

¥198,000

COLOR IMAGING EPSON



720dpi
A2

A2サイズ対応カラーアップグレードプリンタ
エスパー・マッハ・カラー

MJ-3000CU

モノクロもフルカラーも、連続紙もA2も。
ビジネス・フルスペック・プリンタ。

NEW

(MJ-3000CU 本体価格¥128,000
カラーアップグレードキット¥20,000) Total ¥148,000 (カラー印刷には、カラーアップグレードキットが必要です。)

●価格はすべて本体標準価格(税別)です。

●会社名、商品名は各社の商標または登録商標です。

●製品に関する技術的なご質問・ご相談に電話でお応えします。[エプソンインフォメーションセンター]札幌(011)222-7931 仙台(022)214-7624 東京(0424)99-7133 名古屋(052)953-9239 大阪(06)399-1115 広島(082)240-0430 福岡(092)452-3942[受付時間]9:00～17:30月曜日～金曜日(祝日を除く)●EPSON製品の最新情報をFAXにてお知らせします。[エプソンFAXインフォメーション]ファクシミリ付属の電話機(プッシュ回線使用)から、札幌(011)221-7911 東京(0424)99-7100 名古屋(052)972-8021 大阪(06)397-4359 福岡(092)452-3305にお電話下さい●ショールーム 東京都千代田区外神田3-13-7 大阪市浪速区日本橋5-4-20(水曜定休日)

消耗品は、お近くのEPSON商品取扱店およびエプソンOAサプライ株式会社(0120)251-528でお買い求めください

エプソン販売株式会社 〒163-08 東京都新宿区西新宿2-4-1 新宿NSビル11階

マイコン
BASIC Magazine

11
NOV. 1995



CONTENTS

©マイコンBASICマガジン11月号
第14巻 第11号 1995年10月25日印刷
1995年11月1日発行
定価500円(本体485円)
電波新聞社 1995 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷㈱ 製本：㈱堅省堂



広告さくいん

マイクロソフトがすべてのユーザーに贈る，11月に登場する新オペレーティング・システム

こ・れ・が Windows95だ!

ウィンドウズ・ナインティ・ファイブ

Windows3.1の発売から2年，その登場が待ち望まれていた新バージョン『Windows 95』。米国では，今年の8月についに発売が開始され，爆発的な売れ行きを見せています。その日本語版は11月に発売が予定されており，みなさんの期待も高まっていることでしょう。

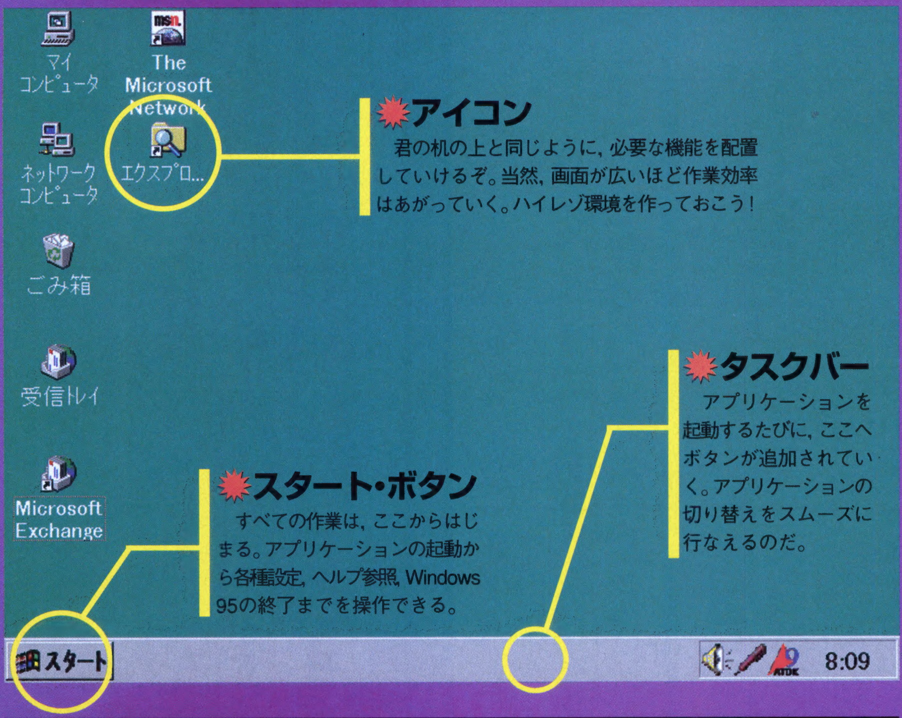
ここでは，Windows3.1から大きく進化したといわれるWindows 95の，その概要を簡単に紹介したいと思います。

アメリカで大人気!（本当）

★DATA★

名称：Windows 95（日本語版）
対象パソコン：PC-98シリーズ，DOS／Vパソコン（ファイナルβ版が製作されたことより推定）

これがデスクトップだ!

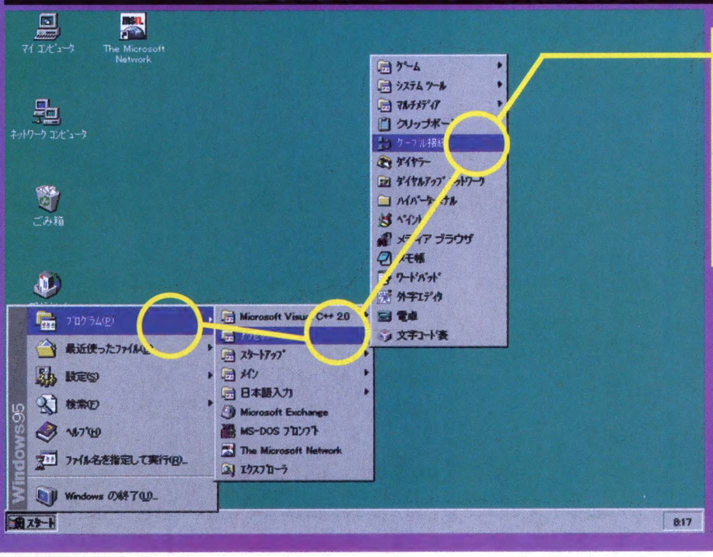


アイコン
君の机の上と同じように，必要な機能を配置していけるぞ。当然，画面が広いほど作業効率はあがっていく。ハイレゾ環境を作っておこう！

タスクバー
アプリケーションを起動するたびに，ここへボタンが追加されていく。アプリケーションの切り替えをスムーズに行なえるのだ。

スタート・ボタン
すべての作業は，ここからはじまる。アプリケーションの起動から各種設定，ヘルプ参照，Windows 95の終了までを操作できる。

これがスタート・ボタンだ！



メニュー
機能別に階層化されているメニューで，やりたいことを探しだす。右端の三角マークで，その下に階層があるかを判断するの

使いやすさが大幅に向上!

画面を見てまず目を引くのは，画面下に表示されている[タスクバー]と，その左端に付いている[スタート・ボタン]です。

Windows95では，すべてのアプリケーションの起動を，このスタート・ボタンから行なうようになりました。つまり，どのような状態でも，同じ手段でアプリケーションを呼びだすことができるようになり，統一されたわかりやすい操作環境を実現しています。

タスクバーは，起動しているアプリケーションの切り替えスイッチの機能を持ちます。新しいアプリケーションを起動すると，タスクバーにはそのボタンが追加されていきます。タスクバーにならんでいるボタンを押すことで，そのアプリケーションに切り替えることができるわけです。

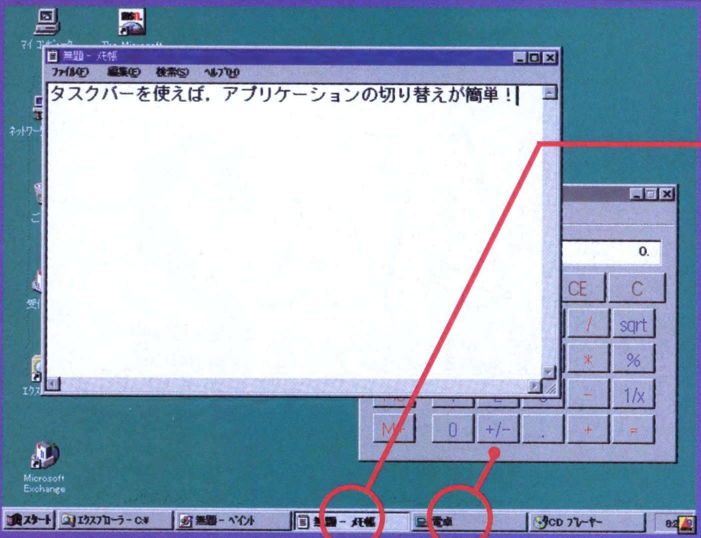
Windows 3.1にくらべると，複数のアプリケーション間を移動することが，非常に簡単になります。Windowsのマルチタスク環境を，今まで以上に生かすことができるようになりました。

また，Windows95では画面が作業場所である[デスクトップ]になっており，そこに自由にアイコンを配置することが可能です。アイコンは，実際のファイルだけでなく，ファイルを呼びだすための[ショートカット（エイリアス）]であってもいいので，それらをうまくデスクトップ上に置くことによって，作業の能率をあげることができます。

ゲームもバリバリ動く!

Windows95は“マルチメディアOS”といってもいいほど，マルチメディア機能が大きく向上しています。とくにデジタル・ビデオの再生能力があがり，今までよりも大画面でデジタル・ビデオを楽しむことができるようになりました。

これがタスクバーだ！



タスク切替

Windows3.1では，いくつものアプリケーションを起動するとウィンドウが重なって，切り替えがむずかしかった。Windows95では，このボタンで一発呼びだしができる！

これがマルチメディア機能だ！



デジタル・ビデオ

デジタル・ビデオ再生機能が標準搭載され，画面描画速度など，その機能も確実に向上している。オーディオ機能も充実している。

※写真はファイナルβ版です。製品版とは異なる場合がありますので，ご了承ください

またWindows95は，DOSに負けないゲーム環境を備えています。マイクロソフトから発表された『GAMESDK（ゲーム・エスディーケイ）』というゲーム開発キットにより，スプライト機能や3D機能など，ゲーム開発に欠かせないさまざまな機能が提供されるのです。

今後は，Windows95がパソコン・ゲームの標準プラットホームになっていくでしょう。

32ビットOSに生まれ変わった！

Windows95の最大の特徴は，何といっても本格的な32ビット化がなされていることでしょう。32ビット化することによって，Windows95はWindows3.1よりも，高速かつ安定したOSへと進化してます。

とくに，Windows95はWindows3.1の疑似マルチタスクとはちがい，本格的なマルチタスクOSへ変わっています。Windows95では，Windows3.1のように印刷やディスク・コピーをすると他の作業ができなくなる，ということがありません。

ただしWindows95には，3.1との互換性を保つために，16ビットの部分が一部残されています。また，3.1時代の16ビット・アプリケーションやドライバを使用すると，Windows95の能力は低下してしまいます。

そのため，Windows95の真の実力は，Windows95用の32ビット・アプリケーションがでそろうまでは，十分に引きだすことができません。

今後，Windows95の発売とともに，アプリケーションの32ビット化は急速に進んでいくことでしょう。

次号・特大特集予定

interCOM®

新登場

まいと〜くFAX 2 for Windows

お待たせしました！
ここに、その最強機能のほんの一部をご紹介します。

日本語OCR機能
日本語OCR（文字認識）機能を新たにサポート。FAX受信したデータをパソコン用データに変換します。再入力の手間が省けます。（注：OCR版のみ）

アノテーション機能
受信データにコメントや意見などの注釈を書き込んで再送信できます。ペーパーレスのFAX送受信を実現します。

FAXイエローページ
あらかじめ200件のFAX配信サービスの案内とFAX番号が登録済。必要な情報をいつでも取り寄せることができます。

サンプル送付状を130枚
デザイナーが作成した、サンプル送付状が130枚も内蔵されています。送付状を作成せずとも、必要なときにいつでも利用できます

電話帳コンバートユーティリティ
EasyFax,StarFax,Lotus Organizerで作成した電話帳をまいと〜くFAXでそのまま利用できます。変換する手間がありません。

グレイスケール
ハイクオリティなグレイスケール機能を搭載。FAXデータの内容を、美しい階調で表示します。縮小表示してもクオリティは変わりません。

ECMを標準サポート
ECM（誤り訂正機能）を標準装備。確実な送受信を実現します。相手機がECM対応の場合には、ゴミのないきれいな送信が可能です。

LCR機能
日本高速通信、日本テレコム、第二電電、NTTの中から一番お得な回線を自動的に選択。通信料金を大幅に節約します。

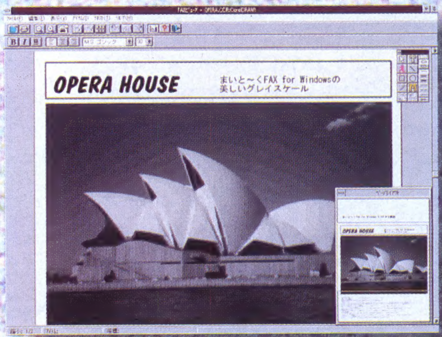
FAXクイックチェンジャー
ボタンを押すだけでプリンタ印刷かFAX送信かを即選択可能。パソコンの設定内容を変えずに高速切替ができます

PCMCIA対応
PCMCIAのFAXカードとノート型パソコンを使用して外出先からでも送受信できます。

一太郎から直接FAX送信
一太郎Ver.6 for Windowsにまいと〜くFAXを利用できる、専用のアイコンが搭載されました。文章作成後、即FAX送信が可能です。

TWAINスキャナに対応
TWAIN対応のスキャナからデータを取り込みそのままFAXします。手書き文字やハンコなどもそのまま送信できます。

クイックメモ送信
連絡や確認事項、急な回覧などに便利なクイックメモ送信機能。ワープロなしでも即FAX送信できます。



グレイスケール表示

DynaFont TT
勘亭流
まるもじ体
POP1体
DynaFontの3書体を超プレゼント
＜＜＜初回15,000本限定＞＞＞

まいと〜くFAX for Windows Ver1.0 および WIN PACKをお持ちのユーザ様全員を対象 にバージョンアップのご案内を送付します。
ユーザ登録がお済みでない方は、お早めに登録証をご返送ください。
なお、平成7年2月1日以降に購入のユーザ様は無償（OCR版は除く）にてバージョンアップを行います。

まいと〜くFAX for Windows V.2 ￥14,000
まいと〜くFAX for Windows V.2（OCR版） ￥19,000

■対応パソコン：PC-9801・9821,PC-486,DOS/Vパソコン（CPU486以上） ■メモリ：5MB ■OS：Windows Ver.3.1

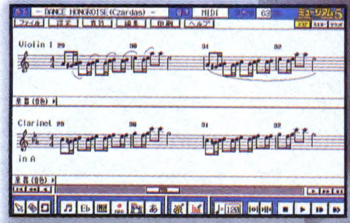
＊Windows®は米国Microsoft Corporationの登録商標です。＊本製品は（株）ピーアンドビーソフトウェア社の協力を得て開発しました。＊各製品は各メーカーの（登録）商標です。＊製品の価格には消費税は含まれておりません。

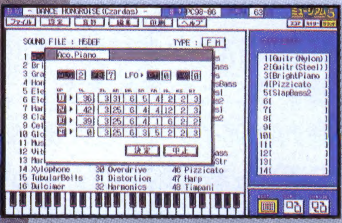
インターコム総販売元
株式会社インターソフト
〒110東京都台東区北上野1-10-14 住友上野ビル5号館
TEL(03)3842-3335

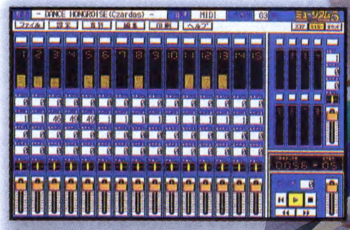
Victor

簡単操作・高機能、音楽ソフトの決定版!!

ミュージアム5
MUSIUM


スコア・エディタ


サウンド・エディタ


ミキシング・プレイヤー



好評発売中!
¥19,800(税別)
CPU286/10MHz 以上搭載
●PC-98シリーズ
●EPSON PCシリーズ

これがミュージアム"5"つの機能

1 簡単に楽譜がつくれる
楽譜作成機能

たとえば楽譜の読み方が分からなくても、画面上のウィンドウから音符を選んでマウスで画面上の五線譜に入力していくだけで、誰でも簡単に楽譜を作成することができます。また、自動連鈎(旗つなぎ)や鍵盤入力、リアルタイム録音など豊富な機能を搭載。

2 クラシックも入力可能
移調楽器に対応

ミュージアム5では、ピアノ譜やバンド譜はもちろん、移調楽器などのパートを含むクラシックの楽譜まで、簡単に入力することができます。また、作成した楽譜はプリントアウトが可能。「タクト」を「マウス」に持ち変えて、あなただけのオーケストレーションをお楽しみください。

3 カラオケにもなる!
歌詞入力機能搭載

「自分だけのカラオケがつくりたい」。そんな希望にお応えして、ミュージアム5のスコアには、1トラックにつき2パートまでの歌詞を入力することができます。入力した歌詞は演奏時にも表示されますのでカラオケとしても楽しむことができます。このほか、ミキシング・プレイヤーによりメロディー部分をミュート(消音)させたり、ピッチ(曲全体の音程)を変えて演奏させることもできますので、歌や楽器練習などにもご利用いただけます。

4 システムアップにも対応!
各種音源での演奏が可能

ミュージアム5では、パソコンに搭載された音源(FM音源)からハイクオリティなMIDI音源まで幅広い音源で演奏することができます。
ミュージアム5で作成した曲は、音源を問わずに共有できますので、「手始めにパソコンの音源で演奏させて、いずれはMIDI音源にグレードアップしよう」とお考えの方にも十分対応することができます。

5 音色がつくれる!
サウンドエディタ搭載

ミュージアム5内蔵音源(サウンドボードやサウンドブラスター16)用として、ピアノやトランペット、ベース、ストリングス、効果音など各128種類(GM配列準拠)のプリセット音色を用意。また、これらの音色はサウンド・エディタにより数値で自由に編集することができます。

システム環境

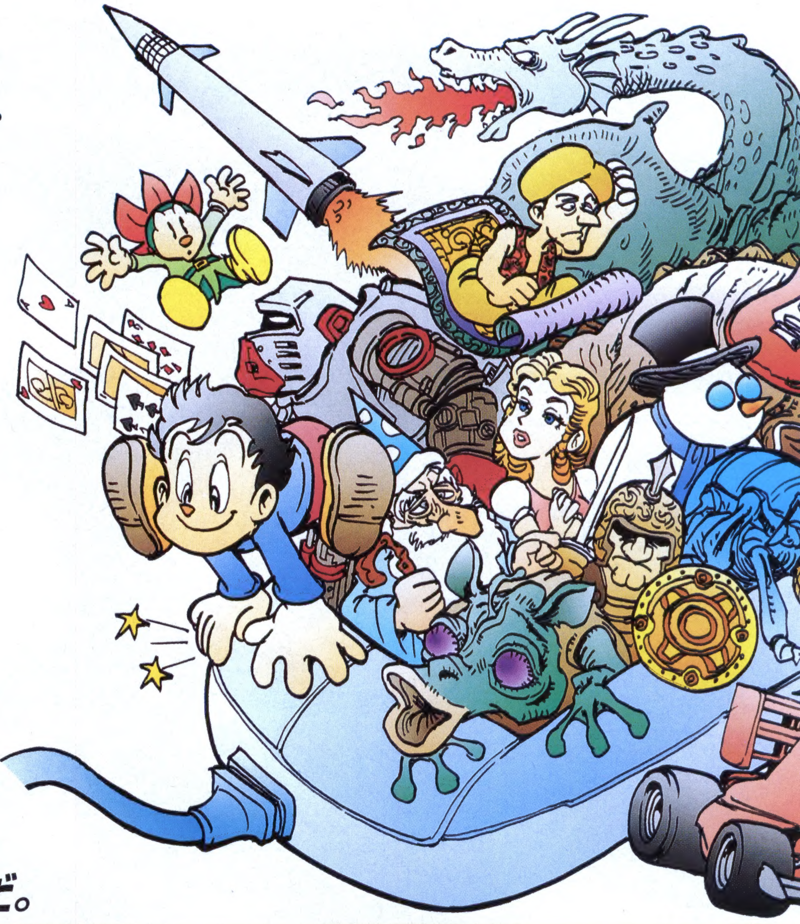
<メディア> DOS版(フロッピー・ディスク2枚組)
<必　須> メインメモリ(640KB以上)、バスマウス
<対　応>
- MS-DOS Ver3.3以上
- ハードディスク(要2MB以上の空き容量)
- 演奏音源　サウンドボード(FM3声+SSG3声)
  または(FM6声+SSG3声+リズム6声)
  サウンドブラスター16(FM15声+リズム5声)/MIDI音源
- MIDIインターフェイス(MPUタイプ/RS-232Cタイプ)
- MIDIキーボード
- 日本語FEP(日本語変換システム:メインメモリ常駐サイズ20KB以下推奨)
- プリンター(PC-PR201系、ESC/P系)

発売元:ビクター エンタテインメント株式会社 〒150 東京都渋谷区渋谷2-16-1 日石渋谷ビル10F TEL.03-3406-9132

通信販売　当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい。(送料無料)　〒150東京都渋谷区渋谷2-16-1日石渋谷ビル10F　ビクターエンタテインメント(株)[通信販売係]

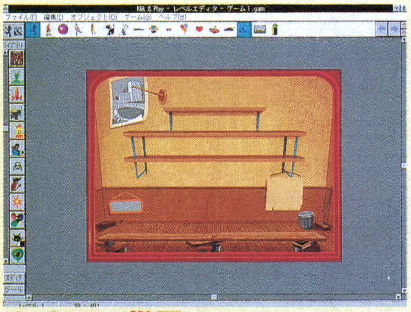
マウスをクリックするだけでゲームを作れるソフトがや

プログラミングの知識はまったく不要!!
背景、キャラクター、アクション、サウンド、etc ・・・。
ゲームを構成するすべての要素は、
Klik& Play のナビゲートにそって、
豊富に用意されたライブラリから
マウスで選択するだけで設定可能。
もちろん、ライブラリには、
あなたの作ったオリジナルのキャラクターを
登録することもできます。
創造力とアイディアさえあれば、
だれでも、本格的なゲームが作れる、
まったく新しいソフトの登場です。



材料はすべて揃っている。あとは、キミのセンスで編集するだけだ。

マウスをクリック



まずは、背景

砂漠? 森? 山脈? 海辺? お好きな場所をウィンドウからドラッグ＆ドロップ。



キャラクターを設定

Klik & Playのライブラリには、数百もの個性的なキャラクターが用意されています。

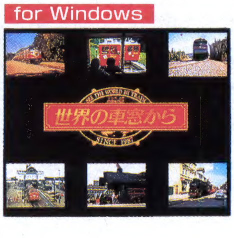


さて、編集だ

映画監督が役者に演技をつけていくように、各キャラクターにアクションをつけていきます。アクションの種類も豊富です。

家族で楽しめる富士通のCD-ROMタイトル

for Windows



世界の車窓から
[I] スイス編
〜アルプス登山鉄道の旅〜
テレビの人気番組「世界の車窓から」が、インタラクティブなCD-ROMソフトで登場。
標準価格6,800円(税別)
©Fujitsu Limited

for FM TOWNS

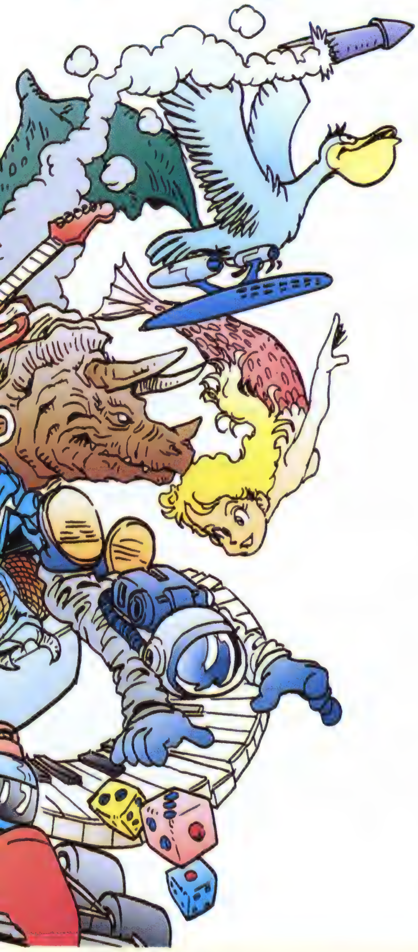


サイベリア
CYBERIA
全米を興奮させた大作ソフト。CGを駆使した迫真のシューティング＆アドベンチャーゲームです。
標準価格 8,800円（税別）
© 1994 Xatrix Entertainment,Inc.

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

FUJITSU

ってきた!!



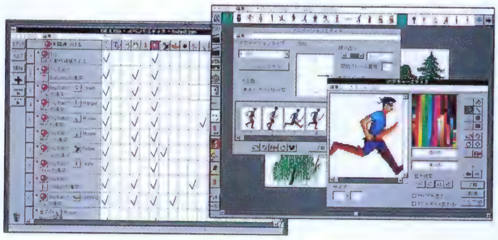
●ゲームの操作は、マウス、キーボード、ジョイスティックに対応。2プレイヤーも可能です。
●できあがったゲームは、Klik & Playがなくても遊べます。仲間に自慢のゲームを披露しよう。
●ゲームだけでなく、デモの作成などにも活用できます。
●10数種類のサンプルゲームを添付。これをベースに新しくオリジナルのゲームを作ることもできます。



●ライブラリには千数百種のさまざまなパーツが用意されています。



●きめ細かな設定ができるイベントエディタ、レベルエディタなど、プロ仕様の高度な編集機能も備えています。



Windows® 対応ゲーム作成ソフト

クリック アンド プレイ

Klik & Play

9/29 発売

標準価格 **8,800円** (税別)

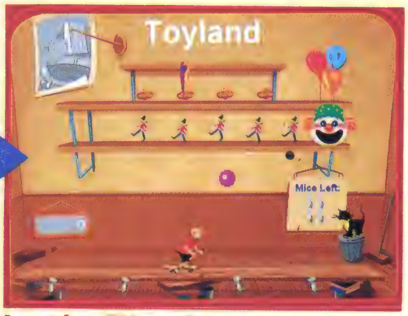
発売元 富士通株式会社

販売元・お問い合わせ 富士通パレックス株式会社 TEL.(03)5703-2752（土・日・祝祭日を除く）

<動作環境>

ソフトウェア ● Microsoft® Windows® Operating System Version3.1 以上

ハードウェア ● CPU：i486 (33MHz) 以上 ●メモリ：8MB 必須 ●モニター：640 × 480/256 色表示以上 ●その他 /MPC 規格に対応した CD-ROMドライブおよびサウンドボード



Let's Play!

世界にただ1つのオリジナルゲームが完成。もちろん最初にプレイするのはあなた自身です。

for FM TOWNS



ウィングコマンダーII

WING COMMANDER II

前作より場面の増えたスピーチ。前作と同様、有名声優を多数起用した興奮のゲーム。スペシャル・オペレーション1＆2のシナリオが付いたお得なパッケージです。

標準価格 10,800円(税別)

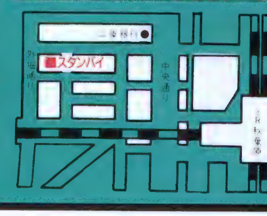
自宅からコンテンツタイトルを注文できる! **Let's 「GO CONEX」**

パソコン通信サービスNIFTY-Serveのオンラインショッピングコーナーに、コンテンツタイトルの専門店「コンテンツ・エクスプレス」がオープンしました。「Klik & Play」は、こちらでもご注文いただけます。NIFTY-Serveのトップメニューから、「GO CONEX」でどうぞ。

買い換えならスタンバイへ

TEL.03-3258-8955

直接ご来店のお客さまはこちらへ



98FELLOW

PC-9801 BX4/U2
標準価格¥98,000に
買い替えの場合!!


※CRTは別売です。

下取機種	差額(税込)
PC-9801 BA2/U2	¥35,000
PC-9801 BX/U2	¥42,000
PC-9801 FA/U2	¥37,000
PC-9801 FX/U2	¥54,000
PC-9801 DA/U2	¥44,000
PC-9801 DX/U2	¥57,000
PC-9801 ES2	¥57,000
PC-9801 EX2	¥59,000
PC-9801 RA21	¥52,000
PC-9801 RX21	¥59,000

98MATE X

PC-9821 Xe10/4
標準価格¥163,000に
買い替えの場合!!


※CRTは別売です。

下取機種	差額(税込)
PC-9821 Xs/U8W	¥52,000
PC-9821 Xe/U7W	¥68,000
PC-9821 Ap2/U2	¥39,000
PC-9821 Ap/U2	¥63,000
PC-9821 As2/U2	¥64,000
PC-9821 As/U2	¥69,000
PC-9801 BA3/U2	¥65,000
PC-9801 BA/U2	¥79,000
PC-9801 BX/U2	¥82,000
PC-9801 FA/U2	¥77,000

98MATE X

PC-9821 Xa7/C4
標準価格¥268,000に
買い替えの場合!!


※CRTは別売です。

下取機種	差額(税込)
PC-9821 Xp/C8W	¥118,000
PC-9821 Xs/C8W	¥131,000
PC-9821 Bf/U8W	¥111,000
PC-9821 Bp/U8W	¥150,000
PC-9821 Bs/U7W	¥155,000
PC-9821 Be/U7W	¥156,000
PC-9821 Ap2/U2	¥123,000
PC-9821 Ap/U2	¥147,000
PC-9821 As2/U2	¥148,000
PC-9821 As/U2	¥153,000

98MATE X
CRTセットモデル

PC-9821 Xe10/S15
標準価格¥248,000に
買い替えの場合!!



下取機種CRTセット	差額(税込)
PC-9821 Xs/U8W	¥100,000
PC-9821 Xe/U7W	¥116,000
PC-9821 Ap2/U2	¥87,000
PC-9821 Ap/U2	¥111,000
PC-9821 As2/U2	¥112,000
PC-9821 As/U2	¥117,000
PC-9801 BA3/U2	¥113,000
PC-9801 BA/U2	¥127,000
PC-9801 BX/U2	¥130,000
PC-9801 FA/U2	¥125,000

98MATE X
CRTセットモデル

PC-9821 Xa7e/S17
標準価格¥338,000に
買い替えの場合!!



下取機種CRTセット	差額(税込)
PC-9821 Xp/C8W	¥159,000
PC-9821 Xs/C8W	¥172,000
PC-9821 Bf/U8W	¥152,000
PC-9821 Bp/U8W	¥191,000
PC-9821 Bs/U7W	¥196,000
PC-9821 Be/U7W	¥197,000
PC-9821 Ap2/U2	¥164,000
PC-9821 Ap/U2	¥188,000
PC-9821 As2/U2	¥189,000
PC-9821 As/U2	¥194,000

98MULTi CanBe キャンビー

PC-9821 Cb2/M
標準価格¥298,000に
買い替えの場合!!



下取機種	差額(税込)
PC-9821 Cx/S3	¥127,000
PC-9821 Cx/S2	¥132,000
PC-9821 Cb/2F	¥143,000
PC-9821 Cb/2D	¥143,000
PC-9821 Cb/2	¥151,000
PC-9821 Cs2/S2	¥153,000
PC-9821 Ce2/S2D	¥148,000
PC-9821 Ce/S2	¥159,000
PC-9821 /S2	¥169,000
PC-9821 /S1	¥170,000

98MULTi CanBe キャンビー

PC-9821 Cx2/S15T
標準価格¥398,000に
買い替えの場合!!



下取機種	差額(税込)
PC-9821 Cf/S3	¥193,000
PC-9821 Cx/S3	¥200,000
PC-9821 Cx/S2	¥205,000
PC-9821 Cb/2F	¥216,000
PC-9821 Cb/2D	¥216,000
PC-9821 Cb/2	¥224,000
PC-9821 Cs2/S2	¥226,000
PC-9821 Ce2/S2D	¥221,000
PC-9821 Ce/S2	¥232,000
PC-9821 /S2	¥242,000

98NOTE

PC-9821 Nd2/3
標準価格¥338,000に
買い替えの場合!!



下取機種	差額(税込)
PC-9821 Ne2/340W	¥56,000
PC-9821 Ne	¥81,000
PC-9821 Nd	¥93,000
PC-9801 NX/C	¥108,000
PC-9801 NA/C	¥108,000
PC-9821 Nm/340	¥105,000
PC-9801 NS/A	¥116,000
PC-9801 NS/R	¥123,000
PC-9801 NS/T	¥141,000
PC-9801 NS/E	¥146,000

98NOTE LIGHT

PC-9821 Lt2/7A
標準価格¥428,000に
買い替えの場合!!



下取機種	差額(税込)
PC-9821 Lt/350A	¥184,000
PC-9821 Lt/260	¥194,000
PC-9821 Ld/350A	¥209,000
PC-9821 Ne2/340W	¥179,000
PC-9821 Ne	¥204,000
PC-9821 Nd	¥216,000
PC-9801 NX/C	¥231,000
PC-9801 NA/C	¥231,000
PC-9821 Nm/340	¥228,000
PC-9801 NS/A	¥239,000

＊CRTセットと表記されている下取機種は（本体+400ラインCRT）のセットでの下取価格です。(9/10 現在)

下取りの注意事項!!

- ●身分証明書(免許書・保険証など)及び印鑑(認めOK)が必要です。
- ●18歳未満の方からは下取りできません。保護者の方と来店ください。
- ●(箱・付属品・保険証・サービス券)なども査定に含まれます。必ずお持ちください。

SRG 東京店
STAND-BY
東京都千代田区外神田1-6-6
TEL. 03-3258-8955
受付時間　11：00〜18：30



秋の夜長はパソコン&ゲーム機で!!

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

お申し込みは今すぐ!
受注専門フリーダイヤル
0120-377-999

★'95ツクモイメージキャラクター
生田智子

NEC 自分も嬉しい、家族も嬉しい!!

話題のパソコン どれを選ぶ?

NEC 98CanBe・MATE X 特別限定モデル!!

Windows95無償アップグレード!! ~さらに先着9名様にβ版プレゼント~

一太郎Ver.6.3 forWin/Lotus1-2-3R5J インストール済!! これで、ワープロも表計算もバッチリ!

PC-9821Cx2/S15B S スペシャル 15"

Pentium75MHz搭載/Windows95対応

限定50セット



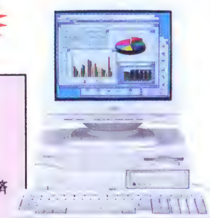
■CPU	Pentium75MHz
■RAM	8MB(最大128MB)
■HDD	420MB
■CD-ROM	4倍速
■サウンド	PCM・FM音源
■ソフト	36種類インストール済
■モニタ	ドットピッチ:0.28mm

特価¥238,800

PC-9821Xe10/S15 S スペシャル 15"

DX-4100MHz搭載/Windows95対応

限定50セット



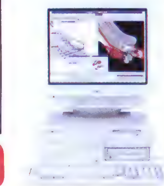
■CPU	DX4-100MHz
■RAM	8MB(最大64MB)
■HDD	420MB
■CD-ROM	4倍速
■サウンド	PCM音源
■ソフト	36種類インストール済
■モニタ	水平周波数:24~64kHz ドットピッチ:0.28mm

特価¥188,000

98MATE X シリーズから モニタセットモデル新登場!

Windows95無償アップグレード!!

PC-9821Xa7e/S17 17"



■CPU	Pentium75MHz
■RAM	8MB(最大128MB)
■HDD	850MB
■CD-ROM	4倍速
■モニタ	17インチマルチスキャン
■ソフト	便利なソフト!36種類

特価¥248,800

一太郎Ver.6 forWin/Lotus1-2-3 R5J インストール済!!

サブノート 98 NOTE LIGHT 限定9台

PC-9821Lt/540A



★9.5インチ TFT カラー液晶

■CPU	i486DX2-50MHz
■RAM	7.6MB(最大35.6MB)
■HDD	540MB
■FDD	3.5インチ×1(外付)

特価¥188,000

カラープリンタ

NEC PC-PR101/J180

パーソナル便利を徹底追及! もちろん高品質



特価¥39,800

Canon BJC-400J … 特価¥36,800
コンパクトだからお家に一台

Canon BJC-35v …… 特価¥39,800
小さくて軽くて・・・おしゃれ!

EPSON MJ-500C …… 特価¥35,800
内田でお馴染み!キレイ.カンタン.超タノシイ

激安!! 98FELLOW

NEC PC-9801BX4/U2 限定19台

■CPU	486DX2-66MHz
■RAM	2MB(最大64MB)
■HDD	オプション
■アクセラレータ	CL社GD5430標準搭載

特価 ¥54,800

今月はゲームからちょっと離れてみました!!
(おねだり対策用にしてあります)

ゲーム専門店 ソフト8号店 ☎03-3251-0099
パソコン総合店 パソコン本店4F ☎03-3253-1899

★他各種ハード/ソフトをツクモならではの品揃え
大特価にて販売中!!

- ●電子ブックオペレーター 特価¥3,400
- ●フォトCDオペレーター 特価¥3,400
- ●ムービーカード 特価¥17,800
- ●ビデオCDデコーダー 特価¥16,800

SATURNのハイスペックはゲームだけでは語れない!!

HI SATURN 定価¥54,800 / V・SATURN / SEGA SATURN 定価¥34,800



特・価・販・売・中!

※電子ブック機能はオプション
※フォトCD/ビデオCD/電子ブック機能はオプション
※フォトCD/ビデオCD/電子ブック機能はオプション

Panasonic R・E・A・L 3DO INTERACTIVE MULTIPLAYER
FZ-10A 大幅プライスダウン!!



定価¥29,800
※ビデオCD機能はオプション

ビデオCDアダプタ
FZ-FV10 特価¥18,800

フォトCD 有名写真家の写真集が見れます!

ビデオCDソフト
「名画が見れます!」
IVC社 淀川長治 ビデオCD選集

電子ブックソフト
「紙の辞書はもう古い!」
広辞苑/大辞林/現代用語の基礎知識 etc…

SONY PlayStation

SCPH-3000 定価¥29,800

S端子はありませんが あの迫力はそのまま!!



大幅プライスダウン!!

※店頭のみのお取扱となります。

ゲーム専用機でも学習できる!!
イングリッシュアドベンチャー
EMIT バリューパック 定価¥15,800

PIONEER LaserActive

ハイクォリティな映像とサウンドがゲームをひきたてる!!

CLD-A100 (CD/LDプレーヤー)
特価¥29,800

メガドライブ系のゲームを楽しむなら…
プレーヤー+PAC-S1
PCエンジン系のゲームを楽しむなら…
プレーヤー+PAC-N1



どちらも特価¥39,800
※パソコンとつなげるタイプもございます。お問い合わせ下さい!

二ヵ国語対応アドベンチャー
●マンハッタンレクイエム ●ザッピング

【東　京】●パソコン本店(各種パソコン・周辺機器・アミューズメント)●本店IIWindowsタワー(DOS/V・ワープロ)●DOS/Vパソコン本館(DOS/Vパソコン・Mac・下取り)●万世店(総合通信機器)●5号店(ビデオ・ムービー・CS)●ソフト8号店(ゲーム機・ゲーム用ソフト)●買取センター(ゲーム機・ゲーム機用ソフト買取り)●ニューセンター店(パソコン・中古・下取り・買取り)
【名古屋】●名古屋1号店(パソコン全般)●名古屋2号店(パソコン全般・総合通信機器・ビデオ)　【札　幌】●札幌店(パソコン全般・総合通信機器)●DEPOツクモ2番街店(パソコン全般)

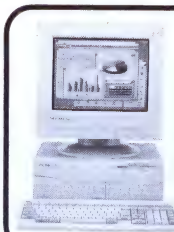
特選!コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



初めてコンピュータに触れる方のための
入門モデルNEC **PC-9801EX2**
・CPU:80286(クロック12MHz)・メモリ:640KB
・フロッピディスクドライブ:3.5"2HD×2ドライブ
・FM音源、スピーカー内蔵済み
ゲームをしたり、文書作成などコンピュータの基本操作に慣れることが出来ます。
標準価格¥348,000→現金価格**¥28,000**
PC-TV353(14"TVカラーモニタ)と
バスマウス98とセットの場合
定価合計¥457,400→割引価格**¥49,800**

おすすめ中古セット



NEC 98ウインドウズ入門セット
PC-9821Xe/U7W 新品限定品
(CPU:486SX/33MHz/5.6M/3.5 FDD×1+210MBHDD/DOS5.0A/Win3.1+マウス)
標準価格¥238,000→**¥69,800**
αDATA 新品
ACM-215(15"カラー/マルチスキャン/0.28)
標準価格¥ 56,800→**¥38,000**
標準価格合計¥294,800→セット特別価格**¥107,000**

おすすめ限定セット

FAXで最新中古品情報提供中!! 0473-39-9000

※FAXの受話器を取り情報BOXセンターを呼び出し、音声ガイダンスに従い、情報番号01221を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

特選中古リスト ※在庫・価格は変動しますので、お電話にてお問い合わせ下さい。

コンピュータ本体

PC-9801RX21(CPU:80286/12MHz/5"2HD×2)	¥328,000	→ ¥ 28,000
PC-9801RX4(CPU:80286/12MHz/5"2HD×2+20MBHDD)	¥566,000	→ ¥ 29,000
PC-9801EX4(CPU:80286/12MHz/3.5"2HD×2+20MBHDD)	¥488,000	→ ¥ 32,000
PC-9801RA21(CPU:80386/20MHz/5"2HD×2)	¥498,000	→ ¥ 38,000
PC-9801DA/U2(CPU:80386/20MHz/1.6MB+3.5"2HD×2)	¥448,000	→ ¥ 42,000
PC-9801FA2(CPU:486SX/16MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥458,000	→ ¥ 48,000
PC-9821Xs/U7W(486DX2/66MHz/3.5"×1/210MBHDD/5.6MB/DOS5/Win3.1+マウス) 新品	¥348,000	→ ¥ 79,800
PC-9821Xs/C8W(486DX2/66MHz/3.5"×1/340HDD/5.6MB/DOS5/Win3.1/CD+マウス) 新品	¥398,000	→ ¥ 98,000
PC-9821As/U7(CPU:486DX/33MHz/3.6MB/3.5"2HD×1+120MBHDD)	¥498,000	→ ¥ 74,000
PC-9821Ce/S2(CPU:486SX/25MHz/5.6MB+3.5"2HD×2+120MBHDD+マウス+CD-DOM+15"モニタ)	¥488,000	→ ¥ 78,000
PC-9821Ce2/S2D(CPU:486SX/25MHz/5.6MB+3.5"2HD×2+170MBHDD+マウス+CD-DOM+15"モニタ)	¥363,000	→ ¥ 88,000
PC-386G-F1(CPU:80386/33MHz/1.6MB/5"2HD×2+3.5"2HD×1/100MBHDD)	¥985,000	→ ¥ 48,000
PC-9801NS/E(CPU:386SX/16MHz/1.25M/3.5"2HD×1)	¥278,000	→ ¥ 68,000
PC-9821Ne2(CPU:486SX/33MHz/1.6MRAM/3.5"2HD×1+TFTカラー液晶) 新品	¥458,000	→ ¥158,000
EPSON/PCV-N450S1J+8MBRAM(486DX2/50MHz/3.5"×1外/340MBHDD/12MB/7.8"STNカラー/Win3.1/Works/Lotus Organizar/オーディオドライブ/音声合成ソフト「おしゃべりきゅうぴっと」) 新品	¥348,000	→ ¥128,000
SHARP/CZ-653C/BK(X68000 RPO II)	¥285,000	→ ¥ 38,000

ディスプレイ

PC-KD881(15"カラー/400L/アナログ/0.28)	¥118,000	→ ¥ 28,000
PC-KD882(15"カラー/400L/アナログ/0.31)	¥ 89,800	→ ¥ 25,000
PC-KH1511(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)	¥168,000	→ ¥ 30,000
PC-KH1512(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)	¥233,000	→ ¥ 32,000
三菱/XC-1498C II(14"カラー/400L/アナログ/0.28)	¥ 80,000	→ ¥ 22,000

プリンタ

NM-9950 II(136桁/カラー漢字24ドット/漢60字/秒)	¥245,000	→ ¥ 38,000
NM-4150(136桁/カラー漢字24ドット/漢75字/秒/トラクタ/シートフィダー)	¥245,000	→ ¥ 48,000
PC-PR201G(136桁/24ドット/漢55字/秒)	¥158,000	→ ¥ 32,000
PC-PR201V2(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒)	¥298,000	→ ¥ 35,000
PC-PR201J(136桁/カラー24ドット/漢65字/秒)	¥215,000	→ ¥ 38,000
PC-PR201X(136桁/カラー24ドット/漢80字/秒)	¥275,000	→ ¥ 48,000
PC-PR201/65A(136桁/カラー24ドット/漢65字/秒)	¥215,000	→ ¥ 48,000
EPSON/VP-1100(136桁/漢字24ドット/漢50字/秒) 新品	¥ 79,800	→ ¥ 49,800
EPSON/LP-1500S(A4ページプリンター600dpi)	¥148,000	→ ¥ 65,000
Canon/BJ-220JC(11.4"バブルジェット)	¥ 98,000	→ ¥ 38,000
EPSON/MJ-500C(10"/カラーインクジェットプリンタ) 新品	¥ 49,800	→ ¥ 39,800
Canon/BJC-600J(10"/カラーバブルジェットプリンタ) 新品	¥ 79,800	→ ¥ 54,800
Canon/BJC-400J(10"/カラーバブルジェット) 新品	¥ 59,800	→ ¥ 39,800
Canon/BJC-35v(10"/カラーバブルジェット) 新品	¥ 54,800	→ ¥ 44,800
Canon/BJ-10VLite(10"/バブルジェットプリンター) 新品	¥ 69,800	→ ¥ 28,000

その他周辺機器

PC-9801N-16(98NOTE用大容量バッテリパック) 新品	¥ 14,000	→ ¥ 11,000
PC-9801N-18(98NOTE用高速充電器) 新品	¥ 25,000	→ ¥ 20,000
メルコ/DNA-540(540MB A MATE用内蔵ハードディスク)	¥ 72,000	→ ¥ 32,000
マイクロリンク/SUHF505(アンプ付きステレオスピーカー2個セット) 新品	¥ 6,800	→ ¥ 3,800
EPSON/LP1500ETC2(LP-1500/1500S用トナーカートリッジ) 未開封	¥ 19,500	→ ¥ 10,000
レメックス/RPC-D4M(収納マウステーブル付4段パソコンラック) 未使用	¥ 25,000	→ ¥ 13,800
OMRON/ME2496P II-W(モデム2400/FAX9600bps Windows用)	¥ 16,800	→ ¥ 11,500

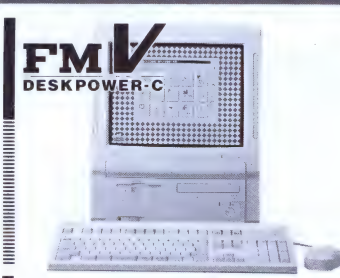
ついに登場! FUJITSU 新型FM V/FM TOWNS II 大特価にてご提供中!

現在お持ちのPC-9801シリーズや旧TOWNSを高額でお下取り致します。詳しくはお電話にてお承り致します。



●Windows95無料アップグレードキャンペーン中!
●17"CRT、Pentium75MHz搭載ハイエンドモデル
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1141)
FMV57D4(S1/S2/S3)(富士通・Pentium75MHz/8MBRAM/540MBHDD/4倍速CD-ROM)
●一太郎Ver.6(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)、Word(ワープロソフト)+Excel(表計算システム)、OASYS/Win(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)の3タイプ。「Organizer」、「駅すぱあと」、「GAMEPACK1/2」、その他役立つソフトウェアがインストール済み!
標準価格¥318,000▶ 現金価格 **大特価**
FMV57D4(S4/S5/S6)(Pentium75MHz/15"CRT)
標準価格¥278,000▶ 現金価格 **大特価**

●Windows95無料アップグレードキャンペーン中!
●ハイコストパフォーマンスなスタンダードモデル
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1142)
FMV41D4(S1/S2/S3)(富士通・CPU:iDX4・100MHz/8MBRAM/540MBHDD/4倍速CD-ROM/15"CRT)
●一太郎Ver.6(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)、Word(ワープロソフト)+Excel(表計算システム)、OASYS/Win(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)の3タイプ。「Organizer」、「駅すぱあと」、「GAMEPACK1/2」、その他役立つソフトウェアがインストール済み!
標準価格¥238,000▶ 現金価格 **大特価**
※**価格はお電話にてご確認下さい。**



●Pentium搭載マルチメディアパソコン
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1151)
FMTOWNS II HC53(富士通・CPU/Pentium90MHz/8MBRAM/530MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OS L50付) ……**¥428,000**
DM-1701FG(富士通ゼネラル・17"CRT/0.27) …**¥108,000**
標準価格合計¥581,000▶ 現金特価~~¥428,000~~

¥10,000×36回/ボーナス¥18,000×6回

FMTOWNS II HC53M(富士通・CPU/Pentium90MHz/8MBRAM+530MBHDD/MO内蔵/Windows3.1+DOS6.2+T-OS L50付)
標準価格¥488,000▶ 現金価格 **大特価**



●高機能&使いやすいマルチメディアパソコン
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1152)
FMTOWNS II Fresh・FS(富士通・CPU:DX4・100MHz/8MBRAM/530MBHDD/15"CRT/ワイヤレスコマンダー付)
標準価格¥298,000▶ 現金価格 **大特価**
●ワープロソフト「一太郎V6」、「OASYS/Win」の2種類のインストールモデルが選べます。その他役立つソフトウェアがインストール済み!
FMTOWNS II Fresh・FT(富士通・CPU:DX4・100MHz/8MBRAM/530MBHDD/15"CRT/ワイヤレスコマンダー/TVチューナー付)
標準価格¥328,000▶ 現金価格 **大特価**

●Windows95無料アップグレードキャンペーン中!
●一体型のコンパクトなエントリーモデル
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1143)
FMV41C2(S1/S2/S3)(富士通・CPU:DX4・100MHz/8MBRAM/540MBHDD/4倍速CD-ROM/14"CRT/FAXモデム)
●一太郎Ver.6(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)、Word(ワープロソフト)+Excel(表計算システム)、OASYS/Win(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)の3タイプ。「Organizer」、「駅すぱあと」、「GAMEPACK1/2」、「信長の野望 天翔記」(ゲームソフト)、「えむとーく」、その他役立つソフトウェアがインストール済み!
標準価格¥228,000▶ 現金価格 **大特価**
※**価格はお電話にてご確認下さい。**

お客様一人一人をしっかりサポート

COMPUTER BANK コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間/平日AM9:30〜PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00〜PM6:30 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

ウェーブ・アイ Windows'95 無料アップグレード キャンペーン実施中!!

※一部対象外の商品もございます。詳しくは、ウェーブ・アイにお尋ね下さい。

新製品が どこよりも安く!どこよりも安心です!!

お申し込みは今すぐ 通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

年中無休

NEC 98

プラン1101 PC-9821Cb2/T

PC-9821Cb2/T(DX2/66、TVチューナ、キャプチャー、FAXモデム) 268,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計322,600円 → 特価189,800円

9,000円×18回	ボーナス18,000円×3回
5,800円×24回	ボーナス20,000円×4回
6,300円×36回	ボーナス なし

プラン1102 PC-9821Cx2/S15T

PC-9821Cx2/S15T(Pentium75、TVチューナ、キャプチャー、FAXモデム) 398,000円
PC-PR101/J180(カラーインクジェットプリンタ) 64,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計467,600円 → 特価319,800円

6,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
6,900円×60回	ボーナス なし

プラン1103 PC-9821Xe10/S15

PC-9821Xe10/S15(DX4/100、420HDD、4倍速CD、15インチCRT) 248,000円
FLB-3X(内蔵3.5インチ増設ドライブ) 14,000円
PC-9801-86(サウンドボード) 25,000円
定価合計287,000円 → 特価204,800円

6,900円×24回	ボーナス18,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス23,000円×6回
5,300円×48回	ボーナス なし

プラン1104 PC-9821Xa7e/S15

PC-9821Xa7e/S15(Pentium75、850HDD、4倍速CD、15インチCRT) 298,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
8MB増設メモリー(4MBSIMM×2枚) 45,600円
定価合計428,200円 → 特価298,000円

9,800円×24回	ボーナス27,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,800円×48回	ボーナス なし

プラン1105 PC-9821Xa7e/S17

PC-9821Xa7e/S17(Pentium75、850HDD、4倍速CD、17インチCRT) 338,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
16MB増設メモリー(8MBSIMM×2枚) 89,600円
一太郎Ver6.3(ワープロソフト) 58,000円
LFM-288BS(28800bpsFAXモデム) 29,800円
定価合計600,000円 → ウェーブ・アイ特価

9,800円×36回	ボーナス24,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス24,000円×8回
9,000円×60回	ボーナス なし

プラン1106 PC-9821Xa9/C8

PC-9821Xa9/C8(Pentium90、850HDD、4倍速CD) 398,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
16MB増設メモリー(8MBSIMM×2枚) 89,600円
定価合計612,000円 → 特価409,800円

9,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
8,900円×60回	ボーナス なし

プラン1107 PC-9821Xa12/C8

PC-9821Xa12/C8(Pentium120、850HDD、4倍速CD、メモリ/16MB) 488,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 94,800円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計667,400円 → ウェーブ・アイ特価

9,900円×36回	ボーナス32,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス30,000円×8回
10,000円×60回	ボーナス なし

プラン1108 PC-9821Xt13/C12

PC-9821Xt13/C12(Pentium130、1.2GHDD、4倍速CD、メモリ/16MB) 690,000円
CPD-17SF7(SONY、トリニトロン管マルチスキャンディスプレイ) 128,000円
PC-9801-99(デジタル動画(MPEG)再生ボード) 58,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
一太郎Ver6.3(ワープロソフト) 58,000円
LFM-288BS(28800bpsFAXモデム) 29,800円
定価合計1,048,400円 → ウェーブ・アイ特価

10,000円×48回	ボーナス55,000円×8回
7,900円×60回	ボーナス48,000円×10回
13,900円×72回	ボーナス なし

プラン1109 PC-9821Lt2/7A

PC-9821Lt2/7A(486DX2/50、720HD、TFT、一太郎/Lotus123) 428,000円
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円
C4144(カードタイプ14400bpsFAXモデム) 35,800円
定価合計523,400円 → ウェーブ・アイ特価

8,900円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス22,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス なし

プラン1110 9821Na7/H3

PC-9821Na7/H3(Pentium75、TFTカラー液晶) 570,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計654,600円 → ウェーブ・アイ特価

9,900円×36回	ボーナス32,000円×6回
6,900円×48回	ボーナス30,000円×8回
9,900円×60回	ボーナス なし

DOS/V

プラン1111 PRESARIO CDS524

10台限定

PRESARIO CDS524(一体型、520HD、4倍速CD、手ぶら通話機能FAXモデム内蔵) 218,000円
PC-PR101/J110(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計292,600円 → 特価179,800円

6,000円×24回	ボーナス16,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス18,000円×6回
4,700円×48回	ボーナス なし

プラン1112 Woody PD

CF-32GP(Am486DX4/100、PD、TVチューナー、FAXモデム) 318,000円
PC-PR101/J180(カラーインクジェットプリンタ) 64,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計387,600円 → 特価275,000円

9,800円×24回	ボーナス20,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,100円×48回	ボーナス なし

プラン1113 Aptiva VisionNW2

20台限定

Aptiva VisionNW2
(一体型、DX2/66、倍速CD、540HD)
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ)
プリンタケーブル
特価139,800円

9,000円×12回	ボーナス23,000円×2回
4,900円×18回	ボーナス24,000円×3回
6,700円×24回	ボーナス なし

プラン1114 Aptiva530

Aptiva530(DX4/100、540HDD、4倍速CD、FAXモデム)
BJC-400J(カラーBJプリンタ)
プリンタケーブル
特価219,800円

7,200円×24回	ボーナス20,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,700円×48回	ボーナス なし

プラン1115 Aptiva730(オリジナル)

Aptiva730(本体のみ)
(DX4/100、540HDD、4倍速CD、FAXモデム)
17インチマルチスキャンディスプレイ
PC-PR101/J180(カラーインクジェットプリンタ)
プリンタケーブル
特価259,800円

8,800円×24回	ボーナス22,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス なし

プラン1116 Aptiva VisionRTD

Aptiva VisionRTD
(DX4/100、FAXモデム、TV、MPEG)
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ)
プリンタケーブル
特価285,000円

9,000円×24回	ボーナス28,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス27,000円×6回
7,400円×48回	ボーナス なし

プラン1117 VT575R

VT575R(Pentium75、850HDD、4倍速CD、ミニタワー) 298,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 89,800円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計472,400円
ウェーブ・アイ特価

7,800円×36回	ボーナス20,000円×6回
4,900円×48回	ボーナス23,000円×8回
7,300円×60回	ボーナス なし

プラン1118 GT4753SA

GT4753SA(DSTN液晶、一太郎/EXCELインストール) 358,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計417,600円
ウェーブ・アイ特価

9,800円×24回	ボーナス32,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス27,000円×6回
8,200円×48回	ボーナス なし

プラン1119 SS4755TA

SS4755TA(TFT液晶、一太郎/EXCELインストール) 428,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計487,600円
特価299,800円

10,000円×24回	ボーナス26,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,800円×48回	ボーナス なし

EPSON

プラン1120 486NATX1JR(一太郎モデル)

PC-486NATX1JR(DX4/75、DSTN、一太郎、CD) 399,800円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計459,400円
特価298,000円

9,900円×24回	ボーナス26,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,700円×48回	ボーナス なし

マッキントッシュ

プラン1121 Performa5220

Performa5220
(PowerPC603/75、FAXモデムTV)
ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス29,000円×4回
5,500円×36回	ボーナス28,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス なし

98用ゲームソフト

Figure－奪われた放課後－	特価5,700円	遺作	特価6,400円
SEEK～地下室の牝奴隷達～	特価5,500円	花平バズーカ	特価6,400円
TFX	特価7,200円	吉永サユリがやってくるヤァ!ヤァ!ヤァ!	特価6,400円
ウィニングポスト2Plus	特価9,300円	緊縛の館	特価5,700円
シュヴァルツシルトEX	特価7,200円	上海 万里の長城	特価6,400円
シルテリテッド・エリア～立入禁止領域～	特価9,300円	信長の野望 天翔記	特価9,300円
ダークセラフィム	特価7,200円	WITH パワーアップキット	特価12,500円
トキオ2	特価7,900円	尋問遊戯	特価5,700円
パワードール2ダッシュ	特価6,600円	闘神都市2	特価6,200円
ファーランドストーリー	特価7,200円	同級生2	特価7,200円
ブランマーカー2	特価6,400円	八八艦隊物語	特価7,900円
ブルー・シカゴ・ブルース	特価5,700円	麻雀狂時代 コギャル放課後編	特価7,200円
マリンルージュ	特価5,700円	麻雀幻想曲3	特価6,400円
ローマは一日にして成らず	特価8,600円	夢幻泡影	特価5,500円
ロマンスは剣の輝き	特価6,400円	無人島物語2	特価9,300円

ウインドウズソフト

一太郎Ver6.3(キャンペーンCD)	36,800円	TOPおまかせ会計(法人)	49,000円
一太郎Ver6.3(キャンペーンFD)	43,800円	TOP勘定奉行	128,000円
一太郎Ver6.3(乗換CD)	22,800円	弥生会計(個人・法人)	52,800円
一太郎Ver6.3(乗換FD)	27,000円	TurboC++	20,800円
EGWORD(ゲームソフト付)	22,800円	VisualC++スタンダード	28,800円
AdobePagemaker	102,000円	VisualBASICスタンダード	28,800円
MS-OFFICE PROFESSIONAL	55,800円	ACCESS(キャンペーン)	22,800円
LotusSuperOffice(キャンペーン)	27,000円	図脳WinCAD4	42,800円
Champion2 Works	5,800円	花子Ver3(キャンペーン)	30,800円
MS-WORKS	19,800円	SUPER KID	23,800円
てきぱきお料理マム	7,700円	DESIGNER	33,000円
てきぱき家計簿マム	7,900円	AdbePhotoshop3.0J	107,000円
PCA会計システムA(キャンペーン)	44,000円		

アウトレット

PC-9821Xe/U7W 特価64,800円	FMV-46CES3 特価119,800円	PC-9821Lt/350A 特価148,000円
FMV-45NLSS1 特価189,800円	FMV-499D3S1 特価179,800円	PS/V VisionNTB 特価99,800円
FMV-45NS1S1 特価189,800円	PC-9821Cb/2D 特価99,800円	PC-9821BX3/U2 特価49,800円

中古コーナー

PC-486FR1GW	69,800円	FM-TOWNSII-CX20	29,800円
PC-486P	44,800円	FM-TOWNSII-HR20	49,800円
PC-9801BX/U2	49,800円	FM-TOWNSII-ME20	59,800円
PC-9801BX2/U2	55,800円	FM-TOWNSII-MA20	69,800円
PC-9801DA/U2	39,800円	FM-TOWNSII-Fresh	99,800円
PC-9801RA2	35,800円	FM-TOWNSII-Fresh-T	108,000円
PC-9821AS/U7W	79,800円	FM-TOWNSII-MA340W	89,800円
PC-9821Cb/2D	99,800円	FM-TOWNSII-MX340W	99,800円
PC-9821Xp/C8W	159,800円	FM-TOWNSII-UX20	44,800円
PS/V Vision2408NTB	89,800円	FM-TOWNSII-UR20	69,800円
FMV-46CES3	99,800円	FMV-45NLSS2	158,000円
FMV-466D3S1	128,000円	FMV-45NS1S1	186,000円
FMV-499D2SP	89,800円		

ウェーブ・アイはNECマイコンプラザ・

通信販売でのお申し込みは通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

●受付時間／午前10:00〜夜8:00まで

デスクパワーコーナー

DESKPOWER お買求めのお客様 先着100名様に「FMV入門ビデオ」進呈!!

プラン1123 FMV-41C2S1 DESKPOWER-C

限定50セット

FMV-41C2S1(Am486DX4/100、540HDD、4倍速CD、FAXモデム) …… 228,000円
PC-PR101/J110R(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
キーボードカバー プレゼント
FMV入門ビデオ(先着100名様) プレゼント

定価合計282,600円 ➡ 特価159,800円

6,900円×18回	ボーナス19,000円×3回
4,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
5,300円×36回	ボーナス　なし

プラン1124 FMV-57D4S4 DESKPOWER-SX

FMV-57D4S4(Pentium75、540HDD、4倍速CD、15インチディスプレイ) …… 278,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
FMV入門ビデオ(先着100名様) プレゼント

定価合計362,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,800円×24回	ボーナス22,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス　なし

プラン1125 FMV-57D4S4 DESKPOWER-SX

FMV-57D4S4(Pentium75、540HDD、4倍速CD、15インチディスプレイ) …… 278,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
GT-6500WIN2(300dpiカラーイメージスキャナ) 79,800円
GTATSPIFS(スキャナー用インターフェースボード) 15,000円
FMV入門ビデオ(先着100名様) プレゼント

定価合計457,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス16,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス20,000円×8回
7,000円×60回	ボーナス　なし

プラン1126 FMV-41D4S1 DESKPOWER-S

限定50セット

FMV-41D4S1(DX4/100、540HDD、4倍速CD) …… 238,000円
PC-PR101/J180(カラーインクジェットプリンタ) 64,800円
プリンタケーブル 4,800円
キーボードカバー プレゼント
FMV入門ビデオ(先着100名様) プレゼント

定価合計307,600円 ➡ 特価169,800円

8,000円×18回	ボーナス17,000円×3回
4,500円×24回	ボーナス22,000円×4回
5,700円×36回	ボーナス　なし

プラン1127 FMV-41D4S1 DESKPOWER-S

FMV-41D4S1(DX4/100、540HDD、4倍速CD) …… 238,000円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
AD-TV2(TVチューナー、ビデオキャプチャ) 59,800円
LFM-288BS(28800bpsFAXモデム) 29,800円
FMV入門ビデオ(先着100名様) プレゼント

定価合計392,200円 ➡ 特価229,800円

7,900円×24回	ボーナス19,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス　なし

プラン1128 FMV-57D4S4 DESKPOWER-SX

FMV-57D4S4(Pentium75、540HDD、4倍速CD、15インチディスプレイ) …… 278,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
8MB増設メモリー(4MBSIMM×2枚) 45,600円
LFM-288BS(28800bpsFAXモデム) 29,800円
FMV入門ビデオ(先着100名様) プレゼント

定価合計418,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス24,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
7,600円×48回	ボーナス　なし

プラン1129 FMV-57D4S1 DESKPOWER-H

FMV-57D4S1(Pentium75、540HDD、4倍速CD、17インチディスプレイ) …… 278,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
FMV入門ビデオ(先着100名様) プレゼント

定価合計362,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス24,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス22,000円×6回
7,600円×48回	ボーナス　なし

本格セット

プラン1130 FMV-590T2SP 590T2sp

FMV-590T2SP(タワー型、Pentium90、4倍速CD、850HDD) …… 378,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円

定価合計437,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,800円×24回	ボーナス22,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,700円×48回	ボーナス　なし

プラン1131 FMV-590T2SP 590T2sp

FMV-590T2SP(タワー型、Pentium90、4倍速CD、850HDD) …… 378,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 89,800円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計552,400円 ➡ 特価339,800円

6,900円×36回	ボーナス26,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,000円×8回
7,400円×60回	ボーナス　なし

プラン1132 FMV-590T2SPM

FMV-590T2SPM(タワー型、Pentium90、4倍速CD、850HDD、MO搭載) 448,000円
CPD-17SF7(SONY、トリニトロン管マルチスキャンディスプレイ) 128,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
GT-8500WIN(400dpiカラーイメージスキャナ) 99,800円
GTATSPIFS(スキャナー用インターフェースボード) 15,000円
LFM-288BS(28800bpsFAXモデム) 29,800円

定価合計805,200円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×36回	ボーナス44,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス40,000円×8回
11,200円×60回	ボーナス　なし

プラン1133 FMV-5120T2LC

FMV-5120T2LC(Pentium120、850HD、4倍速CD) …… 459,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 94,800円
MJ-900C(高品位カラーインクジェットプリンタ) 99,800円
プリンタケーブル 4,800円
LFM-288BS(28800bpsFAXモデム) 29,800円
インターネットオフィス 19,800円

定価合計708,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×48回	ボーナス26,000円×8回
5,900円×60回	ボーナス31,000円×10回
9,600円×72回	ボーナス　なし

ビブロコーナー

プラン1134 FMV-47NLSS1 BIBLO

FMV-47NLSS1(DX4/75、DSTN、340HD、各種ソフトインストール) …… 328,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計387,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス23,000円×4回
5,500円×36回	ボーナス20,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス　なし

プラン1135 FMV-47NLTS1 BIBLO

FMV-47NLTS1(DX4/75、TFT、340HD、各種ソフトインストール) …… 418,000円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計477,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

7,900円×36回	ボーナス19,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,000円×8回
7,200円×60回	ボーナス　なし

プラン1136 FMV-47NUS/S1 BIBLO

FMV-47NUS/S1(A4サイズ、DSTNカラー、DX4/75、340HD) …… 318,000円
BJC-400J(カラーインクジェットプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
キャリングケース プレゼント

定価合計382,600円 ➡ 特価228,000円

7,800円×24回	ボーナス19,000円×4回
3,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス　なし

プラン1137 FMV-47NUT/S1 BIBLO

FMV-47NUT/S1(A4サイズ、TFTカラー、DX4/75、340HD) …… 408,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
キャリングケース プレゼント

定価合計492,600円 ➡ 特価289,800円

9,900円×24回	ボーナス24,000円×4回
5,500円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,600円×48回	ボーナス　なし

新型TOWNSコーナー

プラン1139 基本セット

FM TOWNS II HC

Pentium90
530MBハードディスク
倍速CD

FM-TOWNS II-HC53 428,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 99,800円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計612,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,900円×48回	ボーナス25,000円×8回
9,200円×60回	ボーナス　なし

プラン1138 基本セットTV/ビデオカード

FM TOWNS II Fresh・FT

DX4/100　倍速CD
15インチディスプレイ
TVチューナー　ビデオ入出力

FM-TOWNS II-Fresh-FT 328,000円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円

定価合計392,600円 ➡ 特価259,800円

8,800円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス　なし

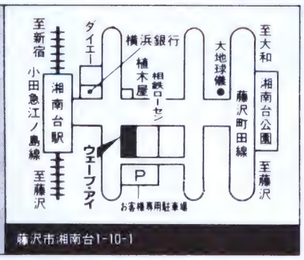
TOWNS周辺機器

FJ-SIM32-4MY	特価14,800円
FJ-SIM32-8MY	特価29,800円
4MBメモリー(HB, HC用)	特価15,000円
8MBメモリー(HB, HC用)	特価28,800円
DX4カード(MA, MX, MF, HR)	特価49,800円
340MB外付ハードディスク	特価29,000円
540MB外付ハードディスク	特価41,800円
1GB外付ハードディスク	特価73,800円
FMT-RCT1(ワイヤレスコマンダー)	特価7,000円
FMT-PD601(6ボタンパッド)	特価2,980円
FMT-TB111W(タブレット)	特価28,500円
FMT-403A(MIDI音源カード)	特価51,800円
FMT-452(MPEGデコーダカード)	特価42,800円
FMT-418(ビデオカード3)	特価42,800円
FMT-412B(ビデオカード2)	特価29,000円
FMT-SP301(スピーカ)	特価13,500円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ)	ウェーブ・アイ特価
MJ-5000(A3カラーインクジェットプリンタ)	ウェーブ・アイ特価
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ)	ウェーブ・アイ特価
BJC-400J(カラーBJプリンタ)	ウェーブ・アイ特価
BJC-600J(カラーBJプリンタ)	ウェーブ・アイ特価

TOWNSソフトコーナー

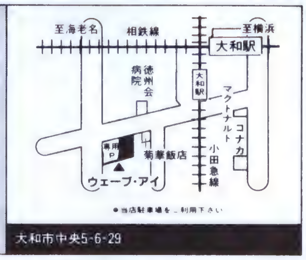
MS-DOS Ver6.2	特価8,800円
MS-WINDOWS Ver3.1	特価12,900円
F.BASIC386	特価17,200円
F.BASIC386コンパイラ	特価30,900円
HighCコンパイラMM開発キット	特価27,800円
えむと〜く	特価12,800円
タウンズフルカラー	特価20,900円
ビデオ工房	特価16,800円
Liveムービー	特価20,800円
おもしろTV	特価10,500円
キュービックスケッチ	特価17,400円
サイバースカルプト	特価17,400円
奏	特価24,800円
HiperPlanetスペシャルバージョン	特価9,400円
PlanetHARMONY	特価9,400円
KID PIX	特価7,900円
KID PIX Jr	特価5,900円
Vision J	特価39,800円
無人島物語2	特価9,400円
レイヴンロフト悪の化身	特価9,400円
同級生2	特価7,200円
信長の野望天翔記	特価10,800円
ルナティックドーン2	特価7,900円
天下御免	特価7,900円
ランズ オブ ロア	特価9,400円
EMITシリーズ	各特価6,500円
RAC RALIY	特価9,100円
シムシティ2000	特価7,000円
三国志4	特価12,000円
サムライスピリッツ	特価7,300円
ウルティマアンダーワールド2	特価9,400円
ストライクコマンダー	特価10,600円
ストライクコマンダープラス	特価8,100円
ぷよぷよFOR WINDOWS	特価5,700円
THE HORDE	特価9,400円
闘神都市2	特価6,500円

湘南台店 TEL0466-43-1771



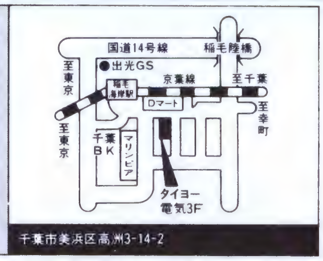
藤沢市湘南台1-10-1

大和店 TEL0462-63-9898



大和市中央5-6-29

千葉店 TEL043-279-7118



千葉市美浜区高洲3-14-2

お葉書でのご注文もOK

242-□□ 神奈川県大和市中央5-6-29 ウェーブ・アイ行 通信販売課

注文書
1. お名前
2. 住所
3. 電話番号
4. 年齢
5. 職業
6. 保護者名(未成年者の方)
7. 商品名
8. 支払方法(現金一括・クレジット)
9. 雑誌名
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

■振込先
横浜銀行 湘南台支店 当座0000467

全国配送！指定日配送！代金引換OK！クレジット組替自由！最高84回まで！

下取・買取大歓迎！☎0462-60-0999 FAXでの注文もOK！FAX.0462-62-9995

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ
神奈川県大和市中央5-6-29

富士通FMLABだから安心!!

WAVE EYE 株式会社ウェーブ・アイ

特

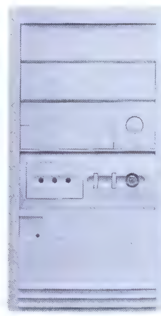
Pentium搭載

DOS/Vパソ

あなたも自分の手で、オリジナルDOS/Vパソコンを作ってみません

全面サポート！DOS/Vが初め

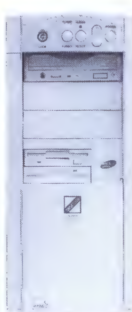
キット



モデル	BP54kit/75
CPU	Pentium-75MHz
M/B	Triton バーストキャシュ256K PCI X 4, ISA X 3 EIDE,FDC,16550,EPP
メインメモリー	8MB メモリー(4M×2)
FDD	3.5インチ 2モード (1.44MB/720KB)
HDD	540MB(E-IDE)
VIDEO	Trio-64 2MB
キーボード	日本語106キー
マウス	2ボタンシリアルマウス
ケース	ミニタワー
CD-ROM	ミツミ
CPUクーラー	ペルチェー素子
ソフトウェア	DOS/Window

■Pentium-75MHz＋ボード
キット価格¥190,000

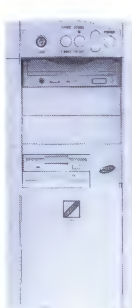
キット



モデル	BP54kit/100
CPU	Pentium-100MHz
M/B	Triton バーストキャシュ256K PCI X 4, ISA X 3 EIDE,FDC,16550,EPP
メインメモリー	16MB メモリー(8M×2)
FDD	3.5インチ 3モード (1.44MB/720KB)
HDD	1GB(E-IDE)
VIDEO	Trio-64 2MB
キーボード	日本語106キー
マウス	2ボタンシリアルマウス
ケース	ミドルタワー
CD-ROM	ミツミ
CPUクーラー	ペルチェー素子
ソフトウェア	DOS/Windows

■Pentium-100MHz＋ボード
キット価格¥245,000

キット



モデル	BP54kit/133
CPU	Pentium-133MHz
M/B	Triton バーストキャシュ256K PCI X 4, ISA X 3 EIDE,FDC,16550,EPP
メインメモリー	16MB メモリー(8M×2)
FDD	3.5インチ 3モード (1.44MB/720KB)
HDD	1GB(E-IDE)
VIDEO	PW868 2MB
キーボード	日本語106キー
マウス	2ボタンシリアルマウス
ケース	ミドルタワー
CD-ROM	ミツミ
CPUクーラー	ペルチェー素子
ソフトウェア	DOS/Windows

■Pentium-133MHz＋ボード
キット価格¥298,000

創

- 組立キットのマザーボードには全て Triton Chipset と Pipe lined Burst SRAMを採用。あらゆるPentium CPUに対応した、最新、最強のスペックです。
- 組立キットをベースに、更にオプションパーツの追加も自由

当講座に関するお問合せ、お申込みは

エル・プラザ
L.PLAZA

企画・主催
株式会社若松通商
コムサテライト(株)

同時開催
DOS/V製品パーツ激安即売会

コン組立講習会 報

か？㈱若松通商とDOS/V SHOPコムサテライトのスタッフが
ての方も安心してご参加下さい。

参加者募集中!!

午後1:00～5:00

7年11月3(金)4(土)5(日)

短時間でDOS/Vパソコンの
組み立てから
立ち上げまで可能?!

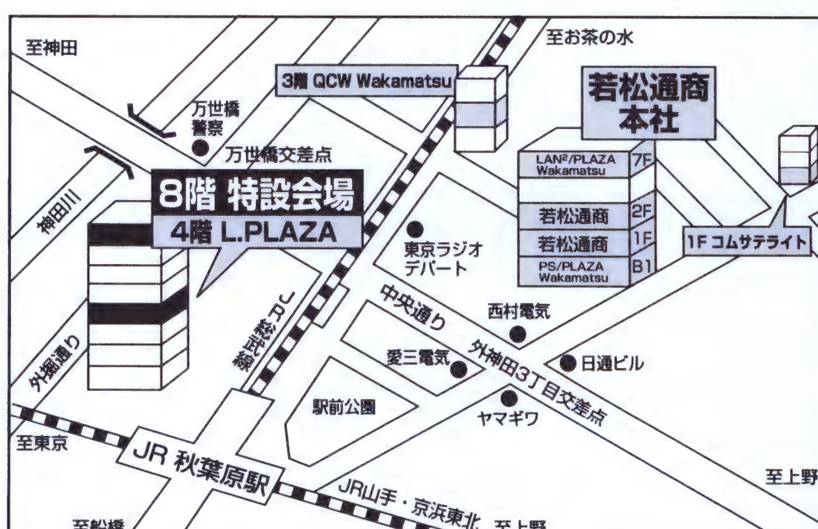
日程

11月3日(金) 午後1:00～5:00
11月4日(土) 午後1:00～5:00
11月5日(日) 午後1:00～5:00

会場：秋葉原駅前ラジオ会館8F 特設会場

自在。あなただけのオリジナルマシンが作れます。

● 全てのキットにはネジ、ステー等のパーツが付属します。また、組立に必要な工具類は会場にて自由にご利用できます。



〒101 東京都千代田区外神田1-15-16
秋葉原駅前 ラジオ会館4階
TEL03-3251-5054
FAX03-3251-5467
営業時間/AM10:00～PM7:30(木曜日定休)

切取り線

お申込用紙

ご面倒でもご記入の上、
封書にご同封の上上記宛
お送りください。

氏名　　年令　職業

住所

TEL.

ご希望日時　3日㈮・4日㈯・5日㈰

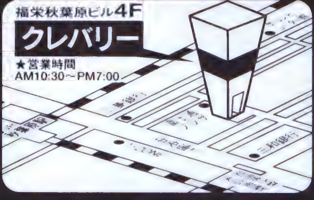
ご希望キット　(A・B・C)

お支払い方法 (現金・ローン・クレジットカード)



パソコンショップ **クレバリー**

〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F
【振込銀行】三和銀行 秋葉原支店 普通口座:1019565
【振込名義】株式会社クレバリー



お問合せ ご注文は ☎03-5296-1770 FAX.03-5296-1772
受付時間 AM10:00〜PM7:00

★10月31日(火)は棚卸しのため休ませて頂きます★

★ディスプレー・プリンタなどのSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

NEC 98FELLOW他

PC-9801BX4/U2 ゲームセット

- ●PC-9801BX4/U2 ………… 定価¥ 98,000
- ●15インチマルチスキャンCRT 定価¥ 69,800
- ●MS-DOS Ver6.2 ………… 定価¥ 12,000
- ●PC-9801-86(サウンドボード) … 定価¥ 25,000
- ●アンプ内蔵スピーカ ………… 定価¥ 5,800
- ●同級生2 ………… 定価¥ 9,800
- ●リビドー7 インパクト ………… 定価¥ 8,800
- ●フィギュア ………… 定価¥ 7,800
- ●遺作 ………… 定価¥ 8,800
- ●デンジェル ………… 定価¥ 8,800
- ●真奈美 ………… 定価¥ 7,800
- ●マウス ………… 定価¥ 4,800
- ●FD 50枚 ………… 定価¥ 6,800



■合計定価¥274,000
セット特価 ¥169,800

12回	㊓¥10,646	㊊¥10,300×11	㊭¥33,000×2
18回	㊓¥11,048	㊊¥11,000×17	㊭ なし

PC-9801BX4/U2基本セット

- ●PC-9801BX4/U2 ●マウス
- ●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
- ●MS-DOS Ver6.2 ●クリーナ
- ●SRN-F(サウンドボード) ●FD 10枚
- ●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥224,600
セット特価 ¥133,000

10回	㊓¥10,871	㊊¥10,000× 9	㊭¥48,000×1
15回	㊓¥10,998	㊊¥10,100×14	㊭ なし

①PC-9821BX3/U2 本体大特価 ¥ 44,800
②PC-9821Xs/C8W 本体大特価 ¥ 69,800
③PC-9821Cx/S2 本体大特価 ¥ 99,800
④PC-9821Cx/S3 本体大特価 ¥108,000
各3台

PC-9801BX4/U2/Cゲームセット

- ●PC 9821BX4/U2/C ●MS-DOS Ver6.2
- ●15"マルチスキャンCRT ●同級生2
- ●540MBハードディスク(内蔵) ●ブランマーカー2
- ●PC-9801-86(サウンドボード) ●フィギュア ●遺作
- ●アンプ内蔵スピーカ ●デンジェル ●夢幻泡影
- ●マウス ●FD 50枚



■合計定価¥322,700
セット特価 ¥205,000

15回	㊓¥10,204	㊊¥10,100×14	㊭¥41,000×2
24回	㊓¥11,174	㊊¥10,000×23	㊭ なし

PC-9801BX4/U2/C基本セット

- ●PC 9801BX4/U2/C ●マウス
- ●15"マルチスキャンCRT ●マウスパッド
- ●MS DOS Ver6.2 ●クリーナ
- ●SRN-F(サウンドボード) ●FD 10枚
- ●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥239,600
セット特価 ¥145,000

10回	㊓¥12,010	㊊¥11,100× 9	㊭¥50,000×1
15回	㊓¥11,747	㊊¥11,000×14	㊭ なし

FM TOWNS Marty2 ゲームセット

- ●FM-TOWNS マーティー2 ●アリスの館3
- ●エイミーと呼ばないでっ♥ ●マウス
- ●トリカー2 ●マウスパット
- ●尋問遊戯 ●クリーナ
- ●FD 10枚



■合計定価¥109,900
セット特価 ¥79,800

10回	㊓¥ 9,331	㊊¥ 8,900× 9	㊭ なし
20回	㊓¥ 4,793	㊊¥ 4,700×19	㊭ なし

FM TOWNS MARTY

FM TOWNSII-Fresh FT基本セット

- ●FM-TOWNS II -Fresh FT ●キーボードカバー
- ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当) ●マウスパッド
- ●クリーナ
- ●FD50枚

■合計定価¥348,200
セット特価 ¥255,000

18回	㊓¥10,014	㊊¥ 9,900×17	㊭¥38,000×3
30回	㊓¥12,701	㊊¥10,100×29	㊭ なし

FUJITSU FMV SERIES & FM TOWNS II

FMV DESK POWER シリーズ

Win95 無料 アップグレード

①DESK POWER C 定価¥228,000
②DESK POWER S 定価¥238,000
③DESK POWER SX 定価¥278,000
④DESK POWER H 定価¥318,000



クレバリー特価
お問い合せください

DESK POWER H プリンタセット

Win95 無料 アップグレード

- ●DESK POWER H ●マウスパッド
- ●XJ-500(プリンタ) ●クリーナ
- ●プリンタ・ケーブル ●FD 10枚
- ●CD ROMソフト サービス品

先着10名様 FMV-MD311Z モデム・プレゼント

■合計定価¥385,000
セット特価 ¥269,800

18回	㊓¥10,481	㊊¥ 9,900×17	㊭¥44,000×3
30回	㊓¥11,708	㊊¥10,800×29	㊭ なし

DESK POWER SX プリンタセット

Win95 無料 アップグレード

- ●DESK POWER SX ●マウスパッド
- ●XJ-500(プリンタ) ●クリーナ
- ●プリンタ・ケーブル ●FD 10枚
- ●CD ROMソフト(サービス品)

先着10名様 FMV-MD311Z モデム・プレゼント

■合計定価¥345,000
セット特価 ¥239,800

18回	㊓¥10,391	㊊¥10,200×17	㊭¥31,000×3
30回	㊓¥10,973	㊊¥ 9,600×29	㊭ なし

DESK POWER C プリンタセット

Win95 無料 アップグレード

- ●DESK POWER C ●マウスパッド
- ●XJ 500(プリンタ) ●クリーナ
- ●プリンタ・ケーブル ●FD 10枚
- ●CD-ROMソフト(サービス品)

■合計定価¥295,000
セット特価 ¥199,800

12回	㊓¥10,372	㊊¥10,000×11	㊭¥50,000×2
24回	㊓¥ 9,805	㊊¥ 9,700×23	㊭ なし



DESK POWER S プリンタセット

Win95 無料 アップグレード

- ●DESK POWER S ●マウスパッド
- ●XJ 500(プリンタ) ●クリーナ
- ●プリンタ・ケーフル ●FD 10枚
- ●CD-ROMソフト(サービス品)

先着10名様 FMV-MD311Z モデム・プレゼント

■合計定価¥305,000
セット特価 ¥199,800

12回	㊓¥10,502	㊊¥10,500×11	㊭¥48,000×2
24回	㊓¥11,528	㊊¥ 9,700×23	㊭ なし

FM TOWNSII-Fresh FTゲームセット

- ●FM TOWNS II -Fresh FT ●トリガー2
- ●ブランマーカー2 ●失われた楽園
- ●夢幻泡影 ●マウスパッド
- ●同級生2 ●クリーナ
- ●エイミーと呼ばないで♥ ●FD50枚

■合計定価¥392,100
セット特価 ¥289,800

18回	㊓¥10,775	㊊¥10,300×17	㊭¥49,000×3
30回	㊓¥11,606	㊊¥11.600×29	㊭ なし

FM TOWNSII-Fresh FSゲームセット

- ●FM-TOWNS II -Fresh FS ●失われた楽園
- ●ブランマーカー2 ●トリガー2
- ●夢幻泡影 ●マウスパッド
- ●同級生2 ●クリーナ
- ●エイミーと呼ばないで♥ ●FD50枚

■合計定価¥363,100
セット特価 ¥268,000

18回	㊓¥10,476	㊊¥10,100×17	㊭¥42,000×3
30回	㊓¥11,884	㊊¥10,700×29	㊭ なし

各種周辺機器(送料・消費税別途)

＊載っていない商品はお問い合わせください。

ディスプレー

●NEC	PC-KM173	特価¥75,000
●NEC	PC-KM153R	特価¥49,800
●NEC	PC KM154	特価¥68,000
●NEC	PC-KM174	特価¥123,000
●NEC	PC-TM151	特価¥58,800
●iiyama	MF-8515E	特価¥37,500
●iiyama	MF-8615E	特価¥43,500
●iiyama	MF-8617E	特価¥68,000
●iiyama	MT-8617E	特価¥88,000
●富士通	DM-1501FG	特価¥34,800
●富士通	DM-1720FG	特価¥49,800
●ソニー	CPD-15SF7	特価¥53,800
●ソニー	CPD-17SF7	特価¥88,000
●三菱	RD-17G II	特価¥98,000
●NANAO	Flex Scan 54T	特価¥112,000

プリンタ

●エプソン	MJ-500C	特価¥36,800
●エプソン	MJ 800C	特価¥56,800
●エプソン	MJ-900C	特価¥76,800
●キヤノン	BJC-600J	特価¥49,800
●キヤノン	BJC-400J	特価¥38,000
●キヤノン	BJC-35V	特価¥38,500
●NEC	PC-PR101/J180	特価¥45,500
●NEC	PC-PR101/J110R	特価¥33,500
●NEC	PC-PR101/J110	特価¥23,800
●富士通	XJ-500	特価¥37,500

ハードディスク

●TEAC	HD-MV540(外付)	特価¥29,800
●I·O	HDS-540M(外付)	特価¥25,000
●I·O	HDS-540M/98(I/F付)	特価¥29,500
●I·O	HDS-1G(外付)	特価¥44,500
●I·O	HDS-1G/98(I/F付)	特価¥49,500
●メルコ	DNS-526J(外付)	特価¥29,800
●メルコ	DNC-A515(メイト/フェロー)	特価¥26,800
●メルコ	DNG-515(BX4)	特価¥24,800
●TAXAN	MD-850FE(フェロー)	特価¥29,800
●エレコム	EN-500NP(ノート)	特価¥37,500
●ICM	SX-1000DB(外付)	特価¥49,800
●ICM	LX-540DB(外付)	特価¥27,800

増設RAM

●エレコム	PM-4B(フェロー/メイト)	特価¥15,300
●エレコム	PM 8B(フェロー/メイト)	特価¥27,500
●エレコム	PM-16B(フェロー/メイト)	特価¥42,800
●エレコム	PM-4A(フェロー/メイト/DOS/V)	特価¥16,800
●エレコム	PM 8A(フェロー/メイト/DOS/V)	特価¥31,300
●エレコム	PM-16A(フェロー/メイト/DOS/V)	特価¥47,500
●I·O	NE-SIM XA-4MX2(Xa)	特価¥33,500
●I·O	NE-SIM XA-8MX2(Xa)	特価¥65,000
●I·O	NE-SIM XA-16MX2(Xa)	特価¥129,800
●I·O	NE-SIM XB-4MX2(CX2)	特価¥30,800
●I·O	NE-SIM XB-8MX2(CX2)	特価¥59,300
●I·O	Cb234-4M(Cb2)	特価¥19,200
●I·O	Cb234-8M(Cb2)	特価¥32,800
●I·O	NE-SIM32 H4M(フェロー/メイト)	特価¥16,300
●I·O	NE-SIM32-H8M(フェロー/メイト)	特価¥29,800
●I·O	NE-SIM32 H16M(フェロー/メイト)	特価¥58,800
●I·O	NE-SIM36-H4M(フェロー/メイト)	特価¥17,600
●I·O	NE SIM36 H8M(フェロー/メイト)	特価¥33,000
●I·O	NE-SIM36-H16M(フェロー/メイト)	特価¥66,500
●I·O	AP34-4M(As2/Ap2)	特価¥23,500
●I·O	AP34-8M(As2/Ap2)	特価¥39,800
●I·O	BA34 4M(BX/BA/As/Ap)	特価¥22,300
●I·O	BA34 8M(BX/BA/As/Ap)	特価¥37,500
●I·O	MC34-4M(Ce)	特価¥22,300
●I·O	ML34-4M(S1/S2)	特価¥21,800
●I·O	NP34-4M(Np/Ns/Ne2/Nd)	特価¥18,800
●I·O	NP34-8M(Np/Ns/Ne2/Nd)	特価¥34,500
●I·O	Ld34-4M(Ne3/Nd2/Ld/Lt)	特価¥18,800
●I·O	Ld34-8M(Ne3/Nd2/Ld/Lt)	特価¥34,500
●I·O	Cb34-4M(Cb)	特価¥22,300
●I·O	Cx34-4M(Cx/Ce2/Cs2)	特価¥22,300
●I·O	Cx34-8M(Cx/Ce2/Cs2)	特価¥37,800
●I·O	FJ-SIM32-8MY(TOWNS)	特価¥29,980
●I·O	DV-SIM36 4M(DOS/V)	特価¥16,900
●I·O	DV-SIM36-8M(DOS/V)	特価¥31,800

※その他のI·O、メルコの商品はお問い合わせください。

CD-ROM、MO & PD

●ICM	CD-660S-N(4.4倍速)	特価¥24,500
●ICM	CD-660S-NB(I/F付)	特価¥32,000
●ICM	CD-900S-N(6倍速)	特価¥46,500
●ICM	CD-900S-NB(I/F付)	特価¥53,800
●NEC	PC CD600(6倍速)	特価¥42,500
●NEC	PC-ODX(PD)	特価¥89,800
●メルコ	NMB S4F(ノート用)	特価¥49,800
●ナカミチ	MBR-7.4PC	特価¥31,800
●I·O	CD-BOX-L	特価¥31,800
●I·O	CDG-TX4A(4倍速)	特価¥24,500
●I·O	CDG-TX4A/98(I/F付)	特価¥29,800
●I·O	CDG-AB4(4倍速ファイルベイ)	特価¥22,800
●ICM	PDR-650N(PD)	特価¥88,000
●ICM	PDR-650NB(I/F付)	特価¥95,800
●I·O	RM-MO230-L	特価¥59,800
●メルコ	MON-E230	特価¥59,800

外付ドライブ & 増設ドライブ

●NEC	PC-9821CB2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821CX2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC 9821XE E02	特価¥13,000
●NEC	PC-9821XA-E02	特価¥13,000
●NEC	PC-9821A2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821C2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821B-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821Cx-E02	特価¥13,000
●R&D	FDD3SZ(3.5"1FDD)	特価¥14,000
●R&D	FDD3WZ(3.5"2FDD)	特価¥21,000
●R&D	FDD5SZ(5"1FDD)	特価¥18,500
●R&D	FDD5WZ(5"2FDD)	特価¥27,800
●R&D	FDD-1M(FDDインターフェース)	特価¥ 8,800
●R&D	FDD-1X(Xa/BX4)	特価¥ 8,800

マルチメディア

●エニックス	ESP-10AV(スピーカ)	特価¥ 3,980
●ヤマハ	YST-M5(スピーカ)	特価¥ 7,800
●アイワ	SC-C55(スピーカ)	特価¥ 7,300
●NEC	PC-9801-86	特価¥19,800
●NEC	PC-9801-99(MPEGボード)	特価¥43,800
●NEC	PC 9821CB2-B05(MPEG)	特価¥24,000
●NEC	PC-9821CB2 B03(ビデオキャプチャ)	特価¥31,800
●クリエイティブ	サウンドブラスター16GA/98	特価¥23,300
●クリエイティブ	サウンドブラスター16/98	特価¥15,500
●クリエイティブ	サウンドブラスター16AYM/98	特価¥20,800
●カノープス	Power Window 868	特価¥30,900
●カノープス	Power Window 968	特価¥45,900
●カノープス	Power Window T64S	特価¥28,980
●カノープス	Power Window 864PCI	特価¥25,800
●インテル	J BOX DX4 ODP 100	特価¥30,800
●C·テクニカ	PFC 98(ノート用PCM&FM)	特価¥29,800
●キューヒション	Wave Master	特価¥23,000
●キューヒション	Win Duo	特価¥34,000
●メルコ	WSN-A2F	特価¥25,800
●メルコ	WSN-A4F	特価¥35,800
●メルコ	SRN-F	特価¥15,000
●メルコ	MBN-D(MPEG)	特価¥31,800
●I·O	MPG-98(MPEGボード)	特価¥28,800
●I·O	GV-98SB	特価¥26,800
●I·O	GA-DR2/98-L	特価¥20,000
●I·O	GA-DR4/98-L	特価¥27,300
●I·O	PCSC 98(SCSIカード)	特価¥17,800
●I·O	SC-98 II (SCSI-2 I/F)	特価¥12,800

スキャナ、モデム&ソフト他

●NEC	CMZ-144(モデム)	特価¥16,800
●NEC	PC 9821CB2-04(モデム)	特価¥16,800
●マイクロコム	V.34ES II(28.8kbpsモデム)	特価¥21,800
●アイワ	PV-BF144M2WW(モデム)	特価¥15,000
●アイワ	PV-BF288M2WW(モデム)	特価¥25,000
●アイワ	PV-JF144N(PCMモデムカード)	特価¥24,500
●I·O	DFM-288(モデム)	特価¥24,500
●富士通	FMV-MD311Z(FAXモデムカード)	特価¥ 4,980
●ジャスト	一太郎Ver6.3 for Win	クレバリー特価
●ローランド	ミュージ郎88VL	特価¥69,800
●NEC	MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 7,800
●NEC	MS-DOS Ver6.2	特価¥ 9,500
●NEC	MS-Windows Ver3.1	特価¥15,900
●NEC	PC-FXボード	特価¥31,500
●	パソコンデスク(4段)	特価¥12,800
●	パソコンチェアー	特価¥ 9,800
●帝人	MO(230MB)	特価¥ 1,780
●帝人	MO(128MB)	特価¥ 980

パソコンゲームソフト高価買取り致します!!

CD-ROM・98用3.5"ソフトは特に高価買取

【買取り応募手順】①住所・氏名・年令・印鑑・生年月日・電話番号・ソフト及びご覧の雑誌名を明記の上、郵便小包か宅急便でお送りください。②価格の査定後、買取り金額をご連絡致します。(期間10日前後)③送金手数料として500円を買取り金額から差し引かせて頂きます。

【ご注意】※ソフトは3本以上でお送りください。※箱・説明書・附属品は必ず同封してください。(ない場合は原則として買取りできません)※PC-98・Windows用のソフト以外は買取り致しません。(ビジネスソフト不可)※買取り価格は、パッケージの状態や相場により変動致しますので予めご了承ください。

これなら安心!!クレバリー通販システムのご案内

ご注文方法 ●電話かFAXにてご注文ください。●ご覧頂いた雑誌名(何月号)と注文される商品名をお伝えください。●お支払いは現金一括か代引(着払)かクレジットかをお伝えください。●納期・送料・代引手数料・合計金額をお知らせ致します。●商品のお届け希望日、お届けの時間帯(午前・午後・夕方6時すぎ)をお伝えください。

お支払方法 《銀行振込みの場合》●お近くの銀行から上記の口座(本誌の当社社名隣に記載)へお振込みください。●電信扱いでお振込みください。(振込み手数料はお客様のご負担とさせて頂きます。)●ご入金確認後、宅配便にてお届け致します。

《代金引換(着払い)の場合》●商品到着時に、商品と引き換えに代金をお支払い頂きます。●代引手数料が別途加算されます。(詳しい料金はお電話にてお問い合せください)

《クレジット(分割・ボーナス一括)の場合》●注文後、クレジット用紙を郵送致します。ご記入の上、ご返送ください。●クレジット会社の審査後、承認がおり次第、商品を発送致します。

《保証及び修理サービス》
●商品には全てメーカー保証が付いています。●故障時には、弊社またはお近くのメーカー修理サービスセンターに送るか持ち込んで頂いて修理を受けて頂きます。●送って頂く時の送料はお客様のご負担、返送時の送料は弊社またはサービスセンターの負担となります

《初期不良》
●初期不良(到着日から7日以内)の場合は同じ商品の新品と交換致します。(送料は往復、弊社負担)●初期不良によるキャンセルはお受けできません

《キャンセル条件及びご注意点》
①商品の出荷前のキャンセルは次のような条件でキャンセル可能です。(但し、お取り寄せ品は出荷前でも不可)＊銀行振込み後にキャンセルをする場合:キャンセル料3000円＊クレジットの審査がおりた後にキャンセルをする場合:キャンセル料5000円＊代引きでご注文の商品を出荷後、到着前の場合はキャンセル料3000円と往復の運賃をお客様にご負担頂きます。②商品到着後、3日以内にお申し出があれば未開封・未使用の場合に限りキャンセルをお受け致します。但し、それまでにかかった費用・往復の送料及びキャンセル料はお客様にご負担頂きます。③3日以内であっても、開封済または使用済の商品・お取り寄せ品・ソフトウェア・消耗品の返品は一切できません

P&A秋葉原店オープン

営業時間●AM11:00～PM7:00(日祭PM6:30)
TEL.03-5294-7053 FAX.03-5294-7054(秋葉原店は来店のみとさせていただきます)

P&Aならではの新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

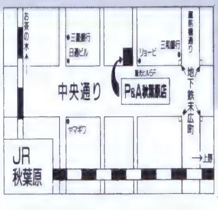
最高の保証システム

1. 業界最長の新品パソコン5年保証(メーカー1年＋P&A4年保証)(※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。)
2. 中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
3. 初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
4. 永久買取保証
5. 配達日の指定OK!!(土曜・日曜・祭日もOK!!)
6. 夜間配達もOK!!(※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。)

便利でお得な支払いシステム

1. 翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
2. 業界No.1の低金利!!
3. 月々の支払いは¥1,000より
4. 9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
5. 84回までの分割、ボーナス併用OK!!
6. カレッジクレジット
7. ステップアップクレジット
8. ボーナスだけで10回払いOK!!
9. 現金一括支払いOK!!
10. 商品到着払いOK!!(代引き手数料が必要になります。10万円まで900円)

(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

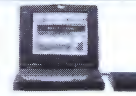


注目!! 冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料(平成7年11月末/12月末のいずれかをご指定下さい。)

NOTE (送料¥1,000)


■NEC
PC-9821Ne3/3
●486DX2/50MHz・8MB
●10.1インチ TFTカラー
●HDD:350MB(Win 3.1)
定価¥378,000
▶特価¥258,000


■NEC NEW
PC-9821Nx/C7
●DX4/100MHz・8MB
●10.1インチ TFTカラー
●HDD:720MB・CD-ROM付
定価¥560,000
▶特価¥358,000


■NEC
PC-9821Lt/540A
●486DX/50MHz, 7.5MB
●HDD:540MB(一太郎・6 他)
定価¥488,000
▶特価¥163,000

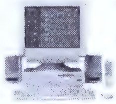

■EPSON NEW
486NATX1JR
●Intel DX4/75MHz
●800×600ドット(SVGA)
●HDD:340MB(一太郎・6)
●CD-ROMドライブ付
定価¥398,000
▶特価¥228,000

■NEC
- ●PC-9821Ne3 …… 定価¥318,000▶特価¥188,000
- NEW ●PC-9821Nx/3 …… 定価¥468,000▶特価¥313,000
- NEW ●PC-9821Na7/H3 …… 定価¥570,000▶特価¥398,000
- NEW ●PC-9821Na7/HC7 …… 定価¥660,000▶特価¥462,000
- ●PC-9821Lt2/3A …… 定価¥378,000▶特価¥258,000
- ●PC-9821Lt2/7A …… 定価¥428,000▶特価¥288,000

■EPSON
- ●486NATX1 …… 定価¥288,000▶特価¥214,000
- ●486NATX1J …… 定価¥358,000▶特価¥199,800
- ●586NATX1LR …… 定価¥488,000▶特価¥358,000
- ●586NATC1LR …… 定価¥598,000▶特価¥439,000

NEC(9801/9821)EPSON(PC-486/586)シリーズ (送料¥2,000)

NEC
- ●PC-9801BX3/U2＋ACM-215 …… 定価¥154,800▶特価¥ 77,800
- NEW ●PC-9801BX4/U2＋ACM-215 …… 定価¥154,800▶特価¥ 83,800
- ●PC-9821Xe10/4＋ACM-215 …… 定価¥219,800▶特価¥133,800
- NEW ●PC-9821Xe10/S15(15″CRT付) …… 定価¥248,000▶特価¥158,000
- NEW ●PC-9821Xa7E/S15(15″CRT付) …… 定価¥298,000▶特価¥208,000
- NEW ●PC-9821Xa7E/S17(17″CRT付) …… 定価¥338,000▶特価¥235,000
- ●PC-9821Xe10/C4＋ACM-215 …… 定価¥274,800▶特価¥169,800
- ●PC-9821Xa7/C4＋ACM-215 …… 定価¥324,800▶特価¥221,000
- ●PC-9821Xa7/C8＋ACM-215 …… 定価¥354,800▶特価¥242,000
- ●PC-9821Xa9/C4＋ACM-215 …… 定価¥414,800▶特価¥282,000
- ●PC-9821Xa9/C8＋ACM-215 …… 定価¥454,800▶特価¥308,000
- ●PC-9821Xa10/C4＋ACM-215 …… 定価¥504,800▶特価¥336,000
- ●PC-9821Xa10/C12＋ACM-215 …… 定価¥554,800▶特価¥376,000
- NEW ●PC-9821Xa12/C8＋ACM-215 …… 定価¥544,800▶特価¥375,000
- NEW ●PC-9821Xa12/C12＋ACM-215 …… 定価¥594,800▶特価¥408,000
- NEW ●PC-9821Xt13/C12＋ACM-215 …… 定価¥746,800▶特価¥508,000



- ●PC-9821Cb2/B …… 定価¥228,000▶特価¥126,000
- ●PC-9821Cb2/T …… 定価¥268,000▶特価¥152,000
- ●PC-9821Cb2/M …… 定価¥298,000▶特価¥175,000
- ●PC-9821Cb2/A …… 定価¥338,000▶特価¥202,000
- ●PC-9821Cx2/S15B …… 定価¥328,000▶特価¥228,000
- ●PC-9821Cx2/S15T …… 定価¥398,000▶特価¥278,000
- ●PC-9821Cx2/S17B …… 定価¥368,000▶特価¥256,000
- ●PC-9821Cx2/S17T …… 定価¥438,000▶特価¥306,000

EPSON
- ●PC-586RJ1LW＋ACM-215 …… 定価¥554,800▶特価¥396,000
- ●486ME1LM(15″CRT付) …… 定価¥278,000▶特価¥138,000
- ●486ME1LVM(15″CRT付) …… 定価¥328,000▶特価¥168,000

FUJITSU FMVシリーズ (送料¥2,000)

- ●FMV-41C2S・1/2/3(DESK POWER-C) …… 定価¥228,000▶P&A大特価TEL下さい!!
- ●FMV-41D4S・1/2/3(DESK POWER-S) …… 定価¥238,000▶P&A大特価TEL下さい!!
- ●FMV-57D4S・4/5/6(DESK POWER-SX) …… 定価¥278,000▶P&A大特価TEL下さい!!
- ●FMV-57D4S・1/2/3(DESK POWER-H) …… 定価¥318,000▶P&A大特価TEL下さい!!

PC-9801/9821・PC-486/586セットのモニターを変更の場合は

〈セットのモニター:ACM-215(α・データ)(15″・0.28マルチスキャン) …… 定価¥56,800〉

- ●DX-15N(MAG)(15″・0.28) …… 定価¥ 88,000に変更の場合¥ 3,000
- ●DX-17NE(MAG)(17″・0.28) …… 定価¥ 88,000に変更の場合¥23,000
- ●MXE-17S(MAG)(17″・0.26) …… 定価¥118,000に変更の場合¥33,000
- ●RD-15DⅡ(三菱)(0.28) …… 定価¥110,000に変更の場合¥16,000
- ●RD-17GⅡ(三菱)(17″・0.25ダイヤモンドトロン) …… 定価¥198,000に変更の場合¥65,000
- ●PC-KM141(NEC)(14″・0.28) …… 定価¥ 59,800に変更の場合¥ 5,000
- ●PC-KM153R(NEC)(15″・0.28) …… 定価¥ 69,800に変更の場合¥17,000
- ●PC-TM151(NEC)(15″・0.28・TV付) …… 定価¥ 79,800に変更の場合¥27,000
- ●PC-KM154(NEC)(15″・0.28) …… 定価¥ 99,800に変更の場合¥38,000
- ●PC-KM173(NEC)(17″・0.28) …… 定価¥118,000に変更の場合¥42,000
- ●PC-KM174(NEC)(17″・0.28) …… 定価¥178,000に変更の場合¥94,000
- ●LCM-15(ロジテック)(15″・0.28) …… 定価¥ 49,000に変更の場合¥ 3,000
- ●LCM-17(ロジテック)(17″・0.26) …… 定価¥ 99,800に変更の場合¥30,000
- ●LS-2815FN(ICM)(15″・0.28) …… 定価¥ 54,800に変更の場合¥ 2,600
- ●LS-2617FNⅡ(ICM)(17″・0.26) …… 定価¥119,800に変更の場合¥24,000
- ●RS-A770N(ICM)(17″・0.25ダイヤトロン) …… 定価¥108,000に変更の場合¥50,000
- ●RS-A785N(ICM)(17″・0.25ダイヤトロン) …… 定価¥128,000に変更の場合¥65,000
- ●ACM-217P(αデータ)(17″・0.28) …… 定価¥ 94,800に変更の場合¥23,000
- ●MF-8515E(iiyama)(15″・0.28) …… 定価¥ 39,800に変更の場合¥ 6,000
- ●MF-8615E(iiyama)(15″・0.28) …… 定価¥ 49,800に変更の場合¥14,000
- ●MF-8617E(iiyama)(17″・0.26) …… 定価¥ 79,800に変更の場合¥38,000
- ●MF-8617ES(iiyama)(17″・0.26) …… 定価¥ 84,800に変更の場合¥43,000
- ●MT-8617E(iiyama)(17″・0.25ダイヤトロン) …… 定価¥108,000に変更の場合¥54,000
- ●MT-8617ES(iiyama)(17″・0.25ダイヤトロン) …… 定価¥113,000に変更の場合¥61,000
- ●DM-71F(TEAC)(17″・0.26) …… 定価¥ 99,800に変更の場合¥39,000
- ●EV-151(TAXAN)(15″・0.25・トリニトロン) …… 定価¥ 74,800に変更の場合¥13,000
- ●CPD-15SF7(SONY)(15″・0.25トリニトロン) …… 定価¥ 79,800に変更の場合¥20,000
- ●CPD-17SF7(SONY)(17″・0.25トリニトロン) …… 定価¥128,000に変更の場合¥52,000
- ●54T(NANAO)(17″・0.25)V50付 …… 定価¥155,000に変更の場合¥83,000

を加算して下さい。

■ICM(FAXモデム)
⊙MX-288B-PC
(Easy Fax-Lite、WTERM)
定価¥34,800▶特価¥26,000

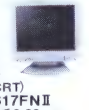

■I/Oデータ(FAXモデム)
⊙DFM-288
(Windows用インターネットアクセスソフト、DOOMⅡ、その他ソフト添付)
定価¥29,800▶特価¥23,200

今月の特選品


■FUJITSU
(FMV-57D4S・4/5/6)
DESK POWER・SX
●Pentium/75MHz・8MB
●HDD:540MB(各種ソフトインストール)
●4倍速CD-ROM/15″CRT付
※入門操作ビデオプレゼント中!!
定価¥278,000
P&A大特価TEL下さい!!

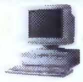

■NEC NEW
(98MATE・X CRTセットモデル)
PC-9821Xe10/S15
●DX4/100MHz・8MB
●HDD:420MB・4倍速CD-ROM
●15″CRT・ソフト36種付
定価¥248,000
P&A特価¥158,000

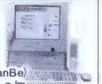

■NEC NEW
(98MATE・X CRTセットモデル)
PC-9821Xa7e/S17
●Pentium/75MHz・8MB
●HDD:850MB・4倍速CD-ROM
●17″CRT・ソフト36種付
定価¥338,000
P&A特価¥235,000


■ICM
(17マルチスキャンCRT)
⊙LS-2617FNⅡ
●ドットピッチ0.26mm
定価¥119,800
P&A特価¥56,800

限定

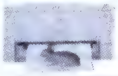
■NEC
(98MATE)
PC-9821Xs/U7W
●486DX2/66MHz・5.6MB
●HDD:210MB アクセラレータ内蔵
※CRTは別売です。
定価¥348,000
P&A特価¥67,800

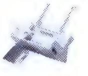

■NEC
(98FELLOW)
PC-9801BX4/U2
●486DX2/66MHz
●アクセラレータ内蔵 FDD:3.5″×2
※CRTは別売です。
定価¥98,000
P&A特価¥51,800


■NEC
(98マルチ・CanBe)
PC9821Cb2/T
●486DX2/66MHz
●HDD:420MB・FAXモデム
●TV/ビデオキャプチャ
定価¥268,000
P&A特価¥152,000

プリンターセット PCケーブル付 (送料¥1,000)


■EPSON NEW
(マッハジェット・カラープリンタ)
MJ-500C(PCケーブル付)
定価¥49,800
P&A特価¥38,800


■キャノン
(BJ-DESK COLOR プリンター)
⊙BJC-400J(PCケーブル付)
定価¥59,800
P&A特価¥37,800

■NEC NEW

(カラーインクジェットプリンタ)
⊙PC-PR101/J110R
●カラー対応
(Windows 3.1環境のみ)
定価¥49,800
P&A特価¥29,800

■EPSON

(マッハ・ジェットカラリオ)
⊙MJ-800C
●720dpi
定価¥79,800
P&A特価¥58,800

■Canon

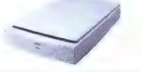
(BJカラープリンタ)
⊙BJC-35V
(PCケーブル付)
定価¥54,800
P&A特価¥39,800

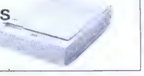
■NEC
- ●PC-PR101/J180 NEW …… 定価¥ 64,800▶特価¥ 42,800
- ●PC-PR201/87LA …… 定価¥248,000▶特価¥158,000
- ●PC-PR201/65LA …… 定価¥148,000▶特価¥ 97,800
- ●PC-PR201/65 …… 定価¥115,000▶特価¥ 73,800
- ●PC-PR201/40 …… 定価¥ 59,800▶特価¥ 38,800
- ●PC-PR101/TN103R …… 定価¥ 74,800▶特価¥ 53,800
- ●PC-PR101/T165R …… 定価¥ 94,800▶特価¥ 66,500
- ●PC-PR201/T180 …… 定価¥145,000▶特価¥ 99,500
- ●PC-PR1000EW NEW …… 定価¥ 98,000▶特価¥ 64,800
- ●PC-PR2000FW NEW …… 定価¥268,000▶特価¥178,000

■エプソン
- ●MJ-800C NEW …… 定価¥ 79,800▶特価¥ 58,800
- ●MJ-900C NEW …… 定価¥108,000▶特価¥ 79,800
- ●MJ1050 …… 定価¥ 79,800▶特価¥ 51,800
- ●MJ-1050V2 …… 定価¥ 99,800▶特価¥ 67,000
- ●MJ-5000C …… 定価¥198,000▶特価¥133,800
- ●VP-600 …… 定価¥ 74,800▶特価¥ 48,800
- ●VP-1100 …… 定価¥ 79,800▶特価¥ 46,000
- ●LP-1000 …… 定価¥ 99,800▶特価¥ 69,800
- ●VP-1700 …… 定価¥128,000▶特価¥ 94,800
- ●LP-1600 …… 定価¥148,000▶特価¥108,800
- ●LP-8500 …… 定価¥268,000▶特価¥186,000
- ●LP-8000SX …… 定価¥198,000▶特価¥146,000

■キャノン
- ●BJ-220JCⅡ …… 定価¥ 69,000▶特価¥ 46,800
- ●BJ-220JSⅡ …… 定価¥ 89,800▶特価¥ 62,800
- ●BJ-30V …… 定価¥ 39,800▶特価¥ 28,800
- ●BJC-600J …… 定価¥ 79,800▶特価¥ 49,800
- ●BJC-820J …… 定価¥218,000▶特価¥138,000
- ●LBP-A405Jr …… 定価¥ 89,800▶特価¥ 64,800
- ●LBP-A404F …… 定価¥118,000▶特価¥ 84,800
- ●LBP-B406GⅡ(トナー付) …… 定価¥214,000▶特価¥138,000
- ●LBP-730 NEW …… 定価¥248,000▶特価¥176,000
- ●LBP-A309GⅡ …… 定価¥298,000▶特価¥208,000

スキャナ (送料¥1,000)

■EPSON
GT-8500WIN
●1024階調入力/400dpi
定価¥99,800
特価¥72,800


■EPSON 限定
GT-6500WIN2/6500WINS
●A4/300dpi
定価¥79,800
特価¥35,800


■EPSON
- ● NEW GT-5000WINP/WINS(300dpi) …… 特価¥43,800

■NEC
- ●PC-IN700/4C(400dpi) …… 特価¥79,800
- ●PC-IN700/6C(600dpi) …… 特価¥148,000

■HP
- ●ScanJet3C(PC-98版)(600dpi) …… 特価¥99,800

■メルコ
- ●CBN-CS(カラーハンディ) …… 特価¥46,000
- ●CBN-MCS(カラーハンディ) …… 特価¥30,800
- ●CBN-MS(グレースケールハンディ) …… 特価¥19.300

アクセラレータボード、etc. (送料¥1,000)

(カノープス・ウィンドウアクセラレータ)
- ●Power Window 964LB …… 特価¥59,000
- ●Power Window 9100 PCI-4MB …… 特価¥75,900
- ●Power Window T 64EL …… 特価¥26,300
- ●Power Window 968 …… 特価¥46,500
- ●Power Window T 64S …… 特価¥28,700
- ●Power Window 6410 VA …… 特価¥18,800
- ●GA-98NB I/C(I/Oウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥15,400
- ●GA-98NBⅡ(I/Oウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥19,400
- ●GA-98NBⅡ(I/Oウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥27,100
- ●GA-DR2/98-L(I/Oウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥21,600
- ●GA-DR4/98-L(I/Oウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥27,000
- ●GA-DR2/PCI-L(I/Oウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥19,300
- ●GA-DR4/PCI-L(I/Oウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥27,000
- ●GA-KIT-98PCI(I/O, GA-DRS/PCI用接続用KIT) …… 特価¥3,300
- ●WGN-A2(メルコ、ウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥15,600
- ●WGN-A4(メルコ、ウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥23,500
- ●WSN-A2F(メルコ、ウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥27,100
- ●WSN-A4F(メルコ、ウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥34,900
- ●WAP-2EP(メルコ、SE/SR/FE/FR/FS/MR MS/MU用ウィンドウアクセラレータ) …… 特価¥19,600
- ●WAP-4EP …… 特価¥27,500
- ●TVW-N98(関西電機TVチューナ) …… 特価¥17,800
- ●Win note98(キュービジョン、Note用Winアダプタ) …… 特価¥35,600
- ●Win Duo(キュービジョン、winアクセラレータ、FM・PCM) …… 特価¥33,600
- ●IN 800TVEM(ビデオスキャンコンバータ) …… 特価¥27,800
- ●XPC-2(電波新聞社、ビデオスキャンコンバータ) …… 特価¥31,000
- ●FDA36(R&D, プリンタボード用FDDI, E BOX) …… 特価¥11,800
- ●PCBOX-n3(I/O, ノート用3スロット拡張ボックス) …… 特価¥45,100
- ●スロット-3(C.テクニカ, 3スロット組立式拡張ボックス) …… 特価¥12,600
- ●SC-Bn3(I/O, PCBOX-n3用SCSI2 I/F) …… 特価¥8,100
- ●HDS-540Bn3(I/O、PCBOX-m3用内蔵540HD) …… 特価¥23,600
- ●KNA-HUB9(関西電機、イーサネット9ポートハブ) …… 特価¥19,600
- ●ACB317(αデータ、ノート用キャリングバッグ、470W×350D×110H) …… 特価¥4,980
- ●ACB415(αデータ、ノート用キャリングバッグ、420W×300D×85H) …… 特価¥3,980
- ●C-Dock/98(I/O、PCMCIAカード・アダプタボード) …… 特価¥17,900
- ●C-Dock/98-EX(210、Card Dock/98用アダプタ) …… 特価¥10,100
- ●ATC-NF55R(Aテクニカ、連動式マルチタップ) …… 特価¥5,980

モデム&FAXモデム (送料¥1,000)

■アイワ
- ●PV-AFV144M2 WW(液晶パネル・ボックス型) …… 特価¥18,200
- ●PV-BF144M2WW(14400bps・ボックス型) …… 特価¥13,500
- ●PV-AF288(28800bps・ボックス型) …… 特価¥30,200
- ●PV-BF288M2(28800bps・ボックス型) …… 特価¥23,900
- ●PV-JF144N(FAX/DATAカードモデム) …… 特価¥22,500

■マイクロコア
- ●MC14400VX(W)(14400bps・ボックス型) …… 特価¥16,500
- ●MC144FXE/W(14400bps・ボックス型) …… 特価¥13,900
- ●MC288XL(28800bps・ボックス型) …… 特価¥25,800

■ソフトウェアジャパン
- ●V.34 External(28800bps.ボックス型) …… 特価¥23,200
- ●V.326is PC-Card(144bps・PCMCIA) …… 特価¥18,700

■オムロン
- ●ME1414BⅡ(14400bps・ボックス型) …… 特価¥15,200
- ●ME1414VBⅡ(14400bps・ボックス型) …… 特価¥19,000
- ●ME2814B(28800bps・ボックス型) …… 特価¥28,000
- ●ME1414C(FAX/DATAカードモデム) …… 特価¥25,000

■ニューテック
- ●NT-MF1414N(98ノート内蔵14400bps) …… 特価¥23,000
- ●NT-MF1414NW(98ノート内蔵14400bps) …… 特価¥27,000
- ●NMF288-34E(28800bps・ボックス型) …… 特価¥23,400
- ●WM-1414AR(14400bps・ボックス型) …… 特価¥15,000

■ロジテック
- ●LFM-144BS(14400bps・ボックス型) …… 特価¥11,800
- ●LFM-288BS(28800bps・ボックス型) …… 特価¥21,800

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

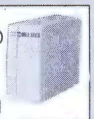
■メルコ
⊙DNS-1024J
● SCSI-2/1024MB
定価￥84,800
P&A特価 ￥46,800



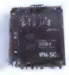
■メルコ
⊙DNS-526J
● SCSI-2/526MB
定価￥46,000
P&A特価￥27,800



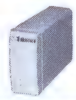
■I/O DATA
HDS-1G(増設用)
● 1GB
● SCSIケーブル付
定価￥69,800
P&A特価￥43,800



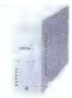
■メルコ NEW
⊙DNS-828J
● SCSI-2/828MB
定価￥66,000
P&A特価 ￥38,000



■I/O DATA
⊙HDS-540M/98
● SCSI-2/540MB
定価￥44,000
P&A特価￥28,800



■I/O DATA NEW
⊙HDS-IG/98
● SCSI-2・I/F付/1GB
定価￥79,800
P&A特価￥48,500



●お近くの方はお立寄り下さい。専門係員が説明いたします。

全国通販 ★頭金なし! ★即日発送

24時間プッシュホン価格情報☎03-3655-0821

ハードディスク (送料￥1,000)

緑電子
- ● V6-850-5L……定価￥49,800▶特価￥39,300

ICM
- ● LX-540DB……定価￥44,800▶特価￥28,800
- ● 1000DB……定価￥79,800▶特価￥49,800
- ● Inter-BS420(BX4内蔵)…定価￥29,800▶特価￥22,200
- ● BS540(〃)…定価￥32,800▶特価￥24,500
- ● BS1000(〃)…定価￥49,800▶特価￥37,000
- ● DR540(BX3/BA3内蔵)·定価￥49,800▶特価￥27,800
- ● DR850(〃)·定価￥69,800▶特価￥42,600
- ● DR1000(〃)·定価￥89,800▶特価￥54,800
- ● BR420(FEL内蔵)…定価￥52,800▶特価￥25,300
- ● BR540(〃)…定価￥69,800▶特価￥28,000
- ● AR420(MAT内蔵)…定価￥54,800▶特価￥26,200
- ● AR540(〃)…定価￥71,800▶特価￥28,800
- ● Pack-NX340(98Note内蔵)·定価￥35,800▶特価￥26,800
- ● NX500(〃)·定価￥49,800▶特価￥37,000
- ● NX810(〃)·定価￥79,800▶特価￥59,000
- ● EX250 (EPSON PC内蔵)…定価￥29,800▶特価￥23,200
- ● EX340 (EPSON PC内蔵)…定価￥35,800▶特価￥27,800
- ● EX500 (EPSON PC内蔵)…定価￥49,800▶特価￥38,800

ロジテック
- ● SHD-BA340……定価￥38,000▶特価￥29,800
- ● BA540……定価￥43,000▶特価￥34,800
- ● BA1000……定価￥75,000▶特価￥59,800
- ● LHD-FL340K(BX3/BA3内蔵)…定価￥32,800▶特価￥22,800
- ● FL540K(〃)…定価￥39,800▶特価￥27,800
- ● FL850K……定価￥53,800▶特価￥38,800
- ● FL1200K……定価￥69,800▶特価￥50,800
- ● NS340(98Note内蔵)·定価￥37,800▶特価￥26,800
- ● NS520(〃)·定価￥48,000▶特価￥37,600
- ● NS800……定価￥75,000▶特価￥63,300
- ● EN340(EPSON-PC内蔵)…定価￥37,800▶特価￥26,800
- ● EN520(〃)…定価￥48,000▶特価￥37,600
- ● EN800……定価￥75,000▶特価￥64,000

I/O・DATA
- ● HDS-540M/98……定価￥44,000▶特価￥28,800
- ● 540M(増設用)……定価￥34,000▶特価￥23,800
- ● 1G(〃)……定価￥69,800▶特価￥43,800

TEAC
- ● HD-MV540……定価￥45,800▶特価￥28,800
- ● HD-MV850……定価￥64,800▶特価￥38,800

R&D
- ● CARD 520……定価￥69,800▶特価￥34,800

メルコ
- ● DNS-526J……定価￥46,000▶特価￥27,800
- ● DNS-828J……定価￥66,000▶特価￥38,000
- ● 1024J……定価￥84,800▶特価￥46,800
- ● DSC-526J(増設用)……定価￥36,000▶特価￥23,800
- ● DSC-828J(増設用)……定価￥56,000▶特価￥33,500
- ● 1024J(〃)……定価￥74,800▶特価￥44,800
- ● DNG-515(BX4内蔵)……定価￥31,000▶特価￥24,200
- ● 831(〃)……定価￥34,800▶特価￥27,000
- ● 1024(〃)……定価￥47,000▶特価￥36,500
- ● 1240(〃)……定価￥49,800▶特価￥38,700
- ● DNF-515J(BX3内蔵)……定価￥34,800▶特価￥24,000
- ● DNC-A515(FEL/MAT内蔵)·定価￥34,000▶特価￥26,500
- ● DNC-A831(BX3内蔵)……定価￥37,000▶特価￥28,800
- ● A1024(〃)……定価￥49,000▶特価￥38,100
- ● DNN-331J(98Note内蔵)·定価￥34,800▶特価￥23,200
- ● 497J(〃)·定価￥49,800▶特価￥33,200
- ● 790J(〃)·定価￥79,800▶特価￥53,200
- ● DEN-245J(EPSON-PC内蔵)··定価￥29,800▶特価￥23,300
- ● 331J(〃)·定価￥34,800▶特価￥27,000
- ● 497J(〃)·定価￥49,800▶特価￥38,800

MO (送料￥1,000)

Logitec
- ● LMO-200(128M)……定価￥69,800▶特価￥45,800
- ● 340(128M)……定価￥79,800▶特価￥52,300
- ● 400-98(230M)……定価￥87,000▶特価￥58,800
- ● 450H-98(230M)……定価￥99,000▶特価￥70,800
- ● LKT-98MO(ケーブルユーティリティソフト)……特価￥ 3,000

メルコ
- ● MON-E230(128/230M)…定価￥79,000▶特価￥61,800

ICM
- ● PMO-230S-N(128/230M)··定価￥89,800▶特価￥66,800
- ● 230S-NB(〃 I/F付)··定価￥99,800▶特価￥73,800
- ● PDR-650-N(PD/CD-ROM)定価￥118,000▶特価￥87,800
- ● 650-NB(〃・I/F付)··定価￥128,000▶特価￥95,000

CD-ROM (送料￥1,000)

Logitec
- ● SCD-430(4.4倍速)……定価￥28,000▶特価￥22,000
- ● LCD-600(6倍速)……定価￥54,800▶特価￥40,800

メルコ
- ● CDS-4E(4倍速)……定価￥34,800▶特価￥23,200
- ● CND-4FB(F・ベイ用4倍速)·定価￥29,800▶特価￥21,600

I/O・DATA
- ● CDG-TX4A(4倍速)……定価￥29,800▶特価￥23,200
- ● TX4A/98(〃・I/F付)定価￥37,500▶特価￥29,200
- ● CDG-TX4(4.4倍速)……定価￥34,800▶特価￥27,000
- ● TX4/98(〃・I/F付)·定価￥44,800▶特価￥34,800
- ● AB4(F・ベイ用・4倍速)…定価￥25,800▶特価￥21,200

ICM
- ● CD-660S-N(4.4倍速)……定価￥29,800▶特価￥24,800
- ● 660S-NB(〃 I/F付)…定価￥39,800▶特価￥32,800

緑電子
- ● CXA-S-C(2倍速)……定価￥14,800▶特価￥12,800
- ● CXA-601-98(4倍速)……定価￥29,800▶特価￥24,800
- ● 601-5L(〃・I/F付)··定価￥39,800▶特価￥34,800
- ● CXA-900-98(6倍速)……定価￥54,800▶特価￥45,600
- ● 900-5L(〃 I/F付)……定価￥64,800▶特価￥56,800

RAMディスク (下記以外の機種はTEL下さい。) (送料￥700)

■メルコ
- ● EAC-4M(Ap2/As2)··特価￥23,400
- ● 8M(〃)··特価￥40,400
- ● EMF-4M (As3、Ap3 他SIMM 増設用)··特価￥17,100
- ● 8M··特価￥34,300
- ● 16M··特価￥68,800
- ● EMF-P4M (NEC、EPSON、SIMM増設用)·特価￥16,300
- ● P8M·特価￥31,000
- ● P16M·特価￥60,800
- ● EMW-P8M (NEC、EPSON Pentiumマシン用) 特価￥30,400
- ● P16M 特価￥59,800
- ● EFB-4M (BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xp、Xn、Be、Bs)·特価￥16,300
- ● 8M·特価￥32,000
- ● 16M·特価￥63,100
- ● EXB-4M (〃)……特価￥19,300
- ● 8M……特価￥35,800
- ● 16M……特価￥68,400
- ● EAB-4000Y (Ap、As、Ae、BA、BX)··特価￥21,700
- ● 12MY··特価￥56,000
- ● ECB-0M(Cb)……特価￥ 3,580
- ● 8MJ(〃)……特価￥33,400
- ● ESE-4MJ (CX)……特価￥19,300
- ● 8MJ (Ce2)……特価￥33,500
- ● 16MJ (CS2)……特価￥62,000
- ● EC2-0M (Cb2)……特価￥ 3,580
- ● 4M……特価￥19,300
- ● 8M……特価￥33,500
- ● ECF-0M(Cf)……特価￥ 3,580
- ● 8M(〃)……特価￥38,800
- ● ENL-4M (Ld、Lt NL/A、Ne3)…特価￥19,300
- ● 8M…特価￥35,800
- ● ECE-4000Y(Ce)……特価￥21,700
- ● EDA-4000Y(DA)……特価￥23,800
- ● EDS-4000S(DS)……特価￥23,100
- ● EDX-4000S(DX)……特価￥28,000
- ● EFA-4000Y(FA)……特価￥21,700
- ● EMJ-4000S……特価￥27,000
- ● 8000S……特価￥42,600
- ● ENP-4M (Np、Ns、Ne2、Nd)·特価￥18,800
- ● 8M(〃)·特価￥35,300
- ● ENP-16M(Np、Ns、Ne2、Nd)·特価￥68,400
- ● ENR-4000T (NS/R)··特価￥20,200
- ● 8000T (NL/R)··特価￥37,300
- ● ERE-4M(386/486)……特価￥23,700
- ● ERF-4M (SE、SR、FE、FS FR、MR、MS、MU)·特価￥23,700
- ● 8M·特価￥38,800
- ● RCD-4000S(NOTE)·特価￥20,200
- ● XMC-2000T……特価￥10,200
- ● XRD-2M(エプソンPC)·特価￥10,200
- ● 4M(〃)·特価￥17,400
- ● XRH-8000(HG/HX)…特価￥32,500
- ● XRE-4000S(AR/AS/AU)…特価￥21,800
- ● XRF-4M(AU)……特価￥17,100
- ● 8M(〃)……特価￥33,400
- ● 16M(〃)……特価￥65,900

■I/Oデータ
- ● AP34-4M(Ap2、As2)··特価￥23,400
- ● NE-SIM36-H4M (As3、Ap3 他、SIMM 増設用) 特価￥17,100
- ● H8M 特価￥33,400
- ● H16M 特価￥67,500
- ● NE-SIM32-H4M (BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xf、Xn、Be、Bs) 特価￥15,700
- ● H8M 特価￥29,800
- ● H16M 特価￥59,700
- ● NE-SIMXA-4M×2 (Xt、Xa、An)··特価￥34,000
- ● 8M×2··特価￥67,100
- ● NE-SIMXB-4MX2 (CX2)·特価￥30,400
- ● 8MX2·特価￥59,100
- ● BA34-4M (Ap、As、Ae、BA、BX)··特価￥21,800
- ● 8M··特価￥38,100
- ● 12M··特価￥56,000
- ● Cb34-4M(Cb)……特価￥20,200
- ● 16M(〃)……特価￥61,900
- ● CX34-4M (CX、Ce2、CS2) 特価￥19,000
- ● 16M 特価￥61,900
- ● Cf34-8M(Cf)……特価￥33,300
- ● 16M(〃)……特価￥61,900
- ● Cb234-4M(Cb2)……特価￥18,700
- ● 8M(〃)……特価￥32,700
- ● 16M(〃)……特価￥61,500
- ● Ld34-16M(Ld、NL/A)·特価￥68,500
- ● EP-RB02-4M (SE、SR、FE FR、FS、MR MS、MU、RS)·特価￥23,200
- ● 8M·特価￥38,800
- ● 16M·特価￥74,700
- ● EP-SIM327-4M (RA、RV)…特価￥15,700
- ● 8M…特価￥29,900
- ● 16M…特価￥59,800
- ● EP-SIM-2MY(386/486)··特価￥10,200
- ● 4MY(〃)··特価￥17,200
- ● EP-SIM32-8M(HX/HG)·特価￥32,000
- ● EP-SIMn-4M(AR/AS/AU)··特価￥22,300
- ● EP-SIMAU-4M(AU)·特価￥17,700
- ● 8M(〃)·特価￥33,200
- ● 16M(〃)·特価￥66,300
- ● Np34-4M (Np、Ns、Ne2、Nd)··特価￥18,700
- ● 8M··特価￥35,000
- ● 16M··特価￥70,000
- ● NR34X-4M(NS/R)··特価￥20,000
- ● PC34R-8M……特価￥41,600
- ● PIO-DA134-4MS(DA)··特価￥19,900
- ● 8MS(〃)··特価￥36,800
- ● 12MS(〃)··特価￥53,800
- ● PIO-DS134-4MS(DS)··特価￥20,000
- ● PIO-DX134S-4MT……特価￥26,000
- ● PIO-RX34-3MS(RX)…特価￥18,200
- ● PIO-SIM61-2MS……特価￥10,000

■セカンドキャッシュ
- ● NE-AP3-128K(AS3、AP3)·特価￥15,800
- ● NE-AP128K(AP2、AS2)特価￥17,300

外付FDD (送料￥1,000)

■Needs
- ● NFD-135V(3モード・3.5″×1)……特価￥12,800
- 235V(〃 ・3.5″×2)……特価￥20,800
- 150 (5″×1・ソフト切換)……特価￥17,800
- 250 (5″×2・ 〃)……特価￥29,800
- ● NFD-IM(FEL用 I/F)……特価￥ 6,800
- IMA(MAT用 I/F)……特価￥ 8,000
- IMC(マルチ用 I/F)……特価￥ 7,800

■R&D
- ● FDD-5SZ/EP(FE/FR/FS専用、5″×1)··特価￥23,800
- ● 5WZ/EP(FE/FR/FS専用、5″×2)··特価￥34,500
- ● FLB-3X(新Xaシリーズ/Xe10用増設FDD)··特価￥ 9,800
- ● BAY-511(BX4対応、ファイルベイ用5″×1)…特価￥15,800
- ● FDD-IMX(FEL、MAT、マルチ、CX2用 I/F)…特価￥ 7,500

■アルファデータ
- ● AD-F51SR (5″×1、ソフト切換)……特価￥18,800
- ● F51WR (5″×2、ソフト切換)……特価￥28,800
- ● F50FA (FA/FS/FX内蔵自動)…特価￥21,500
- ● F51FB (ファイルベイ用、5″×1)…特価￥17,000
- ● F35TF (3モード・Mateスロット用)特価￥16,800
- ● F35DB (MATE-B/Xシリーズ増設用)·特価￥ 9,800
- ● F35SR (3モード、3.5″×1)……特価￥13,800
- ● F35WR (3モード、3.5″×2)……特価￥21,800
- ● F1MT (FEL・MAT・マルチ用FDD I/F)·特価￥ 7,500

P&A 株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間:AM10:00〜PM7:00
日・祭:AM10:00〜PM6:00
☎03-3651-0148(代)
●定休日/毎週水曜日
FAX.03-3651-0141 MAC/DOS Vフロア☎03-3655-4454

ODP&コプロ (送料￥700)

■メルコ
- ● EUD-FOM(DA、RA21/51)……特価￥35,300
- ● EUD-F16M(〃 +16Mメモリ)……特価￥86,500
- ● EUB-FOMS(BX、BA)……特価￥34,800
- ● EUB-F16MS(〃 +16Mメモリ)……特価￥85,600
- ● EUF-HOM(9801FA)……特価￥34,800
- ● EUF-H16M(〃 +16Mメモリ)……特価￥85,500
- ● HRX-C12Q(DX、RX、EX、UX、VX)……特価￥26,200
- ● HAV-33TJ(486NAU、NAV)……特価￥31,000
- ● HAS-33TS(AS、AP、AP2、AS2、BP、他)……特価￥29,600

■アイオテータ
- ● PK-Cx486SRX2(FS/FX/DS/RS/ES/S1、S2) 特価￥24,800
- ● PK-A486BL75-L(DA、RA)……特価￥33,300
- ● PK-X486S50-L(RX/DX/UX/EX/VX)……特価￥19,300
- ● PK-A486Cx80-A(DA、RA)……特価￥20,600
- ● PK-NXC40-S(NX1C)……特価￥15,400
- ● PK-ND50L(Nd、Ne2)……特価￥15,400

■コンピュータ・テクニカ
- ● ODP-100-AV(486NAU、NAV)……特価￥63,800
- ● ODP-100-Nd(Nd、Ne2ファンユニット付)…特価￥55,200
- ● ODP-DX4-Nd、Ne2)……特価￥31,800
- ● ODP-DX4-NA-S(NA、NA/C)……特価￥56,600

■アセットコア
- ● VIPER Power MULTi VM-4(CS2)……特価￥54,300
- ● VIPER Power MULTi Ce4 (Ce2)……特価￥54,300
- ● VIPER Power MULTi CX2(CX)……特価￥26,000
- ● VIPER Power MULTi CX4(CX)……特価￥41,400
- ● VIPER X TYPE P(DA、RA、3865、V、GS)……特価￥12,400
- ● VIPER MAX Drive Su V 100(NAV、NAU)··特価￥54,300
- ● VIPER MAX Drive Su V 100(NAS)……特価￥50,400

■インテル
- ● JBOX-80387DX……特価￥12,800
- ● JBOX-DX2 ODPR66……特価￥17,200
- ● JBOX-DX4 ODP75……特価￥17,900
- ● JBOX-DX4 ODP100……特価￥26,600
- ● JBQX-P ODP5V63……特価￥26,600

SCSIインターフェイス (送料￥700)

- ● LHA-202(ロジテック、ディスクトップ用)…特価￥11,000
- ● LHA-N151(ロジテック、ノート用)……特価￥18,600
- ● LPM-SCSI2(ロジテック、PCMCIAスロット用)··特価￥18,000
- ● MDC-925L(緑電子、ディスクトップ用)…特価￥18,600
- ● MDC-554NA(緑電子、ノート用)……特価￥18,600
- ● PCSC-2(I/Oデータ、PCMCIAスロット用)·特価￥17,000
- ● SC-98II(I/Oデータ、セカンドバス用)…特価￥10,800
- ● IFN-SCY(メルコ、ディスクトップ用)……特価￥11,200
- ● Ready SCSI 98(ディスクトップ用)……特価￥18,400
- ● PCI SCSI MASTER 98(PCIバス用)…特価￥35,600

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット (送料￥700)

①MC6600ハッピーセット(20セットのみ)
- ● MC-6600
- ● PSNEC-25 PIN(RS232Cケーブル)
- ● MSP-2G(スピーカー)

合計(定価)￥62,100▶特価￥29,800

②MC6600ハッピーセット2(30セットのみ)
- ● MC6600
- ● HW98 MIDI II (I/F)
- ● MDN SPIN
- ● MSP-2G

合計(定価)￥77,400▶特価￥39,800

〔FM音源ボード〕
- ● PC-9801-86(NEC)…… 定価￥25,000▶特価￥20,000
- ● GAME ORCHESTRA JOY2·· 定価￥16,800▶特価￥12,100
- ● MIDI ORCHESTRA MIDI-3(FM、MIDI I/F)…… 特価￥21,000
- ● PFC-98(C・テクニカ、FM・PCM音源カード)· 特価￥27,100
- ● サウンド・カード98(パナソニック、FM・PCM音源カード)· 特価￥24,800
- ● SRN-F(メルコ、PCM+FM) 定価￥18,000▶特価￥14,000
- ● WAVE MASTER(FM、PCM、SCSI II I/F)… 定価￥26,800▶特価￥22,300
- ● NOTE ORCHESTRA MIDI-1(FM、MIDI I/F、ノート用)…… 特価￥28,800
- ● LPM-Su98(ロジテック、FM・PCM音源カード)…… 特価￥22,800
- ● SOUND NOTE 98(FM、PCM、SCSI II I/F、ノート用)…… 特価￥31,000

〔MIDI関係〕
- ● HW-98MIDI II (MIDI I/F)…… 特価￥10,300
- ● MIDI-98N(ノート用 MIDI I/F)…… 特価￥19,500
- ● MC55PCM(GM/GS対応音源搭載MIDI I/F)· 特価￥28,600
- ● DS-51P(ダイヤトーン・5W×2)·定価￥15,000▶特価￥ 9,800
- ● MC6600(GM/GS対応音源モジュール)…… 特価￥34,800
- ● ミュージ郎88pro(ローランド)…… 特価￥120,000
- ● ミュージ郎88VL(ローランド)…… 特価￥79,800
- ● SC-55MKII(ローランド)……特価￥44,600
- ● SC-88(ローランド)……特価￥73,500
- ● SCP-55(ローランド、PCMCIAカード、MIDI)……特価￥39,800
- ● CBX-50W(ヤマハ)……特価￥49,000

〔アンプ付スピーカーユニット〕
- ● MS-3000(30W×2)……定価￥16,800▶特価￥11,500
- ● YST-M5(ヤマハ、3W×2)··定価￥ 8,000▶特価￥ 6,400
- ● YST-MSW10(25W、スーパーウーハーシステム)……特価￥11,000
- ● ATC-SP33(Aテクニカ、4W×2)……定価￥15,000▶特価￥ 7,500
- ● ATC-SP35(A、テクニカ、4W×2、収納タイプ)··定価￥15,000▶特価￥ 7,500
- ● SUHF-505(マイクロライン、5W×2)……特価￥ 3,400
- ● MC77PCM(GM/GS対応音源搭載MIDI I/F)··特価￥41,000

〔サウンド・ブラスター〕
- ● Sound Blaster 16/98……定価￥24,800▶特価￥14,300
- ● SB 16AYM/98……定価￥29,800▶特価￥19,500
- ● SB 16GA/98(FM、PCM、Winアクセラレータ)··特価￥22,200
- ● SB-YM/J(FM音源チップ)·定価￥ 4,800▶特価￥ 4,400
- ● SB-WB2/J(MIDI音源チップ)……特価￥14,100
- ● DB50XG(ヤマハMIDI・GMXG音源チップ)……特価￥23,200

ソフトウェア (送料￥700)

〈ワープロ&統合ソフト〉
- ● 一太郎 Ver.6.3 for Windows(CD版)……特価￥31,000
- ● 一太郎 Ver.6.3 for Windows(FD版)……特価￥37,400
- ● 一太郎 Ver.6.3 for Windows(乗換CD版)特価￥20,800
- ● 一太郎 Ver.6.3 for Windows(乗換FD版)特価￥25,000
- ● 一太郎ダッシュ2 for win……特価￥25,300
- ● 一太郎ダッシュ2 for win(乗換版)……特価￥16,900
- ● MS-Office Professional……特価￥59,700
- ● Lotus Super office Ver.3.1……特価￥61,000

〈データベース〉
- ● 五郎 Ver.1キャンペーン……特価￥24,500
- ● The CARD6(キャンペーン)……特価￥15,000

〈表計算〉
- ● Lotus 1-2-3 R5J(windows)……特価￥38,800

〈グラフィック〉
- ● 花子 Ver.3.1 for Win 記念特価……特価￥29,800

〈OS・言語〉
- ● MS-DOS 6.2 基本機能セット(NEC)……特価￥ 8,500
- ● (EPSON) MS-DOS6.2基本機能セット……特価￥ 9,600
- ● (EPSON) MS-WINDOWS Ver.3.1……特価￥15,800
- ● MS-WINDOWS Ver.3.1(マイクロソフト)……特価￥14,100
- ● MS-WINDOWS Ver.3.1(NEC)……特価￥16,300
- ● MS-VISUAL BASIC for windows……特価￥28,500
- ● TURBO C++Ver.4、for Dos……特価￥19,600

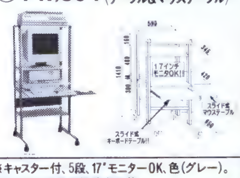
〈通信〉
- ● まいとーく Ver.3……特価￥17,800
- ● まいとーく for windows Ver.1.2……特価￥16,800

〈エディター・ユーティリティー〉
- ● ザ・ノートンユーティリティズ Ver.8.0J……特価￥ 9,400

〈その他〉
- ● てきぱきマム4(家計簿)……特価￥ 7,200
- ● らくらく家計簿 ゆとりちゃん for Win……特価￥ 6,400
- ● Disk XII Ver.4.0……特価￥ 6,300
- ● CD-BLITZ(日本語バージョンCD版)……特価￥ 4,200

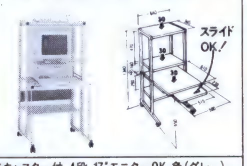
P&Aオリジナル特選パソコンラック&OAチェアー (消費税込み)(送料無料、離島を除く)

①￥17,304 (スライド式・キーボートテーブル&マウステーブル)



※キャスター付、5段、17″モニターOK、色(グレー)。
※上から2番目棚板移動可能。

②￥12,360 (マウステーブル スライドOK)



※キャスター付、4段、17″モニターOK、色(グレー)。
※スライドマウステーブル、中棚板は2段階移動可能。

①￥4,944
- ● 布張り 色(グレー)
- ● ガス圧シリンダー



②￥6,283
- ● 肘付
- ● 布張り 色(グレー)
- ● ガス圧シリンダー



※ラック、チェアー持ち帰り可能です。ご来店下さい。

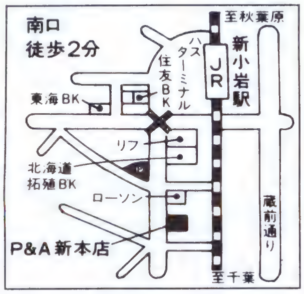
通信販売お申し込みのご案内

〔現金書留でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は￥1,000円以上。

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー



超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.6	3.0	4.2	4.89	6.5	10.0	14.3	18.9	24.3	31.8

(※車でお越しの場合は北海道拓殖BK前の新小岩駐車場をご利用下さい。)

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

特集

君のパソコンが情報端末に大変身！

FAXモデム120%活用術



パソコンは，ゲームだけでも十分楽しめますが，情報端末やコミュニケーションの道具として使えば，さらに魅力的なものになります。

そのためになくてはならないのが，FAXモデムです。モデムは，パソコンと電話回線をつなぎ，データを変換するための周辺機器。FAXモデムは，モデムにFAX機能を搭載したものを指します。現在発売されているモデムのほとんどがFAX機能を搭載したFAXモデムです。

パソコン通信でたくさんの人たちとの交流を楽しんだり，FAXサービスを利用して最新情報をキャッチしたりと，1台のFAXモデムがあたえてくれる世界は無限に広がっています。

今回は，パソコン通信やFAX通信などFAXモデムを徹底的に使いこなすための情報を大特集します！

パソコン通信をはじめるための モデムの基礎知識

モデムのタイプはさまざま

パソコン通信をはじめるためには，パソコン本体の他に，モデムと通信ソフトが必要です。モデムは，パソコンと電話回線の橋渡しをする役割を持っています。パソコンはデジタル・データ，電話回線はアナログのデータしか扱うことができません。デジタルのデータをアナログに変換する，またその逆の作業を行なうのがモデムというわけです。

モデムにはつぎのようなタイプがあります。

●外付けタイプ（写真1,2）
●内蔵タイプ（写真3）
●カードタイプ（写真4）

外付けは，現在もっともポピュラーなタイプのモデムです。RS-232C端子やシリアル端子に接続して使用します。

外付けにも，デスクトップ・パソコンで使用する据え置き型と，持ち運びも可能なポケット型があります。据え置き型は，電源を内蔵しているので，コンセントまわりをスッキリさせることができます。ポケット型は，コンパクトで乾電池でも使用できます。1台のモデムをデスクトップ・パソコンとノート・パソコンで使用したい場合には最適といえるでしょう。

外付けタイプの特徴は，ケーブルを換えるだけで他の機種のパソコンでも使用できる点です。「今は98を使っているけど，DOS／Vパソコンに買い換えようと思っている」という人でも安心して購入できます。そのような点が人気の秘密でもあるようです。

単体で発売されている内蔵タイプのモデムは，DOS／V用がほとんど。98キャンビーなどのオールインワン・パソコンや一部のノート・パソコンでも，内蔵モデムが採用されています。内蔵モデムは，ケーブルを使った接続が必要ありません。拡張スロットに取り付ければ接続は完了。パソコン本体に収まってしまうのでモデムを置くスペースがないときにはとても便利です。また，外付けにくらべ価格が安いのも内蔵タイプの魅力といえるでしょう。

ノート・パソコンでパソコン通信をしたいという人には，カードタイプがオススメ。カード・スロットに差し込んで使います。携帯電話や今話題のPHSに対応した製品も登場し，どこからでもパソコン通信ができるようになりました。携帯性を重視したいノート・パソコン・ユーザーは，カードタイプを第1候補にしましょう。

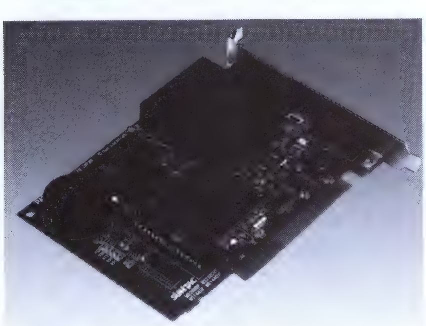
モデムの性能を表すのが“通信速度”です。通信速度は『bps（ビット／秒）』という単位で表し，1秒間にどのくらいの情報をやりとりできるかを示しています。この通信



《写真1》マイクロコアから発売されているモデム『MC288XL』（価格37,800円）。これが典型的な外付けモデムの形だ



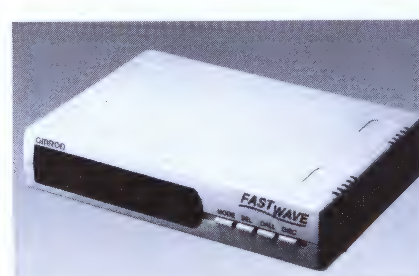
《写真2》デスクトップとノート・パソコンで共用できるポケット型のモデム。写真はアイワの『PV-PF288』（価格37,800円）



《写真3》サン電子の内蔵モデム『MS288DF』（価格24,800円）。拡張スロットに余裕があるなら，低価格な内蔵型もオススメ



《写真4》移動しながらパソコン通信ができるカードタイプのモデム。写真はヒューコムの『Simple 288』（価格49,800円）



《写真5》デジタル通信回線に接続するためのターミナル・アダプタ。写真はオムロンの『FW6410』（価格84,800円）

《第1表》主な28,800bpsモデム一覧

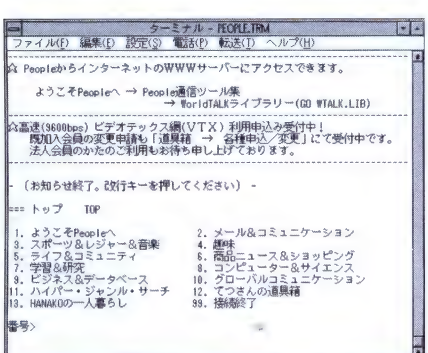
タイプ	製品名	価格	対応機種	問い合わせ先	備考
外付けタイプ	PV-BF288 WW／WA	37,800円	98，DOS／V，Macintosh	アイワ ☎03-3371-7981	
	PV-AF288 WW／WA	42,800円	98，DOS／V，Macintosh		
	PV-PF288 HW／HA	37,800円	98，DOS／V，Macintosh		ポケット型
	DFM-288	29,800円	98，DOS／V	アイ・オー・データ機器 ☎0762-60-1024	
	MX-288B	34,800円	98，DOS／V，Macintosh	アイ・シー・エム ☎06-350-5701	縦置き型
	SP288-P	39,800円	98，DOS／V	インテグラン ☎03-5482-6009	
	SP288-A	42,800円	Macintosh		
	ME2814B	39,800円	98，DOS／V，Macintosh	オムロン ☎045-411-7223	
	MS288AF	44,800円	DOS／V	サン電子 0120-863-810	
	SMD-V340	39,800円	98，DOS／V，Macintosh	ソニー ☎03-5448-3311	
	PK-2880	34,800円	DOS／V，Macintosh	トヨムラ ☎03-3257-2697	ポケット型
	TO-707BW／MC	41,800円	98，DOS／V，Macintosh	パナソニック ☎03-5295-8721	
	V.34ES II -W／M	28,800円	98，DOS／V，Macintosh	ヒューコム ☎03-5306-7333	
	MC288XL	37,800円	98，DOS／V，Macintosh	マイクロ総合研究所 ☎03-3274-2731	
内蔵タイプ	MS288DF	24,800円	DOS／V	サン電子 0120-863-810	
カードタイプ	Simple 288	49,800円	98，DOS／V	ヒューコム ☎03-5306-7333	
	DF2814B／M	54,800円	98，DOS／V	TDK 0120-650-660	
	MOBILE PLUS V.34／V.Fast	39,800円	DOS／V	イノテック ☎045-474-9027	

速度の値が大きいほど快適なパソコン通信ができるというわけです。

現在パソコン・ショップにならんでいる製品のほとんどが，14,400bpsか28,800bpsのモデムです。どのショップでも，「今28,800bpsモデムが人気急上昇中」とのコメントでした。

とにかくパソコン通信を体験してみたいという人は安価な14,400bpsのモデムを選ぶのもいいでしょう。しかし，大手の商用ネットはぞくぞくと28,800bpsに対応しはじめています。また，インターネットに接続したいという人も多いことでしょう。これからモデムを購入するのであれば，ぜひ28,800bpsのモデムをオススメします（**第1表**）。

最近では，ISDNに接続するための“ターミナル・アダプタ”がよく売れているそうです（**写真5**）。ISDNは，通常の電話回線よりもさらに高速な通信が可能で，インターネットなど膨大なデータをやりとりをするには最適なデジタル通信回線です。近い将来，ターミナル・アダプタが一般的になるかもしれませんね。



《**写真6**》Windows3.1に標準で付属している通信ソフト『ターミナル』。簡単な通信くらいならこれでOK

モデム内蔵パソコンはパソコン通信初心者に最適！

最近パソコン・ショップをのぞいてみると，一体型やオールインワン・パソコンがとても多いことに驚かされます。もちろんその中にはモデム内蔵の製品も数多くあり，パソコン通信をはじめたいという初心者に好評なようです。

モデム内蔵パソコンの魅力は，めんどうな接続作業が必要ないということです。もちろん，内蔵モデムにあわせて設定された通信ソフトもインストールされているので，買ったその日からパソコン通信をはじめることができます。

はじめてパソコンを購入する人や，買い換えの予定がある人はぜひ候補の一つに加えてみてはどうでしょうか。

自分にあった通信ソフト選び

モデムに添付されているもの，市販のもの，パソコン通信で手に入れられるものなど，通信ソフトには実にさまざまな種類があります。とりあえずモデムに添付されている通信ソフトではじめてみるのもいいでしょう。

市販されている通信ソフトの代表的なものは，『まいとーく』と『CCT』です。どちらもあらゆる機種のパソコンに対応しており，質の高い通信ソフトといえます。市販の通信ソフトには，マニュアルや参考書が多く発売されており，バージョン・アップなどのサポートが受けられるという利点があります。パソコン初心者は市販の通信ソフトを購入したほうがいいでしょう。

また，Windowsには“アクセサリ”グループに『ターミナル』という通信ソフトが付属しています（**写真6**）。多機能というわけではありませんが，ターミナルでアクセスして，通信ソフトを手に入れるというのも一案です。

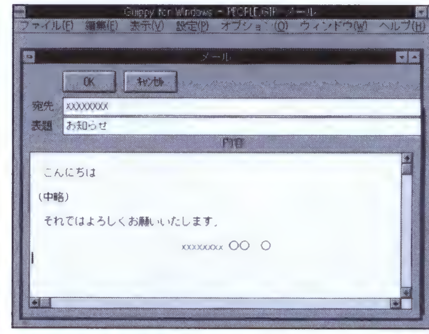
パソコン通信で入手できる通信ソフトは，フロッピーディスクやCD-ROM付きの雑誌や書籍にもよく収録されているので，利用してみてはいかがでしょうか。

● 取材協力
ラオックス・ザ・コンピュータ館
ツクモ・パソコン本店
T-ZONEミナミ

FAXモデム120%活用法
パソコン通信の秘密にせまる

一度はじめたらやめられない(^_^;

パソコン通信の秘密にせまる



《写真1》相手を指定することにより，メールを送ることができる。一般の手紙より早く届くといった利点がある

パソコン通信って何？

パソコン通信とはいったいどんなことをするものなのでしょうか。パソコン通信をはじめるために必要な機材のことはおわかりいただけたと思います。今度は実際にパソコン通信の世界にもぐりこんでみましょう。

パソコン通信というのは**第1図**のようにパソコン・ネット局（以降ネットと略）にあるホストと呼ばれるコンピュータと，みなさんのパソコンとがデータのやりとりを行なうことを示します。このデータの中には“文字情報”，“グラフィックス”などがあり，みなさんが知りたい情報，気に入った絵，写真などをホストから得ることができます。

第1図に示すようにホストとパソコンのあいだにアクセス・ポイントと呼ばれる中継局を経由する場合もあります。

またネットと一概にいっても個人レベルで運営している“草の根ネット”や“商用ネット”と呼ばれる企業レベルのものまで数多くあります。ネットは全国各地にあり，その趣向やジャンルも実にさまざま。電波新聞社から発刊されている『BBS電話帳』（価格2,800円）には，これらを一つ一つ紹介しているので，ネット選びの参考にしてください。今回は企業が運営する商用ネットを中心に紹介します。

とっても便利！パソコン通信のサービス

ここでは，パソコン通信で利用できるさまざまなサービスを紹介しましょう。

●メール・サービス

メール・サービスとは“電子メール”や“E-MAIL（イー・メール）”などと呼ばれており，パソコン通信を使って手紙のやりとりを行なうものです。もちろん手紙といっても，紙に書いたものではありません。パソコンでエディタなどを使って書いた文章（テキスト）を相手に送るのです。

ネットに加入すると，IDと呼ばれる認識番号がもらえます。あたえられたIDはあなただけのものであり，パソコン通信ではあなた自身を表すものとなります。手紙の場合，相手の住所と名前を書きますが，パソコン通信の中ではこのIDを使ってやりとりを行ないます（**写真1**）。

手紙なら相手に届くまでに2～3日かかりますが，このメール・サービスを使えば送ったその瞬間に相手に届きます。

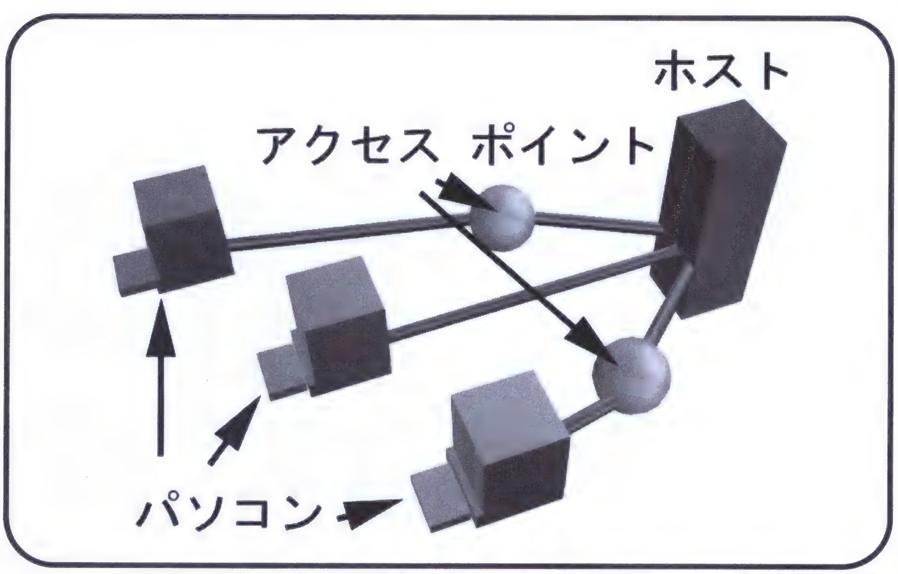
このメール・サービスは相手がIDを持っていなければメールを送ることができません。ただし，相手がFAXを持っていれば，メールの内容をFAXに送信することができます。

●フォーラム，パーティー

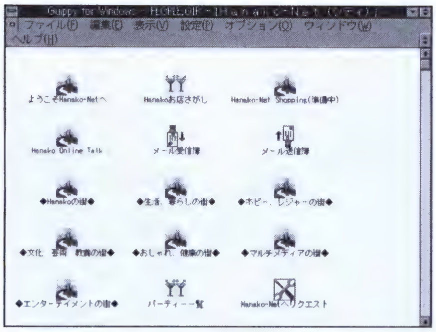
各ネットによって呼びかたはちがいますが，ある趣旨を持った情報交換の場を“フォーラム”や“パーティー”などと呼びます（**写真2**）。

このフォーラムこそが各ネットの特色を表しているといえます。パソコン関連だけでなく，ビジネス，スポーツ，生活などのフォーラムがたくさんあるので，あなたの気に入ったフォーラムが見つかるまでいろいろと探してまわるのもおもしろいでしょう。

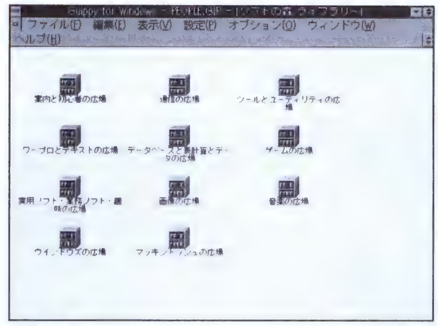
フォーラムの中には“電子会議室”（これ



《第1図》パソコンからホストまでの接続図



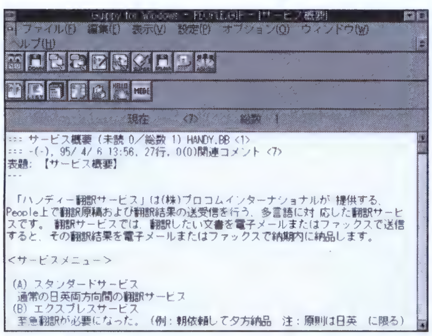
《写真2》フォーラムの一例。ここではPeopleにアクセスしてみた



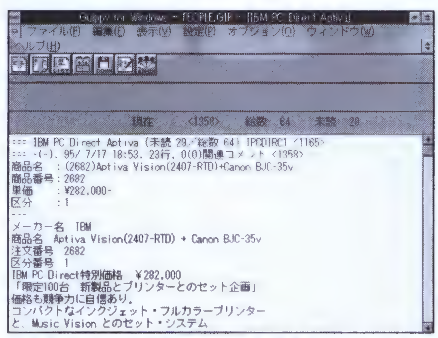
《写真3》フリーウエア，シェアウエアがいっぱい詰まったライブラリ。便利なツールなどが多く収録されているので探してみよう



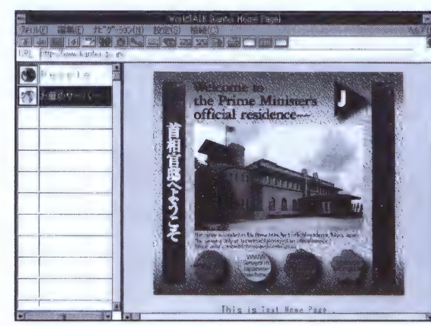
《写真4》データベースの一例。NIFTY-Serveの天気予報を見てみた。リアルタイムなので情報が速い



《写真5》翻訳サービスの一例。ここで日本語に訳してもらいたい文章を送ると，後日翻訳されたものが送られてくる



《写真6》ここで注文用紙に必要事項を書いて送ると，後日商品が送られてくる。パソコンだって買えてしまう



《写真7》WWWブラウザを使ってインターネットに接続してみた。これは首相官邸に接続しているところ

もネットによって呼びかたが異なります）があります。ここは会員がそのテーマに沿った意見を交換する場所です。

たとえば映画のフォーラムであれば，「邦画」や「洋画」，「ホラー」などさらに細かくわかれており，そのジャンルの作品の評価などの会話がなされています。

●フリーウエア，シェアウエア

パソコン通信をする中で，この収集が目的だと言う人も多いのではないでしょうか？「フリーウエア」というのは，個人またはグループで作ったソフトウエアを多くの人に使ってもらおうとネットに公開されたものです。これは，ライブラリという電子書庫に登録されています(**写真3**)。会員はこれを自由に取りだすことができます。

「フリーウエア」という名のとおり，これは無料なのです！ 中には市販品顔負けのものもありますので利用しない手はないでしょう。

「フリーウエア」に対して「シェアウエア」と呼ばれるものがあります。これは「シェア」という名前のとおり有料になります。ただ市販品にくらべ，かなり安く設定されています。

●データベース

「1か月前の新聞のあの記事が読みたい」，「宝くじの当選番号が知りたい」，「明日の天気は？」などちょっとした情報をふと知りたくなった場合には，パソコン通信のデータベースを利用すればOK！(**写真4**)

ネットによって差はありますが，新聞なら朝日新聞，毎日新聞，日経新聞からワシントンポスト，ロサンゼルスタイムスまでそろっています。これだけあれば「あの記事がない」なんてことはないでしょう。検索機能もありますので，何時間も探しまわって結局見つからなかったということもありません。

またデータベース系のサービスの特殊なものとして「翻訳サービス」と呼ばれるものがあります。これは名前のとおりこちらから外国語の文章を送ると翻訳してくれる便利なサービスです（**写真5**）。英語はもちろんドイツ語，中国語，スペイン語なども翻訳してくれます。

データベースは，とても便利なサービスですが，利用料金もそれなりにかかってしまうので注意しましょう。

●オンライン・ショッピング

パソコンでショッピング？と思う人もいるかもしれませんが，これがなんとできてしまうのです。品ぞろえも書籍，花，雑貨，CD，お酒などと豊富です（**写真6**）。たいていはクレジット・カードの種類と会員番号を打ち込めば，後日商品が送られてくるといったしくみになっています。家にいながらにして買い物ができてしまうなんて便利になったものですね。

●インターネット

最近の商用ネットではインターネットに接続できるところも増えてきました。中でもグラフィカルな操作ができるWWW（World Wide Web）ブラウザに対応している場合が多いようです(**写真7**)。

ほとんどのネットでは別途料金はかからないので，インターネットに興味のある人はぜひ利用してみてはいかがでしょうか。

まずは はじめてみよう

パソコン通信の便利さは，はじめてみなければわかりません。ここでご紹介しただけでなく，もっと便利なサービスも行なっています。また，今回の特集では，大手商用ネットの紹介や実際の加入方法も紹介していますので参考にしてみてください。

君はどのネットに加入する？

商用ネット大紹介！

NIFTY-Serve

会員数が100万人を越えた国内でも最大手の部類に入るネットが『NIFTY-Serve（ニフティ・サーブ）』です。NIFTY-Serveにはフォーラムが400以上もあり，パソコン関連はもとより映画，音楽などさまざまな趣味，目的にあわせたものがあります。

NIFTY-Serveに入ると**写真1**のような画面が現れます。このメニューの中には“メール・サービス”，“掲示板”，“CBシミュレータ”，“フォーラム”，“データベース”，“他ネット接続サービス”などがあります。

この中の“CBシミュレータ”とは，会員どうしが音声ではなく文字でコミュニケーションができる場所です。気軽におしゃべりができるとあって常時多くの会員が利用しています。

NIFTY-Serveの最大の特徴といえば，400以上もあるフォーラムでしょう。各フォーラムには掲示板，電子会議，データ・ライブラリやリアルタイム会議などがあります。電子会議では，フォーラムのテーマに沿った発言がたくさん書き込まれており，有益な情報を手に入れることができます。また，データ・ライブラリには，膨大な数のフリーウエアやシェアウエアが登録されており，誰でも自由に入手することができるのです。

また9月27日よりGUI対応の通信ソフトも登場し，初心者でも簡単にパソコン通信が楽しめるようになりました(**写真2**)。インターネット接続も可能になり，さらに会員数が増えていくことでしょう。

『マイコンBASICマガジン』では，NIFTY-Serveに『ステーション』を設置し，通信によるサービスを近日中に開始します!! ご期待ください。

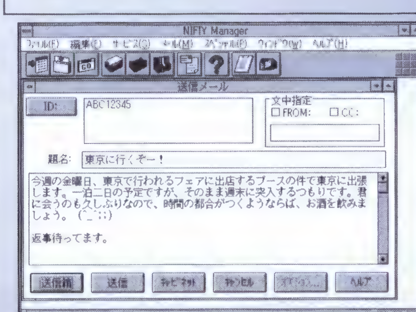
■対応通信速度
300/1,200/2,400/9,600/14,400/28,800bps
■入会金　なし
■アクセス基本料

2,400bps	1分10円
9,600／14,400bps	1分20円
28,800bps	1分25円

■問い合わせ先
ニフティ
☎03-5471-5806



《写真1》NIFTY-Serveに入ると最初に見る画面がコレ。ここからすべてがはじまる



《写真2》GUI通信ソフト「NIF Maneger」。初心者でも簡単に操作できる

Franky Online

CD-ROMとパソコン通信を組み合わせたまったく新しいネット『Franky Online（フランキー・オンライン）』。6月に誕生したばかりのエンターテインメント・ネットワークです。

ゲーム感覚の操作で通信ができ，はじめての人でも楽しめる工夫がされています。ネット全体を一つの都市に見立て，フォーラムの移動を，街を歩いていろいろな建物に入るという形で表現しています。

サービスの一つであるオンライン・ショッピングの場合でも，ほしい商品を買い物カゴに入れて，カウンターまで持っていくことで

People

Peopleは商用ネットでは一番若手の部類に入るネットです。“新世代の新しいパーソナル・メディア”というだけあって，それぞれのライフ・スタイルに合わせたパーティー（いわゆるフォーラム）がたくさんあります。スポーツ，レジャー，ビジネスまで幅広く対応しているので，自分のライフ・スタイルに合わせたパソコン通信ができます。PeopleではGUIに対応した通信ソフト『Guippy』が用意されています（**写真4**)。これは各パーティーがアイコン化されており，Windows上でアプリケーションを起動するような感覚でパソコン通信が楽しめます。インターネットの環境面も充実しておりWWWブラウザも使えるようになっています（**写真5**)。

Peopleには，他のネットと少しちがうとこ

■対応通信速度
300/1,200/2,400/9,600/14,400/28,800bps
■入会金　なし
■アクセス基本料

2,400bps	1分10円
9,600／14,400bps	1分20円
28,800bps	1分25円

■問い合わせ先
日本IBMサービス People事務局
0120-860-864

手続きができるなど，徹底したビジュアル表現がされています。

また話題のインターネットへ接続できる上，個人でホームページを作ることもできます。自分だけが持っているコレクションや情報を，世界に向けて公開することができるようになっているのです。

使用料金も今までにない形態で，どんな通信速度でアクセスしても1分10円。インターネットに接続しても，料金が1分につき10円追加されるだけで，手軽に利用することができます。

入会希望者は，住所，氏名，電話番号や使用機種のOSなどをFAXで事務所へ連絡すると，スターターCD-ROMが送られてくるので，それを使って入会します。

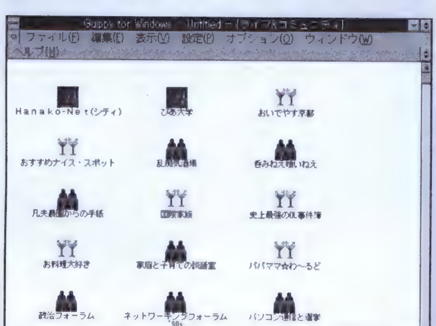


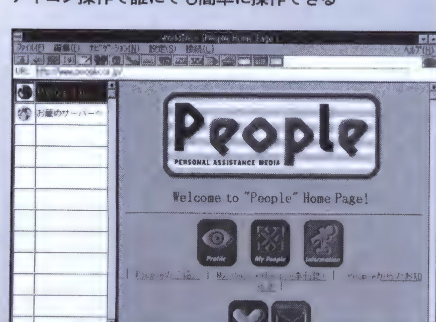
≪写真3≫ビジュアル志向の強いネットワーク。インターネットへの接続も，大きな門を開けるシーンで表現している

ゲーム感覚で世界とつながるFranky Online。遊び感覚でパソコン通信をはじめたい人には，ぴったりのネットワークといえるでしょう。

■対応通信速度
300/1,200/2,400/9,60014,400/28,800bps/INS64
■入会金　なし
（郵送での申し込みの場合，500円）
■アクセス基本料
2時間まで　500円／月
2時間以上　1分10円
（オンライン・サインアップの場合最初の5時間は無料）
■問い合わせ先
FAX 03-3498-5609

ろがあります。なんとネットの中にさらにネットがあるのです。雑誌『Hanako』が主催し運営している『Hanako-Net』がそれです。Hanako-Netは雑誌Hanakoが主催しているだけあって，“お店情報”は必見！あなたの探しているステキなお店がきっと見つかるはずです。


《写真4》Peopleで使えるGUI通信ソフト『Guippy』。アイコン操作で誰にでも簡単に操作できる



《写真5》WWWブラウザ『World TALK』を使ってインターネットに接続してみた。ここはPeopleのホームページ

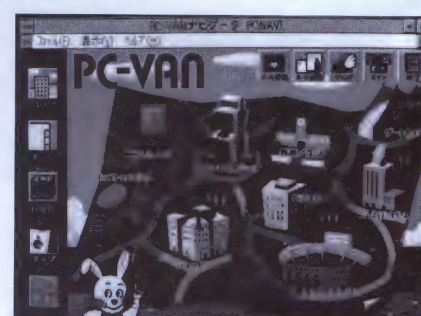
PC-VAN

PC-VANは日本電気が運営する日本国内で最大のネットです。会員数は100万人を越えており，サービス内容も充実しています。

SIG（Special Interest Group：フォーラムのこと）は“文学”，“音楽”，“サイエンス”，“マネー”などバラエティ豊か。新聞がでるまえに最新の情報を知ることができます。その日のニュースが，編集部に入稿されると同時にPC-VANで受信できます。まさにこれはパソコン通信ならではの機能ですね。

その他にも，株式情報を入手したり株の売買ができるサービス『ホームトレード』や最新ニュース満載の情報ファイルやデータベース，便利なソフトがあるOSL（Online Software Library）など充実したサービスが魅力です。

また，GUI通信ソフト『PC-VANナビゲータ』も用意され，マウス一つで通信が楽しめるようになっています（写真6）。

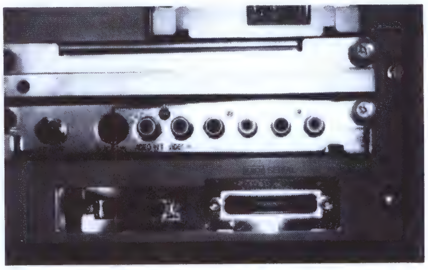


《写真6》かわいらしいグラフィックが印象的なPC-VANのGUI通信ソフト『PC-VANナビゲータ』

■対応通信速度
300/1,200/2,400/9,600/14,400/28,800bps/ISDN
■入会金　なし
■アクセス基本料
高速対応料金制（300～28,800bps/ISDN）
5時間まで　2,000円/月
5時間以上　6秒1円を加算
従量制/月額固定料金制（9,600～28,800bps/ISDN）
3秒1円
従量制300～2,400bps
9秒1円
月額固定料金制300～2400bps
2,000円/月
2,400bps　1分10円
9,600／14,400bps　1分20円
28,800bps　1分30円
■問い合わせ先
NEC PC-VAN事務局
☎03-3454-6909

さあ，通信をしてみよう！

オンライン・サインアップまでの道のり



《写真1》最近のPC-98のコネクタ，シリアルと書いてあるが 形は昔と同じ

パソコン通信の前の準備をしよう！

モデムと通信ソフトがそろったら，接続を行なってみましょう。パソコンとモデムの接続には“RS-232C”と呼ばれる端子を使います。パソコンの端子の形は大きくわけて2種類あります。機種別に見ると，つぎのような特徴があります。

●PC-98シリーズ

これまでのPC-98シリーズでは“RS-232C”と表記されたコネクタでした。最近の機種では高速の転送速度に対応したシリアル・ポートに変更され，高速通信にも十分対応できるようになりました(**写真1**)。

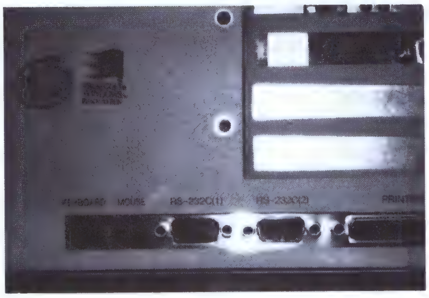
●DOS／Vパソコン

DOS／Vパソコンでは，“シリアル”や“COM”または“RS-232C”と表記されたコネクタが二つあります(**写真2**)。

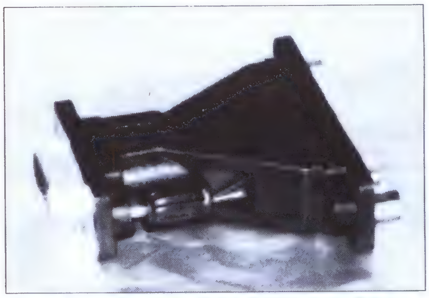
ほとんどのモデムには，接続ケーブルが付属しています。新しいパソコンにつなぎ換えるときには変換コネクタを使うとケーブルを無駄にすることがありません(**写真3**)。

ケーブルをあらたに購入する場合は，ケーブルの種類に注意しましょう。RS-232Cケーブルにはストレート・ケーブルとクロス・ケーブルの2種類があります。モデムの接続にはストレート・ケーブルを使用します。

モデムの背面は**写真4**のようになっています。パソコンとの接続には幅広のコネクタを使います。“LINE”，“TEL”と書かれているコネクタに電話回線と電話機を接続します。電話回線に接続する際には，回線のコネクタがモジュラ・ジャックになっているか確認してください(**写真5**)。モジュラ・ジャックでない場合，工事が必要です。



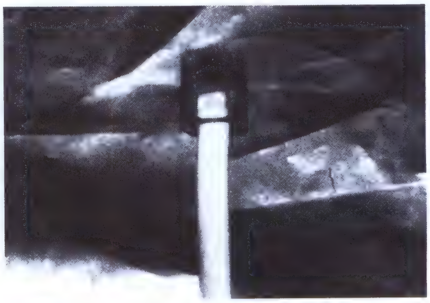
《写真2》DOS／V機のコネクタ，二つならんでいる



《写真3》98用のケーブルをDOS／Vに使う変換アダプタ。モデムに付属している場合もある



《写真4》モデムの裏側。左から，パソコン，電話線，電話機との接続端子



《写真5》モジュラ・ケーブル。先端に透明なカバーがついている

オンライン・サインアップに挑戦！

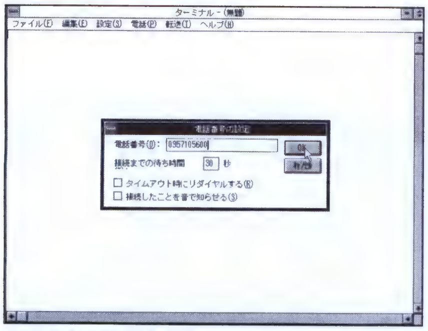
接続も完了したので，いよいよ通信といきたいところですが，そのまえにネットに入会しなければなりません。ネットに入会するには，申込書を郵送して入会する方法と，パソコン通信を使って直接入会する方法の2種類があります。後者の入会方法を『オンライン・サインアップ』といいます。

オンライン・サインアップの特徴として，手続きをしてすぐにパソコン通信を楽しめるという点があります。郵送での入会の場合，手続きをしてから実際に通信を楽しむまでに2週間ほどかかってしまいます。

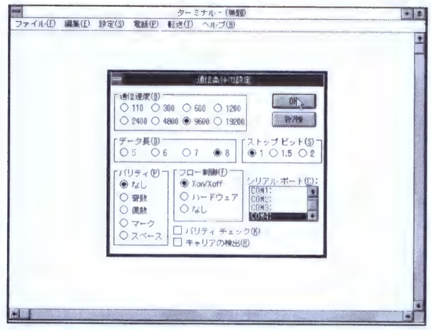
商用ネットでオンライン・サインアップを行なうには，クレジット・カードが必要です。

申し込み後はそのクレジット・カードの口座から利用料金が引き落とされます。

今回は，前ページでも紹介した商用ネット『NIFTY-Serve』へオンライン・サインアップで入会してみることにしましょう。NIFTY-Serveでオンライン・サインアップをするためには，『イントロ・パック』が必要です。イントロ・パックは，国内で発売されているモ



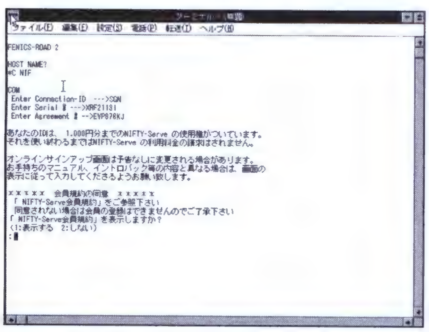
《写真6》電話番号の入力。NIFTY-Serve東京南の番号を入れてみた



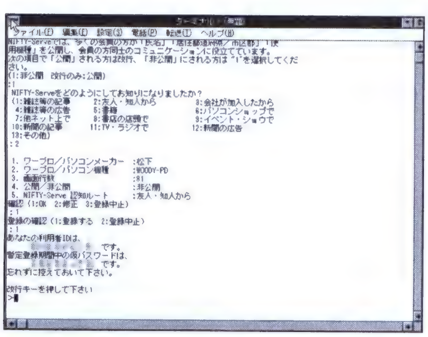
《写真7》通信条件の設定。モデムや機種にあわせて設定をする



《写真8》NIFTY-Serveへ接続中の画面。電話がつながるまでの秒数が表示されている



《写真9》イントロ・パックにあるシリアル・ナンバーとアグリーメント・ナンバーを入力する



《写真10》IDと仮のパスワードが表示され，これからそのIDを使ってアクセスできるようになる

ネットワーカーの強い味方！

『テレホーダイ』がスタート

パソコン通信をしていて気になるのが電話代。「チャットにはまってしまって月の電話代が○万円を超えた！」などという読者の方もいるのではないでしょうか。

さて，そんな人にオススメなのがNTTの深夜・早朝時間帯の月極定額料金サービス『テレホーダイ』です。

このサービスは，1か月1,800円支払うだけで夜11時から朝8時までのあいだ，市内の指定した二つの電話番号へいくらでも通話できるというシステムです。深夜，早朝の市内通話料金は4分で10円ですから，1か月に12時間以上通話すれば得になるわけです。

電話代に悩んでいる人はぜひ加入してみてはどうでしょうか？

■問い合わせ先
0120-493019（フリーダイアル）
午前9時～午後5時（月曜～金曜）
116番
午前9時～午後5時（月曜～金曜）
NTTの支店・営業所窓口
午前9時～午後4時（月曜～金曜）

デムなら添付されています。イントロ・パックがない場合は，4,000円分のネット使用権のついた『メンバーズ・パック』（価格5,150円）を購入してください。

■メンバーズ・パック購入専用フリーダイアル
0120-50-2210

とっても簡単！オンライン・サインアップ

今回は，Windows3.1に付属している通信ソフト『ターミナル』を使用して，オンライン・サインアップを行ないます。

まず，『ターミナル』を起動し，メニューバーの[設定]から，[電話番号]を選び，電話番号を入力します。ここでは，NIFTY-Serveの東京南の電話番号を入力しました（**写真6**）。

つぎに，同じく[設定]メニューから[通信条件の設定]を選び，通信速度とモデムを接続しているシリアル・ポートを設定しました（**写真7**）。その他の設定は通常のどおりです。

さて，いよいよアクセスしてみましょう。

①[電話]－[接続]を選びます（**写真8**）。これで先ほど設定したところに接続します。

②接続後，“[スペース]P[リターン（Enter)]”と入力します。

③『＊』が表示されたら，半角文字で“C[スペース]NIF”と入力します。

④IDを聞いてくるので，“SGN”と入力します。

⑤続いてシリアル・ナンバーとアグリーメント・ナンバーを聞いてきますので，イントロ・パックに記載されている番号をそれぞれ入力します（**写真9**）。

⑥そのあとは画面にしたがって自分の氏名や住所などを入力していきます。

⑦仮のパスワードを手に入れることができました。これで入会手続きは終了です（**写真10**）。

たったこれだけの操作ですぐにパソコン通信をはじめることができます。課金と電話料金に気をつけてみなさんもパソコン通信を楽しんでください。

パソコン通信だけじゃない！

FAX機能をつかいこなせ



《写真1》高価だが多機能で使い勝手のよい市販FAXソフト。OCR機能があればさらに便利

FAX通信とは

個人的な手紙のやりとりや通信販売の申し込み，TV，ラジオ番組への音楽のリクエスト，さらに学習塾のテストの採点などに使われているFAX。自宅にいながら情報発信ができ，操作も簡単な点が人気の秘密。FAXは，今や一般家庭でも生活の必須アイテムになりつつあります。

FAX機自体も価格がさがり，手軽に購入できるようになりましたが，なんとモデムがあればパソコン上でFAX機の代わりをさせることができるのです。このページでは，FAXモデムの持っているFAX機能を使ってみたいと思います。

現在発売されているモデムのほとんどが，FAX機能を装備しています。この機能を使えば，パソコンがFAXの役割を果たしてくれるわけです。ディスプレイ上の文章やデータを，そのままFAXやパソコンに送信したり，相手FAXからの文書を受信できるようになります。

アプリケーション・ソフトで作成した文書などをそのまま相手先に送れるので，イメージどおりの文書を送ることができます。また，逆にFAX機から文書を受信する場合は画像データという形で処理し，パソコンのディスプレイ上に再現します。

パソコンでFAXを受けとれば，データとしてハードディスクに記録して必要なときに呼びだしたり，プリンタで出力することができます。また，紙を無駄にすることがないので，こちらのほうが経済的と言えるでしょう。

FAX通信をはじめるにはこれが必要だ

パソコン上でFAX通信を楽しむには，FAXモデムとFAXソフト，電話回線が必要になります。電話回線は今使っているもので十分。ただし，パソコン通信同様，回線端子がモジュラ・ジャックになっている必要があります。FAXソフトは，FAX通信にはなくてはならないものです。送られてきたFAX信号を受信し，画像としてディスプレイに再現したり，送信する画像をFAX機のように発信させるためのソフトです。その上，送信するFAXのレイアウトの編集などができる機能もついています。

たいていはFAXモデムに付属していますが，機能が限定されているものなどが多いので，市販のFAXソフトをオススメします。FAX通信の楽しさはFAXソフトできまってくるので，できる限り多機能なソフトを選ぶようにしましょう（**写真1**）。

このとき注意したいのが，モデムやソフトがサポートしているFAX制御コマンド。現在発売されているモデムのほとんどが『Class（クラス）1』または『Class2』に対応しています(両方に対応したモデムもある)。FAXモデムとFAXソフトが同じコマンドに対応しているものでなければいけません。モデムやFAXソフトを購入するときに確認しましょう。

また，あとで紹介するFAXサービスの中には，トーン信号の発信が必要なものもあります。このようなサービスを受けたい人は，FAXソフトにトーン信号の発信機能がついているか調べておきましょう。

FAX通信はこんなことができる

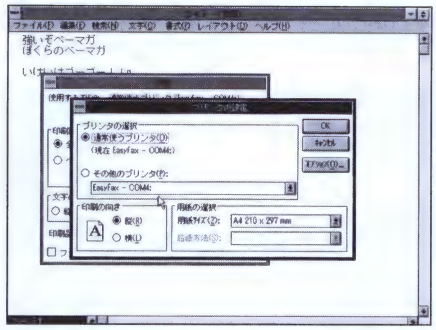
モデムがあればパソコンでFAXのやりとりができることは先ほど紹介しました。では，パソコンを使ったFAX通信では，どのような

《第1表》主なFAXソフト一覧

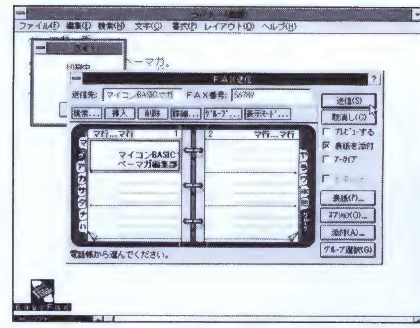
ソフト	価格	対応コマンド	通信速度	発売元	問い合わせTEL
Delrina WinFaxPRO Ver.3(for Windows)	14,800円	Class1,2	14,400bps	サムシンググッド	☎03-3232-0801
まいと～くFAX for Windows Ver.2	19,000円	Class1,2	14,400bps	インターソフト	☎03-3842-3335
Eclipse FAX Ver.6 J/E(for Windows)	24,800円	Class1,2	14,400bps	テクノコム	☎03-3454-8201
Fax Plus Ver.2(for PC-98,DOS/V)	19,800円	Class1	14,400bps	ランドマーク テクノロジー	☎03-3239-9756
STARFAX for Windows Ver.4.0	15,000円	Class1	14,400bps	メガソフト	☎06-386-2043
EasyFax/OCR for Windows Ver.2.0	19,800円	Class1,2	14,400bps	エー・アイ・ソフト	☎03-3376-5053



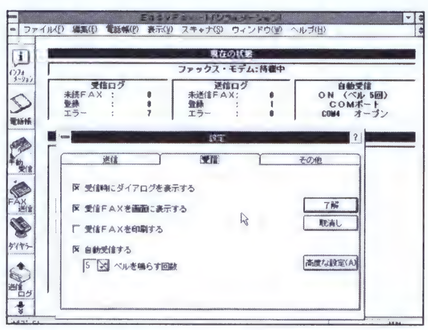
《写真2》電話回線を使用せずに，FAX機とモデムを直接つなぐことができるランドマーク テクノロジーの『FAXJACK』（価格12,800円）



《写真3》印刷のコマンドでプリンタをFAXに選べば，FAXソフトが自動的に起動する



《写真4》FAXソフトで書式を設定したら，送信先の電話番号を入力。これで決定を押せばFAXが送信される



《写真5》FAX受信待ちの状態。着信があると音声やメッセージなどで知らせてくれる



《写真6》ノートパソコンなら外からでも携帯電話や公衆電話を使ってFAXを送受信できるぞ

長所や楽しみかたがあるのでしょうか。

まず第一に，いたずらに紙を使うことがなくなります。パソコンで作成した書類をプリンタに出力することなく送信できますし，受信する場合にも紙は必要ありません。これは大きな長所といえるでしょう。

また，FAX機を使ってみるとわかるのですが，送る場合も受け取る場合も，FAX機が紙の内容を読み取ったり印刷するのに意外と時間がかかります。モデムを使えば，紙に出力をしないぶん手早く文書を送れるのです。忙しい人にとっては，時間短縮できるのも嬉しい点ですね。

紙でFAXを受け取ると，すぐに汚れたり破れてしまったりと保存が大変です。べつの人にそのFAXを送信しなければならない場合などは，画像が非常に汚れてしまい，小さな文字がつぶれて読めなくなってしまう場合もあります。パソコンならFAXを画像データとして受け取っているため，保存やべつの人に送信しても読みにくくなることはありません。

また，FAXソフトには何十種類というページ・サンプルがあるので，わざわざ書式を作って書き込む必要もなくなります。

FAX機を持っていれば，モデムをとおしてパソコンと接続することで，FAX機をプリンタやスキャナの代わりとして使うことも可能です（**写真2**）。FAX機で写真やイラストを取り込んでパソコン上で編集し，送信するといった芸当もできます。

その他，OCR機能を備えたFAXソフトなら，送られたFAXの文章をテキスト・データに変換もしてくれます。これはFAXから文字データを抜きだし，それがどの文字かを判別する機能で，ワープロなどで書かれた文章ならほぼまちがいなくテキスト・データに変換してくれます。パソコンは受け取ったFAXの内容をすべて画像データとして処理しているので，こういった機能がついているのです。これなら受け取った情報を，他のソフトなどで使うことも可能になります。

このようにパソコンでFAXを活用すれば，モデムの楽しみかたがグンと広がるのです。せっかくモデムにFAX機能がついているのですから，それを活用しない手はありません。

実際にパソコンでFAXを送ってみる

では実際にパソコンでFAX送信を行なってみましょう。感覚としては，電話をかけて，相手側のFAXにプリント・アウトする要領だと思っていいでしょう。パソコンはPanasonicのWOODY PDを使用しました。Windows上で，WOODYについている内蔵モデムを使い，FAXソフトはエー・アイ・ソフトの『Easy Fax for Windows Ver.2.0』を使用しました。

接続をすませたらアプリケーション・ソフトを起動させ，送信したいデータのファイルを開きます。続いてアプリケーション・ソフトの印刷コマンドを選択します。プリンタの設定を選ぶと，中に“EasyFax”という項目があるので，それを選択します。そして印刷を選択すると自動的にFAXソフトが起動（**写真3**）。FAXソフトで相手先のFAX番号や氏名を入力し，印刷を実行すればFAXが送られます（**写真4**）。このとき，FAXの内容や発信者などを書き込んだ表紙を送ることもできます。

FAXの受信も簡単です。FAXソフトを起動させ，受信待ちを自動にしておけば完了です。Windowsマシンなので，この状態で他のアプリケーション・ソフトを使うことも可能です（**写真5**）。

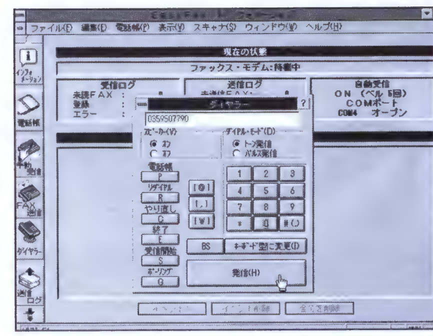
ノート・パソコンもカード型のモデムを利用すれば，公衆電話や携帯電話を使ってFAXを送受信することができます。外出する機会の多い人は連絡ミスなどがなくなり重宝します（**写真6**）。

個人のFAXのやりとりもFAXソフトがあれば楽しむことができます。手軽でおもしろいFAX通信，みなさんもぜひ試してみてください。

FAXモデム120%活用術
FAXサービスを利用しよう！

FAX機能で気軽に情報収集

FAXサービスを利用しよう！



《写真1》まずはFAXソフトを起動しアクセス・ナンバーを入力する。つながるとスピーカから音声ガイドが流れてくるぞ

手軽に情報発信,受信FAXサービス

みなさん，FAXサービスという言葉を聞いたことがありますか？サービスを行なっている番号にアクセスして，ほしい情報のBOX番号を選択するだけで情報をFAXで受け取ることができるサービスです。手軽に利用できる上，情報がギッシリ詰まっているので今注目を集めています。

提供されるサービスの数はとても多く，ゲームの最新情報から観光スポットの案内，新聞記事のピックアップ版や星占いなどジャンルも多彩です。企業が行なっているものもあれば，サークル的な集まりが行なっている場合もあり，いろいろなサービスを受けることができます。アクセスするとほとんどの場合音声ガイダンスが流れ，それに従って番号を入力すれば，はじめての人でも迷うことなく情報を引きだすことができます。

情報収集をメインに利用したり，自分のイラストや文章をFAXで送って紙面作りに参加したりと，いろいろな楽しみかたができます。ユーザーが送った情報はFAXサービスを運営しているそれぞれのフォーラムで整理され，今度はそのフォーラムのサービスの一つとして登録されます。双方向性があるという意味では，これも立派な通信の一つと呼べるのではないでしょうか。

FAXサービスはここに注意

手軽に利用できるFAXサービスですが，注意しておくべき点もいくつかあります。その一つに，フォーラムによって利用料のシステムがちがうことがあげられます。これはそれぞれのフォーラムによってまちまちなのですが，大きくわけて，通話料のみの場合と，通話料とはべつに情報料を取る場合があります。市外局番からはじまるフォーラムが前者で，ダイアルQ2の番号ではじまるフォーラムが後者のシステムをとっています。

また，サービスを受けるためにはそのフォーラムに会員登録をする必要があったり，事前に申し込みが必要なフォーラムなどもあります。興味のあるFAXサービスでわからないことがあったら，問い合わせ先で確認しましょう。

実践！FAXサービス

今回数あるFAXサービスの中から、セガの最新ゲーム情報サービスを実際に利用してみました。使用したFAXソフトは，先ほども紹介した『EasyFax for Windows Ver.2.0』です。

利用したのは，セガが運営している『セガFAXクラブ』というサービス。セガの最新ゲーム情報だけでなく，利用者からのおたよりやイラストなども紹介されている，まさに双方向のFAXサービスといえます。

《第1表》主なFAXサービス一覧

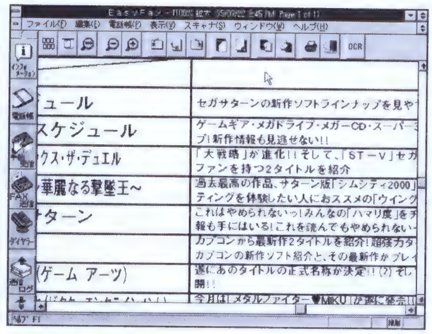
サービス・タイトル	情報提供者	内　容	アクセスNo.	BOX番号
主要都市の週間天気予報	NHK情報ネットワーク	全国15か所の主要都市の向こう1週間の天気予報を見ることができます。	0990-62-8787	580
パソコン通信への扉	ハローFAX	特集で紹介しているパソコン通信に，私書箱を利用して参加する方法を案内。	092-662-8602	1085
NHKJNスーパーFAX NHKニュース	NHK情報ネットワーク データ事業部	NHKが提供するFAXニュース。項目ごとのわかりやすい紙面構成になっています。	0990-62-8787	500
ELENET 新聞記事情報サービス	エレクトリック ライブラリー	新聞50紙，雑誌130誌の記事をフォロー。だたし会員登録が必要になります。		
セガFAXクラブ	セガ	セガが直接運営するFAXサービス。最新ゲーム情報や開発裏話など。	東京03-5950-7790 大阪06-948-0606	1(メニュー)
Amusing Information	NTT publishing	ソフト・メーカー，スクウェアの情報が満載。自宅で新作情報が入手できます。	03-3249-7210	5700-1 (メニュー)

●電波新聞社発行の「FAX＋PC通信」Vol.3（780円）には，FAXサービス情報が満載です。Vol.4は10月下旬に発行されます。

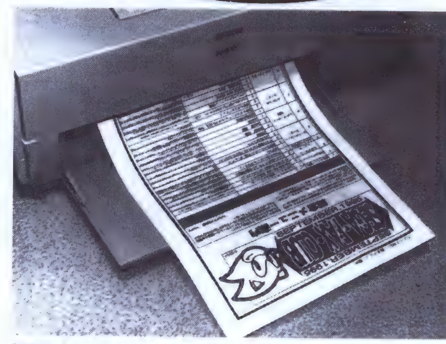
FAXモデム120%活用術
FAXサービスを利用しよう！



《写真2》音声ガイドに従ってBOX番号を入力してトーン発信。これで受信開始ボタンを押せば情報が手に入る



《写真3》送られたFAXはディスプレイ上で見ることができる。拡大したり必要なところに丸をつけることも簡単！



《写真4》必要があればプリント・アウトすることも可能だ

まず，FAXソフトを起動させ，ダイヤラーによる手動受信を選択します。これは番号入力が自由にできるもので，FAXサービスのようにときどき番号入力をしなければならないときに利用します。まずはFAX番号を入力して発信します（**写真1**）。

つながるとFAXサービスの音声ガイドがモデムのスピーカから流れるので，音声ガイドが終わったら受けたいサービスのBOX番号を押します。はじめてサービスを受ける人は，受けられるサービスの一覧表が手に入る『1』の番号を押しましょう。このとき入力にトーン発信を必要とするので，番号を押したあとにトーン発信のボタンを押します。そして最後に着信準備ができた合図として受信開始ボタンを押します(**写真2**)。

するとセガからFAXが送られたのち，電話が切れます。これでFAXサービスが終了します。他のサービスを利用したい場合は，もう一度電話をかけ直し，同様のことをすれば新たにサービスが受けられるわけです。

音声ガイドで，『1』を選べば一覧表が見られることを教えてくれます。やみくもに利用するよりも，まずは一覧表でどんなサービスを受けるかきめたほうが，FAXサービスを賢く使うコツかもしれません。

また，セガではFAXによるイラストやおたよりを募集しています（FAX.03-5380-8770）。イラストの腕に自信のある人や，ゲームの感想などを伝えたい人は投稿してみてはどうでしょうか。

最新！FAXソフト情報

意外と多くの製品が発売されているFAXソフトですが，それだけに各メーカーの競争も激しいものがあります。14,400bpsの通信速度に対応したものや，文字をテキスト変換してくれるOCR機能などを備えながら，3万円以下の価格を実現したソフトがぞくぞくと登場しています。はじめは企業向けの製品として登場したFAXソフトですが，FAX機の普及やパソコン通信の浸透にともなって，一般からも注目を浴びるようになりました。

パソコンの一つの活用法として通信が人気を集めていますが，その中でもFAX通信は手軽にはじめられるということで人気のようです。

エー・アイ・ソフト株式会社から発売されている『EasyFax／OCR Ver.2.0　SpecialEdition』（価格19,800円）は，今回紹介した『EasyFax／OCR Ver.2.0』に各商用ネットの専用通信ソフトやイントロ・パックがセットになった,たいへんおトクな製品です。

また，株式会社サムシンググッドから発売されている『Delrina WinFaxPRO Ver.3.0』は，発売記念ということで価格30,000円のところをなんと！半額の14,800円で販売するサービスぶり。

サービスばかりに目がいってしまいますが，どちらも多くの機能を備えた高性能FAXソフトです。みなさんも自分にあったFAXソフトを購入してFAX通信を体験してみませんか？

可能性は未知数！これからのFAX通信に期待

FAXサービスはふつうのFAX機でも利用できますが，パソコンで利用したほうが使い勝手も向上します。モデムとパソコンを使ってFAXサービスを利用すれば，受信したFAXの重要な部分にマークをつけたり，プリント・アウトすることも簡単です(**写真3,4**)。

また，あらかじめ設定をしておけば，きまった時間にFAXを取り寄せるようにすることも可能なので，いちいち操作する手間が省けます。FAXサービスを効率よく利用するためにも，パソコンとモデムを駆使しましょう。

パソコンを活用することで，FAX通信は何倍にもおもしろく，使いやすいものになります。しかし，FAX通信の使い道はここに紹介しただけではありません。利用者の工夫しだいでもっといろいろなことができます。FAXでミニコミ誌を発行してみたり，サークルを作ってみたりと楽しみかたもさまざまです。新しい通信，FAX通信を活用して，さまざまな情報を生活や趣味に役立てましょう。

利用料金	問い合わせ先
3分ごと120円	☎03-3481-7878
通話料のみ	☎092-662-8629
14秒ごと10円	☎03-3481-7877
最低使用料は10万円から	☎03-3779-1211
通話料のみ	03-5380-8770(FAX)
通話料のみ	03-5421-7977(FAX)

次号から新連載スタート！

今回の特集は，モデムのさまざまな活用法を紹介してきましたが，編集部には通信に関する新しいニュースがぞくぞくと届いています。

そこで，次号からパソコン通信やFAX通信，インターネットなどの情報をお伝えする新連載がスタートします。

みなさんもモデムや通信についての質問や知りたいことなどを編集部までハガキで送ってくださいね。

それでは，次号をお楽しみに！

ワープロ
パソコン通信

BBS電話帳スペシャル

'95年5月に小社から出版された「ワープロ/パソコンBBS電話帳1995年春号」の中から，毎月特徴のあるネットを紹介します。

新しくネットワークを開局された方や，オフライン・ミーティングなどのイベントを予定していらっしゃる方など，こちらのコーナーまでお知らせください。〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社「マイコンBASICマガジン」BBS電話帳スペシャル係まで。

☆今月のテーマ☆

●医療

医療，医薬などの問題や技術を話題にしているネット。中には医療についての相談も受け付けているネットもあります。

●福祉

老人問題や障害者の問題など社会福祉について取り組んでいるネット。

医療 千葉県臨床検査BBS
検査技師及び医療従事者のNET

アクセス番号：043-291-3130
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでログインして指示に従う
入会金：無料　会費：無料
ゲストID：TEST
ゲストパスワード：TEST
住所：〒266　千葉県千葉市緑区誉田町1-45-2
運営者：千葉リハビリテーションセンター検査科 秋庭靖男
問い合わせ電話番号：043-291-1831(内線311)

医療 MEDINET-P
医療関係者のみの全国ネットワーク！

アクセス番号：03-3505-3204
運営時間：24時間
入会方法：運営者に連絡
入会金：無料
会費：個人1500円/月，法人A5000円/月，B10000円/月
ゲスト利用：利用不可
住所：〒107　東京都港区赤坂2-3-4
運営者：(財)医療情報システム開発センター・研究開発部
問い合わせ電話番号：03-3586-6321(内線560)

福祉 H・F・J Net

アクセス番号：0279-24-3617
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒377　群馬県渋川市元町434-1
運営者：小野沢　昇
問い合わせ電話番号：非公開

医療 AMS-NET
東洋医療従事資格者専用ネット

アクセス番号：0166-31-418
運営時間：AM7:00→翌AM2:00
入会方法：メインメニューよりコマンドAにて
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：AMS0000
ゲストパスワード：なし
住所：非公開
運営者：土井恒司
問い合わせ電話番号：非公開

医療 OMC
医療を通じてコミュニケーションを

アクセス番号：0134-29-3716
運営時間：24時間
入会方法：住所・氏名などを登録してもらい，本名でアクセスしていただくのを原則とします
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：TTTTT
ゲストパスワード：なし
住所：〒047　北海道小樽市若松1-2-1　市立小樽病院
運営者：金子一成
問い合わせ電話番号：0134-25-1211

医療 MAPLE-Inn
医療従事者向けのネットワークです

アクセス番号：03-5703-0222
運営時間：24時間
入会方法：ゲストIDでアクセスの上，オンライン・サインアップしてください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：MAP03000
ゲストパスワード：GUEST
住所：〒190　東京都立川市曙町2-41-19　安田火災立川ビル8F
運営者：(株)エスアールエル　メープルイングループ
問い合わせ電話番号：0425-26-7140

福祉 MVC-NET
だれでも参加できるネットです

アクセス番号：0794-83-0090
運営時間：24時間
入会方法：オンラインで会員登録してください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒673-04　兵庫県三木市末広1-6-46
運営者：三木市社会福祉協議会
問い合わせ電話番号：0794-82-0564

医療 HITO-net

アクセス番号：03-5466-4827
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲスト利用：利用不可
住所：〒150　東京都渋谷区渋谷2-14-6　西田ビル3F
運営者：岩瀬良範
問い合わせ電話番号：03-5466-4629

医療 KAZU-NET

アクセス番号：03-3818-5926
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ。LOGINと出たらNEWとすること
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：GUEST
住所：〒113　東京都文京区西片2-18-4-302
運営者：山本和彦
問い合わせ電話番号：非公開

医療 国際標準! ワキガ・ネット
地球をひとつにするニオイの文化

アクセス番号：0425-36-3790
運営時間：24時間(金・土・日曜のみ)
入会方法：シスオペあてメールください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒190　東京都立川市幸町2-8-5
運営者：大場雅之
問い合わせ電話番号：0425-36-4483

福祉 みんなのねがいネット
発達保障をめざす障害者問題の全国ネット

アクセス番号：03-5285-2606
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでアクセスしアンケートに記入，確認後IDを郵送します
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：NGI
ゲストパスワード：なし
住所：〒169　東京都新宿区西早稲田2-15-10　西早稲田関口ビル4F
運営者：全国障害者問題研究会
問い合わせ電話番号：03-5285-2601

福祉 LIVE
障害者への情報と仕事の提供を!

アクセス番号：0764-92-7950
運営時間：24時間
入会方法：郵送，電話またはオンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒939　富山県富山市今泉312
運営者：富山生きる場センター
問い合わせ電話番号：0764-91-3385

福祉 福祉情報ふくおか
ちょっと真面目な情報提供型ネット

アクセス番号：092-722-0294
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでアクセスして，シスオペへ伝言のボードを通じて行なう。FAX，郵便でも可
入会金：無料　会費：無料
ゲストID：294
ゲストパスワード：なし
住所：〒810　福岡県福岡市中央区六本松1-2-22
運営者：福岡県障害者福祉情報センター　福岡県高齢者総合相談センター
問い合わせ電話番号：092-761-6161

福祉 「夢企画」局
～　進歩と調和をめざして…　～

アクセス番号：092-612-2842
運営時間：24時間
入会方法：ゲストで入り入会申し込みへ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒812　福岡県福岡市東区筥松2-3-17-202
運営者：太田正実
問い合わせ電話番号：092-624-1316

福祉 名身連ネットワーク
広がる仲間，広がる情報名身連ネットワーク

アクセス番号：052-413-5807
運営時間：24時間
入会方法：専用申込書のみ受付
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：GUEST
住所：〒453　愛知県名古屋市中村区中村町7-84-1
運営者：社会福祉法人名古屋市身体障害者福祉連合会　名身連福祉センター
問い合わせ電話番号：052-413-5853

福祉 EVER-GREEN NET
障害者の権利を守り，健常者との架橋をめざす

アクセス番号：052-796-4193
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒463　愛知県名古屋市守山区小幡5-13-22　5006
運営者：藤岡義明
問い合わせ電話番号：052-796-0268

福祉 Heart　Land
心のふれあいを大切にしています

アクセス番号：06-704-4432
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒547　大阪府大阪市平野区喜連西6-2-55
運営者：大阪市職業リハビリテーションセンター内HL事務局
問い合わせ電話番号：06-704-7201

BBS新局情報

■Advanced Network
みんなで楽しくパソコン通信しましょう

アクセス番号：0734-62-7624
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：和歌山県
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

■北千束の天体望遠鏡
星が欲しい!!

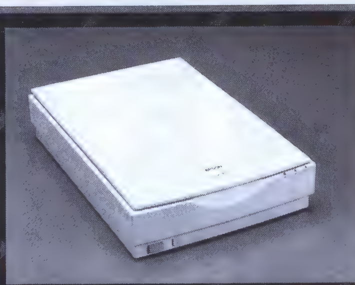
アクセス番号：03-3724-7119
運営時間：24時間
入会方法：GUESTでログインして，Aコマンドでオンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒145　東京都大田区北千束1-39-5
運営者：坂主圭史
問い合わせ電話番号：03-3724-6536

■ヒューマンネット
子供も大人もみんなで楽しめる総合ネット!

アクセス番号：03-3478-1776
運営時間：24時間
入会方法：所定の事項を郵便またはメールで
入会金：無料
会費：子供（高校生まで）無料，大人も当分無料
ゲストID：HN
ゲストパスワード：なし
住所：〒150　東京都渋谷区千駄ヶ谷3-3-8　第5スカイビル1F
運営者：ヒューマンライフ研究所「ヒューマンネット」
問い合わせ電話番号：03-3478-1784

■電脳遊技倶楽部
もう一人の自分を探してみませんか?

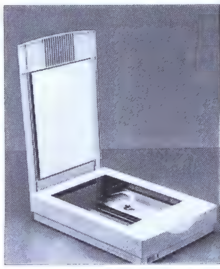
アクセス番号：043-285-6474
運営時間：24時間
入会方法：アンケートに答えるだけでOK
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒264　千葉県千葉市西都賀4-19-1
運営者：浅井
問い合わせ電話番号：043-256-7990



連載 マルチメディア時代のフルカラー・スキャニング＆プリンティングをマスター

COLOR IMAGING実践講座

第1回 フルカラー・フラットベッド・スキャナ Colorioスキャナ「GT-5000シリーズ」を入手した!! •••• 古川　修 ••••



GT-5000WINP(双方向パラレル・インターフェース仕様)
GT-5000WINS(ウィンドウズ／SCSI仕様)
GT-5000ART(マッキントッシュ／SCSI仕様)

価格はいずれも59,800円。CD-ROMガイダンス「彩ちゃんのカラフルカラー王国」，画像データベース，フォトレタッチ，カレンダー作成，カラーコピー機能を持つ「カラリオソフト」と画像入力ユーティリティー「EPSON Scan!2」が付属。

■問い合わせ先　イメージスキャナ インフォメーション
☎0424-99-7111

いやー，最近はパソコンの値段も本当に安くなりましたよねー。調子に乗って私もパソコン（PowerMac）をはじめとして，28800BPSのモデム，カラー・プリンタ，MO等をガンガン買い込んでしまいました。トータルでも20万円程度しかかかってないのではないでしょうか。

しかし，ひととおり付属機器を買い込んで一息付いていたある晴れた午後の日，テラスにたたずんでいた私は「何かが足りない？！」と気が付きました。しばらく悩み続けていたのですが，ふと電撃が走ったのです。

「カラー・スキャナが欲しいっ！！」

実は以前，アウトレット・ショップで二束三文で購入したモノクロのスキャナがあるにはあったのですが，使い勝手もイマイチで，問題なのがせっかくカラー・イラストを描いたとしても，取り込んだらみんな白黒の画像になってしまうこと（アタリマエ）。

Macの画面もプリンタも当然カラーなのですから，あきらかにトータルのシステムからすればそこだけボコッと穴があいているだけでなく，私の美しい（？！）カラー・イラストのタッチや階調を表現する術がありません。結果，全然使っていなかったのです。

カラー・スキャナを入手しさえすれば，これら懸案もすべて解決。バリバリ使えます。思い立ったら吉日，早速入手してしまいましたっ！！

あこがれのキミを入手!その名はColorioスキャナ「GT-5000」

今回入手したのは，EPSONのColorioスキャナ「GT-5000」と呼ばれる機種です。EPSONといえばその昔からスキャナを製造していた老舗中の老舗。

私も学生時代は旧機種のGT-4000が欲しくてたまらなかったのですが，悲しいかなスネかじりの身。涙をのんであきらめたモノです。

胸がときめくセッティングを開始

スキャナが5万円台になり，私にも買えるようになったのですから時代は変わったもの，などと感慨に浸りながら，さっそく梱包を解きます。実はこの一瞬が一番うれしい時なんですよね。

中身はこのようになっています（**写真1**）。過不足ないかどうかよーくチェック。うん，大丈夫なようです。



≪写真1≫胸躍らせて開梱。GT-5000ARTにはSCSIケーブル（25ピン—50ピン）が付いている

しかしスキャナのデザインも変わりましたね。昔は単なる箱形の無骨なデカイ本体だったのですが，コンパクトながら現在風の洒落たセンスを感じさせます。

さてつぎに輸送用固定ネジを外さなくてはなりません。キャリッジと呼ばれるスキャナの取り込みセンサがまだ本体に固定されたままなので，最初にこれを外します。ネジはなくさないようにね。次にどこかへ運ぶときに困っちゃいますから。おつぎは付属の電源コードを本体に挿入して電源を入れてみましょう。スイッチON！どうです？電源が入りましたか？OPERATEランプとREADYランプが順に点灯すればOKです。

じつは，このような開梱から接続方法などCD-ROMガイダンスの中の彩ちゃんがすべて説明してくれるんです。

異常無し！ならば，さあ！早速イラストを取り込んでみましょう！！‥‥んなわけはないか。何かを忘れています。そう，パソコン本体と接続しなければ何にもならないのです。

パソコンによってモデル,接続方法がちがうので確認しておくこと!

パソコンとスキャナを接続するにはどうすればいいのでしょうか。スキャナは「SCSIインターフェース」か「パラレル・インターフェース」の端子に接続します。

SCSI（スカジーと読む）とはSMALL COMPUTER SYSTEM INTERFACEの略で，外付けハードディスクやMOなどを直接，連結接続（デイジー・チェーン）して使用することができる高速で優れたインターフェースです。

「GT-5000WINP」は双方向パラレル・インターフェース仕様で接続するモデル，「GT-5000WINS」はウィンドウズのSCSI仕様で接続するモデル，GT-5000ARTはMacにSCSI仕様で接続するモデルです（**第1図**）。

MacはSCSIインターフェースをすべての機種が標準で搭載していますので正につなぐだけで使えます。

エプソンPCやPC-98シリーズ，DOS/Vでは接続する際「SCSIカード」という増設ボードが必要です。

双方向パラレル・インターフェース仕様で接続するには「双方向パラレルI/Fセット（型番：GTPCSPIF）」（エプソンPC，PC-98用：**写真2**），「パラレルI/Fセット（型番：GTATSPIF）」（DOS/V用），「ケーブル（型番：PRCB4）」（IBM PS/55用）を使うことになります。

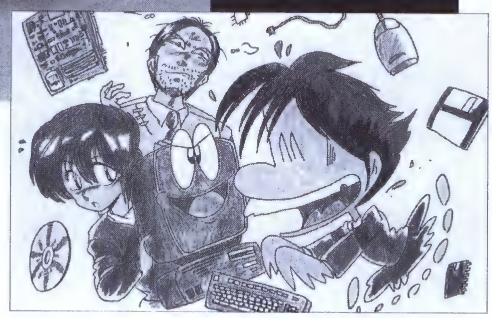
よくわからない人は，購入するときに，販売店で相談しましょう。

私はMacなので，簡単です。付属のケーブルの



◀≪写真2≫別売の「双方向パラレルI/Fセット（型番：GTPCSPIF）」（エプソンPC、PC-98用）

▼≪第2図≫スキャニングしてみた絵。カラーでお見せできないのが残念



コネクタの，サイズの小さいほうをMac本体に（25ピン），サイズの大きいほうをスキャナ本体に接続します。

ケーブルとコネクタをクリップでパチンと止めたら，つぎにSCSIのID番号の設定に移ります。SCSIにはIDというものがあって，番号は0から7まで振られており，その番号を個々の機器に割り振り設定して使用します。

本機の場合，工場出荷状態では2番に設定されているので，まあ，このスキャナだけ接続するのであればこのままで大丈夫です。

SCSI機器をデイジー・チェーンする際に，必ず一番末端の機器の端子に接続しなければならない「ターミネータ」も内蔵されているので，ターミネータ・スイッチがONになっているのを確認すればよいでしょう。

注意したいのはすでに各SCSI機器を導入している人の場合です。それらの機器の間に挟む場合は，スキャナ本体のターミネータ・スイッチを必ずOFFにしてください。また，このスキャナのSCSI端子は，一方が50ピン，もう一方が25ピンの端子なので，デイジー・チェーンをする際は，端子のサイズによく注意してケーブルを購入するようにしてください。買ったはいいけど，つながらなくてパソコン・ショップにとんぼ返りー，なんてことにならないように，ね。

さあ!イラスト取り込み作戦開始!!

接続をすべて完了後，電源を再投入，SCSI proveというSCSI機器の接続状況を調べるソフトで無事接続完了を確認した後，今回の本題に突入することとしました。

「自分で描いたイラストを取り込んでみたーい!」

で，僭越ながら，腕によりをかけてカラー・イラストなんぞを描いてみました（OFコーナーで酷評されそう。しくしく）。色鉛筆でシコシコとタッチをつけて階調を表現してみました。

終わったところで画像を取り込んでみます。サイズはA4もしくはUSレターサイズ（最大216mm×297mm），色調は1670万色のフルカラーまでOKなので安心，安心。

うれしいことに，この機種には「EPSON Scan!2」という，とても使いやすい専用の画像入力ユーティリティが付属しているので安心です。基本的にはソフトを起動させてから所定の箇所をクリックさえしてやれば，あとは自動的に画像をスキャニングしてくれます。取り込み解像度は標準で300dpiとのこと。で，できたのがコレ（**第2図**）。

さて，いかがでしょう。画像の色調やヨゴレとかが気になって，編集をしたいなー，と思ったときも安心です。もとより中間調処理（ハーフトーン）や濃度（ガンマ）補正，色補正もできるのです。

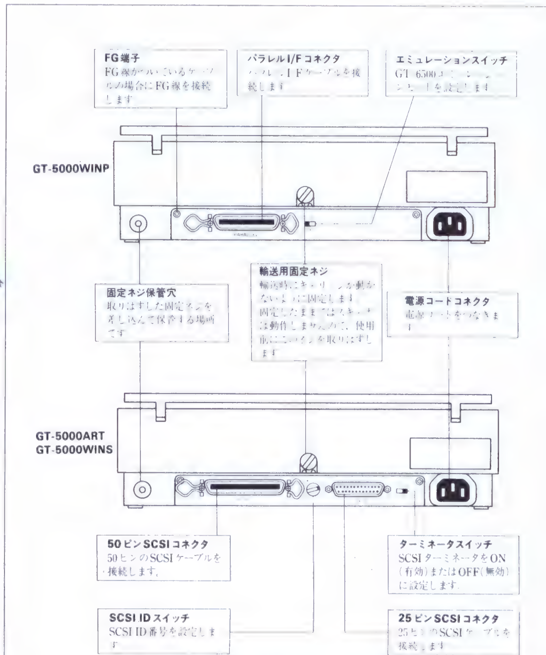
さらに，このソフトは「TWAIN対応」なので，「Photoshop」などの画像編集ソフトからも起動させることができるという優れものなのです。それらのソフトで思う存分レタッチして，お気に入りのBEST画像を作成してやりましょう。

なんとかソレらしくなったところで，取り込んだ画像を印字してやりましょう。どうです美しいイラストでしょう。

ま，こんなふうにカラー・スキャナの可能性は無限大。楽しく描いた僕たちのイラストはたちどころに電子データに置き換わり，ワープロの文章の挿入イラストだけでなく，年賀状，暑中見舞いにもその威力は最大限に発揮されます。

パソコン通信にアップロードして日本中の人たちにイラストを公表するのも簡単だし，その気になれば電子出版のデータとしても利用できます。添付の「Colorioソフト」にはフォトレタッチの他，画像データベースなどのソフトが入っているので，「GT-5000」を買ってきたすぐその日から，いろんなことができてしまいます。

みなさんもカラー・フラットベッド・スキャナを入手して，新しいパソコンの活用にチャレンジしてみませんか？



≪第1図≫GT-5000の背面図

活用アイデアを提供して「3万円」をもらおう

さて，EPSONでは，今回紹介したスキャナ「GT-5000」とColorioソフトを上手に使いこなすアイデアを募集しています。出力したものや，MOやフロッピーに収録したデータでの応募もできますが，アイデアだけでも参加できます。

テーマは「Colorioスキャナ，私ならこう使う」というもの。アイデア賞金3万円が30名に贈られます。

アイデアは販売店頭で配布している応募用紙に記入して11月17日（消印有効）までに下記まで送ってください。なお，応募用紙が手に入らない人は下記まで請求してください。

■「Colorioソフトアイデア募集事務局」
〒104東京都中央区佃1-11-8ピアウエストスクエア3F ☎03-3532-0338

■次号では，各パソコンごとの接続，立ち上げの実際と，スキャナだからできるパソコンの利用法の数々をご紹介します。お楽しみに。

☆集中連載☆

身近になった憧れのマッキントッシュ徹底研究

第一部　家庭に浸透してきたMAC

Written by H.HASEGAWA

Macはこんなに安くなった

最近，話題を集めているパソコンは何かと聞かれたら「Windows95」の登場でますます人気を集めているNEC, EPSONなどの98シリーズやIBM, CompacなどのDOS/V機を思い浮かべるでしょう。「Windows95」のような使いやすい機能を持ったシステムで動くパソコンが10年以上も前から活躍していたことをあなたはご存知ですか？

「ああ，マッキントッシュ（Mac＝マック）のことね。でも，あれって高いわりに大したことできないよ」なんてことを言っている人も中にもいるのではないでしょうか？

ところがどっこい，そんな話はもはや昔のこと。今のMacはコストパフォーマンスも優れた，気軽に買えるパソコンなのです。

高嶺の花からホーム・パソコンへ

確かに1980年代から1990年あたりまで，つまり，98シリーズの最盛期のころ，Macは家庭用パソコンとしては高嶺の花でした。

たとえば名機といわれた「IIci」（1989年発売。「SE/30」と肩を並べる名機として，今でも現役台数は多い）は，当時，17インチモニタ，ビデオカード，増設メモリといっしょに買うと100万円近くはかかったものでした。

スペックを見てみるとCPUはモトローラの「68030」，クロック周波数25MHz，また拡張性としてはNuBusスロット三つと，十分なもの（当時は）でした。

では，1995年現在のMacはどうでしょうか？

たとえば，「PowerMacintosh7100/80AV」。同じように17インチモニタとメモリの増設を含めて，40万円前後で買えてしまいます。

スペックを見てみると，CPUは「PowerPC601」，クロック周波数80MHz，また拡張性としてはNuBusスロット三つ，PDSスロット一つ，DAV拡張スロット一つという具合です。拡張性はほぼ同等としても，処理能力は，ソフトによっては10倍から20倍の差があると言っても過言ではないでしょう。

今，私は，「PowerMac7100」を「IIci」の後継機種という位置づけで比較するためにあげてみたのですが，実はこの2機種以外にも様々な種類のMacが存在しています。

「SE（30）」，「Classic（II）」，「ColorClassic（II）」，「LC」，「II」，「Quadra」，「PowerBook」，そして現在の主役「PowerMac」などがそうです。

中でも，「LCシリーズ」はローコストMacということで，これからMacを使おうという人には人気の機種です。

家族で楽しめるMac「Performa」

「パソコンははじめてだけど何を買えばいいのだろうか？」「とりあえず家族で楽しもうかと思って……」などの理由でMacを購入するユーザーはたくさんいます。

そこで登場したのが「Performaシリーズ」（以下パフォーマ）。この商品はハードウエア的にはこれまでのMacと何ら変わりませんが，たくさんのソフトが付いてくるところがちがいます。

今現在発売中のパフォーマには「Performa588（以下588）」，「Performa630（以下630）」，「Performa5210（以下5210）」の3機種があり，それぞれ異なった特徴を持っています。

「588」は一体型で，ほかの周辺機器を用意せずに使えるようになっています。

「630」は，本体は「LC630」と同じものを使い，モニタはアップル純正の15インチのモニタを利用しています。そのため「588」とは違い，13インチモードと15インチモードの二つのモードでの画面表示が可能となっています。これ以外にソフトが付いてくることはもちろん，Apple TV/Video Systemが付属してくるので，ビデオの画像を取り込んだり，テレビを見たりすることができるマルチメディア・パソコンです。

「パフォーマシリーズ」の中でもっとも新しい「5210」は，今までの「パフォーマ」とはまったく異なった設計で，CPUには「PowerPC603」の75MHzを採用しており，「6100/66」とほぼ同等の処理能力をもつようになりました。また，一体型でありながら，マルチスキャン・モニタを内蔵しているため，三つのモードの表示が可能となっています。付属品としては14400bpsのモデムが標準で付属するようになりました。ソフトの中には話題の「インターネット」用のソフトも付属されていて，何と買ったその日からインターネットへのアクセスが可能です。



《写真1》音と映像のプロ、パイオニアらしいスタイルの「MPC」

確かに，パフォーマは値段のわりには十分な処理能力を持っているし，ソフトもいっぱい付いてくるからお買得だと思われがちですが，実はこれこそがマイナス面の一つでもあるのです。

「AtEase」「クラリスワークス」「MagicHat Jr.100」「Sentius EB Player」「Fatty Bear's Fun Pack」「Thinkin' Things」…。はたして，この中に実用的なソフトが何本あったでしょうか？

正直言って，この中では「クラリスワークス」くらいなものです。こうした「ソフトをつけるならもっと実用性のあるものを…」という不満を解消したMacが実は発売されていたのです。

PIONEERのMacに注目!!

「Macがほしいから，ちょっと見に行くか」などと言いながら有名な“リンゴ”マークの入ったコンピュータをさがしに行くあなた。ちょっと待ってください。

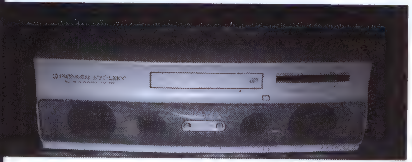
確かにここ10年間で，Macと言えばアップル，アップルと言えばMac，といった感じでMacはアップル社だけが発売していました。

ところが，今年になっていわゆるサードパーティー製のMacが発売されたのです。

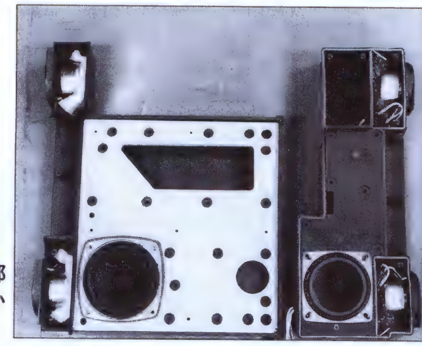
「MacOS」が走るMac互換機の先駆けとなったのが，AV機器などでおなじみのパイオニアから発売されたMacです。それも2機種が発売となり，それぞれ違うユーザーの層をター



《写真2》すぐに役立つ厳選されたソフトも添付



《写真3》音のこだわりを示す前面スピーカ



《写真4》スピーカのカットモデル。本体内部の空間もエンクロージャとして利用し美しい再生音を得ている

ゲットにしています。

それでは，これから二つのPIONEER Macを紹介していくので，ぜひ今後のパソコン購入の候補の一つとして考えてみてください。

PowerPC搭載　PIONEER MPC-GX1

まずはじめに紹介するのが「MPC-GX1」で，アップルの「PowerMac6100」とほぼ同じロジック・ボードを使用しています。

また，CPUには「PowerPC601」の66MHzを使い，256KBの2次キャッシュを標準搭載していて，「6100/66」と同等の処理能力を持っています。ただ，これだけで終わらないのが，PIONEER Macのウリです。

本体を見て，まず目に付くのがフロント・パネルの面積の大部分を占領しているスピーカです。このスピーカはさすがパイオニアという感じで，3Dスピーカと低音専用のスーパー・ウーハという豪華なものとなっています。もちろん，ステレオ・スピーカで，実際前に座って音楽CDをかけてみるとその性能を堪能することができます。

内部に目を移すと「6100/66」と違うところはAVカードを標準搭載していることです。確かにこれを挿してしまえば，唯一の拡張スロットがふさがれてしまうわけですが，これがあるとないとでは大きな違いがあります。

まずはモニタ出力ですが，13インチモードから17インチモードで1600万色のフルカラー，19インチモードで3万2千色の表示ができるようになります。

また，このカードにはキャプチャー機能もついているので，もちろん外部のビデオ機器からの画像の取り込みが可能です。

また，CDドライブも4.4倍速のものが標準で搭載されています。これによって，ソフトのインストールやCD-ROMのゲームなどが快適に動きます。ハードディスクも標準で500MB（SCSI）を搭載しているのでとりあえずは困ることはないでしょう。

さらに，いくつかのソフトが標準で付いています。サードパーティー製実用ソフトとして，「Avid VideoShop3.0J」「EGWORD6.0」「Virtus VR」「RICOH FONT」「Marathonデモ版」が，またパイオニア製のツールとして「CD Vision」「LD Vision」「MIDI JUKE」「Sound Scape」がついてきます。

これだけの性能にキーボードまでついて実売価格25万円前後をあなたは安いと取りますか，高いと取りますか？

ちなみに同じように「6100/66」でそろえようとすると30万円は軽く超えてしまいます。

68040搭載　MPC-LX100

「PowerPC」ほどの処理能力はいらないからとりあえず安いMacが欲しいという人にとっておきのMacが「MPC-LX100」です。実は細かいところまで見てみると「MPC-LX100」はコストパフォーマンスが高いのです。

まずCPUですが，アップルの「LCシリーズ」とは違い「68040」を搭載しています（アップルのものは「68LC040」というFPUなしのCPUを搭載している）。

これによって，いままでの「LCシリーズ」ではまず動かすことが無理だった3Dソフトが使えますし，その他のグラフィック・ソフトや「EXCEL」などの計算を必要とするソフトも快適に動いてくれます。

これだけでも「MPC-LX100」を選択肢の一つとして選んでもいいのですが，そのほかにTV/VIDEOシステムも標準でついてきてしまうから，実にお買得です。

これがあればビデオの取り込みはもちろんテレビまで見ることができてしまいます。

また「LC630」では正式サポートしていなかった17インチモードもサポートしています。ロジックボードは「LC588」と同じものを使用しているので，これ以外に拡張スロットが一つと通信スロットが一つ空いているので「MPC-GX1」より拡張性は優れています。

もちろんJPEG圧縮ボードを取りつければフルスクリーンで30フレームのビデオの取り込みが可能になるのが「MPC-LX100」の強味です。

そのほかの特徴としては「MPC-GX1」と同様，3Dスピーカ＋スーパー・ウーハを搭載しているので音質面は強いし，CDドライブも同じように4.4倍速を搭載しています。

もちろんソフトも同じものがついてくるので，とりあえずは本体と一緒にソフトを買わなくてもそれなりに使えてしまいます。

これだけで驚いてはいけません。パイオニア純正の15インチモニタ「MPC-MD15」とパイオニアのキーボード（Apple標準KeyboardII-ASCII配列）とのセットの組み合わせでいくらすると思います？

おそらく30万円前後がほとんどの方の予想になるでしょう。ところが，何とこのセットの価格は実売価格で198,000円です！正直言って「LC630」でセットするよりこのハードを買ったほうがいいように思われます。

実際にアップルのMacと比べてみるといいことづくしなのですが，正直言うとマイナス点もいくつかあるのです。これは両者に言えることですがまずは本体の大きさ。

私の第一感想は「大きい……」でした。

ただ，これはスピーカの造り上どうにもならない問題でオーディオ・コンポと考えればなっとくできるサイズといえるでしょう。

もう一つの気になる点は，端子がすべて背面についているということです。何とヘッドホン端子までが本体の背面についているのです。

そのほか細かく見てみると，メモリ・スロットの数，前面のボリュームのつまみ，フロッピー・ドライブの挿入口の大きさなどが気になるところですが，これは次の開発時に改良されることを願います。

ただし，この程度のマイナス面なら，無視できます。

また「Macはリンゴマークがついてなければいやだ」というこだわりがないのであれば，パイオニアのMacをMacの候補の中に入れておいても損はしないと思います。

むしろこの価格でこのスペックなら，逆に得する面のほうが多いはずです。

次回はMacで走るWindowsだ！

皆さんいかがでしたか？この記事を読んでMacに興味を持っていただけたでしょうか。

さて，次号の予告ですが，「Macでも走るWindows」を紹介しようと思います。

PC-FXのソフトが誰でも作れてしまう
「PC-FX ゲームアクセラレータ」講座

スタート直前編

輪郭は見えてきた！ 詳細は次号！

『NECホームエレクトロニクスはゲーム機としては初の「PC-FX」のプラットホーム開放と，パソコン連動による安価なソフト開発環境の一般提供を可能にする，一連の製品を年末に発売することを表明した。開発期間，投入人材の増加傾向が激化する一方で，創造的クリエイター不足に慢性的に悩む業界に，新風を吹き込むか，おおいに注目を集めている。』

と報道されている「PC-FX　ゲームアクセラレータ」ですが，この記事を書いている9月26日現在で判明したことがらを今回はご紹介します。

実は10月3日にソフトハウス，報道を集めて，詳細についての説明会が開催されるのですが，残念ながらその内容は本記事に間に合いませんでした。

どうしても知りたいという人は電波新聞の4日付けか5日付けを読んでみてください。朝日新聞の販売所で取り扱っています。

98ユーザーに朗報！まず発売されるのは98用のボード

「PC-FX　ゲームアクセラレータ」は，PC-98用のオプション・ボードのかたちで発売されます。

ボードを使えば，98で息をのむような美しい画像のPC-FXのゲームを楽しむことができるようになります。

対応機種については，まだアナウンスされていませんが，次号で紹介することができる予定です。

ボードからは，音声出力とビデオまたはS映像信号が出力されます。

電波新聞社から11月上旬に発売されるビデオやS信号をパソコン用モニタに表示できる「XRGB-1」26,800円と組み合わせると理想的なシステムになります。

この「XRGB-1」は，パソコンのモニタ出力とモニタの中間に接続するオプションで，「S」と「ビデオ」入力から入れたゲーム機や本ボードの出力画像をVGA対応のモニタに表示する機能があります。電源OFF時には通常のモニタとして使えますから，まさにうってつけです。

アニメーション演出も可能な使いやすいツールソフト付き

ボードには簡単にアニメーションが作成できる「簡易3D CGアニメーション作成ツールソフト」が付属しています。

写真は同ソフトを使用しているようすです。各種のパーツを組み合わせたり，変形したりしてキャラクターを作成し，どのように動かすかの演出を設定すると，3D画像が思うままに動き回ります。

手前に近付くと，とてつもなく大きく描画される様は，感動もの。思わず時間を忘れてのめりこんでしまうほどおもしろく，使いやすいソフトです。

「簡易」とソフトの名前についていますが，この意味は「ソフトの機能が低くおさえられている」と誤解をうけそうです。実際はプロのデザイナーが使っているツールと同じで「だれでも簡単に使える」という意味でつけられています。

製品版では名前をかえたほうがいいと思います。

「簡易3D CGアニメーション作成ツールソフト」には「サンプルのパーツ集」，動きを設定する「モーション・エディタ」，「アニメ再生ソフト」などが用意されています。

今後，パーツも自作できるソフトなども発売されていきます。

DOS/V版も発売決定。DOS/Vユーザーも安心

当初からアナウンスされていましたが，「PC-FX　ゲームアクセラレータ」のDOS/V版の発売も予定されています。時期は98版発売後になる予定ですが，これで，Windows対応のプログラミング・ソフトや，アプリケーションとの組み合わせも可能になり，世界は大きく広がりそうです。

発売目的は「クリエイティブな遊び」と「クリエイター」の創造

「PC-FX　ゲームアクセラレータ」の発売の目的は，発売されているソフトを受け身で楽しむこれまでのゲーム機の世界に，ユーザー自身がソフトをクリエイトする能動的な楽しみを加えようという，画期的な企画がベースになっています。

また，これまでは契約を交わし，一定の金額のライセンス料を支払うなどの手続きをした，プロのクリエイターや，ソフトハウスにしか開示されなかった，ソフトを組むための情報をオープンにします。

だれでもPC-FXのソフト創りができてしまうのですから，ゲーム専用機の世界ではこれも革命的なことです。

ソフト・クリエイターを目指す人々にとって，ここ10年ほどは暗黒時代だったかもしれません。ソフト創りの意欲があっても，企業に属さなければソフト制作はできなかったのです。

パソコンも同様で，最近はBASIC言語ソフトも別売になってしまいました。

今をときめくソフト・クリエイター，たとえば中村光一氏（ドラクエのプログラマー）

等は，中学生，高校生という若い，フレッシュな頭脳を持つ時期に，手持ちのパソコンを駆使し，アイデアと根性でデビューしてきました。

「PC-FX　ゲームアクセラレータ」の登場は，こうした新しいクリエイターに，活躍の場を提供することにもなります。

編集部としても大歓迎ですし，業界にとってもたいへんうれしい決断だと評価されています。

ツールキットはプロフェッショナル仕様

では，プログラムを組むための「ツールキット」にはどのようなソフトが用意されているかをご紹介しましょう。

基本的に，開発言語は「C言語」が使われます。

「ツールキット」に含まれるものは以下のソフトです。

■Cコンパイラ
■デバッカー
■リンカー
■ライブラリ
■ファイル・コンバータ
■サンプル・ゲーム（ソース・プログラム公開）
■PCM音源サンプル・データ集

ソフト制作の知識がある人ならわかるように，このソフト群は，プロが使っている物そのままです。

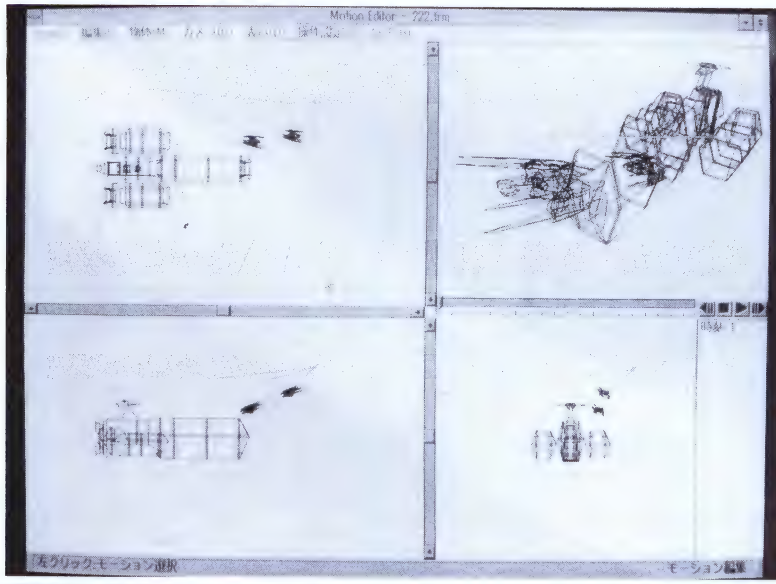
次号から，これらを実際に活用して，だれにでも挑戦できる，ソフト制作の連載をはじめます。期待してください。

なお，ゲームに使用されるいろいろなルーチンをたくさん用意し，それらをテーブルに貼り付けて，作品を創ることができる「簡易ゲーム作成ツール」の企画アイデアもけんとうされています。

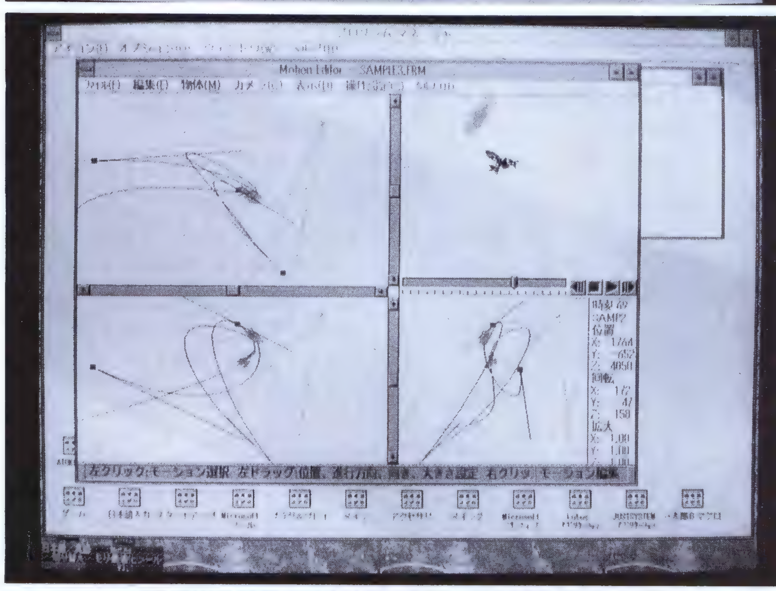
「アイデアはあるけれど，プログラミングは苦手」という人も，クリエイターとしてゲーム制作に取り組めます。

価格は次号で発表になりますが「PC-FXの値段とは変わらない程度で，ツールもできるだけ安くする」とNECはアナウンスしています。

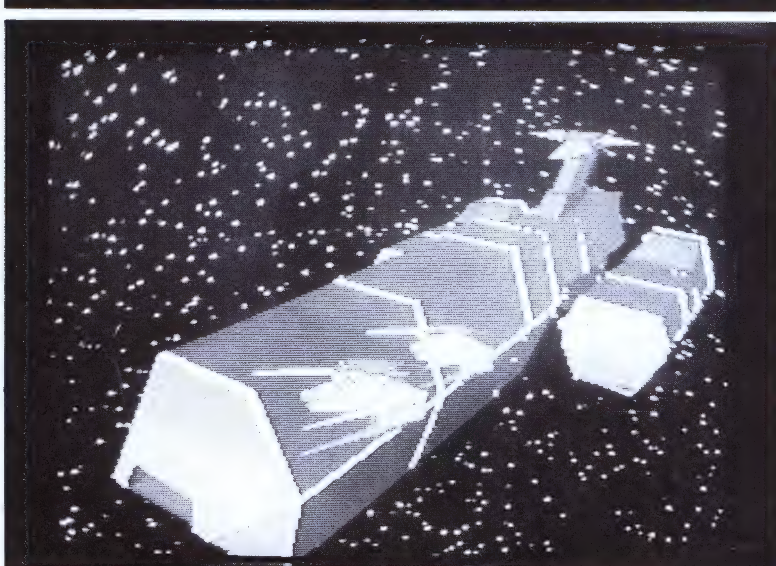
プログラミング環境としては価格的には買いやすく，しかも高性能・高機能なものとなるでしょう。



◀《写真1》パーツを組み合わせてカッコいい3Dキャラを作成



◀《写真2》動きを設定しているようす。点と線で指定していく



◀《写真3》実際に動かしてみる

クラシック・ファン注目!
アメリカ直輸入35タイトルが日本に上陸!!

日本コロムビア

LASER LIGHT DIGITAL CD+ROMシリーズ



価格2,500円

全世界で注目を集めている『LASER LIGHT DIGITAL(レーザー・ライト・デジタル) CD+ROM』が，日本に上陸しました。日本コロムビアから発売されたこのソフトは，クラシックを収録したWindows対応の音楽CD-ROMシリーズ。さっそくその内容をレポートしましょう。

全世界注目の音楽CD-ROMシリーズ!

『LASER LIGHT DIGITAL CD+ROM』シリーズは，全部で35タイトル用意されています。歴史に残る名曲を，「聴く」「スコアを使う」「イラストや図版入りの解説を読む」「ビデオ紀行をながめる」など，たくさんの角度から楽しむことができます。

その主な特徴は，つぎのとおりです。

●全パートの完全スコアを収録

各タイトルとも，全パートの完全スコアを収録(**写真1**)。このスコアは，1ページずつゆっくりながめることも，音楽の進行に合わせ，自動的にページをめくらせることもできます(**写真2**)。

また，スコアと音楽はシンクロしており，スコア側からも音楽側からも再生スタート・ポイントを指定することが可能。さらに，プリンタを接続すれば，完全スコアを美しく印刷することができます。

●美しいイラスト&図版入りの解説文

作曲家のプロフィールや曲の作られた背景など，くわしい解説を収録しています。解説が英文なのは残念ですが，文章はそれほどむずかしくなく，辞書があれば簡単に意味をつかむことができます。また，美しいイラストや肖像画なども収録されています。これらを，音楽を聴きながら読むことができるわけです。

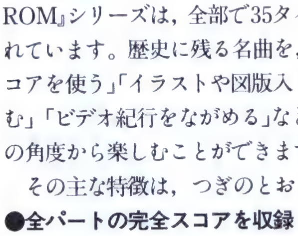
●ビデオ映像で音楽紀行

作曲家の成長や，創作活動の背景となった都市や自然のビデオ映像が，ふんだんに収録されています。音楽を聴きながら，それらの音楽を産みだしたヨーロッパ各地の美しい風景を楽しめます(**写真3**)。

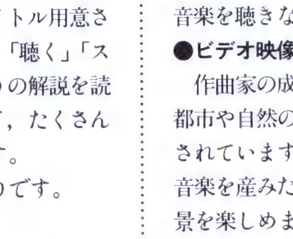
収録している曲は，ハンス・グラーフ，ヘルムート・ヴィンシャマン，ヘルベルト・ケーゲルなど，名指揮者による歴史的な名演奏ばかり。もちろんWindows対応ソフトですから，他のソフトを操作しながら，たとえば「ワープロで文書を作成しながらクラシックを楽しむ」ということもできます。

なお，『LASER LIGHT DIGITAL CD+ROM』シリーズは，全国のパソコン・ショップとレコード店などで販売中。現在，第1回発売分の15タイトルが発売中で，今年12月には残り20タイトルが登場する予定です(**第1表**)。

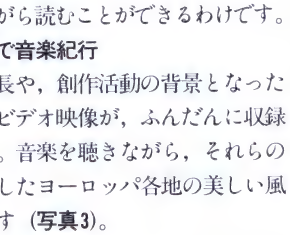
(揚田 信)



《写真1》管楽器，弦楽器，打楽器の全パート完全スコアを収録。指揮者になったつもりで，名曲をじっくりチェックしてみよう



《写真2》スコアは必要な部分を拡大表示することも可能(画面はベートーヴェンの交響曲9番"合唱"第4楽章の冒頭部分)



《写真3》作曲家の故郷の映像を，4〜7分ていど収録。生まれ育った環境をイメージさせてくれる

((問い合わせ先))
郵送またはFAXで下記まで
日本コロムビア(株)
メディアビジネス開発推進センター
テクニカル・サポート係
〒107-11東京都港区赤坂4-14-11
FAX 03-3584-7431

■動作環境

CPU …………i486SX-33MHz以上を搭載する，MS-DOS 5.0+Windows 3.1以上が動作するパソコン
メモリ ………4Mバイト(8Mバイト以上推奨)
HDD …………6.2Mバイト以上の空き容量
ディスプレイ…640×480ドット256色表示
その他 ………要CD-ROMドライブ，PCMサウンド・ボード，ステレオ・スピーカまたはヘッドホン

《第1表》LASER LIGHT DIGITAL CD+ROMラインナップ

発売中	モーツァルト「交響曲第40番」 モーツァルト「交響曲第41番(ジュピター)」 ベートーヴェン「交響曲1番」 ベートーヴェン「交響曲2番」 ベートーヴェン「交響曲3番(英雄)」 ベートーヴェン「交響曲4番」 ベートーヴェン「交響曲5番(運命)」 ベートーヴェン「交響曲6番(田園)」 ベートーヴェン「交響曲7番」 ベートーヴェン「交響曲8番」 ベートーヴェン「交響曲9番(合唱)」※2枚組 ヴィヴァルディ「四季」 バッハ「ブランデンブルク協奏曲第1番〜第3番」 バッハ「ブランデンブルク協奏曲第4番〜第6番」 ドヴォルザーク「交響曲第9番(新世界より)」
'95年12月発売予定	ショパン「ピアノ協奏曲第1番」 ショパン「ピアノ協奏曲第2番」 モーツァルト「アイネ・クライネ・ナハトムジーク」 チャイコフスキー「交響曲第5番」 「バロック・ハイライト」 リスト「ピアノ協奏曲第2番」 チャイコフスキー「バレー組曲」 チャイコフスキー「くるみ割り人形」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「モーツァルト」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「バッハ」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「ベートーヴェン」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「シュトラウス」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「ワーグナー」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「チャイコフスキー」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「ヴィヴァルディ」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「ショパン」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「シューベルト」 マスターズ・オブ・クラシカル・ミュージック「ヴェルディ」 バッハ「管弦楽組曲」 プロコフィエフ「ピーターと狼」

プログラム不要！　あなたもマウス一つでゲームが作れるようになる!!

富士通パレックス

Klik & Play

価格8,800円



本誌読者の中には，ゲーム好きの人が多いはずです。ゲームで遊ぶだけでは飽きたらず，「自分でゲームを設計したりしたい」なんて考えている人はいませんか？　そんな人は，この『Klik&Play（クリック アンド プレイ）』を使って，自分だけのゲームを作ってみましょう！

((問い合わせ先))
富士通パレックス㈱
☎03-5703-2752

■動作環境
CPU …………i486SX-33MHz以上を搭載する，Windows 3.1以上が動作するパソコン
メモリ ………8Mバイト以上
HDD …………設定により異なるが，フル導入で42Mバイト以上の空き容量
ディスプレイ…640×480ドット256色表示
その他 ………要CD-ROMドライブ，PCMサウンド・ボード

マウスのみの操作でプログラム不要！

「ゲーム作成ツール」と聞いて，みなさんが思い浮かべるのはどういうものでしょうか？　多くの人は，“プログラミング言語”や“基本形がきまっていてキャラクターや音楽を差し替える”というものを想像するはずです。ここで紹介する『Klik&Play』は，そのどちらにも当てはまらない，新しいゲーム作成ツールです。

Klik&Playは，マウスのみの操作でありながら，ゲームを作成するときの非常に細かい設定を，自分で行なうことができます。このため，自分の好きな形のゲームをジャンルにとらわれずに作成することができるのです（アクションやシューティング，トップビューのレースゲームなどがとくに作りやすい）。

さらに，キャラクターや背景，効果音などのサンプル・データがたくさん用意されているので，絵が描けない人でもOK。もちろん，自分の描いたキャラクターや，サンプリングしたサウンドを使ってゲームを作ることもできます。

どうやってゲームを作る？

Klik&Playでのゲーム作成は，まず，ストーリー・ボード・エディタで“フレーム”と呼ばれるゲームの土台を作成し，ゲームのシーンが変わるごとにフレームを増やしていきます（**写真1**）。

そして，フレームに対して“キャラクターの配置”と“イベントの設定”という，二つの作業を行ないます。

キャラクターの配置は，**写真2**のようにレベル・エディタを使います。キャラクターや背景を貼り付け，その動作や優先順位などを設定します。

つぎに，イベントの設定をします。イベントというのは，たとえば“プレイヤーがボタンを押した”とか“キャラクターどうしがぶつかった”という現象を指します。

これらのイベントが起こったとき，何をするかをステップ・スルー・エディタ，もしくはイベント・エディタで設定していきます（**写真3**）。

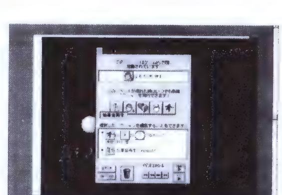
ステップ・スルー・エディタは，自分の作ったゲームを実際に動かしながら，新しいイベントが発生するたびにイベントを設定していくエディタです。イベント・エディタは，あらゆるイベントについて設定を行なうエディタです。



《写真1》シーンが変わるごとに，このようにフレームを増やしていく



《写真2》キャラクタを配置して，その動きを設定していく。おもしろい動きが付けれるのだ！



《写真3》イベントに対して，ここで何をするかを設定する。ゲームのおもしろさはここできまる！

これでゲームの完成だ！

キャラクターを配置して，イベントを設定しただけで，簡単なゲームが完成してしまいました。こうして作成したゲームは，Klik&Play上で遊ぶほか，単体で実行可能なEXEファイル（実行形）にすることもできます。EXEファイルにすれば，Windowsを持っている友達に，自分の作成したゲームを見せることも簡単にできます。

Klik&Playは，Visual Basicなどとくらべても，かなり高速でなめらかな動きをするゲームを作成することができます。また，可能なことが多いぶんだけ覚えることも多いのですが，マニュアルにそって一度ゲームを作ってしまえば，すぐに慣れることでしょう。

あえて難点をつけるとすれば，想定されていないタイプのゲーム，たとえばDOOMのような3Dアクション・ゲームを作ることがむずかしいことでしょう。

実際に遊べるサンプルが複数収録されていて（けっこう笑えるコミカル・ゲームが秀逸！），価格8,800円という値段はけっして高くありません。

さあ，あなたもオリジナル・ゲーム作りに挑戦してみましょう！　（山崎 寛）

※富士通パレックスでは，「Klik&Play」で作成した，オリジナル・コンテストなどを予定しています。お楽しみに！

Windows95対応モデルがぞくぞくと登場！

Windowsマルチメディア環境を手に入れよう！



最新パソコン情報

行動派のためのカジュアル・サブノート・パソコン！

olivetti

価格**318,000円**

ECHOS26C



ウォーキング・パソコン登場！

バッグンの携帯性から人気を集めているサブノート・パソコン“ECHOS（エコス）20シリーズ”。オリベッティは同シリーズに、新モデル『ECHOS26C』を追加発表しました。

Spec	ECHOS26C主な仕様
種別	ノート型DOS／Vパソコン
モデル名	ECHOS26C
価格	318,000円
CPU	Intel DX4-75MHz
キャッシュ	16kB
メモリ（最大）	8MB（24MB）
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	C＆T社製65540（32bit）
FDD	外付3モード3.5インチ×1
HDD	540MB
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	9.4インチDSTNカラー 640×480ドット256色表示可能
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）
サウンド機能	オプション
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
PCカード	TYPE I／II／III×1
赤外線通信機能	IrDAポート
駆動時間	約3～8.5時間
外形寸法	幅266.5×奥行195×高38.1mm
重量	約2.0kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1など
問い合わせ先	日本オリベッティ㈱　PC販売部 ☎0120-045-393

ECHOS26Cは，シリーズの特徴である「携帯性」と「すぐれたデザイン」をそのまま継承。さらに多くの機能をパワーアップし，シリーズ最上位モデルとして位置づけられます。

手になじみやすいネイビー・ブルーの本体は，イタリア・デザイン界の巨匠ミケーレ・デ・ルッキのデザイン。コンパクトな薄型B5サイズ，しかも重量約2.0kgと軽量で，どんなところへも持ち運びは自由自在です。

本体右奥のトラック・ボールとクリック・ボタンを使えば，Windowsを片手で簡単に操作できます。また，本体左奥にも用意されているクリック・ボタンを使えば，立った姿勢でも操作が可能。屋外や車中で，ちょっとデータを参照したいときなどに便利です。

これまでの『ECHOS24C』にくらべてパワーアップした機能は，

●CPU…i486DX2-50MHzから高速タイプのIntel DX4-75MHzに

●メモリ…4Mバイトからwindowsが実用レベルになる8Mバイトに

●ハードディスク…350Mバイトから大容量540Mバイトに

の3点。Windows環境を意識したパワーアップにより，パソコンとしての性能は大幅に強化されています。

搭載しているDSTNカラー液晶ディスプレイは9.4インチと，サブノートの中では大型タイプ。640×480ドットで256色表示できる他，仮想スクリーンでの1,024×768ドット256色表示も可能で，表計算ソフトの大型スプレッド・シートも効率良く作成できます。

この他にも，ワイヤレスでデータ交換を行なえる“赤外線通信ポート”や，ソフトを終了させずに電源OFF→ONすればすぐに作業を継続できる“フリーズ機能”など，携帯に便利な機能が数多く搭載されています。

安心の3年間無償保証や，パソコン通信でのテクニカル・サポートを用意している点も見逃せません（NIFTY-Serve（ニフティ・サーブ）にて“GO SWINVA”）。

ECHOS26Cは，“ウォーキング・パソコン”の名にふさわしい，行動派向けのパソコンといえるでしょう。

ディスプレイ・モニタが付属しているオールインワンの98MATE

NEC
価格248,000円～

PC-9821Xディスプレイ・セットモデル

買ってすぐに使える98MATEが新登場！

NECから，98MATEシリーズに"ディスプレイ・セットモデル"2機種3モデルが登場しました。

●PC-9821Xe10／S15（価格248,000円）

98MATEのエントリ・モデル『PC-9821Xe10』と，15インチ・ディスプレイのセット。心臓部のCPUに高速タイプのDX4-100MHzを，メモリは8Mバイトを搭載。420Mバイトのハードディスクと，4倍速CD-ROMドライブを標準装備しています。

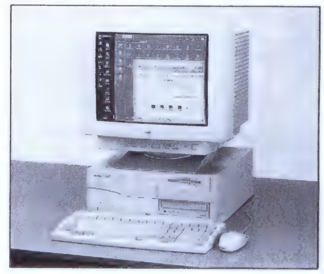
●PC-9821Xa7e／S15（価格298,000円）

●PC-9821Xa7e／S17（価格338,000円）

98MATEのミドルレンジ・モデル『PC-9821Xa7e』と，15インチ，または17インチ・ディスプレイのセット。CPUに次期標準といわれるPentium（ペンティアム）-75MHzを，メモリは8Mバイトを搭載。大容量850Mバイトのハードディスクと，4倍速CD-ROMドライブを標準装備しています。

セットモデルのPC-9821Xa7eは，単品で販売されている製品にくらべ，拡張性が省略されています（PCIバス×2→1，拡張スロット×3→2など）。

しかし，ディスプレイをセットにして，この価格を実現したのは大きな魅力。それほど大規模な拡張を予定していない人，または「予算をおさえたい」という人にとって，このセットモデルは嬉しい製品でしょう。



NECから発売されているもう一つの98，98FELLOWシリーズにも新モデル『PC-9801BX4／U2-P』が登場しました。これまでのモデル『BX4／U2』にPentium ODP（オーバー・ドライブ・プロセッサー）63MHzを搭載して，価格はすえおきの98,000円！

CPU処理能力を1.6倍向上させています。同時に，CD-ROMドライブ搭載モデル『PC-9801BX4／C-P』（価格113,000円）も発表されました。

Spec PC-9821Xディスプレイ・セットモデル主な仕様

種別	デスクトップPC-98シリーズ		
モデル名	PC-9821Xe10／S15	PC-9821Xa7e／S15	PC-9821Xa7e／S17
価格	248,000円	298,000円	338,000円
CPU	DX4-100MHz	Pentium-75MHz	
キャッシュ	8kB	16kB	
メモリ（最大）	8MB（64MB）	8MB（128MB）	
VRAM	1MB		
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5430（32bit）	CL-GD5430相当（32bit）	
FDD	3モード3.5インチ×1		
HDD	420MB	850MB	
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション		
ディスプレイ	15インチ付属	15インチ付属	17インチ付属
最大解像度	1,024×768ドット（256色）		
最大色数	1,677万色（640×480ドット）		
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源		
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵		
拡張スロット	汎用×3	汎用×2，PCI×1	
FAXモデム機能	オプション		
TVチューナ機能	オプション		
ビデオ・キャプチャ	オプション		
赤外線通信機能	オプション		
MPEG再生機能	オプション		
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2，Windows 3.1，ロータス・オーガナイザー，駅すぱあと全国版など（合計36種類）		
問い合わせ先	NECパソコンインフォメーションセンター 東京☎03-3452-8000　大阪☎06-943-9800		

高性能＆求めやすい価格を実現したノート・パソコン

SOTEC
価格398,000円～

WinBook Proシリーズ

TFTカラー液晶モデル登場！

ソーテックは，同社のDOS／Vノート・パソコン『WinBook Pro（ウィンブック・プロ）シリーズ』に，美しさで定評のあるTFTカラー液晶ディスプレイ・モデル2機種を追加しました。

●WinBook Pro 100T（価格398,000円）

CPUに高速タイプのDX4-100MHzを，メモリは8Mバイトを搭載。また，大容量540Mバイトのハードディスクを標準装備しています。

●WinBook Pro P90T（価格498,000円）

CPUに，ノート・パソコンとして最速のPentium-90MHzを採用。これは低電圧で駆動するタイプで，強力な処理能力を誇りながら，バッテリで約2時間の使用が可能です。メモリは8Mバイトを，ハードディスクは810Mバイトを搭載。256kバイトの2次キャッシュ・メモリも標準装備しています。

新製品が搭載する10.4インチTFTカラー液晶ディスプレイは，見やすさを向上させた"低反射タイプ"。搭載するグラフィック・アクセラレータのC&T社製『65548』との組み合せにより，800×600ドットの高解像度表示が可能で，たくさんのウィンドウを開いても狭さを感じさせません。しかも，65,536色の多色表示も可能！　このディスプレイの能力はデスクトップ・パソコンなみといえ，各種マルチメディア・ソフトも快適に使うことができます。



サウンド機能も充実しており，PCM音源，FM音源とともに，モノラルながら大型スピーカ（直径36mm）を内蔵。PCカードを使ってCD-ROMドライブを接続すれば，すぐにマルチメディア・タイトルを楽しめます。また，12.1インチTFTカラー液晶（800×600ドット／65,536色表示可能）を装備し，着脱可能な4倍速CD-ROMドライブを内蔵した『WinBook Quattro90』（価格598,000円）と11.3インチDSTNカラー液晶モデルの『Quattro90D』（価格498,000円）が，9月下旬より新発売されます。

Spec WinBook Pro主な仕様

種別	ノート型DOS／Vパソコン	
モデル名	100T	P90T
価格	398,000円	498,000円
CPU	DX4-100MHz	Pentium-90MHz
キャッシュ	16kB（1次）	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	8MB（40MB）	
VRAM	1MB	
グラフィック・アクセラレータ	C&T社製65548（32bit）	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	540MB	810MB
CD-ROMドライブ	オプション	
ディスプレイ	10.4インチTFTカラー 800×600ドット65,536色表示	
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）	
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster PRO互換）	
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵	
PCカード	TYPE II×2もしくはTYPE III×1	
赤外線通信機能	なし	
駆動時間	約3時間	約2時間
外形寸法	幅296×奥行216×高45mm	
重量	約2.6kg	約2.7kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1，MS-Worksなど	
問い合わせ先	㈱ソーテック　東京☎045-661-7355　大阪☎06-392-0431	

真打ち登場！ 米国で人気のゲートウェイ2000が日本に上陸！

日本ゲートウェイ2000

価格199,000円〜

GATEWAY2000シリーズ

GATEWAY2000って知ってる？

GATEWAY(ゲートウェイ)2000は，米国のDOS／Vパソコン・メーカー。同社のパソコンの特徴は，

①最新の機能をどこよりも早く搭載。しかもそれを低価格で提供
②巨大なフルタワー筐体
③牛もようの外バコ

の3点。③は冗談ですが，その高機能と高い信頼性から，世界中のパソコン・ユーザー，とくにパワー・ユーザーに支持されています。同社のパソコンを使うことは，一種のステイタス・シンボルにまでなっているのです。

そのGATEWAY2000が，ついに日本に上陸！　日本ゲートウェイ2000を設立し，9月4日から販売活動を開始しました。

多彩なサービスに注目！

日本ゲートウェイ2000の販売方式は，通信販売が中心（近日中に秋葉原にショールームをオープン）。希望者は電話で購入を申し込むことになります。

「通信販売」と聞くと，不安になる人もいるかもしれません。しかし，その心配は無用。日本ゲートウェイ2000は，誰でも安心して購入できるように，つぎのサービスを用意しています。

●申し込みはフリー・ダイヤルで

通信販売用に，専用のフリー・ダイヤルを用意。日本全国どこからでも，電話代を気にせずに申し込むことができます。また，この回線では購入希望者に対し，各種アドバイスもしてくれます。

●24時間のユーザー・サポート

ユーザー・サポートにも専用のフリー・ダイヤルを用意。しかもこの回線は，年中無休・24時間体制です！

●3年間無償保証

購入から3年間は無償保証を実施（ノート型は1年間）。また，1年間は無料の出張修理をしてくれます。

コスト・パフォーマンスがスゴイ！

日本ゲートウェイ2000は，カスタム・メイドで注文を受け付けています。つまり購入希望者は「CPUはこれ，メモリ容量はこれくらい，4倍速CD-ROMドライブも搭載して…」というぐあいに，用途や予算に合わせ，自分だけのオリジナル・パソコンを注文できるのです。

また，初心者にも購入しやすいように，六つのセットモデルも用意されています。どれも高性能・多機能，しかも低価格という嬉しい製品ばかりです（表には4機種のみを表記）。

●P5-75マルチメディア（価格199,000円）

マルチメディアを手軽に楽しめる初心者向けのオールインワン・モデル。CPUにPentium-75MHzを，メモリ8Mバイト／ハードディスク730Mバイトを搭載。15インチ・ディスプレイ，4倍速CD-ROMドライブ，ステレオ・スピーカなどが付属します。





●P5-90プロフェッショナル（価格219,000円）

ビジネス・ユース向けのスタンダード・モデル。CPUにはPentium-90MHz，メモリ8Mバイト／ハードディスク1Gバイトを搭載。15インチ・ディスプレイ，4倍速CD-ROMドライブなどが付属しています。

●P5-100マルチメディア（価格329,000円）

上級マルチメディア・ユーザー向けのオールインワン・モデル。CPUはPentium-100MHzを，メモリ16Mバイト／ハードディスク1Gバイトを装備。付属品は，17インチ・ディスプレイ，4倍速CD-ROMドライブ，ステレオ・スピーカなどです。

●P5-120プロフェッショナル（価格379,000円）

ビジネス・ユース向けの高性能モデル。CPUにはPentium-120MHzを，メモリ16Mバイト／ハードディスク1.6Gバイトを搭載し，17インチ・ディスプレイ，4倍速3連装CD-ROMドライブ，ステレオ・スピーカなどが付属しています。

●P5-133マルチメディア（価格499,000円）

最先端機能を凝縮した，現在最高速のフル・マルチメディア・モデル。CPUには，最速のPentium-133MHzを採用。メモリ32Mバイト／ハードディスク1.6Gバイトを装備し，17インチ・ディスプレイ，4倍速3連装CD-ROMドライブ，ステレオ・スピーカ（サブ・ウーファ付）などが付属しています。

●Liberty DX-100（価格375,000円）

大型10.4インチDSTNカラー液晶を搭載した，サブノート・パソコン。CPUにDX4-100MHzを，メモリ12Mバイト／ハードディスク720Mバイトを搭載しています。付属品は，レザー・キャリング・ケース。

もちろん，これらセットモデルに，各種オプションを追加して注文することもできます。日本ゲートウェイ2000では，購入方法やマシンの性能をわかりやすく解説したカタログも用意しています。まずはそれを取り寄せて，じっくり検討してみてください。

Spec　GATEWAY2000シリーズ主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン		
モデル名	P5-75マルチメディア	P5-120プロフェッショナル	P5-133マルチメディア
価格	199,000円	379,000円	499,000円
CPU	Pentium-75MHz	Pentium-120MHz	Pentium-133MHz
キャッシュ	16kB	16kB（1次），Pipeline Burst256kB（2次）	16kB（1次），Pipeline Burst256kB（2次）
メモリ（最大）	EDO8MB（32MB）	EDO16MB（32MB）	EDO32MB（32MB）
ビデオメモリ	2MB（DRAM）	2MB（VRAM）	4MB（WRAM）
グラフィック・アクセラレータ	Mach64（64bit）		MILLENNIUM（64bit）
FDD	3モード3.5インチ×1		
HDD	730MB	1.6GB	1.6GB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション	4倍速3連装マルチ・セッション	4倍速3連装マルチ・セッション
ディスプレイ	15インチ・カラー	オプション	17インチ・カラー
最大解像度	1,280×1,024ドット（256色）		1,600×1,200ドット（65,536色）
最大色数	1,677万色（800×600ドット）		1,677万色（1,280×1,024ドット）
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源		16bit48kHzステレオPCM音源
スピーカ	ステレオ・スピーカ付属	オプション	ステレオ・スピーカ付属
拡張バス	ISA×2，PCI×2（空き1），PCI／ISA×1	ISA×2，PCI×3（空き2），PCI／ISA×1	ISA×2（空き1），PCI×3（空き2），PCI／ISA×1
FAXモデム機能	オプション		
TVチューナ機能	オプション		
MPEG再生機能	オプション		
初期導入ソフト	MS-DOS6.2／V，Windows 3.1，MS-Works（P5-75マルチメディアに付属），Microsoft-Office Professional（P5-75マルチメディアはなし）		
問い合わせ先	日本ゲートウェイ2000(株)　0120-54-2000		

Spec　Gateway Liberty Dx4-100主な仕様

種別	ノート型DOS／Vパソコン
モデル名	Gateway Liberty DX4-100
価格	375,000円
CPU	DX4-100MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	12MB（12MB）
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	C＆T社製65545（32bit）
FDD	外付3モード3.5インチ×1
HDD	720MB（リムーバブル・タイプ）
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	10.4インチDSTNカラー 640×480ドット256色表示可能
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）
サウンド機能	オプション
スピーカ	なし
PCカード	TYPE II ×2
赤外線通信機能	IrDAポート
駆動時間	約6時間
外形寸法	幅254×奥行203×高41mm
重量	約1.9kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1，MS-Works
問い合わせ先	日本ゲートウェイ2000(株)　0120-54-2000

日本アイ・ビー・エムの新型ノート&デスクトップ!

IBM

価格298,000円〜

価格378,000円

ThinkPad新シリーズ
Master P120

IBMが新製品を大量発表!

日本アイ・ビー・エムは，ノート・パソコンThinkPad（シンクパッド）シリーズの新モデル6種と，デスクトップ・パソコンの新製品1機種を発表しました。

どれも高性能・多機能で，魅力的な製品ばかりです。シリーズごとに，その主な特徴を紹介していきましょう。

ThinkPad 530CSシリーズ

530CSシリーズは，A5ファイル・サイズ，重量1.7kgの携帯性に優れたサブノート・パソコン。

最大の特徴は，本体に“IBM Mwave DSP”を内蔵していること。このDSP一つで，FAXモデム機能やオーディオ機能，電話機能など，数多くの機能に活用されています。

そんな530CSシリーズに，新モデル3種類が追加されました。新モデルは，

●CPUに高速タイプのDX4-100MHzを採用

●FAXモデムの通信速度を28,800bpsにアップ

の2点を強化。また，11月に発売が予定されているWindows新バージョン『Windows95』への無料バージョン・アップも保証しています。

なお，新モデルはすべてオープン・プライスですが，通信販売“IBM PC Direct”を利用すれば，つぎの価格で購入することができます。

●530CS 2605-7FD（価格289,000円）

メモリ4Mバイト，ハードディスク540Mバイトを搭載。

●530CS 2605-7FE（価格329,000円）

メモリ4Mバイトと同じですが，ハードディスクが大容量タイプの720Mバイトとなっています。

●530CS 2605-7FQ（価格399,000円）

メモリ12Mバイト，ハードディスク720Mバイトを搭載した，Windows95も快適に動作するモデル。

ThinkPad 755シリーズ

755シリーズは，ThinkPadのハイエンド・モデル。価格は約100万円と非常に高価ですが，その性能はすべてのノート・パソコンの中でもトップクラス！　予算に余裕があれば，ぜひ手に入れたいマシンです。

今回発表されたのは，755シリーズの新モデル3機種。全モデルが，CPUにPentium-75MHzを採用しています。メモリは8Mバイトを標準搭載し，Windows95にも対応できる仕様になっています。

新モデルの価格と主な特徴は，つぎのとおりです。

●755CX 9545-HFL（価格898,000円）



1.2Gバイトの大容量ハードディスクを搭載。10.4インチのTFT液晶カラー・ディスプレイは，800×600ドットという広い画面で65,536色という多色表示が可能です。

●755CD 9545-FFK（価格898,000円）

●755CD 9545-FFL（価格948,000円）

ハードディスクは，810Mバイトと1.2Gバイトの2タイプ用意されています。10.4インチのTFT液晶ディスプレイは，65,536色の多色表示が可能。さらに，倍速CD-ROMドライブを標準装備しています。

Master P120

『Master（マスター）P120』は，日本アイ・ビー・エムが“DOS／V”の誕生5周年を記念して発表した意欲作です。

CPUには，Pentium-120MHzを採用（IBMがPentiumを採用するのはひさしぶり）。メモリは8Mバイトと標準ですが，



ハードディスクは大容量の1.08Gバイトを搭載しています。

さらにPCIチップセット“Triton（トライトン）”も装備し，快適な動作環境を提供してくれるでしょう。

グラフィック・アクセラレータ・チップには，最新の64ビット・アクセスが可能なS3社製『Trio64』を搭載。2MバイトのVRAMとの組み合わせにより，最大1,600×1,200ドットで256色の高解像度表示が可能です。また，1,677万色のフルカラー表示も，800×600ドットまで対応しています。

残念なことに，Master P120はサウンド機能を装備していません。購入を希望する人には，同時にPCMサウンド・ボードと，ステレオ・スピーカも購入することをおススメします。

それ以外の性能は，すべて最高クラス。4倍速CD-ROMドライブも標準装備していますから，マルチメディア・ソフトも快適に楽しむことができます。

Spec ThinkPadシリーズ主な仕様

種別	ノート型DOS／Vパソコン		
モデル名	530CS 2605-7FQ	755CX 9545-HFL	755CD 9545-FFL
価格	オープン・プライス	898,000円	948,000円
CPU	DX4-100MHz	Pentium-75MHz	
キャッシュ	8kB	16kB（1次），256kB（2次）	
メモリ（最大）	12MB（20MB）	8MB（40MB）	
VRAM	512kB	1MB	
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD6425（32bit）	C＆T社製65545（32bit）	
FDD	外付3モード3.5インチ×1	4モード3.5インチ×1	
HDD	720MB	1.2GB	
CD-ROMドライブ	オプション		倍速CD-ROMドライブ
ディスプレイ	8.4インチDSTNカラー 640×480ドット256色表示	10.4インチTFTカラー 800×600ドット65,536色表示	10.4インチTFTカラー 640×480ドット65,536色表示
外部表示能力	800×600ドット（256色）	1,024×768ドット（256色）	1,024×768ドット（256色）
サウンド機能	DSP内蔵（Sound Blaster互換）		
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵		ステレオ・スピーカ内蔵
PCカード	TYPE I／II×2もしくはTYPE／III×1		
FAXモデム機能	28,800bps	14,400bps	14,400bps
赤外線通信機能	あり		
駆動時間	約3.0〜9.0時間		約2.5〜8.0時間
外形寸法	幅241×奥行180×高41mm	幅297×奥行210×高49.8mm	幅297×奥行210×高57.1mm
重量	約1.7kg	約2.7kg	約3.3kg
初期導入ソフト	PC-DOS J7.0／V，Windows 3.1，OS／2 Warp V3など（755CD 9545-FFLはOS／2 Warp V3のみ）		
問い合わせ先	ダイヤルIBM ☎0120-04-1992		

Spec Master P120主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン
モデル名	Master P120 2411-P31
価格	378,000円
CPU	Pentium-120MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	8MB（128MB）
VRAM	2MB
グラフィック・アクセラレータ	S3社製Trio64（64bit）
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	1.08GB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,600×1,200ドット（256色）
最大色数	1,677万色（800×600ドット）
サウンド機能	オプション
スピーカ	オプション
拡張バス	ISA×3，PCI／ISA×2
FAXモデム機能	オプション
TVチューナ機能	オプション
MPEG再生機能	オプション
初期導入ソフト	PC-DOS J7.0／V，Windows 3.1
問い合わせ先	ダイヤルIBM ☎0120-04-1992

コストパフォーマンスに優れたデスクトップDOS／Vパソコン！

TEAC
価格348,000円

T5133シリーズ



高性能と低価格を同時に実現！

DOS／Vパソコンのダイレクト販売を行なっているティアックシステムクリエイトから，"高性能"と"低価格"を同時に実現したマシンが登場。その名は，『T5133DT』（デスクトップ・モデル）と『T5133TW』（ミニタワー・モデル）です。この待望の新製品は，つぎにあげる特徴を持っています。

●CPU…最新のPentium-133MHzを搭載。

●メモリ…EDO（Extended Data Output）メモリ16Mバイトを搭載。メモリ速度が，大幅にアップしています。

●2次キャッシュ・メモリ…高級機でしか搭載されてなかった"Pipelined Burst SRAM（パイプライン・バースト・エスラム）"256kバイトを搭載しています。

●Tritonチップ…インテル社製のTriton（トライトン）チップを採用。Tritonチップは，Pentiumに対応した第3世代のPCIコントロール・チップセット。この採用により，総合的なマシン・パフォーマンスが大きく向上しています。

●ハードディスク…大容量1.2Gバイト。

●グラフィック・アクセラレータ…64ビット・アクセスが可能な『Mach64』をPCI接続で搭載。高速描画を実現します。

●CD-ROMドライブ…マルチ・セッションに対応した4倍速ドライブを標準搭載。

これら装備は，まさに最先端技術の集大成！　当然その処理能力はすばらしく，ワークステーション・クラスの処理能力を要求する高度なアプリケーションも，高速かつ快適に操作することができます。

しかも，こうした高性能機を368,000円という価格で入手できるのは，大きな魅力。中級以上のユーザーが買い換えを考えるのなら，T5133DTとT5133TWのどちらかを選べば，絶対満足できると断言してもよいでしょう。

なお，両機にはサウンド機能が未装備ですが，オプションで追加することも可能です（Sound Blaster 16とアンプ付スピーカのセット）。ティアックでは，ビデオ・キャプチャやTVチューナ・ボードなど，他にもたくさんの周辺機器を用意しており，購入時に自分だけのマシン構成を組むことができます。

Spec

T5133DT主な仕様	
種別	デスクトップDOS／Vパソコン
モデル名	T5133DT
価格	348,000円
CPU	Pentium-133MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	EDO DRAM16MB（128MB）
VRAM	2MB
グラフィック・アクセラレータ	ATI社製Mach64（64bit）
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	1.2GB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,280×1,024ドット（256色）
最大色数	1,677万色（800×600ドット）
サウンド機能	オプション
スピーカ	オプション
拡張バス	ISA×2，PCI×3（空き2），PCI／ISA×1
FAXモデム機能	オプション
TVチューナ機能	オプション
MPEG再生機能	オプション
初期導入ソフト	MS-DOS6.2／V，Windows 3.1
問い合わせ先	㈱ティアックシステムクリエイト テクニカルサポート ☎0423-80-7266

12.1インチの特大カラー・ディスプレイを搭載したDOS／Vノート

TOSHIBA
価格998,000円

DynaBook HF575



すべての性能に満足できるノート型

東芝の新製品『DynaBook（ダイナブック）HF575』の価格は，998,000円！　けっして求めやすい価格とはいえませんが，値段にふさわしい性能を十分に持っています。

ＣＰＵには Pentium-75MHzを，メモリは8Mバイトを搭載。520Mバイトの大容量ハードディスクも内蔵し，次世代OSであるWindows95にも余裕をもって対応できます。

注目すべきは搭載するディスプレイで，超大型12.1インチTFT液晶を採用。1,024×768ドット256色が表示可能で，高速グラフィック・アクセラレータC&T社製『65546』の性能とあわせ，複数のウィンドウを見やすく，しかも高速で表示することができます。

また，ノート・パソコンとは思えないほどの拡張性も誇り，つぎの三つの方法で周辺機器を接続・拡張することができます。

●内部増設…内蔵ハードディスクは，最大1Gバイトまで増設することが可能。また，フロッピー・ドライブを取り外せば，オプションの倍速CD-ROMドライブも内蔵することもできます。

●PCカード・スロットによる拡張…PCMCIA準拠のPCカード・スロットを2基装備しています。TypeIII 1枚，Type II 1枚の同時使用が可能で，LANカードやモデムカードなどのさまざまなPCカードをセットできます。

●外部インターフェースによる拡張…SCSI-2インターフェースを標準装備し，CD-ROMドライブやMOドライブなど，大容量データの処理に必要な周辺機器を直接本体に接続することが可能。また，RS-232C端子を標準で2ポート装備しているため，テンキーや通信モデムなどを同時に接続できます。

以上のような充実した機能を持つDynaBook HF575は，最新のデスクトップ・パソコンに見劣りしない，高性能ノート・パソコンです。そのサイズと重さ（そして価格）から，「手軽に持ち運ぶ」というわけにはいきませんが，「簡単に移動できる省スペース・マシン」としての魅力は十分。

予算に余裕のある人は，ぜひ候補の一つに入れてください。

Spec

DynaBook HF575主な仕様	
種別	ノート型DOS／Vパソコン
モデル名	DynaBook HF575 051XT／W
価格	998,000円
CPU	Pentium-75MHz
キャッシュ	16kB
メモリ（最大）	8MB（40MB）
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	C&T社製65546（32bit）
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	520MB
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	12.1インチTFTカラー 1,024×768ドット256色表示可能
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster PRO互換）
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
PCカード	TYPE II×1＋TYPE III×1
赤外線通信機能	なし
駆動時間	バッテリ駆動なし
外形寸法	幅345×奥行280×高64mm
重量	約4.3kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1など
問い合わせ先	㈱東芝　パソコン事業部　☎03-3457-2930

10万円でPentiumマシンがキミのものになる!

EPSON
価格108,000円〜

Endeavor AT-3600

ダイレクト販売ならではの大特価!

直接販売の利点を生かし，パソコンの低価格化を進めるエプソンダイレクト。同社より，デスクトップDOS／Vパソコン『AT-3600』が新発売されました。

AT-3600の特徴は“安い”こと。Pentium-75MHzモデルで108,000円!この価格は，ハードディスクを搭載しない基本セットモデルですが，それを考えても驚異的な低価格といえます。

本体は，スリムなデスクトップ筐体を採用。CPUは，注文時に“Pentium-75MHz”か“Pentium-100MHz”のどちらかを選ぶことができます。メモリは8Mバイトを搭載し，最大128Mバイトまで増設可能。256kバイトの2次キャッシュ・メモリも装備し，さらなる高速処理を実現するグラフィック・アクセラレータには，高速64ビット・アクセスのTrident社製『TGUI9660XGL』をPCI接続で搭載。

AT-3600の基本セットは，以上の機能に加え，3モード対応のフロッピー・ドライブも装備。あとはハードディスクを装着すれば，すぐに使える仕様になっています。

エプソンダイレクトでは，他にもメモリ，CD-ROMドライブなど，多数のオプションを用意しています。すべて低価格で追加装備できますから，まずはカタログを取り寄せて，どんなAT-3600にするかをじっくり考えてみてください。



Spec　Endeavor AT-3600主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン
モデル名	Endeavor AT-3600
価格	108,000〜195,000円
CPU	Pentium-75MHzもしくはPentium-100MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	8MB（128MB）
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	Trident社製TGUI9660XGI（64bit）
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	オプション〜1.6GB
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,024×768ドット（256色）
最大色数	1,677万色（640×480ドット）
サウンド機能	オプション
スピーカ	オプション
拡張バス	ISA×2，PCI／ISA×1
FAXモデム機能	オプション
TVチューナ機能	オプション
MPEG再生機能	オプション
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1（HDD搭載モデルのみ）
問い合わせ先	エプソンダイレクト㈱ ☎0120-545-101

■Endeavor AT-3600価格一覧

●Pentium-75MHzモデル
基本セット（HDDなし）：108,000円，420MB：120,000円，540MB：125,000円，850MB：135,000円，1.6GB：165,000円

●Pentium-100MHzモデル
基本セット（HDDなし）：138,000円，420MB：150,000円，540MB：155,000円，850MB：165,000円，1.6GB：195,000円

インターネット・モデルも用意されているB5サイズのサブノート

EPSON
価格288,000円

Mobilio

通信機能にすぐれたDOS／Vサブノート

エプソンの新製品『Moblio(モビリオ)』は，パソコン通信の端末として最適のDOS／Vノート・パソコンです。

高速28,800bpsのFAXモデムカード『REX-5568』(ラトックシステム社製)を標準装備。内蔵する420Mバイトのハードディスクには，つぎの四つの通信用ソフトが初期導入されています。

●Microsoft Works for Windows…パソコン通信をはじめ，ワープロ，表計算，データベースの機能を持つ統合ソフト。

●EasyFax-Lite…送受信が簡単なFAXソフト。

●NIFTY Manager&PC-VANナビゲータ…国内大手商用ネット『NIFTY-Serve(ニフティ・サーブ)』と『PC-VAN(ピーシー・バン)』へのアクセス方法を教えてくれる，ナビゲータ・ソフト。

●Internet Chameleon…インターネット接続用の統合型ソフト。

とくに，『Internet Chameleon(インターネット・カメレオン)』が付属する点は要チェックです。ネットマネージジャパン製の同ソフトは，サポートしている通信コマンドが多く，これ1本で話題のインターネットに接続することができます。



2時間の“インターネット無料体験サービス”も付属していますから，買ったその日にインターネットへ直行できるでしょう。

もちろん本体の機能も充実しています。B5ファイル・サイズながら，CPUには現在標準といえる486DX2-66MHzを搭載。メモリも8Mバイトありますので，Windowsを問題なく動作させることができます。

また，8.5インチのDSTNカラー液晶ディスプレイは，サブノートとしては珍しく65,536色表示が可能。マルチメディア・ソフトやインターネットのカラー映像を，外部ディスプレイなしで楽しめます。

なお，Mobilioには，通信機能を装備しないベーシック・モデル(Mobilio VS466R：248,000円)も用意されています。

Spec　Mobilio主な仕様

種別	ノート型DOS／Vパソコン
モデル名	Mobilio VS466RI
価格	288,000円
CPU	Cx486DX2-66MHz
キャッシュ	8kB
メモリ（最大）	8MB（24MB）
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	C&T社製65540（32bit）
FDD	外付3モード3.5インチ×1
HDD	420MB
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	8.5インチDSTNカラー 640×480ドット65,536色表示可能
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）
サウンド機能	Microsoft business sound対応 （PCM録再生機能あり）
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
PCカード	TYPE II×1　※28,800bpsFAXモデム装着済
赤外線通信機能	なし
駆動時間	約2.5〜4時間
外形寸法	幅282×奥行180×高40mm
重量	約2.0kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1， ロータス・オーガナイザー，MS-Worksなど
問い合わせ先	エプソンインフォメーションセンター ☎0424-99-7155

Pentium-133MHzを搭載したハイエンドDOS／Vパソコン!

COMPAQ
価格408,000円

ProLinea 5133



コンパックがWindows95に向けて始動!

Spec	ProLinea 5133主な仕様	
種別	デスクトップDOS／Vパソコン	
モデル名	ProLinea 5133／4（デスクトップ筐体モデル）	ProLinea 5133／5（ミニタワー筐体モデル）
価格	408,000円	
CPU	Pentium-133MHz	
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）	
メモリ（最大）	16MB（192MB）	
VRAM	2MB	
グラフィック・アクセラレータ	QVision2000＋（64bit）	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	1.08GB	
CD-ROMドライブ	オプション	
ディスプレイ	オプション	
最大解像度	1,280×1,024ドット（256色）	
最大色数	1,677万色（800×600ドット）	
サウンド機能	オプション	
スピーカ	オプション	
拡張バス	ISA×2，PCI／ISA×2（空き1），コンパックオプションスロット×1	ISA×3，PCI×1（空き0），PCI／ISA×1，コンパックオプションスロット×1
FAXモデム機能	オプション	
TVチューナ機能	オプション	
MPEG再生機能	オプション	
初期導入ソフト	MS-DOS6.2／V，Windows 3.1など	
問い合わせ先	コンパック㈱カスタマーセンター 0120-101589	

コンパックは，まもなく登場するWindows95に向けて，パソコンの全ラインナップを強化することを発表。その一環として，新製品『ProLinea（プロリニア）5133』を発売しました。

ProLinea 5133は，CPUに最新・最速のPentium-133MHzを採用した，シリーズ・ハイエンド・モデル。その能力を最大限に引きだす“TriFlex／PCIチップ”（CPUとメモリ，PCIコントローラ間での高速データ転送を実行）も搭載し，処理速度を飛躍的に高めています。

メモリは16Mバイトを，2次キャッシュ・メモリは256kバイトを標準搭載。さらに約1Gバイトの大容量ハードディスクも内蔵するといったぜいたくな構成で，これで408,000円というのは，大変おトクといえます。

これらの機能は，Windows95を快適に操作させてくれるのはもちろん，CADやDTP，あるいはマルチメディア・タイトル製作といったプロユースにも十分こたえてくれます。

ただし，サウンド機能とCD-ROMドライブはオプションですから，「すぐにマルチメディア・ソフトを楽しみたい」と考えている人は注意してください。自分で増設する自信がない人は，購入時にショップに頼むか，価格はアップしますが同時に発売された『DESKPRO 5133／5 1080MX／CDS』（478,000円：4倍速CD-ROMドライブ，サウンド機能，LAN機能を追加）を選ぶほうがいいでしょう。

なお，コンパックは現在“Windows95無料アップグレードプログラム”を実施中。期間中（'95.9.1～'96.1.30）にコンパック製のパソコンを購入したユーザーは，無料でWindows95へとアップ・グレードすることができます。この件に関するくわしいことは，コンパックまでお問い合わせください。

電子手帳とのデータ交換が可能なノート登場!

SHARP
オープン価格

PC-3010　PC-3050



ザウルスと仲がいいノート・パソコン!

Spec	PC-3010・PC-3050主な仕様	
種別	ノート型DOS／Vパソコン	
モデル名	PC-3010	PC-3050
価格	オープン価格	
CPU	Cx486DX2-66MHz	
キャッシュ	8kB	
メモリ（最大）	4MB（36MB）	8MB（36MB）
VRAM	512kB	
グラフィック・アクセラレータ	C＆T社製65545（32bit）	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	320MB	500MB
CD-ROMドライブ	オプション	
ディスプレイ	10.4インチDSTNカラー 640×480ドット256色表示	
外部表示能力	1,024×768ドット（16色）	
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster PRO互換）	
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵	
PCカード	TYPEⅡ×1＋TYPEⅢ×1	
赤外線通信機能	ASK方式＋IrDA方式	
駆動時間	約3時間	
外形寸法	幅288×奥行227×高55mm	
重量	約2.7kg	約2.8kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1，統合ソフトなど	
問い合わせ先	シャープ㈱情報システム事業本部 PC事業推進センター☎07435-3-5521	

『PC-3010』と『PC-3050』は，シャープから発売されたDOS／Vカラーノート・パソコンの新製品。性能的には同社から6月に登場した『PC-8901J』の下位モデルにあたり，そのぶん価格は求めやすくなっています。

新発売された2モデルのちがいは，メモリ／ハードディスクの容量と，サウンド機能の有無の3点。用途から考えると，PC-3010は「DOSソフトの使用を主体とするスタンダード・マシン」，PC-3050は「Windowsソフトの使用を主体とするマルチメディア・マシン」といえます。

また，PC-3010とPC-3050には，つぎにあげる共通した特徴があります。

●10.4インチDSTNカラー液晶を搭載

ディスプレイには，大型の10.4インチDSTNカラー液晶を搭載。Windowsはもちろん，エンタテインメント・ソフトなども快適に楽しめます。

また，外部ディスプレイとの同時表示もでき，プレゼンテーションを効果的に行なえます。

●便利なPCカード・スロット

PCカード・スロットを2機装備。TypeⅡカードはもちろん，TypeⅢのPCカードを利用することができますから，拡張性も十分です。

●光通信ポートを標準装備

シャープ独自の“ASK方式”と，国際標準である“IrDA方式”の両方式サポートする，光通信ポートを搭載。シャープから発売されている人気の新携帯情報ツール『ザウルス』とのデータ交換や，光通信ポータブル・プリンタへの印字，IrDA方式を採用した他社製パソコンとのデータ通信などが，コードレスで簡単に行なえます。

●統合ソフトが導入済み

ワープロ，表計算，データベース，通信機能が一つになった『Microsoft Works for Windows（マイクロソフト・ワークス・フォー・ウィンドウズ）』Ver.3.0』がハードディスクに初期導入済み。

買ったその日から，すぐにパソコンでの作業に取りかかれます。

Pentium搭載オールインワン・マシンで最低価格を実現!

コジマ
価格158,000円

Axcel・P75CD



全国161店のコジマで購入できるパソコン!

家電量販店コジマは，米パソコン・メーカーの老舗(しにせ)パッカード・ベルとパソコン販売で提携することを発表。その第1弾として『Axcel（アクセル）・P75CD』の，国内独占販売を開始しました。

Axcel・P75CDは，Pentiumを搭載するオールインワン・タイプのDOS／Vパソコン。このクラスとしては最低価格の158,000円を実現し，さらに，その価格からは信じられないほどの高機能を搭載しています。心臓部のCPUには，Pentium-75MHzを採用。16kバイトのキャッシュ・メモリ，256kバイトの2次キャッシュ・メモリも搭載し，快適な処理速度を見せてくれます。メモリは8Mバイトを，ハードディスクは540Mバイトを搭載。また，4倍速CD-ROMドライブも標準装備しています。グラフィック・アクセラレータは『CL-GD5430』を搭載。最新型のチップとはいえませんが，一般的な使いかたをするぶんには問題ありません。VRAMを2Mバイトに増設すれば，パワー・ユーザーも満足できる環境を作りだすことができます。付属のディスプレイは，小さめの14インチサイズ。ただし，このディスプレイはステレオ・スピーカを内蔵しており，省スペースでの設置が可能。本体のステレオPCM音源とあわせ，迫力のサウンドを楽しめます。

内蔵するハードディスクには，Windows 3.1をはじめ，統合ソフト『MS-Works』，辞書ソフト『コリャ英和』，宛名・年賀状作成ソフト『はがき屋さん』など，すぐに使える14本のソフトが初期導入済み。しかも，Windows95への無償バージョン・アップを保証しています。

以上の高機能・多機能に加え，Axcel・P75CDには，コジマ独自の“パソコン5年無料保険”（故障，破損，盗難，火災など対処）と，パッカード・ベルによるフリー・ダイヤルでのサポートが付属。

これだけの内容ですから，Axcel・P75CDは誰もが満足できる，お買い得なパソコンと断言できます。パソコンの購入・買い換えを考えている人は，ぜひ注目してください。

Spec Axcel・P75CD主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン
モデル名	Axcel・P75CD
価格	158,000円
CPU	Pentium-75MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	8MB（136MB）
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	CIRRUS LOGIC社製GD5430（32bit）
FDD	2モード3.5インチ×1
HDD	540MB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	14インチカラー付属
最大解像度	1,024×768ドット（256色）
最大色数	1,677万色（640×480ドット）
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（PB-Sound 16A）
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵
拡張バス	PCI×1，ISA×2（空き1），COMB×1
FAXモデム機能	オプション
TVチューナ機能	オプション
MPEG再生機能	オプション
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1，MS-Worksなど
問い合わせ先	㈱コジマ ☎0286-27-7756 パッカード・ベル日本事務所 ☎0120-009035

Pentium-133MHzを搭載した高速&高性能マルチメディア・マシン

日本エイサー
価格498,000円

AcerPower/M Ultima



最先端の機能を満載したDOS／V登場!

『AcerPower／M Ultima（エイサー・パワーエム・アルティマ）』は，最高速CPU“Pentium-133MHz”を中心に，数々の最先端装備を満載した高性能パソコン。どちらかというとその仕様・価格はパワー・ユーザー向けですが，マルチメディア機能も充実しており，「予算に余裕がある」という初心者から中級ユーザーにもぜひ注目してもらいたいマシンです。

AcerPower／M Ultimaの主な特徴は，つぎのとおりです。

●**CPU**…最高速CPU“Pentium-133MHz”を採用。また，その性能を最大限に引きだすOPTi社の新型チップセット“OPTi Viper／M”と，最高速のキャッシュ“Pipeline Burst SRAM”も搭載。あらゆるマシンを上まわる処理速度を誇ります。

●**メモリ**…今までより約30%速いアクセス速度を持つ“EDOメモリ”を採用。標準で16Mバイトを搭載し，このクラス最大の196Mバイトまで拡張ができます。

●**PCI-IDE**…バスマスタに対応した“PCI-IDE”を採用。毎秒20Mバイトの高速データ転送が可能となります。

●**グラフィック・アクセラレータ**…高速描画性能を持つ，ATI社の64ビット・アクセラレータ『Mach64』を搭載。高速・高解像度・多色という，最高レベルの画像処理能力を実現してくれます。

●**ハードディスク**…大容量1.2Gバイトを装備。データの増大や大規模なソフトの使用にも対応します。

●**マルチメディア機能**…4倍速CD-ROMドライブと，業界標準のPCMサウンド・ボード『Sound Blaster（サウンド・ブラスター）16』を標準搭載。マルチメディア・パソコンとしても高性能を発揮します。また，ステレオ・スピーカも付属しています。

●**プラグ&プレイ**…次世代OS『Windows95』の“Plug&Play”をサポート。各種拡張ボードを差し込むだけで，簡単に拡張・増設が行なえます。

Spec AcerPower／M Ultima主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン
モデル名	P513HG-663P
価格	498,000円
CPU	Pentium-133MHz
キャッシュ	16kB（1次），Pipeline Burst256kB（2次）
メモリ（最大）	EDO16MB（196MB）
VRAM	2MB（最大4MB）
グラフィック・アクセラレータ	ATI社製Mach64（64bit）
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	1.2GB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	オプション
最大解像度	1,280×1,024ドット（65,536色）
最大色数	1,677万色（800×600ドット）
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster16）
スピーカ	ステレオ・スピーカ付属
拡張バス	ISA×3（空き2），PCI×3（空き2），PCI／ISA×1
FAXモデム機能	オプション
TVチューナ機能	オプション
MPEG再生機能	オプション
初期導入ソフト	MS-DOS6.2／V，Windows 3.1
問い合わせ先	日本エイサー㈱ ☎0120-00-8683

※若松通商とコムサテライト主催の「DOS／Vパソコン組立講習会」が11月3・4・5日の3日間，東京・秋葉原駅前ラジオ会館8Fにて行なわれます。ただ今参加者を募集中です。申込方法などくわしくは，前付広告をご覧ください。

新製品 Flash NEWS

周辺機器

ハイビジョンからパソコン映像まで再現可能！ マルチメディア時代のワイドテレビ

●ソニー

ソニーはマルチメディア・テレビ“パワーワイド”シリーズを発表しました。パワーワイドは5種類の映像信号を自動的に切り換える“高精度マルチ・ポイント・スキャン偏向システム”を搭載。3種類のテレビ信号（現行テレビ放送，ワイドクリア・ビジョン放送，ハイ・ビジョン放送）と，2種類のパソコン信号（DOS／Vパソコンの VGAモード，Macintoshの13インチ・カラーモード）を表示することができます。

本体前面には，パソコン入力用のRGB端子とパソコン・ボタン，Sビデオ入力端子とゲームボタンを装備しており，各ボタンを押すことで，それぞれに適した画面サイズや明るさですぐに画面を立ちあげることができます。大画面のHDトリニトロン管によって再現されるパソコン映像は美しく，かつ大迫力。個人的に楽しめるのはもちろん，プレゼンテーションにおいても大きな効果を発揮してくれるでしょう。

このほかにも，新開発の高音質2ウェイ・スピーカを搭載し，さらにBSチューナも標準で内蔵するなど，あらゆる用途に使えるマルチメディア時代のテレビです。なお，パワーワイドには28型と，32型の2モデルがあります。

●『KV-28PW1』　価格250,000円
●『KV-32PW1』　価格330,000円
（KV-32PW1は11月5日発売開始）

■パワーワイドシリーズ主な仕様
ブラウン管：HDトリニトロン管110゜偏向
映像部：BSチューナ内蔵，3次元Y／C分離回路
音声部：音声多重回路，音声出力13W＋13W
入出力端子（テレビ部）：ビデオ入力3系統3端子（S1映像入力3系統3端子），ビデオ出力1系統1端子（S1映像入力1系統1端子），外部チューナ入力端子，HD入力2系統，RGB入力，コントロールS入力端子，ヘッドホン端子
入出力端子（BS部）：デコーダ入力，BS出力，検波出力2系統，ビット・ストリーム出力端子，AFC入力

■問い合わせ先
ソニー㈱お客様ご相談センター
☎03-5448-3311（東京）
☎06-539-5111（大阪）



明るく高精彩なパソコン・ディスプレイと高画質・高音質なテレビが融合！

●東芝
●21MM3S
●価格　150,000円

「テレビ映像はもちろん，パソコンのフルカラー映像も明るく美しい大画面で楽しめる」そんな待望のマルチメディア・テレビ『21MM3S』が登場しました。

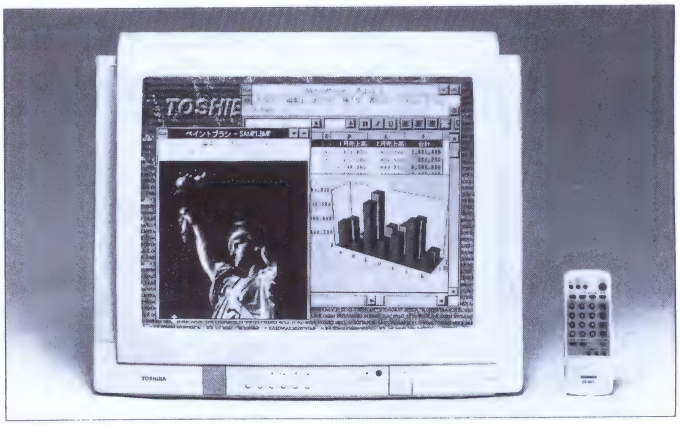
今までのパソコン用ディスプレイは，文字の精細度は優れていますが，画面が暗く平面的になり，フルカラーの動画像やテレビの高画質な映像を楽しむにはあまり適していませんでした。21MM3Sは“マルチスキャンRGB方式”を採用することにより，この問題を解決。VGA対応のDOS／Vパソコン，NEC PC-98シリーズ，Macintoshシリーズなどの各種パソコンと接続し，CD-ROMソフトやゲームなどのフルカラー映像や動画像を，明るく美しい映像で再現できます。

21インチの大画面ながら，150,000円という求めやすい価格なのも魅力。実用解像度は800×600ドット程度ですが，「マルチメディア・ソフトやゲームを大画面で楽しみたい」という人にはうれしいポイントでしょう。

また，5W＋5Wの2スピーカによる“バズーカ・システム”を搭載。広がりのある豊かな重低音を再現することができます。さらにRGB音声入力端子の採用により，パソコン・ディスプレイでは実現できなかった，臨場感あるサウンドの再生も可能です。

■21MM3S主な仕様
ブラウン管：21型
マスクピッチ：0.55mm（中央部）
受信帯域：VHF（1～12），UHF（13～62），CATV（C13～C38）
音声出力：5W＋5W（バズーカ・システム）
入出力端子：Sビデオ入力，ビデオ入力，オーディオ出力
RGB入力：映像，音声，水平周波数（自動追従）15～40kHz，垂直周波数（自動追従）50～90kHz

■問い合わせ先
㈱東芝　映像事業部
☎03-5484-5423



新製品 Flash NEWS

便利な携帯CD-ROMユニット

●アイシーエム
●CD-300P

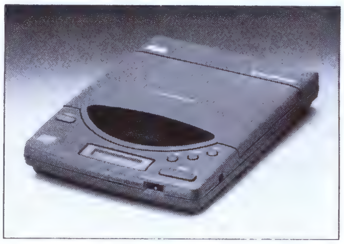
アイシーエムは，ポータブルCD-ROMユニット『CD-300P』を発売しました。

軽量&コンパクトなCD-300Pは，携帯性に優れ，手軽に持ち運ぶことが可能です。データ転送速度は300kB／秒(倍速)で，アルカリ乾電池6本で約2時間の再生ができます。まさに，ノート・パソコンと一緒に使うには最適の製品です。

また，各種フォーマットのCD-ROMソフトの他，音楽CDも単体で再生することができます。もちろん，ヘッドホン端子もあることから“携帯用CDプレーヤ”としても使うことができます。

なお，CD-300Pには本体のみで販売される『CD-300P-PC』(価格29,800円)のほか，Macintosh PowerBook，98NOTE，エプソン・ノート，DOS／Vノートに接続するためのキットがセットになったモデル（価格39,800円）も用意されています。

■CD-300P主な仕様
キャッシュ・メモリ：128kB
アクセス・タイム：295m秒～320m秒
連続データ転送速度：300kB／秒(倍速)
インターフェース：PCMCIA／SCSI-1，2準拠
サイズ：138×35×204mm
重量：約390g（乾電池をのぞく）
オーディオ出力端子：ヘッドホン端子



■問い合わせ先
㈱アイシーエム　大阪本社営業部
☎06-350-5701

28,800bpsでこの価格！

●アイワ
●PV-BF288M2
●価格　33,800円

『PV-BF288M2』は，アイワのFAXモデムの新製品。話題のインターネットにも十分対応できる28,800bpsという高速性能を誇りながら，33,800円という求めやすい価格を実現しています。

“移動体通信プロトコルMNP10”と“14,400bps G3FAX ”に対応し，携帯電話や自動車電話を利用しての移動体通信や，鮮明で美しいFAXの送受信が可能です。内部にAC電源を内蔵したスマートな本体は，わずかなスペースを利用して設置することができます。なお，PV-BF288M2はPC-98シリーズ&DOS／V対応モデル『PV-BF288M2 WW』と，Macintosh対応モデル『PV-BF288M2 WA』の2モデルがあります。どちらも通信・FAXソフトと，接続用のケーブルが付属しています。

■PV-BF288M2主な仕様
通信速度　データ部：最大28,800bps
　　　　　FAX部：最大14,400bps
エラー制御：V.42 LAMP MNPクラス4
データ圧縮：V.42bis，MNPクラス5

■付属ソフト
PV-BF288M2 WW：『Super Fax 6.0 for AIWA』(Windows対応FAX／DATA通信)／『PV-FAX』(DOS対応FAX通信)／『WTERM』(DOS対応DATA通信)
PV-BF288M2 WA：『FAXstf 3.0』(FAX通信)／『ActiveTALK』(DATA通信)



■問い合わせ先
アイワ㈱お客様ご相談センター
☎03-3371-7981

ハガキから連続紙まで対応するインク・ジェット・プリンタ

●エプソン
●MJ-3000CU
●価格　128,000円

エプソンは，インク・ジェット・プリンタの新製品『MJ-3000CU』を発表しました。MJ-3000CUの最大の特徴は，さまざまな用紙サイズに対応すること。カット紙ならハガキからA2まで対応します。また，トラクタ・ユニットを標準装備し，連続紙にも対応。さらにA2幅，最長5mまでの長尺紙にも対応します。このため，ポスターやたれ幕などの印刷が可能です。

印字品質も高く，普通紙にも720dpiの高画質出力が可能で，同価格帯のレーザー・プリンタを大幅に上回る出力品質が得られます。さらにオプションの『カラー・アップグレード・キット』(価格20,000円）を装着すれば，高画質カラー出力がA2サイズでも可能です。POPや資料作成といったビジネスをはじめ，自分だけのオリジナル・カラー・ポスター作成など，色々な方面で活躍してくれる多目的プリンタです。

■MJ-3000CU主な仕様
方式：オンディマンド型インクジェット
解像度：720dpi
印字速度：全角漢字最高266字／秒
インターフェース：パラレル・インターフェース，オプション・タイプBインターフェース



対応用紙：カット紙（ハガキ～A2），連続紙，長尺紙，OHPシート，ラベルなど

■問い合わせ先
ESPERプリンタインフォメーション
☎0424-99-7111

ユニークなキーボードと高性能なビデオカード

●エーエスアールインターナショナル

エーエスアールインターナショナルから，ユニークなキーボード2種と，高性能なビデオカードが登場しました。

●マルチメディア・キーボード

『マルチメディア・キーボード』は，ステレオ・スピーカ，3W+3Wのステレオ・アンプ，マイクなどを内蔵したユニークなキーボードです。DOS／Vパソコンに接続すれば，録音や再生機能を手元で簡単に行なうことができます。

音量調節スイッチがあり，キーボードでボリューム調節が可能。マイクを内蔵しているため，手を使わずに録音作業をすることができます。

●ワイヤレス・キーボード

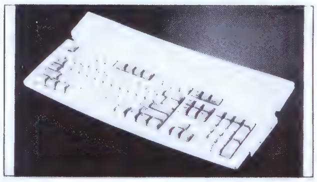
『ワイヤレス・キーボード』は，製品名からわかるようにケーブル接続無しで使えるキーボード。最大3m離れた場所から，DOS／Vパソコンを操作することができます。充電式の本体は，連続30時間の使用が可能（ケーブルを接続すれば，通常のキーボードとしての使用も可）。ワイヤレス・マウスが付属し，さらに時計と電卓を内蔵していますから，乱雑なデスクの上の整理にはもってこいです。

■キーボード価格
マルチメディア・キーボード101タイプ　価格9,700円
マルチメディア・キーボード106タイプ　価格10,700円
ワイヤレス・キーボード101タイプ（ワイヤレス・マウス付）価格14,900円
ワイヤレス・キーボード106タイプ（ワイヤレス・マウス付）価格15,400円

●ARK2000PV　価格30,100円

『ARK2000PV』は，同名のアクセラレータ・チップを搭載した，DOS／Vパソコン用の64bitビデオカードです。現在注目されている“DCI”(AVIファイルなどの動画再生をスムーズに行なう技術）にハードウエア・レベルで対応し，つぎのような特徴を持っています。

●『Video for Windows1.1dランタイム版』と『Xing MPEG Decorder』(MPEGプレイヤー）が付属。
●1,677万色のフルカラーを，800×600ドットまで表示可能。
●ノン・インターレスで，1,600×1,200ドット（256色）までサポート。
●Glueless PCIバス（Rev 2.0）と，Glueless VESAバスをサポート。





■問い合わせ先
エーエスアールインターナショナル㈱
☎03-5689-8000

DOS/Vパソコン用のジョイスティックを，PC-98やFM TOWNSに接続！

●システムサコム
●SAJ-1
●価格 15,000円

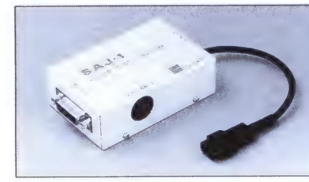
9月1日，システムサコムはアナログ・ジョイスティック・アダプタ『SAJ-1』を発売しました。

SAJ-1は，DOS／Vパソコンで使用するジョイスティックやハンドルなどを，国内パソコンに接続可能にするアダプタです。高性能な海外製ジョイスティックで，国産フライト・シミュレーターや，カーレース・ゲームを楽しむことができます。

なおSAJ-1は，NEC PC-98シリーズ，富士通FM TOWNSシリーズ，シャープX68000シリーズでの使用が可能です。NEC PC-98シリーズへの接続には，ジョイポートを持つ拡張ボード（システムサコム製『SAJ-98』やFM音源ボード）が別途必要になります。

■SAJ-1対応ジョイスティック
スラストマスター社製『FLIGHT CONTROLSYSTEM』
ロジテック社製『Wingman EXTREME』
ジャスティー社製『Quick Short WARRIOR 5』など

■SAJ-1でプレイできるゲーム
FM TOWNS用『富士通 Air Warrior V2』



PC-98用『システムソフト／エアーコンバットIII』など※'95年7月現在システムサコムで確認しているもの

■問い合わせ先
㈱システムサコム
☎03-3797-0211

クリスマス・カードや年賀状はおまかせ

●セガ
●Pri fun
●価格 19,800円

セガの『Pri fun（プリファン）』は，オリジナルのカード，ハガキ，シールなどを作成できる，お手頃価格のビデオ・プリンタです。

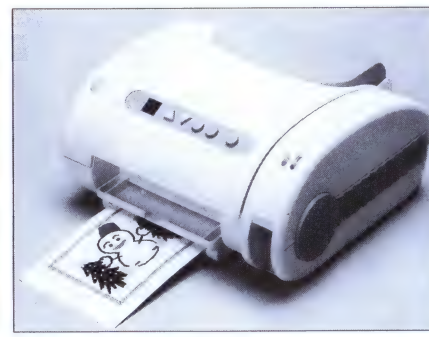
TVゲームやビデオに接続すれば，好みの静止画面をプリント・アウトすることが可能で，オプションの『ポーズパック』（価格9,800円／11月発売）を装着すれば，動画画面を出力することもできます。

また，別売りの『キャラクター・パック』には，バースディ・カード用，アドレス・カード用など，用途別の絵柄20パターンを収録。好きな絵柄を選んだり，それらを各種映像と組み合わせて印刷することができます。

『キャラクター・パック』は，“ちびまる子ちゃん”“3丁目のタマ”など現在4種が発売中(価格／各2,980円)。今後も“魔法騎士レイアース”“ドラえもん”などのキャラクターが追加され，11月には“年賀状セット”も登場する予定です。

■Pri fun主な仕様
印刷方法：熱転写カラー・サーマル
画素密度：3×3ドット／画素
色表現：ビデオ入力は1,000色，キャラクター・パックは511色
印刷モード：標準モード，四分割モード
用紙：ハガキサイズ，シール対応用紙

■問い合わせ先



㈱セガ・エンタープライゼスお客様相談センター
0120-012235

初心者も安心 簡単設定のビデオCD再生ボード

●ノバック
●CD CinemaII
●価格 39,800円

ノバックの『CD CinemaII』は，DOS／Vパソコン用のビデオCD再生ボードです。

同製品は，今までのビデオCD再生ボードの多くが抱える欠点だった，「めんどうなジャンパーの設定」や「相性の問題があるフューチャ・コネクタの接続」などを解決。インストールが非常に簡単で，どんなVGAカードでも，また，どんな表示モードでも使用することができます。また，オーバーレイ表示のときに必要だった“表示位置の調整”も自動化し，初心者でも，すぐにビデオCDを楽しむことができます。

もちろんビデオCD再生ボードとしての性能は優秀。「ビデオCD Ver2.0対応」をはじめ，つぎにあげる特徴を持っています。

●パソコン用ボードとして，はじめて高精細静止画704×480ドットをサポート。
●24bitカラー表示で鮮明な映像を再現。
●フルカラーでの画像取り込み，保存が可能。
●割り込みを使用しないので，通信をしながらの再生でもビデオCDの再生がスムーズにできます。
●スロー再生，早送り再生，コマ送り再生が可能。どの再生モードでも画面の切れ目がありません。
●音声を左右にわけて出力可能。カラオケでは，歌アリ，歌ナシを使いわけることができます。



■問い合わせ先
㈱ノバック ☎03-3817-8711

富士通がカラー・インクジェット・プリンタ市場に宣戦布告！

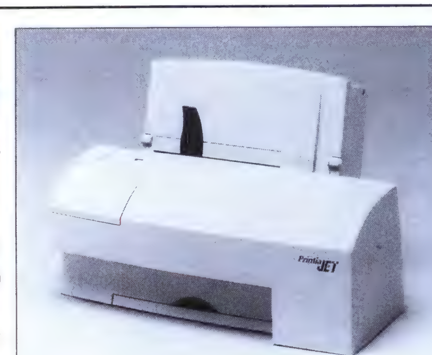
●富士通
●Printia JET「XJ-500」
●価格 49,800円

8月21日，富士通は国内プリンタ市場に本格参入することを発表！ その第1弾として米国レックスマーク社と共同開発した『XJ-500』の販売を開始しました。

XJ-500は，A4用紙対応のカラー・インク・ジェット・プリンタ。“ダブルヘッド方式”(モノクロとカラーの二つのインク・カートリッジを同時装填できる）を採用したプリンタとしては，業界最低価格を実現しています。この方式の利点は，インク・カートリッジの交換が不要なため，手間がはぶけること。そして，ランニング・コストを低くおさえることができることです。モノクロで3.2円／ページ，カラーでも21.8円／ページの低コスト印刷が可能です。

また，付属するWindows 3.1対応の高性能・高機能プリンタ・ドライバは「600dpi相当の高解像度で，最高2.5分／ページの高速カラー印刷が可能」「マウス操作だけでプリンタのあらゆる設定が行なえ，しかもパソコン画面でプリンタの状態がわかる簡単操作」を実現しています。同社製FMVシリーズをはじめ，他社製DOS／Vパソコン，NEC PC-98シリーズにも接続できるなど，高機能・多機能，そして低価格なオススメ・プリンタです。

■XJ-500主な仕様
印字方式：サーマルインクジェット方式
解像度：最大600dpi×300dpi
印字速度：全角漢字200文字／秒（最高）
インターフェース：双方向セントロニクス
対応用紙：A4，B5，ハガキなど
※オプションによりFMRシリーズ，FM TOWNSシリーズにも接続可能



■問い合わせ先
富士通㈱メディアシステム販売推進部
☎03-3216-9383

緑電子，ハードディスク・ドライブの新ラインナップを発表

●緑電子
●NEW Little Vシリーズ

『NEW Little V（ニュー・リトル・ブイ）』は，緑電子のハードディスク・ドライブの新シリーズ。これまでのLittle Vをいっそう小型化するとともに，低価格化を実現しています。

今回登場したのは，容量850MBの『V6-850』。同製品には，つぎの3モデルが用意されています。

●『V6-850-HN』（価格39,800円）

本体+インターフェース・ケーブルのセット。2台目以降の増設用として最適。

●『V6-850-5L』（価格49,800円）

本体+『MDC-925L』のセット。MDC-925Lは，PC-98用SCSI-2インターフェース・ボード。NEW Little Vの性能を最大限に引きだすとともに，他社製ハードディスク・ドライブも確実に接続できます。

●『V6-850-DV』（価格59,800円）

本体+「富士通FM Vと，IBM Aptivaに接続するためのSCSIボード，ケーブル」のセット。図解入りマニュアルも付属し，誰でも簡単に増設できます。

■NEW Little V主な仕様

記憶容量：約850MB
インターフェース：SCSI-2
リード・バッファ：256kB
平均シーク時間：11ms
データ転送速度：10MB／秒



■問い合わせ先
緑電子(株)
☎03-3252-9801

ソフト

ポスト de カードが6,800円で再登場！

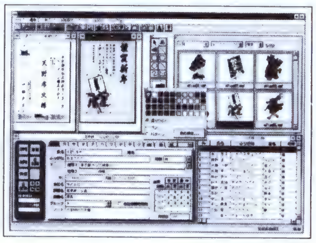
●システムソフト
●ポスト de カード Ver2.0
●価格　6,800円（CD-ROM版のみ）

アート感覚のハガキが簡単に作れるWindowsソフト『ポストdeカード』。そのポストdeカードが，バージョン・アップして機能を強化。さらに価格も半額以下へとダウンして再登場します。

ポストdeカードは本格的なドローツールを装備しており，ユーザーが自分で絵を描いたり，付属のイラストや文例集などを編集することが可能です。写真などのフルカラー・データや，メタ・ファイル，ビットマップ・データを扱えるため，ディスプレイ上のイメージそのままに，ハガキの作成が行なえます。

新バージョンはドロー機能に“ビットマップ・エフェクタ”を追加し，さらに収録データをイラスト1,500点，写真100点，飾り罫50点，テンプレート100点，文例200点へと大幅に増量。また，付属のTrueType書体も2書体から5書体へ増やしたほか，より使いやすいユーザー・インターフェースを搭載しています。

■問い合わせ先
(株)システムソフト インフォメーションセンター　☎092-752-5264



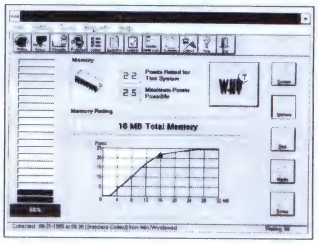
キミのマシンでWindows95は使える？

●リンク
●WIN95 だいじょうぶ？
●価格　3,500円

Windows95には，多くの人が期待をよせています。しかし，同時に「現在のマシンでWindows95が動作するのか？」という不安もかかえているようです。リンクは，そうした不安を解消するWindows95導入環境診断ソフト『WIN95 だいじょうぶ？』を発表。このソフトは，つぎの五つのポイントからユーザーのパソコンをチェック。Windows95が動作するかどうかを検査してくれます。

●システム：CPU，数値演算装置，BIOS，バス形式，OSのバージョンを評価
●メモリ：搭載しているメモリを評価
●ディスク：空き容量，パーテーションの互換性，圧縮，ディスク全体を評価
●メディア：マルチメディア機能を評価
●ボーナス：ビデオ・アダプタ，モデム／FAX，サウンド，COMポート，LPTポートを評価

また，チェックするだけでなく，動作に必要な周辺機器や増設方法など，各種アドバイスもしてくれます。



■問い合わせ先
(株)リンク
☎03-3493-5850

著作権フリーのカラー・イラスト集

●パシフィック・ハイテック
●100Artistic Colors
●価格　3,900円

『100Artistic Colors（アーティスティック・カラーズ）』は，CD-ROMのカラー・イラスト集。魚，鳥などのかわいいキャラクターから星空まで，さまざまなイラスト100点を収録しています。

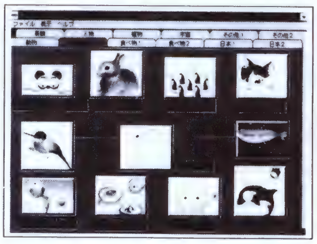
イラストはすべて著作権フリーですから，何に使うかはユーザーの自由。クリスマス・カードや年賀状，あるいは広告やポスターのワン・ポイントとして，またはスクリーン・セーバや壁紙のデータとしてなど，ホビーからビジネスまで，幅広いシーンで利用できます。

なおこの製品は，MacintoshとWindows 3.1のどちらにも対応するハイブリットCD-ROMになっています。使いやすいビューアとAdobe Photoshopの体験版も収録しています。

■100Artistic Colors主な仕様

対応機種：Macintosh，Windowsが動作するパソコン（ハイブリット版）
収録画像フォーマット
画面表示用：PICT，BMP（72dpi）
DTP印刷用：TIFF(300dpiフルカラー)

■問い合わせ先



パシフィック・ハイテック（株）
☎03-5450-5003

CD-ROMを利用したインタラクティブ写真集発売！

雑誌やテレビなどで活躍中の『立石茉旺』さんのインタラクティブ・デジタル写真集『doll』（価格2,900円）が発売になりました。

観賞するユーザーは，CGで描かれた迷路に散らばっている四つのボールを探しだしダブル・クリックすることによって，それぞれのボールに隠された写真集を音楽とともに楽しむことができます。それぞれちがうイメージで構成されており，ユニークな写真集にしあがっています。

もちろん，収録されている写真を一つ一つ観賞するモードも搭載。なお，『doll』はハイブリッドCD-ROMで，Windows／Macintoshに対応しています。

■必要動作環境

●Windows
CPU：486以上
VIDEO：640×480ドットで256色以上が表示できるもの

●Macintosh
OS：漢字Talk7以上
VIDEO：32,000色以上表示可能機種
QuickTime：バージョン1.6以上



■問い合わせ先
松島デザイン事務所
☎03-3862-2437

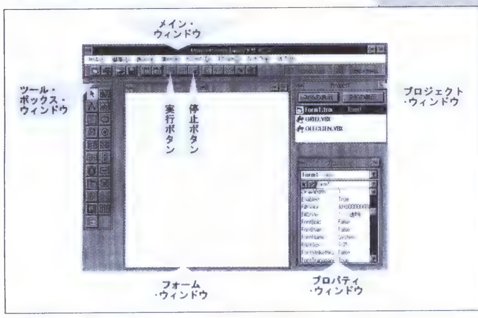
応用自由自在！ Windowsプログラミング環境をモノにする！

Visual Basic研究所

愛称 VB研

所長●竹宮 恵亀
Keiki Takemiya
Illustration●Jun Ishiguro

▼VBの起動画面



Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0（日本語版）

■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先 マイクロソフト㈱
〒151 東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300



第3部 ゲームに使える効果音を
第5回 FM音源シミュレータで作成しよう！

海の向こうアメリカでは，ついにWindows 95が発売開始されたそうですね。発売日には販売店に行列ができたそうで，「なーんだ，アメリカ人も行列好きなんだぁ」と，意味のないことにホッとしています。いろいろ機能拡張されているWindows 95ですが，その目玉は何といっても『GAME SDK』環境でしょう。結構スゴイゲームが作れそうですよ。

今回は，先月の予告どおり“Windowsサウンド環境”を紹介します。ゲームの効果音の鳴らしかたは前回紹介しましたので，今月はその“WAVE（ウェーブ）データの作成法”に挑戦してみましょう。名付けて『FM音源シミュレータ』。

デジタル音声はどのような要素で構成されているか，そしてそのデータの作りかたを，サンプル・プログラムを交えながら解説していきます。

秋はやっぱりドビン蒸しだ！

所長 ついに，秋がやってまいりましたね。

助手 おっ，ついに認めましたね，季節の変化を。所長の夏も，もう終わったんですね。

所長 そりゃまぁね，この時期になって「夏だ，夏だ」と騒いでいてもね，誰もついてこないしィ。夏男コーラは飲んでるけど。

助手 所長でも一応，他人の目は気にしているんですねぇ。意外だなぁ。

所長 もうね，夏も終わるとね，落ちつくっていうかぁ，心がジュワーと熟成するのよ。

助手 果物みたいですね。

所長 そんな「アンニュイくん」な精神状態なのですがぁ，お腹だけはすいてしまうんだな，これが。

助手 最近，よくモグモグモグモグ食べてますよね。さぞかし体重も上昇傾向にあるんでしょうねぇ。

所長 えー，ぼく食べても太らない体質だしィ。

助手 じっと腹を見る。最近，ズボンきつくありません？

所長 グッ。

助手 かがむと，おヘソのあたりブヨブヨしません？

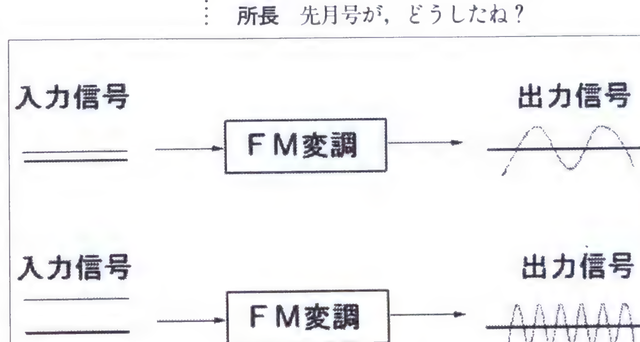
所長 ウッ。

助手 ついつい，お腹の脂肪をツマんでしまいません？

所長 ハッ。えぇい，もういい！ 確かに学生のときからくらべると，体重10キロは増えているけどねぇ。健康診断でも，けっして“ふとりすぎ”にはなってないもん。

助手 ここに1冊の本があります。マイコンBASICマガジン，'95年10月号。

所長 先月号が，どうしたね？



《第1図》FM変調の例

助手　77ページ上段のイラストを見ると，ほら，所長のお腹がこんなにでてる！　これが真実！　これでも太ってないと言い張るかぁ！

所長　が，がーん！

FM音源とは何だ！

所長　というわけでぇ，長い前説でしたがぁ。

助手　え？　今のは前説だったんですか？

所長　今回は，秋の味覚“ドビン蒸し”について，4ページまるまるレポートしたい！

助手　は？

所長　先日わたくしは，はじめて“ドビン蒸し”なるものを食しました。味覚の王様であるマツタケを，ドビンの中で蒸すことにより豊潤なる“小宇宙”を作りあげるという…。

助手　おっさん，おっさん。ちょっと待てや。

所長　はい？

助手　そろそろ，本題に入らんかい！

所長　まぁまぁ，そう恐い顔するな。冗談だよ，冗談。20才台後半の好青年が「おチャメさん」を演じてみただけサ！

助手　…。

所長　さーて，本腰入れようかぁ。今月は予告どおり，サウンド編パート2を行ないたい！

助手　先月の汚名挽回をしたい，というわけですね。して，今回は何を？

所長　うむ。効果音作成に最適な，『FM音源シミュレータ』をVBで作成する！

助手　ははぁ。でも，WindowsではPCM音源とMIDIしかサポートしていませんよねぇ。

所長　ふっ，キサマはまだ甘い！　ここでは，PCM音源を使ってFM音源のシミュレーションを行なうのだ！

助手　…えーと，FM音源というものは音作りに限界があって，そこで技術が進歩してPCM音源がパソコンに標準搭載されたんですよね。そこでまた，FM音源を蒸し返すわけですか？

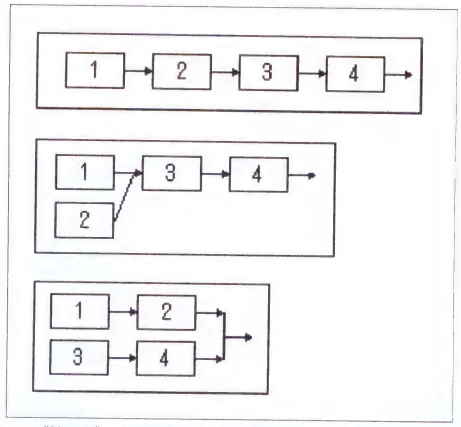
所長　FM音源には，FM音源なりのイイところがあるの！

助手　かの太古の名機『PC-8801mkIISR』シリーズや『FM-7』のころからパソコンに搭載されているサウンド合成方法が，今よみがえるの？

所長　おうよ。FM音源の理論には，“FM変調”が関わってくる。FM変調は，理系の諸君にはおなじみだな。助手君，説明してみたまえ！

助手　えーと，まだ授業で習ってません！

所長　よろしい，解説しよう。FM変調とは，FM放送などに使われている信号の変調方式で，入力された信号のレベルを正弦波の周波数の変化に変換する。**第1図**のように，入力された信号のレベルが低いときには低い周波数の正弦波に変換し，レベルが高いときには高い周波数の正弦波を変換するのだ。



《第2図》今回使用したFM変調のアルゴリズム

助手　いつになく，まじめな解説ですね。学校の授業みたい。

所長　FM変調の出力をさらにFM変調したり，二つのFM変調の結果を合成することにより，倍音を含んだ複雑な波形を出力することができる。FM音源は，このFM変調を利用して，いろいろな音を作成しているのだ。

正弦波をプログラムで作ってみよう！

所長　つぎはいよいよプログラミングに入るぞ。最初に，プログラムで正弦波を作成する方法を説明しよう！

●正弦波の作りかた

音声は，パソコンではサンプリングされたデジタルの数値として表現されています。たとえば，サンプリング周波数が22.05kHzで量子化ビット数が16なら，1秒間の音声データはINTEGER（整数）型の22050個の配列として表現することができます（Visual Basicの場合）。

1Hzの正弦波とは，1秒間に1個の正弦波があるということです。サンプリング周波数を22.05kHzとすれば，22050個の点で一つの正弦波を表現すればいいのです。

プログラムでは，正弦波のグラフを描くのと同じように，各点の値をSIN関数を使って計算し，整数配列上に正弦波を格納します（**リスト1**）。

特定の周波数の正弦波は，**リスト2**のようにSIN関数の引数に周波数を掛けることによって表現できます。SIN関数の値は，－1～1までなので，信号のレベルを設定する数値をSIN関数の結果に掛けます。

つぎはFM変調をプログラミングする！

所長　どんどん進めるぞ。つぎはFM変調をプログラムで表現する方法だ！

《リスト1》1Hzの正弦波を作成するプログラム・リスト

```
Static buf%(22050)
Dim i%, Vol%, PI!

PI = 3.14159
Vol = 10000

For i = 1 To 22050
    buf(i) = Vol * Sin(PI * 2 * i / 22050)
Next i
```

《リスト2》正弦波を作成するプログラム・リスト

```
Static buf%(22050)
Dim i%, Vol%, PI!, f%

PI = 3.14159
Vol = 10000
f = 440

For i = 1 To 22050
    buf(i) = Vol * Sin(PI * 2 * f * i / 22050)
Next i
```

●FM変調のプログラム

このプログラミングは，実は簡単です。先ほどの正弦波を表すときに使ったプログラムに，SIN関数の引数に信号の値を掛ければいいのです。

たとえば，1kHzの正弦波を使ってFM変調を行なうことを考えてみましょう。信号の値が2の場合は，2kHzの正弦波が出力され，信号の値が4の場合は，4kHzの正弦波が出力されます。

このようにFM変調は，ベースになる正弦波の周波数と出力レベルの二つの値（パラメータ）によって制御することができます。

FM変調された信号をさらにFM変調するには，最初にFM変調された出力信号を入力としてFM変調を行ないます。FM変調された二つの信号を合成するには，単純に二つを足します。

WAVEファイルのフォーマット解析！

助手　うーん，先月に引き続き，なかなか技術的な解説が多くなりましたねぇ。VB研というと，「笑ってごまかす」「ハッタリでごめん」というイメージだったんですがねぇ。

所長　そ，そんなことはナイ！　つねに最先端の技術に対応していくのが，当研究所のポリシーなのだ。

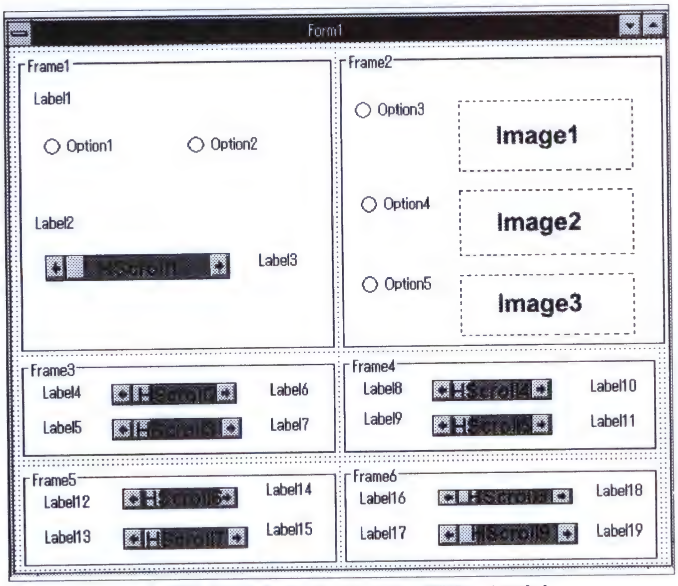
助手　ポリシーときましたか。政策なんですか？

所長　細かいツッコミは無視してぇ，配列上に作成したデータを，WAVEファイルとして格納する方法を説明しよう。WAVEファイルは，基本的にヘッダ情報のあとに，音声データが書き込まれている形を取る。ヘッダには，つぎのようなデータが並んでいるぞ。

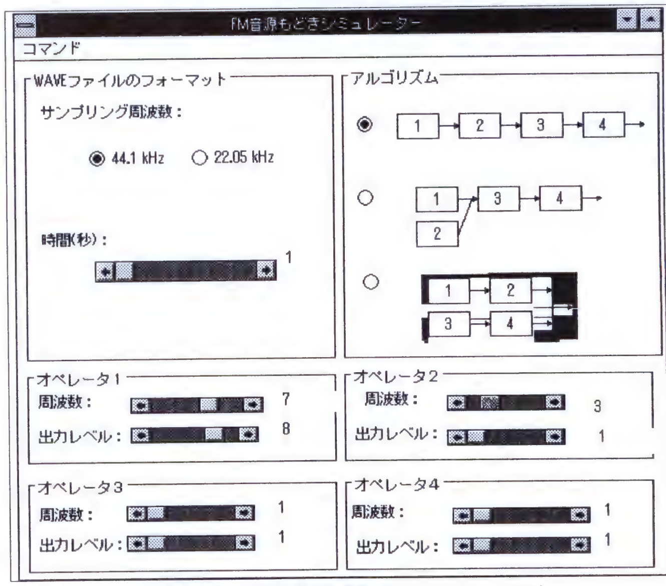
①”RIFF”の4文字

②音声データのサイズ＋36（LONG）

③”WAVEfmt ”の8文字



《第3図》『FM音源シミュレータ』画面レイアウト



《第4図》これが『FM音源シミュレータ』だ！

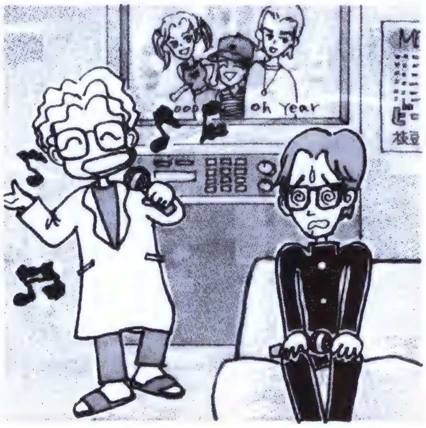
④数値16（LONG型）
⑤数値1（INTEGER）
⑥音声データのチャンネル数（INTEGER）
⑦サンプリング周波数（LONG）
⑧1秒あたりの音声データのバイト数(LONG)
⑨1サンプルあたりのバイト数（INTEGER）
⑩量子化ビット数（INTEGER）
⑪"data"の8文字
⑫音声データのサイズ（LONG）

助手　⑥のチャンネル数っていうのは，ステレオで2チャンネルとかいう意味ですか？

所長　そうそう。チャンネル数は，モノラルなら1，ステレオなら2を指定するのだ。サンプリング周波数は，11.025kHz／22.05kHz／44.1kHzのいずれかを設定できるぞ。そして量子化ビット数は，8ビットと16ビットの2種類が設定できる。

WAVEファイルを作りあげる！

所長　さて，いよいよWAVEファイル作成も大詰めを迎えた。今説明したWAVEヘッダのデータと，先ほど作った音声データをバイナリ形式でファイルに書き込めば，WAVEファイルが作成できるのだ。



助手　ごくり。

所長　VBでは，効率良くバイナリ・データを読み書きすることができないで，つぎのWindow APIを利用するぞ。

●_lopen…指定したファイルをオープンする
●_lcreate…ファイルを作成して，オープンする
●_lclose…オープンしたファイルをクローズする
●_lread…オープンしたファイルから，メモリ上に指定されたバイト数だけ読み込む
●_lwrite…オープンしたファイルに指定されたバイト数だけメモリ上のデータを書き込む

所長　これらの関数を利用するには，コード・モジュールで宣言する必要がある(**リスト4**参照)。作成したWAVEファイルは，Windows標準アクセサリの『サウンドレコーダ』などで再生することができるぞ。

こ・れ・が『FM音源シミュレータ』だ！

所長　さて，かのような理論を実践化したプログラムがコレ，いでよ『FM音源シミュレータ』(**第4図**)！

助手　おっ，何かソレっぽいですね。

所長　使いかたを説明いたそう。まずはじめに，作成するWAVEファイルのサンプリング周波数と時間を設定し，FM変調を行なうアルゴリズムを選びだす。各FM変調を行なうオペレータの周波数と出力レベルを設定したあと，メニューから［コマンド］-［作成］を実行する。

助手　数値は適当でイイんですかね。アルゴリズムは1番を選んで，作成を実行しました！

所長　すると，カレント・ドライブに“tmp.wav”というWAVEファイルが作成される。このファイルを再生するには，メニューから［コマンド］-［再生］を実行するのだ。

助手　ははぁ，「ザザー」というノイズが再生されましたねぇ。

所長　数値を変えることで，いろんな音が作りだせるぞ。音の出力レベルは，最後のオペレータの出力レベルによってきまってくる。この数値は，大き目にしておくといいぞ。

助手　所長，いろいろ数値変えても，ノイズっぽい音しかでないんですけど。

所長　それはヘタなの。ちょっと貸してみぃ。ほら，これがUFOの音だ。読者のみなさんは，つぎの数値を入力してくださいね。

●アルゴリズム：3番目
●オペレータ1：周波数32，出力レベル8
●オペレータ2：周波数440，出力レベル500
●オペレータ3：周波数6，出力レベル16
●オペレータ4：周波数220，出力レベル600

助手　ははぁ，UFOですねぇ。でも，この音の作りかた，むずかしくありません？　「こういう数値のあたえかたで，音はこう変化する」というテクニックはあるんですか？

所長　ズバリ，ない！　試行錯誤でがんばってほしいぃ。

助手　何か，FM音源のイメージとはちょっとちがうような気がするんですけど。

所長　うむ，プログラム・タイトルをよーく見ると，FM音源もどきシミュレータとなっていることがわかるね。

助手　もどき，かつシミュレータなんですか？これって二重否定？　何これ，やっぱりハッタリィ？

所長　来月は，Visual Basicの最新バージョン，VB4.0の紹介をしたーい！

助手　あんまり期待できないなぁ。

《リスト3》『FM音源シミュレータ』フォーム1のコード

```
Option Explicit
Const TMP_FILE = "¥tmp.wav"
Const PLAY_CMD = "play ¥tmp.wav"

Dim buffer%()
Dim bufSize&
Dim sec%
Dim fs&
Dim f&(3)
Dim level&(3)


'   WAVEファイルの作成
Sub CREATE_Click ()
    Dim h As header, b&
    Dim ret&, fd%

    init

    mousePointer = 11

    If option3.Value = True Then
        createWAVE1

    ElseIf option4.Value = True Then
        createWAVE2
    Else
        createWAVE3
    End If

    mousePointer = 1


    writeFile TMP_FILE
End Sub

'   アルゴリズム1の計算
Sub createWAVE1 ()
    Dim i&, n&, j&, tmp&, il&
    Dim fm1&, fm2&, fm3&, fm0&

    If fs = 44100 Then
        il = sec * 2 - 1
    Else
        il = sec - 1
    End If

    For i = 0 To il
        For j = 0 To 22049
            tmp = i * 22049& + j
            fm0 = level(0) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * f(0) / fs)
            fm1 = level(1) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * fm0 * f(1) / fs)
            fm2 = level(2) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * fm1 * f(2) / fs)
            fm3 = level(3) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * fm2 * f(3) / fs)
            buffer(j, i) = fm3
        Next j
    Next i
End Sub

'   アルゴリズム2の計算
Sub createWAVE2 ()
    Dim i&, n&, j&, tmp&, il&
    Dim fm1&, fm2&, fm3&, fm0&

    If fs = 44100 Then
        il = sec * 2 - 1
    Else
        il = sec - 1
    End If

    For i = 0 To il
        For j = 0 To 22049
            tmp = i * 22049& + j
            fm0 = level(0) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * f(0) / fs)
            fm1 = level(1) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * f(1) / fs)
            fm2 = level(2) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * (fm1 + fm0) * f(2) / fs)
            fm3 = level(3) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * fm2 * f(3) / fs)
            buffer(j, i) = fm3
        Next j
    Next i
End Sub

'   アルゴリズム3の計算
Sub createWAVE3 ()
    Dim i&, n&, j&, tmp&, il&
    Dim fm1&, fm2&, fm3&, fm0&

    If fs = 44100 Then
        il = sec * 2 - 1
    Else
        il = sec - 1
    End If

    For i = 0 To il
        For j = 0 To 22049
            tmp = i * 22049& + j
            fm0 = level(0) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * f(0) / fs)
            fm1 = level(1) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * fm0 * f(1) / fs)
            fm2 = level(2) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * f(2) / fs)
            fm3 = level(3) * Cos(2 * 3.14159 * tmp * fm2 * f(3) / fs)
            buffer(j, i) = fm3 + fm1
        Next j
    Next i
End Sub

Sub HScroll1_Change ()
    label3.Caption = Val(HScroll1.Value)

End Sub

Sub HScroll2_Change ()
    label6.Caption = Val(HScroll2.Value)


End Sub

Sub HScroll3_Change ()
    label7.Caption = Val(HScroll3.Value)

End Sub

Sub HScroll4_Change ()
    label10.Caption = Val(HScroll4.Value)


End Sub

Sub HScroll5_Change ()
    Label11.Caption = Val(HScroll5.Value)


End Sub

Sub HScroll6_Change ()
    label14.Caption = Val(HScroll6.Value)


End Sub

Sub HScroll7_Change ()
    Label15.Caption = Val(HScroll7.Value)


End Sub

Sub HScroll8_Change ()
    label18.Caption = Val(HScroll8.Value)


End Sub

Sub HScroll9_Change ()
    Label19.Caption = Val(HScroll9.Value)


End Sub

Sub init ()
    Dim tmp&

    If option1.Value = True Then
        fs = 44100
    Else
        fs = 22050
    End If

    sec = Val(label3.Caption)

    bufSize = sec * fs * 2
    If fs = 44100 Then
        ReDim buffer(22049, sec * 2 - 1)
    Else
        ReDim buffer(22049, sec - 1)
    End If

    f(0) = Val(label6.Caption)
    f(1) = Val(label10.Caption)
    f(2) = Val(label14.Caption)
    f(3) = Val(label18.Caption)
    level(0) = Val(label7.Caption)
    level(1) = Val(Label11.Caption)
    level(2) = Val(Label15.Caption)
    level(3) = Val(Label19.Caption)
End Sub

'   作成したウェーブファイルを再生する
Sub PLAY_Click ()
    Dim ret&

    ret = mciSendString(PLAY_CMD, "", 0, 0)
End Sub

'  プログラムの終了
Sub QUIT_Click ()
    End
End Sub

Sub writeFile (fn$)
    Dim h As header
    Dim ret&, fd%

    initHeader h, bufSize, fs

    fd = lcreat(fn$, 0)
    ret = lwrite(fd, h, 44)
    ret = lwrite(fd, buffer(0, 0), bufSize)
    ret = lclose(fd)
End Sub
```

《リスト4》『FM音源シミュレータ』コード・モジュール

```
Option Explicit
Const M_READ = 0
Const M_WRITE = 1
Const M_READWRITE = 2

'   ファイル入出力用のAPIの宣言
Declare Function lopen% Lib "Kernel" Alias "_lopen" (ByVal fn$, ByVal Flag%)
Declare Function lcreat% Lib "Kernel" Alias "_lcreat" (ByVal fn$, ByVal Flag%)
Declare Function lclose% Lib "kernel" Alias "_lclose" (ByVal fd%)
Declare Function lread& Lib "kernel" Alias "_hread" (ByVal fd%, buf As Any, ByVal bsize&)
Declare Function lwrite& Lib "kernel" Alias "_hwrite" (ByVal fd%, buf As Any, ByVal bsize&)

'   MCI  APIの宣言
Declare Function mciSendString% Lib "mmsystem" (ByVal cmd$, ByVal rot$, ByVal retlen%, ByVal h%)

' WAVEファイルのフォーマット
Type waveFormat
    Type As Integer
    channel As Integer
    SamplePerSec As Long
    BytePerSec As Long
    BytePerSample As Integer
    SamplePerBit As Integer
End Type

'WAVEファイルのヘッダーファイル
Type header
    riffCC As String * 4
    size As Long
    formCC As String * 4
    formatCC As String * 4
    formatSize As Long
    format As waveFormat
    dataCC As String * 4
    dataSize As Long
End Type

'WAVEファイルのヘッダーを初期化する
Sub initHeader (h As header, s&, Hz&)
    h.riffCC = "RIFF"
    h.formCC = "WAVE"
    h.formatCC = "fmt "
    h.dataCC = "data"

    h.formatSize = 16
    h.dataSize = s
    h.size = 36 + s

    h.format.Type = 1
    h.format.channel = 1
    h.format.SamplePerSec = Hz
    h.format.BytePerSec = Hz * 2
    h.format.BytePerSample = 2
    h.format.SamplePerBit = 16
End Sub
```

《第1表》プロパティの設定

Frame1	Caption	WAVEファイルのフォーマット
Frame2	Caption	アルゴリズム
Frame3	Caption	オペレータ1
Frame4	Caption	オペレータ2
Frame5	Caption	オペレータ3
Frame6	Caption	オペレータ4
Label1	Caption	サンプリング周波数：
Label2	Caption	時間（秒）：
Label3	Caption	1
Label4	Caption	周波数：
Label5	Caption	出力レベル：
Label6	Caption	1
Label7	Caption	1
Label8	Caption	周波数：
Label9	Caption	出力レベル
Label10	Caption	1
Label11	Caption	1
Label12	Caption	周波数：
Label13	Caption	出力レベル
Label14	Caption	1
Label15	Caption	1
Label16	Caption	周波数：
Label17	Caption	出力レベル
Label18	Caption	1
Label19	Caption	1
Option1	Caption Value	44.1kHz True
Option2	Caption	22.05KHz
Option3	Caption Value	 True
Option4	Caption	
Option5	Caption	
HScroll1	Max Min	10 1
HScroll2	Max Min	20000 1
HScroll3	Max Min	32000 1
HScroll4	Max Min	20000 1
HScroll5	Max Min	32000 1
HScroll6	Max Min	20000 1
HScroll7	Max Min	32000 1
HScroll8	Max Min	20000 1
HScroll9	Max Min	32000 1

《第2表》メニュー

Form1	Caption BorderStyle	FM音源もどきシミュレータ 1-固定(実線)

プログラム入力方法

このプログラムは，つぎのような手順で入力していきます。

①画面のレイアウト

今回のプログラムは，1枚のフォーム上にのみで構成されています。このフォーム上には，つぎのようなコントロールが配置されています。ツール・ボックスを使って各コントロールを配置してください（**第3図**）。

注意点として，各フレームを配置したあとに，残りのコントロールをフレーム上に配置するようにしてください。

- **●フレーム** ×6
- **●ラベル** ×19
- **●オプション・ボタン** ×5
- **●水平スクロール・バー** ×5
- **●イメージ** ×3

②プロパティの設定

プロパティ・ウィンドウを使って，各コントロールやフォームのプロパティを**第1表**のように設定します。

③データの作成

第4図のような，FM変調のアルゴリズムのイメージをペイントブラシなどで作成して，それぞれイメージ・コントロールのPictureプロパティに設定してください。

④メニューの作成

メニューから［ウィンドウ］-［メニュー・デザイン］を選択して，メニュー・デザイン・ウィンドウを開きます。そして，**第2表**のようなメニューを作成してください。

⑤プログラム・コードの入力

プログラム・コードは，フォーム1上のコントロールに貼り付いているコードと，コード・モジュールの二つから構成されています。コード・モジュールは，メニューの［ファイル］-［新規コード・モジュール］を選択すると作成されます。フォーム1のオブジェクトのコードは**リスト3**，コード・モジュールのコードは**リスト4**を入力してください。

パソコンレクチャーX(クロスオーバー)

TRACK#6: 「買いたいときが使いとき!」



BY くり ひろし



★パソコンの新製品ラッシュはなかなかおとろえません。ちょうどWindows95やハードウエアＤＣＩなどの新しい技術への変わり目の時期なので,ちょっと前の最新技術(＝高性能)の部品や周辺機器が安くなり,パソコンに最初から搭載されるようになったせいもあるでしょう。それにしても,あるメーカーのＤＯＳ／Ｖパソコンなんぞは結局１年間に３回も新製品を(マイナーチェンジではなくてマザーボードからちがうのですからりっぱなモデルチェンジですね)発表しています。こうなるとほんとに買う時期なんて思い切り一つです。作者もくやしい覚えは数知れず…。泣いちゃいけませんが。

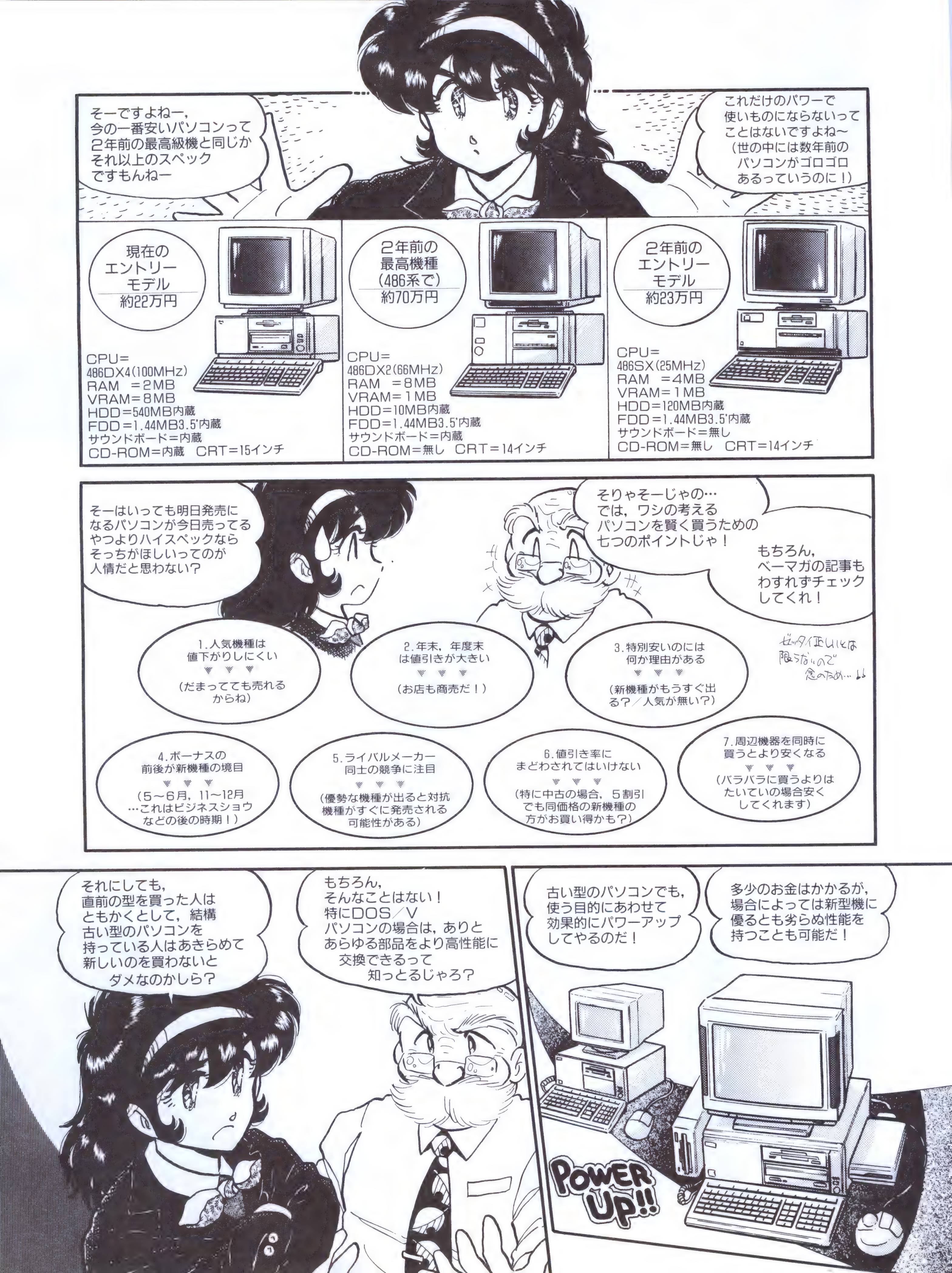
★読者のみなさんの中には,目的なしになんとなくパソコンを買ってしまった人(それだけは聞かないでくれ〜…なんていってるのは誰?)もいるかもしれません。しかし,せっかく買ったパソコンです。ぜひとも有効に活用しましょう。ベーマガ付録ＣＤの体験版ソフトをいろいろ試してみて,自分のやりたいことを見つけるのもいいかもしれませんね。

★ＤＯＳ／Ｖパソコンの場合,パワーアップには実は注意が必要です。パーツどうしの「相性」があるため,ごくまれにあるパーツはあるマシンでは動かない場合があるのです。また,改造の仕方によってはメーカーの保証がきかなくなる場合もあります(万一の時に修理してもらえなくなる)し,最悪壊れてしまうこともあるのです。パーツ交換や改造は,雑誌記事だけをうのみにせず,お店の人や経験者に相談するのがいいでしょう。

★パーツ交換したのはいいけれど,どのくらいパワーアップしたのでしょう?性能測定用のフリーソフトがいろいろあるようです。あちこちのパソコン通信で入手できますから探してみましょう。

★パソコンショーのような展示会で情報集めもいいですね。ではまた来月!!


やれやれ，影さんの落ち込む気持ちはわからないでもないけど，買ったばかりのパソコンが使えないわけじゃないでしょ？
フン！
ひゃ〜〜
誰が床の修理代払うんだ…!?
そんな気持ちがぁぅわかってえぇたまるくわぁ〜〜〜!!
ウェディング電脳がえしっ
ゴキャ…
わかってくれぇぇこのくやしい気持ちィィィィ!!
キァァァ
買いどきっていうけど，それってなんだろう？
本当のところパソコン買うタイミング…「買い時」ってむずかしいのよねー…
安けりゃ買うってものでもなかろう？
安いからって理由だけで買っちゃうと，あとから何をしたいのかわからなくなって困りはしないか？
パソコン使えない人は滅びるってCMもあるが，CMにつられてパソコン買っちゃうのはどうかと思うが…
だいたい，そんなこといってたらパソコンなんて一生買えないわよ！
そう，そのとおり！数年前のパソコンならいざ知らず，大騒ぎするほどの性能のちがいがあるわけじゃない
特に，DOS／Vパソコンの低価格化／セット商品化に引きずられるようにどのパソコンも安くなったね
ま，それにしても，ここ1年くらいのモデルチェンジの激しさはなかなかすごいものがあったのも本当だがね
今時の最新のパソコンなら入門用のマシンであってもだいたい何でも使えるよう十分なスペックを持っているはずだ!!
ううっ!?
使いたいときに使えることが一番だいじなことではないのか!?
しかしな，ここでよーく考えてほしいことがあるのだ
なんのためにパソコンを買ったのか？どうしてパワーアップしたいのか？ホントに最新型と同じスペックじゃないと使えないのか？
新製品が出たから，それに負けられないってひたすらパワーアップにはげむ人もいるわねぇ
パソコンは流行（はや）り商品じゃないからね！とりあえず買う，というパターンだと，部屋のスミでホコリかぶるハメになっちゃう…



そーですよねー，今の一番安いパソコンって2年前の最高級機と同じかそれ以上のスペックですもんねー
これだけのパワーで使いものにならないってことはないですよね～（世の中には数年前のパソコンがゴロゴロあるっていうのに！）
現在のエントリーモデル 約22万円
CPU＝486DX4(100MHz)
RAM　＝2MB
VRAM＝8MB
HDD＝540MB内蔵
FDD＝1.44MB3.5'内蔵
サウンドボード＝内蔵
CD-ROM＝内蔵　CRT＝15インチ
2年前の最高機種（486系で） 約70万円
CPU＝486DX2(66MHz)
RAM　＝8MB
VRAM＝1MB
HDD＝10MB内蔵
FDD＝1.44MB3.5'内蔵
サウンドボード＝内蔵
CD-ROM＝無し　CRT＝14インチ
2年前のエントリーモデル 約23万円
CPU＝486SX(25MHz)
RAM　＝4MB
VRAM＝1MB
HDD＝120MB内蔵
FDD＝1.44MB3.5'内蔵
サウンドボード＝無し
CD-ROM＝無し　CRT＝14インチ
そーはいっても明日発売になるパソコンが今日売ってるやつよりハイスペックならそっちがほしいってのが人情だと思わない？
そりゃそーじゃの…では，ワシの考えるパソコンを賢く買うための七つのポイントじゃ！
もちろん，ベーマガの記事もわすれずチェックしてくれ！
ゼッタイ正しいとは限らないので念のため…
1.人気機種は値下がりしにくい（だまってても売れるからね）
2.年末，年度末は値引きが大きい（お店も商売だ！）
3.特別安いのには何か理由がある（新機種がもうすぐ出る？／人気が無い？）
4.ボーナスの前後が新機種の境目（5～6月，11～12月…これはビジネスショウなどの後の時期！）
5.ライバルメーカー同士の競争に注目（優勢な機種が出ると対抗機種がすぐに発売される可能性がある）
6.値引き率にまどわされてはいけない（特に中古の場合，5割引でも同価格の新機種の方がお買い得かも？）
7.周辺機器を同時に買うとより安くなる（バラバラに買うよりはたいていの場合安くしてくれます）
それにしても，直前の型を買った人はともかくとして，結構古い型のパソコンを持っている人はあきらめて新しいのを買わないとダメなのかしら？
もちろん，そんなことはない！特にDOS／Vパソコンの場合は，ありとあらゆる部品をより高性能に交換できるって知っとるじゃろ？
古い型のパソコンでも，使う目的にあわせて効果的にパワーアップしてやるのだ！
多少のお金はかかるが，場合によっては新型機に優るとも劣らぬ性能を持つことも可能だ！
POWER UP!!



Asisted by Eri. Special thanks to Mai.

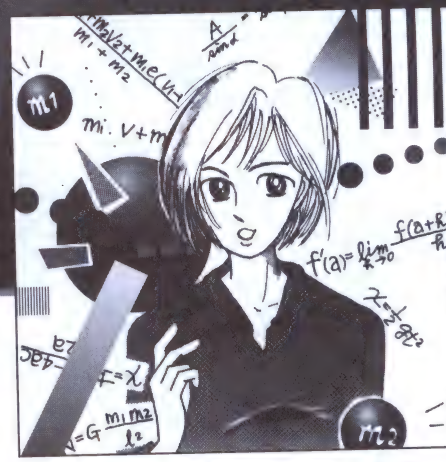
ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のためのBASICプログラミング講座

第43回　パソコンで“制御”をシミュレートしてみよう！

《PC-9801／9821シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT & PROGRAMMING●東 幸太



技術の発達によって，人間の手をわずらわすことなく自動的に運転する機器が増えてきました。無人交通システムのような本格的なものから，エアコンや洗濯機などの家庭用電器製品まで，幅広い分野で自動化が進んできています。

このような機器の自動化には，電子レンジやビデオデッキのように「あらかじめきめられたプロセスを自動的に実行する」タイプと，エアコンや冷蔵庫のように「あらかじめきめられた目標（温度）を自動的に達成する」タイプのものにわけられます。

今回は，自動的に目標を達成するタイプの制御を，パソコンでシミュレートしてみることにします。

自動制御のしくみを理解しよう！

最近のエアコンは，一度温度設定をしてしまえば，電源のオン／オフ以外は操作しなくてもすむようになっています。しかし，少し古いタイプのクーラーなどでは温度設定というものはなく，冷房をかける強さを設定するようになっています（**第1図**）。

そのようなクーラーでは，気温が普段よりも高くなると，冷房を強く設定してやらないと十分冷えません。逆に気温が普段よりも低くなると，冷房を弱めてやらないと冷えすぎる，といった問題があります。

最近のマイコン制御のエアコンでは，部屋の温度を検出する機能があり，その温度が設定温度よりも高ければ冷房能力を強め，低ければ弱める，といった操作を自動的に行なうようになっています（**第2図**）。このような操作を自動的に行なう制御を“自動制御”と呼んでいます。

自動制御では，制御対象の検出値が目標値に到達するように，制御量を操作します。エアコンの場合は，検出値が部屋の温度，目標値が設定された温度，制御量がエアコンの冷房の強弱にそれぞれ相当し，つぎのような制御が行なわれます。

①人間が部屋の温度を設定する

②エアコン内部の制御装置が動作し，部屋の温度（検出値）を読み取る

③設定された温度（目標値）になるようにエアコンの強弱（制御量）を自動的に調整する

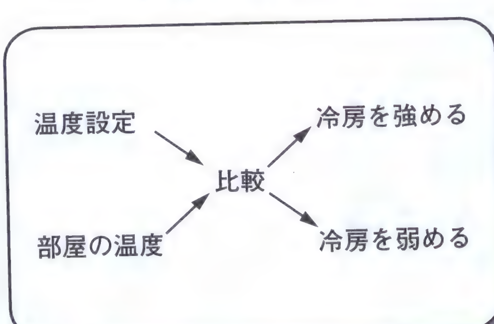
このような自動制御装置はエアコンだけでなく，目標値をめざすタイプの機械に装備されています。冷蔵庫は，庫内の温度が制御対象となっているだけであとはエアコンと同じですし，湯わかし器ではお湯の温度が制御対象，制御量が熱をあたえる量になっています。

身近な製品では温度を調整するタイプのものぐらいしかありませんが，自動化された機械の場合は，機械の速度や位置，姿勢など，いろいろなものが制御対象となっています。

そして，きわめて高度な技術を用いた制御が行なわれています。



《第1図》古いクーラーの温度調整

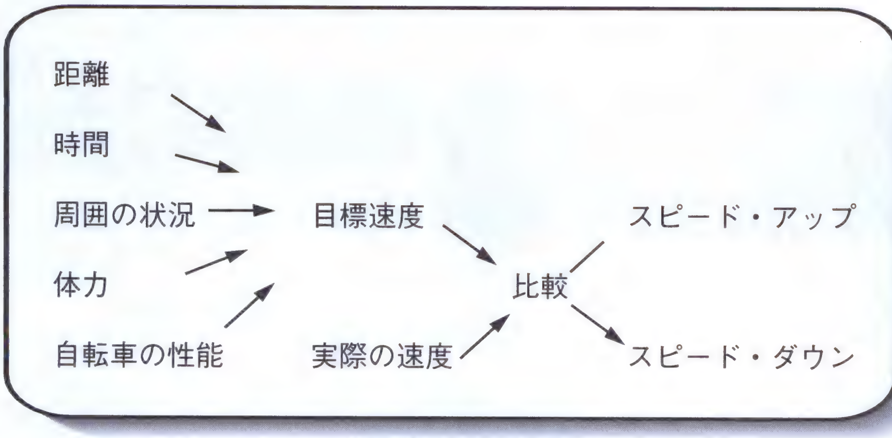


《第2図》新しいエアコンの温度調整。このような操作を自動的に行なう

速度の制御を見てみよう！

このように，現実の世界ではさまざまな制御が行なわれているのですが，ここでは比較的簡単でなじみやすい“速度の制御”に着目してみます。

みなさんが自転車などに乗っているときには，ある程度の速度制御を行なっているはずです。目的地までの距離と残り時間，



《第3図》自転車の速度調整

周囲の状況，体力や自転車の性能などから目標とする速度をきめて，だいたいそれに合うように自転車をこいでいると思います(**第3図**)。

これを意識して行なっていることはあまりないでしょうが，これも立派な制御の一つです。この制御を自動的に行なわせてやれば，自動制御になります。

話を簡単にするために，自転車をこぐ力と，自転車の加速度や速度の関係が運動方程式に対応すると考えることにします。また，周囲の空気抵抗や摩擦(まさつ)などが無視できるほど小さいと仮定して，これらの影響は考えないことにします。

ここで，自転車の質量をMとすると，自転車をこぐ力Fと自転車の加速度aには，

$F=Ma$

という運動方程式そのままの式が成立します。自転車の速度vは加速度aを時間積分したものになりますから，初期速度をVoとすると，

$v=\int adt+Vo$

と表せます。時間間隔が十分短い場合は，この積分の形を通常の式の形に近似させられ，

$v=at+Vo$

という形にできます。これは，きわめて短い時間であれば，加速度aをほぼ一定とみなしても誤差が小さいことからよく利用される近似方法です。

このようにして，制御対象を数式としての表現に置き換えられたら，パソコン上でのシミュレーションができるようになります。つまり，自転車をこぐ運動をパソコン上で再現できるようになるわけです。

パソコンでシミュレーションするには？

つぎに，このパソコン上の自転車の速度を制御してみることにします。

みなさんが自転車の速度を調整しているとき，どのように調整しているでしょうか？　たいていの人は，目標の速度よりも速ければ減速し，遅ければ増速していると思います。そして，目標の速度とのずれが大きいほど，減速，増速の度合いが大きくなると思います。この度合いが大きいというのは，それだけ強くブレーキをかけたり自転車をこいだりすることになるわけです。

このような制御を数式で表すと，つぎのようになります。

$F=P(vref-v)$

ここで，Fは自転車をこぐ，あるいはブレーキをかける力，$vref$が目標とする速度，vが実際の速度，Pが比例係数です。この式は，目標速度とのちがいに比例させた力をあたえる，という制御を表しています。このような制御を一般に“比例制御”，あるいは“P制御”と呼びます。

この制御を，先ほどの自転車の速度についての数式に組み合わせ，速度が制御できるかどうかを確認するために，パソコンによるシミュレーションを行なってみます。シミュレーションを行なうプログラムとして，**リスト1**を用意しました。

プログラムを実行すると，自転車の初期速度，目標速度，比例係数Pの値を聞いてきます。適当な値を入力すると，自転車の運動方程式と制御の式を計算し，自転車の速度変化を画面上にグラフ表示します。

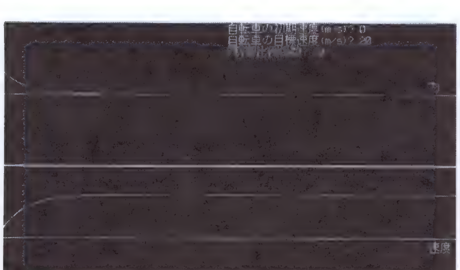
いろいろとパラメータを変化させてみると，比例係数Pの値を大きくするほど目標速度に速く到達しますが，そのために必要となる力も大きくなることがわかります。このようにP制御では，比例係数Pの値によって制御特性が変化します。

空気抵抗がある場合の速度制御は？

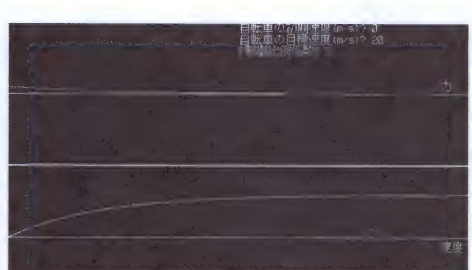
このプログラムでシミュレートされる自転車と，現実の自転車を比較してみると，空気抵抗の影響がプログラムでは考慮されていないというちがいがあります。

リスト1では，空気抵抗や地面との摩擦抵抗などは無視していますから，いったん走りだすとブレーキをかけない限り止まらない自転車になってしまっています。しかし現実には，速度をだせばだすほど，空気抵抗などの影響で減速させようとする力が強まります。

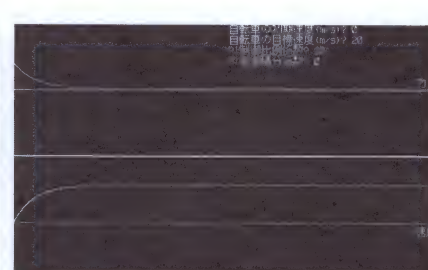
空気抵抗には，速度に比例する成分や，速度の2乗に比例する成分などが存在するために，正確にシミュレートすることはむずかしくなっています。そこで，ここでは比例する成分だけを考えることにします。抵



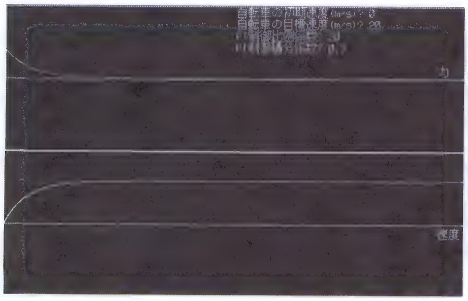
《写真1》リスト1を実行し，初期速度0，目標速度20，係数を20とした場合の結果。時間の経過とともに速度が目標速度に近づいていき，最終的に到達していることがわかる



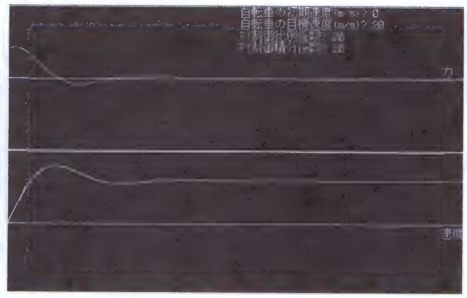
《写真2》リスト1を実行し，初期速度0，目標速度20，係数を5とした場合の結果。写真1の場合よりも加わる力が小さくなっているため，目標速度に到達するまでの時間が長くなっている



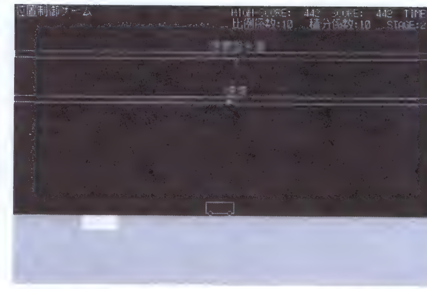
《写真3》リスト2を実行し，初期速度0，目標速度20，比例係数20，積分係数0とした場合の結果。写真1の場合と基本的に同じであるが，抵抗成分が加わるために目標速度までは到達しない



《写真4》リスト2を実行し，初期速度0，目標速度20，比例係数20，積分係数0.3とした場合の結果。積分係数があるために抵抗成分に打ち勝つような力が加わり，目標速度まで到達していることがわかる



《写真5》リスト2を実行し，初期速度0，目標速度20，比例係数20，積分係数10とした場合の結果。積分係数が大きすぎると目標値をオーバーしてしまい，しばらく振動的なふるまいをする



《写真6》後半のステージほど，速度制御装置が操作しにくいものになっている。制御装置の特性をつかんで，うまく速度を制御しよう

抗成分は，速度に比例して減速させようとする力を発生するため，運動方程式が，

$F-Kv=Ma$

という形になります（Kは抵抗係数）。

このような抵抗成分を考えると，自転車の速度は**リスト1**のようなP制御を行なっている限り，目標の速度まで到達しなくなります。P制御では，目標の速度に到達した時点で自転車をこぐ力が0になってしまうため，減速させようとする力が存在すると目標には到達できないのです。

PI制御をモノにしよう！

このような場合は，P制御を拡張した“PI制御”という制御方法が利用されます。

PI制御というのは，世の中の自動制御の大半をカバーしている有用な制御方法です。PI制御では，P制御と同様な目標値との誤差を定数倍した制御量に加え，誤差を時間積分したものを定数倍した値も制御量に加える制御を行ないます。

式で表すと，P制御の場合の式に積分の項が加わり，つぎのようになります。

$F=P(vref-v)+I\int(vref-v)\,dt$

この積分項によって，P制御では目標値まで到達しなかったようなケースでも，PI制御ならば到達できるようになります。

このような，空気抵抗とPI制御による自転車シミュレーションを行なうプログラムとして，**リスト2**を用意しました。

プログラムを実行すると，自転車の初期速度，目標速度，比例係数P，積分係数Iの値を聞いてきます。適当な値を入力すると，空気抵抗の影響を含めた自転車の運動方程式と，PI制御の式を計算して自転車の速度変化を画面上にグラフ表示します。

リスト1と同様にパラメータを変化させてみると，基本的にはP制御同様，比例係数Pの値を大きくするほど制御特性がよくなります。さらに，積分係数Iの値を調整してやると，P制御だけでは目標値へ到達しなかったものが実現するようになります。

位置制御ゲームで遊んでみよう！

このような制御の考えを取り入れたゲームとして，『位置制御ゲーム』を用意しました。

リスト3を実行すると，**写真6**のような画面が表示されます。プレイヤーは画面上の車の速度を制御して，車をスタート地点からゴール地点まで移動させなくてはなりません。車にはPI制御による速度制御装置が組み込まれており，プレイヤーが指定した速度に到達するような制御が行なわれます。

プレイヤーは[4]キーと[6]キーを使って，速度指令値を変化させて車を移動させます。また，[5]キーを押すと強制的に速度指令値を0にできます。なお，車はゴール地点に到達した上で，停止しないとゴールしたとはみなされません。ゴールすると，残り時間が得点となります。

ステージは，全部で5面を用意しています。見た目はまったく同じ5ステージですが，後半のステージになるほど車の速度制御装置の性能が悪くなります。このため，プレイヤーのあたえる速度指令値が重要となってきます。

まとめ

自動制御というのは，とくに機械装置などに適用されている技術です。

身近な生活の場では，エアコンや冷蔵庫などの温度調整に使われています。しかし，世の中全体を見ると，工業技術では非常によく活用されています。現代産業を支えている重要な技術といってもいいでしょう。

どのように自動制御が使われているか，みなさんも探してみてください。

《リスト1》P制御のシミュレーション・プログラム・リスト

```
100 SCREEN 3                                           'TOWNSは 100 SCREEN0 0
110 WIDTH 80,25
120 CONSOLE 0,25,0,1                                'TOWNSは 120 CONSOLE 0,25,0
130 CLS 3                                                  'TOWNSは 130 CLS 0
140 LINE(0,0)-(639,199),7,B          'TOWNSは 140 LINE(0,0)-(639,199),PSET,7,B
150 LINE(0,100)-(639,100),7          'TOWNSは 150 LINE(0,100)-(639,100),PSET,7
160 LINE(0,200)-(639,399),7,B      'TOWNSは 160 LINE(0,200)-(639,399),PSET,7,B
170 LINE(0,300)-(639,300),7          'TOWNSは 170 LINE(0,300)-(639,300),PSET,7
180 LOCATE 75,5
190 PRINT "力"
200 LOCATE 75,19
210 PRINT "速度"
220 M=60                                                          '自転車の質量
230 DT=.01                                                          '刻み時間
240 WHILE -1
250  LOCATE 40,0
260  INPUT "自転車の初期速度(m/s)";V0
270  LOCATE 40,1
280  INPUT "自転車の目標速度(m/s)";VREF
290  LOCATE 40,2
300  INPUT "P制御比例係数";P
310  LINE(1,300-VREF*3)-(638,300-VREF*3),1   'TOWNSは ～(638,300-VREF*3),PSET,1
320  V=V0                                                 '自転車の初期速度を設定
330  FOR T=0 TO 60 STEP DT
340   F=P*(VREF-V)                                                  'P制御の式
350   A=F/M                                                        '運動方程式
360   V=V+A*DT                                                     '速度方程式
370   X=T*640/60
380   PSET(X,100-F/10),4
390   PSET(X,300-V*3),6
400  NEXT
410 WEND
420 END
```

《リスト2》PI制御のシミュレーション・プログラム・リスト

```
100 SCREEN 3                                          'TOWNSは 100 SCREEN0 0
110 WIDTH 80,25
120 CONSOLE 0,25,0,1                                  'TOWNSは 120 CONSOLE 0,25,0
130 CLS 3                                             'TOWNSは 130 CLS 0
140 LINE(0,0)-(639,199),7,B            'TOWNSは 140 LINE(0,0)-(639,199),PSET,7,B
150 LINE(0,100)-(639,100),7            'TOWNSは 150 LINE(0,100)-(639,100),PSET,7
160 LINE(0,200)-(639,399),7,B          'TOWNSは 160 LINE(0,200)-(639,399),PSET,7,B
170 LINE(0,300)-(639,300),7            'TOWNSは 170 LINE(0,300)-(639,300),PSET,7
180 LOCATE 75,5
190 PRINT "力"
200 LOCATE 75,19
210 PRINT "速度"
220 M=60                                                      '自転車の質量
230 DT=.01                                                    '刻み時間
240 K=1
250 WHILE -1
260  ERRI=0
270  LOCATE 40,0
280  INPUT "自転車の初期速度(m/s)";V0
290  LOCATE 40,1
300  INPUT "自転車の目標速度(m/s)";VREF
310  LOCATE 40,2
320  INPUT "PI制御比例係数";P
330  LOCATE 40,3
340  INPUT "PI制御積分係数";I
350  LINE(1,300-VREF*3)-(638,300-VREF*3),1   'TOWNSは ~(638,300-VREF*3),PSET,1
360  V=V0                                                     '自転車の初期速度を設定
370  FOR T=0 TO 60 STEP DT
380   ERRI=ERRI+(VREF-V)*DT                                   '速度誤差の積分動作
390   F=P*(VREF-V)+I*ERRI                                     'PI制御の式
400   A=(F-K*V)/M                                             '抵抗を考慮した運動方程式
410   V=V+A*DT                                                '速度方程式
420   X=T*640/60
430   PSET(X,100-F/10),4
440   PSET(X,300-V*3),6
450  NEXT
460 WEND
470 END
```

リスト入力の注意

ここで紹介しているプログラム・リストは，PC-9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC(86)』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作しますが，なるべく新しいバージョンを使用するようにしてください。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

《リスト3》『速度制御ゲーム』プログラム・リスト

```
1000 SCREEN 3                                         'TOWNSは 1000 SCREEN0 0
1010 WIDTH 80,25
1020 CONSOLE 0,25,0,1                                 'TOWNSは 1020 CONSOLE 0,25,0
1030 CLS 3                                            'TOWNSは 1030 CLS 0
1040 DIM KP(4),KI(4)                                  '各ステージでのPI制御係数
1050 FOR STAGE=0 TO 4
1060  READ KP(STAGE),KI(STAGE)                        '係数読み込み
1070 NEXT
1080 HISCORE=0                                        'ハイスコア
1090 DT=.1                                            '刻み時間
1100 M=60
1110 WHILE -1
1120  SCORE=0
1130  FOR STAGE=0 TO 4
1140   GOSUB *STAGEMAKE                               'ステージ画面作成
1150   GOSUB *GAME                                    'ゲームメイン
1160  NEXT
1170  GOSUB *GAMEOVER                                 'ゲーム・オーバー
1180 WEND
1190 END
1200 *GAMEOVER
1210 LOCATE 29,15
1220 PRINT "  G a m e   O v e r  "
1230 GOSUB *KEYWAIT
1240 RETURN
1250 *STAGEMAKE
1260 CLS 3                                            'TOWNSは 1260 CLS 0
1270 PRINT "位置制御ゲーム"
1280 LOCATE 39,1
1290 PRINT USING "比例係数:##  積分係数:##  STAGE:#";KP(STAGE),KI(STAGE),STAG
E+1
1300 LINE(0,300)-(639,399),4,BF   'TOWNSは 1300 LINE(0,300)-(639,399),PSET,4,BF
1310 LINE(100,300)-(150,319),6,BF                'TOWNSは ~(150,319),PSET,6,BF
1320 X=619
1330 C=7
1340 GOSUB *PUTCAR
1350 LINE(0,65)-(639,74),7,B        'TOWNSは 1350 LINE(0,65)-(639,74),PSET,7,B
1360 LINE(0,129)-(639,138),7,B      'TOWNSは 1360 LINE(0,129)-(639,138),PSET,7,B
1370 LINE(320,74)-(320,80),7        'TOWNSは 1370 LINE(320,74)-(320,80),PSET,7
1380 LINE(320,138)-(320,144),7      'TOWNSは 1380 LINE(320,138)-(320,144),PSET,7
1390 LOCATE 35,3
1400 PRINT "速度指令値"
1410 LOCATE 38,7
1420 PRINT "速度"
1430 TI=1000
1440 GOSUB *PUTTIME
1450 GOSUB *PUTSCORE
1460 RETURN
1470 *PUTSPEED
1480 LINE(1,66)-(638,73),0,BF       'TOWNSは 1480 LINE(1,66)-(638,73),PSET,0,BF
1490 IF VREF>0 THEN C=2 ELSE C=1                      '符号によってカラーを変える
1500 LINE(320,66)-(320+VREF*10,73),C,BF   'TOWNSは ~(320+VREF*10,73),PSET,C,BF
1510 LINE(1,130)-(638,137),0,BF   'TOWNSは 1510 LINE(1,130)-(638,137),PSET,0,BF
1520 IF V>0 THEN C=2 ELSE C=1
1530 LINE(320,130)-(320+V*10,137),C,BF       'TOWNSは ~(320+V*10,137),PSET,C,BF
1540 RETURN
1550 *PUTCAR
1560 LINE(X-20,280)-(X+20,280),C 'TOWNSは 1560 LINE(X-20,280)-(X+20,280),PSET,C
1570 LINE(X+20,280)-(X+20,296),C 'TOWNSは 1570 LINE(X+20,280)-(X+20,296),PSET,C
1580 LINE(X+20,296)-(X+17,296),C 'TOWNSは 1580 LINE(X+20,296)-(X+17,296),PSET,C
1590 CIRCLE(X+14,296),3,C
1600 LINE(X+11,296)-(X-11,296),C 'TOWNSは 1600 LINE(X+11,296)-(X-11,296),PSET,C
1610 CIRCLE(X-14,296),3,C
1620 LINE(X-17,296)-(X-20,296),C 'TOWNSは 1620 LINE(X-17,296)-(X-20,296),PSET,C
1630 LINE(X-20,296)-(X-20,280),C 'TOWNSは 1630 LINE(X-20,296)-(X-20,280),PSET,C
1640 RETURN
1650 *KEYWAIT
1660 WHILE INKEY$<>" "
1670 WEND
1680 RETURN
1690 *PUTTIME
1700 LOCATE 70,0
1710 PRINT USING "TIME:####";TI
1720 RETURN
1730 *PUTSCORE
1740 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE
1750 LOCATE 39,0
1760 PRINT USING "HIGH-SCORE:#####  SCORE:#####";HISCORE;SCORE
1770 RETURN
1780 *GAME
1790 GOSUB *KEYWAIT
1800 GF=0                                             'ゲームフラグ
1810 TI=1000                                          '残り時間
1820 V=0                                              '速度
1830 VREF=0                                           '速度指令値
1840 ERRI=0                                           '速度誤差積分バッファ
1850 K=3                                              '抵抗係数
1860 WHILE GF=0
1870  GOSUB *KEYCHECK                                 'キー入力により速度指令値を変更
1880  GOSUB *MOVECAR                                  '車を移動させる
1890  GOSUB *PUTSPEED                                 '速度表示
1900  TI=TI-1
1910  IF TI<1 THEN GF=1                               '時間切れ
1920  GOSUB *PUTTIME
1930 WEND
1940 ON GF GOSUB *TIMEOVER,*STAGECLEAR,*OB
1950 RETURN
1960 *TIMEOVER
1970 LOCATE 31,15
1980 PRINT "T i m e   O v e r"
1990 GOSUB *KEYWAIT
2000 RETURN
2010 *OB
2020 LOCATE 37,15
2030 PRINT "O B !"
2040 GOSUB *KEYWAIT
2050 RETURN
2060 *STAGECLEAR
2070 LOCATE 29,15
2080 PRINT "S t a g e   C l e a r"
2090 SCORE=SCORE+TI                                   '残り時間が得点に
2100 GOSUB *PUTSCORE
2110 GOSUB *KEYWAIT
2120 RETURN
2130 *KEYCHECK
2140 K$=INKEY$
2150 IF K$="4" THEN VREF=VREF-1
2160 IF K$="6" THEN VREF=VREF+1
2170 IF K$="5" THEN VREF=0
2180 IF VREF>31 THEN VREF=31
2190 IF VREF<-31 THEN VREF=-31
2200 RETURN
2210 *MOVECAR
2220 ERRI=ERRI+(VREF-V)*DT                            '速度誤差の積分
2230 F=KP(STAGE)*(VREF-V)+KI(STAGE)*ERRI              'PI制御の式
2240 A=(F-K*V)/M                                      '抵抗を考慮した運動方程式
2250 V=V+A*DT                                         '速度方程式
2260 C=0
2270 GOSUB *PUTCAR
2280 X=X+V*DT
2290 C=7
2300 GOSUB *PUTCAR
2310 IF X<0 OR X>639 THEN GF=3                        '画面からはみでた
2320 IF X>120 AND X<130 AND ABS(V)<.1 THEN GF=2       'ステージ・クリア
2330 RETURN
2340 DATA 20,0,10,10,10,15,5,15,10,20
```

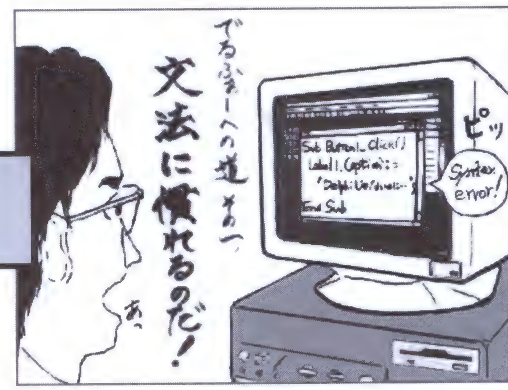
ワンランク上のWindowsプログラミングを実現する！
簡単に高速処理プログラム＆ゲームが作れる

デルファイ Delphi完全マスター

新連載！

デルフィ～じゃないよ 第1回　デルファイって読むのだ！

TEXT & PROGRAMMING ● 野多 良



今月から，ボーランドから発売されたばかりの新しいプログラミング言語『Delphi for Windows（デルファイ・フォー・ウインドウズ）』の連載がはじまります。

Delphiは，現在のWindows開発環境の中では，開発効率と能力のバランスが非常に優れた製品です。言うなれば，Visual Basicの開発効率と，Visual C++の能力を兼ね備えた製品なのです。

Windowsプログラミングの初心者から上級者まで，幅広く対応できるDelphiですが，この連載では初級者から中級者程度を対象にします（とくにBASIC言語などを使っていて，これからWindowsプログラムをはじめようという人は必読なのだ！）。

Borland
Delphi for Windows（日本語版）
■価格29,800円
■発売中
■問い合わせ先
ボーランド㈱　☎ 03-5350-9380

DOS BASICよりも簡単！

世界中で普及しているWindows3.1ですが，これはDOSの機能を利用して動作する，OSとしては中途半端な存在でした。

しかし，新バージョンであるWindows95は，DOSの必要がない完全なOSです。パソコンの電源を入れるとDOS画面を見ることなく，そのままWindows95が起動します。長いあいだ栄えてきたMS-DOSの時代も，ついに終わろうとしているのです。

そうなると，プログラミング環境もWindowsに移行せざるを得ません。しかし，「Windowsプログラミングはむずかしい」といわれてきたため，手をだしかねている人も多いのではないでしょうか。

実際には，Windowsプログラミングがむずかしいというのは，もはや過去の話になっています。マイクロソフトの『Visual Basic』をはじめとする高度な開発環境の登場により，「Windowsプログラミングのほうが DOSプログラミングよりも簡単だ」といっても過言ではないほど，時代は変わってきているのです。

Delphiはココがエライのだ！

ボーランドから発売された『Delphi for Windows（以降Delphiと略）』は，Visual Basic以上に洗練された開発環境を持つ，新しい開発言語です（第1図）。

系統的には，同社のTurbo Pascal for Windowsの後継にあたるDelphiは，ビジュアル開発環境を利用しなくてもWindows用のPascalコンパイラとして利用することができるのです（これまでのTurbo Pascalコードをほぼそのまま利用することが可能）。

Delphiの主な特徴は，つぎのとおりです。

- **動作が軽快で，充実した機能を持つビジュアル開発環境**
- **高速な実行ファイルを作成できるネイティブ・コンパイラ（DLLなどはいらない）**
- **高度な処理が可能なObject Pascal（オブジェクト・パスカル）言語**

また，中級者以上にとっては，つぎのような点も重要なポイントでしょう（このようなVisual Basicで不可能だったことが実現できるのだ）。

- **自分自身を拡張できるコンポーネント（クラス）ライブラリ**
- **標準で直接Windows APIを使用することが可能**
- **直接メモリにアクセスすることができる**
- **DLLの作成が可能**

その他，データベース・アクセス機能が充実しており，高度なデータベース・アプリケーションが簡単に作成できることもウリの一つです。

以上をまとめると，Delphiは

- **能力的にはVisual C++に限りなく近い（部分的には越える？）**
- **作りやすさはVisual Basic並み**

というプログラミング言語といえるのです。

これがプログラムの手順だ！

Delphiをはじめとするビジュアル開発言語では，だいたいつぎのような手順でプログラムを組んでいきます。

①アプリケーションの土台“フォーム(Form)”を作成
②さまざまな機能を持つ部品“コンポーネント（Component）”を配置し，その属性“プロパティ（Property）”を変更
③コンポーネントに起きる出来事“イベント（Event）”に対処するコードの記述

それでは，実際にプログラムを作ってみましょう。今回は，ファイルを選択するとその拡張子に応じて自動的に“デジタル・ビデオ（AVI）”“ビットマップ（BMP）”“テキスト（TXT）”データを画面表示するプログラムを作ってみます。

サンプル・プログラムで使用しているフォームは，標準の『空白フォーム』です。その上に，**第1表**のようなコンポーネントを配置し，**第2表**のようにプロパティを変更します（**第2図**）。

この各コンポーネントに関して，簡単に説明しましょう。

“TMainMenu”は，フォームにメニュー・バーを追加するコンポーネントです。メニューのデザインは，**第3図**のようにしてください。

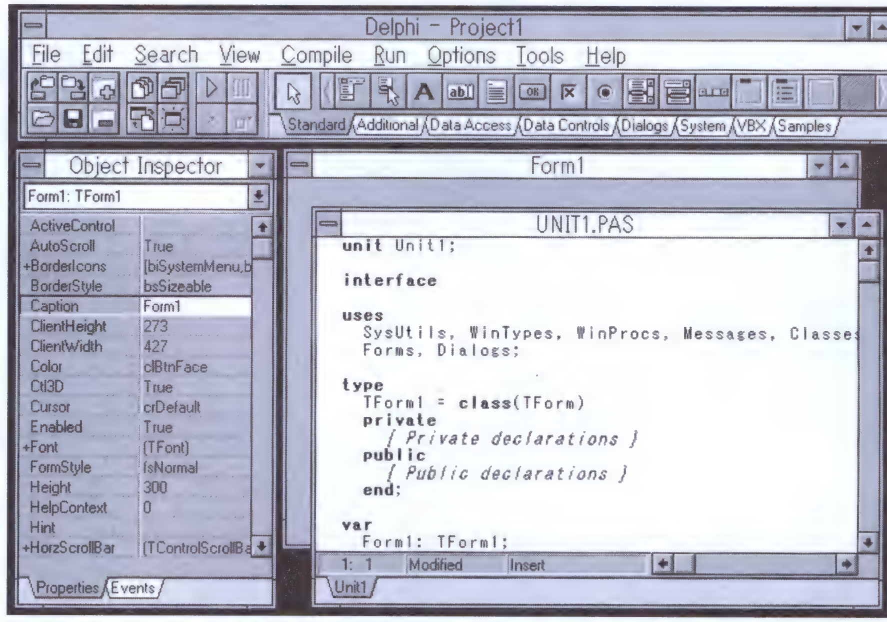
“TOpenDialog”は，［ファイルを開く］ダイアログ・ウィンドウを実現するコンポーネントです。プロパティの設定によって開くファイルの種類などを指定できます。

“TMediaPlayer”は，デジタル・ビデオをはじめ，音声（WAV）やCDオーディオなど，MCI（Media Control Interface）対応デバイスをコントロールするコンポーネントです。今回はDisplayプロパティによって，“TPanel”コンポーネントを使いビデオを再生する場所にPanel1を指定しています。

その他，ビットマップを表示するのに“TImage”，テキストを表示するのに“TMemo”コンポーネントを使用しています。

Pascalの基礎を知るのだ！

コードの話をするまえに，基本的なPascalプログラムの作法について説明しておきます。



《第1図》Delphiの画面。基本的にはVisual Basicに似ているが，細かい部分がより使いやすくなっている（画面は英語版のものです）

Pascalプログラムは大きくわけて，

●戻り値がない手続き“プロシージャ(Procedure)”
●戻り値がある関数“ファンクション(Function)”

という2種類のコード・ブロックによって構成されます。また表記上の注意点として，

●コード・ブロックは“begin”と“end”によって囲む（C言語での“{ }”に相当）
●命令の最後には，セミコロン“;”を付ける（C言語とは少々規則が異なる）
●中カッコ“{ }”で囲まれた部分は，プログラムの実行とは関係ないコメントになる

という規則があります。セミコロンの付加規則については，if文などで構造が複雑になるとややこしくなるので，注意が必要です。

その他，

●代入は『:=』（C言語，Basicでは『=』）
●等価評価は『=』（C言語では『==』）
●文字列は『'』で囲む（C言語，Basicでは『"』）

なども，他言語との相違点の一つです。

また，変数は使用する前に必ず定義しておかなければなりません。変数定義は，

```
var
  変数1:変数の型;
  変数2:変数の型;
    ⋮
```

という形式で書きます。一般的な変数の型には，整数（integer）や文字列（string）などがあります。

サンプルは ここがポイントなのだ！

リスト1がサンプル・プログラムのコードです。太ゴシックで書かれている部分が，実際に入力しなければならない部分（コメントをのぞく），それ以外はDelphiが自動的に生成したものです。

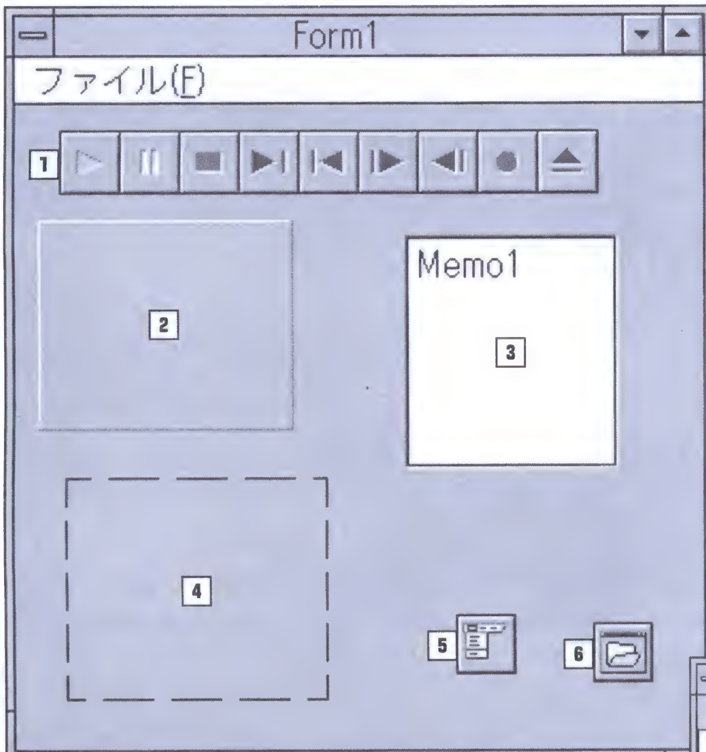
このプログラムには，**リスト1**の①～④の四つのプロシージャがあります。そのうち，②～④は通常のイベント・プロシージャですが，①は共通する処理をまとめた独自のプロシージャになっています。

コードの各行に関しては，コメントを読んでいただければ，とくに解説する必要はないでしょう。プロパティや変数への代入と，if 文による処理がほとんどです。

なお，③にある

```
if OpenDialog1.Execute then
```

のExecuteなどは，コンポーネントに対する命令“メソッド（Method）”といいます。この場合は，成功すると“true（正）”，失敗すると“false（誤）”を返す，戻り値があるファンクション・タイプのメソッドです。



《第2図》フォームとコンポーネントのデザイン。ただし，Alignプロパティを設定するまえの状態

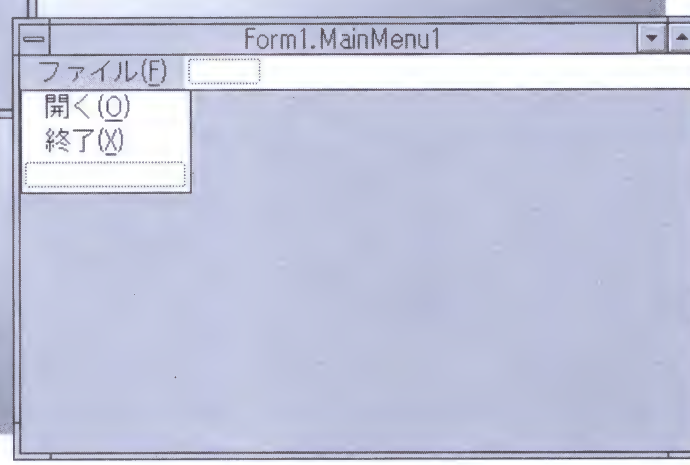
●メインメニューのデザイン

メインメニューやポップアップ・メニューのデザインは，メニュー・デザイナを使って行ないます。メニュー・デザイナは，コンポーネントをダブル・クリックする，あるいはプロパティのItemsから呼びだします。そして，入力したい項目の位置を選択し，そのキャプションを入力します。このとき，“開く(O)”というのは実際には“開く(&O)”というように，ショート・カット用のキーのまえに“&”を付けて入力します。

1.MediaPlayer1
2.Panel1
3.Memo1
4.Image1
5.MainMenu1
6.OpenDialog1

●フォームのデザイン

フォームにコンポーネントを配置するには，コンポーネント・パレットの中から目的のコンポーネントをクリックして選択し，選択された状態で配置するフォーム上をクリックします。コンポーネントはその機能ごとにページでわけられています。今回使用したコンポーネントは，TMainMenuとTMemo，TPanelはStandardページ，TImageはAdditionalページ，TOpenDialogはDialogsページ，TMediaPlayerはSystemページにそれぞれ収録されています。コンポーネントの配置方法は，その他にもたくさんありますので，マニュアルやチュートリアルを参照してください。



《第3図》MainMenu1のデザイン

その他にも，今回はTImageやTMemoにファイルからデータを読み込む“LoadFromFile”メソッドや，TMediaPlayerで開かれているファイルを再生する“Play”メソッドなどを使用しています。

また，InitAllプロシージャでは，“with～do”文を使っています。これにより，Form1のメンバーとして定義されていないプロシージャ中で，使用されているコンポーネントがForm1に所属するものであることを指定しています。

まとめるのだ！

第1回ということで説明しなければならないことが多く，かけ足で説明してきましたがご理解いただけたでしょうか？　今後の連載では，より具体的かつ実践的な内容を扱っていきたいと思います。

はじめてWindowsプログラミングに触れる人は，最初はとまどう部分が多いかもしれません。Delphiにはわかりやすいチュートリアル（基本的な使いかたを教えてくれるプログラム）が用意されていますので，これを使ってDelphiに慣れておくことをおすすめします。

Delphiは，Visual Basicではもの足りず，Visual C++はむずかしすぎるという人にすすめたい言語です。とくにWindows95ではゲーム開発環境も整備されるので，スピーディなゲームを作って楽しみたいという人にもおすすめできます。

実は，アメリカではすでにWindows95対応の32bit版Delphi『Delphi32（仮）』がアナウンスされています。正式な発売はまだ先ですし，まして日本語版となると11月のWindows95発売以降の話になってしまうのですが，かなりの高速化が図られているようです。今からその登場が楽しみに待ちましょう。

それでは次回は，“速い”といわれるDelphiのスピードについて，具体的に迫ってみたいと思います。

《第1表》サンプル・プログラムで使用したコンポーネント

名前	機　　能
TMainMenu	メニューバー
TOpenDialog	オープンするファイル名を取得する
TMediaPlayer	ビデオを再生する
TPanel	ビデオを再生する場所
TImage	ビットマップを表示する
TMemo	テキストを表示する

《第2表》各コンポーネントで変更したプロパティ

コンポーネント	プロパティ	変更後の内容
OpenDialog1	Filter	Files¦*.avi;*.bmp;*.txt
MediaPlayer1	Display	Panel1
	Visible	False
Panel1	Align	alClient
	Caption	
Image1	Align	alClient
Memo1	Align	alClient

●プロパティの設定

コンポーネントのプロパティは，オブジェクト・インスペクタのプロパティ・ページで行ないます。変更するプロパティを選択し，その変更点を入力してください。選択項目の場合は，ドロップダウン・メニューから該当の項目を選択してください。

《リスト1》　サンプル・プログラムのリスト

```
unit Unit1;

interface

uses
  SysUtils, WinTypes, WinProcs, Messages, Classes, Graphics, Controls,
  Forms, Dialogs, MPlayer, Menus, ExtCtrls, StdCtrls;

type
  TForm1 = class(TForm)
    OpenDialog1: TOpenDialog;
    Memo1: TMemo;
    Panel1: TPanel;
    Image1: TImage;
    MainMenu1: TMainMenu;
    MediaPlayer1: TMediaPlayer;
    KF1: TMenuItem;
    KO1: TMenuItem;
    KX1: TMenuItem;
    procedure FormCreate(Sender: TObject);
    procedure KO1Click(Sender: TObject);
    procedure KX1Click(Sender: TObject);
  private
    { Private 宣言 }
  public
    { Public 宣言 }
  end;

var
  Form1: TForm1;

implementation

{$R *.DFM}

procedure InitAll;
{各コンポーネントの表示を初期化する処理}
begin
  with Form1 do{以下，Form1のメンバとして参照する}
  begin
    MediaPlayer1.Close;{MediaPlayer1を初期化}                 ①
    Panel1.Visible:=false;{Panel1を表示させない}
    Image1.Visible:=false;{Image1を表示させない}
    Memo1.Visible:=false;{Memo1を表示させない}
  end;
end;

procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
{フォームが作り出された（プログラムが起動した）ときの処理}    ②
begin
  InitAll;{各コンポーネントを初期化する}
end;

procedure TForm1.KO1Click(Sender: TObject);
{Mainmenu1の［ファイル(F)］－［ファイルを開く(O)］をクリックしたときの処理}
var
  MyFileName,MyFileExt:string;{変数の定義}
begin
  if OpenDialog1.Execute then
  {ファイルを開くダイアログを開き，ファイルがきちんと選択されたならば，
  以下の処理を行う}
  begin
    MyFileName:=OpenDialog1.FileName;{OpenDialog1からファイル名を取得}
    Form1.Caption:=MyFileName;{フォームのタイトル部にファイル名を表示}
    MyFileExt:=LowerCase(ExtractFileExt(MyFileName));
    {ファイル名から拡張子部を取得。表記を統一するため，小文字に変えておく}
    if MyFileExt='.avi' then{デジタル・ビデオの処理}
    begin
      InitAll;{各コンポーネント初期化}
      MediaPlayer1.FileName:=MyFileName;{ファイル名を指定}
      MediaPlayer1.Open;{Open命令によって，デバイスの準備ができる}   ③
      MediaPlayer1.Play;{ビデオを再生する}
      Panel1.Visible:=true;{Panel1を表示}
    end
    else
    if MyFileExt='.bmp' then{ビットマップの処理}
    begin
      InitAll;{各コンポーネント初期化}
      Image1.Picture.LoadFromFile(MyFileName);
      {ファイルからビットマップを読み出す}
      Image1.Visible:=true;{Image1を表示}
    end
    else
    if MyFileExt='.txt' then{テキストの処理}
    begin
      InitAll;{各コンポーネント初期化}
      Memo1.Lines.LoadFromFile(MyFileName);
      {ファイルからテキストを読み出す}
      Memo1.Visible:=true; {Memo1を表示}
    end;
  end;
end;

procedure TForm1.KX1Click(Sender: TObject);
{［ファイル(F)］－［終了(X)］をクリックしたときの処理}        ④
begin
  Application.Terminate;{プログラムを終了}
end;

end.
```

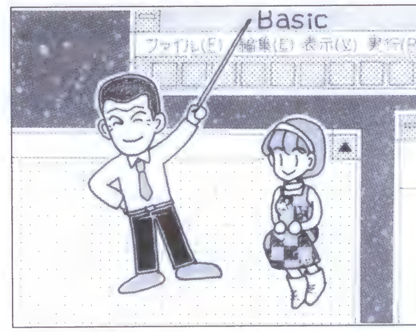
●イベント・プロシージャの入力

各コンポーネントのイベント・プロシージャは，コンポーネントをダブル・クリックするか，あるいはオブジェクト・インスペクタのイベント・ページで該当の項目をダブル・クリックして，イベント・コードのスケルトンを呼びだし，そこに入力します。コンポーネントをダブル・クリックした場合は，フォームならCreate，ボタンならばClickなどのデフォルトのイベントが呼びだされます。コードを入力するまえに，チュートリアルを見ておくことをおすすめします。

リニューアル

WindowsでこれまでのBASICプログラミング資産が生かせる!

F-BASIC for Windows プログラム教習所



第3段階 お絵描きツールを作ってみよう!

TEXT & PROGRAMMING●結城 兎

急に寒くなってきましたが，みなさんカゼなどひいていないでしょうか？
さて，今月のF-BASIC for Windowsプログラミング教習所は，“お絵描きツール”を作ります。ただ単に絵を描くだけではつまらないので，多少ゲーム性を持たせたツールを作成してみましょう。
また，F-BASIC for Windows（以降F-BASIC Winと略）の特徴である，これまでのBASIC言語との互換性もチェックしてみます。

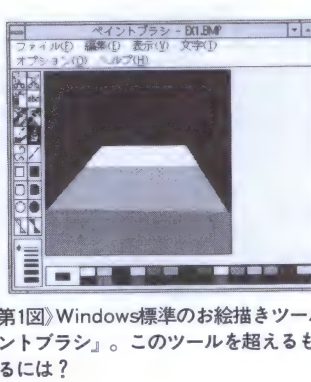
■F-BASIC for Windows V3.1
価格35,000円
■対応環境：日本語Windows3.1以上
メモリ2Mバイト以上
HDD空き容量4Mバイト以上
■問い合わせ先
FMインフォメーションサービス
（祝日をのぞく月～土10:00～18:00）
☎0120-222-015

どんなお絵描きツールを作る？

Windowsには，標準で『ペイントブラシ』というお絵描きツールが付いてきます。[アクセサリ] グループの中にある [ペイントブラシ] アイコンをダブル・クリックすることで，起動することができます（第1図）。

ペイントブラシの機能をそのまま焼き直してもおもしろくないので，今回は“お手本”にどれほど近づいた絵を描けるか，判定機能を持ったツールを作ることにしましょう。その名も『Draw Draw Draw（ドロー・ドロー・ドロー）』（第2図）。

まずは，このツールの使いかたを説明しましょう。最初に[お手本]ボタンを押して，サンプルのビットマップ・ファイルを読み込みます。左側にお手本の絵が表示されるので，その絵に近づくように，右側のキャンバスに自分で絵を描いていきます。



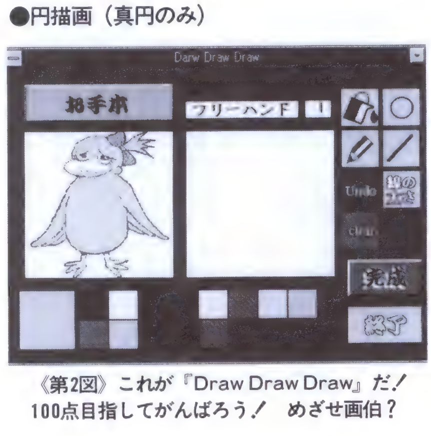
《第1図》Windows標準のお絵描きツール『ペイントブラシ』。このツールを超えるものを作るには？

絵を描くには，一番右にならんでいるボタンを使います。左上から下に，

●ペイント（塗りつぶし）
●フリーハンド（点を打ったり自由曲線を描く）
●Undo（1アクションまえにもどす）
●clear（画面消去）

という機能を持ちます。また，右上から下には，

●円描画（真円のみ）



《第2図》これが『Draw Draw Draw』だ！ 100点目指してがんばろう！ めざせ画伯？

●ライン描画
●線の太さの変更

という機能を持っています。色の変更は，下にならんでいる色の付いたボックスをクリックすることで行なえます。

絵ができあがったら，[完成]ボタンを押してください。あなたの描いた絵が，どれだけお手本の絵に似ているか，100点満点で評価されます。

実はこのプログラム，以前に『BM特選プログラム・コーナー』で紹介された作品の移植作です。お手本のビットマップを表示するテクニックについては，先月の当コーナーで紹介しています。その他，どんなテクニックを使っているかを解説していきましょう。

プログラム・テクニック紹介！

それでは，描画機能についてそれぞれ解説していきます。プログラム・リストを参照しながら読んでください。

①塗りつぶし機能

F-BASIC Winで，キャンパス内を塗りつぶすには，

getpixe

を使ってマウスを押した場所の色を取得しま

す。つぎに,

setfillstyle

setfillcolor

を使って，塗りつぶしパターン，塗りつぶしカラーを設定します。最後に，

floodfill

で，指定された閉領域を塗りつぶします。添字はそのまま入力してください。

②フリーハンド機能

この機能は，鉛筆のようにマウスでなぞったとおりに線を描いてくれるツールです。これは，みなさんがよく知っているline文で実現しています。

絵を描くフレームである“mypicture（ピクチャ）”のイベントは，

●mousedown…マウスのボタンが押された

●mousemove…マウスが動いた

●mouseup……マウスのボタンが離された

の三つを使います。

また，それぞれのイベントでは，

●mousedown…押されたときのマウス・ポイントを記憶

●mousemove…先ほどのマウス・ポイントから現在のマウス・ポイントまで線を引く

●mouseup…線の描画を終わる

が行なわれます。

このような処理で，フリーラインを描けるようになります。

③ライン描画機能&円描画機能

ライン描画も円描画も，基本的にやりかたは一緒です。②と同じように，“mousedown”“mousemove”“mouseup”のイベントを使います。mousedownでマウス・ポイント（開始点，中心点）を記憶し，mouseupで線を描きます。

mousemoveでは，まず描くまえの状態をbitblt命令でdumpicture（ピクチャ）に退避させます。つぎに，現在のマウス・ポイントまで線または円を描きます。最後に，先ほど退避させた絵をmypictureにもどしてやります。

こうすることで，線または円がどのように描けるのかが事前にわかるようになります。

④Undo機能

Undoとは，まちがえた操作をした場合に有効な，1ステップまえの状態にもどす機能です。処理のしかたを説明すると，線を描くまえなどに，一度絵を退避（dumpicture）させておきます。そしてUndoボタンが押されたら，退避させておいた絵を呼びだすことで，まえの状態にもどってくれるわけです。

⑤その他

その他の機能としては，clearと色変更があります。clearは，白いビットマップ・ファイルを用意しておき，キャンバスに貼っただけです。色変更は，その色を押すことにより色のコードを変更してやればOKです。

これで，プログラムの説明はおしまいです。細かい部分はリストを見ながら，みなさん自身で解析してください。

互換性チェック！

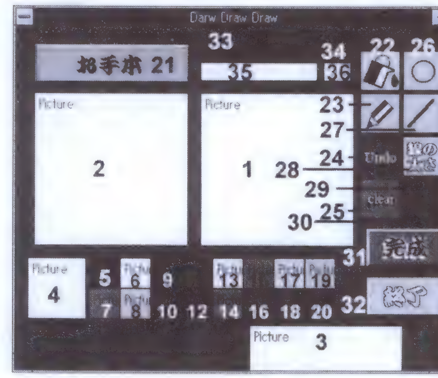
今回作成したお絵描きツールは，前述したように以前本誌で発表された作品の移植作です。F-BASIC Winの特徴として「これまでのプログラム資産が有効に生かせる」，つまり互換性が高いということがあります。

それでは，本誌連載記事である『先生と生徒のためのBASICプログラミング講座』の今月のプログラムを移植してみることにしましょう。対象は『位置制御ゲーム』。とはいっても，変更するのは3か所だけです！

一度FM TOWNS用の『F-BASIC386』として**リスト3**を打ち込んだら，つぎの行を修正してください。

```
1000 'SCREEN@ 0：コメント・アウト
1010 width "scrn:",80
1020 console 0,24
```

あとは，F-BASIC for Windowsでコンパイル（翻訳）すれば，実行ファイルが作成されます。これで，Windows上で動作する『位置制御ゲーム』ができあがったわけです。N88日本語BASICやF-BASIC386と，まったく同じように動作します。



《第3図》コントロール配置図。図の中の番号は，第1表のコントロール番号に対応しているぞ

《第1表》各コントロールのプロパティ（左側の番号は 第2図の番号と一致している）

	ピクチャ・ボックス	大きさ	その他		
1	mypicture	200×200	自分のキャンパス用		
2	tehonpicture	200×200	手本用		
3	pictureb	自由	可視のチェック・ボックスをはずす		
4	cpicture	76× 80	色の確認用		
5	blackpicture	40× 40	色：黒		
6	whitepicture	40× 40	色：白		
7	graypicture	40× 40	色：暗い灰色		
8	gray2picture	40× 40	色：灰色		
9	bluepicture	40× 40	色：青		
10	blue2picture	40× 40	色：暗い青		
11	redpicture	40× 40	色：赤		
12	red2picture	40× 40	色：暗い赤		
13	yellowpicture	40× 40	色：黄色		
14	yellow2picture	40× 40	色：暗い黄色		
15	perpicture	40× 40	色：紫		
16	per2picture	40× 40	色：暗い紫		
17	mizupicture	40× 40	色：水色		
18	mizu2picture	40× 40	色：暗い水色		
19	greenpicture	40× 40	色：緑		
20	green2picture	40× 40	色：暗い緑		
	ビットマップ・ボタン	大きさ	読み込みビットマップ名	フレーム数	
21	tehonbmpbutton	202× 52	tehon	1	
22	fillbmpbutton	52× 52	fill2	2	
23	freebmpbutton	52× 52	free	2	
24	undobmpbutton	52× 52	undo	2	
25	clearbmpbutton	52× 52	clear	2	
26	circlebmpbutton	52× 52	circle	2	
27	linebmpbutton	52× 52	line	2	
28	senfubmpbutton	52× 27	linefu	2	
29	upbmpbutton	52× 27	up	2	
30	downbmpbutton	52× 27	down	2	
31	kanseibmpbutton	102× 52	kansei	1	
32	syuryobmpbutton	102× 52	syuryo	1	
	テキスト・コントロール	大きさ	テキスト	フォント	フォントの大きさ
33	pointtext	128× 24	0	TimesNewRoman	16
34	text4	56× 24	points	TimesNewRoman	14
35	joutaitext	152× 24	なし	MS明朝	16
36	text2	36× 24	なし	MS明朝	14

《リスト1》『Draw Draw Draw』プログラム・リスト

```
#include "FIAOLWW3.BI"

declare sub SYURYOBMPBUTTON_ON edecl ()
declare sub IRO edecl (COL&)
declare sub FILLBMPBUTTON_ON edecl ()
declare sub CircleBmpButton_On edecl ()

var shared COL&
var shared CO as integer
var shared CPICTURE as object
var shared MYPICTURE as object
var shared TEHONPICTURE as object
var shared PICTURE_B as object
var shared JOUTAITEXT as object
var shared TEXT2 as object
var shared POINTTEXT as object
var shared TEHONBITMAP as object
var shared WHITEBITMAP as object
var shared FLAG1 as integer
var shared PREV_X as integer
var shared PREV_Y as integer
var shared CAPTURE as integer
var shared WID as integer
var shared P as integer
BITMAPOBJECT TEHONBITMAP
BITMAPOBJECT WHITEBITMAP

COL&=16777215:CO=15:WID=1:FLAG1=3
P=0

CPICTURE.ATTACH GETDLGITEM("cpicture")
MYPICTURE.ATTACH GETDLGITEM("mypicture")
TEHONPICTURE.ATTACH GETDLGITEM("Tehonpicture")
JOUTAITEXT.ATTACH GETDLGITEM("JoutaiText")
PICTURE_B.ATTACH GETDLGITEM("picture_b")
TEXT2.ATTACH GETDLGITEM("Text2")
POINTTEXT.ATTACH GETDLGITEM("pointText")

TEXT2.SETWINDOWTEXT(str$(WID))

'=================================================================
'黒                                                              =
'=================================================================
declare sub BLACKPICTURE_CLICK edecl ()
sub BLACKPICTURE_CLICK()
CO=0:COL&=HGCOLOR(CO)
IRO(COL&)
end sub
'=================================================================
'白                                                              =
'=================================================================
declare sub WhitePicture_Click edecl ()
sub WHITEPICTURE_CLICK()
CO=15:COL&=HGCOLOR(CO)
IRO(COL&)
end sub
'=================================================================
'灰色                                                            =
'=================================================================
declare sub GRAYPICTURE_CLICK edecl ()
sub GrayPicture_Click()
CO=1:COL&=HGCOLOR(CO)
IRO(COL&)
end sub
'=================================================================
'灰色2                                                           =
'=================================================================
declare sub GRAY2PICTURE_CLICK edecl ()
sub GRAY2PICTURE_CLICK()
CO=14:COL&=HGCOLOR(CO)
IRO(COL&)
end sub
'=================================================================
'青                                                              =
'=================================================================
declare sub BLUEPICTURE_CLICK edecl ()
sub BluePicture_Click()
CO=3:COL&=HGCOLOR(CO)
IRO(COL&)
end sub
'=================================================================
'青2                                                             =
'=================================================================
declare sub BLUE2PICTURE_CLICK edecl ()
sub Blue2Picture_Click()
CO=2:COL&=HGCOLOR(CO)
IRO(COL&)
end sub
'=================================================================
'赤                                                              =
'=================================================================
declare sub REDPICTURE_CLICK edecl ()
sub RedPicture_Click()
CO=5:COL&=HGCOLOR(CO)
IRO(COL&)
end sub
'=================================================================
'赤2                                                             =
'=================================================================
declare sub RED2PICTURE_CLICK edecl ()
sub Red2Picture_Click()
CO=4:COL&=HGCOLOR(CO)
IRO(COL&)
end sub
'=================================================================
'黄色                                                            =
'=================================================================
declare sub YellowPicture_Click edecl ()
sub YellowPicture_Click()
CO=13:COL&=HGCOLOR(CO)
IRO(COL&)
end sub
'=================================================================
'黄色2                                                           =
'=================================================================
declare sub Yellow2Picture_Click edecl ()
sub Yellow2Picture_Click()
CO=12:COL&=HGCOLOR(CO)
IRO(COL&)
end sub
'=================================================================
'紫                                                              =
'=================================================================
declare sub PerPicture_Click edecl ()
sub PerPicture_Click()
CO=7:COL&=HGCOLOR(CO)
IRO(COL&)
end sub
'=================================================================
'紫2                                                             =
'=================================================================
declare sub Per2Picture_Click edecl ()
sub Per2Picture_Click()
CO=6:COL&=HGCOLOR(CO)
IRO(COL&)
end sub
'=================================================================
'水色                                                            =
'=================================================================
declare sub MizuPicture_Click edecl ()
sub MizuPicture_Click()
CO=11:COL&=HGCOLOR(CO)
IRO(COL&)
end sub
'=================================================================
'水色2                                                           =
'=================================================================
declare sub Mizu2Picture15_Click edecl ()
sub Mizu2Picture15_Click()
CO=10:COL&=HGCOLOR(CO)
IRO(COL&)
end sub
'=================================================================
'緑                                                              =
'=================================================================
declare sub GreenPicture_Click edecl ()
sub GreenPicture_Click()
CO=9:COL&=HGCOLOR(CO)
IRO(COL&)
end sub
'=================================================================
'緑2                                                             =
'=================================================================
declare sub Green2Picture_Click edecl ()
sub Green2Picture_Click()
CO=8:COL&=HGCOLOR(CO)
IRO(COL&)
end sub
'=================================================================
'色変更                                                          =
'=================================================================
sub IRO(COL&)
CPICTURE.SETFILLSTYLE 0
CPICTURE.SETFILLCOLOR COL&
CPICTURE.FLOODFILL 0,0,COL&,0
end sub
'=================================================================
'アンドゥ                                                        =
'=================================================================
declare sub UNDOBMPBUTTON_ON edecl ()
sub UNDOBMPBUTTON_ON()
MYPICTURE.BITBLT 0,0,200,200,PICTURE_B,0,0
end sub
'=================================================================
'線の太さ                                                        =
'=================================================================
declare sub senfuBmpButton_On edecl ()
sub senfuBmpButton_On()
if WID<=19 then
    WID=WID+1
else
    WID=1
end if
MYPICTURE.SETDRAWWIDTH WID
TEXT2.SETWINDOWTEXT(str$(WID))
end sub
'=================================================================
'線の太さを太くする                                              =
'=================================================================
declare sub upBmpButton_On edecl ()
sub upBmpButton_On()
if WID<=19 then
    WID=WID+1
else
    WID=20
end if
MYPICTURE.SETDRAWWIDTH WID
TEXT2.SETWINDOWTEXT(str$(WID))
end sub
'=================================================================
'線の太さを細くする                                              =
'=================================================================
declare sub downBmpButton_On edecl ()
sub downBmpButton_On()
if WID>=2 then
    WID=WID-1
else
    WID=1
end if
MYPICTURE.SETDRAWWIDTH WID
TEXT2.SETWINDOWTEXT(str$(WID))
end sub
'=================================================================
'クリア                                                          =
'=================================================================
declare sub clearBmpButton_On edecl ()
sub CLEARBMPBUTTON_ON()
WHITEBITMAP.LOADBITMAPFILE "white.bmp"
MYPICTURE.DRAWBITMAP WHITEBITMAP,0,0
WHITEBITMAP.DELETEBITMAP
end sub
'=================================================================
'塗りつぶし                                                      =
'=================================================================
sub FILLBMPBUTTON_ON()
PICTURE_B.BITBLT 0,0,200,200,MYPICTURE,0,0
FLAG1=1
JOUTAITEXT.SETWINDOWTEXT("塗りつぶし")
end sub
'=================================================================
'円を描く                                                        =
'=================================================================
sub CircleBmpButton_On()
PICTURE_B.BITBLT 0,0,200,200,MYPICTURE,0,0
FLAG1=2
JOUTAITEXT.SETWINDOWTEXT("円を描く")
end sub
'=================================================================
'フリーハンド                                                    =
'=================================================================
declare sub FreeBmpButton_On edecl ()
sub FREEBMPBUTTON_ON()
PICTURE_B.BITBLT 0,0,200,200,MYPICTURE,0,0
FLAG1=3
JOUTAITEXT.SETWINDOWTEXT("フリーハンド")
end sub
'=================================================================
'ライン                                                          =
'=================================================================
declare sub lineBmpButton_On edecl ()
sub lineBmpButton_On()
PICTURE_B.BITBLT 0,0,200,200,MYPICTURE,0,0
FLAG1=4
JOUTAITEXT.SETWINDOWTEXT("ライン")
end sub
'=================================================================
'手本                                                            =
'=================================================================
declare sub TehonBmpButton_On edecl ()
sub TehonBmpButton_On()
WHITEBITMAP.LOADBITMAPFILE "white.bmp"
TEHONPICTURE.DRAWBITMAP WHITEBITMAP,0,0
WHITEBITMAP.DELETEBITMAP
FILE$=WINOPENDLG("手本の読み込み","*.bmp","ﾋﾞｯﾄﾏｯﾌﾟ (*.bmp)",0)
TEHONBITMAP.LOADBITMAPFILE FILE$
TEHONPICTURE.DRAWBITMAP TEHONBITMAP,0,0
TEHONBITMAP.DELETEBITMAP
end sub
'=================================================================
'完成                                                            =
'=================================================================
declare sub kanseiBmpButton_On edecl ()
sub kanseiBmpButton_On()
SETMOUSEPOINTER 2
for I=1 to 200 step 10
    for J=1 to 200 step 10
        T&=TEHONPICTURE.GETPIXEL(I,J)
        M&=MYPICTURE.GETPIXEL(I,J)
        if T&=M& then P=P+1
        PO=int(P/4)
        POINTTEXT.SETWINDOWTEXT(str$(PO))
    next
next
PO=int(P/4)
POINTTEXT.SETWINDOWTEXT(str$(PO))
DUM%=MESSAGEBOX("評価!","あなたの絵は"+str$(PO)+"点でした。",0,3)
P=0
SETMOUSEPOINTER 0
end sub
'=================================================================
'マウス・ダウン                                                  =
'=================================================================
declare sub MYPICTURE_MOUSEDOWN edecl ( byval BUTTON%, byval SHIFT%, byval SX!, byval SY! )
sub MYPICTURE_MOUSEDOWN( byval BUTTON%, byval SHIFT%, byval SX!, byval SY! )
    select case FLAG1
        case 1
            C&=MYPICTURE.GETPIXEL(SX!,SY!)
            MYPICTURE.SETFILLSTYLE 0
            MYPICTURE.SETFILLCOLOR COL&
            MYPICTURE.FLOODFILL SX!,SY!,C&,1
        case 2
            PREV_X=SX!
            PREV_Y=SY!
        case 3
            PREV_X=SX!
            PREV_Y=SY!
        case 4
            PREV_X=SX!
            PREV_Y=SY!
    end select
end sub
'=================================================================
'マウス・ムーブ                                                  =
'=================================================================
declare sub MyPicture_MouseMove edecl ( byval button%, byval shift%, byval sx!, byval sy! )
sub MYPICTURE_MOUSEMOVE( byval BUTTON%, byval SHIFT%, byval SX!, byval SY! )
select case FLAG1
    case 2
        if BUTTON%=1 then
            PICTURE_B.BITBLT 0,0,200,200,MYPICTURE,0,0
            DIST=sqr((PREV_X-SX!)^2+(PREV_Y-SY!)^2)
            circle(PREV_X,PREV_Y),DIST,CO
            MYPICTURE.BITBLT 0,0,200,200,PICTURE_B,0,0
        end if
    case 3
        if BUTTON%=1 then
            line(PREV_X,PREV_Y)-(SX!,SY!),pset,CO
            PREV_X=SX!:PREV_Y=SY!
        end if
    case 4
        if BUTTON%=1 then
            PICTURE_B.BITBLT 0,0,200,200,MYPICTURE,0,0
            line(PREV_X,PREV_Y)-(SX!,SY!),pset,CO
            MYPICTURE.BITBLT 0,0,200,200,PICTURE_B,0,0
        end if
end select
end sub
'=================================================================
'マウス・アップ                                                  =
'=================================================================
declare sub MyPicture_MouseUp edecl ( byval button%, byval shift%, byval sx!, byval sy! )
sub MYPICTURE_MOUSEUP( byval BUTTON%, byval SHIFT%, byval SX!, byval SY! )
    select case FLAG1
        case 2
            DIST=sqr((PREV_X-SX!)^2+(PREV_Y-SY!)^2)
            circle(PREV_X,PREV_Y),DIST,CO
        case 4
            line(PREV_X,PREV_Y)-(SX!,SY!),pset,CO
    end select
end sub
'=================================================================
'イベントループ                                                  =
'=================================================================
while 1
        WAITEVENT
wend
end
'=================================================================
'終了ボタン                                                      =
'=================================================================
sub SYURYOBMPBUTTON_ON()
DUM%=MESSAGEBOX("終了","終了しますか?",1,3)
if DUM%=0 then
    end
end if
end sub
```

まとめ

今回は，お絵描きツールを拡張した“絵の比較ゲーム（?）”を作ってみましたが，いかがでしたでしょうか。

Windowsのプログラムは，ある程度“どんなことができるか”ということを覚えることが大切です。あとはその応用になりますので，楽にプログラミングできるようになるでしょう。いい作品ができたら，ぜひ投稿してください。それではまた来月！

BM 特選 プログラム・コーナー



本コーナーは，ロードがしやすく，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介しているプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG" というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr. Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイことも言っていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙３枚～４枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，２～３回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

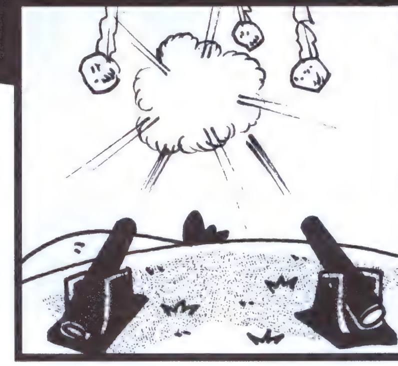
あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係

(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

Windows 3.1以降(Visual Basic2.0J)用

コクピット・タイプのシューティング・ゲームだ!!

サテライト



N. Ohmura

内　容

隕石(いんせき)を地球に衝突(しょうとつ)させないように，レーザーで撃ち落とす，Windows用ゲームです。

遊びかた

操作は，マウスを使用します。マウスを上下左右に動かして，照準（+）を上から落ちてくる隕石にあわせて，マウスボタン（左右同じ）を押してください。衛星から発射されるレーザーで隕石を破壊できます。

隕石が地球に一つ，ぶつかるごとにシールドが一つ減ります。シールドが0になると，ゲーム・オーバーです。なお，シールドは隕石を10個破壊するたびに，一つ増えます。

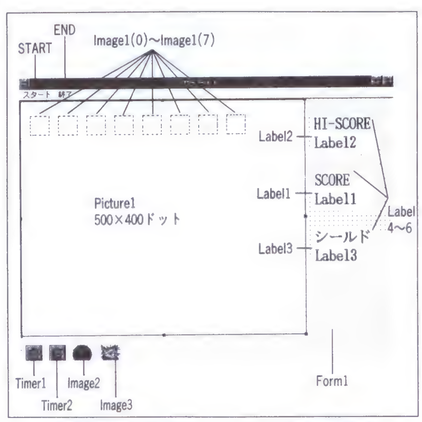
プログラム

ゲームの難易度は，**リスト2**の「SUB Timer 1-Timer( )」のつぎの行にある，「LV=SC¥120」の120の値を小さくすればむずかしく，大きくすれば簡単になります。

入力方法

フォームにピクチャーを貼り，そこにイメージを8個貼り付けます。このイメージは，配列にしてください。やりかたは，8個のイメージプロパティーのNAMEをImage1にして，それぞれのIndexに0～7の値を入れてください。

あとは画面を見ながら，適当にコントロールを配置してください。



《第1図》 各オブジェクトの配置例

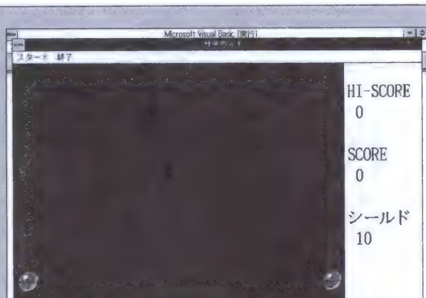
終わりに

9月号の投稿プログラム・コーナーでVisual Basicのプログラムでリストが載っていなかったのが気になりました。VBは，リストを打ち込んで動かすのはほとんど無理がありますが，動かせなくても，リストを見て理解して，勉強することができます。読者が少しでも，上達できるようにリストは，載せるほうがいいと思います。

CHECKER FLAG

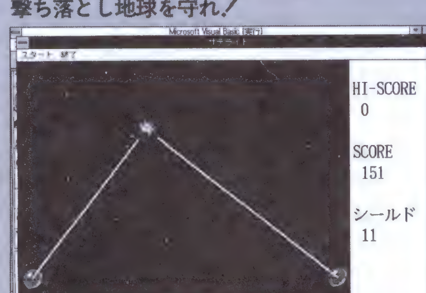
Dr.D：Visual Basicの投稿プログラムもじょじょに増えてきたようじゃな。このプログラムは，アイデア的にはよくあるものじゃが，がんばって作った跡が見受けられる。今度は音楽や効果音をつけることなどにも挑戦してみるといいぞ。

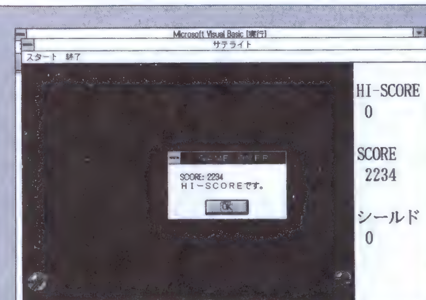
編：Visual Basicの他にもF-BASIC for Windowsなどの投稿もよろしく。



▲《写真1》さあ，スタート！上から隕石が落ちてくるぞ

▼《写真2》レーザーで隕石を撃ち落とし地球を守れ！





▲《写真3》シールドがなくなるとゲーム・オーバー!!

《OVER FLOW》このコーナーは，読者のみなさんが創るコーナーです。身近で起きた楽しかったこと，うれしかったことやタメになったことなど，なんでもお便りください。プログラムやゲームのワンポイント・アドバイスなどもOKです。とじ込みハガキでどうぞ。

《リスト1》サテライトのFORM1のプロパティ

```
VERSION 2.00
Begin Form Form1
   BackColor       =   &H00FFFFFF&
   BorderStyle     =   3  '固定(2重線)
   Caption         =   "サテライト"
   Height          =   7320
   Left            =   60
   LinkTopic       =   "Form1"
   MaxButton       =   0   'False
   MinButton       =   0   'False
   ScaleHeight     =   540
   ScaleWidth      =   540
   Top             =   60
   Width           =   9720
   Begin Timer Timer2
      Left            =   720
      Top             =   6240
   End
   Begin PictureBox Picture1
      BackColor       =   &H00FF0000&
      FillColor       =   &H00FFFFFF&
      Height          =   6015
      Left            =   0
      Picture         =   FORM1.FRX:0000
      ScaleHeight     =   399
      ScaleMode       =   3  'ピクセル
      ScaleWidth      =   495
      TabIndex        =   0
      Top             =   0
      Width           =   7455
      Begin Image Image1
         Height          =   495
         Index           =   7
         Left            =   5280
         Top             =   360
         Width           =   495
      End
      Begin Image Image1
         Height          =   495
         Index           =   6
         Left            =   4560
         Top             =   360
         Width           =   495
      End
      Begin Image Image1
         Height          =   495
         Index           =   5
         Left            =   3840
         Top             =   360
         Width           =   495
      End
      Begin Image Image1
         Height          =   495
         Index           =   4
         Left            =   3120
         Top             =   360
         Width           =   495
      End
      Begin Image Image1
         Height          =   495
         Index           =   3
         Left            =   2400
         Top             =   360
         Width           =   495
      End
      Begin Image Image1
         Height          =   495
         Index           =   2
         Left            =   1680
         Top             =   360
         Width           =   495
      End
      Begin Image Image1
         Height          =   495
         Index           =   1
         Left            =   960
         Top             =   360
         Width           =   495
      End
      Begin Image Image1
         Height          =   495
         Index           =   0
         Left            =   240
         Top             =   360
         Width           =   495
      End
   End
   Begin Timer Timer1
      Enabled         =   0   'False
      Left            =   120
      Top             =   6240
   End
   Begin Label Label6
      Caption         =   "シールド"
      FontBold        =   0   'False
      FontItalic      =   0   'False
      FontName        =   "標準明朝"
      FontSize        =   18
      FontStrikethru  =   0   'False
      FontUnderline   =   0   'False
      Height          =   375
      Left            =   7560
      TabIndex        =   6
      Top             =   3360
      Width           =   1575
   End
   Begin Label Label5
      Caption         =   "SCORE"
      FontBold        =   0   'False
      FontItalic      =   0   'False
      FontName        =   "標準明朝"
      FontSize        =   18
      FontStrikethru  =   0   'False
      FontUnderline   =   0   'False
      Height          =   375
      Left            =   7560
      TabIndex        =   5
      Top             =   1920
      Width           =   1575
   End
   Begin Label Label4
      Caption         =   "HI-SCORE"
      FontBold        =   0   'False
      FontItalic      =   0   'False
      FontName        =   "標準明朝"
      FontSize        =   18
      FontStrikethru  =   0   'False
      FontUnderline   =   0   'False
      Height          =   375
      Left            =   7560
      TabIndex        =   4
      Top             =   480
      Width           =   1575
   End
   Begin Label Label3
      Caption         =   "Label3"
      FontBold        =   0   'False
      FontItalic      =   0   'False
      FontName        =   "標準明朝"
      FontSize        =   18
      FontStrikethru  =   0   'False
      FontUnderline   =   0   'False
      Height          =   375
      Left            =   7560
      TabIndex        =   3
      Top             =   3840
      Width           =   1575
   End
   Begin Label Label2
      Caption         =   "Label2"
      FontBold        =   0   'False
      FontItalic      =   0   'False
      FontName        =   "標準明朝"
      FontSize        =   18
      FontStrikethru  =   0   'False
      FontUnderline   =   0   'False
      Height          =   375
      Left            =   7560
      TabIndex        =   2
      Top             =   960
      Width           =   1575
   End
   Begin Image Image3
      Height          =   480
      Left            =   2040
      Picture         =   FORM1.FRX:3117A
      Top             =   6240
      Width           =   480
   End
   Begin Image Image2
      Height          =   480
      Left            =   1320
      Picture         =   FORM1.FRX:3147C
      Top             =   6240
      Width           =   480
   End
   Begin Label Label1
      Caption         =   "Label1"
      FontBold        =   0   'False
      FontItalic      =   0   'False
      FontName        =   "標準明朝"
      FontSize        =   18
      FontStrikethru  =   0   'False
      FontUnderline   =   0   'False
      Height          =   375
      Left            =   7560
      TabIndex        =   1
      Top             =   2400
      Width           =   1575
   End
   Begin Menu START
      Caption         =   "スタート"
   End
   Begin Menu END
      Caption         =   "終了"
   End
End
```

評…いやー，見事なポスターだ（編集長）



by　坂上武人

★もうベーマガを買いはじめて，はや3年…。CD-ROMがないのに買い続けているボクは完全にハマッたのだろうか？（岩手県花巻市・長岡誠二14才）……【影：ベーマガの力をおもいしったか‼今月はCD付録はお休みですが，本誌の内容はバッチリ充実してますよ。】

《リスト2》サテライトのFORM1のプログラム・コード

```
Dim BX%(7), BY%(7), I%, SX%(50), SY%(50), CP%(7), SC%, HI%, DA%, SH%,
GA%, R

Sub END_Click ()
    End
End Sub

Sub FORM_LOAD ()
    TIMER1.Enabled = False
    TIMER2.Enabled = False
    SCALEMODE = 3
    PICTURE1.DrawWidth = 2
    Width = 620 * 15
    Height = 450 * 15
    Top = (SCREEN.Height - Height) / 2
    LEFT = (SCREEN.Width - Width) / 2
    TIMER1.Interval = 200
    TIMER2.Interval = 500
    PICTURE1.Width = 500
    PICTURE1.Height = 400
    For I = 0 To 7
    IMAGE1(I).Top = 400
    IMAGE1(I) = IMAGE2
    BY(I) = 0: BX(I) = Rnd * 450
    Next I
    For I = 0 To 50: SX(I) = Rnd * 500: SY(I) = Rnd * 400: Next I
    LABEL1.Caption = Str$(0)
    LABEL2.Caption = Str$(HI)
    LABEL3.Caption = Str$(10)
    PICTURE1.MousePointer = 2
    SC = 0: SH = 0: DA = 10
    R = 3.14159 / 120
End Sub

Sub Image1_MouseDown (Index As Integer, Button As Integer, Shift As
Integer, X As Single, Y As Single)
    A = Index
    If GA = 0 Or CP(A) = 1 Then Exit Sub
    IMAGE1(A) = IMAGE3
    PICTURE1.Line (20, 330)-(BX(A) + 16, BY(A) + 16), QBColor(14)
    PICTURE1.Line (480, 330)-(BX(A) + 16, BY(A) + 16), QBColor(14)
    SC = SC + BY(A) ¥ 10
    LABEL1.Caption = Str$(SC)
    BY(A) = 0: BX(A) = Rnd * 450: CP(A) = 1: SH = SH + 1
    If SH = 10 Then SH = 0: DA = DA + 1
    LABEL3.Caption = Str$(Int(DA))
End Sub

Sub PICTURE1_MOUSEDOWN (Button As Integer, Shift As Integer, X As
Single, Y As Single)
    If GA = 0 Then Exit Sub
    PICTURE1.Line (20, 330)-(X, Y), QBColor(14)
    PICTURE1.Line (480, 330)-(X, Y), QBColor(14)
End Sub

Sub START_Click ()
    Call FORM_LOAD
    TIMER1.Enabled = True
    TIMER2.Enabled = True
    GA = 1
End Sub

Sub Timer1_Timer ()
    LV = SC ¥ 120
    For I = 0 To 7
    If BY(I) > 367 Then
        PICTURE1.Circle (BX(I), BY(I)), 40, QBColor(12)
        DA = DA - 1: BY(I) = 0: BX(I) = Rnd * 450
        LABEL3.Caption = Str$(DA)
        If DA < 1 Then GoTo GAMEOVER
    End If
    BX(I) = BX(I) + Sin(BY(I) * R) * LV
    If BX(I) < 0 Then BX(I) = 0
    If BX(I) > 468 Then BX(I) = 468
    BY(I) = BY(I) + Rnd * 10 + LV
    IMAGE1(I) = IMAGE2: CP(I) = 0
    IMAGE1(I).Move BX(I), BY(I)
    Next I
Exit Sub
GAMEOVER:
    GA = 0
    TIMER1.Enabled = False
    TIMER2.Enabled = False
    For A = 0 To 100
    PICTURE1.Circle (Rnd * 500, Rnd * 40 + 360), 40, QBColor(12)
    Next A
    TI = "ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ"
    MSG = "SCORE:" + Str$(SC) + Chr$(13)
    If SC > HI Then HI = SC: MSG = MSG + "ＨＩ－ＳＣＯＲＥです。"
    MsgBox MSG, , TI
    LABEL2.Caption = Str$(HI)
End Sub

Sub Timer2_Timer ()
    PICTURE1.Cls
    For A = 0 To 50
    SY(A) = SY(A) + 16
    If SY(A) > 368 Then SY(A) = 0: SX(A) = Rnd * 500
    PICTURE1.PSet (SX(A), SY(A)), QBColor(Rnd * 15)
    Next A
End Sub
```

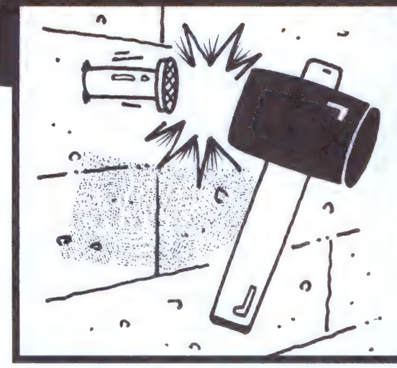
★パソコンを買って，1年が過ぎました。TOWNS-FRESHのおかげで，パソコン教室に通わなくても使いこなせるようになりました。今のパソコンはよくできてるよな。(千葉県旭市・**貝田文敏24才**)……【**影**：エライ!!試行錯誤をくり返してこそ身につくというわけだ。】

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーBASIC V3.0)用

素早く釘を打ち込め

日曜大工の鉄人

にち よう だい く てつ じん



星元KEN治や

ストーリー

やあ!!僕はかなづちの『かなづちくん』だよ!!(…何ぃ,「そのまんまな名前」だってぇ!?ほっとけ!!…気をとりなおして…)今日は日曜大工に挑戦だ!!でもいつものように木材に釘を打つんじゃ物足りないからレンガに釘を打ってみよう!!(…何ぃ,「そんなことしても意味ないやん」だってぇ!?許せないッ!!)かなづちアターック!!どべしっ!!ぐはあッ。

内　容

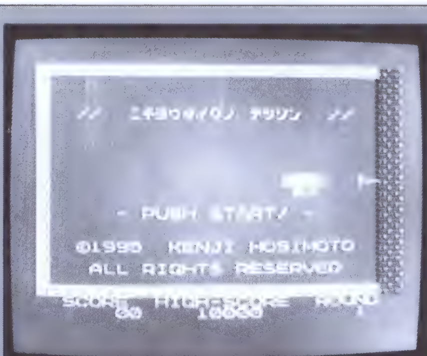
突然ですが,このプログラムは私の超自信作です。おそらくベーマガ初の釘打ちゲームです。『かなづちくん』を動かしてすべての釘を打ちつくすとラウンド・クリアです。

遊びかたと操作方法

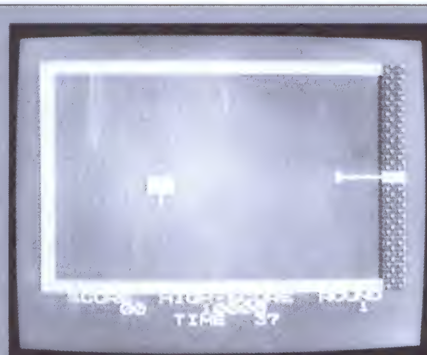
プログラムをRUNすると,『かなづちくん』が釘をうちながらタイトル画面が表示されますので,スタート・ボタンを押してください。

スタート・ボタンを押すとさっそくラウンド1のスタートです。ラウンド1は,短い釘1本の練習ラウンドです。画面左のほうに『かなづちくん』が表示されますので,十字ボタンの左右で移動,Ⓐボタンで上昇を行なって(それぞれ慣性がかかっています),『かなづちくん』の頭の先端をうまく釘の頭にぶつけてください。

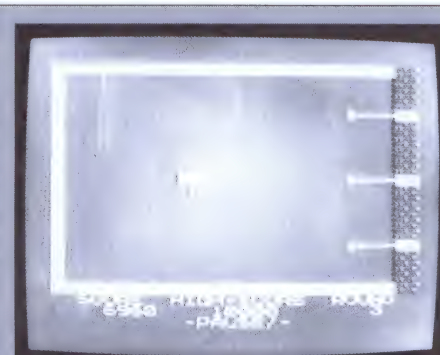
うまくぶつかると,「コン」と音がして釘が1段階へこみます。こうして釘を最



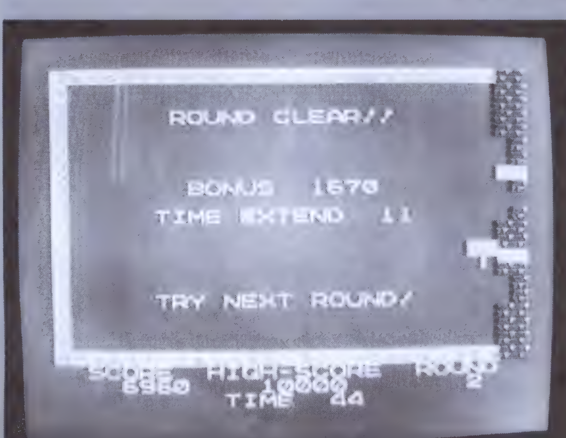
▲タイトル画面



▲かなづちがうまく釘の頭に当たるように操作しよう



▲面が進むと釘の本数が増えます



◀全部打ち込めば面クリアです

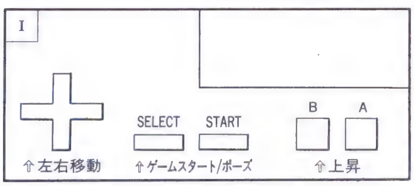


▶時間切れ!まだまだらしい

★先日,第1巻目のベーマガ(当時はラジオの製作の付録だった)が出てきて,思わず読んでたら,影さんは当時から存在していたのに,みどりさんはどこへいったんでしょう? いつの間につぐ美さんが!!(岐阜県益田郡・加納晋史27才)……【影:そういえば。】

《第１表》変数表

SC	スコア
HI	ハイスコア
TI	タイム
KG	残りの釘の本数
BO	加算するボーナス
LV	ゲーム・オーバー時の評価
RD, RR	ラウンド
(ただし変数RRはスコア計算用で，10以上は10のままになる)	
X, Y	『かなづちくん』の座標
V, W	『かなづちくん』の移動量
VV	釘を動かすのに必要な横移動量
SI, SR	コントローラー読み込み用
XX, YY, A$, A	タイトル表示・画面読み込み用
I	FOR～NEXT用



《第１図》操作方法

後まで打ちつくすとラウンド・クリアです。ラウンド２では釘が２本になり，ラウンド３では釘が３本になります。ラウンド４では釘が１本に戻り，少し長くなり，さらに少し堅くなります（ある程度勢いをつけないと，釘がへこまないようになってくる）。以降はその繰り返しです。

そして，下に表示されているタイムが０になってしまうとゲーム・オーバー。タイムは，ラウンド・クリアしても繰り越され，クリア時に加算されます。

また，釘を打とうとしてはずしてしまい，周りのブロックに当たってしまうとそのブロックが壊れます（点数にも何もならない)。ブロックの開いた穴から画面外へ出てしまうとタイムが５秒減ってしまいますので注意してください。ただし，釘の根元にあるブロックは絶対に壊れません。

あと，ゲーム・オーバー時に７段階の評価が出ます。最高は『6/サイコウ！』です。それでは，その評価を目指してがんばってください。

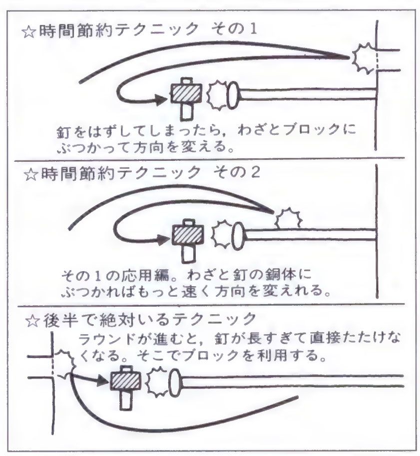
プログラムの入力方法

このプログラムはファミリーBASIC V３専用です。また，リストが２本にわかれています。**リスト１**（BGグラフィック作成プログラム・リスト）を入力，セーブして，**リスト２**（メイン・プログラム・リスト）を入力，これもセーブし**リスト１**をロードしてRUN,次に**リスト２**をロードしてRUNです（REMはいらない)。

なぜBGグラフィックをそのままセーブしなかったのか。それはロードが速いからなのです。面倒な人は，**リスト１**を入力してRUN，そのあとNEWしてから**リスト２**を入力して，BGグラフィックと**リスト２**をセーブしてからRUNでもいいんですが，ロードがすごい遅いですよ。

《第２表》プログラムの仕組み

10～ 30	初期設定
40～ 70	タイトル画面
80	ゲーム・スタート時の初期設定
90～180	ラウンド・スタート時の初期設定
190～270	メイン・ループ
280	ブロックを壊すルーチン
290～340	釘に当たった時のルーチン
350～370	画面外に出た時のルーチン
380～440	ラウンド・クリア
450～510	ゲーム・オーバー評価表示
520～560	ポーズのサブ・ルーチン
570～620	スコア表示サブ・ルーチン
630～640	タイム表示サブ・ルーチン
650～670	タイトル・データ



《第２図》テクニック

改造のてびき

①ブロックを真ん中において『かなづちくん』の邪魔をさせる。
②釘の本数を増やす。
③ラウンド・データを付けて毎ラウンドに変化を付ける。

ほか，各自研究してみましょう。

《リスト１》日曜大工の鉄人のBG作成プログラム・リスト

```
0 '  -- PROGRAM NO. 4 --
1 '   ＠＠＠＠＠＠＠＠＠＠＠＠＠＠＠＠＠
2 '   ＠ﾆﾁﾖｳﾀﾞｲｸﾉ ﾃﾂｼﾞﾝ＠
3 '   ＠ FOR FAMIBE V3 ＠
4 '   ＠ LIST-1 < BG > ＠
5 '   ＠1995/08/09(WED)＠
6 '   ＠ PRESENTED BY- ＠
7 '   ＠  K.HOSIMOTO!  ＠
8 '   ＠＠＠＠＠＠＠＠＠＠＠＠＠＠＠＠＠
9 '  <><><>< MAKE ><><><>
10 SCREEN 0  :CLS
20 LOCATE 10,10:PRINT"WAIT.."
30 SCREEN 0,1:CLS
40 FOR I=0 TO 20
50 LOCATE  0, I:PRINT"h5"
60 LOCATE 26, I:PRINT"f3f3"
70 NEXT
80 FOR I=1 TO 25
90 LOCATE  I, 0:PRINT"h6
100 LOCATE  I,20:PRINT"h6
110 NEXT
120 FOR I=0 TO 20 STEP 2
130 COLOR  26, I,3
140 NEXT
150 SCREEN 0  :CLS
160 LOCATE 0, 3:PRINT"LIST-2 ｦ LOAD ｼﾃ RUN ｼﾃｸﾀﾞｻｲ｡"
170 LOCATE 0, 8:PRINT"LOAD:RUN"
180 LOCATE 0, 7:END
```

CHECKER FLAG

影：なにっ，釘を打ち込むのか。余裕だな。おりゃっ，あれっ，なかなか釘の頭に当たらない…。
編：なかなか難しそうですね。
Dr.D：操作に慣れるまでが大変じゃな。じゃが，楽しいゲームに仕上がっておる。効果音も良いぞ。

ハイスコアを狙(ねら)うために

ポイント1　釘は勢いをつけてたたくべし（特に最後の１発)。
ポイント2　速くラウンド・クリアーすべし。

ちなみに，私(本名・星元賢治13才)の自己最高記録は，247680点でラウンド18です。

それではさいごに

最近，プログラム・コーナーの本数が少なすぎる!!これを見ているPC-9801以外（これだけ全然危うくないから）のパソコンを持っている方!!今すぐ投稿しよう!!最後の最後にエニックスの４コママンガ劇場シリーズ最高!!

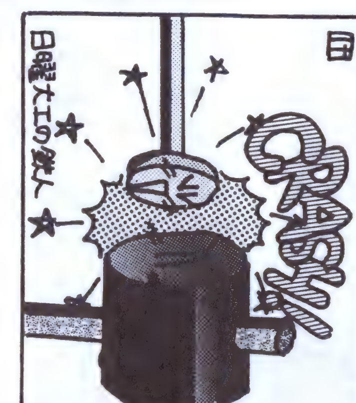
★参考にしたぜ，塀(へい)っ!!

- アーケード・スーパーファミコン版『キャメルトライ』(タイトー)
- ファミコン版『バルーンファイト』(任天堂)
- テレビ番組『料理人の鉄人』(フジテレビ)

★９月号で編さんに『Windows環境を整えろ！』といわれましたのでXa9を買っちゃいました（50万円もの借金が……)。(鳥取県米子市・船川まこと22才）……【編：「整えろ！」だなんて言いましたっけ？でもWin環境は整えておこうね。やんわり。】

《リスト2》日曜大工の鉄人のメイン・プログラム・リスト

```
0 '  -- PROGRAM NO. 4 --
1 '   @@@@@@@@@@@@@@@@@@
2 '   @ﾆﾁﾖｳﾀﾞｲｸﾉ ﾃﾂｼﾞﾝ@
3 '   @ FOR FAMIBE V3 @
4 '   @ LIST-2 <MAIN> @
5 '   @1995/08/09(WED)@
6 '   @ PRESENTED BY- @
7 '   @  K.HOSIMOTO!  @
8 '   @@@@@@@@@@@@@@@@@@
9 '  <><><>< INIT ><><><>
10 SPRITE ON:PALETB 0,1,48,48,44:PALETS 2,0,32,16,16
20 DEF SPRITE 0,(2,1,1,0,0)="L5L51212":POKE&H20E,98
30 HI=1000:RD=1:POKE&H4015,15
38 '
39 ' <><><> TITLE. <><><>
40 VIEW:GOSUB 570:POKE&H4015,15:V=0:X=1200
50 RESTORE 70:FOR I=1 TO 5:READ XX,YY,A$:LOCATE XX,YY:PRINT A$:NEXT
60 V=V+1:X=X+V:IF X>7900 V=-V+6:X=7600:POKE&H4000,128,0,0,9
70 SPRITE 0,(X-4)/40,102:IF STRIG(0)<>1 GOTO 60
78 '
79 ' <>< GAME START ><><>
80 SC=0:RD=1:TI=1219
88 '
89 ' <>< ROUND INIT ><><>
90 SPRITE 0:VIEW:GOSUB 570
100 LOCATE  9, 9:PRINT"ROUND "+RIGHT$(STR$(RD),2):GOSUB 630
110 PLAY"T1M1V903Y2:T1M1V602Y2:T1M1O1":POKE&H4015,15
120 PLAY"R3T3:R5T3:R7T3":PLAY"CEEEDFFFECDFO3C7:EGFAGFE7:E7FGC
130 LOCATE  9, 9:PRINT"          ":POKE&H4015,15
140 K$="k4k5":FOR I=1 TO((RD-1)/3)*2+2:K$=K$+"k5":NEXT
150 KG=((RD-1)MOD 3)+1:FOR I=1 TO KG:LOCATE 26-((RD-1)/3)*2-4,7-KG*3+I*6:
    PRINT K$+"m6m6":NEXT: '2ｷﾞｮｳﾆﾅｯﾃ ｽｲﾏｾﾝ
160 X=40:Y=80:V=0:W=0
170 VV=(RD-1)/3+1:IF VV>8  VV=8
180 RR=RD    :IF RR>10 RR=10
188 '
189 '<><><>< MAIN ><><><>
190 IF KG=0 THEN 380
200 TI=TI-1:ON -(TI MOD 20=19) GOSUB 630:IF TI<1 THEN 450
210 SI=STICK(0):SR=STRIG(0):IF SR=1 GOSUB 520
220 V=V+(SI=2 AND V>-8)-(SI=1 AND V<8)
230 W=W-(W<4)        +(SR=8 AND W>-4)*2:X=X+V:Y=Y+W
240 ON -(X<9 OR X>231 OR Y<19 OR Y>183) GOTO 350
250 SPRITE 0,X,Y:XX=X/8-1:YY=(Y+6)/8-3:A$=SCR$(XX,YY)
260 IF A$<>" " A=INSTR("k4k5m6",A$):ON A GOTO 290,340,340:GOTO 280
270 GOTO 190
278 '
279 '<>< BLOCK KOWASU ><>
280 LOCATE XX,YY:POKE&H400C,8,0,253,8:V=-V:W=-W:PRINT" ":GOTO 270
288 '
289 '<> KUGINI ATTATA ><>
290 W=-W
300 IF V<VV  POKE&H400C,  0,0,7,8 :V=-RD/4-3:GOTO 190
310 IF XX<25 POKE&H4000,128,0,0, 9:LOCATE XX,YY:PRINT" k4":V=-V:SC=SC+(25-XX)-V
320 IF XX>24 POKE&H400C,15,0,255,8:LOCATE XX,YY:PRINT" ":KG=KG-1:V=-8:
    SC=SC+(RR*-V*6)+-V*3: 'ﾏﾀ 2ｷﾞｮｳﾃﾞ ｺﾞﾒﾝﾅｻｲ
330 GOSUB 590:GOTO 190
340 W=-W:V=-V:POKE&H400C,0,0,9,8:GOTO 190
348 '
349 '<><><>< MISS ><><><>
350 LOCATE  6, 8:PRINT"YOUR MISS TAKE!":POKE&H4004,207,133,150,8
360 TI=TI-100:X=40:Y=80:V=0:W=0:PAUSE 100
370 LOCATE  6, 8:PRINT"               ":GOSUB 630:GOTO 190
378 '
379 '<>< ROUND CLEAR! ><>
380 LOCATE  7, 3:PRINT"ROUND CLEAR!!
390 PLAY"T303M0V15Y1:T303M1V3Y2:M1T302":PLAY"E3EDDCCDDEE:C3CFFEEGGCC:E7DC3C
400 BO=TI/10+RR*50
410 LOCATE  8, 8:PRINT"BONUS"      +RIGHT$("   "+STR$(BO),5)+"0"
420 SC=SC+BO:GOSUB 570:BO=RR*(((RD-1)MOD 3)*2+1)+5
430 LOCATE  6,10:PRINT"TIME EXTEND"+RIGHT$("  " +STR$(BO),4):TI=TI+BO*20:
    GOSUB 630: 'ｺﾚﾏﾀ 2ｷﾞｮｳﾃﾞ ｽｲﾏｾﾝ
440 LOCATE  6,16:PRINT"TRY NEXT ROUND!":PAUSE 250:RD=RD+1:GOTO 90
448 '
449 '<><> GAME OVER! <><>
450 TI=1:GOSUB 630
460 LOCATE  9, 9:PRINT"GAME OVER
470 PLAY"T4M1V9Y2O2:T4M1V9Y2O2":PLAY"C4RO1ARARA2A:F4ACECEF2F
480 LV=SC/2000:IF LV>6 LV=6
490 LOCATE  3,15:PRINT"YOU LEVEL IS.."+HEX$(LV)+"/";
500 PRINT MID$("ｱﾏｲﾅﾏﾀﾞﾏﾀﾞﾌﾂｳﾀﾞｳﾏｲﾈﾔﾙﾈｪｽｺﾞｲｯｻｲｺｳ",LV*4+1,4);"!"
510 PAUSE 250:GOTO 40
518 '
519 '<><><> PAUSE! <><><>
520 LOCATE 10,23:PRINT"-PAUSE!-";:PLAY"T2Y0M0V15O3E1CECE3
530 IF STRIG(0)=1  THEN 530
540 IF STRIG(0)<>1 THEN 540
550 IF STRIG(0)=1  THEN 550
560 PLAY"E1CECE3":GOSUB 630:POKE&H4015,15:RETURN
568 '
569 '<SUB<> HYOJI1 <><><>
570 LOCATE  0,21:PRINT"  SCORE  HIGH-SCORE  ROUND  "
580 LOCATE 23,22:PRINT RIGHT$(      STR$(RD),2)
590 IF SC>HI HI=SC
600 LOCATE 11,22:PRINT RIGHT$("   "+STR$(HI),5)+"0"
610 LOCATE  2,22:PRINT RIGHT$("   "+STR$(SC),5)+"0"
620 RETURN
628 '
629 '<SUB<> HYOJI2 <><><>
630 LOCATE 10,23:PRINT "TIME"+RIGHT$("  "+STR$(TI/20),4);:ON -(TI<1) RETURN 450
640 RETURN
648 '
649 '<><> TITLE DATA <><>
650 DATA  3, 4,"//  ﾆﾁﾖｳﾀﾞｲｸﾉ ﾃﾂｼﾞﾝ  //", 6,13,"- PUSH START! -
660 DATA 24,10,"k4k5",                     3,16,"c1995  KENJI HOSIMOTO
670 DATA  4,18,"ALL RIGHTS RESERVED
671 'ｵﾂｶﾚｻﾏﾃﾞｼﾀ｡ ｻｯｿｸ"RUN"ｼﾃﾈ!
672 '(ｵｯﾄ､ｿﾉﾏｴﾆ ｲﾁｵｳ"SAVE"ｦ ﾜｽﾚｽﾞﾆ!)
673 '
674 '  << ﾎｼﾓﾄ ｹﾝｼﾞ ｻｸﾋﾝ ﾘｽﾄ >>
675 ' NO.1/FAMIBE BLAST   (95/5)
676 ' NO.2/FAMILY LAST ONE(95/6)
677 ' NO.3/ﾌｧﾐｺﾝ DE ｴﾚｸﾄｰﾝ(ﾎﾞﾂ｡)
678 ' NO.4/ﾆﾁﾖｳﾀﾞｲｸﾉ ﾃﾂｼﾞﾝ(ｺﾚ!!)
```



評…ウァ～(影)



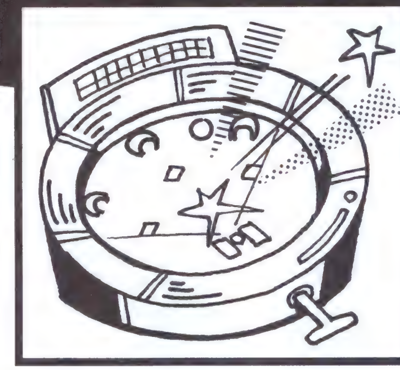
by ニアンナイト

★キャンビー欲しい!!　でも14才のボクにはお金がない……!!（滋賀県東浅井郡・**清水達也14才**）……【**編**：お父さんはお金持ってるでしょ。おねだり，おねだり。**つぐ美**：その際，お父さんや，お母さんにも，パソコンの必要性を教えてあげましょう。】

昔なつかしい野球盤だ！

野球盤(やきゅうばん) in(イン) TOWNS(タウンズ)

HEme Tan SoFT



ボール・スポーツ第2弾

いままでにない，野球ゲームを作りたくて作ってみました。もっと投げかたや打ちかた，それと守備（今回はなし）を凝ってみたかったのですが，シンプルなゲームこそ真のおもしろさが，あるかないかはっきりできるので，シンプルなまま完成になりました。

起動方法

打ち込んでRUN。とくに気をつけるところはありませんが，おまけは気になる人だけ打ち込んでみてください。

遊びかた

まずタイトル画面でパッドの左右でコンピュータのレベル設定，Ⓐで1人用，Ⓑで2人用です。1プレイヤーは，はじめはピッチング，2プレイヤーはバッティングです。

ピッチャーはⒶでふりかぶってⒷで投げます。そのとき左を押していると，速いボールを投げます。ⒶⒷでも，速いボールを投げます。ⒶⒷと左を組み合わせるともっと速いボールを投げます。下を押していると，フォークです。フォークを投げるときは，ⒶⒷも組み合わせるといいでしょう。

バッターはⒶ→Ⓑ→ⒶⒷの順でバットのスピードが速くなりますが，力が弱くなります。できるだけⒶで打ちましょう（そうしないと，なかなかホームランがでない）。

ボールを打って画面左に消えたまま下に落ちるとファウル，右端に消えるとホームランです。その他は，見たとおりです。バッターはすこしでもボタン（ⒶやⒷやⒶⒷ）を押してしまうと，たとえボールを投げる前でも，ストライクをとられます。ワンアウトで交代，5回裏で終了ですが，延長（無限）もあります。ちなみにランナーが2塁(るい)にいるときに，フォアボールになってしまうと，1，3塁になります（スミマセン）。コンピュータがやけに強くてすみません。それは，こちらが投げた瞬間からボールのくる場所を計算してしまうからです。3回は打者の力がすこし上がります。

プログラム

cos(コサイン)，sin(サイン)を知っていれば，だれでも作れると思います。しかし発案するのは，すこし大変かもしれません。ベーマガに

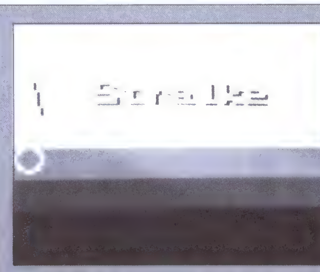
《第1表》変数表

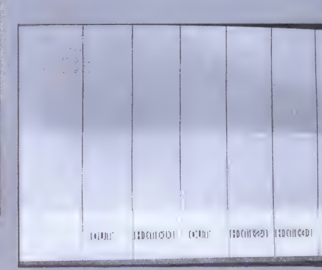
PI!	三角関数計算
SX, SY	sin, cos（角度0〜511）の値を256倍したもの
LV	コンピュータのレベル
KAI	回
N	投げる人（例）N＝0　1Pが投げる
M	打つ人　（例）M＝1　2Pが打つ
Q(0)	ボール・カウント
(1)	ストライク・カウント
RI(0〜2)	その塁に人がいるか？
BZ	風（－は左向き）
UK	バットの角度（0のときはふりかぶっていない）
NK	腕の角度
RK	コンピュータ用乱数
UPT, UP	打つ人のパッド入力
NPT, NP	投げる人のパッド入力
UX, UY	バットの座標
NX, NY	投げる人の座標
ST	ストライク判定用
KK	バットの角度増加率
TB＝1	ボール　投げられている
2	ボール　打たれている
BX, BY	ボール座標
BXX, BYY	ボール移動増加率
FK＝1	フォークをかけている
SZ	ストライク判定用
SC(プレイヤー)	スコア



▲《写真1》タイトル画面ではレベルと対戦相手をきめよう


▲《写真2》速いボールやフォーク・ボールなども投げれる


▲《写真3》よしっ！ストライクだ。3振をねらっていこう


▲《写真4》写真では見にくいけれどHIT〔3〕になるところ

★10月号99ページの「HEALTH BALANCE」の図の中，すべてに効く薬は白色なのに，赤色となってるよ。さては編集部，夏バテしたか？お大事に。（熊本県上益城郡・中村誠希19才）……【編集長：だれだ😢影：ゴメンなさい。つぐ美：以後気をつけます。】

載るには，アイデアはかかせません（とくに初心者）。あと，画面の拡大・縮小・スクロールは，ちょっと苦労していますが，拡大率が粗い(あら)ので，やらないほうがよかったかもしれません。しかしBASICでも，TOWNSなら，こんなことができる！といいたかったのです。

最後にパソコンについて

最近のパソコンは速いですね（処理もモデル・チェンジも）。UX20からFresh・E（98K）に乗り換えましたが，コンパイル速度は10倍以上だと思います。あとCもはじめました。Windowsについてですが，はっきりいって，ゲームには向いていないと思います。しかしゲーム作りにはいいと思います。だから開発はWinで，遊ぶのはTOWNS-OS上で…。そろそろまたゲーム作りに適したパソコンをだしてほしいです（スプライトや半透明や拡大〈スムーズ〉回転などがサポートされたもの）。いろいろとWinでリアルタイムのゲームを作らせる努力をしているみたいですが（WinGなど）できればWindowsでなくMS-DOSライクな共通の規格も作ってほしいです。ではまた。

★

★　　★

CHECKER FLAG

Dr.D：シンプルなおかげでスピーディーにゲームが進む。本当の野球とはまったく異なっているが，こういうふうにしてよかったと思う。

編：細かいところにこだわりがあっていいですよ。遠くに打ったときの画面の拡大のしかたなどとかね。

野球盤 in TOWNSのプログラム・リスト

```
10 '★野球盤 in Towns Present→[HEmeTan SoFT]
20 SCREEN@0:PALETTE:CLEAR:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
30 COLOR 1,%0,%7,4:DEFINT A-Z:DEFSNG B:CLS:PLAY OFF:BGM 1:RS="○●"
40 PI!=3.14159!/128:DIM SX(511),SY(511):OUT&H440,27:OUT&H442,85
50 FOR A=0 TO 511:SX(A)=COS(PI!*A)*256:SY(A)=SIN(PI!*A)*256:NEXT
60 PLAY"t150l16v8o4":LV=1
70 '▼title
80 GOSUB*OS:OUT&H443,0:LINE(0,0)-(106,79),PSET,%7,BF,%15:H=1
90 SYMBOL(53-4*15*.8!,5),"野球盤 in Towns",.8!,1,%14,,,8
100 SYMBOL(46-9*3,26),"1 Play→A",.75!,.6!,%12,,,8
110 SYMBOL(57-9*3,40),"2 Player→B",.75!,.6!,%12,,,8
120 WHILE PTRIG(1):WEND:PT=0:WHILE PT=0:PT=PTRIG(1):P=PAD(1):CP=-(PT=1)
130 LL=LV+(P=7 AND LV>1)-(P=3 AND LV<9):IF LL-LV OR H SYMBOL(18,60)," Level: "+H
EX$(LL)+" ",.8!,.7!,%11,,OPAQUE:LV=LL:H=0:WHILE PAD(1):WEND
140 IF PT=4 CD PLAY ELSE IF PT=8 CD STOP
150 WEND:CLS:GOSUB*OS:KAI=-1:N=0:M=1:SC(0)=0:SC(1)=0
160 '▼screen layout
170 KAI=KAI+1:IF KAI>8 AND((KAI MOD 2=0 AND SC(0)-SC(1))OR(KAI MOD 2=1 AND SC(0)
>SC(1)))GOTO 1010
180 SWAP N,M:FOR A=0 TO 2:Q(A)=0:RI(A)=0:NEXT:COLOR 1-(KAI>7)*5
190 WAIT 80:FOR A=0 TO 3:C0=255:C1=200-A*60:C2=-255*(KAI<6)
200 IF KAI>5 SWAP C0,C1:IF KAI>7 C2=256-C0:C1=0:C0=0:IF KAI>11 C2=0
210  PALETTE A+1,[C0,C1,C2]:PALETTE A+5,[60,180-A*48,60]
220  LINE(0,470-(A+1)^2*30)-(639,0),PSET,%A+1,BF
230  LINE(0,441+A*10)-(639,479),PSET,%A+5,BF:NEXT
240 FOR A=0 TO 5:LINE(120+A*90,0)-STEP(0,440),PRESET
250 SYMBOL(124+A*90,390),MID$(" OUT  HIT[1] OUT  HIT[2]HIT[3] OUT  ",A*6+1,6),1.
5!,1,%15,,,9:NEXT
260 FOR A=9 TO 10:PALETTE A,[0,-(KAI>7)*255,60]:NEXT:GOSUB*OS
270 TB=0:ST=0:BZ=21-RND*30:LOCATE 14,1:PRINT USING"風:###.##/m";BZ
280 LOCATE 30,2:PRINT "1   2   3   H ":LOCATE 30,4:PRINT MID$("Vs Player   Vs Co
mputer ",1+CP*12,12)+MID$(" 123456789",1+CP*LV,1):LOCATE 11,2:PRINT SPC(16)
290 UK=116:GOSUB 620:UK=0:NK=32:GOSUB 630:NK=0
300 RK=RND*(-10+LV):GOSUB*OS:GOSUB*HY
310 '★M A I N   ﾊﾞｯﾀ>a  ﾋﾟｯﾁｬ>b  BZ>風
320 UPT=PTRIG(N+1):UP=PAD(N+1):NPT=PTRIG(M+1):NP=PAD(M+1):WAIT 1
330 IF CP GOSUB 920'computer
340 '▼バッティング
350 IF UK GOTO 370
360  IF UPT UK=116:UX=-6:UY=8:ST=1:KK=2+UPT*2:SPT=UPT ELSE 390
370   GOSUB 620:UK=UK+KK-(UK=252) AND 255:GOSUB 620
380   IF UK=28 OR UK=29 GOSUB 620:UK=116:GOSUB 620:UK=0
390 '▼ピッチング
400  IF TB GOTO 470
410   IF NK GOTO 430
420    IF NPT=1 NK=32:NX=6:NY=8:BX=100:BY=442 ELSE 600
430     GOSUB 630:NK=NK+253 AND 255:GOSUB 630
440      IF NPT>1 AND NPT<4 TB=1:BXX=SX(NK)/60*(1-(NPT=3)*.2!-(NP=7)*.3!)+BZ/30:
BYY=SY(NK)/80*(1-(NPT=3)*.2!):FK=NP=5:LOCATE 11,2:PRINT USING"Speed:####.##/km";
-11*(BXX*2+BYY):C0=(NPT=3)+(NP=7):PLAY"@48cd+":GOTO 600
450     IF NK=90 GOSUB 630:NK=32:GOSUB 630:NK=0
460   GOTO 600
470 '▼投げて飛んでる
480 GOSUB 650:BX=BX+BXX-(TB=2)*BZ/20:BY=BY+BYY:BYY=BYY+.186!+FK*(TB=1)*.12!:BXX=
BXX*.99!:GOSUB 650
490  ON TB GOTO 500,550
500   IF BX>8 AND BY>414 AND BY<427 AND BX<16 ST=1 ELSE 520
510   IF UK=0 GOTO 540 ELSE BXX=BXX+SX(UK+64)/(14+SPT+(KAI¥2=2)):BYY=BYY+SY(UK+6
4)/(15+SPT+(KAI¥2=2)):TB=2:PLAY"@1v13o3co4b4v8":WAIT 8
520  IF BX<0 OR BY>441 ELSE 540
530   IF ST=0 GOTO 660 ELSE 690
540  GOTO 600
550 '▼打って飛んでる
560  SZ=-(BX>306 OR BY<480-66)-(BX>199 OR BY<480-82)-(BX>146 OR BY<480-116)-(BX>
114 OR BY<480-146)-(BX>92 OR BY<480-226)
570  OUT&H440,27:OUT&H442,85-SZ*17
580  OUT&H440,17:OUT&H443,VAL(MID$("200192180160120000",SZ*3+1,3))
590  BEEP 363523,8,2000-BY*4:IF BY>441 GOTO 720
600 GOTO 310
610 '★バット&ピッチャーの腕&ボール描画sub
620 UX=SX(UK)/25:UY=SY(UK)/25:LINE(10,430)-STEP(UX,UY),XOR,%9:RETURN
630 NX=SX(NK)/25:NY=SY(NK)/25:LINE(90,430)-STEP(NX,NY),XOR,%10
640 BX=90+SX(NK)/17:BY=430+SY(NK)/17
650  CIRCLE(BX,BY),4,%10-(KAI>7)*4,,,,N,XOR:RETURN
660 '▼ボール(カウント)
670  SYMBOL(53-16,420),"Ball",1,.5!,%12,,,5:PLAY"@3fefe":WAIT 100
680  Q(0)=Q(0)+1:IF Q(0)<4 GOTO 190 ELSE SYMBOL(53-36,440),"Four Ball",1,.5!,%11
,,,5:PLAY"@2ccddeeff":R=0:GOTO 800
690 '▼ストライク(カウント)
700  SYMBOL(53-28,420),"Straike",1,.5!,%14,,,5:PLAY"@27ccgg!c":WAIT 100
710  Q(1)=Q(1)+1:IF Q(1)<3 GOTO 190 ELSE SYMBOL(53-12,440),"OUT",1,.5!,%0,,,1:PL
AY"@18f8f8c4":GOTO 160
720 '▼打った結果(地面に付いた)
730  WAIT 50:OUT&H440,27:OUT&H442,0:OUT&H440,17:OUT&H443,0
740  IF BX<0 SYMBOL(320,300),"Faul",3,3,%14,,,9:Q(1)=Q(1)-(Q(1)<2):PLAY"@44V8(c3
2d32[[)4V8":GOTO 190
750  X=(BX-120)¥90:B=1+BX/100:SYMBOL(320-18*B,120),RIGHT$("   "+STR$(BX¥5),3)+"
M",B,B*.6!,%14,,,5
760  IF BX>640 PLAY"@23crcfedefga4":FOR A=0 TO 4:SYMBOL(176,240),"H O M E  R U
N ! ",2,2,%12+A MOD 4,,,9:WAIT 20:NEXT:R=3:WAIT 60 ELSE 780
770  FOR A=0 TO 2:X=80+RND*400:FOR B=0 TO 22+RND*18:LINE(X,440)-STEP(-3+RND*6,-B
*8),XOR,%11+RND*4:BEEP 363523,3,2000-B*50:WAIT 1:NEXT:FOR C=0 TO 24+RND*10:CIRCL
E(X,434-B*8),(C+3)*4*RND,%11+RND*4,,,,N:BEEP 363523,4,200-C/8:WAIT 1:NEXT C,A:GO
TO 800
780  A=0:IF X<1 OR X=2 OR X=5 A=1 ELSE R=-(X=3)-(X=4)*2
790  SYMBOL(320-4*3*5,300),MID$("Hit!! OUT ",A*5+1,5),3,3,%13-A,,,9:IF A PLAY"@1
9f8f8c4":GOTO 160 ELSE PLAY"@1c8fd8ge8af8!b"
800 '▼進塁 012 3>HOME
810 WHILE PLAY(0):WEND:WAIT 33
820 FOR A=0 TO R:RI(3)=RI(2):RI(2)=RI(1):RI(1)=RI(0):RI(0)=-(A=0)
830 BEEP 363523,12,890:IF RI(3) SC(N)=SC(N)+1:FOR B=0 TO 3:BEEP 363523,14,800+B*
300:WAIT 10:NEXT
840 GOSUB*HY:WAIT 38:NEXT:Q(0)=0:Q(1)=0:RI(3)=0:GOSUB*HY:GOTO 190
850 *HY'▼いろいろ表示
860 LOCATE 3,1:PRINT KAI¥2+1;"回"+KMID$("表裏",KAI MOD 2+1,1)
870 FOR B=0 TO 3:LOCATE 30+B*4,1:PRINT KMID$(R$,RI(B)+1,1)+KMID$("-   ",-(B=3)+1
,1):NEXT
880 FOR B=0 TO 1:LOCATE 3,3+B:PRINT B+1;"Player's Score :";SC(B):NEXT
890 LOCATE 50,1:PRINT "S : "+KMID$(R$,-(Q(1)>0)+1,1)+KMID$(R$,-(Q(1)>1)+1,1)
900 LOCATE 50,2:PRINT "B : "+KMID$(R$,-(Q(0)>0)+1,1)+KMID$(R$,-(Q(0)>1)+1,1)+KMI
D$(R$,-(Q(0)>2)+1,1):RETURN
910 *OS:OUT&H440,27:OUT&H442,85:OUT&H440,17:OUT&H443,200:RETURN'画面初期
920 '▼コンピューター思考ルーチン
930 R=-(RND>.9! AND RND*.9!>LV*.1!):ON M GOTO 970
940 T=11-FK*3+RK:AX=BX+BXX*T:AY=BY+T*BYY+1/2*(.186!+FK*(TB=1)*.12!)*T^2
950 IF(R AND TB AND AX<22)OR(AX>-2 AND AX<18 AND ABS(AY-421+RND*(9-LV)*(2-RND*4)
)<7 AND(NK<150-FK*15-C0*4 OR C0=0))UPT=1-(AX<8)-(AX<2)
960 C=0:RETURN
970 ON SGN(NK)-(TB=1)+1 GOTO 980,990,1000
980 C=C+1:NPT=-(C>40+RND*30):MK=140+RND*(19-9*2+LV*2):RETURN
990 IF(R AND RND>.9!)OR ABS(NK-MK)<8 NPT=2-(NK>150):NP=-(NK>150)*5-(MK<142)*7
1000 RETURN
1010 '★GAME SET
1020 WAIT 50:CLS:FOR A=0 TO 15:PALETTE 0,[A*16,A*8,A*12]:WAIT 18:NEXT:COLOR,%8
1030 GOSUB*OS:SYMBOL(53-4*8,410),"GAME SET",1,.5!,%14,,,9
1040 SYMBOL(53-5*4,430),STR$(SC(0))+"-"+STR$(SC(1)),1,.8!,%15,,,9
1050 SYMBOL(53-9*4*1.2!,450),MID$(" 1  2 Com",1-(SC(0)<SC(1))*3-(SC(0)<SC(1)AND
CP=1)*3,3)+" Won!!",1.2!,.8!,%12,,,8
1060 PLAY"@33V12O4(FRFFRCCC)3C8D32E32FA4","@37L16V10O4((CRCC))4"
1070 WAIT 500:PALETTE 0,[0,0,0]:COLOR,%0:CLS:GOTO 70
1080 'R_AW27-29so1242 & FS23-24no80 Ll!
1090 '■おまけ■[Screen Saver]打たなくてもいい
1100 SCREEN@1:CLEAR:DEFINT A-Z:CLS:WINDOW(0,0)-(319,255):VIEW(0,0)-(319,255):OUT
&H440,17
1110 WHILE -1:WAIT 3:H=ABS(C(0)-G(0))+ABS(C(1)-G(1))+ABS(C(2)-G(2))<32:FOR A=0 T
O 2:C(A)=-RND*255*H+C(A)*(1+H):G(A)=G(A)+SGN(C(A)-G(A))*8:NEXT:LINE(0,255+S AND
255)-STEP(319,0),PSET,[G(0),G(1),G(2)]:S=S+1 AND 255:OUT&H443,S:WEND
```


★付録のCD-ROMは，月ごとに洗練されていきますね。（横浜市磯子区・**小河竜平22才**）……【**影**：そうでしょ。毎月毎月どんどんピカピカに輝いてくるでしょ。よーく，みがいてるもん。えっ，意味がちがうって。ハーッハッハッハ。こりゃまた失礼しました～。】

FM TOWNS(F-BASIC368V1.1 L20)用

複雑な地形を進め！ 立体ゴルフ

ゴルフ13



山口秀哉　山口孝洋

内　容

ボールを打って，カップに入れる。いわゆるゴルフゲームです。コースは断面図のように表現されています。1人でコースをまわるのと，人間同士でスコアを競うゲームがあります。パッド専用です。

実行方法

オールBASICなので，普通に打ち込んでください。RUNするとタイトル画面になります。

操作方法

タイトル画面では，左側のパッドのセレクト・ボタンで1Pか2Pの選択，RUNボタンで決定，スタートします。

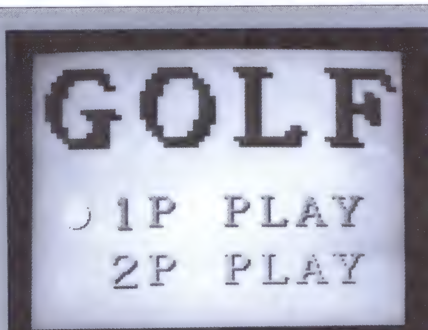
ゲーム画面では，左側のパッドが1P用，右側のパッドが2P用として全10コースをまわります。コースの縮小マップ，風向き・風力を確認し，うまくカップにボールが入るように，まずボールを打つ角度，ドライバーの選択をします。

十字キーの上・下でドライバーの選択か，角度の調整をするかを選び，左・右で変えます。角度調整をしているとき，Ⓑボタンを押しながらだと10°ずつ，ⒶⒷボタンを同時に押しながらだと0°，90°，180°，270°と変わります。セレクト・RUNボタンで情報ボックスの位置が変わります。

これらを選んだら，Ⓐボタンを押してパワー決定モードに移ります。Ⓑボタンを押すと戻ります。パワー決定モードでは，最初は十字キーの左を押します。するとパワー・メーターが上がっていきますので，好きな所で右を押し，メーターが逆向きに動き，メーター右側の色の違う範囲内（ヒッティング・ポイント）にきたら，左を押します。するとボールを打ちます。このとき，パワーをメーター以上に上げたり，ヒッティング・ポイン

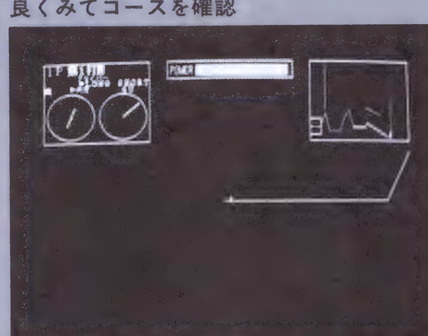
《第1表》地形

緑色	芝	よく飛び，打ちやすい。弾みにくい。
	グリーン	グリーン上から打たないとき→弾みにくい。 グリーン上から打つとき→かなり飛ぶ。打ちやすい。弾みやすい。
茶色	岩	かなり弾む
オレンジ色	ブッシュ	ほとんど弾まない
黄色	バンカー	まったく弾まない
		（茶色・オレンジ色・黄色）SHORTドライバーで打たないとほぼ抜け出せない。
黄緑色	森	OB
水色	池	OB
赤色	旗	ボールと平行な線に当てると旗包み。



▲《写真1》2Pで競い合うとよりおもしろい

▼《写真2》全体マップを良くみてコースを確認





▲《写真3》よしっ，カップインの瞬間だ！

★今月号でよかった記事の所にOFと書く人がいるらしいのですが，OFは記事ではないのでは？（茨城県水海道市・破那護15才）……【影：そんなことはないです。OFだって立派な記事ですよ！今は，こんな小さなスペースだってそのうちきっと…。】

```
430 *コースの書き込み:CLS
440 FOR I=1 TO LIN-1
450   LINE (SX(I),-SY(I))-(EX(I),-EY(I)),PSET,%COL(I)
460   ON -((E(I)<>-2) OR (EE(PL)=3)) GOTO 500
470   A=CUPX:B=SY(LIN):C=EY(LIN):D=SY(I)+3:K1=A+30:K2=B+((C-B)/2)
480   LINE (A,-B)-(A,-D),PSET,7:LINE (A,-B)-(A,-C),PSET,2
490   LINE      -(K1,-K2),PSET,2:LINE      -(A,-B),PSET,2
500 NEXT I:RETURN
510 *ウインドウチェンジ
520 WINDOW (WDX-WIX,WDY-WIY)-(WDX+WIX,WDY+WIY):VIEW   (0,0)-(639,479)
530 DEF PEN 0,5:GOSUB *コースの書き込み:RETURN
540 *メイン:PL=0:'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
550 *プレイヤーチェンジ:PL=PL+1
560 ON -(PL>PLAYER) GOTO *ショット終わり
570 ON -(TN(PL)>0) GOTO *プレイヤーチェンジ
580 X=FX(PL):Y=FY(PL):WDX=X:WDY=-Y:GOSUB *ウインドウチェンジ
590 PSET (X,-Y),7:WX=2-RND*4:WY=2-RND*4:V1=0:R1=45:K1=0:K2=3:K3=1:K4=0
600 C$=AKCNV$(MID$(STR$(PL),2)):D$=AKCNV$(MID$(STR$(TN),2))
610 A$=C$+"P":B$="第"+D$+"打目":COL=-((PL=1)*2+(PL=2)*5)
620 GOSUB *コマンド表示:GOSUB *縮小マップ表示
630 *コマンド:A=PTRIG(PL)
640 ON -(A=1) GOTO *パワー決定
650 ON -((A<>8) AND (A<>4)) GOTO 740
660 GOSUB *コマンド消去:GOTO 720
670 *コマンド消去
680 VIEW  (VIX(K1),VIY(K1))-(VIX(K1)+179,VIY(K1)+139)
690 PUT@A (0,0)-(179,139),BCO%
700 VIEW  (VIX(K2),VIY(K2))-(VIX(K2)+179,VIY(K2)+139)
710 PUT@A (0,0)-(179,139),BMP%:RETURN
720 K1=K1-(A=8)+(A=4):K1=K1+4*(K1>3)-4*(K1<0):K2=K1-1
730 K2=K2+4*(K2>3)-4*(K2<0):GOSUB *コマンド表示:GOSUB *縮小マップ表示
740 A=PAD(PL):B=K3:K3=(K3+(A=1)-(A=5)) AND 1
750 IF -(B<>K3) THEN FOR I=0 TO 1500:NEXT I:GOSUB *選択種類
760 ON K3+1 GOSUB *ドライバー決定,*角度決定
770 GOTO *コマンド
780 *ショット終わり
790 IF PLAYER=1 THEN TN(2)=TN(1)
800 ON -(TN(1)>0 AND TN(2)>0) GOTO *コースチェンジ
810 TN=TN+1:GOTO *メイン
820 *コースチェンジ:'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
830 FOR PL=1 TO 2:ALTN(PL)=ALTN(PL)+TN(PL):NEXT PL
840 GOSUB *スコアー:FOR PL=1 TO 2:TN(PL)=0:NEXT PL:CORSE=CORSE+1
850 ON -(CORSE>10) GOTO *ゲーム終了
860 ERASE SX,SY,EX,EY,N,RF,R3,HAN,E,COL
870 GOSUB 880:GOTO *コースの読み込み
880 B$=AKCNV$(MID$(STR$(CORSE),2)):A$="    第"+B$+"コース    ":K1=7
890 GOSUB *拡大演出:RETURN
900 *ゲーム終了
910 B$="勝利！！   ":K1=2:A=ALTN(1):B=ALTN(2):KILL "G_REC"
920 IF A=B THEN A$="    引き分け！    ":GOTO 940
930 IF A<B THEN A$="  1Pの"+B$ ELSE A$="  2Pの"+B$:A=B
940 GOSUB *拡大演出:IF A<REC(0) THEN REC(0)=A
950 OPEN "O",#1,"G_REC":FOR I=0 TO 10:WRITE #1,REC(I):NEXT I
960 GOTO 20
970 *球判定:'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
980   GOSUB *ウインドウチェンジ
990   IF R1=90 OR R1=270 THEN UCOS=0 ELSE UCOS=COS(P*R1)
1000   IF R1= 0 OR R1=360 THEN USIN=0 ELSE USIN=SIN(P*R1):BFV=0
1010 *球始め:T=0
1020 *球動く:NEXTT=T+DETT
1030 X1=X+V1*UCOS*    T+WX*    T:Y1=Y+V1*USIN*    T-.5!*G*    T^2+WY*    T
1040 X2=X+V1*UCOS*NEXTT+WX*NEXTT:Y2=Y+V1*USIN*NEXTT-.5!*G*NEXTT^2+WY*NEXTT
1050 A=( X1<WDX-WIX)-(WDX+WIX< X1):B=(-Y1<WDY-WIY)-(WDY+WIY<-Y1)
1060 ON (A=0 AND B=0)+2 GOTO 1080
1070 WDX=WDX+2*WIX*A:WDY=WDY+2*WIY*B:GOSUB *ウインドウチェンジ
1080 IF V1>0 AND BFV<>V1 THEN 1130
1090   PSET (X,-Y),7:F=-(EE(PL)=3):EE(PL)=E(LN)
```

トに入らないと，ミス・ショットとなり，OBと同じ扱いになります。パワーメーターのほぼMAXの所で打つと，メーターの枠が光り，スーパーショットとなって通常よりもパワーが増します。ヒッティング・ポイントは，ドライバーがSHORTのほうがLONGより広くなり，打ちやすくなりますが，威力が落ちます。また，ボールを打つときにのっかっている地形によっても変化します。

CHECKER FLAG

編：複雑な地形を越えてカップを目指すゴルフゲームですね。

Dr.D：画面構成やシステム，演出などは凝っておるな。その分リストが長くなっておるが…プログラムの特徴としてはIF～GOTOを使う替わりに，ON～GOTOを使っておるのぉ。On～GOTOには様々な条件分岐のさせ方があるので便利じゃな。読者の皆もOn～GOTOを使いこなせるようになろう！

ゴルフ13のプログラム・リスト

```
10 '★★★★★★★★★★★★★  ゴルフ  13  ★★★★★★★★★★★★★★
20 CLEAR:SCREEN@ 1:SCREEN@ 0:COLOR 7,0,7,0:MOUSE 5:ON ERROR GOTO *エラー
30 DIM FX(2),FY(2),EE(2),TN(2),ALTN(2),VIX(3),VIY(3)
40 DIM KYUSHU(1,5),DASHUTU(1,5),REC(10)
50 OPEN "I",#1,"G_REC":FOR I=0 TO 10:INPUT #1,REC(I):NEXT I
60 VIX(0)=  0:VIY(0)=  0:VIX(1)=  0:VIY(1)=340:CLOSE #1
70 VIX(2)=460:VIY(2)=340:VIX(3)=460:VIY(3)=  0
80 FOR J=0 TO 1:FOR I=1 TO 5:READ A: KYUSHU(J,I)=A:NEXT:NEXT
90 FOR J=0 TO 1:FOR I=1 TO 5:READ A:DASHUTU(J,I)=A:NEXT:NEXT
100 G=1:P=3.14159!/180:Q$="&H":DETT=1:WIX=320:WIY=240:RANDOMIZE TIME
110 A=16                       :PALETTE 1,[A* 8,A*14,A* 2]
120 PALETTE 3,[A* 4,A* 8,A* 4]:PALETTE 5,[A* 7,A* 7,A*15]
130 PALETTE 6,[A*14,A*14,A* 8]:PALETTE 8,[A*10,A*10,A* 0]
140 C=INT(((INT(180+7)/8)*140*4+1)/2):D=INT(((INT(220+7)/8)*30*4+1)/2)
150 DIM MP%(C),BMP%(C),BCO%(C),BPO%(D)
160 FOR I=1 TO 2:ALTN(I)=0:NEXT:CORSE=1:LINE   (0,0)-(639,479),PSET,%6,BF
170 SYMBOL (0,20),"ＧＯＬＦ",10,10,%4,,,5
180 SYMBOL (120,250),"1P  PLAY",4,4,%10,,,5
190 SYMBOL (120,350),"2P  PLAY",4,4,%9,,,5 :PLAYER=1
200 SYMBOL (50,260+100*PLAYER),"●",3,3,%15,,,4
210 ON (PTRIG(1)<>8)+2 GOTO 240
220 SYMBOL (50,260+100*PLAYER),"■",4,4,%6:FOR I=0 TO 2000:NEXT I
230 PLAYER=PLAYER+1:PLAYER=PLAYER AND 1:GOTO 200
240 IF PTRIG(1)=2 THEN CLS:END ELSE IF PTRIG(1)<>4 THEN 210
250 PLAYER=PLAYER+1:GOSUB 880
260 *コースの読み込み
270 TN=1:READ X$,Y$,A,LIN$:X=VAL(Q$+X$):Y=VAL(Q$+Y$):LIN=VAL(Q$+LIN$)
280 FOR I=1 TO 2:FX(I)=X:FY(I)=Y:EE(I)=A:TN(I)=0:NEXT:L=LIN+1
290 DIM SX(L),SY(L),EX(L),EY(L),N(L),RF(L),R3(L),HAN(L),E(L),COL(LIN)
300 FOR I=1 TO LIN:READ A$,B$,C$,D$,E(I)
310   SX(I)=VAL(Q$+A$):SY(I)=VAL(Q$+B$):EX(I)=VAL(Q$+C$):EY(I)=VAL(Q$+D$)
320   ON -(E(I)<>-2) GOTO 350
330     SX(L)=(EX(I)-SX(I))¥2+SX(I):EX(L)=SX(L):EY(L)=SY(I)+175
340     SY(L)=EY(L)-50:CUPX=SX(L):RF(L)=1:E(L)=-4
350   A=E(I):DX=EX(I)-SX(I):DY=EY(I)-SY(I):RF(I)=-(DX=0)
360   COL(I)=-(A=4 OR A=3)*4-(A=2)*3-(A=12)-(A=999)*6-(A=-1)*5-(A=-3)*8
370   IF RF(I)=1 THEN 390
380   R3(I)=DY/DX:N(I)=SY(I)-R3(I)*SX(I)
390 NEXT I:LIN=L
400 WINDOW (0,-2400)-(3200,0):VIEW   (1,1)-(178,138),0,7
410 DEF PEN 0,2:PL=0:EE(PL)=0:GOSUB *コースの書き込み
420 GET@A  (-1,-1)-(178,138),MP%:VIEW   (0,0)-(639,479),0,0:GOTO *メイン
```


★ぷよぷよをCDに入れてしまうなんて…！いよっ，太っ腹！今度はTOWNSのもたのむよ！（福島県伊達郡・岡崎芳友15才）……【**つぐ美**：太っ腹といえば，Dr.Dも，夏ビール飲みすぎて太ってきたわよ。**影**：ならばTOWNSも入るかな。**つぐ美**：それ，どういうこと……。】

```
1100  ON F OR -(EE(PL)<>3) GOTO 1120
1110  A$="N I C E   O N   !":K1=5:GOSUB *拡大演出
1120  FX(PL)=X:FY(PL)=Y:GOTO *プレイヤーチェンジ
1130 IF 0<X1 AND X1<3199 AND Y1>=0 THEN 1150:BEEP
1140 A$="      O B !      ":K1=2:GOSUB *拡大演出:GOTO *プレイヤーチェンジ
1150  PSET (X1,-Y1),7:TEMPT=-1:HANS=0
1160 *線分判定:'* * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
1170 FOR L=1 TO LIN                                         :'線分判定  1
1180  ON RF(L)+1 GOTO 1200
1190  F=(SGN(X1-SX(L))*SGN(X2-SX(L)))+2:GOTO 1210
1200  F=(SGN( R3(L)*X1-Y1+N(L) )*SGN( R3(L)*X2-Y2+N(L) ))+2
1210  ON -(F=3) GOTO 1230
1220  HANS=HANS+1:HAN(HANS)=L
1230 NEXT L:ON HANS+1 GOTO 1520
1240 FOR L=1 TO HANS                                        :'線分判定  2
1250  ON RF(HAN(L))+1 GOTO 1340
1260  TA=(SX(HAN(L))-X)/(WX+V1*UCOS)
1270  ON -(TA<=0) GOTO 1510
1280  YA=Y+WY*TA+V1*USIN*TA-G*TA*TA/2
1290  ON -(SY(HAN(L))>YA OR YA>EY(HAN(L))) GOTO 1510
1300  ON -(TEMPT<>-1) GOTO 1320
1310  TEMPT=TA:TEMPLN=HAN(L):GOTO 1510
1320  TEMPT=-TA*(TA<TEMPT)-TEMPT*(TA>=TEMPT)
1330  TEMPLN=-HAN(L)*(TA<TEMPT)-TEMPLN*(TA>=TEMPT):GOTO 1510
1340  A=WY+V1*USIN-R3(HAN(L))*WX-R3(HAN(L))*V1*UCOS
1350  D=SQR(A*A+2*G*( Y-SY(HAN(L))-R3(HAN(L))*X+R3(HAN(L))*SX(HAN(L)) ) )
1360  TA=(A+D)/G:TB=(A-D)/G
1370  ON SGN(-(TA<=0)-(T>=TA OR TA>(T+1))) GOTO 1440
1380  XA=X+WX*TA+V1*UCOS*TA
1390  ON -(SX(HAN(L))>XA OR XA>EX(HAN(L))) GOTO 1440
1400  ON -(TEMPT<>-1) GOTO 1420
1410  TEMPT=TA:TEMPLN=HAN(L):GOTO 1440
1420  TEMPT=-TA*(TA<TEMPT)-TEMPT*(TA>=TEMPT)
1430  TEMPLN=-HAN(L)*(TA<TEMPT)-TEMPLN*(TA>=TEMPT)
1440  ON SGN(-(TB<=0)-(T>=TB OR TB>(T+1))) GOTO 1510
1450  XB=X+WX*TB+V1*UCOS*TB
1460  ON -(SX(HAN(L))>XB OR XB>EX(HAN(L))) GOTO 1510
1470  ON -(TEMPT<>-1) GOTO 1490
1480  TEMPT=TB:TEMPLN=HAN(L):GOTO 1510
1490  TEMPT=-TB*(TB<TEMPT)-TEMPT*(TB>=TEMPT)
1500  TEMPLN=-HAN(L)*(TB<TEMPT)-TEMPLN*(TB>=TEMPT)
1510 NEXT L:ON -(TEMPT<>-1) GOTO *反射
1520 T=T+DETT:PSET (X1,-Y1),0:GOTO *球動く
1530 *反射:'* * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
1540  LN=TEMPLN:T=TEMPT:M=R3(LN):N=N(LN):PSET (X1,-Y1),0
1550  ON -((E(LN)<>-1) AND (E(LN)<>-3)) GOTO 1570:BEEP
1560 A$="      O B !      ":K1=2:GOSUB *拡大演出:GOTO *プレイヤーチェンジ
1570  ON -(EE(PL)=3) OR -(E(LN)<>-4) GOTO 1590
1580  GOSUB *旗包み:TN(PL)=TN:GOTO *プレイヤーチェンジ
1590  ON -(E(LN)<>-2) GOTO 1620
1600 A$="  C U P   I N !  ":K1=6:GOSUB *拡大演出
1610 TN(PL)=TN:GOTO *プレイヤーチェンジ
1620 A=(V1*UCOS+WX)^2+(V1*USIN-G*T+WY)^2:V2=SQR(A)
1630 A=1.2!*(EE(PL)=3)*(E(LN)=3)-E(LN)*((EE(PL)<>3) OR (E(LN)<>3))
1640 V2=INT(V2/A+.5!):BFV=V1:X=X+WX*T+V1*UCOS*T:Y=Y+WY*T+V1*USIN*T-G*T^2/2
1650 ON -(RF(LN)=0) GOTO 1730
1660  TANR2=(V1*USIN+WY-G*T)/(V1*UCOS+WX):V1=V2
1670  UCOS=SQR(1/(1+TANR2*TANR2)):USIN=UCOS*TANR2
1680  DISX=X+UCOS:DISY=Y+USIN:A=SGN( SX(LN)-X1):B=SGN( SX(LN)-DISX)
1690  ON -(A*B<0) GOTO 1710
1700  UCOS=-UCOS:USIN=-USIN
1710  UCOS=-UCOS:USIN= USIN
1720  X=X+UCOS:Y=Y+USIN:GOTO *球始め
1730  ON -(V1*UCOS+WX<>0) GOTO 1780
1740  ON -(M<>0) GOTO 1760
1750  IF M=0 THEN UCOS=0:USIN=1:GOTO 1830
1760  TANR4=(M*M-1)/(2*M):UCOS=SQR(1/(1+TANR4*TANR4)):USIN=UCOS*TANR4
1770  GOTO 1830
1780  TANR2=(V1*USIN+WY-G*T)/(V1*UCOS+WX):A=1-M*M+2*M*TANR2
1790  ON -(A<>0) GOTO 1810
1800  UCOS=0:USIN=1:GOTO 1830
1810  TANR4=(2*M+(M*M-1)*TANR2)/A
1820  UCOS=SQR(1/(1+TANR4*TANR4)):USIN=UCOS*TANR4
1830  V1=V2:DISX=X+UCOS:DISY=Y+USIN:A=SGN(M*X1-Y1+N):B=SGN(M*DISX-DISY+N)
1840  ON -(A*B>0) GOTO 1860
1850  UCOS=-UCOS:USIN=-USIN
1860  X=X+UCOS:Y=Y+USIN:GOTO *球始め
1870 *パワー決定:'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1880 VIEW   (210,0)-(429,29):WINDOW (  0,0)-(219,29)
1890 GET@A  (  0,0)-(219,29),BPO%:LINE (  0,0)-(219,29),PSET,7,BF,0
1900 SYMBOL (  5,8),"POWER",1,1,6:LINE ( 50,8)-(210,23),PSET,7,BF,0
1910 A=-( (EE(PL)=3)   +(EE(PL)=4)    *2+(EE(PL)=2)*3
     +(EE(PL)=12)*4+(EE(PL)=999)*5              )
1920 B= KYUSHU(K4,A):C=DASHUTU(K4,A):D=170/B:A=0:E=0:F=0
1930 LINE   (210-C,9)-(209,22),PSET,1,BF
1940 IF PTRIG(PL)=2 THEN E=1:GOSUB *パワー決定終わり:GOTO *コマンド
1950 ON (PAD(PL)=7)+1 GOTO 1940
1960 A=A+1
1970 IF A=161 THEN F=1:GOSUB *パワー決定終わり:GOTO *プレイヤーチェンジ
1980 LINE   (210-A,9)-(210-A,22),OR,4:FOR I=0 TO 20:NEXT I
1990 ON (PAD(PL)=3)+1 GOTO 1960
2000 LK=A:RK=(A>158)+1:IF RK=0 THEN LINE(50,8)-(210,23),PSET,5,B
2010 A=A+1
2020 A=A-1
2030 IF A=0 THEN F=1:GOSUB *パワー決定終わり:GOTO *プレイヤーチェンジ
2040 ON (A<=C)+1 GOTO 2060
2050 LINE   (210-A,9)-(210-A,22),PSET,6:GOTO 2070
2060 LINE   (210-A,9)-(210-A,22),PSET,2
2070 FOR I=0 TO 20:NEXT I:ON (PAD(PL)=7)+1 GOTO 2020
2080 IF A>C THEN F=1:GOSUB *パワー決定終わり:GOTO *プレイヤーチェンジ
2090 IF RK=0 THEN V1=D ELSE V1=LK/B
2100 GOSUB *パワー決定終わり:GOTO *球判定
2110 *パワー決定終わり
2120 PUT@A  (  0,0)-(219,29),BPO%,PSET:IF F=0 THEN 2140
2130 SYMBOL (60,10),"M I S S ! !",1,1,2:BEEP:FOR I=0 TO 5000:NEXT I
2140 WINDOW(0,0)-(179,139):VIEW(VIX(K1),VIY(K1))-(VIX(K1)+179,VIY(K1)+139)
2150 IF E<>1 THEN GOSUB *コマンド消去
2160 RETURN
2170 *ドライバー決定
2180 A=PAD(PL):B=K4:K4=(K4+(A=7)-(A=3)) AND 1
2190 IF -(B<>K4) THEN FOR I=0 TO 1500:NEXT I:GOSUB *ドライバー
2200 RETURN
2210 *角度決定
2220 A=PAD(PL):B=PTRIG(PL):D=R1:ON ((A=3 OR A=7) AND B=3)+1 GOTO 2250
2230 FOR I=0 TO 1500:NEXT:C=R1¥90+1:R1=(C+(A=3)+(A=3 AND R1 MOD 90=0))*90
2240 GOTO 2260
2250 C=-(B=2)*9+1:FOR I=0 TO 800*-(C>1):NEXT I:R1=R1+((A=3)-(A=7))*C
2260 R1=R1+360*(R1=>360)-360*(R1<0):ON -(D<>R1) GOSUB *角度
2270 RETURN
2280 *コマンド表示:'■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
2290 VIEW(VIX(K1),VIY(K1))-(VIX(K1)+179,VIY(K1)+139):WINDOW(0,0)-(179,139)
2300 GET@A (0,0)-(179,139),BCO%:LINE  (0,0)-(179,139),PSET,7,BF,0
2310 SYMBOL(1,3),A$,1,1,COL,,,1:SYMBOL(40,3),B$,1,1,7,,,1
2320 SYMBOL(55,20),"ドライバー",.7!,.7!,4
2330 SYMBOL(70,30),"L O N G   S H O R T",.7!,.7!,7
2340 SYMBOL(55,40),"角度",.7!,.7!,2:SYMBOL( 2,40),"風",.7!,.7!,5
2350 FOR I=45 TO 134 STEP 89:CIRCLE(I,93),40,7:NEXT I
2360 E=12:A=45+WX*E:B=93-WY*E:C=45-WX*E:D=93+WY*E:DEF PEN 0,2
2370 LINE (A,B)-(C,D),PSET,7:DEF PEN 0,4:PSET (A,B),2:PSET (45,93),4
2380 GOSUB *角度:GOSUB *選択種類:GOSUB *ドライバー:RETURN
2390 *角度
2400 DEF PEN 0,1:CIRCLE (134,93),39,0,,,,F,,0
2410 E$=AKCNV$(MID$(STR$(R1),2)):F$=SPACE$(6-KLEN(E$,2)*2):E$=F$+E$
2420 LINE  (120,40)-(155,50),PSET,0,BF:SYMBOL(120,40),E$,.7!,.7!,7
```


★電波新聞社の編集部では，今，なにが流行っていますか，つぐ美さん？（埼玉県越谷市・古泉ひでよし19才）……【つぐ美：そーねー。何かな影さん。影：かぜかな～，編くん，何とか言ってやってよ。編：何とか。…。つぐ美：つまらない。】

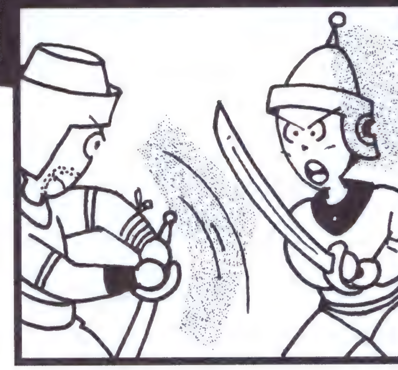
```
2430 A=134+35*COS(P*R1):B=93-35*SIN(P*R1)
2440 DEF PEN 0,3:LINE   (134,93)-(A,B),PSET,6:RETURN
2450 *選択種類
2460 SYMBOL( 45,20)," ",.5!,.5!,-(K3=0)*7
2470 SYMBOL( 45,40)," ",.5!,.5!,-(K3=1)*7:RETURN
2480 *ドライバー
2490 SYMBOL( 60,30)," ",.5!,.5!,-(K4=0)*7
2500 SYMBOL(115,30)," ",.5!,.5!,-(K4=1)*7:RETURN
2510 *縮小マップ表示
2520 VIEW (VIX(K2),VIY(K2))-(VIX(K2)+179,VIY(K2)+139)
2530 GET@A (0,0)-(179,139),BMP%:PUT@A (0,0)-(179,139),MP%
2540 WINDOW(0,-2400)-(3200,0)
2550 LINE  (WDX-WIX,WDY-WIY)-(WDX+WIX,WDY+WIY),PSET,7,B
2560 DEF PEN 0,5:PSET (WDX,WDY),2:WINDOW(0,0)-(179,139)
2570 VIEW  (VIX(K1),VIY(K1))-(VIX(K1)+179,VIY(K1)+139):RETURN
2580 *拡大演出:VIEW:WINDOW:CLS
2590 FOR I=0 TO 6:K2=1+I/2:K3=220-I*30:K4=250-I*10
2600  SYMBOL (K3,K4),A$,K2,K2,K1:SYMBOL (K3,K4),A$,K2,K2, 0:NEXT I
2610  SYMBOL (K3,K4),A$,K2,K2,K1:FOR I=0 TO 5000:NEXT I:CLS:RETURN
2620 *スコアー:VIEW:WINDOW:CLS:B$=STR$(REC(0))
2630  A$=MID$(STR$(CORSE),2):A$="第"+SPACE$(2-LEN(A$))+A$+"コース"
2640  SYMBOL (0,200),A$,3,3,7,,,1:SYMBOL (0,300),"T O T A L",3,3,7,,,1
2650 FOR I=1 TO PLAYER:IF TN(I)<REC(CORSE) THEN REC(CORSE)=TN(I)
2660  A$=AKCNV$(MID$(STR$(I),2))+"P":SYMBOL (270*I,100),A$,3,3,7,,,1
2670  A$=MID$(STR$(TN(I)),2):A$=SPACE$(3-LEN(A$))+A$
2680  SYMBOL (280*I,200),A$,3,3,7,,,1
2690  A$=MID$(STR$(ALTN(I)),2):A$=SPACE$(3-LEN(A$))+A$
2700  SYMBOL (280*I,300),A$,3,3,7,,,1:NEXT I:SYMBOL (400,100),"記録",3,3,2
2710 SYMBOL (400,200),STR$(REC(CORSE)),3,3,2:SYMBOL (400,300),B$,3,3,2
2720 ON (PTRIG(1)<>1)+2 GOTO 2720:RETURN
2730 *旗包み:F=0:K10=SX(LIN)-3:K20=-SY(LIN):VIEW   (0,0)-(639,479)
2740 WINDOW (K10-WIX+130,K20+15-WIY+130)-(K10+WIX-130,K20+15+WIY-130)
2750 GOSUB 530
2760  PSET (K10,K20),0:K20=K20+5:PSET (K10,K20),7:FOR I=0 TO 500:NEXT I
2770  F=F+1:ON -(F<27) GOTO 2760
2780 A$="  C U P   I N !   ":K1=6:GOSUB *拡大演出:RETURN
2790 *エラー:IF ERL=50 THEN FOR I=0 TO 10:REC(I)=100:NEXT I:RESUME NEXT
2800 IF ERL=910 THEN RESUME NEXT ELSE PRINT "ERROR IN";ERL,"No.";ERR:END
2810 '■ データ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
2820 DATA 3,3.6,20,15,20,8,5.5,7.5,6.5,8.6,15,15,3,5,3,80,30,12,15,12
2830 '★★★★★★★★★★★★★ コース 1 ★★★★★★★★★★★★★★
2840 DATA 692,864, 4 ,14
2850 DATA 686,85F,69F,85F,   4,634,840,692,8A5,   2,634,D9 ,634,840,   2
2860 DATA 634,D9 ,6E6,D8 ,  -1,692,8A5,6E6,83F,   2,6E6,D8 ,6E6,83F,   2
2870 DATA 67D,10F,683,F9 ,   3,683,F9 ,699,F9 ,  -2,699,F9 ,6A0,10E,   3
2880 DATA 659,825,683,7EC,   2,68A,78A,6DE,7D5,   2,66C,722,69D,6C2,   2
2890 DATA 650,5F1,68C,676,   2,676,541,6A5,530,   2,663,44F,69A,4E3,   2
2900 DATA 67E,41C,6B9,40B,   2,686,39C,6BF,3B9,   2,655,321,67D,324,   2
2910 DATA 66C,29E,6AA,274,   2,64D,19B,681,1AF,   2
2920 '★★★★★★★★★★★★★ コース 2 ★★★★★★★★★★★★★★
2930 DATA B,1AE, 4 ,14
2940 DATA 0  ,1A9,121,1A9,   4,121,1A9,1DC,330,   2,1DC,330,253,132,   2
2950 DATA 253,132,3A7,132,   4,3A7,132,459,32B,   2,459,32B,4A5,32A,   4
2960 DATA 4A5,32A,4D7,39B,   4,4D7,39B,561,1A9,   2,561,1A9,5DF,1AA,   4
2970 DATA 5F8,1A9,669,1A8,   4,685,1A9,706,1AC,   4,561,191,703,190,  -1
2980 DATA 706,1AC,727,217,   2,727,217,998,8E ,  12,9B8,65 ,A0E,65 ,   3
2990 DATA A0E,65 ,A2A,65 ,  -2,A2A,65 ,A3D,66 ,   3,A3D,66 ,A3D,4FB,   2
3000 DATA 1CB,391,1CB,92A,   2,706,3F8,8E6,30E,   2
3010 '★★★★★★★★★★★★★ コース 3 ★★★★★★★★★★★★★★
3020 DATA 16,70F, 4 ,15
3030 DATA 0  ,70A,728,709,   4,728,709,74E,231,   2,809,1CB,809,95D,   2
3040 DATA 794,1D6,7C2,20A,   2,7B7,21 ,818,25 ,  -1,818,25 ,C8D,66 ,   4
3050 DATA 7F2,18E,803,16D,   2,645,710,645,7CD,  -3,3B8,33 ,7B7,21 ,   4
3060 DATA 374,1DC,3B8,33 ,   2,2DF,1DC,374,1DC,   4,2B8,26E,2DF,1DC,   2
3070 DATA 216,26E,2B8,26E,   3,1FB,26E,216,26E,  -2,147,26E,1FB,26E,   3
3080 DATA C5 ,26E,147,26E, 999,366,1E0,366,27C,  -3,6B8,2B ,6B8,C2 ,  -3
3090 DATA F5 ,70F,F5 ,7BE,  -3,77E,562,79B,565, 999,7AA,449,7B4,47F,   2
3100 '★★★★★★★★★★★★★ コース 4 ★★★★★★★★★★★★★★
3110 DATA 76,356, 4 ,8
3120 DATA 11 ,341,143,374,   4,143,374,495,3B8,  -1,495,3B8,62F,3B9,   4
3130 DATA 62F,3B9,7D8,3B3,  -1,7D8,3B3,8C2,3A2,   3,8C2,3A2,8CD,3A0,  -2
3140 DATA 8CD,3A0,926,37B,   3,926,37B,984,380,   3
3150 '★★★★★★★★★★★★★ コース 5 ★★★★★★★★★★★★★★
3160 DATA 332,864, 4 ,10
3170 DATA 31F,85E,33C,85E,   4,1DD,28 ,31F,85E,   4,83F,6C5,92D,6C5,   3
3180 DATA 940,6C6,964,6C5,   3,7CF,62F,803,683, 999,803,683,826,699, 999
3190 DATA 826,699,82F,6AC, 999,82F,6AC,839,6B2, 999,839,6B2,83F,6C5, 999
3200 DATA 964,6C5,979,685,   2,979,685,986,643,   2,986,643,992,63F,   2
3210 DATA 992,63F,AA0,0  ,   2,92D,6C5,940,6C6,  -2,72C,0  ,7CF,62F,   2
3220 DATA 33C,85E,3DA,33 ,   4
3230 '★★★★★★★★★★★★★ コース 6 ★★★★★★★★★★★★★★
3240 DATA 8E,2C8, 4 ,F
3250 DATA 1  ,2C7,E3 ,2C7,   4,E3 ,2C7,11D,255,   4,11D,255,402,1CB,   4
3260 DATA 402,1CB,42A,1D7,  12,42A,1D7,449,1D4,  12,449,1D4,5A5,42F,  12
3270 DATA 5A5,42F,6FB,17B,   2,6FB,17B,75C,189,   2,75C,189,811,145,   3
3280 DATA 811,145,821,141,  -2,821,141,85C,127,   3,85C,127,90B,145, 999
3290 DATA 90B,145,9AB,138,   4,9AB,138,A91,17F, 999,A91,17F,C9E,6E8,  -3
3300 '★★★★★★★★★★★★★ コース 7 ★★★★★★★★★★★★★★
3310 DATA 5F,4B, 4 ,12
3320 DATA 1  ,4A ,79 ,4A ,   4,79 ,4A ,C9 ,3  ,   4,C9 ,3  ,14E,10 ,   4
3330 DATA 14E,10 ,4B7,55 ,   4,A6C,8C ,A9B,AD ,  12,A9B,AD ,B92,B4 ,   3
3340 DATA 4B7,55 ,757,65 ,  -1,C16,8E ,C74,BA , 999,B92,B4 ,BA4,B4 ,  -2
3350 DATA BA4,B4 ,BD1,AC ,   3,BD1,AC ,C16,8E ,  12,757,65 ,A6C,8C ,   4
3360 DATA 20F,154,253,1ED,  -3,253,1ED,374,253,  -3,374,253,4C8,20F,  -3
3370 DATA 4C8,20F,5FA,176,  -3,40D,AA ,5FA,176,  -3,20F,154,40D,AA ,  -3
3380 '★★★★★★★★★★★★★ コース 8 ★★★★★★★★★★★★★★
3390 DATA 41,2EE, 4 ,22
3400 DATA 11 ,2FD,143,286,   4,143,286,220,2CA,   4,220,2CA,2A8,253,   4
3410 DATA 2A8,253,31F,275,   4,31F,275,3B8,2B9,   4,3B8,2B9,440,3B8,   2
3420 DATA 3C9,42F,440,3B8,   2,385,4C8,3C9,42F,   2,2FD,51D,385,4C8,   2
3430 DATA 2CA,594,2FD,51D,   2,2CA,594,2DB,60B,   2,2DB,60B,374,64F,   4
3440 DATA 374,64F,462,63E,   4,462,63E,572,6A4,   4,572,6A4,671,660,   4
3450 DATA 671,660,74E,682,   4,74E,682,81A,6D7,   4,81A,6D7,8A2,5FA,   4
3460 DATA 86F,51D,8A2,5FA,   2,7D6,473,86F,51D,   2,7B4,3C9,7D6,473,   2
3470 DATA 70A,341,7B4,3C9,   2,70A,341,73D,286,   2,73D,286,84D,20F,   4
3480 DATA 84D,20F,919,143,   4,919,143,A4B,198,   4,A4B,198,AE4,242,   4
3490 DATA AE4,242,BD2,2A8,   4,BD2,2A8,CC0,2B9,   4,94C,484,9C4,49D,   3
3500 DATA 9EB,4A5,A7C,4B1,  -1,9C4,49D,9D1,4A1,  -2,9D1,4A1,9EB,4A5,   3
3510 DATA 9B3,493,9E9,49E,   2
3520 '★★★★★★★★★★★★★ コース 9 ★★★★★★★★★★★★★★
3530 DATA 6E,878, 4 ,19
3540 DATA 43 ,877,B0 ,877,   4,B0 ,877,102,823,   4,102,823,3A8,80E,   4
3550 DATA 3A8,80E,44F,811,   4,44F,811,50F,752,   4,50F,752,745,747,   4
3560 DATA 745,747,77E,770,   4,75D,6E4,77E,770,   2,75D,6E4,7A5,6AE,   2
3570 DATA 68F,51A,7A5,6AE,   2,68F,51A,6CA,4D3,   2,6AD,4B2,6CA,4D3,   2
3580 DATA 514,4D3,6AD,4B2,   2,434,466,514,4D3,   2,309,47D,434,466,   2
3590 DATA 293,3D2,309,47D,   2,293,3D2,303,32E,   2,303,32E,36A,340,  12
3600 DATA 36A,340,439,2D5, 999,439,2D5,474,310,  12,474,310,48C,30A,   3
3610 DATA 498,307,546,2E4,   3,48C,30A,498,307,  -2,546,2E4,56D,2B3,   2
3620 DATA 93E,20A,A50,25C,   4
3630 '★★★★★★★★★★★★★ コース 10 ★★★★★★★★★★★★★★
3640 DATA E0,329, 4 ,20
3650 DATA 1  ,289,E8 ,32A,   4,41E,5B6,4E7,592,   4,4E7,592,5E9,242,   2
3660 DATA 5E9,242,682,231,  -1,682,231,6F9,330,   2,6A4,363,6F9,330,   2
3670 DATA 6A4,363,73D,3DA,  12,7B4,1BA,8F7,176,   2,81A,396,8F7,176,   2
3680 DATA 709,294,7A4,277,   4,1CB,82C,7C5,8B3,   4,7C5,8B3,9B2,6C6,   4
3690 DATA 8FC,31B,990,305, 999,880,352,8FC,31B, 999,84D,3DA,880,352,   4
3700 DATA 84D,3DA,873,47A,   4,891,4EA,94C,53F,   4,94C,53F,A18,53F,   4
3710 DATA A18,53F,A8F,4FB,   4,A8F,4FB,B06,451,   4,B06,451,B28,363,   4
3720 DATA A8F,30E,B28,363,   4,9E5,2FD,A8F,30E,   4,9AB,18C,BE6,1A8,   4
3730 DATA 9E6,302,AB2,32B,   3,AB2,32B,AC8,339,   3,AC8,339,AD2,33E,   3
3740 DATA AD2,33E,ADE,348,   3,AF9,35C,B26,367,   3,AE6,350,AF9,35C,   3
3750 DATA ADE,348,AE6,350,  -2,877,490,891,4EA,   4
```


★ベーマガを買い続けて1年とちょっとで，私のBASICの力も百万馬力，みなさ～ん，サンキューベリマッチョ！（岡山県井原市・えしくさくさ13才）……【Dr.D：ベーマガ読んで，打ち込んで，いじってみて，はい，BASICがわかりました。すばらしい!!】

MSX/2/2+/turboR用

シンプルな格闘ゲーム

剣法（けんぽう）



小山　道也

内　容

剣で打ったり，受けたりする格闘ゲームです。MSX1のユーザーでも，友達がいなくても，1人でも遊べます。

遊びかた

カーソル・キーの左右で移動，上下でそれぞれ上と下に受けることができます。また，スペース・キーで上から振り，グラフィック・キーで下から振ります。攻撃は3パターンのうち，二つめのときにキーを押すと，時間差攻撃や上から攻撃すると見せかけて下から攻撃したり，その逆をすることができます。ただ，キーを押し続けると，連続して攻撃しているように見えますが，実際は攻撃していません。攻撃が相手に受けられると，しばらくの間動けなくなります。

入力方法

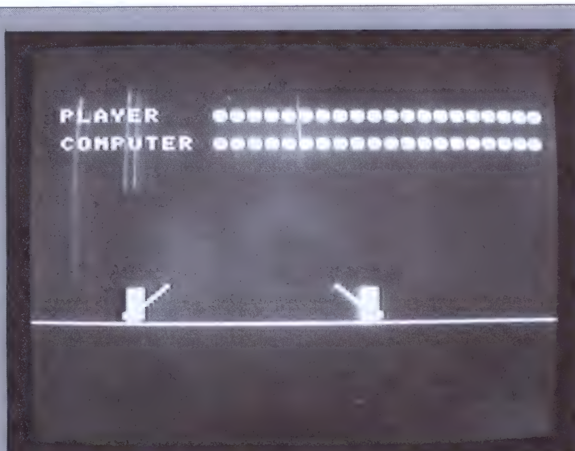
BASIC ですから普通に入力してください。

《第1表》プログラムのしくみ

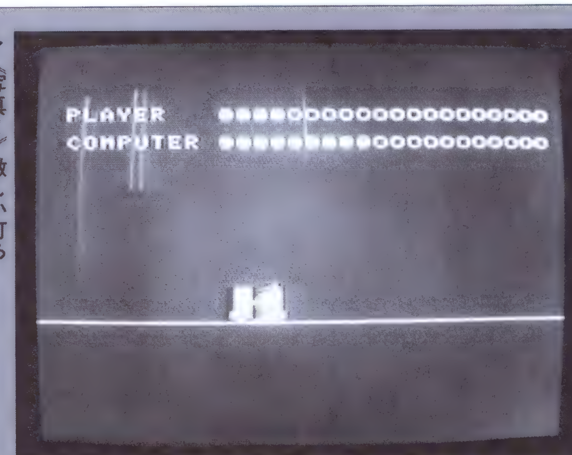
10～50	初期設定
60	REM文
70,80	ステージ数表示
90～110	画面作成
120	変数初期設定
130	スプライト表示
140	REM文
150	プレイヤーの座標計算
160	受けのかまえにするか判定
170	上から振るか判定
180	下から振るか判定
190	プレイヤーのスプライト表示
200,210	スプライト番号の計算
220	REM文
230	MSXの動きをきめる
240,250	MSXの座標計算
260	剣を上下どちらにふるか判定
270	上と下どちらに受けるか判定
280	MSXのスプライト表示
290～310	スプライト番号の計算
320	REM文
330	スプライトが衝突したか判定
340	受けたら効果音を鳴らす
350	プレーヤーが切ったときの処理
360	MSXが切ったときの処理
370	打った音を鳴らす
380	REM文
390	プレーヤーが負けたときの処理
400, 410	プレーヤーが勝ったときの処理
420	REM文
430	プレーヤーとMSXの距離を計算
440	REM文
450～490	スプライト・パターン・データ

《第2表》変数表

B	プレイヤーの向き
C	MSXの座表増分
D	プレイヤーとMSXの距離
F	どちらが受けたかの判定用
G	どちらが攻撃したかの判定用
I,J,L	ループ用
K	ステージ数＋2が入る
S	スプライト・パターン作成用，スティック入力用
ST	スペース・キーまたはグラフィック・キー入力用
A(n)	表示するスプライトの番号
AN(n)	アニメーション用フラグ
H(n)	体力
X(n)	スプライトのX座標
A$	データ読み込み用
S$,S1$,S2$,S3$	スプライト・パターン作成用



◀《写真1》スタート直後です。気合いを入れよう



▶《写真2》激しい打ち合い！

★影さんのサングラスが，おたのしみプレゼントになる日が待ちどおしい。（栃木県鹿沼市・**雪月花18才**）……【**影**：そ～か，そんなに待ちどおしいか。ならば，ず～っと待っていてください。このサングラスは私の体の一部，ぜったいはなさない。でも今なら，10万円で。】

剣法のプログラム・リスト

```
10 SCREEN1,3:COLOR 15,1,1:DEFINTA-Z:WIDTH32:KEYOFF:CLEAR250:K=3:LOCATE5,6:PRINT"
45秒 ほど おまちください"
20 FORI=0TO9:A$="":S$="":S3$="":READA$:IFI<>2THENA$="000000000000"+A$
30 FORJ=0TO31:S=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):S$=S$+CHR$(S):S1$=RIGHT$("0000000"+BI
N$(S),8):S2$=""
40 FORL=0TO7:S2$=S2$+(MID$(S1$,8-L,1)):NEXT:S3$=S3$+CHR$(VAL("&B"+S2$)):NEXT:S3$
=RIGHT$(S3$,16)+LEFT$(S3$,16)
50 SPRITE$(I)=S$:SPRITE$(I+10)=S3$:NEXT
60 'BEFORE THE BATTLE
70 CLS:PUTSPRITE0,(0,208),0,0:LOCATE10,11:PRINT"STAGE";K-2:PLAY"V15O4L8GADFFDEBA
GDEFF"
80 ONPLAY(0)+2GOTO80,90
90 CLS:LOCATE0,17:FORI=0TO31:PRINT"—";:NEXT
100 LOCATE2,2:PRINT"PLAYER    ";:FORI=0TO19:PRINT"●";:NEXT
110 LOCATE2,4:PRINT"COMPUTER ";:FORI=0TO19:PRINT"●";:NEXT
120 X(0)=40:X(1)=150:A(0)=0:A(1)=10
130 FORI=0TO1:PUTSPRITEI,(X(I),106),I*3+3,A(I):AN(I)=0:H(I)=20:NEXT:GOSUB430
140 'IN THE MIDDLE OF BATTLE
150 S=STICK(0):IFS=3ORS=7THENX(0)=X(0)+(5-S)*3:IFX(0)<0ORX(0)>255THENX(0)=X(0)-(
5-S)*3ELSEA(0)=(A(0)-1)*(A(0)=0)
160 IFS=1ORS=5THENA(0)=8+(S-1)/4
170 IFAN(0)<2THENST=STRIG(0):A(0)=A(0)*(ST+1)-2*ST:AN(0)=AN(0)*(ST+1)-3*ST
180 IFAN(0)<2THENST=((PEEK(&HFBEB)AND4)=0):A(0)=A(0)*(ST+1)-5*ST:AN(0)=-3*ST+AN(
0)*(ST+1)
190 PUTSPRITE0,(X(0),106),3,A(0)+B:IFA(0)=4ORA(0)=7THENG=1:GOSUB330
200 IFAN(0)=1THENA(0)=0:H=-2*(H=2)
210 GOSUB430:AN(0)=AN(0)+(AN(0)>0):IFAN(0)>0THENA(0)=A(0)+1*((H=1)+1)
220 'MSX IDOU
230 IFAN(1)>0ORH=2THEN280ELSEIFABS(D)<17THENE=INT(RND(1)*K)AND1-(AN(0)>0)+(H=1):
ONEGOTO260,270
240 C=6*SGN(INT(RND(1)*D-D/5))
250 X(1)=X(1)+C:IFX(1)<0ORX(1)>255THENX(1)=X(1)-C:GOTO280ELSEA(1)=(A(1)-21)*(C<>
0ANDA(1)<18)-10*(C=0ORA(1)>17):AN(1)=0:GOTO280
260 IFA(1)<18ORAN(0)=0ORH=1THENAN(1)=3:A(1)=12+3*INT(2*RND(1)):GOTO280ELSE280
270 A(1)=18-(A(0)>4)
280 PUTSPRITE1,(X(1),106),9,A(1)-B:IFA(1)=14ORA(1)=17THENG=2:GOSUB330
290 IFAN(1)=0THENH=-(H=1):GOTO310
300 AN(1)=AN(1)-1:A(1)=A(1)+1*((H=2)+1):IFAN(1)=0THENA(1)=10
310 GOSUB430:IFH=1THEN190ELSEIFAN(0)=0THEN150ELSE170
320 'KITTA OR UKETA?
330 SOUND7,190:IFABS(D)>8THENRETURN
340 F=A(0)+A(1):IFF=22ORF=26THENSOUND0,20:SOUND1,0:SOUND8,16:SOUND11,220:SOUND12
,20:SOUND13,0:IFG=1THENAN(0)=5:A(0)=0:H=1:RETURNELSEAN(1)=5:A(1)=10:H=2:RETURN
350 IFG=1THENH(1)=H(1)-1:LOCATEH(1)+11,4:PRINT"○":IFH(1)=0THEN400ELSE370
360 H(0)=H(0)-1:LOCATEH(0)+11,2:PRINT"○":IFH(0)=0THEN390
370 SOUND0,255:SOUND1,15:SOUND6,15:SOUND7,182:SOUND8,16:SOUND11,12:SOUND12,23:SO
UND13,0:RETURN
380 'AFTER THE BATTLE
390 LOCATE5,6:PRINT"ｱﾅﾀ ﾉ ﾏｹ":PLAY"V15BACFDEG":FORI=0TO1:I=-STRIG(0)*(PLAY(0)+1)
:NEXT:K=3:H=0:GOTO70
400 LOCATE5,6:PRINT"ｱﾅﾀ ﾉ ｶﾁ":PLAY"V15O5L8ABGEB":K=K+1:H=0
410 IFPLAY(0)=0THENFORI=0TO800:NEXT:GOTO70ELSE410
420 'DISTANCE
430 D=X(0)-X(1):B=-(D>6)*10:RETURN
440 'SPRITE PATTERN DATA
450 DATA 1E1E1E1E1F1E1E3E3E1C000000000000810204080000000000000,1E1E1E1E1F1E1E3E3E
330000000000081020408000000000000
460 DATA 0004040404041E1E1E1E1E1E3E3E1C000000000000000000000000000000,1E1E1F
1E1E1E1E1E7F410000002040408080000000000000000080
470 DATA 1E1E1E1F1E1E1E1E7F4100000000000000830C000000000000080,1E1E1E1E1F1F1C323E
1D000000000000000000000000000000080
480 DATA 1E1E1E1E1E1F1E3F3F1D00000000000000000000000000C0200000,1E1E1E1E1F1E1E3E3F
39000000000000000000F80000000000
490 DATA 1E1E1E1F1E1E1E3E3E1C0000000000000000808000000000000000,1E1E1E1E1E1F1E3E3E
1C0000000000008080808080800000000
```

MSX

苦労した点

やはりMSXがどのようにしたら徐々に強くなるのかということでしょう。あとは効果音（これは少し失敗かな）とREM文の内容でしょうか。REM文なんてふだんは付けないので本当に苦労しました。

最後に

これを見てまたかと思うかもしれません。たしかに現在格闘ゲームが流行っていますが，ストIIとは関係ありません。実際この作品のアイデアは5，6年前ので，単に私にプログラムを組む力がなかっただけで，意識した作品があるとすれば源平討魔伝ということになるでしょうか。

どこにでもあるような作品ですが，一応オリジナルで参考にした本は特にありません。

CHECKER FLAG

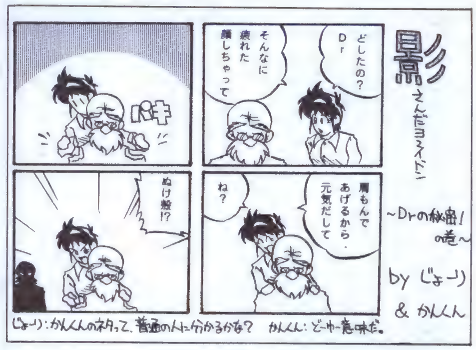
Dr.D：格闘ゲームは，多くの人がコンピュータの行動ルーチンを考えるのを面倒くさがって2人用専用にするんじゃが，この人は1人用を作ってくれたな。

編：技とかはシンプルなんだけどこれは楽しめますね。

▶《写真3》負けてしまった



評…ワシャ悲しいよ(Dr.D)



by じょーり&かんくん

★いや〜9月号のOF-CDは見やすかったなぁ。ムッ!! 見づらい!! 10月号のは!! なぜ変えたんだ!! つぐ美なんとか言ってみろ!!(千葉県我孫子市・まつぼっくり14才)……【つぐ美：なんとか。編：つぐ美ちゃんて，影さんに似てきたよね。つぐ美・影：ゲッ!!】



ひさびさのシューティング・ゲームだ！

ゾクシード
ZOXEED

村上　剛

内容と操作方法

縦スクロール・シューティング・ゲームです。ジョイスティック1を使用します。トリガ1でミサイル発射&ポーズ解除，トリガ2でポーズがかかります。ザコキャラは16種類いて，出現マップの順に8機編隊で出現します。面クリア時にはボーナス・ルーレットがあり，千の位が0～9の範囲で変化するので，トリガ2で止めてください。0のときは1UP，それ以外のときはボーナス点が入ります。

入力方法

まず**リスト1**を入力，RUN。まちがいがなければマシン語ファイルが作成されます。以後は**リスト2**をRUNするだけでOKです。

プログラムについて

初めてアセンブラを使って作ったゲームで，着手から完成まで約4か月かかりました。このゲームの特筆すべき点は，スプライトの移動に自作の高速ルーチンを使用していることです。さらに，スプライト・データは左半分だけをDATAとして持っており，プログラムで反転して右半分を作っています。あと，敵弾が完全に自機を狙ってくるアルゴリズムは昔のベーマガの「内藤寛のゲーム・プログラミング道場」を参考にしました。

《第1表》変数表（BASIC）

SC#	スコア
HI#	ハイスコア
LF	残機
ST	ステージ数
BN	ボスのパターン番号（0～7）
TD	敵弾最大出現数（1～10）
AD	アドレス指定用

CHECKER FLAG

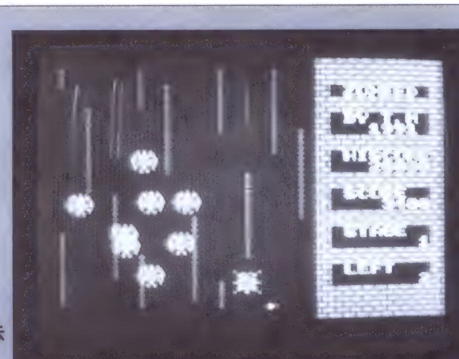
編：ひさしぶりのシューティング・ゲームですね。

Dr.D：敵の動きも多彩で良いぞ。ちゃんと面の終わりもボスが出てくる。でも大きな変化がないからあきるかもしれん。

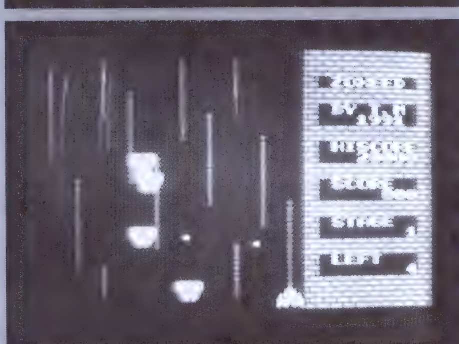
影：敵の玉と背景の流れる星と見まちがえるけど…。



◀《写真1》タイトル。星が流れてます



▶《写真2》敵の攻撃法もいろいろあるぞ



◀《写真3》隅に追い詰められないように注意



▶《写真4》ボスキャラもある。強いぞ

★今，体が三つほしい！　勉強用，学校行事用，遊び用(本体は寝る)。影さんは，今，何かほしいですか？(大阪府東大阪市・Magician 16才)……【影：そうだねー，彼女とパソコンと車と，お金!!　つぐ美：そんな欲ばりだから，どれも手に入らないのよ。】

☆**その他参考にしたもの**

・MSX2テクニカルハンドブック

・Z80マシン語秘伝の書（啓学出版）

・スターフォース

《第2表》マシン語部分解説

C000H〜……敵出現マップ	
C080H〜……敵3移動データ（サインカーブ）	
C0C0H〜……敵4移動データ（円運動）	
C100H〜……8方向移動増分	
C112H〜……ザコ敵パレット•弾うち確立テーブル	
C132H〜……高速VRAM書きこみルーチン（BIOSの0177Hと同じ働き）	
C16DH〜……ウェイト・ルーチン	
C173H〜……自機MOVE	
C19FH〜……自機ミサイル用	
C208H〜……ザコキャラ用メイン•ルーチン	
C30BH〜……敵弾発生	
C37CH〜……敵弾MOVE	
C3FCH〜……当たり判定（ミサイルX敵）	
C4BCH〜……当たり判定（敵X自機）	
C50DH〜……ポーズ処理	
C541H〜……ボス出現	
C596H〜……ボスMOVE	
C64EH〜……ザコキャラ用サブ•ルーチンの飛び先テーブル	
C6A1H〜……ザコキャラ用サブ•ルーチン群	
C947H〜……スクロール開始	
C97AH〜……スプライト・データ反転	
C989H〜……スプライト・データ拡大	
C9ABH〜……文字フォント変更	

《第3表》ワークエリア

D000H ………自機Y座標	
D001H ………自機X座標	
D002H ………ミサイル連発防止用	
D003H〜D00BH 自機ミサイル用	
D00CH ………敵出現マップ進行度	
D00DH〜D034H ザコキャラ用	
D035H ………出現している敵の種類	
D036H ………敵の弾のうち確率	
D037H〜………敵弾最大出現数（1〜10）	
D038H〜D019H 敵弾用	
D092H〜D09BH 背景の星のY座標	
D09CH〜D09DH スコア仮格納用	
D09EH ………無敵時間	
D09FH ………ボス出現フラグ	
D0A0H ………ボスに与えたダメージ	
D0A1H〜D0A2H ボス出現までのタイム•カウンタ	

《リスト1》ZOXEEDのマシン語ファイル作成プログラム・リスト

```
10 CLEAR 100,&HBFFF:SCREEN0
20 AD=&HC000:PRINT"DATA READING"
30 FOR I=0 TO 79:SU=0:READ A$
40 FOR J=0 TO 31:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):POKE AD+J,A:SU=SU+A:NEXT J
50 READ A$:S$=RIGHT$(HEX$(SU),2)
60 IF A$<>S$ THEN BEEP:PRINT "ERR IN";1000+I*10:END
70 AD=AD+32:LOCATE 0,2:PRINT 79-I:NEXT I
80 BSAVE"ZOXEED.OBJ",&HC000,&HC9FF
90 PRINT:PRINT"COMPLETED":END
1000 DATA 00104323415081 3D4A028315A4301423032415408211 5D10383440A1435A6A28,AC
1010 DATA 62B582A5D0EB82D1A9CEFB5478E3A8E4D825180BA2D650F229FD65837DB5EA54,51
1020 DATA BE1F49EDFB0883E29AD6FAFBB2CE6ADB5CCE7C065BFE16D4DB6F3B9D79639A78,A4
1030 DATA CAC71F69FDF29B7EE9C7C6CBF09673CE8C67C947FEC597F679FFEA7C199B767D,01
1040 DATA 3434343334343434343434434444445555556666667667676767676767677676767,AF
1050 DATA 76767677676767676767667666666555554444443443434343434343433434343,91
1060 DATA 77776777767677667666666665665565655565555555555455545455445444444,0A
1070 DATA 44434433434333433333333233232222212112111111181181888887877877070,FD
1080 DATA 0000FF00FF01000101010001FF00FFFFFF501445420426643136222615621 4,B3
1090 DATA 7223142530041743461460163146052637 44F3087C0707E603D3993E8ED3997D,D8
1100 DATA D3997CE63FF640D39908D398FBC9F37C0707E603D3993E8ED3997DD3997CE63F,7A
1110 DATA F640D39978D3987900D398FBC9C54710FEC1C93E01CDD50026C1076F1100D046,36
1120 DATA 2C4E1A80FEB13801901 2471C1A816FD608FE917D380191124F210076CD4EC13E,D1
1130 DATA 01CDD800B720053202D018313A02D0B7202B06031103D0214D761AB7280B1C1C,EA
1140 DATA 1C7DC6046F10F318143C121C3A00D0121C3A01D012CD32C13EFF3202D0060321,EB
1150 DATA 4C761103D01A1CB720073E07CD6DC1180F1AD60430061DAF121C3ED912CD32C1,2E
1160 DATA 1C1C7DC6046F10DD210DD006087EB7C299C27DC6056F10F53A9FD0FE01CA41C5,6D
1170 DATA 210CD07E3C770F470878E67F5F16C0081A38040F0F0F0FE60F3235D04FD9214E,FB
1180 DATA C6075F1600195E2356ED53CDC2D92C3EFF0608772C2C2C2C2CD62010F6210676,3D
1190 DATA 060879E6070707CD32C12C2C2C2C10F72112C17907856F562C5EF33E02D3993E,1E
1200 DATA 90D3997AD39A7BE60FD39AFB7B0F0F0F0FE60F3236D0C37CC33A9FD0FE02CA96,AA
1210 DATA C5110DD02104760608C51AFE1F2819B7280D3D12B720081C3ED9121DCD32C11C,F1
1220 DATA 1C3E1BCD6DC118241C1AFED9CD00001AFEB230091C1A1DD608FE9038073ED912,B0
1230 DATA 1DAF121C1A471C1A4FCD4EC17DC6046F1C1C1CC110B32AA1D02322A1D07CFE20,35
1240 DATA 20093E01329FD0AF32A2D00608110DD01A1CFE1F20603A36D04FED5FB93057C5,0B
1250 DATA 2137D0462C7EB728087DC6096F10F618443C772C1A771C2C1A771DAF2C772C77,77
1260 DATA 2C1A4F3A00D0913008ED44772C3EFF1804772C3E01771C2C1A4F3A01D091280A,6D
1270 DATA 300DED44772C3EFF1809772CAF1804772C3E01771DC17BC6045F1094060A2124,B1
1280 DATA 76DD2138D0C5DD7E00B720073E1ACD6DC1185DDD7E074FDD7E04B72006DD7E03,8D
1290 DATA B9381DDD7E0391DD77033003DD3504DD7E014FDD7E0681DD7701FEB230201827,BE
1300 DATA 4FDD7E0581DD77033003DD3404DD7E024FDD7E0881DD7702D605FE983809AFDD,F3
1310 DATA 77003ED9DD7701DD4601DD4E02CD4EC17DC6046F110900DD19C11089D9214C76,EC
1320 DATA D92103D00603C57EB720083E64CD6DC1C3ABC406083A9FD0FE022002050511 0D,C8
1330 DATA D0D9110676D9C51AFE1F28073E05CD6DC118651C2C0E001A4690C60CFE18CB11,FF
1340 DATA 1C2C1A4690C60CFE18CB1179FE0328042D2D18463ED92D77D9CD32C1D92DAF77,DA
1350 DATA 3E0DD3A0AFD3A11D1D3A9FD0FE0220133AA0D03C32A0D0FE50381D3E0132F8F7,82
1360 DATA F1F1C9E52A9CD023229CD0E13E1412D9EB3E2CCD32C1EBD91C1C1C1C1CD97BC6,74
1370 DATA 045FD9C110021803C326C42C2C2CD97DC6046FD9C110021803C306C4219ED07E,4B
1380 DATA B728093D773EC8CD6DC11841160A1E14210DD006087E2CFE1F28082C3E03CD6D,F2
1390 DATA C11805CD26C528382C2C2C10E85ACB2A2138D0060A7E2CB720082C3E02CD6DC1,EA
1400 DATA 1805CD26C528197DC6076F10E83E03CDD800B728083E01CDD800B728F8C373C1,46
1410 DATA 3E0232F8F7C9C50E00463A00D09082BBCB112C463A01D09082BBCB1179C1FE03,57
1420 DATA C906061117D03E1F127BC6055F10F73E033236D03AF8F787878787C634210E76,45
1430 DATA 0604CD32C1C6042C2C2C2C10F53EB8CD32C13EC02E22CD32C13EE02118D0772C,D7
1440 DATA 3E50772CED5FE601B720013D77219FD03E02772CAF772118D07EFE1028043C77,FD
1450 DATA 18142C7E2C46802D77D608FE8038062C7EED44772D2D7E3222D0C610321DD032,7B
1460 DATA 27D02C7E321ED0C6103223D03228D01118D0210C760604C51A471C1A4FCD4EC1,13
1470 DATA 7DC6046F7BC6045FC110EC3A18D0FE102044112CD01AFED920153A18D0C61812,F0
1480 DATA 1C3A19D012C6103232D01CAF1218021C1CCD48C6041D1D1A80FEB438023ED912,52
1490 DATA 471C1A4F211C76CD4EC12131D0702C4E212076CD4EC13EC8CD6DC13A18D0FE10,2B
1500 DATA C27CC30606C30DC31AEE011247C9A1C6B0C6E8C604C709C74BC771C7ABC7E1C7,55
1510 DATA 03C833C864C86AC893C8D2C809C9ED5FE60787878787C61812C9ED5FE6038787,3C
1520 DATA 878787C93A01D0FE5838043E0912C93E9712C906583A01D0B83E013002ED4412,A2
1530 DATA C906012008AF121CCD6EC61D1A8012C92014AF121CCD6EC6C608121C3E01121C,E3
1540 DATA 3EFF121D18021C1CCD48C61D1D1A80121C1A4F1C1CFE093804FE9738041AED44,9B
1550 DATA 121A811D1D121DC91320101DCD7AC6C608121CCD84C61CCD93C61D1A4F1C1A81,DE
1560 DATA 1D121DC90180C0180301C0C02010AF121C1C121DED5FE60F8787C630121DE51C,BF
1570 DATA 1C1A673CE67F127C0F087C0FE63F814F080A380407070707E60F0726C16F462C,91
1580 DATA 4E1D1A81121D1A8012E1C9200CAF121CCD84C61CCD93C61D1D1AB7200F1C1CCD,2C
1590 DATA A3C7473A01D090C610FE20D01AC60212C928051C1C1A180CAF121CCD6EC61CAF,19
1600 DATA 121C121DB7201C1CCD48C6041D1D1D1A8012473A00D090C608FE10D01C1A1C47,74
1610 DATA CD95C61A471D1A80121DC9200EAF121CCD6EC6AF1C121C121D18031C1C1AB720,B0
1620 DATA 151CCD48C6041D1D1D1A8012FEAAD81C1A1C47CD95C61A471D1A80121D1A3D12,04
1630 DATA C91313200BAF121DCD6EC61DAF121C1CCD48C61DB028071A47CD95C680121D1A,38
1640 DATA 3C12C92012AF121CCD6EC61CED5FE601B720013D121D1D1AC602121C1A471C1A,7E
1650 DATA 8006080E971DB83003791804B93801781 21DC920113E20121CCD84C61C3E0112,73
1660 DATA 1CCD93C618041C1C1C1A471D1A4F1D1A8012FE402804FE6020050D791C121D1D,3D
1670 DATA 1A8112C90602CDA3C6C9200BAF121CCD6EC61CAF121D1D1AFE50200A1C1A471C,C8
1680 DATA CD95C61D1D1AC602121C1A471C1A801D121DC92011AF121CCD6EC61C0658CD98,8C
1690 DATA C6ED441218031C1C1A3CFE032808380CD602121D1DC91D1D1A3D12C93D471D1A,3B
1700 DATA 80121D1AC60212FE60C01C1C3E0A121D1DC92011CD7AC6121CCD84C61CCD93C6,1B
1710 DATA CB27121D1D1A4FE61FB720191C1A471C1A801D12FE972806FE0928021DC91C1A,0E
1720 DATA ED44121D1D1A3C12C92011AF121CCD84C61CCD93C61C3E02121D1D1D1A471C1A,71
1730 DATA 4F1C1A811D121C1C1AFE0138130E802004ED440E5080B92009471A3D12781802,B6
1740 DATA 783C1D1D1D12C9F33EC3329FFD2155C922A0FDFBC9F5C5D5E5060A1192D02158,DA
1750 DATA 761AC604FEB0DA6AC9AF12CD32C11C7DC6046F10ECE1D1C1F1C93AF8F7060807,CF
1760 DATA CB1910FB7932F8F7C921A9C93AF8F70E000602C50604073004CBF1CBF9CB01CB,45
1770 DATA 0110F37123C110EBC9000023235E235621BF1B010008EDB02100D12220F9CD38,0D
1780 DATA 01E6C00707F55F160021C1FC197E0600EE80200E3E04856F7EE6C00F0F0F0FF6,C2
1790 DATA 8047F1B0321FF9C9000000000000000000000000000000000000000000000000,7B
```

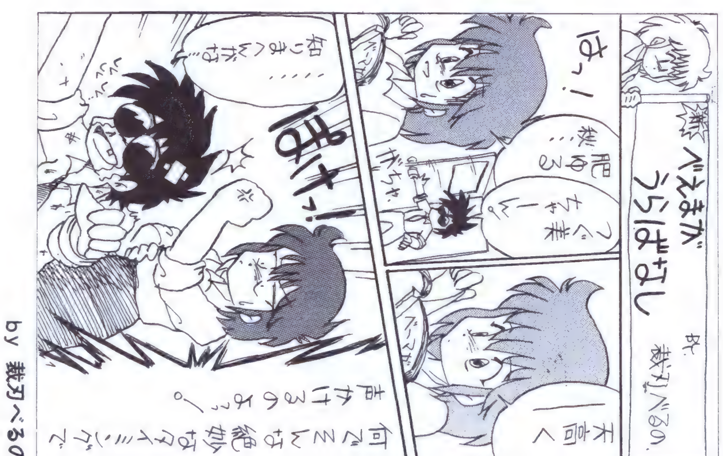

★なんだか最近TOWNSがさびれていくような気がするんですけど，影さんは？（新潟県中頸城郡・TOWNSは不滅17才）……【影：私はさびれてなんかいないですよ。私はバリバリ，もう元気バリバリ，これからも，ズーッとバリバリっす。TOWNSも近々元気を出すぞ!!】

■ゲームミュージックの名作をMIDIデータ化したFDが付録!【ゲームミュージック大賞】三八〇〇円

《リスト2》ZOXEEDのメイン・プログラム・リスト

```
10 '================================
20 '=       ZOXEED   FOR MSX2/2+         =
30 '=                                    =
40 '================================
50 CLEAR 100,&HBFFF:DEFINT A-Z:SCREEN 5,2:COLOR 15,1,1
60 OPEN "GRP:" AS#1:R=RND(-TIME):COLOR=(3,3,1,4):HI#=200
70 DEFUSR1=&HC173:DEFUSR2=&HC947:DEFUSR3=&HC97A
80 DEFUSR4=&HC989:DEFUSR5=&HC9AB
90 PRINT#1,"PLEASE WAIT"
100 BLOAD"ZOXEED.OBJ"
110 AD=&HD100:A=USR5(AD):FOR I=384 TO 463:A=AD+I:D=PEEK(A)
120 POKE A,D OR (D¥2 AND 31) OR (D¥4 AND 15):NEXT
130 FOR I=520 TO 727:A=AD+I:A$=BIN$(PEEK(A)¥4):D$=LEFT$(A$,1)
140 A$=D$+D$+RIGHT$(A$,6):POKE A,VAL("&B"+A$):NEXT
150 AD=&H7800:FOR J=0 TO 12:FOR I=0 TO 15:READ A$:D=VAL("&h"+A$)
160 B=AD+J*32+I:VPOKE B,D:A=USR3(D%):VPOKE B+16,A:NEXT I,J
170 FOR K=0 TO 8:FOR J=0 TO 3:FOR I=0 TO 7:D=VPEEK(&H7800+K*32+J*8+I)
180 A=USR4(D%):L=PEEK(&HC9A9):R=PEEK(&HC9AA):AD=&H79A0+K*128+J*32+I*2
190 VPOKE AD,L:VPOKE AD+1,L:VPOKE AD+16,R:VPOKE AD+17,R:NEXT I,J,K:CLS
200 LINE(169,0)-(177,6),3,BF
210 LINE(169,3)-(185,3),1
220 LINE(171,0)-(171,3),1
230 LINE(175,4)-(175,7),1
240 FOR I=0 TO  8:COPY(169,0)-(177,7) TO (178+I*8,0):NEXT
250 FOR I=0 TO 22:COPY(169,0)-(250,7) TO (169,8+I*8):NEXT
260 FOR I=0 TO 10:READ Y,A$:PRESET(178,Y):PRINT#1,A$:NEXT
270 SOUND 6,20:SOUND 7,156:SOUND 10,16:SOUND 12,20
280 ON STOP GOSUB 930:STOPON
290 '================================
300 '            TITLE
310 '================================
320 FOR I=0 TO 255:POKE&HD000+I,0:NEXT
330 FOR I=0 TO 9:Y=VAL(MID$("3814725069",I+1,1))*16+16
340 PUTSPRITE 22+I,(8+16*I,Y),15,10:POKE&HD092+I,Y:NEXT
350 GOSUB 710:GOSUB 750:A=USR2(0)
360 PRESET(64,72):PRINT#1,"ZOXEED":GOSUB 970
370 IF STRIG(3)=0 THEN 370
380 '================================
390 '            START
400 '================================
410 GOSUB 960:SC#=0:LF=5:ST=1
420 GOSUB 860:GOSUB 790
430 PRESET(56,80):PRINT#1,USING"STAGE ##";ST
440 FOR I=0 TO 3000:NEXT:GOSUB 960
450 A=USR1(BN):ON A GOTO 490,630
460 '================================
470 '         ROUND CLEAR!
480 '================================
490 ST=ST+1:GOSUB 950:AD=&HD01E:D=PEEK(AD)-8
500 FOR I=0 TO 60:SOUND 13,0:X=D+INT(RND(1)*32):Y=INT(RND(1)*32)+8
510 PUTSPRITE 1,(X,Y),9,11:NEXT:GOSUB 710:POKE&HD09F,0
520 PRESET(56,72):PRINT#1,"CLEARED!"
530 PRESET(48,88):PRINT#1,"BONUS   000"
540 GOSUB 970:R=INT(RND(1)*10)
550 R=-(R+1)*(R<9):PRESET(96,88):PRINT#1,USING"#";R:FOR I=0 TO 50:NEXT
560 IF STRIG(3)=0 THEN 550 ELSE SC#=SC#+R*10
570 IF R=0 THEN LF=LF-(LF<9):PRESET(96,88):PRINT#1,"1UP!"
580 GOSUB 790:FOR I=0 TO 5000:NEXT:GOSUB 960
590 GOSUB 860:A=USR2(0):GOTO 420
600 '================================
610 '       MYSHIP DEAD
620 '================================
630 LF=LF-1:SOUND 13,0:VPOKE&H7602,44:GOSUB 790:FOR I=0 TO 3000:NEXT
640 IF LF THEN GOSUB 860:VPOKE&H7602,48:POKE&HD09E,255:GOTO 450
650 PRESET(48,88):PRINT#1,"GAME OVER"
660 GOSUB 950:FOR I=0 TO 7000:NEXT
670 GOSUB 960:GOTO 320
680 '================================
690 '       SPRITE SUB
700 '================================
710 FOR I=0 TO 2:PUTSPRITE 19+I,(0,217),15,9:POKE&HD003+I*3,0:NEXT: 'ショット
720 AD=&HD00D:FOR I=0 TO 7:PUTSPRITE I+1,(0,217),2,0
730 POKE AD+I*5,0:POKE AD+1+I*5,217:NEXT:'  テキキャラ
740 FOR I=0 TO 9:PUTSPRITE I+9,(0,217),9,10:POKE&HD038+I*9,0:NEXT: ' テキノタマ
750 PUTSPRITE 0,(80,128),15,12:POKE&HD000,128:POKE&HD001,80:RETURN 'ジキ
760 '================================
770 '         SCORE PUT
780 '================================
790 AD=&HD09C:SC#=SC#+PEEK(AD)+PEEK(AD+1)*256
800 PRESET(178,104):PRINT#1,USING"######00";SC#
810 POKE AD,0:POKE AD+1,0:IF SC#<HI# THEN RETURN
820 HI#=SC#:PRESET(178,76):PRINT#1,USING"######00";HI#:RETURN
830 '================================
840 '      LEFT & STAGE PUT
850 '================================
860 PRESET(226,160):PRINT#1,USING"##";LF-1
870 PRESET(226,132):PRINT#1,USING"##";ST
880 BN=ST MOD 8:TD=3+ST¥2:IF TD>10 THEN TD=10
890 POKE&HD037,TD:RETURN
900 '================================
910 '         SUB ROUTINE
920 '================================
930 STOPOFF:GOSUB 950:FOR I=0 TO 2
940 POKE&HF91F+I,VAL("&H"+MID$("00BF1B",I*2+1,2)):NEXT:END
950 POKE-609,&HC9:RETURN
960 LINE(0,0)-(168,178),0,BF:RETURN
970 PRESET(32,152):PRINT#1,"HIT TRIGGER(B)":RETURN
980 ' ===============================
990 '            DATA
1000 '================================
1010 DATA 20,20,23,17,FF,87,FF,7D,59,4D,45,07,03,03,01,01
1020 DATA 84,4E,2E,0C,79,F3,64,0B,56,CB,E4,C3,41,60,30,0C
1030 DATA 08,08,0E,07,01,01,83,63,37,1E,1C,0D,0D,04,03,01
1040 DATA 39,FE,DA,DD,DA,DD,EA,79,4C,2F,37,16,1E,0E,06,00
1050 DATA 09,19,3B,2B,6B,47,E3,DD,E3,4F,5B,73,21,21,06,06
1060 DATA 01,01,07,05,1D,14,37,7C,7D,CD,FF,E7,E0,70,50,50
1070 DATA 20,71,51,FB,FB,EB,9F,FD,EF,9B,FA,EA,9A,F8,70,50
1080 DATA 08,18,39,7B,DE,DE,DB,D9,5B,7E,3E,3B,19,18,08,08
1090 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,80,80,C0,60,78,3F,0F,03
1100 DATA 00,18,18,18,18,18,18,18,18,18,00,00,18,18,00,00
1110 DATA 00,00,00,00,00,00,01,03,03,01,00,00,00,00,00,00
1120 DATA 80,04,31,10,0D,0A,25,1B,A9,05,1A,0D,33,35,00,81
1130 DATA 01,01,05,05,05,2E,2B,6D,67,EF,FB,FB,FB,DE,C4,00
1140 DATA 20," ZOXEED ",40," BY T.M ",48,"   1995 ",68," HISCORE",76,"   20000",
96," SCORE   ",104,"     000",124," STAGE   ",132,"       1",152," LEFT    ",160,"
 0"
```

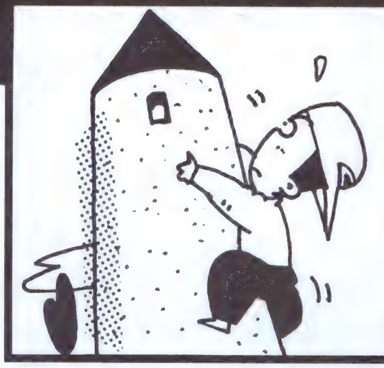
評…食欲の秋〜(つぐ美)



by 裁刃べるの

★図書室のベーマガのCDを文化祭のバザーに出すらしいーのだ。いくら使えないからって,そんなひどい……!! ねぇ影さん!(和歌山県那賀郡・北谷洋平18才)……【影:グスッ。苦労して作っているのに。CDだけ売っても使いかたがわからないよ!!】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



君は苔の塔を登り切れるか

苔(こけ)の惑星(わくせい)

松川　宣弘

STORY

ずっと未来のお話です。地球では苔類が繁栄(はんえい)して，苔の時代が到来(とうらい)していました。地上は苔に覆(おお)いつくされて，苔から進化した苔人間が歩いています。

残り少ない人間種族の1人であるあなたは，苔人間の棲(す)んでいる苔の塔を登ってみようと決意するのでした。とくに深い意味はなかったのですが……。

内　容

リアルタイム・パズルゲームです。テンキーの8246で主人公を上下左右に操作。人面をした岩は押すことができます。この岩で画面上の苔人間をすべて押しつぶし，階段を上がると1面クリアとなります。苔人間に捕まったり，苔人間を残したまま階段まで行くとアウトです。ギブアップはリターン・キー。3回アウトでゲーム・オーバーですが，大丈夫，ちゃんとコンティニューもあります。全8面。さほど難しくはないと思います。

プログラムと攻略法

ALL BASICなので特に入力時の注意はありません。苦労した点は，画面上にいっぱいモンスターを登場させたところです。ところがこのモンスターはアホなので，いつでもまず縦の座標をあわせるようにして追ってきます。うまく誘導(ゆうどう)してやっつけましょう。

余　談

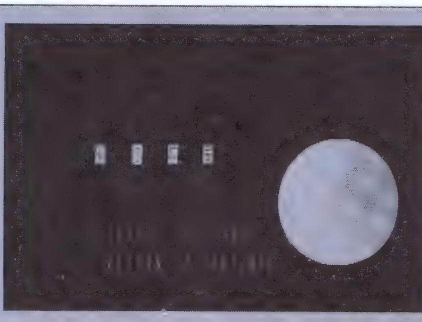
最近は僕もプログラムを組むことなどなくなってしまいましたが，昔つくったゲームがいくつか残っていたので，その中からまともな作品を手直しして出してみることにしました。これはかつてアイデアが平凡なので，出さなかったものですが，最近のゲームの中ではかえって珍しいかもしれません。さて，PC-88のコーナーもとうとう単品の掲載となってしまい寂しいかぎりですが，なくなってしまう前になにか規模の大きなゲームをつくってみたいなと思うところです。それでは，さようなら。

★　★

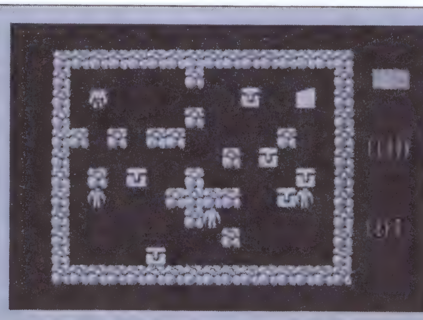
CHECKER FLAG

Dr.D：アクション&パズルゲームじゃ。リストの長さのわりには楽しいゲームに仕上がっておる。画面も美しい。面データは圧縮できるのう。

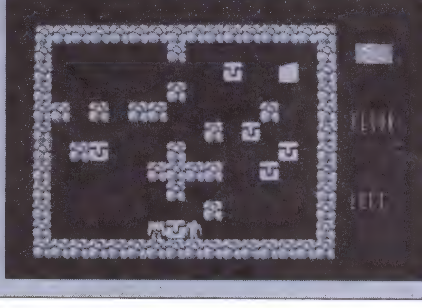
編：あ，でもリストはそんなに長くないから無理して圧縮しなくてもいいのではないでしょうか。このままのほうが打ち込んだ人があとからオリジナル面を作れるでしょう。



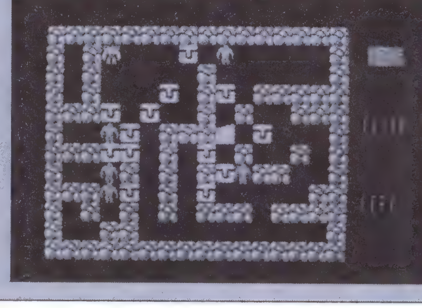
◀《写真1》タイトル画面の惑星は苔で覆われた地球だ



◀《写真2》人面形の岩で画面上の苔人間を全部倒そう



◀《写真3》よーし！あと1匹倒してゴールへ向かえ！



◀《写真4》面が進むとどんどん複雑になってくるぞ

★友だちがOFに載っていた。しかし，ボクは1年間送り続けているが，いまだに載らない。おかしすぎるぞ編さん!!（岡山県井原市・ユウジャン13才）……【編：わっはっはっ。ほんとにおかしすぎるぞ。わっはっは。影：編くんがコワレていく～～。】

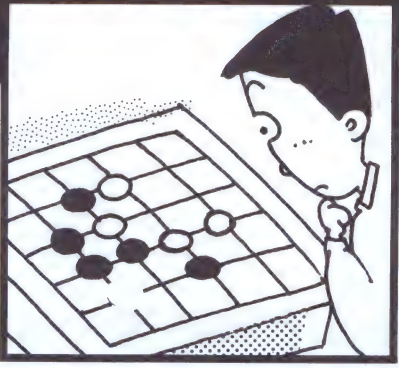
```
10 REM ▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬■■|||| -コケノワクセイ- N.Matsukawa 1995 PC88(v2) ||||■■▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬
20 NEW CMD:SCREEN 0:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z
30 F=1:MC=4:DIM M(15,11),Z(20),ZX(20),ZY(20),C(600):C(0)=32:C(1)=16
40 FOR I=1 TO 5:FOR J=0 TO 97:READ A$:C(J+I*100)=VAL("&H"+A$):NEXT:NEXT
50 CMD BGM 1:CMD PLAY "t150v15@0 ","t150v15@13":READ S0$,S1$,S2$,S3$,S4$
60 REM ▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬■■||||       TITLE       ||||■■▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬
70 CLS 3:FOR I=0 TO 199:J=RND*639:C=RND*6+1:PSET(J,I),C:PSET(J+1,I),7:NEXT
80 CIRCLE(500,100),100,MC:PAINT(500,100),MC,MC:L=2:TN$="425D244E4F474031"
90 FOR I=0 TO 3:PUT@(I*60+90,55),KANJI(VAL("&h"+MID$(TN$,I*4+1,4))),,0,5:NEXT
100  U=4:W=15:TC=2:T$="HIT SPACE  TO START"   :GOSUB 620
110     :W=18:     :T$="HIT RETURN TO CONTINUE":GOSUB 620
120 IF INP(1)=127 THEN 130 ELSE IF INP(9)=191 THEN F=1 ELSE 120
130 CLS 3:FOR I=0 TO 3
140 PUT@(I*16+544,16),KANJI(VAL("&H"+MID$(TN$,I*4+1,4))),,2,4:NEXT
150 U=65:W= 9:TC=6:T$="FLOOR":GOSUB 620:W=17:T$="LEFT"  :GOSUB 620

160 U=70:W=11:TC=2:T$=STR$(F):GOSUB 620:W=19:T$=STR$(L):GOSUB 620
170 REM ▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬■■||||    WRITE FLOOR     ||||■■▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬
180 ZA=1:Z=0:ZD=0:IF F<5 THEN RESTORE 1080 ELSE RESTORE 1210
190 LINE(0,0)-(511,191),4,BF:FOR I=0 TO 11:FOR J=2 TO F+4*(F>4):READ A$:NEXT
200 READ A$:FOR J=0 TO 15:M(J,I)=VAL(MID$(A$,J+1,1)):K=M(J,I)
210 PUT@(J*32,I*16),C(K*100),PSET:IF K=4 THEN X=J:Y=I:M(J,I)=0
220 IF K=5 THEN Z=Z+1:ZX(Z)=J:ZY(Z)=I:Z(Z)=1:M(J,I)=0
230 NEXT:FOR J=0 TO 3-(F+4*(F>4)):READ A$:NEXT:NEXT
240 REM ▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬■■||||       MOVE        ||||■■▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬
250 I=INP(0):J=INP(1):IF J=127 THEN 530
260 VX=(I=239)-(I=191):IF VX=0 THEN VY=(J=254)-(I=251) ELSE VY=0
270 IF VX+VY=0 THEN FOR I=0 TO 50:NEXT:GOTO 410
280 A=M(X+VX,Y+VY):IF A=2 THEN B=M(X+VX*2,Y+VY*2)
290 IF A=0 OR A=3 OR A=2 AND B=0 THEN 300 ELSE 410
300 PUT@(X*32,Y*16),C     ,PSET:X=X+VX:Y=Y+VY
310 PUT@(X*32,Y*16),C(400),PSET:CMD PLAY ,S0$
320 I=0:IF A=3 THEN 350 ELSE IF A=2 THEN 360
330 I=I+1:IF I>Z THEN 410
340 IF X=ZX(I) AND Y=ZY(I) AND Z(I)=1 THEN 530 ELSE 330
350 IF ZD=Z THEN 560 ELSE 530
360 M(X,Y)=0:M(X+VX,Y+VY)=2:PUT@((X+VX)*32,(Y+VY)*16),C(200),PSET:CMD PLAY S1$
370 I=I+1:IF I>Z THEN 410
380 IF X+VX=ZX(I) AND Y+VY=ZY(I) AND Z(I)=1 THEN ZD=ZD+1:Z(I)=0:CMD PLAY S2$
390 GOTO 370
400 REM ▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬■■||||    MOVE MONSTAR    ||||■■▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬
410 IF ZD=Z THEN FOR I=0 TO 50:NEXT:GOTO 250
420 VX=0:ZA=ZA+1+(ZA=Z)*Z:IF Z(ZA)=0 THEN 420
430 VY=(ZY(ZA)>Y)-(ZY(ZA)<Y):IF VY=0 THEN 450
440 IF M(ZX(ZA),ZY(ZA)+VY)=0 THEN 460 ELSE VY=0
450 VX=(ZX(ZA)>X)-(ZX(ZA)<X):IF M(ZX(ZA)+VX,ZY(ZA))<>0 THEN 250
460 J=0
470 J=J+1:IF J>Z THEN 490 ELSE IF Z(J)=0 THEN 470
480 IF ZX(ZA)+VX=ZX(J) AND ZY(ZA)+VY=ZY(J) AND Z(J)=1 THEN 250 ELSE 470
490 BEEP 1:BEEP 0:PUT@(ZX(ZA)*32,ZY(ZA)*16),C,PSET
500 ZX(ZA)=ZX(ZA)+VX:ZY(ZA)=ZY(ZA)+VY:PUT@(ZX(ZA)*32,ZY(ZA)*16),C(500),PSET
510 IF ZX(ZA)=X AND ZY(ZA)=Y THEN 530 ELSE 250
520 REM ▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬■■||||   MISS  &  CLEAR   ||||■■▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬
530 CIRCLE(X*32+16,Y*16+8),16,2:PAINT(X*32+16,Y*16+8),2,2:CMD PLAY S4$:L=L-1
540 IF L>-1 THEN GOTO 160 ELSE CLS 3:U=29:W=12:TC=2:T$="GAME  OVER":GOSUB 620
550 CMD PLAY S3$:FOR I=0 TO 4000:NEXT:GOTO 70
560      U=14:W=10:TC=3:T$="FLOOR"+STR$(F)+" CLEAR !!"
570 GOSUB 620:FOR I=0 TO 4000:NEXT   :F=F+1:IF F<9 THEN 160
580 CLS 3:U=21:W= 9:TC=5:T$="- CONGRATULATOINS -":GOSUB 620
590      U=21:W=14:TC=6:T$="ALL FLOOR CLEAR !!!":GOSUB 620
600 F=1:MC=1:FOR I=0 TO 5000:NEXT:GOTO 70
610 REM ▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬■■||||       MOJI        ||||■■▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬
620 Q=LEN(T$):FOR I=1 TO Q:S=ASC(MID$(T$,I,1))
630 PUT@(U*8+I*16  ,W*8),KANJI(S),PSET,TC,0
640 PUT@(U*8+I*16+1,W*8),KANJI(S), OR ,TC,0:NEXT:RETURN
650 REM ▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬■■||||       DATA        ||||■■▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬
660 DATA 20  ,10  ,60E ,C03D,E   ,C03D,B60F,EC3F,33D ,C07E,3D  ,C07E,EB3F
670 DATA FE7F,187B,800B,7B  ,800B,D87F,F50F,43EC,80  ,3EC ,80  ,C3FE,BAE3
680 DATA 9E30,15C8,1E30,C0  ,9FFE,F5E9,3E01,2EC4,3E00,C0  ,3F75,AEF4,B00
690 DATA 341A,B00 ,0   ,F00 ,74DA,803F,2C  ,803F,0   ,E13F,AC  ,DC7F,C001
700 DATA C07F,C001,FC7F,F401,46FF,E087,40FF,E007,EEFF,FE87,81FE,E04F,80FE
710 DATA E00F,FDFF,FB4F,8277,A04B,8077,A00B,EBFF,FD5F,841A,4485,801A,4005
720 DATA B6FF,F59F,0   ,A42 ,0   ,2   ,6D7F,6E4F,100 ,1A00,0   ,0   ,B536
730 DATA DA05,400 ,7400,0   ,0   ,B41B,7403
740 DATA 20  ,10  ,EF36,5C77,EB22,4855,EF36,5C77,7EEF,FEFB,764B,6CDB,7EEF
750 DATA FEFB,FE5F,B7FF,7C57,B2FB,FE5F,B7FF,FFFD,DE7F,EFAD,D42E,FFFD,DE7F
760 DATA 500 ,E0  ,500 ,A0  ,500 ,E0  ,700 ,C0  ,700 ,C0  ,700 ,C0  ,E77E
770 DATA FEE1,A66E,7AE1,E77E,FEE0,E35F,F7E3,631F,F543,E35F,F7E3,E7FB,FAA1
780 DATA E35B,D2A0,E7FB,FAA1,E1DF,EEC1,C15E,EAC1,E1DF,EEC1,E07F,FD01,E037
790 DATA AC01,E07F,FD01,FCB7,F607,BC17,D407,FCB7,F607,FFDF,FEFF,399F,BAED
800 DATA FFDF,FEFF,7F6D,EDFD,5D09,65B5,7F6D,EDFD,B71B,B4B7,B709,A021,B71B
810 DATA B4B7,0   ,0   ,0   ,0   ,0   ,0
820 DATA 20  ,10  ,0   ,7000,0   ,7000,0   ,7E00,0   ,FE72,0   ,FC70,0
830 DATA FE7F,7400,FFFD,7000,EEFC,7F00,FFFF,DD74,FEBF,DC70,FEBE,FF7F,FFFF
840 DATA FFDC,DFFF,FEDC,DEFE,FFFF,FFFF,FEFE,FEEE,FEFE,FEEE,FFFF,FEFF,FE6E
850 DATA F6FE,EE6E,F6FE,FF7F,FFFF,FEFF,FFFE,FEFE,FEFE,FFFF,FFFF,FEF7,FCFE
860 DATA FEF6,FCEE,FFFF,FFFF,EEDE,DCDC,EEDE,DCDC,FFFF,FFFF,FCFE,FCFD,FCFE
870 DATA FCFC,FFFF,FEFE,BDFC,E0FF,BCEC,E0FC,FFFF,FFFF,FDFD,FFE0,FCFC,E0
880 DATA FFFF,55FF,F0BD,F6FF,F0BC,0   ,FFFF,A2AA,FFF0,DFF7,F0  ,0   ,55FF
890 DATA 5555,FFFF,7EFF,0   ,0   ,AAAA,2AAA
900 DATA 20  ,10  ,0   ,40  ,0   ,40  ,0   ,40  ,A01F,D847,A01F,D847,A01F
910 DATA D847,3710,8EC ,3010,80C ,3610,88C ,6F1F,B8D7,601F,B807,6F1F,B847
920 DATA AF0A,50F5,A00A,5005,AC0A,5085,DF05,A0DB,D805,A01B,DA05,A01B,5F1B
930 DATA 58AB,5F1B,58AB,8F1B,58AB,9E3D,B459,9F3D,B4D9,9E3D,B459,834 ,3810
940 DATA 834 ,3810,834 ,3810,37A ,76C0,37A ,7680,37A ,76C0,1974,7A98,1974
950 DATA 7A98,1974,7A98,3038,1C18,303E,7C18,3038,1C18,7418,183A,741E,783A
960 DATA 7418,183A,6800,3C  ,6800,3C  ,6800,3C  ,CC00,32  ,CC00,32  ,CC00
970 DATA 32  ,B400,2D  ,B400,2D  ,B400,2D
980 DATA 20  ,10  ,600 ,0   ,700 ,0   ,700 ,E0  ,F00 ,0   ,F00 ,80  ,F00
990 DATA F0  ,803 ,0   ,C903,0   ,E903,38  ,800F,2   ,CC0F,2   ,EF0F,80FB
1000 DATA 1F  ,7   ,C017,7   ,F71F,C0FF,8   ,8003,201D,8003,DF3D,D0FF,E040
1010 DATA 1   ,E048,21  ,FF78,F0D9,70E0,0   ,70E0,0   ,7FF4,F4F8,60C0,0
1020 DATA 60C0,20  ,7FF4,78D8,2040,0   ,2840,40  ,3774,34B0,0   ,0   ,0
1030 DATA 0   ,3E70,38D8,6000,80  ,6000,80  ,7C38,38F0,7000,C0  ,7000,C0
1040 DATA 7A10,10F8,4000,40  ,4000,40  ,7C08,74  ,0   ,0   ,400 ,0   ,3A00
1050 DATA 78  ,0   ,0   ,0   ,0   ,7C00,7C
1060 :
1070 DATA o3124c,o2124c,o3164cedfe,o211e-d-ccc,o4164cedfefedec
1080 DATA 1111111111111111,1111111111111111,1111111  1111111,1111111111111111
1090 DATA 1      1       1,1 14    2      1,         11    1,1411111111111111
1100 DATA 1 4       2  3 1,1 1     1      1,1 1          1 1,12111   11111111
1110 DATA 1      1       1,1 1   2 12511111,1    11     1  1,1   2 2 1      1
1120 DATA 11 1 11     1  1,1112 2  1 1  111,15 5  1221  5 51,1 2 2 2 1  1   1
1130 DATA 1        1 2   1,15  2 1113 2   1,1    1    1    1,1   2 2 2 112221
1140 DATA 1 1 2  1     2 1,11122 1 2 1  1 1,1   1  24  1   1,1 111 222  1   1
1150 DATA 1     1111  2  1,15  1 1 12 11  1,1  1         1  1,1 111 2 22  2221
1160 DATA 1     15       1,111 2 1 2 5   11,1 1     11    1 1,1 111 2 2  1   1
1170 DATA 1 5      1     1,1 151 1 111 1111,01      1     1 ,1 111 2 222222 1
1180 DATA 1   2        5 1,1  11           1,135      5    531,1 111   2222 3 1
1190 DATA 1111111111111111,1111111111111111,1111111111111111,1111111111111111
1200 REM
1210 DATA 1111        1111,1111111 1       ,1111111111111111,3333333333333333
1220 DATA 15  1       1 251,1342 251 11111  ,12  2      2 1141,03            41
1230 DATA 1 1 11     152 21,1 2222     2  1  ,1     21212 2 2 1,03  3 3 333    1
1240 DATA 01   3111152  1 ,11    211121  111,1 21255 2   2  1,03 535353    2 1
1250 DATA 001  1 11 2  1  ,1112 15   1 2 21,1   111  2  1  1,035 333 33      1
1260 DATA 0001    1   21  ,11    11111 2 2 1,1      111113111,03 53 3 333     1
1270 DATA 000111 1    1   ,1 2221 12 2 2 21,1 1 2  2  2 2  1,01             1
1280 DATA 001  2     251  ,12   1 1 2 2 2 1,1  1 2 2   111 1,33333 3   3 333
1290 DATA 01  2 1111 5251 ,122221112 2 2 21,1 5 1  2  2    1,35    33  3 3  3
1300 DATA 1 12 1    1  251,1   21 2 2 2 251,1  5 12 122 1  1,3333  3 353 3  3
1310 DATA 14  1     1    1,1       2 2 2 21,1  5    2 11   1,35    3  3353  3
1320 DATA 1111        1111,1111111111111111,1111111111111111,3333313   31333
```


★SUPER SOFTホットインフォメーションは，ソフトを買うときに役に立ちます!!写真も一緒に説明されてるんでわかりやすいです。これからも力を入れて詳しい情報をたくさん載せてください!!(京都府長岡京市・村山和徳25才)……【編：はっ!!】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応



3Dの四目並べだ

SCORE 4（スコア フォー）

ロディマス

内　容

SCORE 4という名の立体四目並べです。ただし，高さの方向に制約があり，下に石がないと上に石が置けません。

使いかた・遊びかた

オールBASICなので，そのまま打ち込んでください。

操作方法

RUNすると，先手(X)か後手(O)かを聞いてきますので，英字のXかOを入力してください（このような何目並べのゲームは，まず先手が有利です）。

そうすると，左側に四つのボードが描かれるので，プレイヤーの番になったら，横位置をA～Dで，奥行を1～4で，入力してください。まちがえてもあわてずにボードに石が置かれた後『ここで，よろしいですか (Y/N)』と表示されますので，まちがいなら(N)を，それでよいのなら(Y)を入力してください。

タテ・ヨコ・ナナメのいずれかに自分の石を四つ並べるとあなたの勝ちです。

コンピュータの思考ルーチン

ボードはBA(5,5,5)の立体配列で表し，一番外周の配列には100の値を入れておきます（1380～1410行）。

まず，サブ・ルーチンCOM. THINKで，仮の打ち手をきめ，サブ・ルーチンPUT. AND. CALCで石を置いてみて，計算をしてみます。計算のしかたは，サブ・ルーチン DIRECTIONで，DRX( )，DRY( )，DRZ( )の値をきめ，方向を定め，サブ・ルーチンONE. LINEで，置いた石の四つとなりをONX，ONY，ONZとし，一番外周の100の値を入れた配列にまで，ONX，ONY，ONZの座標をそろえます。

そこで，サブ・ルーチンINSIDEで，そのライン上の四マスを調べていき，相手の石がなければ，自分の石の数をn個とすれば，LN(n)の値を+1とします。これをタテ・ヨコ・ナナメの12方向分行なった後，2790行で，

EVR=LN(3)*31+LN(2)*7+LN(1)

として，その場の評価関数を計算します。そして，こんどは同じ場所に相手の石を置き，同じ計算をした後，二つの評価関数を足したものを最終的な評価関数とします（2720行）。こうすることによって攻撃だけでなく防御も行なえるようになります。五目並べなどのゲームでよく使われる方法です。

作ったとき，苦労した点

なんといってもタテ・ヨコ・ナナメに

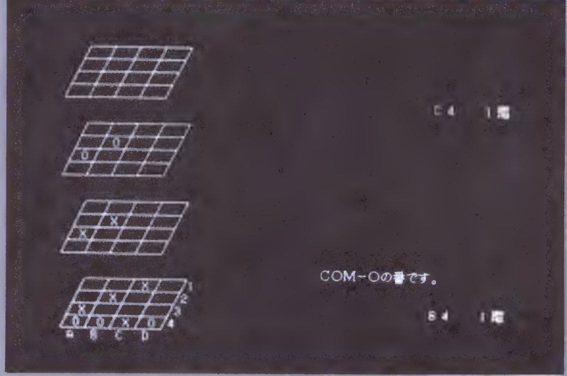
《第1表》変数表

BA(5,5,5)	立体ボード
EV(2)	評価点数
LN(4)	何個並びかを記録
RX(20) RY(20) RZ(20)	コンピュータが手を打つとき，評価点数が同一のところから乱数で打ち手をきめるのに使う
DRX(12) DRY(12) DRZ(12)	タテ・ヨコ・ナナメに何個並んだかを調べるときに，調べる方向をきめる関数

PC 9801シリーズ



◀《写真1》3次元四目並べだ！あらゆる方向に気をつけよう



◀《写真2》先に下の段に駒を置かないと上の段には置けない

★影の孤独は限界に達した。彼は話の相手がほしかっただけなのだ。だから今までの悪事は許してやってくれ。(東京都練馬区・最強善人18才)……【影：そうだ!!取材と偽って喫茶店にいたことや，届いたばかりのCanBeを壊したことも全部許してやれ!!　編集長：な～にィ!!】

いくつ並んだかを調べるところです（サブ・ルーチンCALC, DIRECTION, ONE. LINE, INSIDE)。

いろいろな資料を調べた結果,大昔のアスキーに載っていた五目並べのプログラムを参考にしました。

●参考にしたもの

・大昔のアスキー，BASICマガジンなど

★

CHECKER FLAG

Dr.D：3D四目並べじゃな，コンピュータがなかなか強いぞ！

つぐ美：でも，なんか画面がさみしい気がするわねぇ。音楽をつけたりして，ゲームを楽しくする味つけがほしいわね。

影：Dr.はスピードのあるゲームができないから，こういうの好きなんだよねー。

Dr.D：な…コンピュータの思考ルーチンを作るのはむずかしいんじゃぞ。それを人が年寄りみたいに…ブツブツ…。

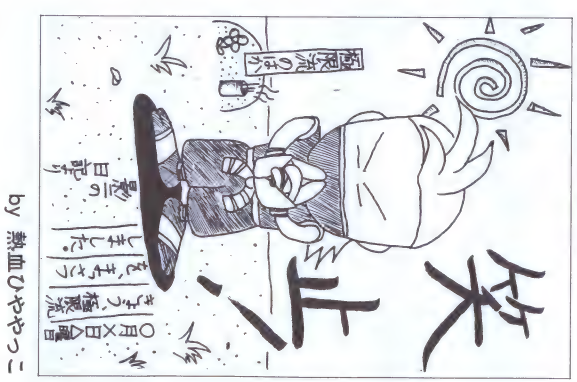
SCORE4のプログラム・リフト

```
1000 'save "SCORE4.BAS",A
1010 '@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
1020 '@                                                                  @
1030 '@ SCORE4                                                          @
1040 '@                                                                  @
1050 '@ Ver 1.00                                                        @
1060 '@                                                                  @
1070 '@ '95,7,6                                                         @
1080 '@                                                                  @
1090 '@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
1100 DEFINT A-Z:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:SCREEN 3,0,0,1:COLOR 7,0,0,7
1110 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):CLS 3
1120 DIM BA(5,5,5),EV(2),LN(4),RX(20),RY(20),RZ(20)
1130 DIM DRX(12),DRY(12),DRZ(12)
1140 '
1150 DRX(0) = 1:DRY(0) = 0:DRZ(0) = 0
1160 DRX(1) = 0:DRY(1) = 1:DRZ(1) = 0
1170 DRX(2) = 0:DRY(2) = 0:DRZ(2) = 1
1180 DRX(3) = 1:DRY(3) = 1:DRZ(3) = 0
1190 DRX(4) = 1:DRY(4) =-1:DRZ(4) = 0
1200 DRX(5) = 0:DRY(5) = 1:DRZ(5) = 1
1210 DRX(6) = 0:DRY(6) = 1:DRZ(6) =-1
1220 DRX(7) = 1:DRY(7) = 0:DRZ(7) = 1
1230 DRX(8) =-1:DRY(8) = 0:DRZ(8) = 1
1240 DRX(9) = 1:DRY(9) = 1:DRZ(9) = 1
1250 DRX(10)=-1:DRY(10)= 1:DRZ(10)= 1
1260 DRX(11)= 1:DRY(11)=-1:DRZ(11)= 1
1270 DRX(12)= 1:DRY(12)= 1:DRZ(12)=-1
1280 '
1290 *GAMELOOP
1300 FOR I=0 TO 2:EV(I)=0:NEXT I
1310 FOR I=0 TO 20:RX(I)=0:RY(I)=0:RZ(I)=0:NEXT I
1320 LOCATE 45,10:PRINT "X－先手（初級）O－後手（中級） "
1330 LOCATE 45,11:INPUT XO$
1340 IF XO$="X" OR XO$="x" THEN CLS 3:GOSUB *CLRPRE:GOTO *FIRST
1350 IF XO$="O" OR XO$="o" THEN CLS 3:GOSUB *CLRPRE:GOTO *SECOND
1360 GOTO 1320
1370 *CLRPRE:'=====================================================
1380 FOR X=0 TO 5:FOR Y=0 TO 5:FOR Z=0 TO 5
1390    IF X=0 OR X=5 OR Y=0 OR Y=5 OR Z=0 OR Z=5 THEN BA(X,Y,Z)=100:GOTO 1410
1400    BA(X,Y,Z)=0
1410 NEXT Z:NEXT Y:NEXT X
1420 GOSUB *BOARD
1430 MOVE=0:BN=1
1440 RETURN
1450 *MAN.DRAW:'===================================
1460 TA=4:TB=6
1470 IF TX*TA-TY+3<1 OR TY+TZ*TB-6<1 THEN RETURN
1480 IF TX*TA-TY+3>80 OR TY+TZ*TB-6>23 THEN RETURN
1490 IF MAN=1 THEN LOCATE TX*TA-TY+3,TY+TZ*TB-6:PRINT "O"
1500 IF MAN=2 THEN LOCATE TX*TA-TY+3,TY+TZ*TB-6:PRINT "X"
1510 IF MAN=0 THEN LOCATE TX*TA-TY+3,TY+TZ*TB-6:PRINT " "
1520 RETURN
1530 *BOARD:'================================
1540 FOR LZ=0 TO 3
1550 LX=40:LY=16:LA=166:LB=96
1560 FOR LN=1 TO 5
1570 LINE(LX-(LN-1)*8,LY+(LN-1)*16+LZ*LB)-(LA-(LN-1)*8,LY+(LN-1)*16+LZ*LB),7
1580 NEXT LN
1590 LX=14:LA=46
1600 FOR LN=1 TO 5
1610 LINE(LX+(LN-1)*32-8,80+LZ*LB)-(LA+(LN-1)*32-8,16+LZ*LB),7
1620 NEXT LN
1630 NEXT LZ
1640 LOCATE 2,23:PRINT "A   B   C   D"
1650 LOCATE 18,22:PRINT "4"
1660 LOCATE 19,21:PRINT "3"
1670 LOCATE 20,20:PRINT "2"
1680 LOCATE 21,19:PRINT "1"
1690 RETURN
1700 *MAINLOOP:'=================================================
1710 *FIRST
1720 MOVE=MOVE+1
1730 LOCATE 60,1:PRINT MOVE
1740 GOSUB *PLAYER:BEEP
1750 GOSUB *CALC
1760 IF LN(4)>0 THEN *OVER
1770 *SECOND
1780 MOVE=MOVE+1
1790 LOCATE 60,1:PRINT MOVE
1800 GOSUB *COM.THINK:BEEP
1810 GOSUB *CALC:IF LN(4)>0 THEN *OVER ELSE GOTO *MAINLOOP
1820 *OVER:'===========================================================
1830 LOCATE 23,20
1840 IF BN=1 THEN PRINT "Oの勝ちです。" ELSE PRINT "Xの勝ちです。"
1850 LOCATE 23,21:PRINT "もう一度、やりますか。"
1860 LOCATE 23,22:PRINT "（Y／N）"
1870 LOCATE 23,23:INPUT IP$
1880 IF IP$="Y" OR IP$="y" THEN CLS 3:GOTO *GAMELOOP
1890 IF IP$="N" OR IP$="n" THEN CLS 3:END
1900 GOTO 1870
1910 *PLAYER:'==========================================================
1920 LOCATE 42,18:PRINT "                                    "
1930 BN=3-BN
1940 LOCATE 42,1
1950 IF BN=1 THEN PRINT "YOU－Oの番です。"
1960 IF BN=2 THEN PRINT "YOU－Xの番です。"
1970 LOCATE 42,2:PRINT "駒を置く座標を入力して下さい。"
1980 LOCATE 42,3:INPUT "横:A-D";PX$
1990 IF PX$<>"A" AND PX$<>"B" AND PX$<>"C" AND PX$<>"D" THEN LOCATE 42,5:PRINT "
範囲外です。やり直し":GOTO 1980
2000 PX=ASC(PX$)-64
2010 LOCATE 42,4:INPUT "縦:1-4";PY
2020 IF PX<1 OR PX>4 OR PY<1 OR PY>4 THEN LOCATE 42,5:PRINT "範囲外です。やり直し":GO
TO 1980
2030 PZ=0
2040 *LOOP.PLY.Z
2050 PZ=PZ+1
2060 IF BA(PX,PY,PZ)=0 THEN GOTO *PUT.KOMA
2070 IF BA(PX,PY,PZ)=100 THEN LOCATE 42,5:PRINT "もう置けません。やり直し":GOTO 1980
2080 IF BA(PX,PY,PZ)=1 THEN GOTO *LOOP.PLY.Z
2090 IF BA(PX,PY,PZ)=2 THEN GOTO *LOOP.PLY.Z
2100 *PUT.KOMA
2110 BA(PX,PY,PZ)=BN:MAN=BA(PX,PY,PZ)
2120 LOCATE 42,5:PRINT "                 ";CHR$(PX+64);PY;"   ";PZ;"階"
```


★学校にベーマガを持っていくと，すぐ行方不明になります。どうしたらいいですか。影さん！（広島市・吉村浩幸16才）……【**影**：ベーマガを鎖でつないでおけば大丈夫。**つぐ美**：そうか，すぐ行方不明になる影さんも鎖でつないでおかなければ！**影**：や，やばい。】

```
2130 TX=PX:TY=PY:TZ=5-PZ
2140 GOSUB *MAN.DRAW
2150 LOCATE 42,6:PRINT "ここで、よろしいですか。(Y/N)"
2160 LOCATE 42,7:INPUT PK$
2170 IF PK$="Y" OR PK$="y" THEN GOTO 2220
2180 IF PK$="N" OR PK$="n" THEN GOTO 2190 ELSE LOCATE 42,6:PRINT "もういちど(Y/N
)          ":GOTO 2160
2190 BA(PX,PY,PZ)=0:MAN=0
2200 TX=PX:TY=PY:TZ=5-PZ
2210 GOSUB *MAN.DRAW:GOTO 1970
2220 X1=PX:Y1=PY:Z1=PZ
2230 RETURN
2240 *COM.THINK:'====================================================
2250 LOCATE 42,1:PRINT "                                        "
2260 LOCATE 42,2:PRINT "                                        "
2270 LOCATE 42,3:PRINT "                                        "
2280 LOCATE 42,4:PRINT "                                        "
2290 LOCATE 42,6:PRINT "                                        "
2300 LOCATE 42,7:PRINT "                                        "
2310 BN=3-BN
2320 LOCATE 42,18
2330 IF BN=1 THEN PRINT "COM-Oの番です。"
2340 IF BN=2 THEN PRINT "COM-Xの番です。"
2350 EV(0)=-3000
2360 I1=-1
2370 *LOOP.COMXY1
2380 I1=I1+1
2390 IF I1>15 THEN GOTO *COM.OUT1
2400 X1=(I1 MOD 4)+1:Y1=(I1 ¥ 4)+1:Z1=0
2410    *LOOP.COMZ1
2420    Z1=Z1+1
2430          IF BA(X1,Y1,Z1)=0 THEN GOSUB *PUT.AND.CALC:GOTO *JUMPING1
2440          IF BA(X1,Y1,Z1)=100 THEN GOTO *NXT.COM1
2450          IF BA(X1,Y1,Z1)=1 OR BA(X1,Y1,Z1)=2 THEN GOTO *LOOP.COMZ1
2460    *JUMPING1
2470    IF EV(0)<EV(1) THEN GOTO *JMP.COM2
2480    IF EV(0)=EV(1) THEN GOTO *JMP.COM1
2490    GOTO *NXT.COM1
2500    *JMP.COM2
2510    SP=0
2520    *JMP.COM1
2530    RX(SP)=X1:RY(SP)=Y1:RZ(SP)=Z1:SP=SP+1:EV(0)=EV(1)
2540 *NXT.COM1
2550 GOTO *LOOP.COMXY1
2560 *COM.OUT1
2570 SP=INT(RND(1)*SP)
2580 PX=RX(SP):PY=RY(SP):PZ=RZ(SP):BA(PX,PY,PZ)=BN
2590 MAN=BA(PX,PY,PZ)
2600 LOCATE 60,21:PRINT CHR$(PX+64);PY;"   ";PZ;"階"
2610 TX=PX:TY=PY:TZ=5-PZ
2620 GOSUB *MAN.DRAW
2630 X1=PX:Y1=PY:Z1=PZ
2640 RETURN
2650 *PUT.AND.CALC:'=================================================
2660 BA(X1,Y1,Z1)=BN
2670 GOSUB *CALC
2680 EV(1)=EVR
2690 BN=3-BN
2700 BA(X1,Y1,Z1)=BN
2710 GOSUB *CALC
2720 EV(1)=EV(1)+(EVR/5*4)
2730 BA(X1,Y1,Z1)=0
2740 BN=3-BN
2750 RETURN
2760 *CALC:'=========================================================
2770 '
2780 GOSUB *DIRECTION
2790 EVR=LN(3)*31+LN(2)*7+LN(1)
2800 IF LN(4)>0 THEN EVR=3000
2810 RETURN
2820 *DIRECTION:'====================================================
2830 FOR I=0 TO 4
2840 LN(I)=0
2850 NEXT I
2860 FOR DRN=0 TO 12
2870    GOSUB *ONE.LINE
2880 NEXT DRN
2890 RETURN
2900 *ONE.LINE:'=====================================================
2910 ONX=X1-4*DRX(DRN)
2920 ONY=Y1-4*DRY(DRN)
2930 ONZ=Z1-4*DRZ(DRN)
2940 ONN=0
2950 *ON.LOOP
2960    IF ONX<0 OR ONX>5 OR ONY<0 OR ONY>5 OR ONZ<0 OR ONZ>5 THEN *ONN.NXT
2970    IF BA(ONX,ONY,ONZ)<>100 THEN GOTO *ONN.NXT
2980    GOSUB *INSIDE
2990    ONN=3:GOTO 3040
3000 *ONN.NXT
3010    ONX=ONX+DRX(DRN)
3020    ONY=ONY+DRY(DRN)
3030    ONZ=ONZ+DRZ(DRN)
3040 IF ONN<3 THEN GOTO *ON.LOOP
3050 RETURN
3060 *INSIDE:'=======================================================
3070 INX=ONX
3080 INY=ONY
3090 INZ=ONZ
3100 FRAG=0
3110 ALLY=0:ENEMY=0
3120 '
3130 '
3140 FOR IN=0 TO 3
3150    INX=INX+DRX(DRN)
3160    INY=INY+DRY(DRN)
3170    INZ=INZ+DRZ(DRN)
3180    IF INX<1 OR INX>4 OR INY<1 OR INY>4 OR INZ<1 OR INZ>4 THEN FRAG=1:GOTO *
IN.NXT
3190    IF BA(INX,INY,INZ)=BN   THEN ALLY=ALLY+1
3200    IF BA(INX,INY,INZ)=3-BN THEN ENEMY=ENEMY+1
3210    *IN.NXT
3220 NEXT IN
3230 IF FRAG=1 THEN RETURN
3240 IF ENEMY=0 THEN LN(ALLY)=LN(ALLY)+1
3250 RETURN
```

評…まっさつした結果やいかに



by 熱血ひややっこ

★毎月，本誌の発売日を大きく，目立つところに書いてほしい…。(愛知県名古屋市・**吉田あつし22才**)……【**編**：目立つところか～。**つぐ美**：表紙とか，目次かな～。**影**：君たち，何か忘れてないか？一番目立つのはココ，OFのことだよ!!ちなみに毎月8日だぞ！】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用



アイデア抜群！パズルゲーム

クリスタの脱出（だっしゅつ）

福島　正一

ストーリー

クリスタル星の生命体クリスタは，地球に旅行に来ていて，なぜか倉庫の地下8階に迷い込んでしまいました。倉庫の中はコウモリが巣くっていて，ワナもたくさんあります。果たしてクリスタは無事地上へ帰れるでしょうか？

ルール

全8ステージのパズル・アクションです。ゴールまでたどり着けば，ステージクリアです。

クリスタには変身能力があって，自分の体を，固体・液体・気体に変化させることができます。固体は，コウモリに当たっても平気で，その上に乗って移動することもできます。液体は，レンガブロックの中に入って移動することができます。気体は，自由に空中を移動できます。液体か気体の状態で5ブロック移動すると，自然に固体に戻ってしまいます（レンガの中で固まるとミスです)。鉄ブロックと針ブロックのマスには移動できません。また，針ブロックの上に落ちたり，固体以外の状態でコウモリにぶつかるとミスになります。コウモリに乗っているときに天井に押し付けられてもミスです。

操　作

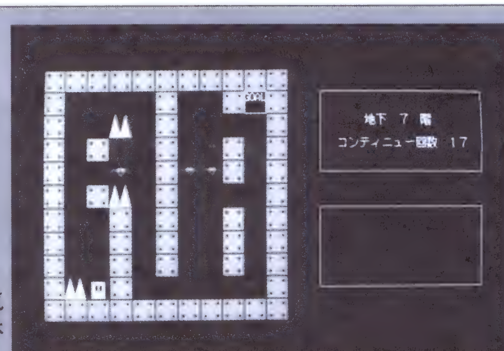
[↑][↓][←][→]キーで移動，[Z][X][C]キーでそれぞれ，固体，液体，気体に変身です。ギブアップするときは[DEL]キー，ゲームをやめるときは[STOP]キーです。

《第1表》キャラクター，背景

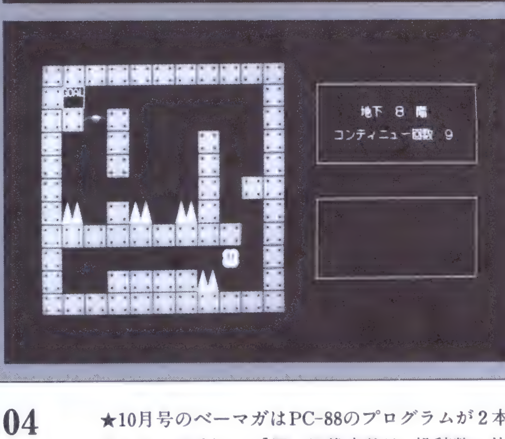
主人公	固体
	液体
	気体
背　景	針ブロック
	レンガブロック
	鉄ブロック
	ゴール
その他	コウモリ



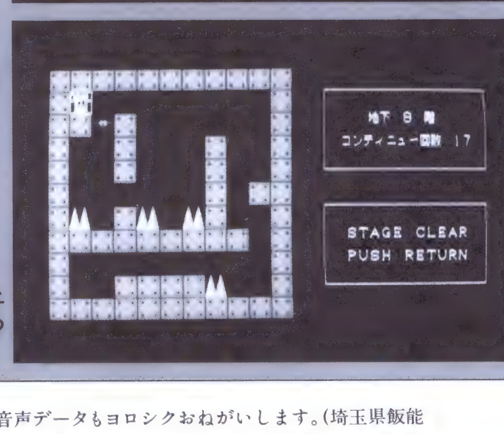
◀《写真1》クリスタは個体，液体，気体に変化できるんだ



▶《写真2》針の上は気体で，ブロックは液体で抜けれるぞ



◀《写真3》よしっ！コウモリに乗ってなんとかゴールしたぞ



▶《写真4》この面は上手に三つの状態を使わないとダメだ

★10月号のベーマガはPC-88のプログラムが2本になっていた。では，次はPC-88の音声データもヨロシクおねがいします。(埼玉県飯能市・Y I 13才)……【編：掲載本数は，投稿数に比例しています。たくさんの投稿があれば掲載本数も増やしていきますので，よろしく。】

プログラム

このゲームはサウンド・ボードがないとできないので注意してください。

さて，プログラムですが，できるだけ短くしようとしたため，計算式などが多少複雑になってしまいました。「それでも長い」という人は，40～50行，300～340行，530～570行，1290～1450行を省略して打ちこんでください。ちなみに1160行のT120の値を変えればゲーム・スピードが，その次のＬ４の値を変えればコウモリの移動速度が変化します。遅いマシンの人は，ゲーム・スピードを下げたほうが操作しやすいと思います。

苦労した点

やはり面構成でしょう。後半のステージほどパズル的難易度が高くなるようにがんばりました。地下１階などはかなりキテると思います。

《第２表》変数表

X，Y	主人公座標
X( )，Y( )	コウモリ座標
F(,)	ステージの状態
T	主人公の状態
H( )	背景用配列
C( )	キャラ用配列
S	現在，地下何階か
K	コウモリの数
M	ミスの回数
B	固体以外での歩数

最後に。実はこれが初投稿なんです。載るといいなあ。

では，さようなら。

★　★

CHECKER FLAG

編：このパズル，アイデアが秀逸ですね。固体・液体・気体へと自分の状態を変化させ，その特性にあった動きをさせるとは…すばらしいです。

Dr.D：うむ，久しぶりにアイデア勝負の作品が来たのぉ。

つぐ美：音楽もついてるし，キャラもかわいいし，とても初投稿とは思えないわ！

クリスタの脱出のプログラム・リスト

```
10 CLS 3:CLEAR ,&H7000:WIDTH 80,25:CONSOLE ,,0,1:SCREEN 3,0:COLOR ,,,,2
20 DEFINT A-Z:DEFDBL H,C:DIM H(400),C(400):S=8
30 DEF FNX=X(I)+XX(I):DEF FNY=Y(I)+YY(I)
40 ON STOP GOSUB *OWARI:STOP ON
50 FOR I=1 TO 4:READ R1$,R2$:M1$=M1$+R1$:M2$=M2$+R2$:NEXT I
60 FOR I=1 TO 10:READ R$:COLOR=(I,VAL("&H"+R$)):NEXT I
70 FOR I=0 TO 10:FOR J=0 TO 10:F(I,J)=3:NEXT J,I
80 '================= 背景作成 ============
90 COLOR 0:FOR I=0 TO 3:PRINT STRING$(20,CHR$(135)):NEXT I:COLOR 7
100 LINE (62,31)-(32,31):LINE -(40,0):LINE -(47,29):LINE -(54,0):LINE -(62,31)
110 PAINT (47,30),6,7
120 LINE (64,0)-(95,31),5,BF
130 LINE (64,1)-(78,14),4,BF:LINE (81,1)-(95,14),4,BF:LINE (65,17)-(94,30),4,BF
140 LINE (96,0)-(127,31),9,BF,8
150 FOR I=6 TO 7:FOR J=0 TO 1:LINE (I*18-7,J*18+5)-STEP(3,3),9,BF:NEXT J,I
160 FOR I=0 TO 3:GET (I*32,0)-STEP(31,31),H(I*100):NEXT I
170 '================ キャラクター作成 ====
180 LINE (6,38)-(25,62),1,BF
190 CIRCLE (48,51),13,2,,,4/5,F
200 FOR I=9 TO 10:FOR J=4 TO 5:CIRCLE (I*8+4,J*10+4),7,3,,,,F:NEXT J,I
210 FOR I=0 TO 2:FOR J=2 TO 3:LINE (I*32+J*6,44)-STEP(2,6),5,BF:NEXT J,I
220 CIRCLE (112,46),6,10,,,,F
230 FOR I=0 TO 1
240 CIRCLE (103+I*17,49),7,10,0,3.14
250 CIRCLE (103+I*17,49),7,10,0,3.14,2/5
260 PAINT (103+I*17,43),10
270 CIRCLE (109+I*6,44),2,,,,,F
280 NEXT I
290 FOR I=0 TO 3:GET (I*32,32)-STEP(31,31),C(I*100):NEXT I
300 '================ タイトル ============
310 GOSUB *KAO
320 LOCATE 25, 8:PRINT "===  クリスタの脱出  ==="
330 LOCATE 28,19:PRINT "PUSH ANY KEY"
340 WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$="":WEND
350 *STAGE '========= ステージ読み込み ====
360 IF S=0 THEN *ENDING
370 READ RR$:FOR I=1 TO 9:R$=MID$(RR$,I*3-2,3)
380 FOR J=1 TO 3:R=ASC(MID$(R$,J,1)) MOD 64
390 FOR K=0 TO 2:F(J*3+K-2,I)=R MOD 4:R=R¥4
400 NEXT K,J,I
410 READ SX,SY,GX,GY,K
420 FOR I=1 TO K:READ SX(I),SY(I)
430 IF SX(I)<0 THEN SXX(I)=1:SYY(I)=0 ELSE SXX(I)=0:SYY(I)=1
440 SX(I)=ABS(SX(I)):NEXT I
450 *START '========= ステージスタート ====
460 CLS 2:CLS 1
470 FOR I=0 TO 10:FOR J=0 TO 10:IF F(I,J)=-1 THEN F(I,J)=0
480 PUT (I*32,J*32),H(F(I,J)*100):NEXT J,I
490 LINE (GX*32,GY*32)-STEP(31,31),6,B:LOCATE GX*4,GY*2:PRINT "GOAL"
500 X=SX:Y=SY:PUT (X*32,Y*32),C:B=0:T=0
510 FOR I=1 TO K:X(I)=SX(I):Y(I)=SY(I):XX(I)=SXX(I):YY(I)=SYY(I)
520 F(X(I),Y(I))=-1:PUT (X(I)*32,Y(I)*32),C(300):NEXT I
530 LINE (400, 32)-(639,143),6,BF,5
540 LINE (400,192)-(639,303),6,BF,5
550 LOCATE 58, 4:PRINT "地下";AKCNV$(STR$(S));"  階"
560 LOCATE 53, 6:PRINT "コンティニュー回数";AKCNV$(STR$(M))
570 LOCATE 55,14:PRINT "LET'S TRY!"
580 GOSUB *BGMS:GOSUB *PUSH:PLAY ,,,,"RRR":PLAY ON
590 *HYOJI '========= キャラクター表示 ====
600 IF F(X,Y)=2 THEN CIRCLE (X*32+16,Y*32+16),10,2+(B=5),,,,F:GOTO *MAIN
610 PUT (X*32,Y*32),C(T*100),OR
620 *MAIN '========== メインルーチン ======
630 IF B=5 THEN IF F(X,Y)=2 THEN *MISS ELSE B=0
```


★４月号のCD・「ラストガーディアン」が今ごろになって起動しました。次は６月号，「幻世喜譚」の起動方法を教えてください！（千葉県八千代市・**鈴木ひろあき13才**）……**【編**：「ラストガーディアン」ができたのなら，幻世喜譚だって大丈夫のはず。がんばれ!!**】**

```
640 IF F(X,Y+1)<2 AND F(X,Y)=0 AND T<2 THEN *DROP
650 IF X=GX AND Y=GY THEN *GOAL
660 E2=INP(&HE2):E5=INP(&HE5):E8=INP(&HE8):EA=INP(&HEA) MOD 128
670 IF E8=251 THEN XX= 1:YY= 0:GOTO *IDO
680 IF EA=123 THEN XX=-1:YY= 0:GOTO *IDO
690 IF E8=253 THEN XX= 0:YY=-1:GOTO *IDO
700 IF EA=125 THEN XX= 0:YY= 1:GOTO *IDO
710 IF E8=247 THEN *MISS
720 IF F(X,Y)=2 THEN *MAIN
730 IF E5=251 THEN T=0:B=0:GOTO *CHANGE
740 IF E5=254 THEN T=1:GOTO *CHANGE
750 IF E2=247 THEN T=2:GOTO *CHANGE ELSE *MAIN
760 *BAT '=========== コウモリ移動 ========
770 PLAY OFF
780 FOR I=1 TO K
790 FOR J=1 TO 2
800 IF F(FNX,FNY)=0 AND (X=FNX)*(Y=FNY)*(T=0)*(YY(I)+1)=0 THEN 830
810 XX(I)=-XX(I):YY(I)=-YY(I)
820 NEXT J:GOTO 880
830 PUT (X(I)*32,Y(I)*32),H,PSET:F(X(I),Y(I))=0
840 IF X(I)=X AND Y(I)=Y+1 AND F(X+XX(I),Y+YY(I))=0 AND T=0 THEN GOSUB *CARRY
850 X(I)=FNX:Y(I)=FNY
860 PUT (X(I)*32,Y(I)*32),C(300),PSET:F(X(I),Y(I))=-1
870 IF F(X,Y)=-1 THEN RETURN *MISS
880 NEXT I:IF STATUS PLAY(1)<8 THEN PLAY M1$,M2$
890 PLAY ON:PLAY ,,,,"RR":RETURN
900 *CARRY '========= コウモリに運ばれた ==
910 GOSUB *KESI:X=X+XX(I):Y=Y+YY(I)
920 PUT (X*32,Y*32),C(T*100):RETURN
930 *IDO '=========== 判定、移動 ==========
940 F=F(X+XX,Y+YY):IF T=1 AND F=2 THEN 980
950 IF T=0 AND YY THEN *MAIN
960 IF T=1 AND YY AND F(X,Y)=0 THEN *MAIN
970 IF F THEN *MAIN
980 L=16:GOSUB *KOUCHOKU
990 IF F<>F(X+XX,Y+YY) THEN *HYOJI
1000 GOSUB *KESI:PLAY ,,"O3C"
1010 X=X+XX:Y=Y+YY:B=B+SGN(T):T=-T*(B<5):GOTO *HYOJI
1020 *CHANGE '======= 状態変化 ============
1030 L=12:GOSUB *KOUCHOKU:GOSUB *KESI:PLAY ,,"O5C":GOTO *HYOJI
1040 *DROP '========= 落下 ===============
1050 ON F(X,Y+1)+1 GOTO 1070,*MISS
1060 IF T=0 THEN 660 ELSE *MISS
1070 L=24:GOSUB *KOUCHOKU
1080 IF F(X,Y+1) THEN *HYOJI
1090 GOSUB *KESI:Y=Y+1:B=B+SGN(T):T=-T*(B<5):B=B MOD 5:GOTO *HYOJI
1100 *KOUCHOKU '===== 各種ウェイト ========
1110 PLAY ,,,"L=L;RR":WHILE STATUS PLAY(4)>0:WEND:RETURN
1120 *KESI '==============================
1130 PUT (X*32,Y*32),H(F(X,Y)*100),PSET:RETURN
1140 *BGMS '========= BGM初期化 =======
1150 PLAY ALLOC 200,200,10,10,10:ON PLAY(5,2) GOSUB *BAT
1160 PLAY "MB","MB","MB @73V13L32","MB","MB T120 L4":RETURN
1170 *GOAL '========= 面クリア ============
1180 PLAY OFF:GOSUB *BGMS:LOCATE 54,14:PRINT "STAGE CLEAR"
1190 PLAY "T140@71V13L8 AA>C<A>F4E4C1","@71V13 <FFGGC1"
1200 GOSUB *PUSH:S=S-1:GOTO *STAGE
1210 *MISS '========= ミス ================
1220 PLAY OFF:GOSUB *BGMS:LOCATE 56,14:PRINT "GAME OVER"
1230 PLAY "T132@2V13L8 A4>C4C<BAGA1","@3V13L8 E4A4AGEDE1"
1240 GOSUB *PUSH:M=M+1:GOTO *START
1250 *PUSH '========= PUSH ============
1260 LOCATE 54,16:PRINT "PUSH RETURN"
1270 WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$<>CHR$(13):WEND
1280 LOCATE 50,14:PRINT SPC(29):LOCATE 50,16:PRINT SPC(29):RETURN
1290 *ENDING '======= エンディング ========
1300 CLS 3:GOSUB *KAO
1310 LOCATE 27,8:PRINT "コンティニュー";AKCNV$(STR$(M));" 回"
1320 LOCATE 25,12:PRINT "全ステージクリアおめでとう！！"
1330 L=1:GOSUB *KOUCHOKU
1340 LOCATE 28,17:PRINT "PUSH ANY KEY"
1350 WHILE INKEY$<>"" THEN:WEND:WHILE INKEY$="":WEND:GOTO *OWARI
1360 *KAO '==============================
1370 LINE (160,40)-(480,400),1,BF:CIRCLE (320,240),80,4,3.14,0,,F
1380 LINE (260,100)-(280,180),5,BF:LINE (360,100)-(380,180),5,BF:RETURN
1390 *OWARI '======== 終了 ================
1400 STOP STOP:PLAY OFF:GOSUB *BGMS:CLS 3:CONSOLE ,,1:END
1410 '=============== BGMデータ ========
1420 DATA "L12@77V13O4"                          ,"L3@11V13O4"
1430 DATA "EEEEFEDEG4G^3 FFFFFEDEE4D^3"           ,"CCEEDDC<B>"
1440 DATA "EEEEFEDEG4G^3 DDDDDC<B>DC4C6CEG"       ,"CCEE<BB>CC"
1450 DATA "A2BG3R^3A6A6A6BG3R^3A2BG^3>C3D3R3<B4G4D6","FFEEFFEEFFEEGGDD"
1460 '=============== 色データ ============
1470 DATA 50A,93F,CCC,073,131,FFA,AA2,558,224,066
1480 '=============== ステージデータ ======
1490 '      1..2..3..4..5..6..7..8..9..  SXSYGXGYK コウモリ座標
1500 DATA "@((3@*p@Kp@+@@;qQ#??/@@ p?!",1,9,1,1,1, 2,2
1510 DATA "@LLPL@,N,@L,¥L(pL,8L,8L,q@@",2,9,9,1,3,-3,4, 6,2, 7,2
1520 DATA "@<CT@3*@3(@H3@H3@@;@Qp@33U@",9,1,1,8,3,-8,7,-2,9, 5,5
1530 DATA "@(JPCL3@,p@@pTA4<CHpCH@CZED",1,8,7,9,3, 1,4,-3,7,-8,5
1540 DATA "(z@+z@zp@zz@pz@z*@z>Dz@H2@Y",2,9,9,8,3,-1,5,-4,3, 7,7
1550 DATA "?(J?3/?3/?3/B@ >!G>3/L@,@U@",5,5,4,1,4,-4,5, 5,4,-6,5, 5,6
1560 DATA "(((3#+#?CL<<L@@PUE,*N@@@UYU",8,3,2,6,2,-5,5,-1,8
1570 DATA "3#*@p@V$JzL@HLTNM< N< B@%ZU",3,6,1,8,5,-2,2, 6,4, 7,4,-5,8, 2,8
1580 '      1..2..3..4..5..6..7..8..9..  SXSYGXGYK コウモリ座標
```


★暑い〜〜〜。オイラの部屋はただでさえ暑いのに，パソコン，ゲーム機という発熱する物がゴロゴロあるために，温度が外の気温＋5度位になる。近頃は40度を越える日も日常茶飯事だし…。サウナの必要もない。(神奈川県横浜市・**市川健太郎20才**)……**【つぐ美：**もう秋よ**】**

大作テキスト・シューティング

HAPPY TOY（ハッピートイ）

FRoG



みな様，今日は。FRoGこと高原と申します。このたびPC-9801UV2というコンピュータを貰ったので，試しに軽く組んでみました。UV2で組んだとはいえまともにBASICで動かすには286の16MHzは欲しいですね。ただしコンパイルすればUV2のレベルでもちゃんと動きます。

プロローグ

平和な名古屋の町の空に，ある日巨大なぬいぐるみが現れ，人々を襲いました。そんな中，名古屋の夜の帝王ランパータ＝ストロンバヤ先生は叫びました。『ねえごやの女は俺が守るぎゃあ』……眼下に雲海。手に入れたのはこのオンボロ飛行機。だからどちらへも向かえる。それが問題なのだ。

ハッピートイ

まずウエイト値を入力してください。コンパイル無しならほとんどの機種はカラ打ちでOKです。ゲームを始めるとまず敵の弱点が表示されるのでよく覚えておいてください。

KEY FUNCTION

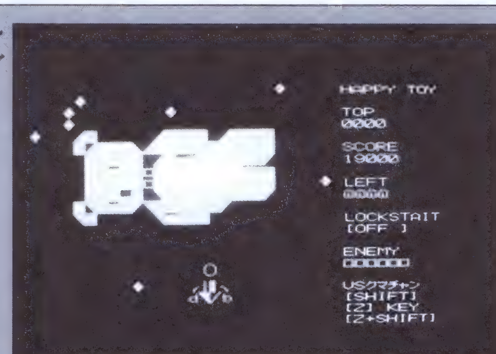
テンキーで自機（MP4/4）を８方向に動かし，敵の弾を避けます。敵本体には当たり判定がないことを頭に入れながらプレイしてください。ところでこちらからの攻撃方法ですが，［SHIFT］キーでレーザー，［Z］キーでオプション（シンガポールスリング）を切り離し，ロック・オン・モード，［SHIFT］＋［Z］の同時押しで，切り離したオプションを呼び寄せ自機の前または後ろにドッキングします。

レーザー

［SHIFT］のレーザーですが，オプションを付けた状態ではオプションの方向にレーザーを撃ちます。分離した状態ではオプションが自機と反対の動きをするので，うまく誘導して敵の弱点に重ねてください。ロック・オンしたことになり，するとその後［SHIFT］を押せば攻撃することができます。ロックした数は右



▲《写真１》グラフィック・キャラクターで描かれたタイトル



▶《写真２》クマチャンがこれでもかってほど弾を撃ってくる



◀《写真３》デカキャラが，画面狭しと暴れ回って攻撃してくる

★『98のプログラム大全集』って，このハガキが載るころには出てるかな？　楽しみである。次はTOWNS用もたのみます。ガンバレ!!（福井市・清水江理夫14才）……【編：もうしばらくお待ちください。近日発売です。TOWNS用も考えてみますか。】

《第1表》変数表

MX, MY	：自機座標
FX, FY	：オプション座標
FJ	：オプションのステイタス
TL	：敵の体力
TX, TY	：敵の座標
LP	：ロックした数
EHX( ), EHY( )	：敵の弾2の方向
EX( ), EY( )	：敵の弾2の座標
KX( ), KY( )	：敵レーザーの座標
LO	：ゼロでなければ自機爆発
SM	：敵弾Ⅰの画面内の弾数
SX( ), SY( )	：敵弾Ⅰの座標
HX, HY	：敵移動方向
KSn	：キースキャン
LS$( )	：LOCKSTITのキャラクター
EC$( )	：敵キャラクター
MC$( )	：自分キャラクター
FC$(,)	：オプションキャラクター
SH( )	：敵弾Ⅰの方向
B$( )	：2進数変換
MS$( )	：メッセージ
RU	：面数
SC	：スコア
HI	：ハイスコア
LF	：リザーブ
X2, Y2	：敵弱点の相対座標
BC$( )	：爆発パターン

CHECKER FLAG

編：おおっ！久びさのテキスト・シューティングですね。

影：リストも短いし，キャラの動きにも個性があっておもしろいぞ!!

Dr.D：DISK-BASICで打ち込む場合は，10行のConsole文をConsole 1, 25, 0, 0にしてくれたまえ，また，DOS-BASICで打ち込む場合には，グラフィック・キャラクターを入力するために，まずConsole,,,1を実行するのを忘れずにな！

のステイタスを見ればわかります。最大5ロックで，ロック数が多いほど得点やダメージは大きくなりますので，得点やダメージの量，システムを自分でつかんでください。

敵の体力が0で1面クリア，自機がすべてやられるとゲーム・オーバー，全4面です。

プログラムについて

DOS-BASICでない場合は，CONSOLEの五つ目の“,1”を消してください。

SHIFT を使っているので，カナのロックは外しておいてください。

HAPPY TOYのプログラム・リスト

```
10 CLS :INPUT"INPUT wait time ";WA:SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 1,25,0,0,1:CLS 3
20 WIDTH 40,25:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
30 DIM LS$(3),EC$(5,11),MC$(2),FC$(2,3),SX(100),SY(100),SH(100),B$(16),BC$(2,4)
40 DIM TC$(5),X2(5),Y2(5),MS$(14),EX(4),EY(4),EHX(4),EHY(4):DEF SEG=&HA000:HI=0
50 RU=1:SC=0:LF=5:W=0:LO=0:RESTORE:FOR I=1 TO 2:READ MC$(I),FC$(I,1),FC$(I,2)
60 READ FC$(I,3),BC$(I,1),BC$(I,2),BC$(I,3),BC$(I,4):NEXT
70 FOR I=1 TO 3:READ LS$(I):NEXT:FOR I=0 TO 15:READ B$(I):NEXT
80 FOR I=1 TO 5:READ TC$(I):NEXT:FOR I=1 TO 14:READ MS$(I):NEXT:FOR I=1 TO 4
90 FOR J=1 TO 11: READ EC$(I,J):NEXT:READ X2(I),Y2(I):NEXT:GOSUB 1110
100 REM ■■■■■■■■ MAIN
110 LOCATE MX-1,MY:PRINT "    ";:LOCATE MX-1,MY+1:PRINT "    ";:L2=TL
120 KS1=INP(&HE0):KS2=INP(&HE1):KS3=INP(&HE5):KS4=INP(&HE8)
130 MX=MX+((KS1=239 OR KS1=235)AND MX>1)-((KS1=191 OR KS1=187)AND MX<25)
140 MY=MY+(KS2=254 AND MY>3)-((KS1=235 OR KS1=187 OR KS1=251)AND MY<19)
150 COLOR -4*(MU>0):LOCATE MX-1,MY:PRINT MC$(1);:LOCATE MX-1,MY+1:PRINT MC$(2);
160 COLOR 0:IF KS4=191 THEN ON FJ GOSUB 380,410
170 REM ■■■■■■■■ OPTION FX sakai kureha
180 LOCATE FX,FY:PRINT"  ":LOCATE FX,FY+1:PRINT"  ";
190 IF KS3=251 AND KS4=191 AND FJ=2 THEN FJ=3
200 ON -(KS3=251 AND FJ=1) GOSUB 360:ON FJ GOSUB 310,270,320:GOSUB 250
210 ON FL GOSUB 440,450:MU=MU+(MU>0):GOSUB 470:GOSUB 900
220 A=PEEK(MX*4+MY*160):A2=PEEK(MX*4+(MY+1)*160):LO=(A=&HE0)+(A2=&HE0)+(LO=-1)
230 FOR I=0 TO WA*100:NEXT:IF TL<0 THEN COLOR=(0,0):GOTO 1040
240 COLOR=(0,0):IF LO=-1 AND MU=0 THEN 980 ELSE LO=0:GOTO 100
250 LOCATE FX,FY:PRINT FC$(1,FJ):LOCATE FX,FY+1:PRINT FC$(2,FJ):RETURN
260 REM ──────── SUB SUB
270 FX=FX-((KS1=239 OR KS1=235)AND FX<25)+((KS1=191 OR KS1=187)AND FX>1)
280 FY=FY-(KS2=254 AND FY<20)+((KS1=235 OR KS1=187 OR KS1=251)AND FY>3)
290 F1=(TY-2+Y3<FY AND TY+2+Y3>FY):F2=(TX-2+X3<FX AND TX+2+X3>FX):F3=(F1+F2=-2)
300 LP=LP-(F3=-1 AND LP<5):LS$(2)="#"+STRING$(LP,"●")+STRING$(5-LP,"O"):RETURN
310 FX=MX:FY=MY+NN:RETURN
320 WHILE W<2:FX=FX+SGN(MX+1-FX):NN=-2*(MY<=FY)+2*(MY>FY):FY=FY+SGN(MY+NN-FY)
330 TL=TL+4*(FX=TX+1+X3 AND FY=TY+Y3):IF MX+1=FX AND MY+NN=FY THEN FJ=1
340 W=W+1:WEND:W=0:RETURN
350 REM ■■■■■■■■ FJ   ICHIRO FUKURA SOREHA DJ
360 FJ=2:FY=FY+NN*3::FY=FY*-(FY>0):FY=FY*-(FY<21)-20*(FY>=21):LP=0:RETURN
370 REM ■■■■■■■■ SHOT
380 FOR I=1 TO 2:XX=MX*16+I*16-9:LINE(XX,MY*16)-(XX,(NN=2)*-399),7:NEXT
390 F1=(TY+Y3<MY AND NN=-2)+(TY+Y3>MY AND NN=2):F2=(TX-2+X3<MX AND TX+2+X3>MX)
400 F3=(F1+F2=-2):TL=TL+F3:SC=SC+F3*INT((3-ABS(MX-TX+X3))/4):FL=1:RETURN
410 LOCATE 30,14:PRINT "LOCK LASER":I=LP:WHILE I<>0
420 LINE(I*100,(FY<10)*-399)-((TX+X3)*16+16+X3,(TY+Y3)*16+16+Y3),7
430 I=I-1:WEND:TL=TL-LP*2:SC=SC+LP*LP*4:FL=2:LP=0:RETURN
440 CLS 2:FL=0:RETURN
```



ありがとうございました。

レヲ・今井君(セグメント)・あだまん君(VX)・蜜(286・開発部長)・れもん(クマ・財務局長)・社長(486)・ひらば・ストロバヤ先生・カラオケ姉さん（ブルーナ）・原（山田かすけ）・ベサムーチョ昭子(営業)・毒電波(PLタワー)・郵便局員(パリッシュブルー)・岩田さん(脱税疑惑・弾の量)・柳田さん（中国雑技団)・アピーマウス(?)……その他の方々，ありがとうございました。

★参考

・フェリシモのサークルクラブ通信

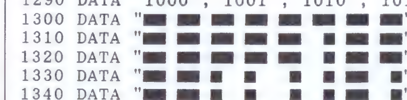
・BM'88年6月号

PC-6001 “SPACEWAR”

羽柴宏之

★いやー夏っス。夏といえばバイト！ということで，プールキーパーのバイトをやってますが，直射日光で生命危機！でもプレステのため，がんばってます。(滋賀県草津市・**中島竜憲19才**)……【**編**：で，買えたのかな？教えてね。】

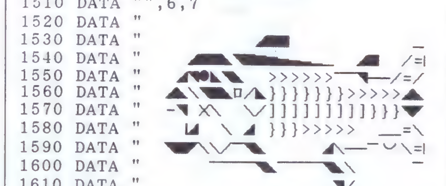
```
450 FL=1:RETURN
460 REM ENEMY 1/2/3/4
470 GOSUB 730:X3=X2(RU):Y3=Y2(RU):ON RU GOTO 480,500,520,550
480 N2=INT(RND(1)*5):TX=TX+HX*2:HX=HX*((TX<2 OR TX>22 OR N2=1)*2+1)
490 GOSUB 570:GOSUB 750:RETURN
500 TX=TX+HX*2:TY=TY+HY:HX=HX*((TX<5 OR TX>22)*2+1):HY=HY*((TY<1 OR TY>15)*2+1)
510 GOSUB 570:GOSUB 780:RETURN
520 HX=HX+1:IF HX>10 THEN GOSUB 590:TX=INT(RND(1)*15)+2:TY=INT(RND(1)*10):HX=1
530 GOSUB 570:IF HX<9 THEN CIRCLE((TX+5)*16+8,(TY+8)*16),HX*10,7
540 ON -(HX=8) GOSUB 820:GOSUB 570:RETURN
550 N2=INT(RND(1)*5):TY=TY+HY:HY=HY*((TY<2 OR TY>22 OR N2=1)*2+1)
560 GOSUB 570:GOSUB 850:RETURN
570 COLOR=(0,(TL-L2)*(TL<>L2)/FJ):FOR I=1 TO 11+(TY-11)*(TY>10):LOCATE TX,TY+I
580 PRINT LEFT$(EC$(RU,I),27+TX*(TX>1)):NEXT:GOSUB 250:GOSUB 620:RETURN
590 FOR I=1 TO 11+(TY-11)*(TY>10):LOCATE TX,TY+I
600 PRINT LEFT$(SPACE$(18),27+TX*(TX>1)):NEXT:RETURN
610 REM E SHOT
620 I=0:WHILE I<>SM:I=I+1:LOCATE SX(I),SY(I):PRINT " ";:SH$=B$(SH(I))
630 FOR Z=1 TO 4:H(Z)=VAL(MID$(SH$,Z,1)):NEXT:SX(I)=SX(I)+H(2)-H(1)
640 SY(I)=SY(I)+H(4)-H(3):F1=(SX(I)<2)+(SX(I)>28)+(SY(I)<2)+(SY(I)>20)
650 IF F1<>0 GOTO 700
660 F1=(SX(I)>MX-1 AND SX(I)<MX+2)+(SY(I)>MY-1 AND SY(I)<MY+2)
670 LO=SGN((F1=-2)+LO):LOCATE SX(I),SY(I):PRINT "◇";
680 WEND:RETURN
690 REM ROTET E SHOT
700 FOR J=I TO SM:SX(J)=SX(J+1):SY(J)=SY(J+1):SH(J)=SH(J+1):NEXT
710 SM=SM-1:I=I-1:GOTO 680
720 REM SET E SHOT
730 IF SM>20 THEN RETURN:ELSE SM=SM+1:SX(SM)=TX+10:SY(SM)=TY+INT(RND(1)*7)
740 SH(SM)=INT(RND(1)*14)+1:SH(SM)=SH(SM)+(SH(SM)=&HC)-(SH(SM)=3):RETURN
750 IF SM<11 THEN SM=SM+1:SX(SM)=INT(RND(1)*27):SY(SM)=1:SH(SM)=1
760 RETURN
770 REM KADOMASOR LASER
780 IF KX<-5 AND TX>10 THEN KD=20:KX=TX+X3:KY=TY+1:X8=TX:RETURN
790 FOR I=0 TO 2:LOCATE X8,KY+I:PRINT"      ":NEXT:KX=KX-3:IF KX<-2 THEN RETURN
800 X8=-KX*(KX>1):LOCATE X8,KY:PRINT"═════";:LOCATE X8,KY+2:PRINT"═════":RETURN
810 REM (NISE)MIFFY BEAM
820 FOR I=3 TO 8:LINE ((TX+I)*16-2,0)-((TX+I)*16+2,399),7,BF:NEXT:FL=1
830 LO=(TX+2<MX AND MX<TX+8)+(LO=-1):RETURN
840 REM FRANCE DOLL de デート シンコンカンコン カトリイヌ
850 FOR I=1 TO 4:LOCATE EX(I),EY(I):PRINT"    ";:EX(I)=EX(I)+EHX(I)
860 EY(I)=EY(I)+EHY(I):EHX(I)=EHX(I)*((EX(I)<2 OR EX(I)>22)*2+1)
870 EHY(I)=EHY(I)*((EY(I)<2 OR EY(I)>22)*2+1):LOCATE EX(I),EY(I):PRINT"═══";
880 NEXT:RETURN
890 REM PRINT
900 LOCATE 30.2:PRINT"HAPPY TOY":LOCATE 30.7:PRINT"SCORE":LOCATE 30,16
910 PRINT "ENEMY";:LOCATE 30,10:PRINT"LEFT":LOCATE 30,13:PRINT"LOCKSTAIT"
920 LOCATE 29,8:PRINT STR$(SC);"000":LOCATE 30,11:PRINT STRING$(LF,"@");" "
930 LOCATE 30,17:PRINT STRING$(-TL*(TL>0)/4,"ロ");"    ":LOCATE 30,4:PRINT"TOP"
940 LOCATE 29,5:PRINT STR$(HI);"000":LOCATE 30,20:PRINT"[SHIFT]"
950 LOCATE 30,19:PRINT "VS";MS$(10+RU):LOCATE 30,14:PRINT LS$(FJ);"     "
960 LOCATE 30,21:PRINT "[Z] KEY":LOCATE 30,22:PRINT"[Z+SHIFT]":RETURN
970 REM LOST BALL
980 FOR I=1 TO 4:LOCATE MX-1,MY:PRINT BC$(1,I):LOCATE MX-1,MY+1:PRINT BC$(2,I)
990 FOR J=1 TO 300*(WA+1):NEXT:NEXT:LF=LF-1:IF LF=0 THEN 1020
1000 MU=10:MX=2:MY=17:LO=0::GOSUB 900:GOTO 100
1010 REM GAME OVER and YOU WON
1020 LOCATE 10,10:PRINT"GAME OVER":GOSUB 900:FOR I=1 TO 4000*(WA+5):NEXT
1030 IF HI<SC THEN HI=SC:GOTO 50:ELSE GOTO 50
1040 FOR I=1 TO 50:CIRCLE (RND(1)*400,RND(1)*399),RND(1)*100+40,0,,,,F,7:NEXT
1050 COLOR=(0,7):FOR I=1 TO 3000*(WA+1):NEXT:COLOR=(0,0):COLOR=(7,7):CLS 3
1060 GOSUB 900:FOR I=MY TO 0 STEP -1:LOCATE MX-1,I:PRINT MC$(1):LOCATE MX-1,I+1
1070 PRINT MC$(2):LOCATE MX-1,I+2:PRINT"     ":LOCATE 2,10
1080 PRINT MS$(RU):FOR J=1 TO (WA+1)*199:NEXT:NEXT:FOR I=1 TO 5000*(WA+1):NEXT
1090 RU=RU+1:IF RU=5 THEN GOTO 1220:ELSE CLS:GOSUB 1140:GOTO 110
1100 REM OPEN HAPPY TOY
1110 CLS 3:FOR I=1 TO 5:LOCATE 8,7+I:PRINT TC$(I):NEXT
1120 LOCATE 10,14:PRINT"1995/FROIES/ﾌｧﾗｵﾌﾗﾝｽ":LOCATE 13,16:PRINT"HIT SPACE KEY"
1130 ROLL -8:PSET(RND(1)*640,0),7:A=INP(&HE9):IF A=191 THEN CLS 3:ELSE 1130
1140 MX=14:MY=19:FX=14:FY=17:FJ=1:TL=30:L2=TL:TY=3:LP=0:NN=-2:FL=0:SM=0
1150 EHX(1)=2:EHY(1)=1:EHX(2)=-1:EHY(2)=1:EHX(3)=1:EHY(3)=-1:EHX(4)=-2
1160 EHY(4)=-1:FOR I=1 TO 4:EX(I)=TX+5:EY(I)=TY:NEXT
1170 HX=1:HY=-1:LOCATE MX-1,MY:PRINT MC$(1):LOCATE MX-1,MY+1:PRINT MC$(2)
1180 FOR TX=20 TO 5 STEP -1:GOSUB 570:LOCATE 12,8:PRINT"ROUND";RU:NEXT
1190 LOCATE TX+X2(RU)+1,TY+Y2(RU)+2:COLOR 2:PRINT"^SHOT!HEAR":COLOR 0:GOSUB 900
1200 FOR I=1 TO 4000*(WA+5):NEXT:CLS:RETURN
1210 REM END  SO LONG
1220 CLS 3:FOR I=5 TO 10:LOCATE 4,I*2-3:PRINT MS$(I):NEXT
1230 A=INP(&HE9):IF A=191 THEN GOTO 1030:ELSE 1230
1240 REM DATA
1250 DATA "ᐟ‖ヽ","◠","ヽ","RE","****","","",""
1260 DATA "d▼b","◡","◡","T.","****","","",""
1270 DATA "[OFF ]","#OOOOO","[AUTO]"
1280 DATA "0000","0001","0010","0011","0100","0101","0110","0111"
1290 DATA "1000","1001","1010","1011","1100","1101","1110","1111"
```



```
1350 DATA "ﾅｺﾞﾔﾉ ｵﾝﾅﾊ ｵﾚｶﾞﾏﾓﾙｷﾞｬｱ","ｻｶﾅｷﾗｲﾃﾞ- ｲﾔﾔｶﾞ-","ｿﾛｿﾛ ｴﾗｸﾅｯﾃ ｷﾀｷﾞｬｱ"
1360 DATA "ｴｯﾌｪﾙﾄｳﾖﾘ ﾃﾚﾋﾞﾄｳﾀﾞｷﾞｬｱ"
1370 DATA "ｱｲﾂﾗﾊ ｲｯﾀｲﾅﾝﾀﾞｯﾀﾉﾀﾞﾛｳ","ｼｾﾞﾝｶﾞ ﾆﾝｹﾞﾝﾆﾀｲｼﾃ ｹｲｺｸｼﾃ ｲﾙﾉﾀﾞﾛｳｶ"
1380 DATA "ｽﾄﾛﾊﾞﾔﾊ ｵﾓｯﾀ","ｷﾉｳ ｿﾝﾅﾏﾝｶﾞ ﾀﾖﾝﾀﾞﾄｺﾛﾃﾞ ｱｯﾀ","ｵﾓｼﾛｸﾅｶｯﾀ"
1390 DATA ".......ｶﾚﾊ ﾖﾙﾉ ﾅｺﾞﾔﾉﾏﾁﾆｷｴﾃﾕｸﾉﾃﾞ ｱｯﾀ                    THE END "
1400 DATA "ｸﾏﾁｬﾝ","ｶﾄﾞﾏｿｱ","ﾆｾﾆｯﾌｨｰ","ｱｹﾞｲﾝﾍﾞｰ"
1410 DATA ""
1420 DATA ""
```



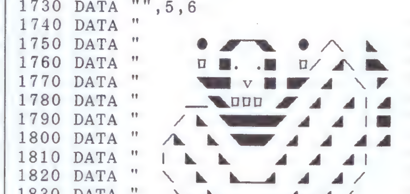
```
1510 DATA "",6,7
```



```
1620 DATA "                          ",5,3
```



```
1730 DATA "",5,6
```



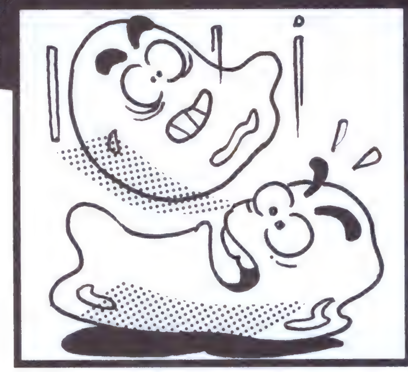
```
1840 DATA "                    ",9,3
```

PC-9801シリーズ互換機（N88-日本語BASIC（86））用
※DOS-BASICにも対応

スライムが降ってくる落ち物パズル

SURARIS2（スラリス ツー）

ツトムソフト



内　容

前作『スラリス』のパワーアップ版です。

改良点は以下のとおりです。

- ルールの一部変更
- 対戦可能に！
- グラフィック・デザイン変更
- DOS-BASIC完全対応

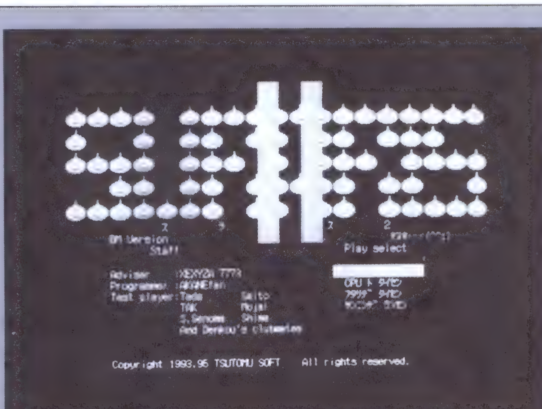
操作方法

1Pはフルキーの[D]で左移動，[F]で落下，[G]で右移動，2Pは[;][:][]]で同様に，3Pはテンキーの[4][5][6]で同様に操作します。

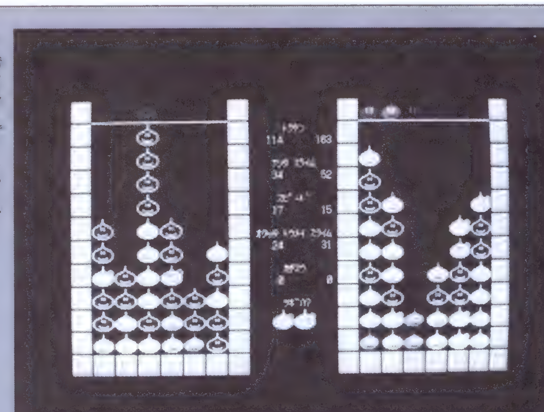
遊びかた

RUNするとタイトル画面が出てきます。このとき1Pの左右で対戦人数を設定し，落下ボタンで決定します。次に同様に透明スライム(後述)の種類を選択します。

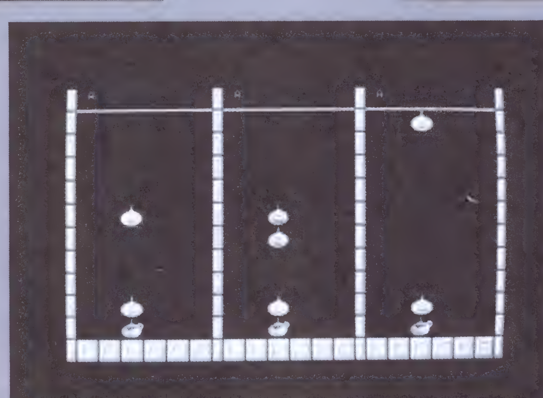
ゲームが始まったら，上から降ってくる起きてるスライム，寝てるスライム，時計君のいずれかを操作します。起きてるスライムを『コ○ムス』の要領で3匹以上並べると消えますが，寝てるスライムは並べても消えません。ではどうすればいいかというと，時計君（1種類だけになりました）を使うのです。時計君が接地すると，「ジリジリジリジリ……」と鳴りだし，赤いスライム（起きてても寝ててもよい）の上に落とせばすべての赤い寝てるスライムが，青いスライムの上に落とせばすべての青い寝てるスライムが目を覚まし，起きてるスライムになります(※ここがスラ1と違います)。こうして，起きてるスライムを並べても消えます。ただし，透明スライム（後述）や床の上に落としてもだれも起きません。



▲《写真1》色とりどりのスライムがいっぱいのタイトル画面



▶《写真2》コンピュータと対戦だ！透明スライムがいっぱい



◀《写真3》なんと！3人で乱戦もあるぞ！友達と白熱しよう

★影さん！　ラーメン・ライスの季節です。最近どこのがおいしいですか？（岡山市・ひらまつけいご17才）……【影：ラーメン・ライスに季節などないぞ。オール・レーズン……失礼，オール・シーズン私の主食なのだ。だけど，お金がないから誰か食べさせて。】

《第1表》変数表

●プレイヤーに関するもの		●そのほか	
X(), Y()	ＸＹ座標	ME$()	終わったときのメッセージ
F()	何をしているか	FA$()	終わったときの顔
IK()	キー入力にどれを使うか	BGM$()	BGM
IS()	送った透明スライム	M	ゲームモード
IX()	どこの列に何匹透明スライムがでるか	FR	透明スライムのモード
CX()	画面処理Ｘ座標	RA	順位
R()	連鎖数	P	プレイヤー
IT()	送った透明スライム合計	A	プレイヤー人数
XZ(), YZ()	ＸＹ移動量	J, K, L	雑用
WI()	勝ち数	SF	FM音源を使うか
SC()	得点	H	BGMポインタ
CPU()	CPUが何をしているか	T	試合時間
S()	仮想画面	WMO	スライム落下速度初期値
L()	キャラクターが消える	WRO	スライム加速レート
CP()	次のキャラクター設定ポインタ		※落下速度はスライムをレート分消すたびに上がります（厳密に言えばウェイトは初期値−消したスライム÷加速レート）。
SL()	消したスライム		
WM(), WT()	落下用ウェイト		

スライムを消すと，その数や連鎖数に応じて相手に（3人対戦のときは相手2人に）起きてる透明スライム（通称おじゃまスラ）を涌かせる（笑）ことができます。前述の透明スライムの設定で「寝てる」を選択していると，寝てる透明スライム（通称固スラ）を涌かせることができます。普通にスライムを消すと，その周りにある透明スライムを消すことができます（『○よぷよ』の要領）。寝てる透明スライムは1回消すと起きて，もう1回消すと消えますが，斜めに消したり，挟むように消すと一発で消えます（『○よ通』の要領）。

画面上にあるバーのうえにキャラクターが積み上がると負け，あるいはゲーム・オーバーになりますが，時計君（鳴ったあと消える）と透明スライム（涌きあがってくる）はゲーム・オーバーにはなりません。透明スライムの出てくる座標によってはそれ以後移動できない場所ができることはありますが。

CHECKER FLAG

編：コラムス・タイプの落ち物パズルですね。

Dr.D：最近のゲームの要素なども積極的に取り込んでおるのぉ。ただ，ちょっとリストが長いかのぉ。キャラクター・データの圧縮なども研究してみてくれたまえ。DISK BASICで打ち込む場合は，40行のCONSOLE文の5番目のパラメータを消して，50行のCLEAR文をDISK BASIC用の音楽領域確保文にすれば良いぞ。DOS-BASCのそのままでOK。

決着がついたら，1Pの落下ボタンでもう一度，ESCでタイトルに戻ります。

あと，プレイ中にファンクション・キーf･1〜f･5でスピード調節，f･6 f･7で微調整ができます。もうひとつ，モード決定時にHOME CLR HELP −（ハイフン）を押しっぱなしにしておくと，担当がコンピュータになるので（HOME CLR＝1P HELP＝2P −＝3P），コンピュータ同士で2人対戦とか，コンピュータ2人対プレイヤーとかいうこともできます。

プログラムについて

前作『スラリス』のだいたい倍，3500

SURARIS 2のプログラム・リスト

```
10 'SAVE "SURA2_BM"
20 '                    ********** スラリス 2 for ベーマガ version 1.50 **********
30 '                                        ********** ショキセッテイ **********
40 SCREEN 0,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,0,1:WIDTH 80,25:COLOR 0,0,0,0,2:OUT &H68,8
50 CLS 3:CLEAR &H600,,,0:DEFINT A-Z:ON KEY GOSUB *W1,*W2,*W3,*W4,*W5,*W6,*W7
60 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)+MID$(TIME$,4,2)):SF=1:GOSUB 2490
70 DIM X(3),Y(3),S(7,13,2),L(7,13,2),F(3),I(3),CHAR%(140,19),B%(140),XZ(7),YZ(7)
,SX(7),SY(7),D%(771),ME$(3,9),FA$(3,9),IX(7,3),NC(255),CP(3),WT(3),WM(3),BGM$(3,
10),IK(3),CPU(3)
80 IK(0)=1:IK(1)=3:IK(2)=5:K$="ASDDFGJKL;:]<v>456":WMO=20:WRO=10
90 RESTORE 2950:FOR J=0 TO 7:READ SX(J),SY(J):NEXT
100 FOR J=0 TO 5:FOR K=0 TO 2:READ ME$(K,J),FA$(K,J):NEXT:NEXT
110 RESTORE *BGMDATA:FOR J=0 TO 3:FOR K=0 TO 2:READ BGM$(K,J):NEXT:NEXT
120 '                              ********** キャラクタ セッテイ <カラー> **********
130 SCREEN ,2:COLOR 2:PRINT "キャラクタ サクセイチュウ ・・・";:RESTORE *CHRCOL
140 FOR L=0 TO 15:READ A$,B$:FOR J=1 TO 7:FOR K=0 TO 15:C$=MID$(A$,K+1,1):D$=MID
$(B$,K+1,1)
150 IF C$<="$" THEN C=J+8+(C$="#")*8 ELSE C=VAL("&H"+C$)
160 LINE(J*32+K*2,L)-STEP(1,0),C
170 IF D$<="$" THEN D=J+8+(D$="#")*8 ELSE D=VAL("&H"+D$)
180 LINE(J*32+K*2+256,L)-STEP(1,0),D
190 NEXT:NEXT:NEXT
200 FOR L=0 TO 15:FOR K=0 TO 3:READ A$:X=VAL(MID$("8970",K+1,1)):FOR J=0 TO 15
210 LINE(X*32+256+J*2,L)-STEP(1,0),VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1))
220 NEXT:NEXT:NEXT
230 FOR J=0 TO 17:GET@(J*32,0)-STEP(31,15),CHAR%(0,J):NEXT
240 FOR J=0 TO 15:READ A$:FOR K=0 TO 7:LINE(K*2+576,J)-STEP(1,0),VAL("&H"+MID$(A
$,K+1,1)):NEXT:NEXT:GET@(576,0)-STEP(15,15),CHAR%(0,18)
250 FOR J=0 TO 15:READ A$:FOR K=0 TO 15:LINE(K*2+608,J)-STEP(1,0),VAL("&H"+MID$(
A$,K+1,1)):NEXT:NEXT:GET@(608,0)-STEP(31,15),CHAR%(0,19)
260 GET@(546,0)-STEP(27,15),B%
270 LINE(0,16)-STEP(191,15),8,BF:GET@(0,16)-STEP(191,15),D%
280 READ NT$,NC$
290 '                                        ********** タイトル カキコミ **********
300 CLS 3:CONSOLE ,,,0:FOR J=0 TO 1:LINE(288+J*64,0)-STEP(31,111),8,BF:NEXT
310 COLOR 0:FOR J=0 TO 4:FOR K=0 TO 18
320 C=VAL(MID$("11120233344455567771002023034045056700111202330404550677700120230
34445056007111222303404505677",J*19+K+1,1))
330 PUT@(K*32+16,J*16+16),CHAR%(0,C),XOR:NEXT:NEXT:SCREEN ,0:OUT &H68,8
340 FOR J=0 TO 4:LOCATE 39+(J-2)*10,12:PRINT MID$("スラリス2",J+1,1):NEXT
350 LOCATE 60,13:PRINT "テヌキ・・・(^^;)":LOCATE 10,13:PRINT "BM Version"
360 LOCATE 10,24:PRINT "Copyright 1993,95 TSUTOMU SOFT    All rights reserved.";
370 LOCATE 17,14:PRINT "Staff":LOCATE 10,16:PRINT "Adviser    :XEXYZA 7773"
380 LOCATE 10,17:PRINT "Programmer :AKANEfan":LOCATE 10,18:PRINT "Test player:Ta
da       Saito":LOCATE 22,19:PRINT "TAK        Moja!":LOCATE 22,20:PRINT "S.Seno
ma  Shima"
390 LOCATE 22,21:PRINT "And Denkou's clubmates"
400 LOCATE 52,14:PRINT "Play select":LOCATE 0,23:PRINT SPC(70)
410 FOR J=0 TO 4:LOCATE 50,16+J:PRINT SPC(18)
420 LOCATE 52,16+J:PRINT MID$("ヒトリデ レンシュウCPU ト タイセン フタリデ タイセン サンニンデ ランセン",J*1
1+1,11)
430 NEXT
440 COLOR@(50,M+16)-(65,M+16),4
450 MXZ=XZ(0):ON IK(0)+1 GOSUB 2260,2290,2320,2350,2380,2410
460 IF XZ(0) AND MXZ=0 THEN COLOR@(50,M+16)-(72,M+16),0:M=(M+XZ(0)+4)MOD 4
470 IF YZ(0) THEN A=VAL(MID$("0112",M+1,1)):GOTO 490
480 GOTO 440
490 WHILE YZ(0):ON IK(0)+1 GOSUB 2260,2290,2320,2350,2380,2410:WEND
500 LOCATE 52,14:PRINT "Mode Select"
510 FOR J=0 TO 5:LOCATE 49,16+J:PRINT SPC(18):LOCATE 56,16+J:PRINT MID$("オキテルネテル
",J*4+1,4):NEXT
520 COLOR@(50,FR+16)-(65,FR+16),4
530 MXZ=XZ(0):ON IK(0)+1 GOSUB 2260,2290,2320,2350,2380,2410
540 IF XZ(0) AND MXZ=0 THEN COLOR@(50,FR+16)-(72,FR+16),0:FR=(FR+XZ(0)+2)MOD 2
550 IF YZ(0) THEN CLS 3:GOTO 570
560 GOTO 520
570 '                                 ********** シアイ カイシ 1P & 2P **********
580 FOR J=0 TO 2:CPU(J)=0:NEXT:K1=INP(&HE8):K2=INP(&HEA)
590 IF(K1 AND 1)=0 THEN CPU(0)=1
600 IF(K2 AND 8)=0 OR M=1 THEN CPU(1)=1
610 IF(K2 AND 32)=0 THEN CPU(2)=1
620 FOR J=1 TO 7:KEY(J)ON:NEXT
630 CONSOLE ,,,1:IF A=2 THEN *START3P
640 CLS 3:RA=0:O=0:FOR K=0 TO A
650 FOR J=0 TO 11:FOR L=0 TO 7:S(L,J,K)=0:L(L,J,K)=0:NEXT:NEXT
660 FOR J=0 TO 11:FOR L=0 TO 1:PUT@(L*224+K*384,J*16+8),CHAR%(0,16),PSET:S(L*7,J
,K)=255:NEXT:NEXT
670 FOR J=1 TO 6:PUT@(J*32+K*384,184),CHAR%(0,16),PSET:S(J,11,K)=255:NEXT
680 LOCATE 4+K*48,2:PRINT STRING$(24,"_"):NEXT
690 LOCATE 38, 3:PRINT "トクテン"            :LOCATE 38,15:PRINT "カチスウ"
700 LOCATE 36, 6:PRINT "ケシタ スライム"       :LOCATE 38,18:PRINT "ツギハ?"
710 LOCATE 37, 9:PRINT "スピード"
720 LOCATE 33,12:PRINT "オクッタ トウメイ スライム"
```

★プログラム・コーナーがいいですね。他のいろんな雑誌の中で一番いいです。（東京都青梅市・**サンタヒロカズ？才**）……【**Dr.D**：ポッ♥ **つぐ美**：どうしたんですか，顔を赤らめて。**Dr.D**：面と向かって告白されると，照れるじゃないか。ポッ♥ **つぐ美**：はあ。】

行もあります。でも文化祭出展予定バージョンよりは1000行ぐらい短いですね。出展予定バージョンは白黒モードがついたり，コンフィグができたりしたのですが，ベーマガに載せる以上はそんなものはリストをいじくればいいので，はぶきました。面白いから許してください（こらこら)。

・IK()＝…を変えると操作キーが変更きる。
・FM音源がない場合はSF＝1:GOSUB…をREM文にする。(※インタープリタの場合はこれでいいですが，コンパイルする場合はPLAY関係の命令を全部削ってください)
・WMO, WROを変えるとスライムの落ちてくる速度や加速する割合が変わる。

苦労した点

複数のキャラクターを同時に動かすのはそれほど大変ではなかったのですが，時計君や消えるときなど，時間のかかる処理をどうやって同時にやるかに悩みまし

```
730 FOR J=0 TO 255:NC(J)=INT(RND*17)+1:NC(J)=NC(J)-(NC(J)=16)-(NC(J)=8)*9:NEXT
740 FOR P=0 TO A:CP(P)=0:GOSUB *NEXTCHR:GOSUB *NEXTCHR:F(P)=0:SC(P)=0:SL(P)=0:IS
(P)=0:IT(P)=0:WM(P)=WMO:WT(P)=WM(P):FOR K=1 TO 6:IX(K,P)=0:NEXT:NEXT
750 GOSUB *STAT:T=0:T$=TIME$:H=0
760 '                                          ********** ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ **********
770 O=0:FOR P=0 TO A
780 ON F(P)+1 GOSUB *MOVE,*CHAKUCHI,*KIERU,*OCHIRU,*GAMEOVER,*TOMEI,*BELL,*OKIRU
,*CHECK
790 O=O-(F(P)=99):NEXT
800 IF T$<>TIME$ THEN T=T+1:T$=TIME$
810 IF(O=A AND A<>0)OR(O=1 AND A=0)THEN *E
820 FOR WZ=0 TO WE:NEXT
830 IF SF=1 THEN IF STATUS PLAY(4)<8 THEN PLAY ,,,BGM$(0,H),BGM$(1,H),BGM$(2,H):
H=(H+1)MOD 4
840 GOTO 770
850 *MOVE:'                                        ********** ｲﾄﾞｳ **********
860 GOSUB *CHRPUT
870 IF CPU(P)=0 THEN ON IK(P)+1 GOSUB 2260,2290,2320,2350,2380,2410 ELSE XZ(P)=0
:YZ(P)=0:ON CPU(P) GOSUB *MOVLEFT,*MOVRIGHT,*DOWN,*RNDMOVE
880 IF XZ(P) AND S(X(P)+XZ(P),Y(P),P)=0 THEN GOSUB *CHCLR:X(P)=X(P)+XZ(P):GOSUB
*CHRPUT:IF SF THEN MUS$="@42Q7G64":GOSUB *SE ELSE BEEP 1:BEEP 0
890 IF YZ(P) THEN WT(P)=1
900 WT(P)=WT(P)-1:IF WT(P)<1 THEN IF S(X(P),Y(P)+1,P)=0 THEN GOSUB *CHCLR:Y(P)=Y
(P)+1:GOSUB *CHRPUT:WT(P)=WM(P) ELSE F(P)=1:CX(P)=1
910 RETURN
920 *NEXTCHR:'                                        ********** ﾂｷﾞ **********
930 CH(P)=NE(P):NE(P)=NC(CP(P)):X(P)=9+(P=1)*11:Y(P)=9:SWAP CH(P),NE(P):CP(P)=(C
P(P)+1)MOD 256
940 IF A<2 THEN GOSUB *CHRPUT ELSE LOCATE P*26+4,1:COLOR VAL(MID$(NC$,CH(P),1)):
PRINT MID$(NT$,CH(P),1)
950 SWAP CH(P),NE(P):X(P)=3:Y(P)=0:WT(P)=WM(P):F(P)=0:CPU(P)=-(CPU(P)>0)
960 S(3,0,P)=0:RETURN
970 *CHCLR:'                               ********** ｷｬﾗｸﾀ ｼｮｳｷｮ **********
980 IF A<2 THEN LINE(X(P)*32+P*384,Y(P)*16+8)-STEP(31,15),0,BF ELSE LINE(X(P)*32
+P*208-16,Y(P)*16+8)-STEP(31,15),0,BF
990 RETURN
1000 *CHRPUT:'                              ********** ｷｬﾗｸﾀ ﾋｮｳｼﾞ **********
1010 IF A<2 THEN PUT@(X(P)*32+P*384,Y(P)*16+8),CHAR%(0,CH(P)),PSET ELSE PUT@(X(P
)*32+P*208-16,Y(P)*16+8),CHAR%(0,CH(P)),PSET
1020 RETURN
1030 *CHAKUCHI:'                                   ********** ﾁｬｸﾁ **********
1040 R(P)=1:GOSUB *CHRPUT
1050 IF CH(P)=17 THEN F(P)=6:CX(P)=0:RETURN
1060 IF Y(P)=0 AND CH(P)<>0 THEN CX(P)=0:F(P)=4:RETURN
1070 S(X(P),Y(P),P)=CH(P)
1080 F(P)=8:CX(P)=1:RETURN
1090 *CHECK:'                                   ********** ﾅﾗﾝﾀﾞ? **********
1100  FOR Y2=10 TO 1 STEP -1:CY(P)=Y2
1110   XX(P)=CX(P):YY(P)=CY(P)
1120   SS(P)=S(XX(P),YY(P),P):IF SS(P)=0 THEN CY(P)=0:GOTO 1210
1130   IF SS(P)>7 THEN 1210
1140   Q(P)=0
1150   FOR DR=0 TO 3:Q(P)=1
1160    XX(P)=CX(P)+SX(DR)*Q(P):YY(P)=CY(P)+SY(DR)*Q(P)
1170    S2(P)=S(XX(P),YY(P),P):IF S2(P)=0 OR S2(P)=255 THEN *NARANDA
1180    IF S2(P)=SS(P) THEN Q(P)=Q(P)+1:GOTO 1160
1190 GOTO *NARANDA
1200    NEXT
1210  NEXT
1220 CX(P)=CX(P)+1:IF CX(P)<=6 THEN RETURN
1230 IF V(P)=0 AND CH(P)<>17 THEN GOSUB *NEXTCHR ELSE CH(P)=0
1240 F(P)=0:IF V(P)=1 THEN V(P)=0:F(P)=2:CX(P)=0 ELSE GOSUB *TSCHK
1250 V(P)=0:RETURN
1260 *GAMEOVER:'                         ********** ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ 1P&2P**********
1270 IF CX(P)=0 AND SF THEN MUS$="@4806L8Q7EGEDEDCEC<B4.>R":GOSUB *SE
1280 IF A=2 THEN *GAMEOVER3P
1290 PUT@(32+P*384,CX(P)*16+8),D%,XOR
1300 CX(P)=CX(P)+1:IF CX(P)<=10 THEN RETURN
1310 LINE(96+P*384,96)-STEP(63,15),0,BF:COLOR 7:TM$=STR$(T MOD 60)
1320 LOCATE 12+P*48,12:PRINT ME$(RA,IK(P)):LOCATE 12+P*48,13:PRINT USING "& &##:
&&";FA$(RA,IK(P)),T¥60,RIGHT$("0"+RIGHT$(TM$,LEN(TM$)-1),2)
1330 F(P)=99:RA=RA+1:RETURN
1340 *GAMEOVER3P:'                          ********** ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ 3P **********
1350 PUT@(P*208+16,CX(P)*16+8),D%,XOR
1360 CX(P)=CX(P)+1:IF CX(P)<=10 THEN RETURN
1370 LINE(80+P*208,96)-STEP(63,15),0,BF:COLOR 7:TM$=STR$(T MOD 60)
1380 LOCATE 10+P*26,12:PRINT ME$(RA,IK(P)):LOCATE 10+P*26,13:PRINT USING "& &##:
&&";FA$(RA,IK(P)),T¥60,RIGHT$("0"+RIGHT$(TM$,LEN(TM$)-1),2)
1390 F(P)=99:RA=RA+1:RETURN
1400 *BELL:'                           ********** ﾄｹｲｸﾝ ﾊｯﾄﾞｳ (FM) **********
1410 IF SF=0 THEN 1550 ELSE IF CX(P)=0 THEN MUS$="L32@49Q1EEEEEEEEEEEE":GOSUB *S
E
1420 IF A<2 THEN PUT@(X(P)*32+((CX(P)MOD 4)+(CX(P)MOD 4=3)*2)*2+P*384,Y(P)*16+8)
,B%,PSET ELSE PUT@(X(P)*32+((CX(P)MOD 4)+(CX(P)MOD 4=3)*2)*2+P*208-16,Y(P)*16+8)
,B%,PSET
1430 CX(P)=CX(P)+1:IF CX(P)>32 THEN CX(P)=1:F(P)=7
1440 RETURN
1450 *OKIRU:'                                ********** ｵｷﾛｰｰｰｰｰｰｯ! **********
1460 IF CX(P)<>1 THEN 1480
1470 BX(P)=X(P):BY(P)=Y(P):WP(P)=S(BX(P),BY(P)+1,P):IF WP(P)=255 OR WP(P)=8 OR W
P(P)=19 THEN 1520 ELSE WP(P)=WP(P) MOD 8
1480 FOR Y2=10 TO 0 STEP -1:CY(P)=Y2
1490 IF S(CX(P),CY(P),P)=WP(P)+8 THEN S(CX(P),CY(P),P)=WP(P):X(P)=CX(P):Y(P)=CY(
P):CH(P)=WP(P):GOSUB *CHRPUT:SC(P)=SC(P)+WP(P):GOSUB *STAT
1500 NEXT
1510 CX(P)=CX(P)+1:IF CX(P)<=6 THEN RETURN
1520 X(P)=BX(P):Y(P)=BY(P):GOSUB *CHCLR
1530 CX(P)=0:F(P)=8:RETURN
1540 '                               ********** ﾄｹｲｸﾝ ﾊｯﾄﾞｳ (BEEP) **********
1550 IF A<2 THEN PUT@(X(P)*32+((CX(P)MOD 4)+(CX(P)MOD 4=3)*2)*2+P*384,Y(P)*16+8)
,B%,PSET ELSE PUT@(X(P)*32+((CX(P)MOD 4)+(CX(P)MOD 4=3)*2)*2+P*208-16,Y(P)*16+8)
,B%,PSET
1560 BEEP CX(P)MOD 2:CX(P)=CX(P)+1:IF CX(P)>32 THEN CX(P)=1:F(P)=7
1570 RETURN
1580 *NARANDA:'                                 ********** ﾅﾗﾝﾀﾞ? **********
1590 IF Q(P)>2 THEN BX(P)=X(P):BY(P)=Y(P):BC(P)=CH(P):GOSUB 1610:X(P)=BX(P):Y(P)
=BY(P):CH(P)=BC(P)
1600 GOTO 1200
1610 FOR J=0 TO Q(P)-1:AX(P)=CX(P)+SX(DR)*J:AY(P)=CY(P)+SY(DR)*J
1620 IF(L(AX(P),AY(P),P)MOD 2)=1 THEN 1670
1630 FOR K=0 TO 7 STEP 2:DX=AX(P)+SX(K):DY=AY(P)+SY(K):S=S(DX,DY,P)
1640 IF DY>=0 AND S=8 THEN L(DX,DY,P)=L(DX,DY,P) OR 1
1650 IF DY>=0 AND S=19 THEN S(DX,DY,P)=8:X(P)=DX:Y(P)=DY:CH(P)=8:GOSUB *CHRPUT
1660 NEXT
1670 L(AX(P),AY(P),P)=L(AX(P),AY(P),P)OR 1
1680 NEXT:V(P)=1:SC(P)=SC(P)+(Q(P)-2)^2*SS(P)*R(P):RETURN
1690 *KIERU:'                                 ********** ｷｴﾏｽ ｷｴﾏｽ **********
1700 IF SF AND CX(P)=0 THEN MUS$="@63Q7E8C8E8C8":GOSUB *SE
1710 BX(P)=X(P):BY(P)=Y(P)
1720 CCX=(CX(P)MOD 6)+1
1730 FOR Y2=10 TO 0 STEP -1:CY(P)=Y2
1740 IF L(CCX,CY(P),P)MOD 2=1 THEN IF A<2 THEN PUT@(CCX*32+P*384,CY(P)*16+8),CHA
R%(0,S(CCX,CY(P),P)),XOR ELSE PUT@(CCX*32+P*208-16,CY(P)*16+8),CHAR%(0,S(CCX,CY(
P),P)),XOR
1750 IF CX(P)>=30 AND L(CCX,CY(P),P)MOD 2=1 THEN IS(P)=IS(P)+R(P)^2:S(CCX,CY(P),
P)=0:N=L(CCX,CY(P),P):L(CCX,CY(P),P)=0:X(P)=CCX:Y(P)=CY(P):GOSUB *CHCLR:SL(P)=SL
(P)+1:GOSUB *STAT
1760 NEXT
1770 IF SF=0 THEN BEEP 1-(CX(P)¥6)MOD 2
1780 X(P)=BX(P):Y(P)=BY(P):CX(P)=CX(P)+1:IF CX(P)<36 THEN RETURN
1790 F(P)=3:CX(P)=1:RETURN
1800 *OCHIRU:'                                ********** ｵﾁﾏｽ ｵﾁﾏｽ **********
1810 BX(P)=X(P):BY(P)=Y(P):BC(P)=CH(P):FOR Y2   =10 TO 0 STEP -1:CY(P)=Y2:AX(P)=
CX(P):AY(P)=CY(P)
1820 D=S(AX(P),AY(P)+1,P):E=S(AX(P),AY(P),P):F=L(AX(P),AY(P),P):IF D=0 AND E<>0
THEN 1880
1830 NEXT:X(P)=BX(P):Y(P)=BY(P):CH(P)=BC(P)
1840 GOSUB *STAT
1850 CX(P)=CX(P)+1:IF CX(P)<=6 THEN RETURN
1860 F(P)=8:CX(P)=1:GOSUB *STAT:R(P)=R(P)+1:WM(P)=WMO-(SL(P)¥WRO):IF WM(P)<1 THE
N WM(P)=1
1870 RETURN
1880 X(P)=AX(P):Y(P)=AY(P):GOSUB *CHCLR:S(AX(P),AY(P),P)=0:L(AX(P),AY(P),P)=0:AY
(P)=AY(P)+1:S(AX(P),AY(P),P)=E:L(AX(P),AY(P),P)=F:X(P)=AX(P):Y(P)=AY(P):CH(P)=E:
GOSUB *CHRPUT:GOTO 1820
1890 *STAT:'                            ********** ｼﾞｮｳｷｮｳ ﾋｮｳｼﾞ **********
1900 IF A=2 THEN RETURN
1910 LOCATE 33,4:PRINT USING "#####    #####";SC(0),SC(1)
1920 LOCATE 33,7:PRINT USING "#####    #####";SL(0),SL(1)
1930 LOCATE 33,10:PRINT USING "#####    #####";WM(0),WM(1)
1940 LOCATE 33,13:PRINT USING "#####    #####";IT(0),IT(1)
1950 LOCATE 33,16:PRINT USING "#####    #####";WI(0),WI(1)
1960 RETURN
1970 *START3P:'                              ********** ｼｱｲ ｶｲｼ 3P **********
1980 CLS 3:RA=0:O=0:FOR K=0 TO 3
1990 FOR J=0 TO 11:PUT@(K*208,J*16+8),CHAR%(0,18),PSET:NEXT:NEXT
2000 FOR K=0 TO 2
2010 FOR J=0 TO 11:FOR L=0 TO 7:S(L,J,K)=0:L(L,J,K)=0:NEXT:NEXT
2020 FOR J=0 TO 11:FOR L=0 TO 1:S(L*7,J,K)=255:NEXT:NEXT
2030 FOR J=1 TO 6:PUT@(J*32+K*208-16,184),CHAR%(0,16),PSET:S(J,11,K)=255:NEXT
2040 LOCATE 2+K*26,2:PRINT STRING$(24,"_"):NEXT:GOTO 730
2050 *TOMEI:'                      ********** ﾄｳﾒｲｽﾗｲﾑ ｶﾞ ﾌｯﾃｸﾙ **********
2060 BX(P)=X(P):BY(P)=Y(P):BC(P)=CH(P):CY(P)=11:WHILE S(CX(P),CY(P),P)<>0 AND CY
(P)<>0:CY(P)=CY(P)-1:WEND:CY(P)=CY(P)+1:J=0
2070 'PRINT CY(P),S(CX(P),CY(P),P)
2080 IF IX(CX(P),P)=0 THEN 2100
```


★ベーマガを買って，丸1年になりました。10月号を買うと，13冊目になります。また96年1月号に，雅史君のことも載せてください。97年6月号に，雅史君の社会についても，くわしくお願い致します。(愛知県春日井市・船橋雅史13才)……【影：???】

た。あと，CPUの頭のよさですね。どうやったら『ぷよ』のような思考ルーチンができるんでしょうか？

終わりに

自由に連鎖が組める？ようになったことにより，戦略性が一気にアップしたことと思います。対戦もできるし……。うちの後輩もはまってます。CDに入れてくれませんかね，これ。製作にかかわった皆さん，どうもありがとうございました。

最後に一言。「どうして『あかね(極パロのです) ファン』と言ってもだれも分かってくれないんだ———っ！だれか描いて(泣)」

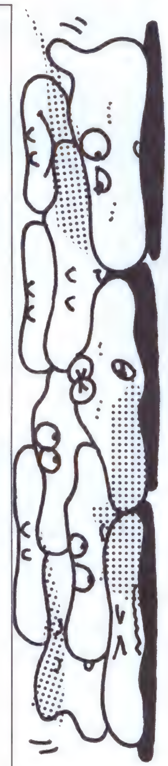
★参考にしたもの

- ●『コラムス』セガ
- ●『ぷよぷよ／～通』セガ／コンパイル
- ●『まる(というのかな)』

★ ★ ★

```
2090 J=J+1:CH(P)=8+FR*11:X(P)=CX(P):Y(P)=CY(P)-J:S(X(P),Y(P),P)=8+FR*11:GOSUB *C
HRPUT:IF J<IX(CX(P),P) AND(CY(P)-J)>0 THEN 2090
2100 X(P)=BX(P):Y(P)=BY(P):CH(P)=BC(P):IX(CX(P),P)=0:CX(P)=CX(P)+1:IF CX(P)>6 TH
EN F(P)=0:CX(P)=0
2110 RETURN
2120 *TSCHK:'                    ********** トウメイスライム ガ デテクル? オクル? **********
2130 IS(P)=IS(P)/4+INT(RND*2)
2140 IF IS(P) AND R(P)>1 THEN GOSUB *SEND:IT(P)=IT(P)+IS(P):GOSUB *STAT
2150 LF=0:FOR J=1 TO 6:LF=LF+(IX(J,P)):NEXT:IF LF THEN F(P)=5:CX(P)=1
2160 RETURN
2170 *SEND
2180 IL=IS(P)¥6:IA=IS(P)MOD 6
2190 FOR K=1 TO A:SP=(P+K)MOD(A+1)
2200 FOR J=1 TO 6:IX(J,SP)=IX(J,SP)+IL:IM(J)=0:NEXT
2210 FOR J=1 TO IA
2220 IX=INT(RND*6)+1:IF IM(IX) THEN 2220
2230 IX(IX,SP)=IX(IX,SP)+1:IM(IX)=1:NEXT
2240 NEXT
2250 RETURN
2260 '                                   ********** キーニュウリョク 1 ASD **********
2270 K1=INP(&HE2):K2=INP(&HE4)
2280 XZ(P)=((K1 AND 2)=0)-((K1 AND 16)=0):YZ(P)=-((K2 AND 8)=0):RETURN
2290 '                                   ********** キーニュウリョク 2 DFG **********
2300 K1=INP(&HE2)
2310 XZ(P)=((K1 AND 16)=0)-((K1 AND 128)=0):YZ(P)=-((K1 AND 64)=0):RETURN
2320 '                                   ********** キーニュウリョク 3 JKL **********
2330 K1=INP(&HE3)
2340 XZ(P)=((K1 AND 4)=0)-((K1 AND 16)=0):YZ(P)=-((K1 AND 8)=0):RETURN
2350 '                                   ********** キーニュウリョク 4 ;:] **********
2360 K1=INP(&HE7):K2=INP(&HE5)
2370 XZ(P)=((K1 AND 8)=0)-((K2 AND 32)=0):YZ(P)=-((K1 AND 4)=0):RETURN
2380 '                                   ********** キーニュウリョク 5 <v> **********
2390 K1=INP(&HEA):K2=INP(&HE8)
2400 XZ(P)=((K1 AND 4)=0)-((K2 AND 4)=0):YZ(P)=-((K1 AND 2)=0):RETURN
2410 '                                   ********** キーニュウリョク 6 456 **********
2420 K1=INP(&HE0)
2430 XZ(P)=((K1 AND 16)=0)-((K1 AND 64)=0):YZ(P)=-((K1 AND 32)=0):RETURN
2440 '                                   ********** FM サウンド ハッセイ **********
2450 *SE:ON P+1 GOTO *CH1,*CH2,*CH3
2460 *CH1:PLAY MUS$:RETURN
2470 *CH2:PLAY ,MUS$:RETURN
2480 *CH3:PLAY ,,MUS$:RETURN
2490 PLAY ALLOC 255,255,255,255,255,255:PLAY "MBV14","MBV14","MBV14","MBL16V15L1
6","MBL8V15","MBL8Y7,156Y6,103S0M10000"
2500 RETURN
2510 *E:'                                      ********** シアイ シュウリョウ **********
2520 IF SF THEN GOSUB 2630
2530 FOR J=1 TO 7:KEY(J)OFF:NEXT:COLOR 7
2540 WR=0:FOR J=0 TO A:IF F(J)<>99 THEN WR=J
2550 NEXT:BEEP 0:IF SF THEN GOSUB 2490
2560 IF A<2 THEN LINE(96+WR*384,96)-STEP(63,15),0,BF ELSE LINE(80+WR*208,96)-STE
P(63,15),0,BF
2570 IF A<2 THEN LOCATE 12+WR*48,12:PRINT ME$(2,IK(WR)):LOCATE 12+WR*48,13:PRINT
 FA$(2,IK(WR));" won " ELSE LOCATE 10+WR*26,12:PRINT ME$(2,IK(WR)):LOCATE 10+WR*
26,13:PRINT FA$(2,IK(WR));" won "
2580 WI(WR)=WI(WR)+1:LINE(272,176)-STEP(95,15),0,BF
2590 LOCATE 34,22:PRINT "ナニカ キーヲ オシテネ":LOCATE 34,23:PRINT "(ESC デ オワリ)"
2600 P=0:ON IK(P)+1 GOSUB 2260,2290,2320,2350,2380,2410:IF(INP(&HE9)AND 128)=0 T
HEN 300
2610 IF XZ(P)=0 AND YZ(P)=0 THEN 2600
2620 GOTO 620
2630 WHILE STATUS PLAY(1)+STATUS PLAY(2)+STATUS PLAY(3)
2640 IF SF=1 THEN IF STATUS PLAY(4)<8 THEN PLAY ,,,BGM$(0,H),BGM$(1,H),BGM$(2,H)
:H=(H+1)MOD 4
2650 WEND:RETURN
2660 '                          ********** コンピュータ シコウ ルーチン mk-II **********
2670 *MOVLEFT
2680 IF S(X(P)-1,Y(P),P) THEN CPU(P)=2:HC(P)=255:HL(P)=0:HM(P)=0
2690 XZ(P)=-1:RETURN
2700 *MOVRIGHT:SP=0:HT(X(P),P)=0
2710 FOR K=0 TO 11:SS=S(X(P),11-K,P):HT(X(P),P)=HT(X(P),P)-(SS<>0):IF(SS>0 AND S
S<8)OR(SS>8 AND SS<16)THEN SP=SS
2720 NEXT : '                           (<) =    >
2730 IF CH(P)<>17 THEN ON SGN(HC(P)-HT(X(P),P))+1 GOSUB 2780,2770 ELSE ON SGN(HT
(X(P),P)-HL(P))+1 GOSUB 2780,2770
2740 IF (SP MOD 8)=(CH(P) MOD 8) AND CH(P)<>17 AND HT(X(P),P)<11 THEN CPU(P)=3:R
ETURN
2750 IF S(X(P)+1,Y(P),P) THEN CPU(P)=4:DX(P)=HX(INT(RND*HM(P)),P):RETURN
2760 XZ(P)=1:RETURN
2770 HM(P)=0:HC(P)=HT(X(P),P):HL(P)=HT(X(P),P)
2780 HX(HM(P),P)=X(P):HM(P)=HM(P)+1:RETURN
2790 *DOWN
2800 YZ(P)=1:RETURN
2810 *RNDMOVE
```

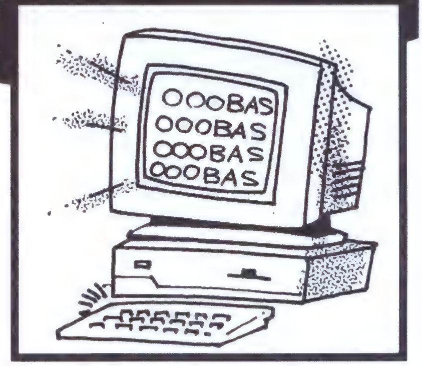
```
2820 IF DX(P)=X(P) THEN CPU(P)=3:RETURN
2830 XZ(P)=-1:RETURN
2840 '                                        ********** ファンクション キー サブ **********
2850 *W1:WE=0   :GOTO 2930
2860 *W2:WE=200:GOTO 2930
2870 *W3:WE=400:GOTO 2930
2880 *W4:WE=600:GOTO 2930
2890 *W5:WE=800:GOTO 2930
2900 *W6:WE=WE-100:IF WE<0 THEN WE=0
2910 GOTO 2930
2920 *W7:WE=WE+100:IF WE>2000 THEN WE=2000
2930 LOCATE 0,24:PRINT "Turbo mode ";STRING$(WE¥100,"*");:COLOR@(0,24)-(79,24)
2940 FOR WZ=0 TO 5000:NEXT:LOCATE 0,24:PRINT SPC(79):RETURN
2950 '                                                  ********** データ **********
2960 DATA 0,-1,1,-1,1,0,1,1,0,1,-1,1,-1,0,-1,-1
2970 DATA "ナ、ナンデ? ","?_?","ダメダコリャ","*_*","ドンナモンダ","^、^"
2980 DATA "マケタ・・・・・","-_-","モウチョイ   ","・_・","ヤッター---!","^o^"
2990 DATA "エーーン・・・","T.T","アーン・・・・・","i.i","ウフン♡    ","^.^"
3000 DATA "ホ、ホロマケ","°_°","オシイナア   ","'_'","イェーイ    ","^_^"
3010 DATA "ソンナ、バカナ",">_<","カ、カテナイ  ","/_ ","フッ       ","~_~"
3020 DATA "グスッ・・・・",";・;","ウルウル・・・・","T。T","ワーイ♡    ","^。^"
3030 *CHRCOL
3040 DATA 0000000000000000,0000000000000000
3050 DATA 0000000#00000000,0000000#00000000
3060 DATA 0000000#00000000,0000000#00000000
3070 DATA 0000000#00000000,0000000#00000000
3080 DATA 000000###0000000,000000###0007700
3090 DATA 0000#######00000,0000#######70070
3100 DATA 00###########000,00#########7#070
3110 DATA 0####77#77####00,0###0#0#0#0#7700
3120 DATA #####70#07####$0,#####0###77###$0
3130 DATA #####77#77####$0,########7##7##$0
3140 DATA ###############$0,#######7###7##$0
3150 DATA ###A#####A##$$0,########7##7#$$0
3160 DATA 0###AAAAA##$$00,0######A#77#$$00
3170 DATA 00#########$$$000,00########$$$000
3180 DATA 0000$$$$$$$00000,0000$$$$$$$00000
3190 DATA 0000000000000000,0000000000000000
3200 '     ----- カベ ------ ---- トケイクン ----- --- ネテイルスライム --- --- トウメイスライム ---
3210 DATA 44444444444444C0,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
3220 DATA 4444444444444CC0,0007770007770000,0000000700000000,0000000700000000
3230 DATA 444444444444CCC0,0077FF000FF7F000,0000000700000000,0000000700000000
3240 DATA 444CCCCCCCCCCCC0,00FF0088800FF000,0000000700000000,0000000700000000
3250 DATA 444C88888884CCC0,0000887778800000,0000007770007700,0000007070000000
3260 DATA 444C87878784CCC0,0008777077780000,0000777777770070,0000770007700000
3270 DATA 444C88888884CCC0,0008777077780000,0077777777707070,0077000000077000
3280 DATA 444C87878784CCC0,0087777077778000,0777070707070700,0700007070000700
3290 DATA 444C88888884CCC0,0087777000778000,77777077700777F0,7000007070000070
3300 DATA 444C87878784CCC0,0087777777778000,77777777077077F0,7000000000000070
3310 DATA 444C88888884CCC0,0008777777780000,77777770777077F0,7000000000000070
3320 DATA 444C44444444CCC0,0008777777780000,77777777707707FF0,7000700000700070
3330 DATA 44CCCCCCCCCCCCC0,0000887778800000,0777777A7007FF00,0700077777000700
3340 DATA 4CCCCCCCCCCCCCC0,0007F088807F0000,00777777777FFF000,0077000000077000
3350 DATA CCCCCCCCCCCCCCC0,0077F0000077F000,0000FFFFFFF00000,0000777777700000
3360 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
3370 DATA 444444C0,44444CC0,4444CCC0,4444CCC0,4444CCC0,4444CCC0,4444CCC0
3380 DATA 4444CCC0,4444CCC0,4444CCC0,4444CCC0,444CCCC0,44CCCCC0,4CCCCCC0
3390 DATA CCCCCCC0,00000000
3400 DATA 0000000000000000,0000000700000000,0000000700000000,0000000700000000
3410 DATA 0000007070007700,0000770007770070,0077000000077070,0700707070707700
3420 DATA 7000070007700070,7000000070070070,7000000700070070,7000000070070070
3430 DATA 0700000707700700,0077000000077000,0000777777700000,0000000000000000
3440 DATA "AAAAAAAOSSSSSSSWC",12345677123456747
3450 *BGMDATA
3460 DATA "E4^16CDEG4B4A2F2E4^16CDEG4B4A2>C2<","C<G>C<G>C<G>C<GAFAFAFAF>C<G>C<G>
C<G>C<GAFAFAFAF>","RCRCRCRCRCRCRC16C16RCRCRCRCRCRCRC16C16"
3470 DATA "E4^16CDEG4B4A2F2E4.CDE4E16.D16.C16D2..CD","C<G>C<G>C<G>C<GAFAFAFAF>C<
G>C<G>C<G>C<GFAFAFAFA>","RCRCRCRCRCRCRC16C16RCRCRCRCRCRCRC16C16"
3480 DATA "G4.CDG8.F8.E8F4.CDF8.E8.D8E4.CDE8.D8.C8<G2..>CD","C<G>C<G>C<G>C<GAFAF
AFAFECECECECDG>D<G>D<G>D<G>","RCRCRCRC16C16RCRCRCRC16C16RCRCRCRC16C16RCRCRCRC16C
16"
3490 DATA "G4.CDG8.F8.E8F4.CDF8.E8.D8E4.CDE8.G8.A8G1","C<G>C<G>C<G>C<GAFAFAFAFEC
ECECECDG>D<G>D<G>D<G>","RCRCRCRC16C16RCRCRCRC16C16RCRCRCRC16C16RCRCRCC16C16C16C1
6"
3500 '         ********** キタナク ナガイ リストデ ゴメンナサイ(T_T). by AKANEfan **********
```



★ベーマガ買い始めて，早や1年。いや～時のたつのは早いですね。ところで影さんは何才なんですか？ 教えてください。これが気になって夜もねむれない……。(岡山県井原市・ふじきくん13才)……【影：そんなことよりも，もっと他に悩むことがあるでしょ。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応



変数を置換してくれる便利なプログラム

Variable Exchanger（バリアブル エックスチェンジャー）

河野　広伸

▶ 内　容 ◀

アスキー・セーブされたBASICプログラムから指定された変数を見つけだし，それをさらに指定された変数に置き換えてくれるプログラムです。

▶ 使いかた ◀

このプログラムを実行すると，まずファイル一覧と“File Name:”という1行がでてきます。そこで，上の一覧から変数交換を行ないたいファイル(アスキー・セーブされたもの）を一つ選んで入力してください。その際，拡張子(.BAS)は付けなくて結構です。つぎに，交換元と交換先の変数名を聞いてくるので，それぞれ入力してください（ただし，大文字で）。最後に，ベリファイ(確認)モードのオン・オフを聞かれるので，1か2を入力してください。これで準備完了です。ファイル名と変数名が表示されるので，それでよい場合は[Y]を押してください。

●ベリファイ・モードONの場合

まず，それらしい文字列を発見したときは，その文字列を含む1行を紫色で表示します。それが，変数であるかどうか検討し，変数の可能性がある場合，“?”で聞いてくるので，[Y]を押すと確定します。最後に，結果を黄色で表示します。

●ベリファイ・モードOFFの場合

まずはONのときと同様に紫色の表示がでます。それが，変数であるかどうか検討し，変数であると認識された場合，勝手に確定してしまいます。

交換がすべて終わると，書き換えてよいか聞いてくるので，よい場合は[Y]を入力してください。

また，交換処理中は[STOP]キーを押すことでいつでも中断できます。ロールが速くて見えにくいときは，[CTRL]+[S]で止めながら見てください。

▶ 注意点 ◀

このプログラムは，直接ファイルをいじくるため，入力ミスなどがあった場合，大切なファイルを壊してしまう恐れがあるので，なるべくバックアップをとってから実行してください。本当に大変なことになります(←じつは何回か壊した)。

また，変数交換できるファイルはカレント・ディレクトリにあるものだけなので，CHDIR“ディレクトリ名”を使ってカレント・ディレクトリを移動したりして対応してください。

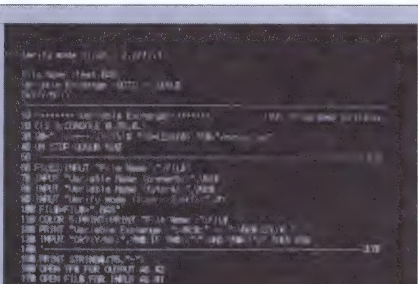
▶ プログラムのしくみ ◀

これは，まず変数交換を行ないながら，同時に“VEXTMP. TMP”という仮のファイルに結果を書き込んでいきます。そして交換が終わった後に，書き込み許可がでたら，元のファイルをKILL命令で消して，NAME命令で“VEXTMP. TMP”にそのファイル名を付けるということをやっています。ですから，中断するときもその仮のファイルを消すだけでいいのです。

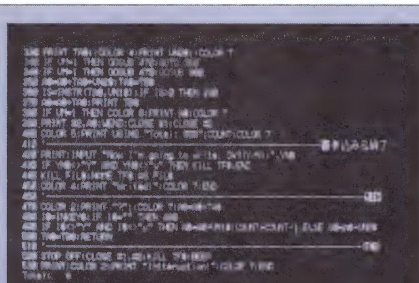
また，“VEXTMP. TMP”というファイル名で都合（つごう）が悪いときは，30行のTF$を変えてください。

▶ 最後に ◀

これは，僕が実際にプログラムを組んでいたとき，変数名を付けまちがえたことに気付き，全部見つけだして直したのですが，そのときに，こんなのがあった



▲《写真1》GOTOをGOSUBに替えているところだ



▲《写真2》すべての変換が終わると書き込める

CHECKER FLAG

Dr.D：ふむ，変数の置換プログラムか，確かにプログラミング中にはこういった変換が必要になることが多いな。まさに実用プログラムじゃな。

編：他にも検索機能や複数ファイルを開いて，プログラム間の相互編集などができる機能をつけると便利ですね。中級者以上の人はぜひ改良に挑戦してみてください。

★日々，進歩ですね。パソコンもベーマガも…（無情)。(大阪府河内長野市・寒川浩明18才)……【影：そう，何事も日々の進歩が大事なのだ。小さい努力が大きな結果を生むのだぞ！パソコンだってベーマガだって，そうして大きくなるのだ。編：影さんが…。】

らいいなあと思って作りました。一見実用性に欠けるようですが，使いようによってはいろいろと役に立つと思います。

それと，プログラム・リストについてですが，見てのとおりかなり汚いです。最初，ベリファイ・モードを付ける前はもっときれいだったのですが，このモードを付けたらいろいろと問題がでて，結局こうなってしまいました。

また，交換作業時に関数のMID$(X$, I, N)＝Y$を使うことも考えたのですが，色分け表示がむずかしくなるため，その部分も自分で作りました。では，がんばって入力してください。

●参考にしたもの

- ベーマガ'95年5月号102ページ 堀内伸恭氏作「BM用高速印字」

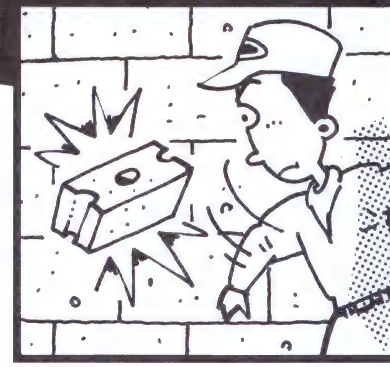
★

Variable Exchangerのプログラム・リスト

```
10 '******* Variable Exchanger *******              1995. Programed by H.Kono
20 CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1
30 D$=",:;=+-*/()<>%!# ":D=LEN(D$):TF$="vextmp.tmp"
40 ON STOP GOSUB 520
50 '----------------------------------------------------------------入力
60 FILES:INPUT "File Name :",FIL$
70 INPUT "Variable Name (present):",VN1$
80 INPUT "Variable Name (future):",VN2$
90 INPUT "Verify mode (1,on / 2,off):",VM
100 FIL$=FIL$+".BAS"
110 COLOR 5:PRINT:PRINT "File Name :";FIL$
120 PRINT "Variable Exchange :";VN1$;" -> ";VN2$:COLOR 7
130 INPUT "Ok?(Y/N):",YN$:IF YN$<>"Y" AND YN$<>"y" THEN END
140 '----------------------------------------------------------------本体
150 PRINT STRING$(75,"-")
160 OPEN TF$ FOR OUTPUT AS #2
170 OPEN FIL$ FOR INPUT AS #1
180 ON ERROR GOTO 520:STOP ON
190 WHILE NOT EOF(1)
200 LINE INPUT #1,A$:IS=INSTR(A$,VN1$)
210 IF IS<1 THEN PRINT A$:GOTO 390 ELSE TA$=A$:A$=""
220 COLOR 3:PRINT TA$:COLOR 7
230 L=LEN(TA$):L1=LEN(VN1$)
240  F1=0:F2=0:FOR I=1 TO D:M$=MID$(D$,I,1):MB$=MID$(TA$,IS+L1,1)
250  IF MB$="" THEN MB$=" "
260  IF IS-1<1 THEN TB$=MID$(TA$,2):TA$=LEFT$(TA$,1):PRINT TA$;:GOTO 350
270  IF MID$(TA$,IS-1,1)=M$ THEN F1=-1
280  IF MB$=M$ THEN F2=-1
290  IF F1 AND F2 THEN COUNT=COUNT+1:GOTO 320
300  NEXT:TB$=RIGHT$(TA$,L-IS-L1+1):TA$=MID$(TA$,1,IS-1)+VN1$
310  PRINT TA$;:A$=A$+TA$:TA$=TB$:GOTO 360
320 TB$=RIGHT$(TA$,L-IS-L1+1):TA$=MID$(TA$,1,IS-1)
330 PRINT TA$;:COLOR 4:PRINT VN2$;:COLOR 7
340 IF VM=1 THEN GOSUB 470:GOTO 360
350 A$=A$+TA$+VN2$:TA$=TB$
360 IS=INSTR(TA$,VN1$):IF IS>0 THEN 230
370 A$=A$+TA$:PRINT TB$
380 IF VM=1 THEN COLOR 6:PRINT A$:COLOR 7
390 PRINT #2,A$:WEND:CLOSE #1:CLOSE #2
400 COLOR 5:PRINT USING "Total: ###";COUNT:COLOR 7
410 '------------------------------------------------------書き込み＆終了
420 PRINT:INPUT "Now I'm going to write. Ok?(Y/N):",YN$
430 IF YN$<>"Y" AND YN$<>"y" THEN KILL TF$:END
440 KILL FIL$:NAME TF$ AS FIL$
450 COLOR 4:PRINT "Writed!":COLOR 7:END
460 '----------------------------------------------------------------確認
470 COLOR 2:PRINT "?";:COLOR 7:A$=A$+TA$
480 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 480
490 IF I$<>"Y" AND I$<>"y" THEN A$=A$+VN1$:COUNT=COUNT-1 ELSE A$=A$+VN2$
500 TA$=TB$:RETURN
510 '----------------------------------------------------------------中断
520 STOP OFF:CLOSE #1,#2:KILL TF$:BEEP
530 PRINT:COLOR 2:PRINT "Intteruption!":COLOR 7:END
```


★せいせい。せいせいせい。せいせいせいせい。CDよかったっス。フリスビーにも，シャンプーハットにも，天使の輪にもなるっス。せいせいせい。せい。せいせい。(宮城県仙台市・QWE13才)……【影：なんだかわからないが，せいせいせいせい。編：???】

X1turbo(CZ-8FB01 V2.0)用



色合わせパズルだ！

QUICKS

クイックス

樋口　学

●内　容●

パズルです。

●使用方法●

ブロックをフィールドに投げて同じ色のブロックに当ててください。当てるとブロックが消えて奥にあるブロックがもどってきます。すきまがあっても，もどってくる。

●操作方法●

ジョイスティックで，青い物体を動かして①ボタンでブロックを投げて②ボタンでHELPです。HELPは，押すごとに，青・赤・紫・緑・水・黄となり，黄からは，青にもどります。

●苦　労●

V2はテキストのLINEが使えないので，プログラムが多くなったり，BIN$が使えないのも，困ったもんだ。

CHECKER FLAG

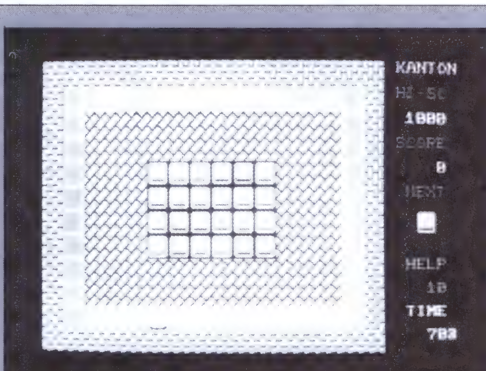
Dr.D：色合わせゲームじゃ。リストが短いわりには楽しめるな。じゃが面が進んでも変化がないからあきちゃうぞ。背景を変えるだけでもいいから変化がほしいのう。

●参考

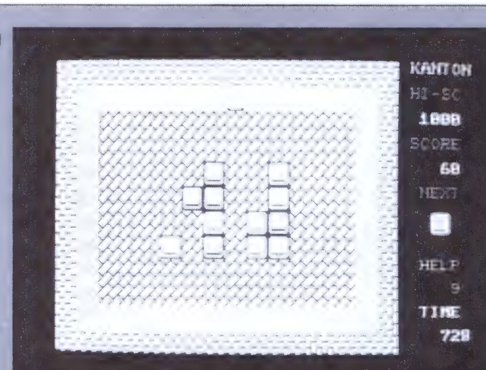
・オズさんの全部

《第1表》変数表

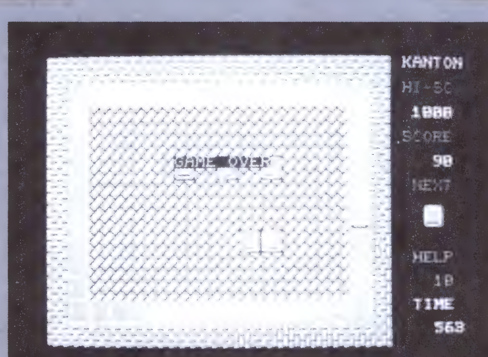
X	物体Xの座標
Y	物体Yの座標
T	タイム
S	スティック
BX	ブロックのX座標
BY	ブロックのY座標
C	取った数
E	終わる数
RX	もどってくるブロックX座標
RY	もどってくるブロックY座標
H	ヘルプの数
R	ラウンド数
SC	スコア
HI	ハイスコア



▲《写真1》中央に7色のブロックが並んでいます



▶《写真2》同じ色のブロックで消えます



◀《写真3》消したブロックの向こうにブロックが残っていないといけません

★OFコーナーに載らなかった月は，なんだかむなしい。誰かなぐさめてくれ～!!（大阪府河内長野市・寒川浩明18才）……【影：おーよしよし。でも今月は，いい気分だろう。でも，来月は，きっとむなしいぞ。何せ私は人気者だから，OFの投稿は多すぎて多すぎて。】

QUICKSのプログラム・リスト

```
10 '*********************(    KANTON    )*********************
20 WIDTH 40:INIT:CLS 4:DEFINT A-Z:GOSUB 690:GOSUB 580:HI=1000:CLS
30 SOUND 7,24:SOUND 6,0:SOUND 13,0:SOUND 11,0:SOUND 12,30
40 COLOR2:CSIZE3:GOSUB660:TT=1000:R=1:B=1:PY=4:QY=7:PX=5:QX=10:E=12:SC=0:HH=10
50 '--------------------( GAME STRAT )--------------------
60 COLOR 7:SCREEN 1,1:LOCATE 16,8:PRINT"ROUND";R:SCREEN1,0:FOR I=0 TO 22 STEP2
70 LOCATE 0,I:PRINT STRING$(16,C$(9)+""):NEXT:T=TT:FOR I=2 TO 20 STEP2
80 LOCATE 2,I:PRINT STRING$(14,C$(7)+""):NEXT:C=0:H=HH:FOR I=4 TO 18 STEP2
90 LOCATE 4,I:PRINT STRING$(12,C$(8)+""):NEXT:COLOR6:LOCATE33,0:PRINT"KANTON"
100 COLOR2:LOCATE33,2:PRINT"HI-SCSCORE":LOCATE34,10:PRINT"NEXT":COLOR7
110 FOR I=PY TO QY:FOR J=PX TO QX:LOCATEJ*2,I*2:PRINT C$(INT(RND*6+1))+"":NEXT
120 NEXT:SCREEN0,0:PLAY220:MU$="O4V5C0V6DV7EV8FV9GV10AV11BV12O5CV13DV14EV15F"
130 PLAY MU$+":R0"+MU$+":R1"+MU$:PLAY2000:X=1:Y=1:LOCATEX*2,Y*2:PRINT C$(0)
140 COLOR4:LOCATE34,16:PRINT USING"HELP##";H:COLOR7:LOCATE35,12:PRINTC$(B)
150 LOCATE33,4:PRINTUSING"##########";HI;SC
160 '--------------------(    MAIN    )--------------------
170 GOSUB630:T=T-1:IF T<1 THEN 440ELSE LOCATE34,20:PRINT USING"TIME####";T
180 OUT&H1C00,&HE:IF(INP(&H1B00)AND&H40)=0 THEN ELSE 200
190 IFH>0THENA$="V15C4V14DV13EV12FV11GV10A:":PLAY"O6"+A$+"O4"+A$:GOTO560ELSE440
200 IF STRIG(1) AND SCRN$((X+XX)*2,(Y+YY)*2,1)="ｵ"THENPLAY"O4B2AGFEDC":GOTO240
210 S=STICK(1):IF S MOD 2=0 AND S<>0 THEN ELSE FOR I=0 TO 150:NEXT:GOTO 170
220 XX=(S=4)-(S=6):YY=(S=8)-(S=2):IF SCRN$((X+XX)*2,(Y+YY)*2,1)="ｳ"THENELSE170
230 LOCATE X*2,Y*2:PRINT C$(7):X=X+XX:Y=Y+YY:LOCATE X*2,Y*2:PRINT C$(0):GOTO170
240 '--------------------( BROCK MOVE )--------------------
250 BX=X+XX:BY=Y+YY:LOCATE BX*2,BY*2:PRINT C$(B)
260 G1$=SCRN$((BX+XX)*2,(BY+YY)*2,1):W=INSTR(P$+"ｵ",G1$)
270 ON W GOTO 300,300,300,300,300,300,280:RX=BX:RY=BY:XX=XX*-1:YY=YY*-1:Q=1:GOTO
 370
280 LOCATEBX*2,BY*2:PRINTC$(8):BX=BX+XX:BY=BY+YY
290 LOCATEBX*2,BY*2:PRINTC$(B):GOTO260
300 IF B=W THEN SC=SC+10:GOSUB 430:LOCATE BX*2,BY*2:PRINTC$(8):GOTO 320
310 RX=BX:RY=BY:XX=XX*-1:YY=YY*-1:Q=1:GOTO370
320 GOSUB430:LOCATE(BX+XX)*2,(BY+YY)*2:PRINTC$(8):RX=BX+XX:RY=BY+YY
330 G2$=SCRN$((RX+XX)*2,(RY+YY)*2,1):W1=INSTR(P$+"ｵ",G2$)
340 ON W1 GOTO 360,360,360,360,360,360,350:GOTO440
350 RX=RX+XX:RY=RY+YY:GOTO 330
360 B=W1:RX=RX+XX:RY=RY+YY:XX=XX*-1:YY=YY*-1
370 PLAY1000:PLAY MU$+":R0"+MU$+":R1"+MU$:A$="C0EEFDEEGABGFEDC"
380 IF SCRN$((RX+XX)*2,(RY+YY)*2,1)="ｱ"THEN PLAY"O6"+A$+"O4"+A$:GOTO410
390 LOCATE RX*2,RY*2:PRINT C$(8):RX=RX+XX:RY=RY+YY
400 LOCATE RX*2,RY*2:PRINT C$(B):GOTO 380
410 LOCATE RX*2,RY*2:PRINTC$(8):XX=0:YY=0:PLAY1000
420 IF Q=0 THEN C=C+1:IF C=E THEN 470 ELSE Q=0:GOTO 140 ELSE Q=0:GOTO 140
430 FOR A=0 TO 15:SOUND6,31:SOUND10,A:NEXT:SOUND10,0:RETURN
440 '--------------------(  GAMEOVER  )--------------------
450 COLOR2:LOCATE 12,8:PRINT"GAME OVER":PLAY120:IF SC>HI THEN HI=SC
460 PLAY"O3V16C3CCCDDDDCCCCEEECDGDGF7:O4V16F3FGGGFFEDCAGBABBEDCDC7":CLS:GOTO40
470 '--------------------(   CLEAR!   )--------------------
480 IF H=HH THEN SC=SC+E*100:COLOR2:LOCATE12,10:PRINT"PERFECT" ELSE 500
490 A$="D4CBAGFEDEDEDFGAABAGFECDCDFEEGEEFDCDEFGA:":A1$="O6":A2$="O4":GOTO 510
500 A$="C4BAGFEDCDCDCRRCAGFEDCCCDDDDCCFEDCFFECDC:":A1$="O4":A2$="O3":SC=SC+H*50
510 COLOR6:LOCATE 10,8:PRINT"ROUND CLEAR!":SOUND6,10:SOUND12,10:R=R+1
520 PLAY500:PLAY A1$+A$+A2$+A$:SC=SC+200:CLS:SOUND 12,30
530 IF R=5 THENPX=4:QX=11:E=16:TT=1200 ELSE IF R=10 THENPY=3:QY=8:E=24:TT=1400
540 IF R MOD 3=0 THEN H=HH-1:HH=H:IF H<3 THEN H=3
550 IF R=15 THEN PX=3:QX=12:E=30:TT=1500:GOTO 60 ELSE 60
560 '--------------------(    HELP    )--------------------
570 B=B+1:H=H-1:IF B=7 THEN B=1:GOTO140 ELSE 140
580 '--------------------(   SET ING   )--------------------
590 CGEN1:RESTORE620:FOR I=0 TO 9:READA$,B$:C$(I)=A$+""+B$:NEXT:P$="ｽﾀﾁﾄﾅﾈ"
600 B1$="crrrcdrerrdrerfrgrrrrrgerrrrrrrdrrrderfrrerdrgrbrrrrrbgrrrrrrrrgrrrgar
brrargrfrgrrrrgerrrrrrrrfrrrfgrarrgrfraredcedcedcrrrrrrr"
610 B2$=STRING$(8,"CCDCRCDC")+STRING$(4,"EEGEREGE")+STRING$(4,"CCDCRCDC")
620 DATA ｱｲ,ｷｸ,ｽｾ,ﾉﾊ,ﾀｿ,ﾌﾋ,ﾁﾂ,ﾍﾎ,ﾄﾃ,ﾐﾏ,ﾅﾆ,ﾑﾒ,ﾈﾇ,ﾔﾓ,ｳｴ,ｹｺ,ｵｵ,ｵｵ,ｻｻ,ｻｻ:RETURN
630 BG=(BG+1) MOD LEN(B1$):A$=MID$(B1$,BG+1,1):B$=MID$(B2$,BG+1,1)
640 PLAY"O"+RIGHT$(STR$(5+(A$<"a")),1)+A$+"0:O"+RIGHT$(STR$(5+(B$<"a")),1)+B$+"0
"
650 SOUND 8,-(A$<>"R")*16:SOUND9,-(B$<>"R")*16:RETURN
660 '--------------------(   TITLE    )--------------------
670 LOCATE12,8:PRINT#0"QUICKS!":COLOR6:LOCATE10,20:PRINT"(C)KENTARO PRO.1989"
680 IF STRIG(1) THEN COLOR7:CSIZE:CLS4:RETURN ELSE 680
690 '--------------------(   PCGSET   )--------------------
700 RESTORE750:LOCATE 17,8:PRINT"WAIT!":FOR I=32 TO 90:A$=CGPAT$(I):B$=""
710 FOR J=1 TO 8:A=ASC(MID$(A$,J,1)):IF J=1 OR J=7 THEN B=A OR A*2 ELSE B=A
720 B$=B$+CHR$(B):NEXT:DEFCHR$(I)=B$+B$+B$:NEXT:FOR I=177 TO 211:READ A$
730 DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):I=I+1:DEFCHR$(I)=MIRROR$(HEXCHR$(A$)):NEXT:RETURN
740 '--------------------(    DATA    )--------------------
750 DATA FFCF9FBFBFFFFFFFFCF0E0C0C082828200000000000020202
760 DATA FFC0808080808080FFFFFFFFFFFFFFFF0000000000000000
770 DATA 7E3C99C3E7CF9F3F400081422408102040008142240810 20
780 DATA FFFFFFFFFFBF8FC08080808080C080C00000000000000000
790 DATA 808080808080C0FFFFFFFFFFFFFFFFFF0000000000000000
800 DATA E888888808E888808E8888880 8E888808EEEEEEE0EEEEEE0E
810 DATA 003F7F7F7F7F7F7F0000000000000000000000000000000 0
820 DATA 0000000000000000FCFEFEFEFEFEFEFE0000000000000000
830 DATA 003F7F7F7F7F7F7F003F7F7F7F7F7F7F0000000000000000
840 DATA 00000000000000000000000000000000FCFEFEFEFEFEFEFE
850 DATA 003F7F7F7F7F7F7F00000000000000003F7F7F7F7F7F7F
860 DATA 0000000000000000FCFEFEFEFEFEFEFE00FCFEFEFEFEFEFE
870 DATA 7F7F7F5F607F3F000000000000000000000000000000000 0
880 DATA 0000000000000000FEFEFEFA06FEFC000000000000000000
890 DATA 7F7F7F5F607F3F007F7F7F5F607F3F000000000000000000
900 DATA 00000000000000000000000000000000FEFEFEFA06FEFC00
910 DATA 7F7F7F5F607F3F0000000000000000007F7F7F5F607F3F00
920 DATA 0000000000000000FEFEFEFA06FEFC00FEFEFEFA06FEFC00
930 '--------------------( KAN TON BY KENTA HIGUCHI )------------------------
```

■ゲーム・ファンの指定蔵書。88年～89年黄金期を築いた名作ソフトを山下 章が解析・解説【チャレンジ！パソコンAVG&RPGⅤ】一五〇〇円

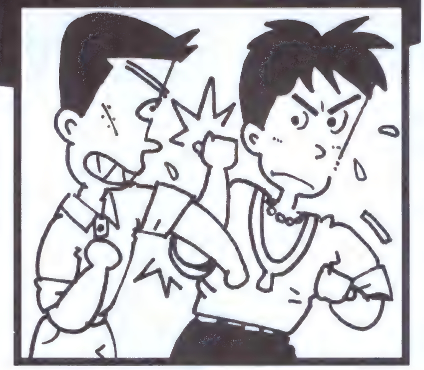
★編さん，「PC-98プログラム全集」の詳細を教えてください。（茨城県取手市・梶　りゅうすけ19才）……【編：よし特別に教えるぞ，大全集は2巻だ。今月中旬に同時発売を予定している超大作だ～。一同：オー。編：がんばって作ってますので，よろしく。】

X68000(X-BASIC Ver. 2.0)用

奥義がカッコイイゾ！対戦ゲーム

タイニー　ファイターズ

Tiny Fighters



横山　勉

ストーリー

NADAという組織があった。世界征服を企む組織である。その野望を阻止するため，信義に厚き若者達は，立ち向かった。

入力について

まず，まちがいなくリストを打ちこみ，セーブしてから，RUNしましょう。リストに点在する注釈文は，改造するとき参考になるでしょう(たぶん)。

能力について

タイトル画面でⒶを押すと，キャラクターを選択することになります。名キャラクターは，それぞれ能力が異なっています。

攻撃…与えるダメージの大きさです。
回復…抵抗の回復する度合いです。
抵抗…この値が0になると負けです。

奥義について

キャラクターを選ぶと，つぎは奥義を選びます。奥義は全部で5種類あり，使いかたによって，最高になったり最低になったりします。

奥義について簡単に説明します。

- **雷呼降**…相手の頭上に雷を落とします。
- **空昇撃**…回転しながら空に舞い上がって攻撃します。
- **烈風拳**…一文字に攻撃します。
- **旋風脚**…回転しながら，ジャンプ・キックを繰りだします。
- **爆破弾**…一気に体内の気を放出し，爆発を起こします。

プレイヤーについて

奥義を選ぶと，誰がキャラクターを操作するのかをきめることになります。

Ⓐは，人が操作するときに押しましょう。Ⓑは，コンピュータに操作させたいとき，押しましょう。

戦闘について

操作は，←→で移動，↑でジャンプ，ⒶとⒷボタンで攻撃です。なお，↓のみを押し続けることによって防御できる技があります。

奥義は，抵抗が最大値まで増えたとき，ⒶⒷを地上で押すとだすことができます。

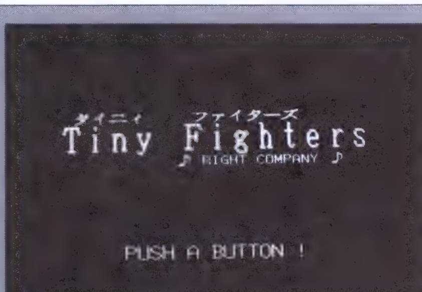
なお，奥義をだすと，抵抗が8分の7に減ってしまいます。抵抗は，相手にダメージを与えることで，回復することができます。

注　意

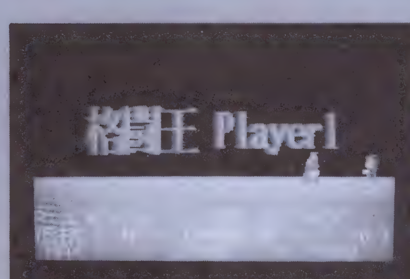
ジョイカードは二つ準備しましょう。
セーブは忘れずにしましょう。
まちがえて消しちゃった，なんてことは決してないようにしましょう。

《第1表》主な変数

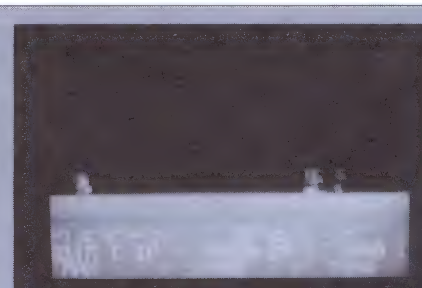
●str型	
na( )	キャラクターの名前
sn( )	奥義の名前など
●int型	
x( ), y( )	キャラクターの座標
f( ), l( ), h( )	いろいろな状態
lf( )	抵抗
at( )	攻撃
re( )	回復力
b1, b2, w1, w2	反転に使用



▲《写真1》タイニー ファイターズのタイトル画面



▲《写真2》投げ技や奥義などがどんどんでるぞ！


▲《写真3》よしっ！勝ったぞ。エビーンが格闘王だ

★CD-ROMにベーシック・プログラムをもっと入れてほしい。(高知県高岡郡・田中聡一23才)……【編：秀作投稿プログラム集などという企画があります。もうしばらくお待ちくださいませませ。】

最後に

このゲームは，中学校卒業記念として作りました。キャラクターの名前は，クラスの人達の名を変更して付けたものです。

初投稿です。どうぞ，ベーマガに掲載させてください。受験もあるし，これがボツになったら…縁起悪い…。

★

★ ★

CHECKER FLAG

編：対戦型格闘ゲームですね。
影：う～ん…ちょっと動きがぎこちない気がするなぁ，技をきめたときの爽快感もあんまりないなぁ。
Dr.D：おっ？厳しいね影君。
影：ふっ，私は格ゲーにはちょっとうるさいですよ。
Dr.D：じゃぁ，影くんが望むように改良したまえ。
影：うっ，頭が痛くなってきた…。

Tiny Fightersのプログラム・リスト

```
10 /*□□□□  初期設定
20 screen 0,2,0,1:char n(255)
30 int a,b,c,d,t,j,w,ww,dd,wa
40 int b1=16384,b2=32768,w1=0,w2=16
50 int x(1),y(1),f(1),l(3),h(2),A(3),p(15),M(1)
60 int lf(11),at(11),re(11),pc(4)={1,3,2,4,1}
70 str as[255],bs,sn(8),na(19),nn(19)[64]
80 color 3:INIT():cls
90 str T="T i n y   F i g h t e r s"
100 /*□□□□  メイン
110 while 1
120  for w=-1 to 0:symbol(25+w,60+w,T,1,2,1,255+240*w,0):next
130  symbol(33,48,"タイニィ     ファイターズ",1,1,0,63,0)
140  symbol(100,92,"   RIGHT COMPANY   ",1,1,0,235,0)
150  symbol(67,180,"PUSH A BUTTON !",1,1,1,255,0):WT():DRAW()
160  CH_SE():BATTLE():MUS(1):as="格闘王 Player"+str$(c+1)
170  for w=-3 to 3:symbol(41+w,90,as,1,2,2,w+28,0):next
180  repeat:until m_stat()=0:WT():CS()
190 endwhile
200 /*□□□□  バトル
210 func BATTLE()
220 SET():a=0:b=1:ww=0
230 apage(0):while ww<>2
240  a=b:b=a xor 1:c=a:dd=1
250  if M(a)=1 then j=rnd()*10:t=rnd()*4 else j=stick(a+1):t=strig(a+1)
260                              /* ムーブ
270  if h(a)<6 then h(a)=h(a)+1:y(a)=y(a)+h(a)*5
280  if j=8 and h(a)=6 then h(a)=-7:CHM():continue
290  if j=6 or j=4 then { f(a)=f(a)+(f(a)=3)-(f(a)=2)
300   l(a)=-(j=4)*b1:x(a)=x(a)+((j=4)-(j=6))*10:CHM()
310   continue }
320                              /* アタック
330  i=p(-(l(a)=b1))
340  if t<>0 then { CHM()
350   if t=1 or t=2 then {
360    if AH()=1 then SS1() else SS2()
370   f(a)=3:continue }
380   if h(a)=6 and lf(a)=l(a+2) then CH():SS3()
390  }
400  f(a)=3:CHM()
410 endwhile:wipe():apage(1)
420 endfunc
430 /*□□□□  技
440 func SS1() /* 大技
450 h(b)=6:f(a)=1:f(b)=3:l(b)=l(a) xor b1
460 x(b)=x(a)+i*10:CH():y(b)=y(a):CH2(0,0):switch h(a)
470 case 6:y(b)=160
480  SO(2):for w=-5 to 5
490  if t=2 then x(a)=x(a)+i*13:y(a)=y(a)+w*7:CH()
500  CH2(i*13,w*7):next:L(4+t):CH2(i*16,0):break
510 break:default
520  repeat:y(a)=y(a)+16:CH():CH2(0,16):until y(b)>160:L(8)
530  y(a)=160:y(b)=160:CH():CH2(0,0)
540  if t=2 then for w=-9 to 9:CH2(i*2,w*3):next:L(1)
550  x(a)=x(a)-i*16:CH():CH2(16*i,0):h(a)=6
560 endswitch
570 endfunc
580 func SS2() /* 小技 ( 防御できる技 )
590 if stick(b+1)=2 and strig(b+1)=0 then dd=0
600 if h(a)=6 then {
610  if t=1 then { for w=0 to 1:f(a)=1+w
620   x(a)=x(a)+i*9:CH():if AH()=1 then L(2)
630   next:return() }
640   f(a)=1:CH():w=x(a)+(l(a)=b1)*16:for wa=0 to 2
650   fill(w,150+a*16,w+i*8,160+a*16,200)
660   if point(x(b)-8,y(b)+a*16)=200 then L(1)
670   paint(w,150+a*16,0):w=w+i*9:next
680 } else { f(a)=2:if t=2 then i=-i
690  for w=0 to 1:x(a)=x(a)+i*12:CHM()
700  if AH()=1 then L(4)
710  next }
720 endfunc
730 func SS3() /* 奥義
740 symbol(50,80,sn(A(a+2)),1,1,2,255,0):a=b:CHM():a=c
750 f(a)=pc(A(a+2)):CH():switch A(a+2)
760 case 0:for w=0 to 29:j=x(b)-8:SO(5)
770  line(j,0,j+sin(w*7)*5,w*7,200+rnd()*7):next:L(12):break
780 case 1:for w=-7 to 7:y(a)=y(a)+w*3:l(a)=l(a) xor b1
790  x(a)=x(a)-i*w*2:CH():if AH()=1 then d=1:L(5)
800  next:break
810 case 2:for w=0 to 2:i=-i:repeat:x(a)=x(a)+i*16
820  CH():if AH()=1 then L(3)
830  until x(a)=20 or x(a)=242:next:break
840 case 3:for w=-6 to 6:x(a)=x(a)+i*6
850  y(a)=y(a)+w*3:if AH()=1 then L(3)
860  l(a)=l(a) xor b1:CH():next:break
870 case 4:t=0:for w=1 to 5:SO(5):d=x(a)-8+i*w*9
880  circle(d,160+a*16,w*9,48+w):paint(d,160+a*16,48+w)
890  if point(x(b)-8,y(b))=48+w then t=t+1:CH2(5*i,0)
900  paint(d,160+a*16,0):next:if t<>0 then L(t*4)
910 endswitch
920 lf(a)=lf(a)*0.875#:LD():wipe()
930 endfunc
940 /*□□□□  戦士・奥義・プレイヤーの選択
950 func CH_SE()
960 for c=0 to 1:for b=0 to 1:t=b*2+c
970 LP(5,0,sn(b+5)+"を選んでください")
980 LP(6,1,str$(c+1)+"  P L A Y E R   ! "):A(t)=0
990 if b=0 then { LP(3,2,"名前        攻撃 回復  抵抗")
1000  for a=0 to 9:locate 3,a+4:d=a+2
1010  print using"&         &  ##    ## #####";na(c*10+a),at(d),re(d),lf(d):next
1020 } else { for a=0 to 4:LP(3,a+4,sn(a)):next }
1030  color 2:repeat:LP(1,4+A(t),">"):j=stick(c+1):W(2)
1040  if j<>0 then { SO(4):LP(1,4+A(t),"  ")
1050   if j>5 then A(t)=A(t)-1:if A(t)<0 then A(t)=0
1060   if j<5 then A(t)=A(t)+1:if A(t)>9-b*5 then A(t)=9-b*5
1070   }
1080  until strig(c+1)=1:SO(3):for w=0 to 28
1090  LP(1+w,4+A(t),">"):next:color 3:cls:next
1100  for w=0 to 1:LP(5,5+w,sn(w+7)):next
1110  repeat:t=strig(c+1):until t<>0:M(c)=t-1:SO(t):cls:next
1120 endfunc
1130 /*□□□□  セット
1140 func SET()
1150 MUS(2):LP(9,8,"READY ?"):W(200):cls
```

X68000

★「X68K」を「ペケロッパ」と読むとは…。OF-CDではじめて知った。(東京都練馬区・Me-Ya 21才)……【影：いろいろなことを学べるOFシリーズ，おそれいったか。学校や予備校じゃあ教えてくれないこともたくさん学べるOFをよろしく*!!*】

```
1160 x(0)=71:x(1)=184:l(0)=0:l(1)=b1
1170 for a=0 to 1:b=A(a)+2
1180  at(a)=at(b):re(a)=re(b)
1190  lf(a)=lf(b)-1:l(a+2)=lf(b)
1200  y(a)=160:f(a)=3:h(a)=6:CHM()
1210 next
1220 LP(0,12,"1P:"+na(A(0))):LP(16,12,"2P:"+na(A(1)+10)):LD()
1230 print using"  MAX      / #####     / #####";l(2),l(3)
1240 MUS(0):sp_on()
1250 endfunc
1260 /*□ □ □ □  いろいろ
1270 func CS():wipe():sp_off():cls:endfunc /* screen clear
1280 func W(v):for wa=0 to v*100:next:endfunc /* wait
1290 func L(vv):v=vv*10*dd:lf(b)=lf(b)-at(a)*v:d=a+2:CH()
1300  lf(a)=lf(a)+re(a)*v:if l(d)<lf(a) then lf(a)=l(d)
1310  if dd=0 then a=b:x(a)=x(a)+i*vv:CHM():a=c:SO(6)
1320  if dd=1 then CH2(i*vv,0):SO(3)
1330 LD():endfunc
1340 func LP(xx,yy,moji;str):locate xx,yy:print moji:endfunc
1350 func WT():repeat:until strig(1)=1
1360           repeat:until strig(1)=0:SO(1):endfunc
1370 func SO(v):m_assign(8,v):m_play(8):endfunc /* sound
1380 func MUS(v):for a=1 to 5:m_assign(a,v*5+a+9):next:m_play(1,2,3,4,5):endfun
c
1390 func LD():locate 1,13:if lf(b)<1 then lf(b)=0:ww=2
1400  print using"抵抗 [ 1P : ##### 2P : ##### ]";lf(0),lf(1)
1410 endfunc
1420 func AH():if abs(x(a)-x(b))<15 and abs(y(a)-y(b))<31 then return(1) else r
eturn(0)
1430 func CC(v)
1440  if x(a)<20 then x(a)=20
1450  if x(a)>242 then x(a)=242
1460  sp_set(  a*2,x(a),y(a)+w1-v,256+l(a)+a*256)
1470  sp_set(a*2+1,x(a),y(a)+w2-v,256+l(a)+a*256+f(a))
1480 endfunc
1490 func CHM():CC(a*16-8):endfunc
1500 func CH():CC(-a*16+8):endfunc
1510 func CH2(xx,yy) /* 反転してキャラクター表示
1520  w1=16:w2=0:l(b)=l(b)+b2
1530  x(b)=x(b)+xx:y(b)=y(b)+yy:a=b:CHM()
1540  w1=0:w2=16:a=c:l(b)=l(b)-b2:endfunc
1550 func DRAW():CS() /* グラフィック
1560  for w=0 to 50:pset(rnd()*255,rnd()*170,rnd()*255):next
1570  for a=0 to 4:fill(0,160+a*5,255,255,159-a):next
1580 endfunc
1590 /*□ □ □ □  データ作成
1600 func INIT()
1610 nn={/*  キャラクターデータ
1620 "0000000000000000000000000000000000033332222400000022223322240 0",
1630 "000022223332250000022222333325000002222 33FFFF40000022223FFF1F400",
1640 "00022223FFF1F0000022223FFF1F000000222233FFFFF0000222233FFFFF00",
1650 "000022233FFFFF00000022233FFFFF0000000 2233FFFF000000066666666000",
1660 "0000066666660000000006666666FFFF0000066666FFFFF0000066666FFFFF",
1670 "0000003266622EEE000000322223300000000032223330000000003222233000",
1680 "0000000033333000000000006666600000000000066FF60000000000666FF6000",
1690 "00000006 6EFF600000000077EEEFFF0000000077E00777000000000777077770 0",
1700 "000066666622200000000666666222FF00000E6666F221FF0000EEE666FFF1FF0",
1710 "000EEE2FFFFF1FF0000EEE222FFF10000000FF222223300000000000222233000",
1720 "000000666666666000000066666FFFF0000066666FFFFF00000666FF0007770",
1730 "0007FFFF0000777700 77FFF000000000000777000000000000007777000000000",
1740 "00006666662220000000066666622220000000 6666F22220000000F66F2222200",
1750 "00000FFFF22220000000 00FFFF22330000000011112333000000000FFF2233000",
1760 "000000FFF66660000000000000666FF6000000000000666FF6000000000666FF6000",
1770 "0000000EFFF0000000000000EFFF00000000000000777700000000000007777 7000",
1780 "00006666222000000000066666622200000000066666222 200000000FFFF2222 0000",
1790 "0000FFFFFF1FF0000000FFFFF1FF0000000022FFF1FF007000000666 66FFFF77",
1800 "0000066666FFFF770000066666FFFFF7700000 0FFF000000000000000FFF0000000",
1810 "000000FFF0000000000000FFF0000000000000077700000000000000 7777000000"}
1820  sp_init():sp_disp(1):m_init():m_tempo(200):apage(1)
1830  for i=0 to 4:for b=0 to 3:for c=0 to 63
1840  n(b*64+c)=val("&H"+mid$(nn(i*4+b),c+1,1))
```

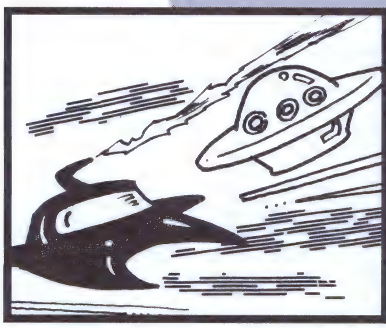
```
1850  next:next:sp_def(i,n):next
1860  p={0, 1024,1984,175,17408,32767,20512,31403,
1870  19898,12589,  63,175,17400,31769,65510,65523}
1880  for a=0 to 15:sp_color(a,p(a),2):next
1890 p={1,-1}
1900 na={
1910 "カンジュ","カツブ","ターク.2","オテーツ","トッシー",
1920 "エビーン","アチャーン","アンチーノ","ナリ","サンコン神",
1930 "ユノーブ","ノーザ","フーミン","ナーギン","ハッター",
1940 "ココナッツ","ササ","タベエさん","尚貴ナダー","牛"}
1950 sn={"雷呼降","空昇撃","烈風拳","旋風脚","爆破弾",
1960 "戦士","奥義","A…ヒューマン","B…コンピューター"}
1970 at={0,0,21,23,25,27,29,31,33,35,37,39}
1980 re={0,0,49,46,43,40,37,34,31,28,25,49}
1990 lf={0,0,7980,9453,10030,11000,11900,12080,13200,14000,14521,15000}
2000 for a=1 to 22:m_alloc(a,500):next:bs="cdefgab<"
2010  as="@67164v15c":_(1):as="@28134v15"+bs+bs :_(2)
2020  as="@68123v15olccc":_(3):as="@2164v15c64d64":_(4)
2030  as="@68164v15olcde":_(5):as="@45130v15 dc>fc":_(6)
2040 bs="v13@1¦:256"
2050 as=bs+"cdefggfedcder8g{fe} ra8ra8b2"
2060 as=as+"b8rb8<c d2 c2.r8 :¦":_(10)
2070 as=bs+"ceeeceeeceeed8e8f8g8a8rcdefgab<c2>cccr8:¦":_(11)
2080 as=bs+"rcccrccc g1 c8df r<c>bagfed c2 cccr8:¦":_(12)
2090  as="v13@19>{cdfa}1b2{ccc}c1r1":_(15)
2100  as="v13@54>{cdedefefgfga}1c8d8r2c1":_(16)
2110  as="v13@15>ccdd>c<c<c>>c1":_(17)
2120 as=bs+"g2f2e2d2c2 c1":_(20):as=bs+"rcrdrerfrg<c1":_(21)
2130 as=bs+"c2e2g2e2c2>c1":_(22)
2140 endfunc
2150 func _(w):m_trk(w,as):endfunc
2160 /*
2170 /*  <    T i n y   F i g h t e r s    >
2180 /*        PRESENYED BY RIGHT COMPANY
2190 /*
2200 /* P R O D U C E R ‥‥ 横山勉
2210 /* C O M P O S E R ‥‥ 白鳥俊治
2220 /* S P O N S O R ‥‥ 秋元善行 増田俊一
2230 /* A R T  I M A G E ‥‥ 工藤敦子 五戸千春
2240 /* A R T  D I R E C T O R ‥‥ 棟方哲平
2250 /* A R T  D E S I G N E R ‥‥ 白鳥和恵 木村斗紫子
2260 /* S O U N D  E F F E C T ‥‥ 西田奈緒美 白鳥早織
2270 /* D A T A  P R O D U C E ‥‥ 穐元沙織 大水明子
2280 /* S P O N S O R ‥‥ 秋元善行 増田俊一 神ひとみ
2290 /* S P E S I A L   T H A N K S
2300 /*  附田和行 白鳥勝也 太田哲也 神琢也 川村卓也
2310 /*  鹿内寿哉 五戸章裕 金澤豊公 成田誠 神伸人
2320 /*  蝦名佳延 稲田尚貴
2330 /*  高橋ユウ 田邊靖子 木村亜沙美 三上芙美子 白鳥なぎさ
2340 /*  小林陽子 鹿内夏子 野沢浅子 畑中由紀子
2350 /*  佐々木洋美 田邊真理子
2360 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
2370 /* おつかれさまでした。                  /*
2380 /* セーブして [ RUN ] しましょう。        /*
2390 /* T o   b e   c o n t i n u e d‥‥‥   /*
2400 /*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
```



★今度CDで声優特集をやるときは，ツイパラ等ゲーム関係の特集をやってください（ついでにつぐ美さん達がでてきてもOK)。(群馬県前橋市・Blue Bell18才)……【つぐ美：ついでとは何よ🌫影：まあまあ，大女優さんは，そこを抑えて抑えて。】

PC-E500用

UFOがいっぱい!!のシューティング!?

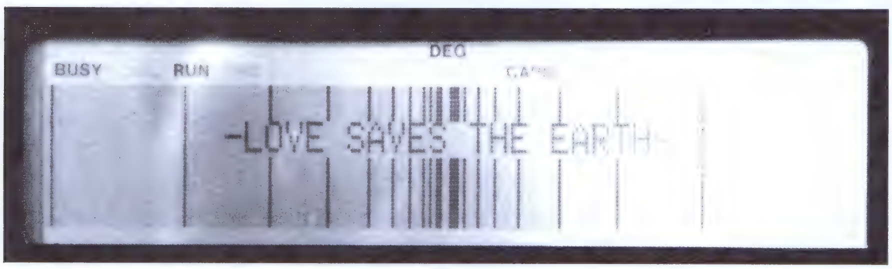


愛(あい)は地(ち)球(きゅう)を救(すく)う

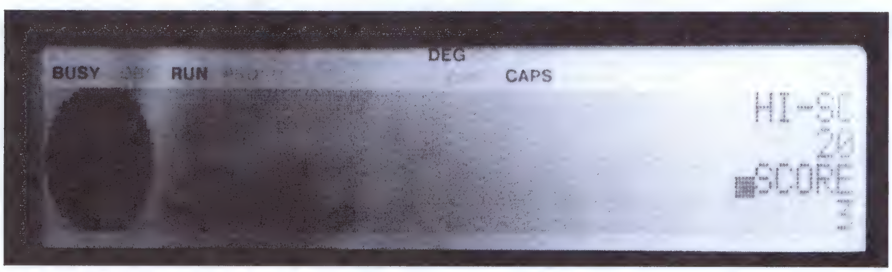
神谷　栄治

はじめに

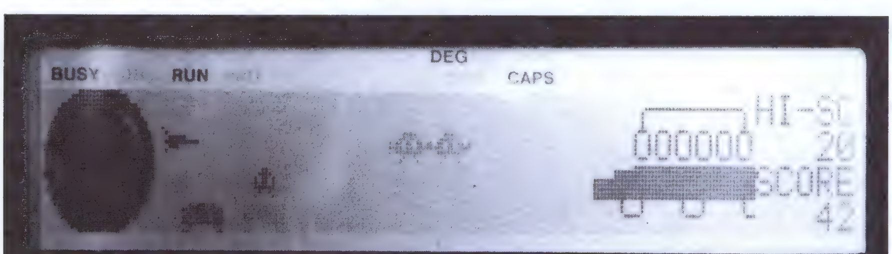
BASICのシューティングでおもしろいゲームが少ないな～と思い，手に汗握るおもしろいゲームを，と思い作りました。しかしできあがったものは，とてもシューティングとはいえないものになってしまいました。



▲《写真１》インベーダーから地球を救おうっ！



▲《写真２》小さい敵は動きが遅いので楽勝！



▲《写真３》うわっ！デカキャラのUFOだ～



▲《写真４》１機でも撃ちもらすとゲーム・オーバー

ストーリー

インベーダーがやってきたぞー！地球を守るために，あなたはビッグ・ファイターに乗り込み，地球を救うために戦うのであった。

遊びかた

左にある丸いのが地球です。ビッグ・ファイターは[7]キーで一番上，[4]で２番目，[1]でその下，[0]で一番下に動きます。そして，右からくるインベーダーと同じ高さに移動し，待ちましょう。自機の射程距離に敵が入ると，自動的にビームを発射し，やっつけます。もし１機でも撃ちのがすと，地球が爆発し，ゲーム・オーバーです。

敵は３種類いて，速さがちがいます。ちなみにエンディングはありません。

最後に

キャラクターはどういうしくみで定義するのか知らないので，'91年4月号の森周作君のプログラムをまねさせてもらいました。誰か定義のしかたを教えてください。というわけで&E０以降のキャラがおかしくなるので，ゲームをやめるときは[CTRL]＋[+/−]を押してください。

プログラムは打つ前に５行のPOKE文を実行してください。

ちなみに僕のハイスコアは308点です。がんばって抜いてください。

★

《第１表》変数表

EN	敵の数(0～2)
X( ), Y( )	敵の座標
E( )	敵の種類(0～3)
C$( )	キャラクター
EX	敵のでてくるＸ座標(16～32)
LS	つぎのレベルアップのスコア(5～)
WA	敵を殺したときのBEEPの長さ(0～25)
HI	ハイスコア(20～)
SC	スコア(0～)
Y	自機のＹ座標(0～3)

※カッコの中はその変数の変化範囲です。

PC-E500

★今年の夏休みは暑かった。あまりの暑さに，ベーマガを店で読んでから買ってしまった。(愛知県名古屋市・楠名っとう14才)……【影：私なんか30℃を超えた日は，近所の喫茶店にいたもんな～。編集長：なにっ💢だから今月は仕事が遅れ気味だったんだな！】

CHECKER FLAG

編：迫ってくるUFOを撃退するシューティング・ゲームですね。UFOの大きさによって，進んでくるスピードがちがうので結構むずかしいですよ。

影：あれ？右側のほうになんか変なキャラクターが表示されてない？なんだろう，これ？と思ったらデカUFOだーっ。

Dr.D：プログラムも短いしグーじゃ。

評…オレ，かっこいい！(影)



by ichiro

```
5:'POKE &BFE03,&1A,&FD,&
  0B,&01,&04,&B0:CALL &F
  FFD8'ｺﾉｷﾞｮｳｦ ｼﾞｯｺｳｼﾃｶﾗ
   ｼﾀﾉ ｷﾞｮｳｦ ﾆｭｳﾘｮｸｼﾃｸﾀﾞ
  ｻｲ
10:CLS :CLEAR :DIM C$(10
   ),X(2),Y(2),E(2):DEGR
   EE :HI=20:READ A$:A=&
   BF000
20:FOR I=1 TO 60:POKE A,
   VAL ("&"+MID$ (A$,I*2
   -1,2)):A=A+1:NEXT :PO
   KE &BFC8D,&00,&F0,&0B
30:FOR I=1 TO 10:READ A$
   :FOR J=1 TO LEN A$:C$
   (I)=C$(I)+CHR$ (ASC M
   ID$ (A$,J,1)+33):NEXT
    :NEXT :C$(0)="  "
40:CLS :A=2:FOR I=0 TO 1
   0:LINE (119-A,-1)-(11
   8+A,32),S,B:A=A*1.5:N
   EXT :LOCATE 9,1:PRINT
    "-LOVE SAVES THE EAR
   TH-"
50:IF INKEY$ ="" THEN 50
    ELSE CLS
60:FOR I=-15.5 TO 15.5:A
   =SQR (256-I^2):LINE (
   I+18,16-A)-(I+18,16+A
   ),S:NEXT :LINE (24,5)
   -(27,7),R:LINE -(29,1
   0),R
70:LOCATE 35,0:PRINT "HI
   -SC":LOCATE 35,1:PRIN
   T USING "#####";HI:LO
   CATE 35,2:PRINT "SCOR
   E"
80:Y=0:EN=0:SC=0:LS=5:EX
   =32:WA=25:FOR I=0 TO
   2:E(I)=RND 3:X(I)=EX:
   Y(I)=RND 4-1:NEXT :GO
   SUB 220:A=1:GOTO 100
90:I$=INKEY$ :A=-(I$="0"
   )*4-(I$="1")*3-(I$="4
   ")*2-(I$="7"):IF A=0
   THEN 110
100:LOCATE 6,Y:PRINT C$(
    0):LOCATE 6,A-1:PRIN
    T C$(1):Y=A-1
110:FOR I=0 TO EN:IF X(I
    )<6 THEN 190
120:IF X(I)<12 AND Y(I)=
    Y THEN 150
130:XX=X(I):X(I)=X(I)-E(
    I):LOCATE XX,Y(I):PR
    INT C$(0):LOCATE X(I
    ),Y(I):PRINT C$(E(I)
    +1)
140:NEXT :FOR I=0 TO (2-
    EN)*50:NEXT :GOTO 90
150:SC=SC+1:LOCATE 8,Y:P
    RINT C$(6):LOCATE X(
    I),Y(I):PRINT C$(5)
160:IF SC=LS THEN EN=EN-
    (EN<2):EX=EX-(EN=2)*
    (EX>19)-(WA<1)*(EX>1
    6):WA=WA*(4+(EX<20))
    /4:LS=LS+5-(WA<1)*95
    :GOSUB 220
170:X(I)=EX:Y(I)=RND 4-1
    :E(I)=RND 3:LOCATE X
    (I),Y(I):PRINT C$(E(
    I)+1)
180:FOR J=1 TO 9:BEEP 1,
    50-J*5,WA:NEXT :LOCA
    TE 35,3:PRINT USING
    "#####";SC:LOCATE 8,
    Y:PRINT "      ":GOTO
     140
190:FOR I=0 TO 12:A=RND
    32:B=RND 32-1:FOR J=
    2 TO 6 STEP 2:LINE (
    A-J,B-J)-(A+J,B+J),X
    ,B:BEEP 1,150,5:NEXT
     :NEXT
200:IF SC>HI THEN LOCATE
     9,2:PRINT " YOUR SC
    ORE IS HIGH! ":HI=SC
210:LOCATE 14,1:PRINT "
    GAME OVER ":IF INKEY
    $ ="" THEN 200 ELSE
    40
220:FOR J=0 TO 3:LOCATE
    EX+2,J:PRINT LEFT$ (
    C$(J+7),33-EX):NEXT
    :RETURN
230:DATA 012A1C1C1C0C0C0
    808080800000000B8643
    E3E64B800000018103BB
    C663E3E66BC381018BCB
    C7E263E3E3E3E267EBCB
    C000808492A0063002A4
    90808'ｷｬﾗｸﾀｰ
240:DATA ｿﾀ,ﾁﾂ,ﾃﾄ,ﾅﾆ,ﾇﾈ,
    tttt,^^{tttt|^^,^^..
    ....^^,ceffffffec^^,
    ^}~^}~^}~^^
```


★GM大賞は，どうなったのでしょうか。(栃木市・野澤斉史16才)……【**編**：10月号で発表したとおり，1位は，クロノトリガーに決定しました。**影**：なんともアイソのない返事だこと。】

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

MSX/2/＋/turboR(FM MUSIC)用

ネビュラスレイ

NEBULASRAY

～1st.BGM「Exeo」～

© NAMCO LIMITED

川元 敏之

MSX

内容

namcoの「NEBULASRAY」より，1st. BGM「Exeo」です。

プログラムについて

リズムモードでは音が足りないので，FM 9 音のモードで音を全部入れています。メロディーとベースが 2 音重ねて，コードパートにオリジナル音色を使用しています。ドラムはPSG 3 音で鳴っているので，シンバルとハイハット以外はすこし貧弱です。タムだけFMの空いている所で，なんとなくそれらしい音を鳴らしています。スネアの響きかたを変えたい人は192行と194行のM1200の所を800～2400の間で変えてみてください。この範囲以外にするとすこしおかしくなります。スネアの音がすこしインパクトがありすぎるのでFMのボリュームは大き目にしています。FMPACの人は，FMの音をすこし小さくして，音量スイッチを「中」にするといいと思います。このプログラムは「小」の設定にしています。付点は多量に使用すると音ズレの原因になるので，ほとんど使用せずに&で音をつなげています。スタッカートは音の長さを50%にして，数値入力しています。

最後に

行番号がバラバラですみません。一応各チャネルごとに行番号が決まっています。

今ゲームのほうのプログラムにチャレンジしています。万一完成するようなことがあれば送ります。

●参考にしたもの

・MSX2＋パワフル活用法（アスキー出版）

・ナムコゲームサウンドエクスプレスVOL.13のCDと解説書（ビクター）

GORRY先生より一言

ちょっとミスが多いか，という気もするのですが，熱意を買っての掲載です。最近のMSXユーザーにはチャレンジャーが多いですね。

メロディとコードの音色が似てしまっていて，しかも音域も近いため，お互いに重なり合ってしまっていい響きを出していません。このへんは場数をふんで修行する必要があるでしょう。

NEBULASRAY～1st.BGM「Exeo」～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 COLOR 14,1,1
20 _MUSIC(0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1)
40 CLEAR 6000:DIM A%(15)
50 FORI=0TO15:READA$:A%(I)=VAL("&h"+A$):NEXT
60 _ VOICE COPY (A%,@63)
70 DATA CBC8,ADDE,BDD7,B2DA
72 DATA 0C00,000B,0000,0000
74 DATA 4470,E471,0000,0000
76 DATA 4073,F461,0000,0000
80 DEFSTR A-Z
90 SOUND6,0:SOUND7,18
100 A1="V15T14506@09L16"
110 B1="V13T14505@06L16"
120 C1="V15T14505@02L16"
130 D1="V15T14505@02L16"
140 E1="V12T14505@63L16"
150 F1="V12T14505@63L16"
160 G1="V12T14504@63L16"
170 H1="V13T14502@33L16"
180 I1="V15T14503@10L16"
190 J1="V09T14508L32"
192 K1="V15T14502L16S2M1200"
194 L1="V10T14503L16S2M1200"
200 M2="A32A32AAA"
240 E2="R8F#8&F#F#8&F#F#8&F#F#&F#8F#4G#8&G#G#8&G#G#8&G#G#&G#8G#4A8&AA8&AA8&AB&B8
A8G#2&G#4"
250 F2="R8D8&DD8&DD8&DD&D8D4E8&EE8&EE8&EE&E8E4F8&FF8&FF8&FF&F8F8E2&E4"
260 G2="R8A8&AA8&AA8&AA&A8A4B8&BB8&BB8&BB&B8B4>C8&CC8&CC8&CC&C8C8<B2&B4"
270 H2="E4E4E4E4E4E4E4E4E4E4E8&EB&B8>E8<E4E4E8>E<E&E8B8"
290 J="V9DR32DR32DR32DR16.DR32DDV8DV7D":JJ="V12DDV11DV10DV8DV6DV9R16DR32DDDV7D":
J1="V9DR32DR32DDV8DV7DV9R16DR32DDV8DV7D":J2=JJ+J+J+J+J+J+J+J1
292 K="C8R16C16R8C8C8R4C8":K2=K+K+K+K
294 L="R4A8R8R4A8R8":L2=L+L+L+L
390 J3=J+J+J+J1+J+J+J+"V9DR32DR23DR32D"
392 KK="C8R16CR8C8C8R4C":K3=K+K+K+KK
394 LL="R4A8R8R4AAAA":L3=L+L+L+LL
```

★ねえねえ影さん！ OFコーナーって載ると掲載料もらえるんですか？（埼玉県入間市：**太田健一郎19才**）……【影：いいえ，もらえませんよ。ここはお金とはいっさいオフのところがいいところなんです。ワカリマスか？】

```
440 E="D8&DE&E8D8E8&ED&D8E8F8&FD&D8F8E4&E8R8":E4=E+E
450 F="<B-8&B->C&C8<B-8>C8&C<B-&B-8>C8D8&D<B-&B-8>D8C4&C8R8":F4=F+F
460 G="F8&FG&G8F8G8&GF&F8G8B-8&B-F&F8B-8G4&G8R8":G4=G+G
470 H4=">C8&CCR8C8C8&CCR8C8C8&CCR8C8C8&CCR8<G8>C8&CCR8C8C8&CCR8C8C8&CCR8C8C8>C8<
C#8>C#8<"
490 J4=JJ+J+J+JI+J+J+J+"V9DR32DR32DR32D"
540 E="E8&EF#&F#8E8F#8&F#E&E8F#8G8&GE&E8G8F#4&F#8R8":E5=E+E
550 F="C8&CD&D8C8D8&DC&C8D8E8&EC&C8E8D4&D8R8":F5=F+F
560 G="G8&GA&A8G8A8&AG&G8A8>C8&C<G&G8>C8<A4&A8R8":G5=G+G
570 H5="D8&DDR8D8D8&DDR8D8D8&DDR8D8D8&DDR8<A8>D8&DDR8D8D8&DDR8D8D8&DDR8D8D8&DDR8
<A8>"
600 A6="R1R2R4<A>DEG"
640 E6="D8&DD&D8E8&E2R8D8D8E8D8&DD&D8D8"
650 F6="<B-8&B-B-&B-8>C#8&C#2R8<B-8B-8>C#8<B-8&B-B-&B-8B-8>"
660 G6="F8&FF&F8G8&G2R8F8F8G8F8&FF&F8F8"
670 H6="C8&CCR8D8&D2R8C8C8D8<G8&GG&G8G8"
690 JK="V12DDV11DV10DV8DV6D":JL="V12DV11DV10DV8D":J6=JK+JK+JK+"R2R16"+JL+JL+JL+J
K+JK
692 K6="C8R16C8R16C8C8R8C8R8C8C8C8C8R16C8R16C8"
694 L6="A8R16A8R16A8R2A8A8A8A8A8R16A8R16A8"
700 A7="A4&A8GF#D2&D8<A8>D8E8G8&GA8&AG8"
720 C7="F#1G1"
730 D7="D1E1"
740 E7="F#8&F#F#R16F#R16F#R16F#R16F#F#4E8&EER16ER16ER16ER16EE4"
750 F7="D8&DDR16DR16DR16DR16DD4C8&CCR16CR16CR16CR16CC4"
760 G7="A8&AAR16AR16AR16AR16AA4G8&GGR16GR16GR16GR16GG4"
770 H="D8&DA8&A>D8&D8<A8>D4<":H7=H+H
790 J7=JJ+J+J+JI
792 K7=K+K
794 L7=L+L
800 A8="F#8&F#D&D8>D8&D4&D8<A>DF#8&F#G&G8A8&A4&A8DEF8&FE&E8D8&D4&D8EF"
820 C8="A1B1B-1"
830 D8="F#1G1F1"
840 E8=E7+"D8&DDR16DR16DR16DR16DD4"
850 F8=F7+"<B-8&B-B-R16B-R16B-R16B-R16B-B-4>"
860 G8=G7+"F8&FFR16FR16FR16FR16FF4"
870 H8=H+H+H
890 J8=J+J+J+"V9DR32DR32DDV8DV7DV9R16DR32DDV8DV7D"+J+J
892 K8=K+K+K
894 L8=L+L+L
900 A9="G8&GE&E8C8&C<B-8&B-A8G8F#1"
920 C9=">C1D1<"
930 D9="E1D1"
940 E9="E8&EER16ER16ER16ER16EE4F#8&F#F#R16F#R16F#R16F#R16F#F#4D8&DD&D8D8&D8E8E4"
950 F9="C8&CCR16CR16CR16CR16CC4D8&DDR16DR16DR16DR16DD4<B-8&B-B-&B-8B-8&B-8>C8C4"
960 G9="G8&GGR16GR16GR16GR16GG4A8&AAR16AR16AR16AR16AA4F8&FF&F8F8&F8G8G4"
970 H9=H+H+">C8&CC&C8C8&C8<A8A4"
990 J9=J+JI+J+J+JK+JK+JK+"R16"+JL+"V12DDV11DV10DV9DV8DV6D"
992 K9=K+K+"C8R16C8R16C8R8C8C"
994 L9=L+L+"A8R16A8R16A8R8A8AAAA"
1000 AA="D&E&F#&G#&EF#G#AF#G#ABAG#AB>C#DEAEDC#<AG#EGAB>C#DEFC<AFA>CFC<AFA>CFC<AF
E>ED#<BAG#E<B>D#EG#AG#ED#<B"
1090 JM="V9DDV8DV7DR8V9DDV8DV7DR8V9DDV8DV7DR8V9DDV8DV7DR8":JA="V12DDV11DV10DV9DV
8DV7DV6DV9DDV8DV7DR8V9DDV8DV7DR8V9DDV8DV7DR8"+JM+JM+JM
1092 KA=K+K+K+K
1094 LA=L+L+L+L
1100 AB="AG#E>D&D8<BAB4>DF#A>C#D4&D8<A>DG#4F#ED#C#CFAFC<AFDCDFA>CD#FB-AG#E<BAG#E
<BAG#E<BAG#E<B>>"
1190 JB=JM+JM+JM+JM
1200 AC="A>DF#A&A4&A4GF#D<A>E4&E8G8&G4&G4{A>DEAED<A>DEAED<A>DEAED<A>DEAED}1A4&A8
ED<AGD<A&A4>"
1240 EC="A8AR16R8A8&A4&A8R8A8AR16R8A8&A4&A8R8A8&AAR8G8&G4&G8R8A8&AAR8G8&G4&G8"
1250 FC="E8ER16R8E8&E4&E8R8E8ER16R8E8&E4&E8R8E8&EER8D8&D4&D8R8E8&EER8D8&D4&D8"
1260 GC=">C#8C#R16R8C#8&C#4&C#8R8D8DR16R8D8&D4&D8R8C#8&C#C#R8<B8&B4&B8>R8C#8&C#C
#R8<B8&B4&B8"
1270 HC="F#8F#8R8F#8R4F#F#>F#8<G8G8R8G8R4GG>G8<A8&AAR8A8AA>A8<AA>A8<A8&AAR8A8AA>
A8<BB>B8<"
1290 JC=JJ+J+J+JI+J+J+J
1292 KC=K+K+K+"C8R16CR8C8CR16R4C"
1294 LC=L+L+L+"R4A8R8AAAAAAAA"
1320 CD=">C1D1&D2<"
1330 DD="E1D1&D2"
1340 E="GR8F#R8DR16ER16R8GR16R8F#R8D16R8F#R16":ED="E8&EER16ER16ER16ER16EE4"+E+E
1350 F="DR8DR8<B-R16>CR16R8DR16R8DR8<B-16R8>CR16":FD="C8&CCR16CR16CR16CR16CC4"+F
+F
1360 G="BR8AR8FR16GR16R8BR16R8AR8F16R8GR16":GD="G8&GGR16GR16GR16GR16GG4"+G+G
1370 H="CR8DR8CR16DR16R8CR16R8DR8C16R8D#R16":HD="A8&AAR8A8AA>A8<BB>B8"+H+H
1390 JN="V12DDV11DV10DV9DV8DV7DV6DR4V12DDV11DV10DV9DV8DV7DV6DV12DDV11DV10DV9DV8D
V7DV6DR8V12DDV11DV10DV8DV6DR8R16":JD=J+"DR32DR32DR32DR32R4"+JN+JN
1392 KM="C8R16CR8C8R8CCR4C8R16CR4":KD=KK+"@W16"+KM+KM
1394 LM="R4A8R8A8R8A8R4AR16AAAA":LD=LL+LM+LM
1420 CE="O4Q3@23R1R1R1R8CC<GGC8Q8@2O5"
1440 EE=E+"GR8F#R8DR16ER16R8<AB>C#EA8&AA&A8G8&GF#8&F#E4"
1450 FE=F+"DR8DR8<B-R16>CR16R8<DGAB>E8&EE&E8D8&DD8&DC4"
1460 GE=G+"BR8AR8FR16GR16R8C#DEG#>D8&DC#&C#8<B8&BA8&AG4"
1470 HE=H+"CR8DR8CR16DR16R8<AB>C#E<A8&AA&A8>E8&EG8&G>D4<<"
1490 JE=JN+"V12DDV11DV10DV9DV8DV7DV6DR4V12DDV11DV10DV9DV8DV7DV6DV12DDV11DV10DV9D
V8DV7DV6D"+JK+JK
1492 KE=KM+"C8R16CR8C8R8CCR4C8R16C8R16C8R16C8R16C8"
1494 LE=LM+"R4A8R8A8R8AAAAA8R16A8R16A8R16A"
2000 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,H1,I1,J1,K1,L1
2010 PLAY#2,"","","","","","","","","","","",M2
2020 PLAY#2,A2,A2,C2,D2,E2,F2,G2,H2,H2,J2,K2,L2
2030 PLAY#2,A2,A2,C2,D2,E2,F2,G2,H2,H2,J3,K3,L3
2040 PLAY#2,A4,A4,C4,D4,E4,F4,G4,H4,H4,J4,K3,L3
2050 PLAY#2,A5,A5,C5,D5,E5,F5,G5,H5,H5,J4,K3,L3
2060 PLAY#2,A6,A6,C6,D6,E6,F6,G6,H6,H6,J6,K6,L6
2070 PLAY#2,A7,A7,"","",E7,F7,G7,H7,H7,J7,K7,L7
2080 PLAY#2,A8,A8,"","",E8,F8,G8,H8,H8,J8,K8,L8
2090 PLAY#2,A9,A9,"","",E9,F9,G9,H9,H9,J9,K9,L9
2100 PLAY#2,A7,A7,C7,D7,E7,F7,G7,H7,H7,J7,K7,L7
2110 PLAY#2,A8,A8,C8,D8,E8,F8,G8,H8,H8,J8,K8,L8
2120 PLAY#2,A9,A9,C9,D9,E9,F9,G9,H9,H9,J9,K9,L9
2130 PLAY#2,AA,AA,CA,DA,E2,F2,G2,H2,H2,JA,KA,LA
2140 PLAY#2,AB,AB,CB,DB,E2,F2,G2,H2,H2,JB,K3,L3
2150 PLAY#2,AC,AC,CC,DC,EC,FC,GC,HC,HC,JC,KC,LC
2160 PLAY#2,A7,A7,C7,D7,E7,F7,G7,H7,H7,J7,K7,L7
2170 PLAY#2,A8,A8,C8,D8,E8,F8,G8,H8,H8,J8,K8,L8
2180 PLAY#2,A9,A9,CD,DD,ED,FD,GD,HD,HD,JD,KD,LD
2190 PLAY#2,AE,AE,CE,DE,EE,FE,GE,HE,HE,JE,KE,LE
2200 GOTO 2040
```


★ベーマガ歴７年。ついにつぐ美さんと同じ歳になってしまった。でどうやったら，その年令を保てるの？(埼玉県大里郡・**庄司ともゆき19才**)……【**つぐ美**：どうやってと言われても……。私は神に選ばれし者だから。**影・編**：フー。**つぐ美**：２人とも何よ。その顔……。】

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-9801シリーズ互換機＋サウンドボード（N88−日本語BASIC（86））用

AIR BUSTER

~Death Circus~

©KANEKO

Silpheed☆

おばんどす

毎度のSilpheed☆です。

最近何だか異様に忙しいような気がします。といっても遊べない程度の忙しさなので耐えられないことはないのですが(笑)。

今月は AIR BUSTER から Death Circus です。

解　説

このゲームは最初にやったときにいきなり5面まで行って，「これはいけるかも！」と思ってたら，クリアするまでに意外と時間がかかってしまったゲームです(笑)。だって最終面の後半のわらわら出てくる敵が硬すぎる……。

すっかりオールド・ゲームっぽくなってしまった感がありますが，当時は曲を聴いて「このタムの音は何なんだ？」と驚いたことがあります。結局ローランドのD-110というシンセのプリセット音色にそっくりだったんですけどね。今ではSC系のパワーセットのタムがその音色ですが。ちなみにD-110はテクノ系の音楽やる人にはおすすめです。

プログラムですが，イントロのオケヒがFMで貧弱です。でもそれを直すために88でPCM使ったらきっと誰も打ち込んでくれそうにないのでそのままにしてあります。あと同じくD-110のスネアそっくりのスネアドラムも，ただノイズの大きいスネアというふうに聞こえてしまうかもしれません。この辺は，みなさんの好みの問題になってしまいますのでいろいろ直してみてください。そういえばこのゲームの曲は1面しか掲載されていませんね。投稿量は多かったようなのですが……。

スネアの音量調節は@VではなくてOP.4のアウトプット・レベルをいじっています。前にも書いたかもしれませんが，98は@Vコマンドの値を音色のキャリアにそのまま送るようなので注意が必要です。これは多分BASICの仕様でしょう。

次回は

2か月かけてまだできない曲があるのですが，果たして発表まで持っていけるかどうか分かりません（完成したとしても）。楽譜はでき上がっているので，あとはプログラミングだけなのですが……。

あと，とうとうX68Kを入手しました。ハードディスクを接続していないので使用頻度は高くはないのですが。

では，また来月。

AIR BUSTER~Death Circus~のミュージック・プログラム・リスト

```
100 'AIR BUSTER 「 Death Circus 」 (c) KANEKO      Ver.4
110 '   save "DEATH.MUS"
120 '
130 '         A I R   B U S T E R
140 '
150 '    「 Death Circus 」 (c) KANEKO               Ver.4
160 '
170 '          Making Score & Special Thanks To Take Noda
180 '          Programed By. Silpheed*
190 '
200 '  ---------- init
210 '
220 CLEAR ,&H4E00 : PLAY ON : PLAY ALLOC 1000,1000,3000,4000,4000,5000
230 DEFINT A-Z : DEFSTR A-F,T : OPTION BASE 0
240 DIM V1(4,9),V2(4,9),V3(4,9),V4(4,9),V5(4,9),V6(4,9),V7(4,9),V8(4,9)
250 DIM A(28),B(28),C(28),D(28),E(28),F(28)
260 N=0 :'FM BALANCE
270 '
280 '  ---------- YM2203 voice set
290 '
300 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V1(X,Y):NEXT Y,X
310 VOICE 1,V1
320 DATA 60, 15,  0, 1,2800,127,  0,-15,  0,  0  ' D-110 tom-tom
330 DATA  0, 24, 23, 12, 15,122,  0, 15,  0,  0
340 DATA  0, 17, 16,  8, 14,101,  0,  2,  0,  0  '   ｱﾏﾘ ﾆﾃﾅｲｹﾄﾞ  (;_;)
350 DATA  0,  7, 10,  6,  9,120,  0,  4,  0,  0
360 DATA  0, 14, 13,  7, 10,123,  0,  2,  0,  0
370 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V2(X,Y):NEXT Y,X
380 VOICE 2,V2
390 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0  ' Bass Drum
400 DATA  0, 21, 31,  7, 10,117,  0,  2,  0,  0  ' By Takeo Noda
410 DATA  0,  7, 31,  6,  0,103,  0,  0,  0,  0
420 DATA  3, 12, 21,  9, 11,125,  0,  0,  0,  0
430 DATA  4, 16, 21,  9, 10,125,  0,  0,  0,  0
440 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V3(X,Y):NEXT Y,X
450 VOICE 3,V3
460 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0  ' snare drum (1)
470 DATA  0, 24, 23,  0, 15,127,  0, 15,  0,  0
480 DATA  0, 17, 16,  0, 14,120,  0,  2,  0,  0
490 DATA  0,  7,  0,  0,  9,120,  0,  4,  0,  0
500 DATA  0, 14,  4,  0, 10,127,  0,  2,  0,  0
510 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V4(X,Y):NEXT Y,X
520 VOICE 4,V4
530 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0  ' snare drum (2)
540 DATA  0, 24, 23,  0, 15,127,  0, 15,  0,  0
550 DATA  0, 17, 16,  0, 14,114,  0,  2,  0,  0
560 DATA  0,  7,  0,  0,  9,120,  0,  4,  0,  0
570 DATA  0, 14,  4,  0, 10,118,  0,  2,  0,  0
580 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V5(X,Y):NEXT Y,X
590 VOICE 5,V5
600 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0  ' snare drum (3)
```

★今年に入ってから編さんが弱体化してきたような気がする。そういえばDr.も…（Dr.は前からか…？）。（神奈川県横浜市・小柳武史18才）……【**編**：全く全く，今年の夏は暑かったからね。バテルのも無理ないよ。**影**：この人何もわかっていないんだ。】

```
610 DATA  0, 24, 23,  0, 15,127,  0, 15,  0,  0
620 DATA  0, 17, 16,  0, 14,108,  0,  2,  0,  0
630 DATA  0,  7,  0,  0,  9,120,  0,  4,  0,  0
640 DATA  0, 14,  4,  0, 10,112,  0,  2,  0,  0
650 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V6(X,Y):NEXT Y,X
660 VOICE 6,V6
670 DATA 32, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0  ' electric bass
680 DATA  0, 13, 31, 10, 13, 89,  0, 10,  0,  0
690 DATA  0, 17, 27, 10, 13, 81,  0,  0,  3,  0
700 DATA  0, 21, 27, 10, 13,110,  1,  0,  7,  0
710 DATA  0, 25, 28,  8, 13,127,  1,  0,  0,  0
720 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V7(X,Y):NEXT Y,X
730 VOICE 7,V7
740 DATA 40, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0  ' distortion guitar
750 DATA  0, 27, 30,  9, 14, 93,  0,  3,  4,  0
760 DATA 13, 30, 30,  7, 14, 96,  0, 15,  4,  0
770 DATA  0, 27, 30,  9, 14, 95,  0,  7,  7,  0
780 DATA  8, 19, 29,  7, 14,127,  0,  1,  7,  0
790 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V8(X,Y):NEXT Y,X
800 VOICE 8,V8
810 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0  ' orchestra hit
820 DATA  0, 24, 31, 13, 14, 98,  0,  8,  3,  0
830 DATA 13,  0, 21,  8, 15,127,  0,  8,  3,  0
840 DATA  0, 24, 31, 12, 14,109,  0,  8,  7,  0
850 DATA 13,  0, 21,  8, 15,127,  0,  8,  7,  0
860 '
870 ' ---------- volume set
880 '
890 N1=117+N : N2=101+N : N3=114+N : N4=115+N : N5=121+N
900 V1(2,5)=V1(2,5)+N : V1(4,5)=V1(4,5)+N : VOICE 1,V1
910 V2(2,5)=V2(2,5)+N : V2(4,5)=V2(4,5)+N : VOICE 2,V2
920 V3(2,5)=V3(2,5)+N : V3(4,5)=V3(4,5)+N : VOICE 3,V3
930 V4(2,5)=V4(2,5)+N : V4(4,5)=V4(4,5)+N : VOICE 4,V4
940 V5(2,5)=V5(2,5)+N : V5(4,5)=V4(4,5)+N : VOICE 5,V5
950 '
960 ' ---------- MML set
970 '
980 T="t170 mb"
990 '
1000 A="q7"
1010 A(1)="r1r1" : A(2)=A(1) : A(3)=A(1) : A(4)=A(1)
1020 A(5)="o2 @8 @v=n5; e4r2r4r1 l8" : A(6)=A(1) : A(7)=A(1) : A(8)=A(1)
1030 A(9)=A(1) : A(10)=A(1) : A(11)=A(1) : A(12)=A(1)+"@7"
1040 A(13)="r4 @v=n1; a.@v=n2; a16r @v=n1; a.@v=n2; a16r r4@v=n1; a.@v=n2; a16r
@v=n1; a.@v=n2; a16r"
1050 A(14)=A(13) : A(15)=A(13) : A(16)=A(13)
1060 A(17)="r4 @v=n1; f.@v=n2; f16r @v=n1; f.@v=n2; f16r r4@v=n1; f.@v=n2; f16r
@v=n1; f.@v=n2; f16r"
1070 A(18)=A(17)
1080 A(19)="r4 @v=n1; g.@v=n2; g16r @v=n1; g.@v=n2; g16r r4@v=n1; g.@v=n2; g16r
@v=n1; g.@v=n2; g16r"
1090 A(20)=A(19)+"@v=n3;"
1100 A(21)="fr16fr.r2 q5 rfr16fr16 q7 fr4."
1110 A(22)="gr16gr.r2 rg>cdfecd<"
1120 A(23)=A(21) : A(24)="gr16gr8.r2 r>fercr<gr"
1130 A(25)=A(21) : A(26)=A(22) : A(27)=A(23) : A(28)=A(24)
1140 '
1150 B="q5 l16 o4 @6 @v=n4;"
1160 B1="dddd drdd rdr4." : B(1)=B1+B1 : B(2)=B(1)
1170 B2="eeee eree rer4." : B(3)=B2+B2 : B(4)=B2+"eeee eree l8 eeee <"
1180 B3="aaaa aaaa" : B(5)=B3+B3 : B(6)=B3+"aaaaaa{a>a<a>a<}4"
1190 B(7)=B(5) : B(8)=B3+"aaaa{a>a<f>f<g>g<f>f<}2"
1200 B4="ffff ffff" : B(9)=B4+B4 : B(10)=B4+"ffffff{ff>f<f}4"
1210 B5="gggg gggg" : B(11)=B5+B5 : B(12)="gggg l16 g8gg g8gg  g8gg g8gg  g8gg
gg>g<g"
1220 B6="a8aa a8aa a8aa a8aa" : B(13)=B6+B6 : B(14)=B6+"a8aa a8aa a8aa aa>a<a "
1230 B(15)=B(13) : B(16)=B6+"a8aa a8aa a8aa aaaa l8"
1240 B(17)=B(9) : B(18)=B4+"ffff ff{f>cfc<}4"
1250 B(19)=B(11) : B(20)=B(12)+"l8 q8"
1260 B(21)="f.f4^16^2 rf.f.f4.{df}" : B(22)="g.g2.^16 rg>cdfecd<"
1270 B(23)=B(21) : B(24)="g.g2.^16 r>fercr<gr"
1280 B(25)=B(21) : B(26)=B(22) : B(27)=B(23) : B(28)=B(24)+"l16 q5 >"
1290 '
1300 C="q8 l8 o2"
1310 C1="@2e4@3b+@2e.e16e@3b+@2e" : C(1)=C1+C1 : C(2)=C(1)
1320 C(3)=C(1) : C(4)=C1+"@2{eeee}4@3b+@2{ee}@3{b+b+b+b+ b+b+b+b+}2"
1330 C2="@2e4@3b+@2e.e16e@3b+@2e" : C(5)=C2+C2 : C(6)=C(5)
1340 C(7)=C(5) : C(8)=C2+"@2e4@3b+@2e.e16e@3b+{b+b+}"
1350 C(9)=C(5) : C(10)=C(5)
1360 C(11)=C(5) : C(12)=C2+"@2e4@3b+@2e.e16e@3{b+b+b+b+}4"
1370 C(13)=C(5) : C(14)=C(5) : C(15)=C(5) : C(16)=C(8)
1380 C(17)=C(5) : C(18)=C(5) : C(19)=C(5)
1390 C(20)=C2+"l16 @1{b-b-}b-b-b-{gg}gggdddd @2eeee l8"
1400 C(21)="@2e.e4^16@3b+.@4b+.@5b+4 @2e.e.@3b+.@4b+.@5b+" : C(22)=C(21)
1410 C(23)=C(21) : C(24)=C(21)
1420 C(25)=C(21) : C(26)=C(21) : C(27)=C(21) : C(28)=C(21)
1430 '
1440 D="q8 o4 l8"
1450 D(1)="v12f+v11f+v10f+ v12gv11gv10g v12e{v11ev10e}  v8e v12f+v11f+v10f+ v12g
v11g v12a{v11av10a}" : D(2)=D(1)
1460 D(3)="v12g+v11g+v10g+ v12av11av10a v12f+{v11f+v10f+}  v8f+ v12g+v11g+v10g+
v12av11a v12b{v11bv10b}" : D(4)=D(3)+">"
1470 D(5)="v12c+v11c+<{v12bv11b}>v12c+v11c+v10c+<{v12bv11b}> v12dv11dv10d<{v12bv
11b}>v12c+v11c+v10c+<{v12bv11b}>"
1480 D(6)="v12c4v11cv10cv9cv7c <{v12bv11b}{v12gv11g}>v12dv11dv10dv9dv12c+v11c+v1
0c+v9c+v8c+"
1490 D(7)=D(5) : D(8)=D(6)+"<"
1500 D1="v12a{v11av10a}{v12fv11f}v12g{v11gv10g}v12b{v11bv10b}"
1510 D(9)=D1+"v12av11av10av9av8av12b{v11bv10b}>v12c{v11cv10c}<"
1520 D(10)=D1+"v12av11av10av12b{v11bv10b}>v12c{v11cv10c}v12d{v11dv10d}<"
1530 D2="v12b{v11bv10b}{v12gv11g}v12a{v11av10a}>v12c{v11cv10c}<"
1540 D(11)=D2+"v12bv11bv10bv9bv8b>v12c{v11cv10c}v12d{v11dv10d}<"
1550 D(12)=D2+"v12bv11bv10b>v12c{v11cv10c}{v12dv11d}v12ev11ev10e"
1560 D(13)=D(5) : D(14)=D(6) : D(15)=D(5) : D(16)=D(8)
1570 D(17)=D(9) : D(18)=D(10) : D(19)=D(11) : D(20)=D(12)
1580 D(21)="v12fv11f{v10fv9f} v12ev11e{v10ev9e} v12fv11f{v10fv9f} v12ev11e{v10ev
9e} v12f{v11fv10f} v12e{v11ev10e}"
1590 D(22)="v12ev11e{v10ev9e} v12d4v11d4v10d4 v9dv8dv7d {rrv12dv11dv12ev11ev12fv
11f}2" : D(23)=D(21)
1600 D(24)="v12dv11d{v10dv9d}{v12gv11g} v12g4v11g4v10g4v9g4 v8g4v7gv6g"
1610 D(25)=D(21) : D(26)=D(22) : D(27)=D(23) : D(28)=D(24)+"<"
1620 '
1630 E="q8 o4 l8"
1640 E(1)="v12dv11dv10d v12dv11dv10d v12c+{v11c+v10c+}  v8c+ v12dv11dv10d v12dv1
1d v12e{v11ev10e}" : E(2)=E(1)
1650 E(3)="v12ev11ev10e v12ev11ev10e v12d{v11dv10d}  v8d v12ev11ev10e v12ev11e v
12f+{v11f+v10f+}" : E(4)=E(3)
1660 E(5)="v12av11a{v12av11a}v12av11av10a{v12av11a} v12av11av10a{v12av11a}v12av1
1av10a{v12av11a}"
1670 E(6)="v12gv11gv10gv9gv8gv7g {v12gv11g}{v12dv11d}v12av11av10av9av12av11av10a
v9av8a"
1680 E(7)=E(5) : E(8)=E(6)
1690 E1="v12f{v11fv10f}{v12cv11c}v12d{v11dv10d}v12f{v11fv10f}"
1700 E(9)=E1+"v12fv11fv10fv9fv8fv12g{v11gv10g}v12a{v11av10a}"
1710 E(10)=E1+"v12fv11fv10fv12g{v11gv10g}v12a{v11av10a}v12b{v11bv10b}"
1720 E2="v12g{v11gv10g}{v12dv11d}v12f{v11fv10f}v12g{v11gv10g}"
1730 E(11)=E2+"v12gv11gv10gv9gv8gv12a{v11av10a}v12b{v11bv10b}"
1740 E(12)=E2+"v12gv11gv10gv12a{v11av10a}{v12bv11b}>v12cv11cv10c<"
1750 E(13)=E(5) : E(14)=E(6) : E(15)=E(5) : E(16)=E(6)
1760 E(17)=E(9) : E(18)=E(10) : E(19)=E(11) : E(20)=E(12)+">"
1770 E(21)="v12dv11d{v10dv9d} v12cv11c{v10cv9c} v12dv11d{v10dv9d} v12cv11c{v10cv
9c} v12d{v11dv10d} v12c{v11cv10c}"
1780 E(22)="v12cv11c{v10cv9c} <v12b4v11b4v10b4 v9bv8bv7b {rrv12bv11b>v12cv11cv12
dv11d}2" : E(23)=E(21)
1790 E(24)="<v12bv11b{v10bv9b}>{v12dv11d} v12d4v11d4v10d4v9d4 v8d4v7dv6d"
1800 E(25)=E(21) : E(26)=E(22) : E(27)=E(23) : E(28)=E(24)+"<"
1810 '
1820 F="y6,1 y7,28 l16 m1200"
1830 F1="r4..s@w r s@ws@w r s@w r s@ws@w" : F(1)=F1+F1 : F(2)=F(1)
1840 F(3)=F(1) : F(4)=F1+"r1"
1850 F5="s@ws@ws@ws@w s@ws@ws@ws@w s@w r8 s@w r8r s@w"
1860 F(5)=F5+F5 : F(6)=F(5) : F(7)=F(5)
1870 F(8)=F5+"s@ws@ws@ws@w s@ws@ws@ws@w s@w r8 s@w r4"
1880 F(9)=F(5) : F(10)=F(5) : F(11)=F(5) : F(12)=F(8)
1890 F(13)=F(5) : F(14)=F(5) : F(15)=F(5) : F(16)=F(8)
1900 F(17)=F(5) : F(18)=F(5) : F(19)=F(5) : F(20)=F5+"r1"
1910 F(21)="rs@wrs@w s@ws@ws@ws@w r2 rs@ws@w rs@ws@w rs@w r2"
1920 F(22)=F(21) : F(23)=F(21) : F(24)=F(21)
1930 F(25)=F(21) : F(26)=F(21) : F(27)=F(21) : F(28)=F(21)
1940 '
1950 ' ---------- play
1960 '
1970 PLAY T,T,T,T,T,T:PLAY A,B,C,D,E,F
1980 FOR L=1 TO 28 : PLAY A(L),B(L),C(L),D(L),E(L),F(L)
1990 NEXT
2000 IF STATUS PLAY(-1)<=20 THEN 1980 ELSE 2000
```


★つぐ美さんばかりヤリ玉にあげられているけど，影さんは，いくつですか？ ぜひお聞きしたいものです。（神奈川県横浜市・**根本繁樹**17才）……【影：それはヒミツ。でもこの永遠の若さを保つために日夜大変な努力をしていることは事実です。ハイ】

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

X68000＋NAGDRV＋GS音源用

アウトフォクシーズ

～タイトル・デモの曲～

© NAMCO LIMITED

小島 真志

内　容

ナムコの殺しやさんゲーム，アウトフォクシーズより，タイトル・デモの曲をお送りします。

プログラムについて

NAGDRV＋GS音源で鳴ります。

FM,PCMは使っていません。プログラミングでも，特筆するようなことはしていません。原曲では，楽譜を見るとオルガンの低音部のパートがありましたが，入力すると音切れがひどかったのでやめました(パーシャル数を超えたかな？)。今の状態でも，切れたりしましたが，パーシャル・リザーブで何とかなりましたので大丈夫でしょう。

リストのほうでは，ストリングスとブラスL，サックスのパートなどが，よく似ていますので，コピーで入力すると楽ちんです。

最後に

ゲーム自体は，久びさにやり込んだゲームです。でも，インストには「対戦せよ！」とか書いてあるけど，対戦したことがありません。(泣) やってくれる人がいないんです。某Jリーグチームのサッカー場近くのゲーセンによく出没しますので，我こそは！と思う方は，気軽に声をかけてください。デモを一通り見てからプレイしている奴が，たぶん私です。(変な奴)

●参考にしたもの

・CDの楽譜

GORRY先生より一言

非常にゴキゲンな曲です。もともとこういったジャジーな曲が好きなので，個人的にもうれしいです。

ドラム（特にスネア）がキッチリとクオンタイズされたMMLのためにノリに欠けてしまっているフィルインは残念。少しバラしてみましょう。

原曲は16chくらいでしょう。GMの打ち込みでは「モノ・モード」で的確にトラックあたりのボイス数をコントロールすると便利です。

X68000

アウトフォクシーズ～タイトル・デモの曲～ミュージック・プログラム・リスト

```
=============== foxies.ms ===============

#id             0000
#title          The Outfoxies.
#composer       福澤 正洋  [NAMCO Sound Staff.]
#programmer     小島 真志  [1995-6]
#midi-module    Roland SC-55.

#base-count     192
#midi-transpose 0
#volume-sens    10
#octave-x-mode  TRUE
#volume-x-mode  TRUE
#tempo-mode     TRUE
#q-mode         TRUE
#midi-tie-mode  FALSE
*
*
00      CH1 t140
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$00,$7f,$00,$41      * GS-RESET.
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$19,$15,$02,$10      * CH8 DRUM.
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$01,$30,$02,$0d      * REVERB.
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$01,$38,$02,$05      * CHORUS.
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$10,$0a,$01,$25      * NRPN On.
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$12,$32,$38,$44      * Cutoff freq.(CH2)
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$14,$32,$3f,$3b      * Cutoff freq.(CH4)
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$15,$32,$3f,$3a      * Cutoff freq.(CH5)
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$16,$32,$3c,$3c      * Cutoff freq.(CH6)
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$16,$33,$4f,$28      * Resonance.(CH6)
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$1a,$1c,$00,$0a      * Pampot. (CH11)
00      EX $41,$10,$42,$12,$40,$01,$10,
-           $04,$00,$01,$01,$02,$02,$04,$00,
-           $00,$0a,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$17     * Partial Reserve.
*
```


★ベーマガが，本屋にくるのが，おそいときがあるのはなぜだ？ 影さん！（鳥取県気高郡・森本あつし17才）……【影：発売日がきまっているのになぜかな。編：本もパソコンみたいに環境に影響されるんじゃないですかね。…】

```
*
01      CH10 r1 @32  V107 v100 l16 o2 q16        CC91,50  CC93,07
02      CH9  r1 @32  V102      l16 o2 q12 MM1    CC91,65  CC93,12
03      CH9  r1                l16 o4 q12 MM1
04      CH2  r1 @33  V94  v93  l8  o2 q14 M35,05 CC91,35  CC93,20  p64
05      CH2
06      CH3  r1 @48  V102 v80  l16 o5 q15        CC91,75  CC93,15  p64
07      CH3
08      CH4  r1 @62  V107 v95  l16 o4 q15        CC91,87  CC93,19  p84
09      CH4
10      CH5  r1 @62  V107 v95  l16 o5 q15        CC91,87  CC93,19  p44
11      CH5
12      CH6  r1 @17  V80  v60  l16 o5 q15        CC91,65  CC93,28  p64
13      CH7  r1 @65  V107 v95  l16 o4 q16 M25,15 CC91,80  CC93,05  p64
14      CH7
15      CH8  r1 @65  V87  v80  l16 o4 q16 M25,15 CC91,50  CC93,05  p79
16      CH8
17      CH11 r1 @53  V95  v77  l16 o4 q16        CC91,90  CC93,20
*
*               Drums.
*
01      CC99,24 CC98,38 CC6,63
01      MSh,"c8.c"   MSi,")f0(d"
01 (c4c4)e8&cc0e8.c0e8
01 [
01   he8c8r8cce8c8  [he8c8ccr8c0e4]3  [ ([c0e8.]c0e8)/r8c16..))e64(((e4) ] e8)ee(c0)5ee(
5ee
01   he4r8cce8c8 / he4r4e4
01   )5 [ [ hh[c8]3i8 ]  hhc8c8c0/i8ii ] S08 S10 ii8i (5
01   [he8c8r8cce8c8]10 S06 S08 S10 [ ([c0e8.]c0e8)/r8c8(e4) ] e8)ee(c0)5ee(5ee
01 ]
01 ([cce]4ec0e8  e4)
*
*               Hi-Hat.
*
02      MSc,"v67n42,"          * Close Hi-Hat.
02      MSo,"v55n46,"          * Open Hi-Hat.
02      MSd,"v67n53,"          * Ride Bell.
02      MSa,"v85n49,"          * Crash Cymbal. L
02      MSb,"v85n57,"          * Crash Cymbal. R
02 [c8cc][a8.]a8
02 [
02   bc[ccr]3crccc  [ cc[ccr]3crccc ]3  b8.a8.b4r4.  [a8.]b4r4.
02   bcccr[c]5rcrccc / ccccr[ccr]crccc
02   [ [odo0dc0dodc0dccodo0drcdc]  odocodcccodor/odc ] cdc
02   [ bc[ccr]3crccc  [ cc[ccr]3crccc ]3 ]
02   bc[ccr]3crccc  cc[ccr]3crccc  b8.a8.b4r4.  [a8.]b4r4.
02 ]
02 r8[b8r]4a8  b4
*
*               Conga.
*
03      MSm,"v100n62,"         * Mute Conga.
03      MSo,"v82n63,"          * High Conga.
03      MSc,"v84n64,"          * Low Conga.
03 r4[m32]mmmmccmrmmm
03 [
03   [ ccmommococcmommm  ooc[mccmo]ccc ]  [ [c0m8.]c0m8r2 ]
03   ccmommococcmommm / ooc[mccmo]ccc
03   [oocomcccmcooommc]5  oocomccc[m32]mmmococ
03   [ ccmommococcmommm  oocmccmomoomoccc ]4
03   ccmcmmococcmommm  oocmccmoooomoccc  [ [c0m8.]c0m8r2 ]
03 ]
03 l32 r2.r8v100ddddv50  [ ([d]4 ]6
*
*               Bass.
*
04 r1
04 [
04   [c>b-gg-fe-fg<]  >f<S05ddd-c>gg-f  g<S05ffe-d>grg<
04   (c.c-.>b-4.)rq10b-q14<  (S05[a-.]g4.)rg-
04   f16>f<f+16>f+<gr>[g16]</g4  c>b-g16f.<c.e-.f
04   )5 f-.f-16rf-q12[[f-16]r]q14  e-.e-16re-q12[[e-16]r]q14
04   d-.d-16rd-q12[[d-16]r]q14  e-.e-16re-q12[[e-16]r]q14
04   > a-.a-16ra-q12[[a-16]r]q14  b-.b-16rb-q12[[b-16]r]q14 < (5
04   [ [c>b-gg-fe-fg<]  >f<S05ddd-c>gg-f  g<S05ffe-d>grg< ]3
04 ]
04 g8(c8&  r1&  r2.)
*
*               CH2 Bend.
*
05 BR1 [ [W r64B32r64B31r16.B]  W r64B32r64B31r8B / [W r64B32r64B31r16.B]6 ]
*
*               Strings.
*
06 [
06   r2.r>gb-<c  f8.e-r8c8.>rgrb-grf&  r8e-rc2rgb-<c  f8.e-r8c8.rcre-frS07g&
06   r2.rfgb-  q14(<c8.>b-8.g&r4)rq10c8e-8q15  (fe-rfrgrq12e-8c8)rq10c8d8q15
06   e-de-fe-fgr4g-fe->b-<S07c& / r2.r8q16l8(c
06   (5d-.(5f.a-<c4.l32c->b-)5aa-l8  )5g2re-f(5g  (5a-.b-.a-g.f.)5e-16f16
06   g4.>b-2<(5r  e-.f.g4a-4b-  l16<c>b-a-gfe-dc>)b-a-gf)5e-dc>b-<<)5q15 W r1
06 ]
06 r8>f8.(5b-8.<e-8.(5a-8.(5<d-8&  r2.>)15
*
*               CH3 Volume.
*
07 [ W r16V62r16V37r8V52r8V87r16V112r4V102r8 ]3  W
```


★98と88では，どちらがプログラムが載る確率が高いですか？（埼玉県草加市・**野村　誠21才**）……【Dr.D：投稿の数は98のほうが多い。載る確率からすると，88のほうだろうなあ。**編**：要はいいデキのプログラムだったら，どんな種類でも採用率は高いってことですよ。】

```
*
*               Brass. R
*
08      CC0,8 CC32,0 @61
08 [
08   r2.r>gb-<c  f8.e-r8c8.>rgrb-grf&  r8e-rc2rgb-<c  f8.e-r8c8.rcre-frS09g&
08   r2.rfgb-  q14(<g8.f8.e-&r4>)rq10g8b-8q15  (<c>b-r<cre-rq12c8>g8)rq10c8d8q15
08   e-de-fe-fgr4g-fe->b-<q16S09c& / r2.r4q14
08   W r8f8q12  ffrgrfrfgb-r<cr8q14e-8q12  c>b-gfe-b-<e-gc8c8c>b-b-g
08   e-fcc8e-q15gq12rr2  r8<c>b-gb-b<ce-f+>bb-<cc>b-b-  q15)g2( W r1
08 ]
08 r1&  r2.
*
*               CH4 Volume.
*
09 [ W r16V66r16V40r8V56r8V91r16V116r4V106r8 ]3  W
*
*               Brass. L
*
10      CC0,8 CC32,0 @61
10 [
10   r2.r>gb-<c  f8.e-r8c8.>rgrb-grf&  r8e-rc2rgb-<c  f8.e-r8c8.rcre-frS11g&
10   r2.rfgb-  q14(<c8.>b-8.g&r4)rq10c8e-8q15  (fe-rfrgrq12e-8c8)rq10c8d8q15
10   e-de-fe-fgr4g-fe->b-<q16S11c& / r2.r4q14
10   W r8>b-8q12  b-b-r<c>rb-rb-<ce-rfr8q14g8q12  fe-c>b-<cf+g<c>f8g8g-fe-c
10   >gb-g-f8b-<q15cq12rr2  r8fe-cff+gb-<c>fe-fgfe-  q15)c2( W r1
10 ]
10 r8>f8.&b-8.&<e-8.&a-8.&<d-8&  r2.
*
*               CH5 Volume.
*
11 [ W r16V66r16V40r8V56r8V91r16V116r4V106r8 ]3  W
*
*               Organ.
*
12      MSh,"g0b-0<c0"   MSi,"g0a-0b-0<e-"   MSj,"c0e-0g"
12      MSm,">a-0<c0e-0f"   MSs,">b-0<d0e-0g"   MSu,"g0a-0<c"
12      MSx,"e-0f0g0<c"   MSz,"c0d0"
12 r1
12 [
12   [ r8hf>rr4hf>r[hf>]/r4  r8hf>r8i8.>hf8.>hf>r8hf8> ] r8f0b0<d0g8&  r2.>rfgb-
12   ( [b-0<j8.>]b-0<j8&r2>  a0<zf8.>a-0<zf8.>he-2>r8 )
12   e-0g0b-0<d8.>e0g+0b0<d+8.>f0a0<c0e8.>f+0b-0<c+0f8.>/g0b0<d0f+4>
12   [he-8.>]4[he->]r8
12   )5 [ [r8m]r8m8.mr8m8  [r8s]r8s8.sr8s8 ]  [j0b-4/[j0b-]rj0b-8.]j0b-8  [e-0u8.>]4r4 (
5
12   r8hf>rr4hf>r[hf>]r4  r8hf>r8he-8.>[hf8.>]hf8>
12   [r8u0e->]r4x8>[x>]rx>
12   r8.f0a0b-0<d>r8d0f0a0b-8f0g+0b-0<c+>[f0a0b-0<d>r]rV108q16(<b-<c>
12   (5b-gg-fe-8c8q15S17(5zf8.q12zgq16r8(5e-0f0b-8&
12   r8)5q14zg8q15zfzgr>g0b-0<c>)5q16rgb-<ce-gb-<c>
12   l24 (b-<c>b-gb-gf+gf+fg-f)5e-fe-ce-c)5>b-gg-fe-l16c24&
12   rg<cfq14S17(5[[f0g0b-]r/[f0g0<c>]r] zgzg8>)) V80q15 S13
12   r8hf>rr4hf>r[hf>]r4  r8hf>r8i8.>[hf8.>]hf8>
12   [r8a-0<j>]r4x8>x>x>rx>  r8.f0a0b-0<d>r8d0f0a0b-8[ f0g+0b-0<c+>[f0a0b-0<d>/r] ]
12 ]
12 g0b0<d0f+8>he-8&  r8>[he-8.>][a-0<c0d-0f8.>]a-0<c0d-0f8&  r2.>
*
*               Sax.
*
13 W S15
13 [r<c>b-gq10(g-8f8/)q16S14)5d8.(5cr4] e-8f8)q16e-cr8
13 rS14>g<ce-b-a-gfe-)5dcde-f(5rg  b-gfe-dcfgS14>b8<rq14frq16S14f8r
*
*               CH7 Bend.
*
14 BR1  W [r64B16]3 r64B15r8B  W r64B32r64B31r32B
14 BR4  [ W r16B63r16B BR2 ]
*
*               Sax. Delay
*
15 W r16
15 [r<c>b-gq10(g-8f8/)q16S16)5d8.(5cr4] e-8f8)q16e-cr8
15 rS16>g<ce-b-a-gfe-)5dcde-f(5rg  b-gfe-dcfgS16>b8<rq14frq16S16f8r
*
*               CH8 Bend.
*
16 BR1  W [r64B16]3 r64B15r8B  W r64B32r64B31r32B
16 BR4  [ W r16B63r16B BR2 ]
*
*               Voice Oohs.
*
17      MSz,"c0d0"
17 W zf8.q12zgq16r8e-0f0b-8&  r8q14zg8q15zfzgr>g0b-0<c
17 W q14[[f0g0b-]r/[f0g0<c>]r] zgzg8>
*

     Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8     9    10    11
Data count : ····· 06948 06960 07056 07056 00300 05136 00468 04896 00468 04896 00468
Loop count : ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ····· ·····

     Track :    12    13    14    15    16    17
Data count : 07056 00960 00096 00972 00096 00528
Loop count : ····· ····· ····· ····· ····· ·····
```


★98のソフトが何があるのかさっぱりわかりません。ぜひオールカタログを出してください。(愛媛県今治市・小川浩司24才)……【影：数が多くて，これは大変。こういうのは先輩に聞いたりしながら，自分にあったものを探していくのが一番だよ。】

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

編：明日のスター・プログラマー諸君，元気にプログラミングに励んでいますか？読者の注目も一番高いコーナーですし，自作プログラムを発表できる唯一の媒体です。ぜひ，採用目指してがんばってくださいね。

Dr.D：うむ。毎月感心させられる作品がたくさん届いて，ワシも楽しみじゃ。

編：さてさて，今月もかなりの秀作がそろいました。中でもPC-9801用「クリスタの脱出」(福島正一さん作)はすばらしいデキだと思います。ゴールまでたどり着くアクション・パズルゲームなんですが，自キャラに変身能力があるんです。自分の形態を変えることでさまざまなトラップをかいくぐっていくというアイデア抜群な作品です。

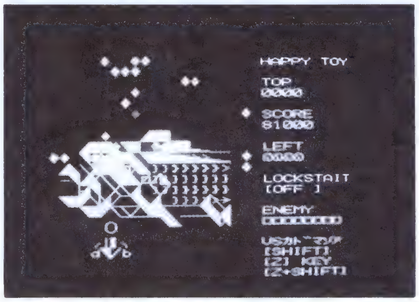
Dr.D：面構成にも工夫が見られたぞ。

編：それでは，今月はこれできまりですかね。

Dr.D：うーん。今月はちょっと視点を変えて，プログラミング的な点から選考してみたいと思うんじゃが，どうだろう。

編：プログラミング的にみて，Dr.の目に止まったものがあるんですか？

Dr.D：PC-9801用「HAPPY　TOY」（ＦＲｏＧ作)がそうなんじゃが，どうかな。作品は昔からよくあるテキスト・シューティングなんじゃが，これが，オールBASICで動いておるのがすごいんじゃ。シューティングものに不可欠なスピード感もあるし，各キャラクターによって，攻撃パターンや動きがちがっている。ゲーム的にもなかなか凝っておったぞ。



▲PC-9801用「HAPPY TOY」

編：FRoGさんは同時にコンパイル・バージョンも送ってきてくれたんですよね。今月は付録CDが付かないので掲載できませんでしたが，付録CD添付号で秀作投稿プログラム集を収録する計画があります。お楽しみに。

Dr.D：最後に，ゲームだけじゃなく，実用的なプログラムもどしどし投稿してくれ。では，また来月！

今月はもう一歩のところでしたで賞

●FM TOWNS用『コング』／川北友巳
●FM TOWNS用『スーパー・ドラゴン・シューティング』／MIKI&MATSU
●MSX用『飛べ！ニワトリくん』／岡林五郎
●MSX用『サンドバトラー』／持田基靖
●PC-9801用『GEMINI』／宍原廷至
●PC-9801用『Hop IsLAND』／イチロー
●PC-9801用『ひまうめ』／西山弘規
●PC-9801用『IQ TEST』／吉村宏一
●PC-9801用『タマゴマン』／佐藤　卓
●PC-9801用『魔球』／小林　遊

投稿ありがとう

沙Φ亜竜／HELL／青山正実／高橋五郎／山田耕治／岡崎芳友／寺井　聡／菊池貴則／笠松二郎／宮岡潤一／坂井弘亮／中川　豊／レッズ優勝／鳴本誠哉／門伝将之／藤井宏憲／うろたす／浜田清司／河野広伸／命かけます授業中の兄／ツトムソフト／コデュー／甲田大次郎／城山秀也／河野雅行／平　陽一／和田克美／飯田史祐／前谷　寛／木内恭二／谷口典之／あみちゃん／児玉忠士／イチロー／松本和之／Techno／藤本　稔／松田英人／湯川広記／森本　等／川田元司／神野剛之／森田秀幸／村山博和／堀内伸恭／鈴木洋司／岩田潤吉／瀬田基幸／宍原延至／Panda/佐々木寿幸／小林　遊／佐藤　卓／VXたろう／だだだ・そふと／来田強史／福澤哲夫／酒井豊樹／ポリンキー3世／山森悟一／大川研治／豊田純雄／臼杵恭司／大道正彦／田鎖一幸／岡田勝昌／大谷暢之／奥田憲造／松前竜一／渡部洋昌／川崎啓太／金子和通／武本八千夫／ジャマイカ・ソフト／高野優紀／沢田　繁／青木　明／品田雅之／田中　耕／沢田高貴／押川祐二／松川英樹／宮下朋之／大田原　初／めだか／生川剛規／小田原修市／三谷賢一／ササキ・ソフトウエア／

※全員紹介しきれなくてごめんなさい。これからもどしどし投稿してくださいね。お待ちしております。

『マイコンBASICマガジン』関連媒体筆者募集・編集要員募集の御案内

マイコンBASICマガジンでは，「マイコンBASICマガジン」，「コンピュータ・ミュージック・マガジン（CMM)」をはじめ，別冊などを発行しています。

プロ・アマを問わず「家庭全員でコンピュータを楽しく活用する」という基本ポリシーに合った力量を持つ記事執筆者と，編集補助要員を募集しています。

審査基準は，かなり厳しいので，そのつもりで応募してください。

①履歴書（写真貼付）②自己PRとなる作品・原稿などを同封して「マイコンBASICマガジン筆者募集係」に郵送してください。書類選考の上通知します。

宛先：マイコンBASICマガジン編集部「筆者・編集要員募集」係

◆ 定期購読●直接購読のしおり ◆

弊社刊行の雑誌は，ご自宅直送方式の年間定期購読をお勧め申し上げます。スピーディーで確実，そしてお得な定期購読をぜひご利用下さいませ。

また，ご希望の雑誌・書籍が，ご近所の書店にない場合は右の振替用紙にて直接ご注文下さい。

■ 年間定期購読料（消費税込料金となっております。）

電　気　店	¥15,600	マイコンピュータマガジン	¥6.840
ラジオの製作	¥ 8,160	マイコンBASICマガジン	¥5.760
電波新聞縮刷版	¥80,000	OAビジネスパソコン	¥6.600

■ 年間購読の特典

①[illegible]ご購読いただけます。
②電気店は13冊分の購読ができます。
③マイコンピュータマガジン・OAビジネスパソコンは定期特別定価です。

◆確実な振替口座を利用してご送金下さい◆

送金手数料が不要で，確実な郵便振替でご送金をお願い申し上げます。手続きは簡単です。右の郵便振替用紙に下記の必要事項を記入し，郵便局窓口に必要金額と共にご提出いただくだけですみます。

①購読申込書に必要事項を記入して下さい。なお1年間，或は2年間購読かをはっきりご記入ください。
②払込通知票，払込票に送金合計金額と住所，氏名をご記入下さい。払込通知票と払込票は絶対に切りはなさないようにしてください。なお，必ずフリガナをご記入下さい。
③弊社への御意見・御希望がございましたら，通信欄へご記入下さい。
④すべて記入が終了しましたら，案内文のみ切り離して郵便局窓口に金額を添えて提出してください。

※振替によるご送金は，着本までに約2週間ほどかかりますのでお含みおきください。お急ぎの場合は，現金書留に，右購読申込書を同封してご送金ください。

この受領証は、郵便局で機械処理をした場合は郵便振替の払込みの証拠となるものですから大切に保存してください。

ご注意
この払込書は、機械で処理しますので、口座番号及び金額を記入する際は、枠内に丁寧に記入してください。
また、下部の欄（表面及び裏面）を汚したり、本票を折り曲げたりしないでください。
（郵政省）

払込取扱票

通常払込料金 加入者負担

02	東京

口座番号（右詰めにご記入ください）

0 0 1 5 0 − 3 − 5 1 9 6 1

金額 ＊ 千 百 十 万 千 百 十 円

加入者名 株式会社 電波新聞社

料金 ／ 特殊取扱

通信欄

＊ 定期購読誌名 ／ 購読期間 ／ 送金額（送料当社負担）

新規・継続 年 月号より 年間 円

購入希望誌・ソフト・テープ名 ／ 冊数 ／ 送金額（送料共） 円

円

フリガナ 送付先住所 □□□-□□ ／ 産業分類 ／ 所属又は職種

フリガナ 送付先御氏名 ／ 電話 TEL ／ 年令 才 ／ 性別 男・女

払込人住所氏名 （郵便番号） ＊ （電話番号）

受付局日附印

裏面の注意事項をお読みください。（郵政省）

各票の＊印欄は，払込人において記載してください。

切り取らないで郵便局にお出しください。

払込票兼受領証

口座番号（右詰めにご記入ください） 0 0 1 5 0 − 3 5 1 9 6 1

加入者名 株式会社 電波新聞社

金額 ＊ 千 百 十 万 千 百 十 円

払込人住所氏名 ＊

料金（消費税込み） 円 ／ 受付局日附印

特殊取扱

記載事項を訂正した場合は，その箇所に訂正印を押してください。

切り取って郵便局へお出し下さい。

電波新聞社出版物一覧

（消費税込料金となっております）　95. 3 現在

図解エレクトロニクス工作⑨	1,800円	〒310円	通信サービスのしくみ	2,000円	〒310円
世界の非静止衛星通信	1,400円	〒310円	スーパーMIDIデータ・コレクション	3,800円	〒310円
第3級アマチュア無線技士受験マニュアル	2,000円	〒310円	オールアバウト・真サムライスピリッツ上／下巻	各1,480円	〒310円
特殊無線技士受験マニュアル	2,800円	〒380円	マルチメディアの基礎技術	2,000円	〒310円
DCC，MDガイドブック②	1,200円	〒310円	アマチュア無線技士受験マニュアル	1,950円	〒380円
新ビデオ技術ハンドブック	2,300円	〒380円	衛星のすべて（改訂版）	1,950円	〒310円
パソコンBBS電話帳	2,000円	〒380円	エレクトロニクス用語辞典・改訂版	4,600円	〒380円
TVのすべて	1,900円	〒310円	パソコン認定試験合格対策試験問題集3級・4級	2,000円	〒310円
VTRのすべて	1,900円	〒310円	衛星放送の越境と自由化	1,500円	〒310円
4アマ完全合格	1,160円	〒240円	オールアバウト・ナムコ①，②	各2,200円	〒380円
WS-Works Ver.3がわかる本	1,900円	〒310円	アマチュア無線運用マニュアル	1,600円	〒380円
新・パソコンキャプテン通信スタータブック	3,900円	〒260円	米コンピュータ企業の興亡	1,700円	〒310円
まんが電気学入門	1,200円	〒310円	新トランジスタと半導体入門基本18章	1,600円	〒380円
家電産業成長の軌跡	1,800円	〒310円	たのしい電子工作④	1,550円	〒310円
アンテナ・クラフト・マニュアル	1,750円	〒310円	これから始める人の電気学入門講座	1,800円	〒380円

※上記以外にも新聞・出版物がございますので最寄りの本社，支局へお問合わせ下さい。

東京本社	03−3445−8201（ダイヤルイン）	関東総局	0273−26−3206	神戸支局	078−391−5885
大阪本社	06−203−3361	静岡支局	054−254−6405	広島支局	082−228−5581
西部本社	092−431−7411	新潟支局	025−245−2526	高松支局	0878−61−3111
名古屋支局	052−261−4541	松本支局	0263−36−2266	下関支局	0832−67−7478
札幌支局	011−641−5591	金沢支局	0762−63−8661	熊本支局	096−380−7500
仙台支局	022−227−7211	京都支局	075−221−8021	鹿児島支局	0992−26−3630

キリトリ線

★プログラム投稿応募カード★

このカードは，プログラムの整理用に使います。必要事項を記入の上，作品に同封してください。
また，封筒にも機種名，タイトルを必ずお書きください。

機種名	プログラム名	氏名	住所	TEL番号
			〒	

年令	応募年月日
才	年　月　日

マイコンBASICマガジン応募カード

キリトリ線

郵便はがき

切手をお貼り下さい

141-

(受取人)

東京都品川区東五反田1－11－15

電波新聞社

月刊
マイコンBASICマガジン
編集部⑪

ご住所（ふりがな）	〒 都・道 府・県			
電話	－　－			
ご氏名（ふりがな）			年齢	才
			性別	男・女
職業：		勤務先または学校名：		
本誌を　毎月・時々・初めて 読む		何人で読みますか（　）人		

お楽しみプレゼント⑪応募欄
＊194ページにお楽しみプレゼントのコーナーがあります。希望賞品を一つだけご記入ください。
希望賞品名：

パソコン通信アンケート
・すでに始めている（月平均　時間）・開始予定（　月）・興味なし

キリトリ線

月刊マイコンBASICマガジン⑪ 愛読者カード

●記事欄　★OFコーナー　■質問・感想

●あなたの持っているコンピュータ機器をご紹介ください。
パソコン ＿＿＿＿＿＿＿＿　(Windows環境に　ある　ない)
周辺機器 ＿＿＿＿＿＿＿＿
ゲーム機 ＿＿＿＿＿＿＿＿

●あなたの家庭にあるパソコンと(使用者)を紹介してください。
例：CF-41(父)

●今後購入予定のコンピュータ機器は？
パソコン ＿＿＿＿＿＿＿＿
周辺機器 ＿＿＿＿＿＿＿＿
ゲーム機 ＿＿＿＿＿＿＿＿

●今月号の本誌でよかった記事(タイトル名)は？
① ＿＿＿＿ ② ＿＿＿＿ ③ ＿＿＿＿

●今月号でおもしろくなかった記事とその理由
① ＿＿＿＿＿＿＿＿

●くわしく紹介してほしいソフトは？
対応機種：

●くわしく紹介してほしい機種名は？
メーカー名：

●掲載のBASICプログラムを打ち込んだことがありますか？
ある（毎月　ときどき　今月はじめて）
ない（興味がない　打ち込んでみたいと思う）

●広告資料請求欄●右のリストの番号を記入してください。

広告資料番号										

キリトリ線

	掲載ページ	資料請求番号
ハード		
エプソン販売	表2～前付カラー3	1
NEC(モデム)	前付カラー9	2
NEC	表4	3
メディア		
帝人	前付カラー5	4
ソフト		
インターコム	前付カラー8	5
富士通パレックス	前付カラー10～11	6
富士通ミドルウェア	前付カラー12	7
アートディンク	中付カラー132～133	8
NECホームエレクトロニクス	中付カラー134	9
エクシング	中付カラー135	10
SPS	中付カラー136	11
マイコンソフト	中付カラー137～144	12
ヒューマンソフト	中付145	13
NECホームエレクトロニクス	とじ込み付録カラー5	14
セガ・エンタープライゼズ	とじ込み付録カラー20～21	15
日本ファルコム	表3	16
レコード関連		
テイチク	前付カラー7	17
キングレコード	とじ込み付録カラー45	18
ポニーキャニオン	とじ込み付録カラー48	19
学校関連		
代々木アニメーション学院	中付カラー142	20
エニックスゲームスクール	中付カラー143	21
バンタン電脳情報学院	中付カラー146	22
東京ゲームデザイナー学院	後付222	23
その他		
ビッキーズ	記事中201	24
トライ	記事中204	25
キョーワインターナショナル	後付233	26

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE









▶▶▶ここからあとのページでは
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

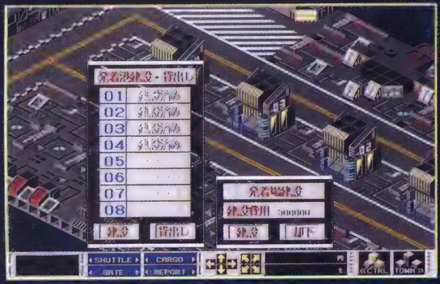
☆**編集部より**

今年のAMショーでも話題の中心はポリゴン・ゲーム。とくにセガとナムコは，同じジャンルの作品を競い合うかのように出展していました。カプコンがアーケード版『闘神伝2』を発売するのもオドロキ。今後も，ポリゴン・ゲームに関しては，メーカーのいろいろな駆け引きがありそうです。

ARTDINK

どこでも隣国、神出鬼没の空飛ぶ国家！

●重要なポイントとなる宇宙港



国際貿易、移民の確保など、宇宙港での仕事は多い。貿易相手国にシャトルを飛ばして食料品などの輸入を行おう。

●登場人物はなんと2000人以上



世界7ヵ国から集まる移民の増加により、日本人街やドイツ人街のような民族街ができる。街の発展により建設される各国のモニュメントが見もの。



今度は国際舞台で大活躍！

トキオ大統領の執務は複雑多岐。
国民のわがままをうまくさばいて公共施設を整備し、
国際貿易を成功させて国家予算と新しい移民を確保。もちろん、
空気の浄化や、治安の安定、渋滞の解消など細かな配慮も忘れてはならない。
そして続々増える国民達の支持をうまくとりつけ、次の大統領選挙でも快勝しよう。
キーとなるのは、愛と度胸と笑いと知略。一流大国を目指して大胆に行政をすすめよう。
あなたの施策次第で、バラ色の未来も夢じゃない。

HD HARD DISK ONLY　CD-ROM

PC-9800シリーズ

標準価格 **10,800**円(税別)

●i386以上のCPUを搭載する機種に対応●CD-ROM専用●推奨i486CPU(33MHz以上)/PC-9821シリーズ●要MS-DOS(Ver5.0/A,6.2)●要CD-ROMドライブ●要バスマウス●要メモリ4MB以上●要400ラインアナログカラーCRT●対応音源：MIDI対応(GM音源対応)FM6声対応(86ボード完全互換)FM3声非対応
※この商品は、DOS EXTENDERを搭載しています。
※ハードディスクには10MBの空き容量が必要です

● お買い求めは全国パソコンショップにて。
● 通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記し、現金書留にてお申し込み下さい。
● 本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸・疑似レンタル・中古品販売についてこれを一切許可しておりません。


国家行政シミュレーション
WELCOME TO THE TOKIO WORLD.
●咲かせよう！当確の花
自党の議員を送り込み、トキオ国24区の区長のイスを一つでも多く確保せよ。ライバル政党との戦いに勝てば、その区での行政がスムーズに運ぶ。
●大統領が行政の方針を決定
企画局、予算局、環境局、建設局、治安局など５つの行政機関への指示に加えて、議会の開催も重要な大統領の仕事。民衆の声を反映した政治を心がけよう。
開拓移民募集中！
トキオ2
絶賛発売中!!



マルチメディアのNEC
NEC
物語は冒険者がつくる。
LUNATIC DAWN
ルナティックドーンFX
自らの意志で描く
新感覚RPGが
PC-FXで待望のデビュー。
物語は広大な世界で、
冒険者の自由意志で描かれる。
との道を歩むか、そして何を目指すのか、
すべてはプレイヤーの判断に委ねられる。
いくつもの試練をクリアして
エンディングを迎えた時、
そこにあなたたけの物語か誕生する。
ARTDINK
©1993,1995 Artdink
©1995 NEC Home Electronics,Ltd.
画面は開発中のものです
11月24日(金)発売予定
希望小売価格8,800円(税別)
ピーシー・エフエックスのお問い合わせ先は NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03（3454）5111（大代表）
PC-FX
ピーシー・エフエックス
標準価格49,800円(税別)

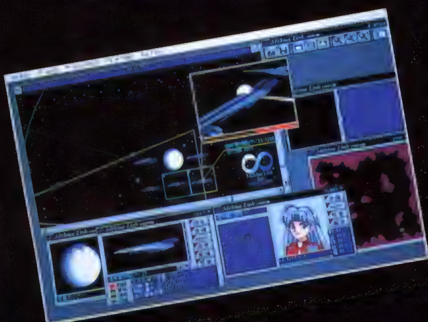
スーパーSFシミュレーション 最大戦速!!

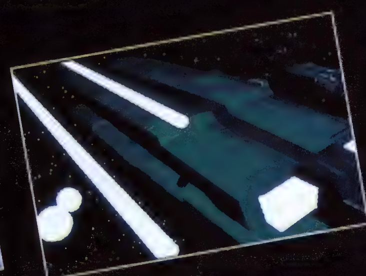
Möbius Link

CD-ROMパッケージ版で発売!

メビウスリンク

時空の最果て、ブラックホール。その過酷な重力圏が、メビウスリンク艦隊を素粒子の墓場へと導く・・・。
ブラックホールの強力な重力圏、そして、帝国軍艦隊の包囲網。刻一刻と変化する状況の中で、メビウスリンク艦隊を待ち受けるものは、生か死か!?



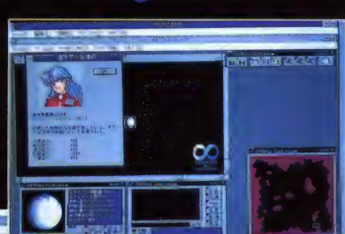




ただ今大ヒット!

好評発売中!!

連邦と帝国。数百年に渡る戦いを舞台に、連邦軍「メビウスリンク艦隊」の活躍を描く、マルチシナリオ・シミュレーション!「ブラックホール宙域戦」「惑星からの脱出」など、戦術・戦略の精緻を極めた多彩なシナリオを搭載。
時代とテクノロジーの最先端を行くウォーシミュレーションゲームが、ついに登場!!





- 大規模戦略思考システムにより、深みのある戦略・戦術を実現!
- 艦隊戦を徹底的にシミュレート!ゲーム展開もかつてなくスピーディー
- 完璧に計算された、5000フレームに及ぶCGアニメーションが、ゲームをドラマティックに演出!

制作／I. MAGIC
対応機種／Windows3.1が動作する機種
(CPU486・33MHz以上推奨)
メインメモリ8Mbyte以上必要
要CD-ROMドライブ
パッケージ価格(CD-ROM版) ¥6,800(税別)

企画・制作 I.MAGIC

発売元 株式会社エクシング TEL. (052) 824-2493
〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号 東京営業所 (03) 5443-4967 大阪営業所 (06) 258-3024
(受付時間：月～金 13:00～18:00)


マイコンソフト
VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.12
プクプクポンッ
穴掘りゲーム
ディグダグを操作して地中を掘り進み、モリでつついたり岩を落として、風船みたいな「プーカァ」や、火をはく怪獣「ファイガー」をやっつけろ。
ディグダグ　1982年　株式会社ナムコ作品
ディグダグ／ディグダグII
ドリルでガガガと島をくずし、一気にモンスターを沈めろ。前作「ディグダグ」で使ったテクニックがそのまま使えるぞ。
ディグダグII　1985年　株式会社ナムコ作品
今度の舞台は海上に浮かぶ島。
1枚のディスクに2作を収録!!
標準価格5,300円(税別)
X68000/X68030 5インチ2HD 1枚
Audio Visual Works © 1982 1985 NAMCO LTD.
Program Works © 1995 DEMPA MICOMSOFT IDK
License From NAMCO LTD.
好評発売中

マイコンソフト

VIDEO GAME ANTHOLOGY Vol.13

I'm your FRIEND.

2XXX年，辺境警備隊は邪悪なオクティ族に侵略された，
平和的種族パケットのSOS信号を受信した。
パケット族を助けるため，ファイターはたった一人で
地下要塞「バラデューク」を深く深く降りていく……」

BaRaDuKe®

1985年　株式会社ナムコ作品



「バラデューク」は，それまでのビデオゲームには見られなかった不気味なキャラクターを取り入れた，異色のシューティングゲームです。
重力や銃の反動を感じる不思議な浮遊感，プレイヤーの見方「パケット」，ルーレット，そして最終面のアッと驚くクリア方法など，優れたアイデアが盛り込まれ高い評価を受けた作品です。



BARADUKE
X68000/68030

5インチ2HD 1枚
標準価格 5,300円（税別）
好評発売中

マイコンソフト

パソコンの画面を、家庭用テレビで見る。ビデオに撮る。

マルチメディアに対応

多機種対応ビデオ・スキャンコンバーター・ユニット

■DOS/V ■PC-9801 ■PC-98NOTE ■PC-9821
■PC-286/386/486 ■PC-286NOTE/386NOTE/486NOTE ■FM TOWNS ■X68000/X68030
■J-3100 ■Macintosh
(別売の変換アダプターXVGA MAC-KITが必要です)

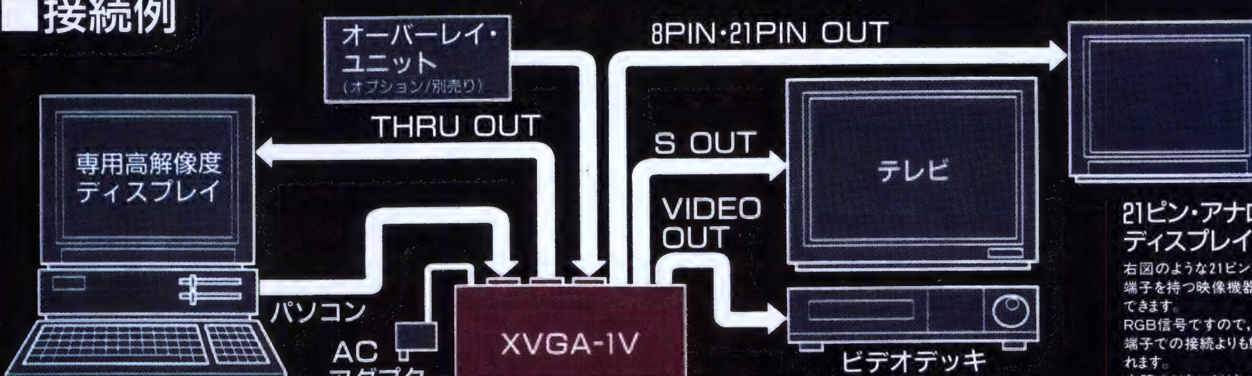


XVGA-1V

VIDEO SCAN CONVERTER UNIT

■標準価格66,800円(税別)■標準価格69,800円(税別)(8ピン・21ピンケーブル付)
(注：価格は予告なしに変更する場合があります。)

■接続例



■THRU OUT, 8PIN RGB OUT, S OUT, VIDEO OUTの信号は同時に使用できます。パソコンのオペレーターが操作を行い，別に大型テレビでプレゼンテーションを行う場合などに最適です。

21ピン・アナログRGBディスプレイ



右図のような21ピンRGBマルチ入力端子を持つ映像機器を接続することができます。
RGB信号ですので，Sビデオやビデオ端子での接続よりも鮮明な画像を得られます。
市販の8ピン−21ピンRGBマルチ・ケーブルが必要です。

※ノートタイプはアナログRGB出力用のアダプター(CRTパック)が必要です。
※Macintoshは別売の変換アダプターXVGA MAC-KITが必要です。

S OUT, VIDEO OUTにはテレビ，ビデオデッキのほか，プロジェクション・テレビ，ビデオ・プリンターなどのビデオ機器が接続可能です。

このカタログは1995年1月現在のものです。

より個性的なプレゼンテーションや映像作品をめざすあなたに！

XVGA OVERLAY UNITは，当社製品のビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」に接続して，パソコンの映像とビデオの映像を合成するための拡張機器です。当製品を使用することにより，ビデオの映像に字幕を映し出したり，コンピュータの映像にビデオ映像を重ね合わせることができるようになります。また，特定の色のみを合成したり，半透明にしたりと，自由度の高い合成が行えます。合成した映像はビデオデッキでの録画，再生が可能です。



■合成映像例

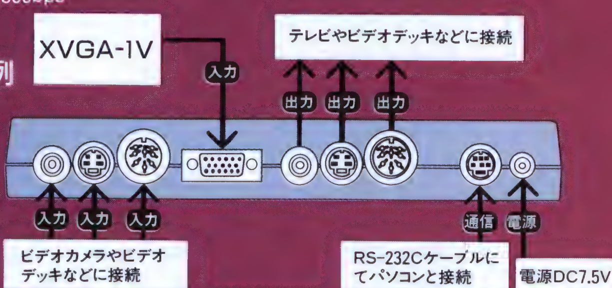
便利なサンプルソフト付き

1：コントロール・ソフト

XVGA OVERLAY UNITは本体全面パネルで直接操作できるほか，コントロール端子にパソコンを接続して，ソフト的に操作することが可能です。パッケージには，パソコンから操作ができる，コントロール・ソフトが付属しています。このソフトは，設定したオーバーレイの状態をディスクなどに保存しておくことができます。

MS-Windows3.1版（3.5インチ/5インチ各1枚）/X68000/68030版（5インチ1枚）
通信速度4,800bps

■接続例





XVGA OVERLAY UNIT
オーバーレイ・ユニット

標準価格45,800円（税別）

※ご注意　この製品をご使用いただくためには，当社製品ビデオ・スキャンコンバーター「XVGA-1V」が必要です
■MS-Windowsは米国Microsoft Corporationの商標です。

ビデオ映像を複数のテレビに同時表示！教育施設でのデモンストレーションや店頭でのプレゼンテーションに最適！

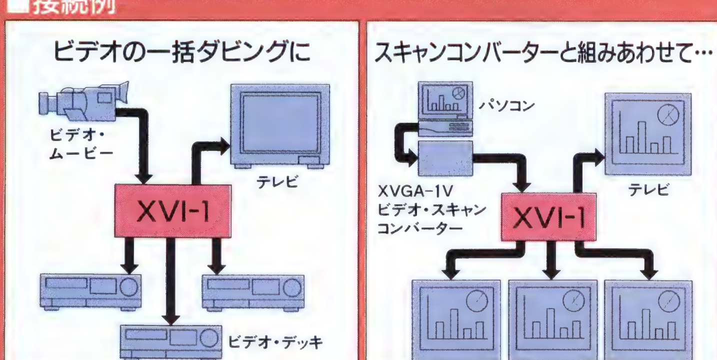
XVI-1は，映像および音声信号を分配し増幅する装置です。

入力端子から入力された映像および音声信号を最高4台までの機器に分配して出力することが可能です。

映像はS端子とビデオ端子（コンポジット）のNTSC信号，音声はステレオ音声に対応しており，分配した信号はテレビや液晶プロジェクターなどへの接続はもちろん，ビデオデッキ等で録画することも可能です。

教育施設や店頭でのデモンストレーションなどで複数のテレビに同じ映像を表示したい場合や，大人数に対しての映像でのプレゼンテーション，ビデオの一括ダビングなどにご利用いただけます。

■接続例





S端子付きAV分配ユニット
XVI-1

標準価格10,800円（税別）

付属品　S端子ケーブル，ビデオ端子ケーブル（各1本），ACアダプター（11V 500mA）

■対応映像機器

NTSC対応でビデオ端子またはS端子付きのテレビ，ビデオ，ビデオ・プロジェクター・ビデオ・スキャンコンバーター，家庭ゲーム機，ビデオプリンターなど。

当社ではプレゼンテーション用として10メートルのSビデオ・ケーブルとビデオ・ケーブルの販売を行っております。教育施設などで，テレビとXVI-1の距離が離れている場合などにご使用いただけます。販売，価格などのお問い合わせは電波新聞社・販売部まで。



大工さんシリーズ

だれでもつかえる便利な道具!!

Windows版　各社Windows3.1対応の機種

童話大工さん for Windows

あなたの夢の世界を童話にしてみませんか？だれでもかんたんに楽しい童話が作れます。アニメーションと音を入れて、画面上で楽しむことも、印刷して本にすることもできます。





ゲーム大工さん for Windows

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしょう。

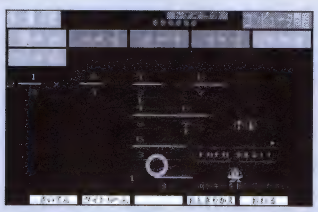
機能：①パターンエディタ
②マップエディタ
③シナリオエディタ

※MS-DOS版も発売中です。





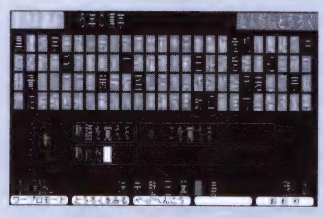
MS-DOS版　NEC PC-9801,9821シリーズ　EPSON PC-286,386,486シリーズ



計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がりくり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。

学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算
⑨～⑫分数の計算

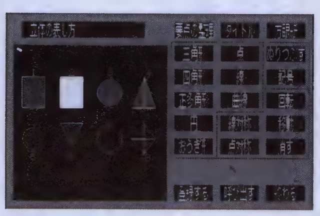


漢字大工さん 読み方編 小学生版

読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。

学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み

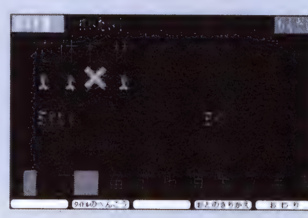
（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）



図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。

学習コース：①図形をつくる②問題をつくる
③問題をとく④要点をみる



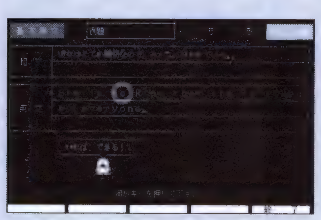
漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合せて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。

他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。

学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ
③書き誤りやすい漢字

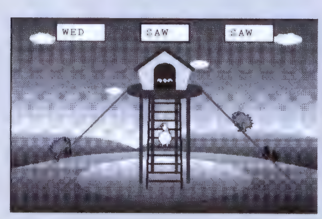
（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）



英語大工さん

単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文



マザーダックタイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

シリーズ一覧

	ソフト名	対象	定価	学校版定価
Windows版	童話大工さん for Windows	幼児小学生	¥9,700	¥97,000
	ゲーム大工さん for Windows	小中高一般	¥9,700	¥97,000
MS-DOS版	計算大工さん	小	¥8,000	¥80,000
	図形大工さん	小	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん読み方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん書き方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
	英語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	地理大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	歴史大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	国語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
	数学大工さん図形グラフ編	中	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん読み方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
	漢字大工さん書き方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
	ゲーム大工さん	小中高一般	¥8,000	¥80,000
	マザーダックタイピング	小中高一般	¥8,000	¥80,000

構成　5"2HD or 3.5"2HDおよびマニュアル

学校版について

学校版は校内利用であれば、台数に制限なく自由にコピーができます。お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

カタログ・デモ版

ハガキ、FAX、電話でご請求下さい。（無料）（ソフト名・本誌名・機種名・お名前・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入下さい。）

購入申込

ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。

■MSは米国マイクロソフト社の登録商標です。Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。

人とコンピュータを考える　ヒューマン ソフト

〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822　FAX 03-5992-0731

VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE

時代の最先端を行くゲーム業界。
…ばれた人間だけが創造することを許された特別な世界だ。
…も ゲーム業界には新たな戦力が加わり、
…らしいソフトを生み出そうとしている。
…ームアミュー メントの将来を左右する
重要 キー・パーソン のだ。

Messege from Professional Creators
ATLUS Co. Ltd. Edition

株式会社　アトラス
企画　秋山豊君
バンタン電脳情報… リオ&キャラクターデザインコース　'95年卒業



今、年末に発売予定の「真・女神転生　デビルサマナー」の企画を担当しています。
もちろんチームで進行していますが、僕はその中で、
戦闘中の会話の部分を担当しているんです。
新人研修を終えて、5月にはこの仕事にとりかかったんですが、
学生の時とのギャップは全く感じませんでした。
学生の時は、ゲームを制作するのに1から10まで、
自分でやらなければなりませんでしたけど、
今は自分が担当しているところだけに集中できるので、
毎日深く掘り下げる勉強になっています。
ただ、今は仕事としてやっていますから、
任されていることのひとつひとつが、
非常に大切だということも実感しています。
細かいところまで考えなければなりませんし、
どれひとつとして手を抜けないですね。
でも、逆にそれが仕事の面白味であることも確かです。
やり甲斐は物凄くあります。
発売されるまではこのゲームに携わっていきますけど、
いわゆる次世代機も出揃いましたから、
この次はどれだけ人間臭いゲームをつくることができるか、
というところを突き詰めてみたいですね。
どんなに絵が綺麗になっても、
どんなにスピードが早くなっていっても、
結局は0と1しかない電気信号の世界ですからね。

【'96募集コース】
昼間部2年制
シナリオ&キャラクターデザインコース
ゲームプログラムコース
コンピュータグラフィックスコース
コンピュータアニメーションコース
ビジュアルクリエイトコース
デジタルサウンドコース
昼間部4年制
ゲーム開発研究コース

【イベントスケジュール】
'96年学校説明会　10/9(月)~10/31(火)日祭日除く
傾向と対策(一般入試対応)　10/1(日)
模擬試験　10/22(日)
一日体験入学　10/29(日)

【'96年度募集案内書無料送付中】
当学院に関するお問い合わせ、資料請求(無料)は、ハガキかフリーダイヤルをご利用下さい。

バンタン電脳情報学院

【フリーダイヤル】
0120-51-0505
〒150 渋谷区東3-22-14-10MB

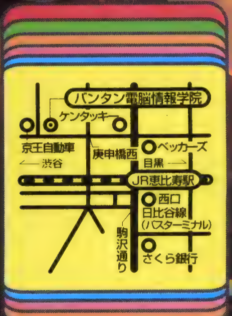
超話題作！電脳工場より'96年1月発売予定。

【DEATH MASK】
超話題のインタラクティブムービー「DEATH MASK」が、プレイステイション版として電脳工場の新レーベル・ハイエンドシアターより発売される。CGと実写が高次元で融合されたこの作品は、今までにない全く新しいソフトです。
予価7,800円



【マルチメディア就職ハンドブック絶賛発売中!】
マルチメディア業界へ就職を希望する方へバンタンが企画・発行した、就職ガイドブック。
業界のことがよく分かる上に、ゲーム会社をはじめとした約100社の求人票付き！全国有名書店で発売中！





'96年度入学願書受付中



郵 便 は が き

料金受取人払

渋谷局承認

6681

差出有効期間
平成9年3月31日まで

切手をはらずに
おだしください

150-00

(受取人)
渋谷区恵比寿南3・1・8・10MB

バンタン電脳情報学院
入学事務局 行

フリガナ 住 所	〒( )	
	都・道・府・県	
	TEL ( ) −	
フリガナ 氏 名		
	年令 才 男・女	
フリガナ 学校名・学年	県立・市立・私立	
	学年 年 在学中・中退・卒業	

'96年度案内書無料請求ハガキ

キリトリ線

★参加希望のイベントは、右の記入欄に○印か必要事項を記入して下さい。	記入欄
学校説明会 当学院に興味がある学生を対象に学校説明会を開催しています。内容は、授業カリキュラムについて、授業見学、入学試験の内容・倍率、学生イベントについて、募集要項など本学院に関することの全てです。また、各業界への展望や就職についてもコースアドバイザーが1対1でご説明します。参加希望の方は、右の欄に開催期間中の希望日時（所要時間約1時間半）をご記入下さい。	月　　日 時から
傾向と対策（一般入学試験対応） 模擬試験当日に直前対策講習が受けられる。また、結果は即日発行です。	
模擬試験 一般入学試験対応の模擬試験です。成績優秀者は本試験時に受験科目（模擬試験で受験した科目）が免除されるという特典があります。模擬試験の評価は一切本試験の参考にはしませんので、一般入学試験の傾向を知るためにも、是非受験してみては如何でしょうか。また、何度でも受験することができます。	
一日体験入学 バンタン電脳情報学院では、毎月一日体験入学を開催しています。各コースは、1.ゲーム企画書コース、2.ゲームプログラムコース、3.コンピュータグラフィックスコース、4.CGアニメーションコース、5.ビジュアルクリエイトコース、6.デジタルサウンドコースの6コースです。いずれも初心者対象です。参加希望の方は、右の欄に希望するコース番号を記入して下さい。	

★本校の専攻・コースで興味のあるものは、右の記入欄に○をつけて下さい。

ゲームクリエイト専攻	シナリオ＆キャラクターデザインコース	
	ゲームプログラムコース	
コンピュータグラフィックス専攻	コンピュータグラフィックスコース	
	コンピュータアニメーションコース	
マルチメディア専攻	ビジュアルクリエイトコース	
	デジタルサウンドコース	
昼間部4年制	ゲーム開発研究コース	

★お友達で案内書が欲しい方がいましたら御紹介して下さい。

フリガナ 住　所	〒（　　　　）　　TEL（　　　　）　　ー
フリガナ 氏　名	年令　　才　男・女
フリガナ 学校名・学年	県立・市立・私立 学年　　年　在学中・中退・卒業

本校に興味のある方は、このハガキで。

キリトリ線

今年も多くの話題作が登場！

第33回

アミューズメントマシンショーレポート

Reported by 開田清隆



9月13日〜15日に千葉県の幕張メッセにて開催された「アミューズメント マシンショー」。そのショーで見られたかずかずの新作ゲームたちを，紹介していこう。

今回のショーの見どころは？

近年のアーケード・ゲームのショーといえば，まずセガとナムコの「ポリゴン対決」が気になるところ。やはり今回のショーもその例にもれず，両社ともにポリゴンの自信作をぶつけてきた。レース，対戦格闘，ガン・シューティングにフライトものなど多数だ。とくにおもしろいのはレースゲーム関係で，半年前のAOUショーでは両社が，『セガラリー』『サイバーサイクルズ』というタイトルを出展していた。そして今回は——？

また，カプコン，SNKをはじめとするメーカーの「2D対戦格闘」も注目される。しかし最近は「ポリゴン対戦格闘」に押され気味だっただけに，どうだろうか。

それでは，今回のショーでもっとも元気があったセガからレポートをお届けしよう。

セガ 「さすがセガ」と思わせる重厚なラインナップ

今回のセガは，質，量ともに他社ブースを圧倒していた。ジャンルもレースにはじまり対戦格闘，3Dシューティング，バラエティなど多種多様。ブース内にしても，大型のトレーラーを入れ，それをステージに使うというスケールのデカいことをやってしまうあたり，感服させられてしまった。

そのステージ上でプレイすることができたのが，バイクレースの『マンクスTT』。実際にヨーロッパの「マン島」で行なわれているレースを題材にしたもので，島の自然や町並みのなかをバイクで突っ走るのだ。ショー当日は，プレイ待ちの人で，トレーラーの前に長蛇の列ができてしまうほどの人気だった。

そして，ショーの前から話題となっていた，AM2研の新しい対戦格闘『ファイティングバイパーズ』も出展。筐体（きょうたい）が多数設置され，対戦が盛り上がっていた。『バーチャファイター』に近い操作感覚なので，いきなり大技を見せる人も多数いたぞ。

イメージCGが先に公開されていた『バーチャロン』も遊ぶことができた。ポリゴンのロボットがアニメのように飛んだり，ダッシュする姿は，感動の一言だ。遠近用の三つの武器を使ってバトルは展開される。♥型のビーム兵器を使う，女性型ロボットもいた。

『スカイターゲット』（旧名：シーカーヘッド）は，名作『アフターバーナー』ばりのドッグファイトが楽しめる本格フライト・シューティング。「MODEL2」ボードが使用されているので，戦闘機の機体はもちろん背景，ミサイルの煙まで美しい。ミッション間のデモや，自機を4種の戦闘機から選択できるところなどがポイント。ボス戦もあるぞ。

発売間際のガン・シューティング『バーチャコップ2』もプレイできた。カーチェイスのシーンは必見と言っていいだろう。

忘れてはいけないのがST-V基板のゲームたち。そのままのクオリティでサターンに発売されるということもあり，かなり注目を集めていたのだ。あとのページで紹介している『2度あることはサンドアール』や，ポリゴンの四角い顔をボコボコにできるボクシング『ファンキーヘッドボクサーズ』が新筐体「VSシティ」にセットされていた。

また，サターン版『バーチャファイター2』は実際に遊べるバージョンが出展されていた。多くの人が足を止め，持ちキャラでそのデキをチェックしていたようだ。

注目！ マンクスTT（仮）

※完成度20%





▲▶トレーラー上では，8台の通信対戦ができるようになっていた。レース中のスピードは迫力満点だ

ファイティングバイパーズ



◀筐体まわりには，つねに人だかりができていて，アツい対戦がくり広げられていた

電脳戦機バーチャロン

※完成度85%





▲▶まるでロボットアニメを見ているような感覚。メカやロボットが好きな人にはたまらないだろう

スカイターゲット



◀テクスチャーにより，質感の増した鋼の翼がじつにカッコいい

ファンキーヘッドボクサーズ

※完成度90%



▲四角い顔を殴り合う，なんともコミカルなボクシング。じつは対戦がアツかったりする

ナムコ　ポリゴンの3タイトルをチェックだ！

ナムコはポリゴンを使用した3タイトルを出展していた。なかでも超目玉は，3D対戦格闘の『ソウルエッジ』だ。

『鉄拳』シリーズと同じシステム基板「システム11」が使用され，すべてのキャラが剣や刀などの武器を使って闘うというのが大きな特徴。軸をずらして相手の振り下ろす剣を交わしたり，相手の剣をはじくことなどが可能。さらに，迫力のつばぜり合いや『鉄拳』さながらの連続コンボまであるのだ。会場ではビデオ上映のみで，プレイできなかったのが残念だが，今から発売が楽しみ。

『ダートダッシュ』は，名前からも想像できるとおり，ラリーのレースゲーム。荒れ地や豪雪地帯などの走行を，スポーツカーやピックアップカー（タイヤの大きい車）など3タイプのマシンで楽しむことができる。出展されていたのは，まだ完成度35%のものだが，そのラリーの迫力を十分に味わえた。『レイブレーサー』などと同じ「システム・スーパー22」を使用しているので，グラフィックの美しさも保証付きだぞ。

もう一つ注目を集めていたのが，ポリゴン・ガン・シューティングの『タイムクライシス』。普通のガン・シューティングとちがうのは，「物陰に隠れる」行為ができることだ。隠れている状態から，スキを見てとびだして敵を撃ち，また隠れる，ということができるわけ。隠れる→でるの操作は足もとのペダルで行なうようになっていて，隠れているときは攻撃を受けない。そのかわり，従来のようなダメージ制ではなく，タイム制になっている。ゲームの舞台となるのは暗い建物の中など。独特のダークな雰囲気が固定ファンを獲得しそうだ。

また，『ナムコ クラシックコレクション』も出展されていた。各ゲームのアレンジ・モードで2人同時プレイを楽しむ姿が見られた。

必見！ ソウルエッジ



◀刀や剣，斧やナイフなどの武器を持ったキャラたちのアクションが見ものだ

タイムクライシス



▶物陰に隠れて敵の攻撃を避け，攻撃のチャンスをうかがう。ライバルは敵ではなく，時間なのだ

ダートダッシュ





▲開発途中ながら，山岳，豪雪の2コースを走ることができた。完成版に期待

コナミ　オドロキの隠し玉『沙羅曼蛇II』が登場

コナミは今回，ショーの当日まで隠していたタイトルが三つもあった。

そのうちの一つは，なんと『グラディウス』シリーズの新作，『沙羅曼蛇II』だ。期待されていた『グラディウスIV』ではないが，シューティング・ファンにとってはうれしいオドロキだったにちがいない。

気になるゲームの内容は，『沙羅曼蛇』の象徴ともいえる縦と横のスクロールはもちろん，2人同時プレイもちゃんと継承されている。ミスしてもアイテムとして画面に残るオプションや，レーザーなども前作のままだ。新フィーチャーとしては，オプションを飛ばして攻撃する「オプションシュート」や，新武器「ツインレーザー」，さらに隠しアイテム（?）の存在などがあげられる。まだ開発段階ということで，画面写真をお見せできないのが残念だが，同シリーズのファンは，続報を期待していてほしい。

二つ目も『グラディウス』関連のゲーム。3Dバトル・レーシングの『ビックバイパー』がそれだ。ご存じの「ビックバイパー」や「ロードブリティッシュ」などから自機を選び，決められたコースを速く回れば勝利となる。しかし，ミサイルやショットによる攻撃で相手の邪魔ができるので，単なるレースゲームではない，アツいバトルが楽しめるのだ。

三つ目は，ポリゴンを使用した『ミッドナイトラン』（サブ・タイトルは『ロードファイター2』！）。美しい夕日や夜景をバックに，湾岸の高速道路でくり広げられるレースゲームだ。コースが実際の高速道路に本当にそっくりにできていて，車やドライブが好きな人にウケそう。ショーの当日も，高年齢層に人気だったようだ。

それ以外では，多くの家庭用ゲーム機にも移植された人気の落ちものパズル『対戦ぱずるだま』の第2弾『進め！対戦ぱずるだま』，新曲が増えた『クイズドレミファグランプリ2』も出展されていたぞ。



▲新曲をたくさん収録した『クイズドレミファグランプリ2』も楽しいぞ

▼相変わらずファンの多いサッカー。これは新作の『ゴールストーム』



ビックバイパー



◀ほかのプレイヤーの操るビックバイパーと，白熱のバトルレースを展開する

目玉！ 沙羅曼蛇II



◀シューティング・ファン待望のタイトル。完成版に超期待だ！

ミッドナイトラン



◀美しい夜景のなか，首都高速をかっ飛ばす快感が味わえるのだ

カプコン　今回のイチ押し対戦格闘はコレ

今回カプコンは，ブース内で「カプコン ヒートラリー」というイベントを展開していた。これはカプコンが出展していたゲームをプレイし，専用のカードに押してもらえるスタンプをそろえれば，特製のマーヴル・スーパーヒーローズTシャツがプレゼントされるというもの。何ともうれしいイベントだったのだ。

出展されていたのは『マーヴル・スーパーヒーローズ』『19XX』『闘神伝2』『ロックマン ザ・パワーバトル』の4タイトル。

『マーヴル・スーパーヒーローズ』は先月と今月の本誌でも紹介している，『X-MEN』の流れをくむ対戦格闘。「マーヴル・コミックス」の，まさしくヒーローたちが登場するのだ。会場でも，新しいヒーローたちの活躍，はじめて見るジェム・アビリティの効果に，対戦格闘ファンの熱い視線が集まっていた。

シューティング・ファンにはおなじみの『19シリーズ』，その久しぶりの新作が『19XX』だ。今回はいままでのシリーズと異なり，一種のパラレルワールドで戦闘が行なわれる。近代兵器も現われるので，ミリタリー・ファンは要チェックだ。

そして，プレイステーションの人気格闘ゲームの続編『闘神伝2』。そのアーケード版が，カプコンから発売されることになったのだ。

プレイステーション版にあった必殺技簡単コマンドがそのまま継承されているほか，新キャラクターのトレイシーとカオス，さらに前作で登場したガイアの3人を加えた11人が使用可能になっている。システム的には，マンタンになれば必殺技がパワーアップするという「オーバードライブゲージ」というものが設けられたのが最大の特徴だ。

『ロックマン』はおなじみのコンシューマーの人気作。若干アレンジが加えられているが，純粋なアクション・ゲームに仕上がっているので，そちらのファンにオススメだ。

熱いぜ！ マーヴル・スーパーヒーローズ



◀今月の記事を読めば，新ヒーロー，ジェム・アビリティの秘密がわかるぞ



◀やはり対戦格闘はカプコン！という熱心なプレイヤーが大勢つめかけていた

闘神伝2



◀出展されていたのは，開発中のバージョンだった。発売はまだ先かな



▲これがスタンプを押してもらうためのカード

▼ゲームを楽しんだうえに『マーヴル』のTシャツまでもらえてしまうのだ。いいおみやげができたね～



タイトー　『逆鱗弾』でアツくなれ！

タイトーでは，ひと昔前の同社の縦スクロール・シューティングをほうふつとさせる『逆鱗弾（げきりんだん）』，ポリゴンを使用した，市街地が舞台の3Dシューティング『シティダイバー』を出展していた。

『逆鱗弾』はショットとボンバーを使用，アイテムによりパワーアップというオーソドックスなタイプ。しかし，ゲーム中にデモが挿入されるなどのストーリー性が重視されている点は見逃せない。

ホバリングするマシンに乗り込み，ビルの谷間を縫って疾走するシューティングが『シティダイバー』。こちらも対戦がメインになっていたぞ。

また，ブース内には『パズルボブル2』の対戦台が多数用意されていた。“のぼり”がたくさん置かれていたのが印象的だったのだ。

シティダイバー



◀通信対戦がこのゲームのメインとなる。グラフィックも美麗

逆鱗弾（げきりんだん）



◀自機は3タイプ，6機種から選択可能。サブ・ウェポンもうまく利用しよう



▲『パズルボブル2』の対戦を前面に押しだしていたタイトーのブース

SNK　『斬紅郎～』のすがたはナシ。残念無念

ショーにはかならず，対戦格闘のビッグ・タイトルを送り込んできたSNKだが，今回は期待された『サムライスピリッツ～斬紅郎無双剣』は見ることができなかった。そのかわり，サード・パーティーの新作で遊ぶことができた。

テクノスジャパンの対戦ドッジボール『くにおの熱血闘球伝説』，おなじみの「ちびまる子ちゃん」を使ったタカラのクイズ『まる子デラックスクイズ（仮称）』の二つが初公開の新作。すでに発表されていて，発売間際だったザウルスの競馬アクション『ステークスウィナー』，テクノスジャパンの対戦格闘『超人学園ゴウカイザー』も遊ぶことができた。また，人気沸騰中の『KOF'95』の対戦台も用意されていたぞ。

さらに，ゲームではないが，興味深いものが参考出展されていた。SNKの新筐体の「スーパーネオ29」がそれ。普通の筐体のモニタの上に，なんと小型の液晶ディスプレイとカメラがセットされているのだ。そのディスプレイには，プレイ中のゲーム映像やビデオなどを映すことができ，さらに2台つなげれば，対戦相手の顔を見ることも可能という優れモノ。会場では，プレイしているゲームのテレビCMなどを流していたが，これはアイデアしだいで，いろいろな使い道がありそうだ。



◀対戦格闘の新作がなく，ちょっぴり寂しかったSNKブース

まる子 デラックスクイズ（仮）



▲“バラエティクイズ”がおもしろい。ボーナス・ゲームもあるぞ

テーブルゲームの期待作たち

前ページまでに紹介した6社以外でも，キラリと光るモノを持ったゲームはたくさんあった。ここでは，担当が個人的にいいと思ったものを集めてみた(スペースの都合上，7タイトルとなってしまったのが少々残念ではあるが)。ちなみにこれらはすべて，近日発売予定となっている。

ここに挙げたもの以外では，テクモの格闘スポーツもの『フットボールファイター』，バンプレストの横スクロール・格闘アクション『ガーディアンズ』などが盛んにプレイされていた。ミッチェルのクイズ『学園バラエティ』は，女性の人気を集めていた。これらも，集客という点では，合格ラインと言える。

対戦麻雀ファイナルロマンスR

■ビデオシステム　■麻雀





◀▲人気の『2』がリニューアル。会場では対戦できるようにセッティングされていた

ソニックウイングス3

■ビデオシステム　■シューティング



◀発売が待たれる、人気シリーズの最新作

がんばれギンくん

■テクモ　■アクション



◀線画のギンくんが活躍する、ゆかいなアクション

隠忍 ~THE NINJA MASTER

■バンプレスト　■格闘アクション



◀RPGが、かずかずの必殺技を駆使して戦う格闘に

湾岸戦争



■ジャレコ

■シューティング

◀恐いタイトル(笑)。戦場で味方を救出しながら戦う，縦スクロール・シューティング

ゲーム天国

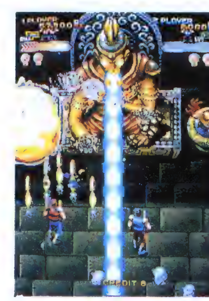


■ジャレコ

■シューティング

◀ゲームのパロディや，ジャレコゲームの主人公たちを集めた，コミカル・シューティング

弾丸嵐(ガンダーラ)



■バンプレスト

■シューティング

◀メインショット（武器）やキックで敵をやっつけていくというシューティング・ゲーム

そのほかのお楽しみいろいろ



◀相変わらず人気のぷよグッズ。これは貯金箱



▲4人で対戦できるモニタ付きのハンドル・ゲーム



▲パチンコとぷよがいっしょになった『ぷよぱち』。連鎖もしちゃうゾ



◀タイトーブースのおねえさんたちを激写



◀カプコンブースには，なんと美人のサイロックが2人も。スタイルいい～



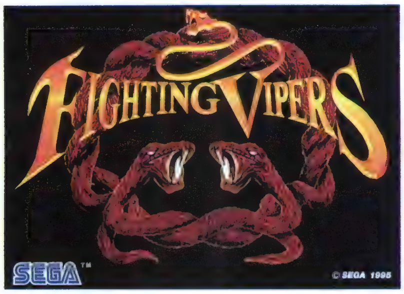
◀『KOF'95』グッズも出展されていた。ユリほしい～

ショーの感想

今回もやはり，ポリゴンを使用したゲームが数多く見られた。「進んだ技術でこんなにリアルな○○○」っていうのもイイとは思うけど，同じジャンルでこんなに数があると，少々食傷気味。ポリゴンを使った，もっと奇抜なアイデア，おもしろいシステムのゲームで遊んでみたいと思うけど――。どうでしょ？

AMショー注目ゲーム①

AM2研の最新格闘ゲームがこれだ!!



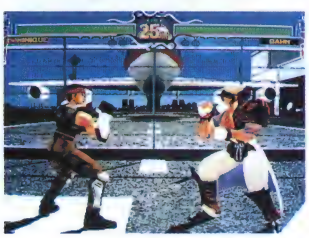
ファイティングバイパーズ

AM2研が『バーチャファイター（以下VF）』ではない新しいポリゴン格闘を発表した。AMショーにも出展された，その新作をここで紹介しよう。（開田清隆）

「バイパーズ」とは一体なんだ？

いよいよ登場する，セガ期待の新作3D格闘『ファイティングバイパーズ』。まずは，ゲームの背景から紹介していこう。

――ここ“アームストンシティ”で一番カッコいいのは“バイパーズ”と呼ばれる連中だ。“バイパーズ”とは金網に囲まれたリングの中で一対一で闘う“ナッツクラック”をやっている連中のことである。



◀金網で囲まれたステージで行なわれるバトル。それがこの“ナッツクラック”だ

路地裏の単なる遊びだったこの闘いが，なぜか今年は市長の呼びかけで大がかりなトーナメントとなり，最終決戦は市の中央にそびえる市庁舎“シティタワー”で行なわれることになった。

というのがこのゲームのストーリー。要するに，『VF』が格闘技トーナメント，こちらはケンカのトーナメントといえるだろう。金網で囲まれたバトルステージ，当然リングアウトもない“ナッツクラック”がこのゲームそのものなのだ。

使用できるキャラは全部で8人。足技のコンビネーションが得意なヤツや，一発打撃型など全員が個性的。ユニークな戦法を得意とするヤツもいるぞ。



◀8人のキャラはみんな個性的。コスプレギャルにマッドライダー、バトルロッカーなど



▶さらにスケボーファイターやスケートクイーン、番長までいる。どれも強烈なキャラクターだ

気になる「アーマーシステム」，そして「吹っ飛ばし」

操作系は8方向レバーと三つのボタンを使用，ボタンは「パンチ」「キック」「ガード」とおなじみのタイプ。技のコマンドも『VF』感覚でだすことができる。

このゲームの大きな特徴は，各キャラが身に着けているアーマーにある。このアーマーは攻撃を受けることによって，部分的に砕けたり，取れたりしていく。アーマーが取れたところは，極端に防御力が低下してしまう。これが，このゲーム独自の駆け引きを生みだすのだ。実際にアーマーのないところへの攻撃がヒットした場合，『VF』での「カウンターのサマーソルトキック」ぐらい痛い。これはシャレにならない。

また，周囲の壁に相手をたたきつけるという攻撃も可能。壁も攻撃の手段として利用できるわけだ。

「ハデなエフェクト」もこのゲームのウリの一つ。『VF』よりヒット効果がハデで，いきなりリング中央から端まで相手を吹っ飛ばすという，爽快な攻撃もある。アーマーの砕けるシーンや火花の再現などは，「MODEL2」ボードの本領発揮といったところだ。

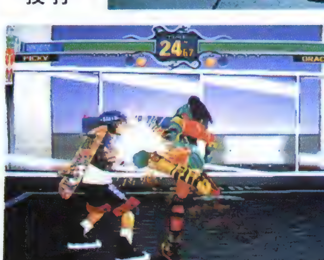
駆け引きの中にも，爽快感を求めたこのゲーム。いまから発売が待ち遠しい。



▶ヒットマークはとってもハデ。なおこのゲームでは，ボタン連打などの簡単なコマンドでだせる技もあるぞ



◀「ガード&アタック」「受け身」などの新フィーチャーも、シンプルな操作で実行できる



◀“スケートクィーン”グレイスのヒザがヒット。体力ゲージの脇にアーマーの状況が示されている



▶グレイスのアーマーが、“スケボーファイター”ピッキーに破壊され、破片が飛び散ったところ。このあとグレイス大ピンチ？



▲つかみ系や，相手を浮かせる技も豊富。アッパーで相手を浮かせてから，自らジャンプして空中投げ，なんてのもあるぞ



往年の名作がアレンジ・バージョンをひっさげて帰ってきた!

ナムコ クラシックコレクションVol.1

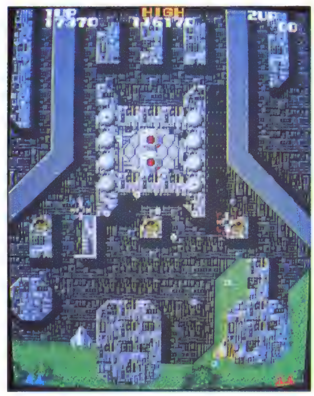
ショーの注目ゲームとして，この作品をとりあげるところが「ベーマガらしい」でしょ？　ここではアレンジ・モードの内容を中心に紹介する。　（板場利光）

ファン感涙のオリジナル版＋新感覚のアレンジ版

マニアから一般の人まで，幅広い層に愛された「往年のナムコ作品」たちが，10年以上の時を経て帰ってくる。それが『ナムコクラシックコレクションVol.1』だ。制作には，かつて本誌でアーケード・ゲームのライターとして活躍し，ナムコ入社後は『コズモギャング・ザ・ビデオ』や『ティンクルピット』を世に送りだした，見城こうじが参加している。

収録されているのは，『マッピー』『ギャラガ』『ゼビウス』の三つ。それぞれ，オリジナル・モードとアレンジ・モードがある。

オリジナル・モードは，発売された当時の内容を忠実に復刻したものだ。かつての攻略パターンもそのまま使えるから，ファンにはたまらないだろう。ただし，当時「チャレ・ハイ」でスコア争いをしていたような上級者が遊ぶと，半永久的にプレイできる可能性もでてくるため，内部設定により規定のステージ数をクリアするとエンディング(ゲーム終了)となるように変更することもできる。



◀アレンジ・モードには，じつにさまざまなボーナスが設定されている。2人同時プレイでのボーナス獲得合戦はかなりアツいので，ゲームに慣れたら友達同士で遊んでみるべし

アレンジ・モードは，基本ルールはオリジナル版とほぼ同じだが，グラフィックやサウンドの一新，フィーチャーの追加などの変更が施されている。また，2人同時プレイが可能なのもアレンジ版の特徴だ。相手の残機を減らす（ミスになる）ようなジャマはできないため，基本は協力プレイとなるが，ゲーム中には各種ボーナスがたくさん設定されているから，ただ全面クリアをめざすだけでなく，スコア争いをするのもおもしろい。

オリジナル版で，往年の名作たちにふれるもよし。アレンジ版で，再び新鮮な気持ちで遊ぶのもよし。いろいろと楽しめる1作だ。

ゲームの選びかた





▲▶最初に三つの作品の中からゲームを選択，そのあとオリジナルかアレンジかを決定する。一度決めたら変更不可

ナムコ黄金期のコミカル・チェイス・ゲーム マッピー

最大の特徴は，写真を見てもらうとわかるように，画面が上下に分割されている点。これは，2人プレイでは一つの屋敷で盗品集めの競争をすることになるため。お互いの位置が離れた場合でも「一方のキャラが画面外に消えてしまわないように」との配慮なのだ。

新フィーチャーは，右からでも左からでも開く「両開きの通常(パワー)ドア」と，上下の階へ移動できる「跳ね上げ床」など。画面構成の関係上，フィールドが従来よりもせまくなっているので，これらをうまく活用していかないとクリアはむずかしいぞ。

ボーナス・ラウンドは縦スクロールに変更された。2人プレイ時も同一画面上で風船争奪戦となるが，アツいのは「画面のスクロールは上方向のみなので，いったん画面外へ消えると失格になる」ということ。つまり，このときだけは相手を直接ジャマできるわけだ。ここぞとばかりにイジワルしてやろう！

12面と25面では，ボスの「メカ・ニャームコ」との対決だ。体当たりを避けつつ，一定回数マイクロウェーブを当てれば倒せるぞ。

VSボス



◀タイミングよくパワードアを開いてマイクロウェーブを当てていこう。ドアは，使用後に閉めておけば復活する

オリジナル・モード



▶トランポリンやドアを使って，ニャームコたちに捕まらないようにしつつ盗品を集めていく。かわいいキャラと軽快なサウンドで好評を博す。1983年作品

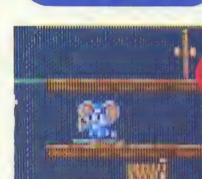


▲2人プレイでは，相手よりも多くの盗品を取ったほうにボーナスが。負けるな！

▼ボーナス・ラウンドは縦スクロール面に。画面外にでると失格となるので注意



新フィーチャーもある







▲▶ドアの種類が増えている。上の写真はその一つ「跳ね上げ床」。上下の階へワープする

デュアルファイターでエイリアンを倒せ！ ギャラガ



◀残機は2人共有だし、捕虜の機体も1Pと2Pのどちらが取り返してもOK。ゲームがヘタな人でも、うまい人にフォローしてもらえば長時間プレイできるというわけ。便利だ

バリエーションに富む敵の出現パターン，2人プレイのときに，ゲームのうまい人がヘタな人をフォローできる「残機共有システム」など，アレンジ・モードでの特徴の多くは，見城こうじのデビュー作『コズモギャング・ザ・ビデオ』で好評だったものだ。しかし，今回新たに導入されたシステムもある。

自機のパワーアップ・システムが，それ。本作品ではボスの種類が三つ（緑，黄，赤）に増えており，どの色のボスに捕まったかによってパワーアップの種類が変化するのだ。弾が大きく敵に当てやすいワイドショット，連射力が高いアローショット，広範囲に弾をバラまける3WAYショット……どれも一長一短あるものの，敵の出現パターン（＝ステージ）によってパワーアップを変えていけば，戦いをより有利に進められるはず。ぜひ，自分なりの戦法をあみだしてくれ。

自機合体後のパワーアップは以下の３種類

ワイドショット



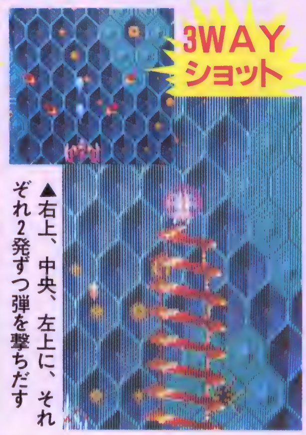
▲横幅が広いカッター状の弾で，画面中に2発までだせる

アローショット



▲見た目は通常の弾とあまり変わらないが，4連射が可能

3WAYショット



▲右上，中央，左上に，それぞれ2発ずつ弾を撃ちだす

オリジナル・モード



◀『ギャラクシアン』と同じ，固定画面型のシューティング。敵に捕まっている捕虜を助けると，自機がパワーアップ！　1981年作品

VSボス



◀30面では，クイーンギャラガ（最終ボス）と戦う。『コズモ〜』をホウフツとさせるね

縦スクロール・シューティングの大傑作 ゼビウス

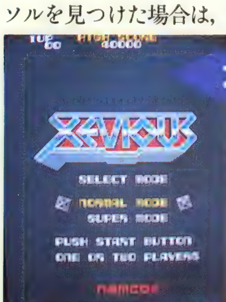
「プレイすればするほどナゾが深まる」というキャッチ・フレーズとともに登場，史上空前の大ヒット作となったのが『ゼビウス』だった。本作品のアレンジ・モードもオリジナルに負けじと，さまざまな「隠し要素」が盛り込まれているらしい。

なかでもアツいのが「ボーナス」だ。現在わかっているものだけでも……

①自機がすでにパワーアップしている状態でパワーアップ・アイテムを取ると，ボーナス点が入る。以後，アイテムを取るごとに点数は倍増していく（最大64,000点）。

②全ステージをクリアしたときに，発見したソルの数に応じてボーナスが入る（すべてのソルを見つけた場合は，さらに百万点！）。

オリジナル・モード



◀二つのボタンで空中弾と地上弾を撃ちわけて敵機を倒していく。ノーマル版と高難易度のスーパー版の二つのモードがある。1983年作品

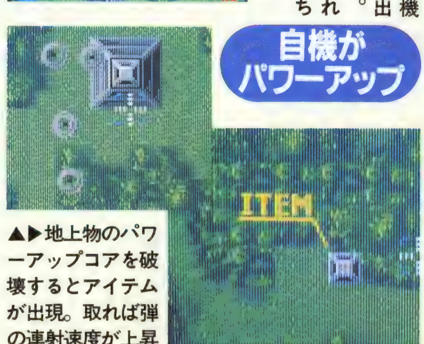
……と，マニアが燃えそうなものばかり。当時『ゼビウス』にハマっていた人も，現在も活躍しているハイ・スコアラーも，みんなでスコア争いにチャレンジするしか！

新キャラに注意！



◀新たに加わった敵機は，ガンガン弾を射出してくる強者ばかり。ボーナスに気をとられていると，一瞬のうちにやられるぞ！

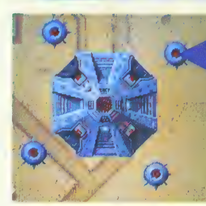
自機がパワーアップ



▲▶地上物のパワーアップコアを破壊するとアイテムが出現。取れば弾の連射速度が上昇

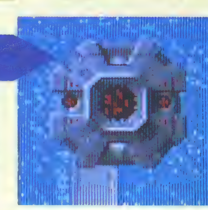
アンドアジェネシスの種類が増えた！

子持ちタイプ



◀画面上から登場後，四隅にある子機を分離する。子機は本体の周りを回りつつ弾を撃つ

小型タイプ



▶３体同時に登場する。それぞれ個別に前後運動をしつつ，二つの砲台から弾をだす

空母タイプ



◀カタパルトを持っており，ジアラやブラグザカートなどの空中敵がつぎつぎとでてくる

戦艦タイプ



▶最終面に登場する。特殊砲台（黄色部分）はシャッターが開いているときだけ破壊可能

※これらのゲームは「ALL ABOUT namco」（電波新聞社発行2,200円）にくわしく載っています。



ST-V基板になって3度目の登場!!

2度あることはサンドア～ル

「タントア～ル」シリーズの第3弾は，その名もズバリ『2度あることはサンドア～ル』。今回もダジャレの効いたミニゲームがそろっているぞ。（大出綾太）

ポリゴン使用により新趣向ゲームが満載！

パズルや単純なアクション・ゲームがたんとある，この『サンドア～ル』。ゲーム・スタイルは前作までと同じく，敵が出題するパズルやアクションのミニゲームをクリアしていくという流れになっている。ゲームでミスをすればハートが減り，ゼロになるとゲーム・オーバーだ。ちなみに『タントア～ル』では探偵，『イチダントア～ル』では騎士だった主人公コンビが，本作では宝を探す冒険家になってるぞ。



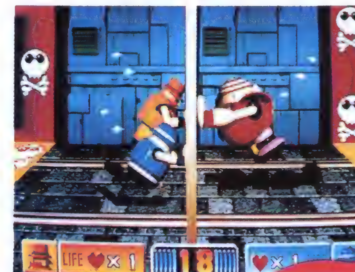
▶横取りされた宝箱を取り返すのだ。今回の悪役は3人組



◀新パネル登場。この場面では敵のセリフも表示されるぞ

今回の最大の特徴は，ST-V基板を採用して，ポリゴンが使えるようになったこと。3次元表現が容易に可能となったおかげで，立体的な要素を含んだ新しいタイプのミニゲームが登場しているのだ。当然，収録ゲームはすべて新作，おまけにゲーム数は過去最高。かなり手ごわい冒険となりそうだ。

ミニゲーム選択時には新たに「？」パネルと「EASY」パネルが登場。「？」は，どのゲームになるかランダムで決定するパネルだ。「EASY」もランダムでゲームが決まるけれど，難易度が下がるパネル。これと，ハートが回復する「LUCKY」パネルを狙え！



▲ステージの最後でボスと対戦。いろんなゲームがあるぞ

対ボス戦

ボーナスステージ

▼敵の車に体当たりして，宝袋を奪うのだ。爆弾には注意！



ミニゲームは27種類!! ぜ～んぶクリアできるかな？

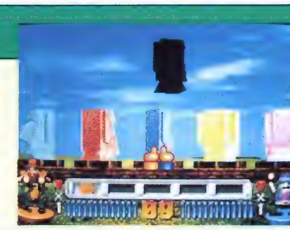
そいつはごHAT

前作「ハットしてフラワー」のパワーアップ版。6個のシルクハットの一つにコインが入れられ，グルグルと回転したあと，コインがどこにあるかを当てる。急に逆回転になることも。



これモアイあれモアイ

画面上部で回転している黒いモアイと同じ形のモアイを，画面下で回転している5体のモアイから選択する。鼻の形，アゴの形，耳の厚さ，頭の厚さなどを見比べてみよう。



お城の上面どぉ～れ？

回転しているお城を上から見た絵はどれか，5枚の中から選ぶ。最初お城は側面から見た状態だが，時間がたつと視点が上に移動する。塔の形や場所，屋根の色，城門の位置がポイント。



倍ハード

ビルで火災発生！　上下に動くハンマーで，燃えている階をタイミングよくたたき，ダルマ落としの要領ですべての階を落とし，屋上の人々を救出せよ。ちがう階をたたくとタイムロス。



まってGOGOGO！

車に乗って，上方で待っている女の子のところへ時間内に向かう。信号が青か黄色なら進めるが，赤だと停止してしまい，タイムロスとなる。同じプレイヤーが連続してクリアすると!?



ハゲしいぜ！

五つの薬ビンのうち，一つだけに毛生え薬が入っている。数本まとめてハゲ頭に薬をたらし，毛が生えるかどうかの実験がくり返されるので，その結果からどれが毛生え薬かを推理する。



海がダイスき〜



一つの面が魚の絵になっている6面ダイスを，4×4のフィールド上で転がし，ゴールのマスで魚の面が上になるように移動させる。サメが顔をだしているマスには入ることができない。

ウオウオルーガ



画面中を泳ぎまわる魚の中で，一番上（手前）を泳いでいる魚を見つけだす。魚どうしが何度か重なったあとに回答するのだが，全部が全部重なるわけではないので，推理力も必要だ。

飛ぶそ〜らの冒険



画面奥から手前へ，ヘリコプター，ミサイル，戦闘機などの飛行物が何回かにわけて飛んでくる。最後に全部で何機だったかを回答。前作にあった「私の通過待ち」と同系統のゲームだ。

びみょ〜なトライアングル



前作の「せんべいやくべい」の立体バージョン。回転する6個の正4面体の中から，ほかの4面体とカラーリングがちがっている1個をさがす。回転方向がまちまちなので，難易度は高い。

とらえてみせマンション



マンションに逃げ込んだ犯人を，一定時間内に全員捕まえるのが目的。犯人が窓から顔をだしたときにカーソルをあわせてボタンを押す。住人を捕まえてしまわないよう注意。

これ以外にもミニゲームはたくさんある。たとえば，画面奥からつぎつぎに転がってくるドラムカンのマトを撃って破壊する「ドラムカンの帝王」，動物の絵が描かれた6個の気球が画面を飛びまわり，うしろ向きに止まったあとで指定された動物の気球を選ぶ「キューキュー気球」，トスされたコインを撃って指定高度以上に跳ね上げさせる「にくまんあんまんガンマン」などだ。前作で好評だった「一番削り」「奥様は窓」もパワーアップして登場している。すべてのゲームを制覇できるかな？

■ナムコ ■年内発売予定

4

AMショー注目ゲーム④

『鉄拳』につづく，システム11の新作はコレだ!!

ソウルエッジ



ナムコとソニーが開発したCGボード「システム11」の第3弾『ソウルエッジ』が発表された。現時点で確認されている情報をお伝えしよう。（山中直樹）

今回のショーでは，完成度30%ということもあり，ビデオ上映のみの出展となったが，同ボードを使用した『鉄拳』シリーズに劣らない映像で，多くの注目を集めていた。

ゲーム内容で確認しているのは，各キャラとも剣や斧といった武器を持っていること，試合場の広さに制限があること（場外勝ちがあるかは不明），通常の対戦は横からの視点で行なうことぐらい。操作方法や，細かいルールについては，まだまだ未定だ。

また，システム11を使用していることから，『鉄拳』のように，そのままのクオリティでプレイステーションに移植される可能性が高いと思われるが，これについての情報も入っていない。今後の続報に期待しよう。



▲フィールドを遠くから見たところ。『鉄拳』とちがい，その広さには制限があるようだ



▶通常の対戦画面はこんな感じ。キャラの大きさは『鉄拳』と同じくらい。舞台は戦国（中世）時代となっているようだ



◀これは女性キャラの1人。キャラの体格や服装，武器の描き込みなど，映像のクオリティは，現段階でも保証つき





◀▲剣の太刀筋や火花などの特殊効果が期待できる。さらには，簡単そうでムズカしい，ポリゴンによる「なびくスカート」も再現



マーヴル・コミックスのヒーローたちが結集！

マーヴル・スーパーヒーローズ

前号で少しだけ紹介した『マーヴル・スーパーヒーローズ（以下MSH）』。AMショー・バージョンをもとにシステム部分を突っ込んでみた。　（安部理一郎）

I 対戦格闘ゲームの集大成的システムを把握しよう

この『MSH』には，カプコン歴代対戦格闘ゲームでつちかわれたノウハウが凝縮されていて，熟練者になると，かなり自由度の高い闘いを展開できるようになってくる。このゲームでヒーローになりたければ，システムを熟知しておく必要があるのだ。

一見特殊で，覚えることが多そうなシステムだが，本当に特殊なのはインフィニティ・ジェムとスーパージャンプ関連のみ。他の対戦格闘ゲームに慣れているプレイヤーならば，違和感なく受け入れられるはずだ。

また，キャラクターの描き込みや背景など，演出面にも力が入っている。『X-MEN』『ヴァンパイア ハンター』をしのぐデータ容量（オーバー300メガ！）をもって描き込まれたグラフィックにも注目してみよう。

投げ回避&受け身



◀投げられた瞬間に左右要素＋ボタンで投げ回避。着地着前なら受け身に

スーパージャンプ&空中ガード



◀レバーを↓↑と入れるかキックボタン三つ押しでスーパージャンプ！

インフィニティ・ジェム



◀ジェムを使用することで一定時間キャラの性能がアップ。得意ジェムを見逃すな！

特殊能力（アビリティ）



▶アイアンマンのプロトンキャノンをサイロックが2段ジャンプで回避！　各キャラクターにはそれぞれ得意技ともいえる，特殊能力がそなわっているぞ。使いこなそう





◀▲ものすごくカッコイイINFINITY SPECIALは必見!!

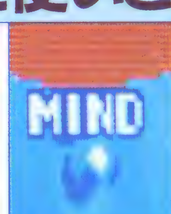
INFINITY SPECIAL

II 六つのジェムを使いこなせ！《ジェム・アビリティシステム》



SPACE

空間を表わすスペース・ジェム。大気が自分の周囲に集まり，相手の攻撃から身を守ってくれる。有効時間中はガードの硬直がなくなるので，投げにいくのがセオリー。



MIND

精神のジェム，マインド。文字どおり，精神力で構成されるインフィニティ・ゲージをジェム有効時間いっぱいまで増加してくれるぞ。具体的には，スペシャル1回半程度。



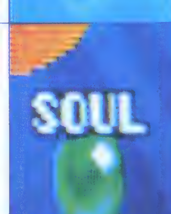
TIME

時間をあやつるジェム，タイム。一定時間，自分の動きがすばやくなるぞ。スキの大きなキャラはもちろん，もともと速いキャラはさらにスピーディに。万人におすすめ。



POWER

力をつかさどるパワー・ジェム。使用することで，一定時間攻撃力がアップする。また，キャラによっては分身が現れ，攻撃をサポートしてくれるのだ。



SOUL

魂のジェム，ソウル。マインドがインフィニティ・ゲージなら，こちらは体力ゲージを回復してくれるのだ。この二つのジェムは戦略に直結しないので，あまり重要じゃない？



REALITY

現実のジェム，リアリティ。使用すると，自分の周囲に飛び道具が発生し，ボタンで相手に向かって発射される。六つの攻撃ボタンで攻撃方法を変化させることができるぞ。

※画面は開発中のものです。

III 各キャラクターの特殊能力で闘いを有利に《アビリティ》

右の写真で紹介しているほかに，三角跳び（ウルヴァリン，スパイダーマン），床を持ち上げる（ハルク），体力を吸い取る（シュマゴラス）など，破天荒な能力がそろっているぞ。

各キャラの能力といえば，カプコン対戦格闘ではおなじみになった，チェーン・コンボも採用されている。ウルヴァリン，サイロックは弱パンチ～強キックまでのすべての基本技が連続技として成立し（『ハンター』式），弱中強のチェーンのみ成立（キャプテン・アメリカなど），弱のみキャンセル可（ハルク），チェーンなし（ブラックハート）など，個人差があるので，製品版でチェックしておこう。



飛　行

◀アイアンマン，マグニートーの特殊能力。一定時間，レバー操作で8方向に移動可能に。空中から攻めろ！



ダメージ耐性

◀ジャガーノートのみ。あらゆる攻撃を食らっても，ものともせずに突き進むぞ（＝のけぞりポーズがない）

二段ジャンプ



▶サイロック，キャプテン・アメリカの特殊能力。跳び込みのタイミングをずらしたり，緊急回避などに

ダウン回避



▶スパイダーマンのみ。ダウン攻撃を食らっても，この技をつかえばダウン途中から一転して反撃できる

ハルク



▲ケズリ能力と，床をはぎ取り，投げつけるのが特殊能力

ウルヴァリン



▲ヒーリングファクター（超回復力）が特殊能力だが……

スパイダーマン



▲三角跳びとダウン回避が特殊能力。ちょっとさびしい？

マグニートー



▲マグニートー様の能力は飛行。空中戦の帝王となるか？

ジャガーノート



▲超耐久力とはいえ，ダメージは食らうので注意

アイアンマン



▲体につけたブースターを利用しての飛行が特殊能力だ

サイロック



▲チェーンコンボと三段ジャンプで華麗に攻めたてよう

キャプテン・アメリカ



▲二段ジャンプと，相手のウラにまわる側転が可能

シュマゴラス



▲投げ技で相手の体力を吸い取るほか，急降下ができる

ブラックハート



▲空中ダッシュ可能。姿を消す地上ダッシュと使いわけろ

ジェムが命運を左右する！

プレイ中，ファースト・アタックをとったときや，ピンチのときなど，ある条件を満たすと，プレイヤーの頭上からインフィニティ・ジェムが降ってくる（コンピュータ戦では，特定の相手を倒すと使用可能）。対戦プレイ時は，ステージごとにランダムで複数個のジェムの出現が決定される。そのステージで登場するジェムは，VS表示画面で予告されるので，対戦前にチェックしておこう。

それぞれのジェムの効果は左ページを参考にしてほしい。インフィニティ・ジェムは複数所持可能だが，同時使用は不可。ジェムを使用中のときは，他のジェムは使えないというわけだ。また，ジェムを使った瞬間は，自分の全身に攻撃判定が現れたうえ，ガード・キャンセルが可能となる。一気に優勢に持ち込める要素だけに，ピンチのときには必要不可欠なテクニックとなりそうだ。

得意ジェムを奪え！

左ページ，左上の「インフィニティ・ジェム」の写真に注目してほしい。各キャラには，得意とするジェムが設定されていて，得意ジェムを使用すると，他キャラとちがった効果が発揮されるのだ。キャラの対応については右の表を参考に。得意ジェムを使った場合は，使用メッセージのあとに“SP”の表示がつくので，一目瞭然だろう。

キャラクター	得意ジェム	効果
ハルク	TIME	基本技のヒット数が3倍になる（分身はしない）
アイアンマン	SOUL	基本技に感電効果がつく
ウルヴァリン	POWER	軌跡に分身が出現する
サイロック	POWER	自分の前後に分身が出現
スパイダーマン	POWER	相手を挟んで分身が出現
キャプテン・アメリカ	POWER	必殺技がパワーアップ
マグニートー	SPACE	バリアを張り，身を守る（投げ技は使用不可になる）
シュマゴラス	SOUL	基本技に石化効果がつく
ジャガーノート	SPACE	無敵状態になる
ブラックハート	REALITY	透明化

ねらえ瞬殺！ 空中連続技《エリアル・レイヴ》

『MSH』独自の連続技システム

『X-MEN』『MSH』共通の特異性に「起き上がりモーション，投げ回避モーション中以外は無敵時間がいっさいない」ということがあげられる。他の対戦格闘ゲームでは，ダウン攻撃を食らうと，すぐに無敵状態になり，それ以上の追加ダメージはのぞめなかったが，『MSH』では，のけぞり中，ふっとび中を問わず，つねに連続技のチャンスが存在する。一度攻撃がヒットしたら，手数のつづくかぎり打撃を与えつづけることができるのだ。

さらにアツいことに，『MSH』では空中にふっとばす効果の地上技が多く設定されている。従来の連続技では，左右方向を中心とした闘いを強要されていたのだが，このシステムの採用によって，横方向だけでなく，プレイ・フィールド全体にわたっての攻防がくり広げられるようになったのだ。

空中連続技へのカギ・スーパージャンプ

右の連続写真に注目。2コマ目の写真で，1コマ目の技のスキを中断している。つまり，基本技をスーパージャンプでキャンセルしているわけだ。これを利用すれば，ふっとんだ相手とともに上昇し，空中の相手に追い打ちを加えることができる。このシステムを最大限に利用して，自分なりの空中連続技（エリアル・レイヴ）をあみだしてほしい。

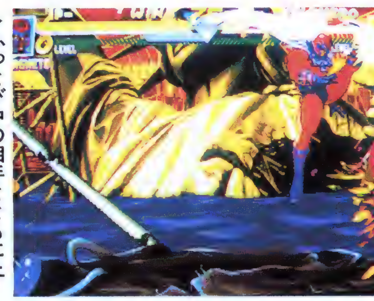
空の果てまで追いかけろ



▶単純な空中連続技の例。まずは基本技でふっとばしておいて



◀すかさずスーパージャンプ。キック三つ押しがやりやすいぞ



▶ふっとび中の相手とともに上昇，追い打ち攻撃を加えるのだ

派手にフィニッシュ！《インフィニティ・スペシャル》

おなじみの超破壊力の必殺技も存在するぞ。基本技を使ったり，MINDのジェムを使うことで，体力ゲージの下にあるインフィニティ・ゲージが増加する。このゲージをいっぱいにすると，インフィニティ・スペシャルと呼ばれる必殺技を使うことができるのだ。なお，このゲージはストック制だが，ストックできる回数は各キャラでことなっていて，マックス時には“∞”と表示されるぞ。

また，インフィニティ・スペシャルでKOした場合，画面が暗転し，フィニッシュした技名が大きく表示される（インフィニティ・フィニッシュ）。むちゃくちゃカッコイイので，ぜひ自分の目で確認してほしい。



▲体力ゲージの下がインフィニティ・ゲージ。写真は取材バージョンのため，“LEVEL”と表示されているが，製品版ではなくなっているぞ

シュマゴラス カオス・ディメンジョン





▲コマンド入力で相手をつかむモードに移行，その後接近してパンチボタンで取り込み，相手を異次元の彼方にほうむりさる，ハデな投げ技

アイアンマン プロトンキャノン

何もない空間から自慢のプロトン・キャノンを取りだし，1点にエネルギーを収束させ放出する。超破壊力のレーザー砲だ



発売までもう少し待つのだ

今回取材したバージョンは，まだまだ開発途中のものということなので，各キャラクターの必殺技が確定していなかった。というわけで，今月は『MSH』ならではのシステムを中心に説明していったんだけど，どうだったかな？　敷居は高いけど，乗り越えることができれば，きっと『MSH』独特のエクスタシーが味わえると思うぞ。

発売までもう少しのガマン。それまでに『X-MEN』でもやりながら，スーパージャンプや，アビリティなどのシステムのおさらいをしてみるのもいいのでは？



▲発売バージョンでは，モード・セレクトが追加される予定だ。ちなみに，EXPERTはいわゆるTURBO。さて，今回のオートモードはどうなるのか？



ただの写真素材集ではないのだ

遊べや遊べフォトCD

■発売元：夢鯨 ■対応機種：Windows, Macintosh, 3DO, サターン, PC-FX等(要フォトCD対応プレーヤ)

いままでフォトCDというと，単に写真をCDに焼いただけのものと思われがちだった。だが，最近では音楽などと組み合わせ，さらにマウスやパッド操作に対応させてゲーム性を持たせたものも増えてきている。フォトCDの利点を活用したエンターテインメント・ソフトをいくつか紹介してみよう。　（文／藪良小路）

フォトCDの可能性を広げるソフトが続々と登場

トゥルーハート
～パジョの素敵な一日～

■タイプ：フォトしばい
■対象：3～12才・保護者
■価格：3,800円　■10月6日発売

くまのパジョが起きてからの1日を描いた電子絵本。きれいな絵と音楽を楽しめる。さらに，途中でカーソルを選択することで物語がいろいろと分岐していく。たとえば，パジョが逆立ちをしているが，ここで，尻・腹・頭の三つからひとつを選択すると，それぞれ，ズボンがよごれて洗濯にいく，おなかがすくので魚を釣りにいく，耳の長いかわいいコと出会う，というように異なった物語が展開するのだ。とはいえ，じつは，この絵本には音声や文字は用意されていない。親が自由に物語を考えて子に語り聞かせ，親子のふれあいを大切にする「エデュコミュニケーション」（教育＋コミュニケーション)。それがフォトしばいやフォトQのコンセプトだ。



▲行動しだいで，パジョはいろいろな動物に出会うことになる。これは魚を釣った帰り道のことだ



◀子供の創造力を育てるためには、親子で一緒に物語を考えることも大切

ランディーズ
～ランディと仲間たち～

■タイプ：フォトしばい
■対象：3～12才・保護者
■価格：3,800円　■10月6日発売

不思議の谷にすむ妖精のランディたちが「星のパーティー」を見にいくという話。妖怪の森，迷い道，魔法に挑戦。夢あふれる冒険がそこには待っている。好奇心旺盛な主人公たちは，じつは物語を聞いている子供たちの姿でもあるのだ。比較的高学年でも楽しめる。



◀基本はフォトCD。スライドショーとして見ることもできる

フォトQ Vol.1

■タイプ：フォトQ
■対象：3～12才・保護者
■価格：3,800円　■10月6日発売

子供向けのクイズ・ゲーム。まちがい探しなどで遊べるが，これがなかなかむずかしい。拡大機能をフル活用して，写真のスミからスミまで見ていかなければ，なかなか答えが見つからないことも。このシリーズは今回が創刊号で，今後もどんどん続編が発表されていく予定だ。一般向けに問題の募集もしている。



◀今回の特集は浅草花やしきから9問を出題しているぞ

フォトQプロ Vol.1

■タイプ：フォトQプロ
■対象：一般
■価格：3,800円　■10月6日発売

こちらは，とんでもなく難問ぞろいで，解答時間1時間なんてのも。「拡大しても回転しても，鮮明さが落ちない。データはハードを選ばない」というフォトCDの魅力をフル活用。



▲ラルフを探せ！……と言われましてもねぇ



▲このニューヨークの夜景に，不自然な物体がふたつあるという。キミにはわかるかな？



▲左の問題の答え。手前にピラミッドとスフィンクス，そしてビルの上には自由の女神があったのだ！

協力：㈱キョーワインターナショナル

●コンピュータ・ゲームのルーツ
アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!●

Arcade Game Graffiti

第20回

1983年・Part3『ゼビウスに対するセガの回答?』

陰の主役・ユニバーサルとは?

83年といえば，『Mr.Do！対ユニコーン』，かどうかは知らないが，アーケード・ゲーム史において特異な位置を占める「Mr.Do！シリーズ」そしてユニバーサル社を避けて通るわけにはいくまい。

「Mr.Do！シリーズ」を開発してきたユニバーサル社は，伝統的にアイデア重視のヘンな作品をリリースしつづけてきた。

そもそもシリーズという場合，大抵ゲームの基本システムは踏襲されていくのが普通だが，「Mr.Do！シリーズ」では，1作ごとにまったくゲーム内容が変わっているのが特徴といえる。

まあ，何でもかんでもMr.Do！をくっつけて製品化していると言ってしまえばそれまでだが，『Mr.Do！』『Mr.Do！対ユニコーン』『Mr. Do'sワイルドライド』『スーパーピエロ（別名『Do！RUNRUN』）』と，じつにバラエティに富んでおり，今なおそのおもしろさは色あせていない。

ユニバーサルはこのシリーズ以外でも，『スペースパニック』『レディバグ』『スナップジャック』『ジャンピングジャック』など，ユニークなワン・アイデアをベースにした作品づくりを身上としてきた。

実際にヒットに結び付いたものはそう多くないのだが，このバイタリティあふれる創作力は，決して当時のナムコにすら劣るものではなかった。ただ，総合力として，ナムコほどは洗練されていなかっただけなのだ。

ピット&ラン

■タイトー
■ドライブ



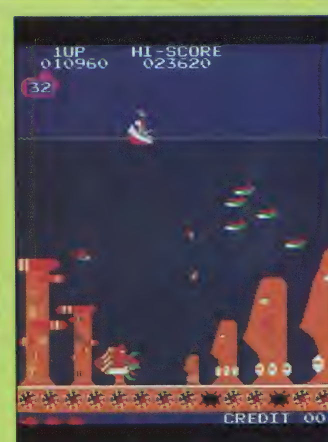


4方向レバーとアクセル・ボタンでF1レース。ピットインでチューンナップし，ターボ化が可能。燃料が0または1周遅れになるとゲーム・オーバー。第3トライアル・クリアでつぎのコースへ。全4コース。

バトルクルーザーM-12

■シグマ
■シューティング

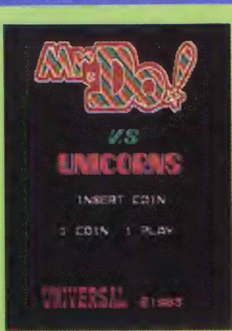




戦艦からの爆雷攻撃でサブマリンを撃沈させていくシューティング。マスター・サブマリンやフォーメーション・サブマリンは高得点。敵の弾は，追跡ミサイル，分裂ミサイル，水雷，海底機雷の4種。

Mr.Do！対ユニコーン

■ユニバーサル
■ハンマー階層アクション





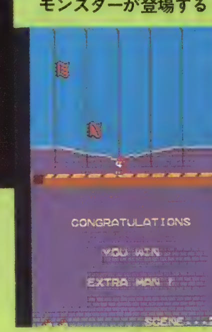
Mr.Doを操作してユニコーン退治。ハンマーでブロックを落として穴を開け，ユニコーンがハマったら，上段にまわってブロックを落とし，ツブしてやっつける。EXTRAモンスターも登場。

シリーズ第2弾は極悪ユニコーンが相手だ！



▲ゲーム画面。ユニコーンをやっつけろ！　二つのドクロ・ブロックを落とすと，間のブロックをまとめて落とせるのだ

▼鍵マークのブロックを三つ落とすと最上段に十字マークが出現。これを取るとEXTRAモンスターが登場する





▲懇切ていねいに得点システムのインストラクションを実地で見せてくれる。こういうところが昔のゲームはいいよね

ユニバーサル――アーケード・ゲーム史80年代前半の陰の主役といっては過ぎたる賛辞か？

ユニコーンはいじめちゃいけません

さて，今回紹介している『Mr.Do！対ユニコーン』の裏話に話題を移そう。

このゲームでは，敵は「ユニコーン（一角獣）」ということになっているが，海外（西欧圏）では，ユニコーンは聖なる生き物と位置



◀『Mr.Do！対ユニコーン』ゲーム・パンフレット。何だか敵のユニコーンとジャレあっているみたい。ピエロはいいっスね

づけられている。そのため，敵キャラクターとして登場させるのはまずいという話になったそうである。そこで，グラフィック的な変更こそしないものの（だってもともとユニコーンに見えないんだもの），海外版のタイトルは，『Mr.Do'S CASTLE』へと変更されている。海外で，あの敵連中は，何だかよくわからない謎のモンスターなのである。

また，国内ロケテスト時は，『HAMMER BANG』という名称で呼ばれていたそうである。ゲーム内容と照らしあわせると，それらしいタイトルなのがわかるでしょう？

『スタージャッカー』，そのゲーム内容とは？

『ゼビウス』のヒットでにぎわう83年のシューティング・ジャンルに，セガから1通の挑戦状が届いた。それが，『スタージャッカー』である。

内容は，スペース・シューティング。もともと，『ズーム909』や『ザクソン』など，セガが好んで開発をつづけてきたジャンルではあるのだが，このゲームには一つの特徴がある。二つのボタンで対地上攻撃と対空中攻撃を使いわけるのである。むろん，地上と空中の撃ちわけは，『スクランブル』や『ミッションX』の時代からあったのだが，この時期に縦スクロール・シューティングで撃ちわけシステムを採用すれば，『ゼビウス』の影響うんぬんを指摘されるのは避けられないだろう。

一つに絞って，ゲーム内容について言及するならば，地上のスクロール速度が速すぎるわりには，対地上攻撃のパワーが弱く，撃ちきれない地上敵が続出するアンバランスなゲームになってしまっていたという印象が強い。

ちなみに，スクロール速度がどの程度だったかというと，おおよそではあるが，『ゼビウス』の約4倍といったところ。いかに速かったか，想像がつくだろう。

そして，セガのスペース・シューティングへのあくなき挑戦はこの後もつづくのである。

（Part3終わり・Part4につづく）

参考資料：
キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』，A.M.P.グループ／アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1993』

アラビアン

スペルに"A"がやたら多いぞ！

■サン電子
■つぼ集めキック・アクション



少年を操作し，"ARABIAN"と書かれたつぼを集めると面クリア。スペル順に集めるとボーナス。ボタンでキックし，敵をやっつける。しゃがむ，つたにつかまる，などの動作も可能。姫を助けだせ！





▲「アラビアンナイト」のお話をひもとくという構成になっている。1面ごとにページがめくられていくアニメーションが

▼ページ3は魔法のじゅうたんを乗り継いでいくのがポイント。ときどき出現する魔人にも気をつけよう





▲最終面（4面）。左上にとらわれのお姫様が見えるけど，やっぱりゲーム目的はつぼ集め。なのにこの後，2人の脱出デモが

スタージャッカー

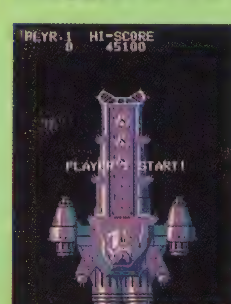
3機編隊で戦うスペース・シューティング！

■セガ
■スペース・シューティング



自機が3機編隊で登場するシューティング。3機中どれに敵の攻撃がヒットしてもミス扱いで，残った機でのリスタートになる。8方向レバーと，空中攻撃&地上攻撃の2ボタン操作。





▲空母からの発進シーン。ラウンド・クリアの際もここへもどってくる。シューティングのお約束演出の一つ

▼対地上攻撃があるのだが，照準がでないので狙いがつけにくいうえ，スクロールが高速すぎて撃ちきれない



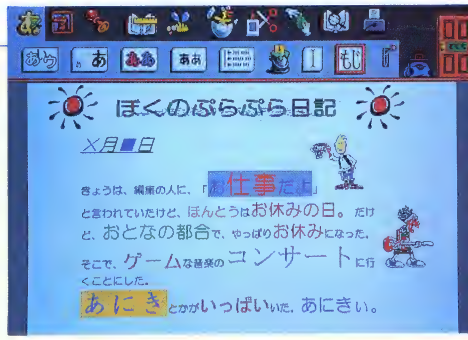


▲こいつがこのゲーム中ではボス的存在。同じ時期にアンドアジェネシスを見てしまっているので，ちと地味な印象

誌上体験版 Windows

Written by 稲垣宗彦

この原稿を書いている現在，海外でのWindows95発売から，半月以上が経過している。国内でも1万人だか2万人だかの一般ユーザーを対象としたファイナルβテストが開始され，すでに実用（？）に入っているユーザーも多い。



当然，ベーマガ編集部にも届いていて，今回はその使い心地なぞをつらつらと書こうと思ったのだが。他ページとのかね合いなどから，けっきょく，見送り。次号こそ，と思う。

OSなどというものは，短時間，しかもすでにインストール済みの他人の機械を使っただけでは，とても評価はくだせない。趣味だけでなく，仕事にも使っている場合には，なおさらのこと。自分の環境にインストールし，長時間使い，はじめて見えてくる部分も少なくはないからだ。自分の機械で，どれだけのパフォーマンスを発揮してくれるのか，また，どれだけ安定した動作を見込めるのか。これらは，単純にCPUパワーなどを比べただけでは判別できない。メモリの量，そのスピード，接続している周辺機器。ユーザーごとに存在するこういった細かい差異で，大きく影響を受ける。

とりあえず，抱えている原稿が一段落したら，インストールはしてみるが，おそらく筆者の環境では，Windows95はそう快適には動作してくれないだろう。とうぶんはWindows3.1がメインになると思う。メモリ，増設しなきゃ。

余談だが，知人にWindows95のインストールに失敗し，MS-DOSすら起動できなくなった人物がいる。そこまで極端ではなくとも素直に進まないケースも多いみたいね。

ソフトの周辺が新機軸。
亜美ちゃんの写真集

■インターアクティブソフトウェア　■写真集　■3,500円　■5″, 3.5″2HD×3

新作として，先月号の主だった機種のところにはたいてい掲載されていたこのタイトル。しかし，一般的なソフトのように，それぞれの機種ごとにパッケージが用意されているわけではない。中身はプログラムではなく，単なるJPEG形式の画像ファイルなのだ。つまり，TAKERU販売なのでメディアの問題はあるものの，JPEG形式の画像を見ることができれば，どんな機種であっても楽しめるのだ。Windowsな環境であればフリーソフトウエアの『GV』をはじめとする画像ビュアーで見てもいいし，『Photoshop』や『PaintShopPro』などで読み込んだって構わない。

Windows専用アプリでもないこれを，なぜここで紹介するのか，というと，このソフトの企画がちょっと風変わりで楽しそうだと思ったから。これを買ってユーザー登録すると，自動的に「亜美ちゃんファンクラブ」へ入会できるんだそうだ。さらに，その会員には，

- 作品で使用されている好きな女の子の生写真1枚をサイン入りで全員にプレゼント。
- 亜美ちゃんとフリートークができるというローカルBBSの紹介
- DMによる会報の発行
- 女の子と会話の楽しめる撮影会，イベントやパーティーへの招待（有料：2,000円～3,500円予定）

といった特典が用意されるという。メディアに記録されたその中身だけでなく，その周辺も含めてユーザーを楽しませようという，そのアイデアが目を引いたのだな。一部の人間には，えらく受けるんじゃないだろうか？

これから，こういうソフトが増えてくるのかも。

▼安達久美。21才のOL。特技は水泳で，趣味は体操。家では熱帯魚を飼っているんだそうだ





▲声優を目指すピーチエンジェルというグループのひとり，岡林ちずる。趣味は映画鑑賞ほか。18才

▼鈴木亜美，21才。彼女もピーチエンジェルのひとり。特技は日本舞踊，趣味はパソコンとカラオケ





▲画面を観るだけでは物足りない人へ，とはメーカーの談。シリーズ化されるんだそうだ

目的はすべての歯車を回転させること。

ギア・ワークス

■スタークラフト　■パズル　■6,800円　■3.5″2HD

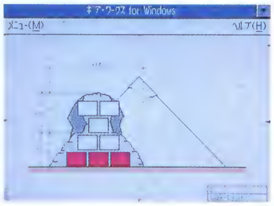
なんだか『テトリス』以降，パズル，というと落ちものばかりという時期がつづいた。が，最近になって，ようやっとそのブームも落ち着いた，というか。ロジックパズルなど，またちがったタイプのものが登場しはじめている。この『ギア・ワークス』も落ちものではなく，反射神経はあまり必要としない。

ルールは単純で，フィールド内にあるいくつかの赤い歯車のあいだに歯車をはめ込んでいき，最終的に，制限時間内にそれらすべての歯車に回転が伝わるようにすれば，ステージ・クリアとなる。

はめていく歯車には大，中，小と3種類の大きさがあり，つぎにどの大きさの歯車をはめるのかは選択できない。歯車がはまる軸は等間隔になっているため，それぞれの歯車の大きさと，その組み合わせをよく考えてはめていかないと，かみ合わずに回転が伝わらなかったり，はまらなかったりする。画面左下に表示されるつぎの歯車を見て，効率的に歯車をはめていく必要があるのだ。

もし万が一，まちがった場所に歯車をはめてしまい，それが障害となってしまうような場合は，その歯車を破壊することもできる。もちろん破壊できる回数には限りがあるので，何よりもうかつな場所に歯車をはめないという配慮が必要だ。また，フィールドには「ポフィン」と呼ばれるおじゃまキャラも存在する。このポフィンは，軸を折ってしまったり，歯車をさびさせてしまったりと，ロクなことをしない。彼らの動向にも要注意。

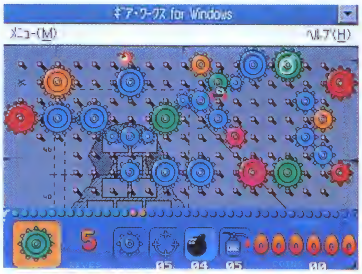
内容的にシンプルで，肩がこらないところがいい。Windows3.1に標準で付属している『ソリティア』のような，気軽に楽しめるゲームに仕上がっているのだ。



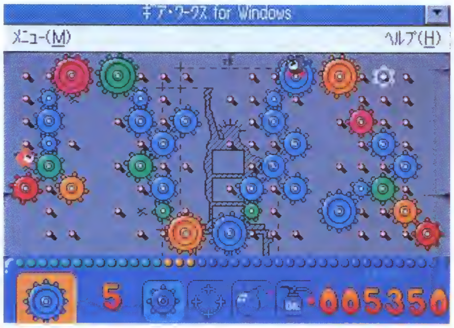
▲それぞれのステージは歴史的建造物の中にあり，それを修復していく，という設定なのだ



▲回転を伝えなければならない目的の歯車はどこにあるのかを考えることも必要だ



▲カラフルな歯車がきりきりと回っているのを観るだけでも，けっこう楽しい



▲ちなみに，写真にはないがPC-98用のMS-DOS版がおまけとして付属している。これはお得だね

Windowsユーザーのみなさん，お待たせしました。

プリンセスメーカー2

■ガイナックス　■SLG　■14,800円　■CD-ROM

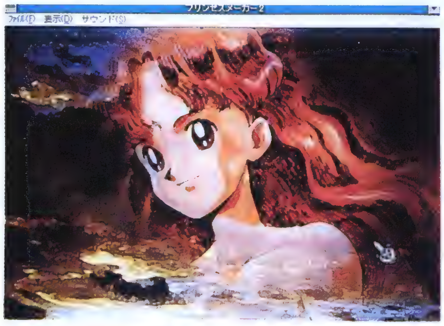
PC98版がでて，DOS／V版がでて，TOWNS版がでて……。『プリンセスメーカー2』はかなりのヒット作だ。正直なところ，Windows版がでたところで，Windowsが動く機種のユーザーなら，すでに持っているのでは？と思っていたのだ。買う人，そう多くはないんじゃないの？って。だから，発売日にあわせての紹介はやらなかった。

しかし，だ。よくよく考えてみると，発売時期が早かったのはいいけれど，PC-98やIBM-PC／AT互換機のユーザーは，あとから細かい部分がゴージャスになったTOWNS版に悔しい思いをしていたわけだな。もちろん，ゲーム性まで変わっているわけではない。グラフィックが増えキレイになり，娘が音声でしゃべり。ほんとに細かい差なのだけれど，やっぱりこういうところにこだわっちゃうのが，ファンというか，マニアというか。このWindows版はそのゴージャスなTOWNS版がもとになっているのである。すでに持っているソフトではあっても，値段が少しばかり高くても，ファンだったら，やっぱり買っちゃうんじゃないか？　そう思って，紹介することにする。

とは言ってもなぁ。やっぱり『プリンセスメーカー2』なんだよなぁ。PC-98版で，何度も何度も遊んだ，あの『プリンセスメーカー2』なんだよなぁ。娘，笠原弘子の声でしゃべるっす。娘との語らいが，ちょっとばかし豪華っす。表情も豊かになってるっす。でも，劇的な変化！とは言えないんだよね。

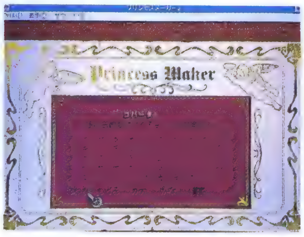
ブツクサ言いながらも，やっぱり欲しいと思っちゃうんだな，困ったことに。

電源入れるといきなりWindows。MS-DOSなんていまさら！な，あなたにも。



▲娘がどういった職業につくか，誰と結婚するかはプレイヤーの育てかたしだい。根気よくな

▼まずは娘とプレイヤーの名前を入力。本気で遊ぶなら，この時点から真剣に悩む必要あり





▲パラメータが低いうちは，バイトをさせても失敗ばかり。娘の成長への道のりは遠い

▼Windows版はしゃべるのだ。娘が。声をあてているのは，笠原弘子。わざとグレさせてみるのも(笑)



★Windows

今度の“Sim”は，は町づくり。

シムタウン

■イマジニア　■SLG　■9,800円　■CD-ROM

あくまでもこれは，個人的な話。おもしろいなぁ，とか，いいゲームだなぁ，とは思うんだけれど，遊びつづけるには根気が足らない。筆者にはそういうゲームがいくつかある。ゲームによって，その理由はまちまちなんだけれど，乗れない，とか，相性がよくない，と言い換えてもいいかもしれない。要はテンションを保ったまま，ゲームに接しつづけることができないんだな。

じつを言うと，この『シムタウン』の前作にあたる『シムシティ2000』がそうだった。『シムシティ2000』の場合，視点が高すぎたというのが，その理由のひとつ。「プレイヤーは市長となる」とは言うけれど，実際には市長というよりも，すでに神に近い存在なんじゃないか，と，そう思ってしまった。目を配らなければならないところが多すぎる，とも感じた。そういったいくつかの理由から，自分が作り上げる街に対して，あまり親近感が持てなかったのだ。

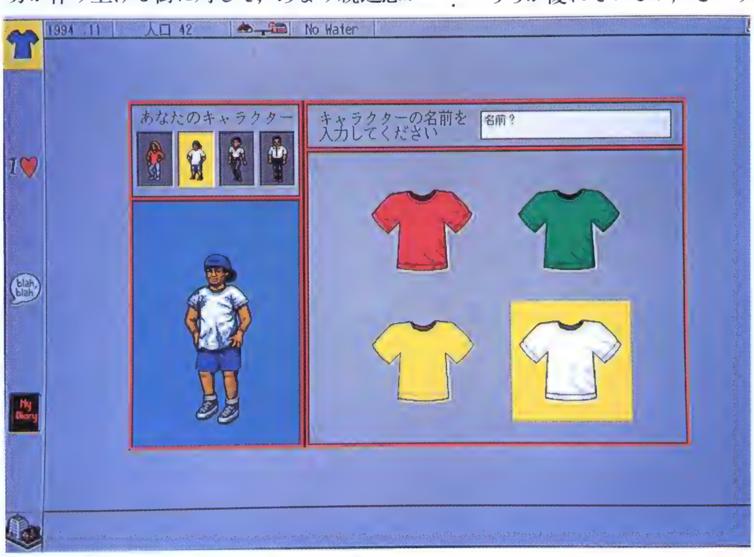
何より，本格的に手を触れたのが，オープンブックの『タワー』よりあとだったのが，いけないのかもしれない。海外では“Sim”シリーズの1本として発売されている『タワー』では，自分が作り上げるビルの中で生活している人たちを，ひとりひとりとまではいかなくても，かなり細かく観察することができた。エレベーターがこなくて，ストレスをためて赤くなっている人の，イラついた気持ちがよく伝わってきた。赤い人がたくさん並びだすと，「こりゃいけない，なんとかしなくては」という気持ちにさせられたのだな。ゲームの舞台となる場所を，ひとつの建物の中に限ったことにより，画面の中で生活する人たちの，1人1人の存在が重く感じられた。それと比べてしまったのだ。

重ねて言うが，これは筆者の好みの話。どちらが優れているか，という話ではない。

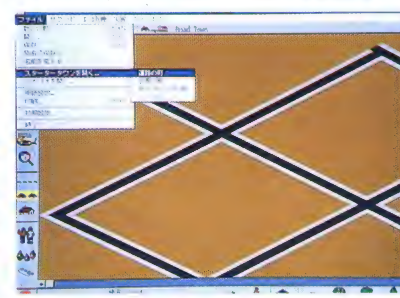
さて。そこでこの『シムタウン』だ。このゲームでは，タイトルからもわかるように，『シムシティ2000』よりも，もっと小さな規模の「町」を管理していくのである。どちらかというと，より『タワー』のほうに視点が近い。道路をこう走らせて，この交差点には映画館，図書館と学校の間には公園を配置して，と，より等身大の視点で町を作っていける，ゲームに接することができるのである。

画面の中には，そこで生活している人々がぷらぷらと歩いている。クリックすれば，その人がどんな職業についているのか，どんなものが好きなのか，そういったことが表示される。職業の欄に「失業中」と書かれていれば職場となる場所を，「ピザが好き」と書かれていればピザ屋を作ってやらねばなどと思うのだ。

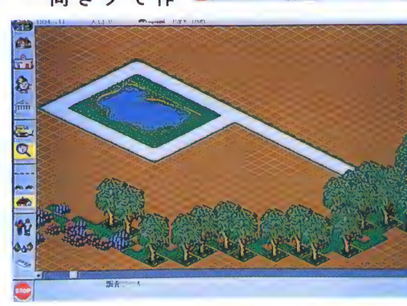
ちなみに8MB程度のメモリだと，動作がちとキビしい。できればメモリ長者な環境で。



▲自分が作った町の中に，ひとりだけ特別なキャラを住まわせることができる。大人か，子供か，あるいは女性か，男性か。服装を決め，好みの食べ物やペット，趣味を選択する。こだわればそれだけ愛着もわき，プレイにも熱が入るのだ



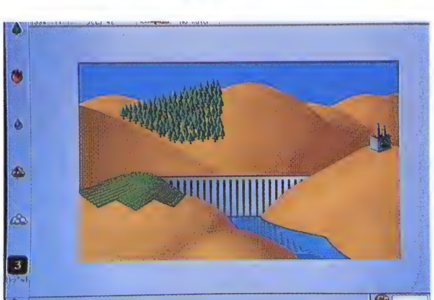
▶いきなり更地から新規の町を作ることもできるし，すでにあるていど町づくりが進んでいる「スターータウン」を選ぶこともできる。初心者にはこれがいちばん向いた遊びかただろう



◀「スタータータウン」のひとつ“公園の町”。このほかにも“道路の町”“サイクリングの町”，そしてそれらを混合した“ミックス”が選択できる。自分の好みにあったものを選ぼう

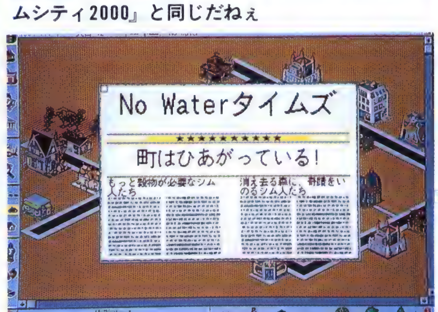


▲画面上部の天秤を見て，住居とビジネスのバランスをうまく取りながら，町を発展させる。必要に応じて遠距離や至近距離などに視界を切り替え，計画を立てよう



▲その町をうまく運営していくには，天然資源にも気を配る必要がある。この画面で足りない資源に対して投資していかなければならないのだ

▼新聞を読めば，その町がだいたいどういった状況に置かれているのかがわかる。このあたりは『シムシティ2000』と同じだねぇ



今度は宇宙の大統領！ 陽気なトキオの住民と楽しくすごそう！

開拓移民募集中！ トキオ2

■発売元：アートディンク
■対応機種：PC-98シリーズ
（CPU386以上，
要HDD＋CD-ROM）
■10,800円
■発売中

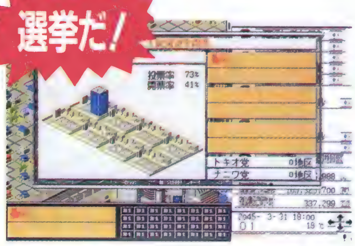


地球の衛星軌道上を回るコロニー国家を運営していくという，風変わりな国家行政SLG『トキオ』の続編が登場！ 今度は何と世界各地から移民が押し寄せ，さらに彼らは独自の文化で自己主張するぞ。（文／猪野清秀）

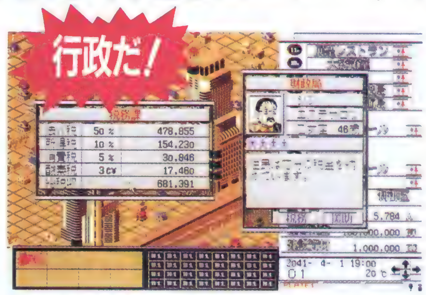
軽いノリだが本格的な都市建設SLG『トキオ』が帰ってきたゾ

宇宙にスペースコロニーを打ち上げて人間が住めるようにし，そこに東京都第24区を設立，地球上にあふれる人々を住まわせる……『トキオ』はそんな奇抜なアイデアをもとにした，都市運営シミュレーションだった。宇宙空間という特殊な環境下で統治者となるプレイヤーには，さまざまな問題が課せられる。酸素の供給はちゃんとできているか，天気の変更はどうしようか，汚水処理は大丈夫か，食料は不足していないか……。課せられる数々の問題の雰囲気はもちろん，コロニー内で生活する人たちのノリの軽さ，そして本格的な選挙システムを導入し，プレイヤー自身が選挙で立候補して当否をかけて争うという斬新な部分に引かれた人は少なくあるまい。

その『トキオ』の続編『トキオ2』が，ついに我々の前に姿を現した。前作で東京都から



◀前作以上に白熱する選挙戦。キミは勝てるかな？



▲税率を変更したり援助金を投資したりして国内を発展させていく。行政手腕が問われるぞ

の独立を勝ち取り，宇宙に浮かぶ独立国家として飛翔（ひしょう）したトキオ国の行政を楽しめる日々が，またやってきたのである。

『トキオ2』の基本的な部分は前作とほぼ同じ。だが大きな変更点もいくつかある。その一つが移民のちがい。前作では日本からのみだった移民が，今作では世界各地からやってくるのだ。彼らはただトキオに住み着くだけでなく，自分たちの生活圏で食されている食べ物を好み，特徴ある建築物を建て，さらには文化圏のシンボルまで建立してしまう。

そしてもう一つのちがいは選挙システム。今回は対立する政党が現れ，選挙活動もより積極的に行なう必要がでてきたのだ。キミは大統領の激務に耐えられるだろうか!?

数値入力に大活躍！～「でん太くん」

何かと数値を入力する機会の多い『トキオ2』では，でん太くんなる電卓で入力を行なっていく。液晶ディスプレイの上に名前が書いてあるところがカワイイぞ。



◀秘書よりも頼りになる電卓，でん太くん。行政の友にあなたもお一ついかが？

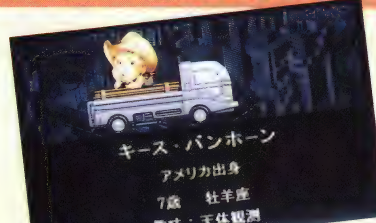


▲食べ物の恨みは何よりもコワい。酒よこせぇ～！

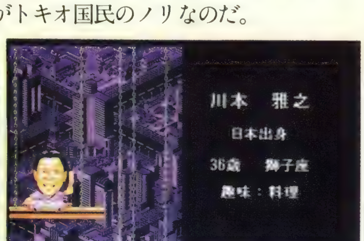
朝から晩まで国内は大騒ぎ！～オープニングに登場する愉快な住民たち



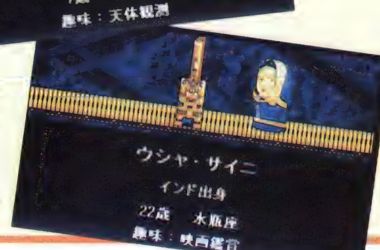
国際色豊かになったゲーム内容を反映して，オープニングでは七か国の代表（？）たる人たちの自己紹介を見ることができる。皆が皆，言いたい放題言っているような気もするが，これがトキオ国民のノリなのだ。



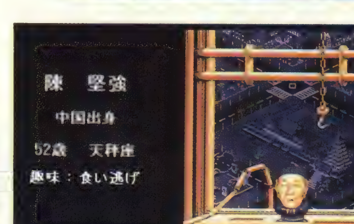
◀コロニーくらいのハンバーグがほしいという食いしんぼう



▶芸の道をキワめるためにトキオ国にやってきた



▶トキオ国内の人々すべてにカレーを食べさせる野望を持つ女

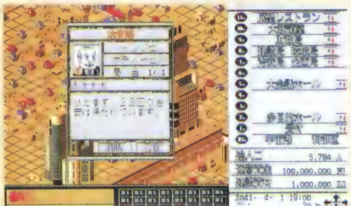


▲中国四千年の歴史を持つラーメンを普及させるためにやってきたらしい

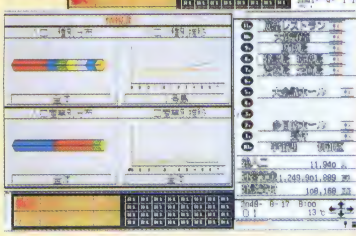
「大統領，ご命令を！」～執務ビルから見たコマンド一覧

7F 治安局・企画局

トキオの安全を守るための警察署や消防署を建てるのが治安局。企画局ではトキオ内の各種情報をグラフにしてチェックできる。



▶住民の安全を守るため日夜ガンバってます



◀各種情報が一目でわかる。行政に活かそう

8F 建設局・環境局

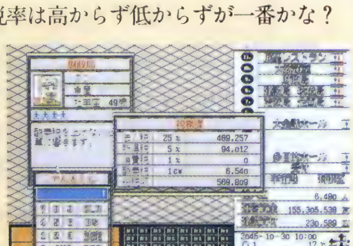
道路や病院，下水処理場など，トキオの住民の生活をよりよいものにするための公共施設を作るのがこの建設局や環境局だ。



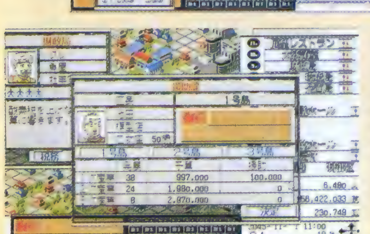
◀前作同様に数々の公共施設が登場するぞ

9F 財政局

行政でもっとも重要な部分の一つである，お金の問題を取りしきる場所。税率を決定したり，各区ごとの援助金の額を設定したりする。税率は高からず低からずが一番かな？



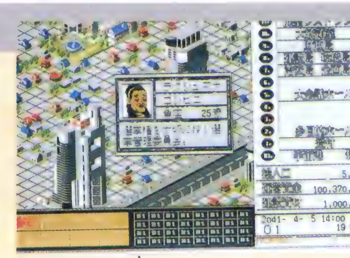
▶税率の変更。税収がいくらになるかもわかる



◀各区への援助金の設定はこちらで行なうのだ

1F 受付

単なる受付だと思って軽くみてはいけない。この受付は他の階に行くにあたって必ず通らねばならない場所。ゆえに受付の人はかなりのトキオ通なのだ。話を聞けば今の行政に対する不満や要望，現在流行（はや）っていること，ちょっとした裏話などを聞くことができる。



◀かなりのトキオ通の受付。どこかで聞いたようなことも口にする

5F・大会議室
2F・多目的ホール
➔次ページに

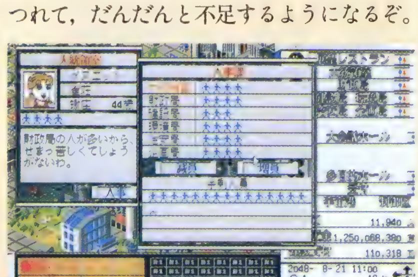


トキオ国大統領執務ビル

▲トキオ国内の行政のすべてを司る巨大執務ビル。もちろん大統領たるプレイヤーの仕事場である。このビルの姿に恥じないような仕事ぶりをして，住民を喜ばせよう

10F 大統領室

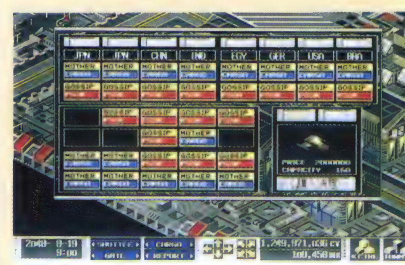
大統領室では各局の人事が行なえる。忙しい局にはスタッフを増員し，ヒマそうな局には減員を行ない，バランスの取れた人数配分をしていこう。はじめのうちは余（あま）り気味な局員数も，トキオ国自身の規模が大きくなるにつれて，だんだんと不足するようになるぞ。



▲人員の増員・減員は大統領自らが行なう。トキオ国の行政もリストラを行なったのかな？

B1 宇宙港・制御区

宇宙に浮かぶトキオ国ならではの区画。地球に飛ばすスペースシャトル便の設定をしたり，輸出用の製品の開発をしたり，酸素や大気に関する制御装置のコントロールを行なう。



▲スペースコロニーの便の設定。何を運びどこに行くかまで設定が可能だ。トキオの命綱的な場所

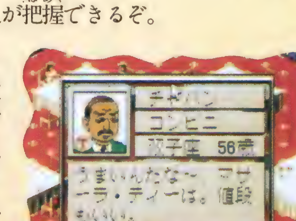


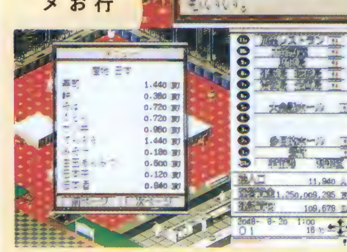
◀天気の変更もここで。自由に天候を変えられるのだ

11F 展望台レストラン

ここでは執務ビル自慢の料理を楽しむ住民たちの声を聞き，食料が足りているかどうかを知ることができる。またメニューからも食料の過不足が把握（はあく）できるぞ。

▶供給がちゃんと行なわれていると，お客からはこんなコメントが返ってくる

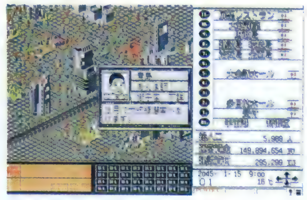




◀メニューからも食料事情がわかる

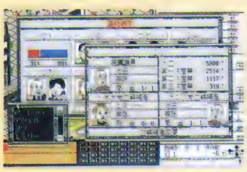
選挙に勝てなきゃゲーム・オーバー!?～『トキオ2』の選挙システムをさぐる

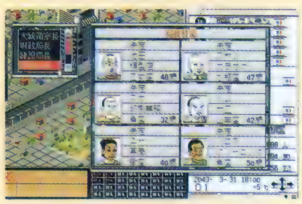
『トキオ2』のポイントの一つがこの選挙システム。プレイヤーは大統領であるがため，大統領選挙に落選したらその場でゲーム・オーバーなのだ。具体的にゲーム内でどのようにして選挙が行なわれていくのか，そのあたりを中心にシステムをさぐってみよう。


▲選挙が近いと，ちゃんとプレイヤーに教えてくれるのだ

自分の党の立候補者を後押ししよう～区長選挙

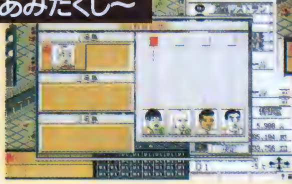
全部で24区に分かれているトキオ国には，それぞれ区長が存在し，4年に一度全員が選挙で選びなおされる。立候補するのはトキオ党・ナニワ党から各区1名ずつ。プレイヤーはゲーム開始時に決めた自分の政党の構成員が当選するよう，立候補者の調整をしなければならない。区長の中から各局の局長が選ばれるので，コトは重大だぞ。

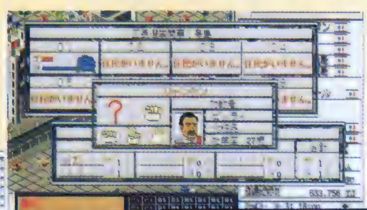

▲負けそうな選挙区には強力な立候補者を立てよう


◀区長の中から各局の局長が決まるのだ

▼区長の中からあみだくじで局長候補が決まる。いい加減というかノリが軽いというか

あみだくじ～



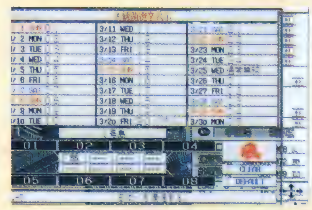


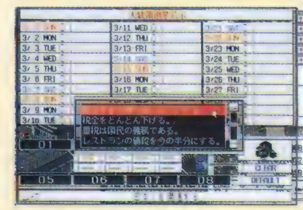
じゃんけんぽん！

▲さまざまな理由で決着がつかなかった選挙区では，なんとじゃんけんで区長が決まるのだ。なんてこった

自分の首がかかっているゾ～大統領選挙

大統領選挙は区長選挙以上に大切だ。なにせこの選挙で落選したら，即ゲーム・オーバーなのだから。大統領選については前作とほぼ変わらない。公約を決めたあと，選挙運動期間の遊説先を決め，あとは選挙の投票日まで時が流れるのを待つだけ。開票結果はいつ見てもドキドキするものがあるが，これまでの行政の是非を問われているとも言えるので，ちゃんとした政治をしていれば負けることはないだろう。


▲選挙運動期間の遊説先を決める。アブない選挙区中心に遊説しよう

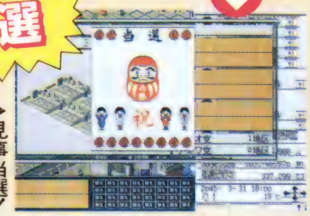

▲選挙公約も決める。なお公約違反をしても何の罪にも問われない

投票日当日


◀投票日当日は選挙速報が流れ，投票結果を教えてくれる。手に汗握る瞬間だ。はたして結果は？

ドキドキ

当選

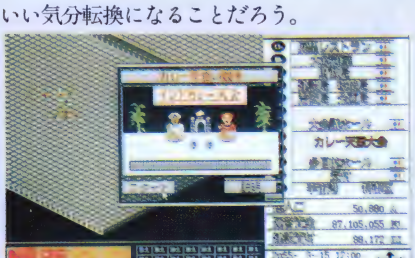

▶見事当選！また4年間執務できるぞ

落選


▲落選したらその場でゲーム・オーバー。現実はキビしい

ミニゲームが楽しめる!?～多目的ホール

執務ビル2階から吹き抜けになっている多目的ホールでは，ときどき各国の特徴ある催し(もよおし)が開催される。大統領たるプレイヤー自らもコレに参加し，楽しめるのだ。このゲームに勝つと何かいいことがあるのかどうかは不明だが，激務に追われる（?）大統領にとって，いい気分転換になることだろう。

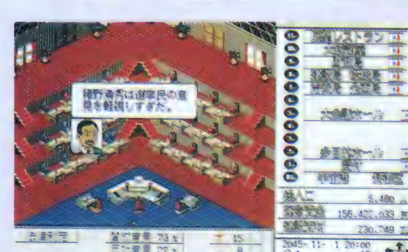

▲インド人たちが開催したカレー大会に参加。マウスをクリックしてカレーを食べまくれ！

トキオの住民のための法律を！～大会議ホールでの法律制定

5階から吹き抜けになっている大会議室には各区の区長が集まり，会議が行なわれるようになっている。ここでは各地区の名前の変更の他に，各種法律の制定や廃止が執(と)り行なわれるのだ。法案自身は前作と比べると多少おとなしくなった感もあり，残念な気がする。

さて法律の制定や廃止は，大統領の一任で決められるわけではなく，区長たちの多数決で決定する。基本的には大統領が属する政党の区長は賛成，そうでない政党のは反対にまわる傾向があるが，本当にトキオのためになる法案なら政党を越えて支持を受ける場合もありうる。ただし，やはり自分の政党の区長が多いほうがコントロールしやすいのは確か。区長選挙で大勝したときに，一挙に必要な法案すべてを通してしまうのが一番だろう。


◀法案の一覧。前作よりだいぶおとなしくなった


▲法案を提出すると，激しい論議が区長たちの間でくり広げられる。見ているだけで楽しいぞ

家族みんなで楽しく活用

秀作「ホーム」&「エデュテインメント」ソフト紹介 ～さらに納得「IBM」のヒット作を見てみよう～

ホーム（家庭用）とエデュテインメント（楽しく学べる）ソフトを紹介する本コーナー。先月紹介した『皇帝の終焉』の発売が11月1日に延期となってしまった。期待していた人には申しワケないが，紹介のつづきはまた来月。（文／藪良小路）



使いかた自由『フリーアート 四季のカラー・イラスト』

文字ばかりで読む気の起こらない社内報やあいさつ状に，ちょっと気のきいたイラストがあればいいと思ったことはないだろうか。

せっかくカラー・プリンタがあるなら，素材データ集から拝借したいもの。ところが，巷(ちまた)の製品はどうも勝手が悪い。漫画やゲームのキャラデータ集はあふれているのに，普通に使えるものがあまりに少ないのだ。

そんな苦労をしている人に朗報を。今回紹介するこのソフトは，どこにでも使えるイラスト集で，その量，じつにカラー744カット。季節の行事のほかに，景色，あいさつ状，国旗やスポーツ，引っ越しや結婚式などのイベントのイラストがある。大勢の優秀なデザイナーの手によるため，タッチもさまざま。きっと求めている絵が見つかることだろう。

データはWindows標準のBMP形式で，72dpiと300dpiをサポート。さらにEPS形式（プリンタの解像度に合わせて印刷される形式）も用意されている。これで，ワープロ文書やグラフィック・ツールに組み込むことができるのだ。しっかりとモノクロ・データも用意されているので，カラーでない印刷物にも利用できる。

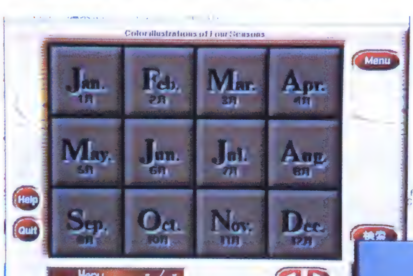
検索ソフトも同梱(どうこん)されている。ほしいイラストを簡単に選ぶためのもので，これぞというものをチェックしておけば，まとめてハードディスクなどにコピーが可能だ。あとはアプリケーションに組み込んで，いろいろ工夫を加えてみてほしい。もちろん著作権はフリーだから，使用料など不要。会社，学校，個人使用を問わず，自由に使ってかまわない。

会社や家庭に1枚は置いておきたいソフトと言えよう。

DATA

■発売元：日本IBM
■発売日：発売中
■価格：5,500円（税込）
■動作環境：
CPU：i486DX-66MHZ以上
OS：Microsoft Windows J3.1
メモリ：8MB以上
CD-ROM：倍速以上
その他：マウス
256色同時表示能力（640×480ドット）

良質イラスト744枚！



▲検索ソフトを使って，気に入るイラストを探そう。イラストは12か月に割り当てられているのだ。番号での検索も可能



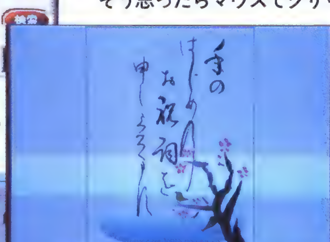
▲お，これなんていいんじゃない？ そう思ったらマウスでクリックだ

▶これが拡大されたイラスト。ますます気に入った。リストに登録しておき，まとめてディスクに保存することにしよう

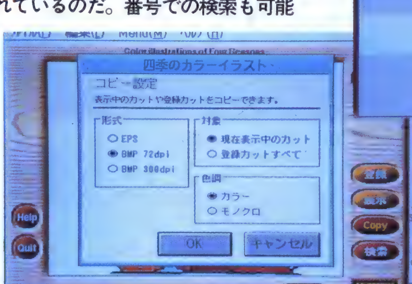


選択

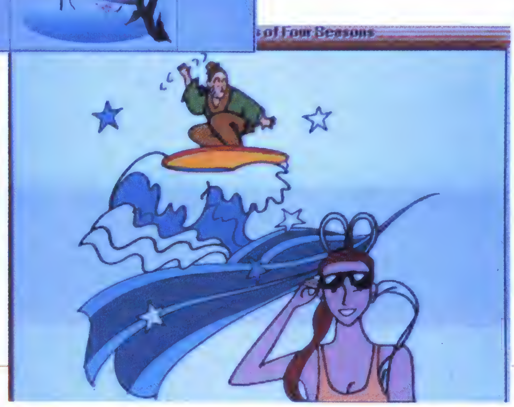
季節のあいさつも，学校のチラシもOK！



◀達筆なあいさつ文もいろいろ入っている。暑中・残暑見舞だけでも8枚を収録



▲リストに登録したイラストは，ここでまとめてハードディスクに落とすことができる。どうやって文書と結合するかなどは，利用しているアプリケーションのマニュアルを読めばわかるはずだ





▲学校行事に関連したイラストも豊富なので，配布プリントやポスターにも利用できる。最近のプリンターなら本からコピーするより簡単でキレイなはず

◀色使いは明るくポップなものから，淡いパステル調，シブめのものなど多彩だ。時と場所を考えて使いわけるべし。ぱらぱらと見ているだけでも楽しい

売れ行き好調につき再紹介『はじめての手話』

いま，手話がひそかなブームを呼んでいる。ドラマやコミックの題材になったりと，身近なものになってきたせいもあるだろうが，やはり全体的な意識が熟してきたことが最大の要因だろう。

いままで，ろうあ者に対しては，触れずにそっとしておくことや，同情を見せることが思いやりだという風潮があった。しかし，彼らはごく普通の生活を望んでいる。そのギャップを埋める方向に社会が動きはじめているのだ。

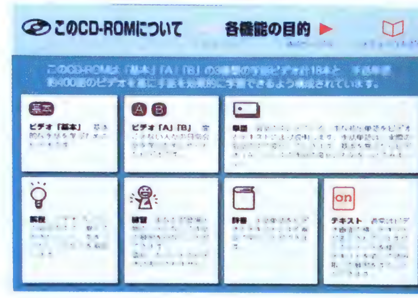
前々回に紹介した手話学習ソフト『はじめての手話』も，予想した以上の人気があり，すでに売り切れ状態がつづいている。店頭では入手困難な状態で，IBMの在庫もとうにカラッポというから驚きだ。そこで，今回は再びこのソフトを取り上げてみることにしよう。

最大のウリは，そのバックボーンに「NHKみんなの手話」があることだ。教材への信頼感は無視できない要素。書籍も含めて，一般の学習モノには，作者の意欲は買うものの，それがノウハウの不足からカラ回りしているものも少なくはない。それに対して，本作品は，きちんとした構成と番組で使われた良質素材により，効率よい学習を可能にしている。安心して学習に専念できるだろう。

さらに，使いやすい辞書が側面から援護をしてくれる。言語学習は辞書のよしあしが重要なキーだ。テキストを読んでいる際中に，覚えたはずの単語が気になったり，はじめて見る単語があったりした場合でも，すぐその場で辞書をひき，ラクにまたテキストの途中にもどれる。

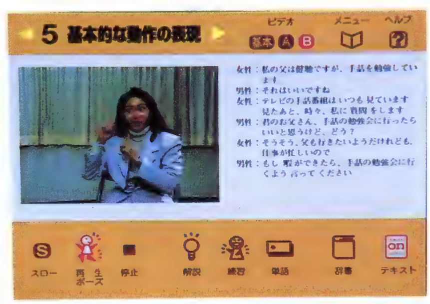
手話は，動きのひとつひとつに生活に密着した意味があり，人工的にまとめられたとはいえ，生きている言語と言える。それだけになじみやすいものだが，やはり表現しているものがわからない場合がある。ジェスチャー・ゲームを見ている気分になるのだ。

たとえば，「佐々木」という固有名詞は“右手の握りこぶしを腰から上にあげる”という動作。なぜ？　ここでイメージするのは佐々木小次郎が背中の刀を抜いているシーンだ。この説明で，ああなるほどと，はじめて理解することができる。動きは大量の動画映像で実際に見て確かめよう。CD-ROMにしかできない芸当だ。

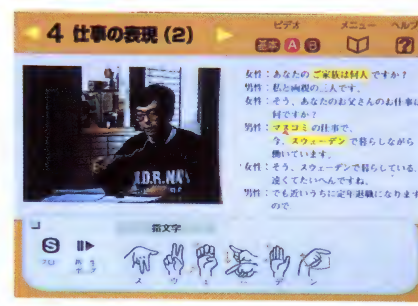


▲これがCD-ROMの概要。こんなに機能が用意されているなんて。くどいようだが，完成度の高さと，初心者に親切な設計が，IBMブランドの魅力なのだ

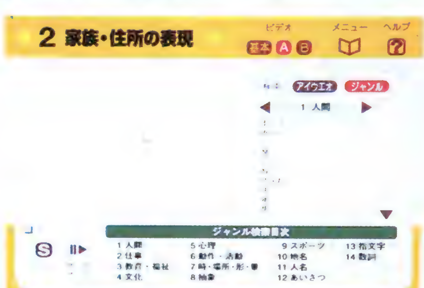

目指せ手話マスター！



▲スローモーションで何度でも。あるのとないのとでは大ちがいの機能だ。細かい動きまでじっくりと観察し，自分の手話に取り入れよう。顔の表情の豊かさも忘れてはいけない



▲単語によっては，図解でくわしく説明されるものも。ちょっとしたイラストが，単語の理解を助けてくれる。それにしても，なぜ義務教育で手話を教えないのだろう。便利なのに……



▲辞書機能が強力。単語ひとつひとつに，ていねいな解説と動画がついている。声や音楽での説明はないので，耳の不自由な人でも安心だ。それでも声が聞こえてくる気がするなら，上達した証拠



▲助けてほしいときのヘルプ。もともと使いやすい設計なのであまり利用しないかも。これは学習画面のヘルプ。ということは，それぞれの画面や機能にも説明が用意されているということだ

DATA

■発売元：日本IBM
■発売日：発売中
■価格：7,500円（税込）
■動作環境：
CPU：i486DX-66MHZ以上
OS：Microsoft Windows J3.1
メモリ：8MB以上
HDD：8MB以上の空き容量
CD-ROM：倍速以上
その他：マウス
256色同時表示能力（640×480ドット）

サターン最前線



秋もすっかり深まってきた今日この頃，いかがお過ごしでしょうか（社交辞令）。さて，秋といえば実りの秋。今月のサターンはそれにふさわしく，ビッグ・ニュースが大豊作。サターン・ユーザーにもそうでない人にもたいへんおいしい，とれたての情報がそろっております。冷めないうちにご賞味くださいませ♥　（中村京子）

サターン秋のとれたて6大ニュース

収穫1　SNKのネオジオ作品群，サターンに移植決定！

アーケードの人気ゲームが，カートリッジやCD-ROMを入れかえるだけでそのまま遊べてしまうネオジオ。そのソフトの中には他機種に移植されたものもいくつかあるが，SNKは『KOF'94』以降の自社製ゲームはほかの機種へ移植しないという方針をとっていたため，『KOF』や『真サムスピ』などの人気タイトルを遊ぶには，やはりネオジオしかない，という状態だった。しかし，9月にセガとSNKの間に結ばれた「クロスライセンス契約」により，ネオジオ作品群がサターンに移植されていくことが決定したのだ。現在移植が予定されているのは下の2作品だが，これ以降，さらにタイトル数が増えていくことはまちがいない。また，「クロスライセンス契約」というからには，セガのアーケード・ゲームやサターンのタイトルがネオジオに移植されていく可能性もある。今後の両社の展開に注目しよう。

現在移植が予定されているのは，この2タイトル！

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95



SNK格闘ゲームの中でも人気の高いタイトルだけに，期待は高まる。ボスキャラ2人を含めた26人ものキャラクター，そしてチーム・エディットなどは，見事再現されるか？（画面はアーケード版）

餓狼伝説 3 ～遙かなる闘い



スウェーライン上での攻防や，マルチ・エンディングが話題を呼んだ『餓狼3』。キャラごとに複数用意されている，凝った背景も名物だったが，サターンでは？（画面はアーケード版）

収穫2　豪華スタッフが集う！ オリジナルSLG電撃発表！

広井王子，あかほりさとる，藤島康介など，各界の豪華スタッフを集め，極秘のうちに制作されていたゲーム『サクラ大戦』が，去る9月19日，初公開された。

大正時代の日本，「黒之巣会」なる妖術集団が，帝都東京を再び徳川幕府の支配下に置こうとくわだてていた。それに対抗するのが，超能力を持つ6人の少女で結成された「帝国華撃団」。ミュージカル・スターと戦士の二つの顔を持つ，華やか，かつ勇ましい女性たちだ。ゲームは，全10話から成るSLG。大正時代の雰囲気や史実を大切にしながら，伝記やメカ・アクション，ラブコメなどもふんだんに取り入れたというこのソフト。ゲームファンとアニメファン，両者を納得させる，エンターテインメント性あふれるものとなりそうだ。



▲レトロな雰囲気が漂う甲冑（かっちゅう）「光武」。超能力がエネルギー源だ

▼ゲームはSLGシーンとアニメシーン，そしてCG演出で構成される





▶大正時代＋ミュージカル＋メカ＝『サクラ大戦』なのだ



▶袴（はかま）姿が愛らしい，ヒロインの真宮寺さくら（声優：横山智佐）。ほか，5人の魅力的なキャラクターが登場するぞ

収穫3 AMショーにて，サターン・コーナー大盛況！

9月13～15日にかけて幕張メッセで開催された，毎年恒例のAMショー。セガ・ブースではアーケードの新作コーナーのほか「サターン・コーナー」を設け，『バーチャ2』をはじめとする話題の新作をドーンと展示していた。一般日にはアーケードに負けないぐらいの熱気に包まれ，ことに注目タイトルは，並ばないとプレイできないほどだった。

なかでもすごかったのは，やはり『バーチャ2』。先月は投げ技のみだったのが，ショーの時点では基本技の当たり判定もほぼ完璧。すべてのキャラクターで，対戦ができる状態にまで進んでいた。そのデキは，あちこちで聞こえていた人々の感嘆の声――「これならサターン買う」「マジですごい」などといった言葉が物語っていた。

11月予定の『バーチャコップ』，年末予定の『セガラリー』，そして秋予定の『X-MEN』もプレイ可能バージョンが展示され，多くの人だかりができていた。『セガラリー』は，すでに全コースで走れるようになっていたぞ。

開発スピードもさることながら，個々の作品の質の高さに驚嘆。セガのサターンに対する並々ならぬ意欲が感じられるショーだった。



◀一般日は雨だったにもかかわらず，大勢の人が訪れた

バーチャファイター2

写真はAMショー・バージョン。動きまで伝えられないのが残念だけど，とにかくこのデキに感動して！













X-MEN

こちらもAMショー出展時のもの。まだ使えないキャラがあったものの，操作性，演出などはバッチリ

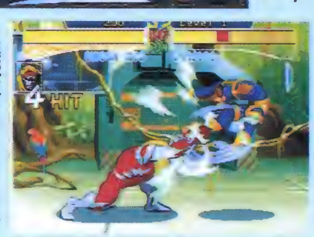


◀ショーで使えたのは7人だった。完成は近い

▼▶見た目にハデな技が多いのも，『X-MEN』の魅力







▶連続技をキメたときのメッセージもでるぞ



▶サイクロップスのハイパーX，メガオプティックブラストが炸裂！　他のキャラにもちゃんと入っているぞ

収穫4 『ヴァンパイア』がサターンでは『ハンター』に！

ファンの間で，発売はまだかと待ち望まれている『ヴァンパイア』だが，なんとサターンでは『ヴァンパイア ハンター』で開発が進められているというのが明らかになった。よって，旧作をプレイすることはできなくなったけど，新キャラや，より遊びやすくなったシステムでプレイできるのはうれしいよね。



◀『ハンター』ならではの凝った演出も再現してほしいね

※写真はアーケード版

収穫5 サターンがインターネットに対応する！

今年7月からインターネット（＝世界最大のパソコン通信情報網）内にホームページを開設したセガだが，そこへのアクセスを，サターンで行なえるようにする計画が進行中なのだ。では，どのように対応させるかというと，サターン用の通信対応付属機器（通信モデム＆ソフトおよびキーボード。日産との共同開発）を発売し，簡単操作で誰にでもアクセスができるようなシステムを作るとのこと。また，インターネット・アクセスだけでなく，このシステムを使ったネットワーク・ゲームや情報サービスといった企画もあるらしい。

この「サターン通信」の実施は，1996年度の予定。今後の情報が待たれるところだ。

収穫6 日産のギャラリーに，サターンが導入される！

「収穫5」に関連して，日産が全国のギャラリーにサターンを導入することが決定した。これは，いままでビデオで行なっていた製品アピールをビデオCDに変えるにあたって，サターンとそのビデオCDアダプターを使用するというもの。この利点は，CD-ROMが大量の情報をつめこめるうえ，制作コストが4分の1ほどで済むことにある。それにサターンなら，コンピュータが苦手な人でも，ゲーム感覚で気軽に利用できるというのもあるのだろう。

9月の新型車は，すでにビデオCDで紹介されているという。日産ギャラリーの近くにきたときは一度立ち寄って，元気に動くサターンを見るのもおもしろいかもしれない。

プレイステーションJournal

担当：板場利光

ざっと見てもらえばわかるけれど，今月の「PSジャーナル」はビッグ・タイトルがズラリとそろった。『プリメ3』以外は今年末に発売が予定されているから，このコーナーを読んで(本体を含めた)購入計画を練るのもいいかもね。



『新リッジレーサー(仮)』の正式タイトルが決まったのだ

「リッジレーサーレボリューション」

■ナムコ　■3Dレーシング
■価格未定　■12月発売予定



『リッジレーサー』の続編が今年末に発売される……という情報は，すでに本コーナーでもお伝えしたが，先日ついに正式タイトルが『リッジレーサーレボリューション』に決まり，画面写真を公開できることになった。

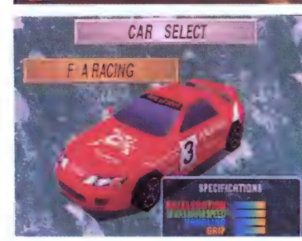
右上（本コーナーのタイトル横）と左下にある写真は，どちらもヤシの木が美しい初級コースのものだが，これらを見るだけでも，グラフィックが大幅にパワーアップしていることがわかるだろう。『レイブレーサー』と同じようにバックミラーが設置されたのも，細かいながらうれしい変更点だ。

プレイモードについての新情報としては，前作での「レース」「タイム・トライアル」のほかに「フリーラン」が追加されたことがあげられる。これは，敵車がまったくいない状態で自由に走るモード。美しい景色を眺めつつ気ままにドライブする，タイム・アタックに専念するなどの楽しみかたが考えられる。

今月の情報はこの二つだけだが，今後も続報が入りしだい紹介するので，お楽しみに！



◀通信ケーブルでPS2台をつないでの対戦も可能。そのためのバックミラーも追加された



◀この画面上で，自車，コース，プレイモードの三つを選択することに。13thカーはあるかな？

コナミも，年末に大攻勢を仕掛けてくるぞ！

「スナッチャー」

■コナミ　■AVG
■価格未定　■年末発売予定

映画『ブレードランナー』などでおなじみの世界観，サイバー・パンク。これを題材としたアドベンチャー・ゲームの名作『スナッチャー』が，ついに次世代機に初登場だ。

気になる内容は，どうやら完結編のACT3を収録したPCエンジン版の移植となるらしい。ただ，プレイステーションの描画能力をフルに生かすため，グラフィックはすべて描きなおし。追加のビジュアルもあるようなので，かなり期待できそうだ。もちろん，屋良有作や井上喜久子ら豪華声優陣による会話シーンもバッチリだから，ファンの人はご安心を。

先月号での推測……「戦闘モードに別売・銃コントローラが対応する」が実現するかはまだ不明。お願いしますよ，コナミさん。



▶プレイステーションの能力を生かした美麗グラフィックに注目。いやがおうにも期待が高まるね



◀『スナッチャー』名物シューティング・モードも健在。PS版も操作はパッドで？　それとも…



◀PCエンジン版で好評の，声優による会話シーンもバッチリだぞ

「ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～」

■コナミ　■RPG
■価格未定　■年末発売予定

あの『ツインビー』がRPGになって登場だ。ストーリーはラジオドラマ『ツインビーパラダイス』をもとに作られるというだけあり，ゲーム全編でドラマに出演した声優のボイスを聞けるところがウリ。ファンは期待せよ！



◀旅の途中で入手したベルを使うと左のようにツインビーが変型，特殊攻撃が可能になる



◀『ツインビーヤッホー！』と同じように，戦闘中でもガンガン声優のボイスが入る

SCE期待の2作品の全貌が，少しずつ見えてきた！

『プリンセスメーカー3』

■SCE ■育成SLG
■価格未定 ■発売日未定



全国の「子育てフリーク」が首を長くして発売を待っている『プリンセスメーカー3』。これまでは，まったくと言っていいほど情報がなかったけれど，ようやく画面写真を入手できたので，さっそく紹介しよう。

なによりもビックリさせられるのが，グラフィックの美しさだ。たしかに，『プリメ』シリーズはパソコン版のころから「絵がきれいなゲーム」として定評はあったが，まさかここまでスゴイとは……と，思わずにいられない。じつはこれ，キャラクター・デザイン担当の赤井孝美氏が描いた原画を，そのまま撮りこんで使用しているのだ。本作品では，ゲーム内すべてのグラフィックをこの方式で制作するというから，ファンには涙モノだ。

ちなみに，左の写真を見るかぎり，今回も「アルバイト」と「習いごと」の二つ（または武者修行を加えた三つ）が子育ての中心となりそうだが，細かい部分はいっさい不明。来月以降の続報に期待していてほしい。



◀ダンスの先生。娘を気品のある子に育てようとするなら彼に会う機会も多くなるはず

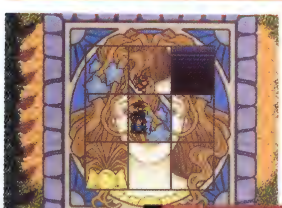


◀病気になっているようだ。断食道場で無理をして身体をこわした，といったところか

『ビヨンド・ザ・ビヨンド』

■SCE ■RPG
■価格未定 ■今秋発売予定





◀八つのパネルに分割された女神の絵。15パズルの要領で，絵をもとにもどさないと先へは進めない



▶床の穴から下の階へ降りていく。正解の穴だと無事に着地するが，ハズレだとクモの巣につかまる

前回はおもに「戦闘システム」の解説だったので，今月は「迷宮のマップ」について紹介することにしよう。

一口に「ダンジョン」と言っても，中身は千差万別だ。やたらと広いうえに敵がウジャウジャと出現してくるようだと，苦しかったとしか印象に残らない。でも，せまいけれど知恵を振りしぼらなければ解けないパズル的なダンジョンだと，解いたあとに「○○○の塔のトリックは手ごわかったなあ」と，よき思い出として語られることもある。

おもしろい迷宮なら，感動的なイベントと同じようにプレイヤーの心に残る……そんな考えのもとでデザインされたのが，『ビヨンド・ザ・ビヨンド』のダンジョンだ。今回はそのなかでも，視覚的に楽しめる二つのダンジョンを掲載してみた。

3D対戦格闘の決定版，はやくも続編の発売が決定！

「闘神伝2」

■タカラ ■3D対戦格闘
■価格未定 ■発売日未定

必殺技が簡単にだせる「必殺技一発ボタンシステム」や，敵の側面へ回り込む「側転」など，さまざまな新要素を盛り込んで好評を博した『闘神伝』。その続編である『闘神伝2』が発売されることが決定したぞ。

現在，わかっていることは以下の二つだ。一つは「キャラの増加」。前作のボスキャラであるガイアが最初からプレイヤー・キャラとして使えるほか，新キャラとして女刑事のトレーシー&秘密結社の最高幹部・カオスが加わって，プレイヤー・キャラは全部で11人となった。ただし，今回もショウのような，アッとおどろく隠れキャラがいるかも……。

そしてもう一つは，画面下部に新設された謎のゲージだ。「オーバードライブゲージ」という名称だが，どうやってゲージをタメるのか，どんな役割を果たすのかはまだ秘密。キャラの攻撃力が上がるのか，それとも隠し技が使えるようになるのか……？



◀この写真の下にあるのが，オーバードライブゲージだ。意味や使用方法については謎



◀前作には，視点の変更などさまざまな機能が隠されていたが，はたして本作では？



▶グラフィックもグレード・アップ。キャラクターのポリゴン数も増えているようだ

G1 選ばせていただきます

第3回 新日本プロレス闘魂烈伝

鑑定師：板場利光

■プレイステーション
■トミー
■プロレス
■5,800円
■発売中



プロレスの醍醐味とは「ギミック」にあり！

読者のみなさんは「プロレス（パンクラスなど，いわゆるU系の団体をのぞく）」というものに対して，どんなイメージを抱いているだろうか。いろいろな意見があると思うが，「真剣勝負ではないから，おもしろくない」と感じている人もいるはずだ。

真剣勝負（セメント）ではない，という点はまちがっていない。徹底的に勝負にこだわるのなら，相手にロープに飛ばされても跳ね返る必要はないし，わざと必殺技を受けて立ってピンチにおちいることもないのだから。

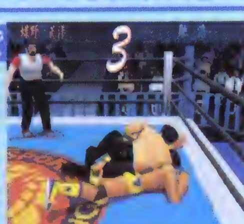
だからと言って，「つまらない」と決めつけてしまうのはちょっと早計だ。たしかに，真剣勝負には「殺るか殺られるか」の緊張感があっておもしろいのだが，お互いが攻めあぐねるとつまらない（または，マニアでなければ理解できない）ものになることも少なくない。格闘技を見慣れている人はともかく，ハデなノックアウトorギブアップ・シーンを期待している普通のファンまで，つねに満足させられるとはかぎらないのだ。判定に持ち込まれることが多い（とくに最近の）ボクシングの試合などはいい例だろう。

そう考えると，先述の「プロレスのさまざまな演出」も捨てたものではないと思える。相手の技を受けきって最後にキメ技で勝つ，といったドラマティックな試合展開も，ハデな空中殺法も，さらには週刊ゴングや東スポなどに掲載されるコメントも，すべて「観客全員に満足してほしい」という思いがあればこそ。こうしたギミックがあるから，ふだんは格闘技を見ない人でも，さながら週刊少年ジャンプのマンガ(『リングにかけろ！』や『魁!!男塾』などの勝負もの。最近の週刊少年チャンピオンの作品でも可）を読んでいるかのような興奮が得られるのだ。

プロレスの魅力は，まさにこの点にある。勝敗だけでなく，手に汗にぎるアツい攻防やパフォーマンス，会場の雰囲気も楽しめる。プロレスは，格闘技であると同時にエンターテインメントでもある……と言っていい。

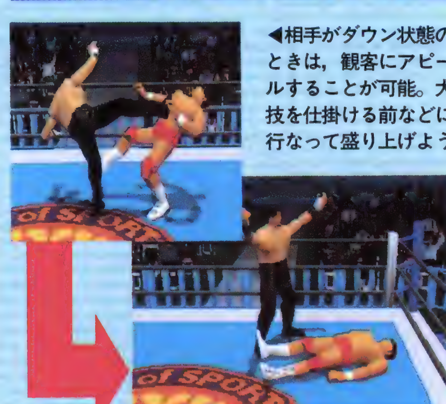
プロレスの「雰囲気」を再現するシステムの数々

反則は5秒まで



▶プロレス特有のルール。関節技をかけているときにロープへ逃げられても，5秒以内ならはずさなくてもOK

アピール（パフォーマンス）



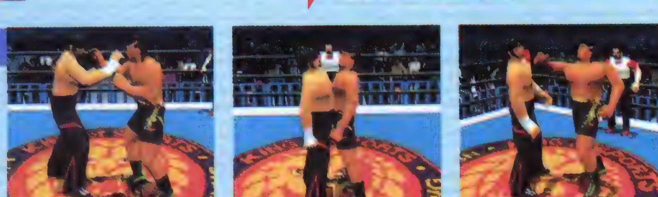
◀相手がダウン状態のときは，観客にアピールすることが可能。大技を仕掛ける前などに行なって盛り上げよう

アナウンス



◀試合前に，田中リングアナによる選手名のコールが入る。ロード直後なら観戦時の注意なども聞けるのだ

にらみ合い



▶相手に接触した状態で方向キーを相手側へ入れつづけると，お互いに胸をぶつけながらにらむ。さらにこの状態をつづけると，張り手合戦に！

観客とレスラーの気分が同時に体験できる興奮

ところが，これまでに発売されてきたプロレス・ゲームは，どれも僕を満足させることはできなかった。ツープラトンや雪崩式の技など，選手の行動の種類は申しぶんないが，プロレス独特の雰囲気がたりない。仕掛ける技は実際のレスラーと同じだが，なにかたりない……そんな感がぬぐえなかったのだ。

その点，今回発売される『闘魂烈伝』は，最初にサンプル版を見たときから「こいつはスゴイ！」とうならされるものだった。

なにしろ，動きがリアルだ。プレイステーションのポリゴン機能を駆使して制作された選手のアクションは，本物そっくり。四の字固めやムーンサルトプレスをスムーズなアクションで仕掛けるさまは，プロレス・ファンでなくとも驚くだろう。そのうえ，同種の技でも，選手によって技をだすときのアクション（腕や脚の角度やスピード）が微妙に異なる。わかる人が見れば，攻撃している選手が武藤なのか，蝶野なのかが一目でわかるほど，忠実に再現されている。

システムにも工夫が見られる。相手の技を連続で食らいつづけると，ファンから歓声がとんで，一定時間パワーアップ（フォールを返しやすくなるなど）する「闘魂ラッシュ」。実在の選手の得意なコンビネーションと同じ順番で技を仕掛ける（長州なら，右腕を回したあとにリキ・ラリアット）と，ふだんより相手に与えるダメージが高くなる「クリティカル・コンビネーション」。こういった，プロレスならではの要素がてんこ盛りなのだ。

そして，忘れてはいけないのが，試合以外の部分にある細部のこだわり。実際に会場で収録した歓声や田中リングアナによる選手のコール，相手をダウンさせたときのパフォーマンス（アピール），お互いに胸を突き合わせてのにらみ合いなどは，勝敗にはいっさい関係がないものだ。しかし，これらの細かい演出により，あたかも会場にいるかのような気分にひたることができる。

と，ここまで見て，僕が従来の作品に満足できなかった理由がわかったのだ。僕は，ゲ

ームの中で「プロレスラー」になると同時に「観客」にもなりたかったんだ，と。

野球やサッカー，スキーなどを題材としたゲームなら「場所や人数の関係で気軽にできない競技が，コンピュータ上で体験できる」というだけで魅力的だし，これらはもともとゲーム性が高いので，「そのスポーツのプレイヤー＝選手の気分が味わえるかどうか」がもっとも重要になってくる。

でも，プロレス・ゲームの場合はそれだけでは不十分だ。プロレスは，勝敗以外の部分もいっしょに楽しむもの。「レスラーとして試合をする感覚」だけではなく「観客として観戦する気分」も同時に味わえないと，魅力は半減してしまうのだ。

その点『闘魂烈伝』は，選手サイドと観客サイドのどちらも，うまくコンピュータ上に再現している。個人的には「いまのところ，この作品がプロレス・ゲームの最高峰だ！」と太鼓判(たいこばん)を押したい。それぐらいのデキだ。

『闘魂烈伝』が教えてくれた対戦格闘の新しいおもしろさ

プロレス・ファン，とくに新日本プロレスが好きな人には，文句なくおすすめできる。プレイステーションを持っていない場合は，本体といっしょに買ってでも遊んでほしい。

でも，本音を言わせてもらうと，対戦格闘ゲームのファン全員にすすめたい。この作品には，『ストII』や『バーチャファイター』といった従来の作品たちとは，一風ちがった魅力があるからだ。

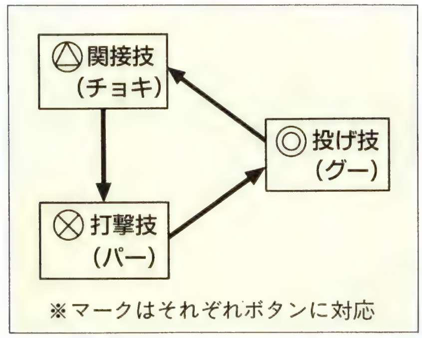
最近，ゲーム・センターの対戦台では「待ちプレイ（相手が攻めてくるのをジッと待ち，カウンターだけを狙っていく戦法）」が問題になっている。まあ，わざわざお金を入れて乱入するのは「勝つため」なのは当然だし，そのためにはゲーム中で可能な行動はすべて利用しても，責められる筋合いはない。

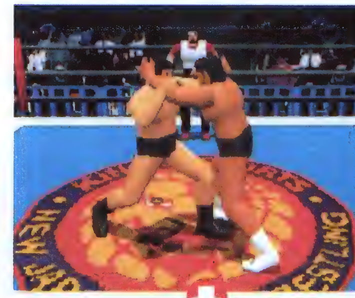
しかし……である。世の中にはこんなふうに考える人もいるはずなのだ。「勝敗よりも試合そのものを楽しみたいんだ」と。

『闘魂烈伝』は，この問題に一つの解答を示しているような気がする。ハデな空中殺法に酔いしれ，相手の関節技を食らって手に汗をにぎり，実在の選手の必勝パターンを再現して興奮する……勝敗よりも，試合展開そのものを楽しむのが，このゲームのスタイル。プレイすれば「対戦格闘に，こんな遊びかたがあったのか！」と感心させられるはずだ。

もちろん，徹底的に相手をツブすことだけを考える闘いかたはダメだ，とは言わない。それはそれで遊びかたの一つだし，そういう闘いもおもしろいのは事実。ただ，プロレス団体にもいろいろなスタイルがあるように，『闘魂烈伝』の闘いもまた，対戦格闘ゲームのおもしろさの一つなのだ。プロレスを知らないと手をだしにくいかもしれないが，ぜひプレイしてみてほしい。

▼技をかけるときのシステムには，下図のような「ジャンケン」の概念が盛り込まれている。二つの技がぶつかった（両者が同時に技を仕掛けた）場合，相手よりも強い技がかかるわけだ。深い



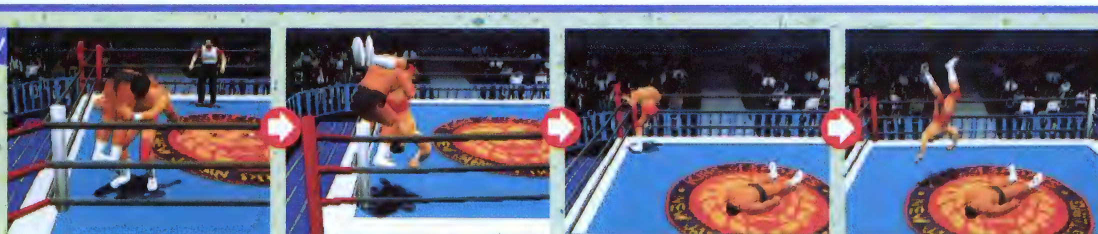

◀お互いに仕掛けた技が同じ場合は，写真のように組み合いになる


◀組み合ったあとはボタン連打の勝負。勝ったほうの技が発動する

このリアルなアクションに，マニアも納得！

コンビネーション

選手にはそれぞれ「得意な連係」があり，その順番で技をかけると通常よりもダメージが高くなる。写真は武藤の連係の一つ


▲まずは相手をコーナーに乗せ　▲フランケンシュタイナー！　▲そのあと別のコーナーから…　▲ムーンサルトプレスをキメる

串刺し攻撃

相手をコーナーに追いつめた状態で攻めるのが「串刺し攻撃」だ。ポリゴンによる大迫力の画面は，まるでTV中継のようだ


▲橋本が蝶野の腕をつかみ……　▲対角線上のコーナーへ振る　▲すかさず橋本もダッシュして　▲フライング・ニールキック！

ダッシュカウンター攻撃

ラリアットなど，相手が走りながらの攻撃を仕掛けてきたときにだす，返し技。写真は，ライガーのフランケンシュタイナー


▲フラフラ状態のところへ……　▲天山が攻撃を仕掛けてきた！　▲しかし，そこへカウンターの　▲フランケン～が見事キマった

11月は何にもないけど

とことん ぷよぷよ通2



■対応機種
- アーケード
- メガドライブ
- ゲームギア
- セガサターン(10月27日予定)
- PC-9821&DOS/V (10月27日予定)



「とこぷー通」です。サターン版，PC-9821&DOS/V版の発売が今月27日と決定したぞ。そろそろつぎの展開も明らかになる……かも？ さて“何にもないけど”の11月だけど，内容は盛りだくさん。メインは三つの取材モノという，体力勝負の今月なのだ。　(講師：大出綾太)

サターン版『ぷよ通』CMの収録現場に行ってきた！

9月20日から11月中旬ごろまで，サターン版『ぷよ通』のテレビCMが放映されているぞ。登場キャラたちの日常生活を描いた，ドキュメンタリー(？)仕立てのCMなのだ。題して「ぷよぷよの人々」。すけとうだら，のほほ，シェゾ，ウィッチの4キャラが，何者かの指令を受けてサターンへ集合するというストーリーになっている。

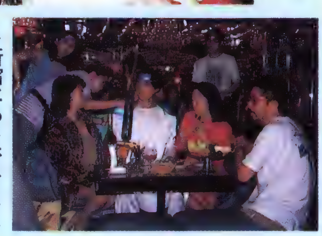
ということで，このCMの収録現場を取材してきたので，くわしい内容とともにレポートしよう。なおCMは，東京・大阪・名古屋・福岡・北海道・仙台・広島の各地区のフジテレビ，テレビ東京(一部地域では日本テレビ)系局でオンエアされているから，すぐにチェックするのだ。

シェゾ編

「ぷよ界1番(？)の美少年・シェゾは，その美貌(びぼう)を活かしてホストクラブに勤めていた。今日もおばさまたちのお相手がつづく」という設定のシェゾ編。おばさまの「ツンツンしてー」というセリフはアドリブ。現場で大爆笑になり，そのまま採用されたのだ。



◀剣や衣装など，装飾品はとってもリアルにできている



▶新宿にあるホストクラブを借り切っての収録。だから内装やエキストラのホストは本物なのだ

のほほ編

「1日の仕事を終えたのほほの楽しみは屋台での1杯。となり合わせた酔っぱらいサラリーマンのツッコミにもケロリ」。のほほは機械仕掛けになっていて，うしろでスタッフが操作して演技をしている(舌だけ合成処理)。夕方から収録開始，夜半すぎまでかかった大作だ。



◀リアルにできているのほほ。しかし勤め人だったとは……。



▶屋台や周辺の看板などは，すべてCM用のセットだ。どこかにコンパイル社員が出演しているぞ



◀左がたら役の佐々木久依クン。女子高生役の井手尾有香里チャンはカワイイと大評判

すけとうだら編

設定は「夕暮れの商店街で家路に向かうすけとうだら。女子高生に声をかけられてドギマギ」。かなり庶民的な生活をしているようだ。たらに声をかけて「人ちがいでした！」とあやまる女子高生は，秘かなたらファンという設定。集まった見物人が『ぷよ』の撮影だとわかるくらい，たら知名度は高かったぞ。



▲のほほとちがって，たらは着ぐるみを使用。でもそのぶんミョーにリアルになってる……。かなり暑そうだった

ウィッチ編

「ウィッチのお仕事は魔法のほうきを使ってのビル掃除(そうじ)。仕事がはかどらず悪戦苦闘している彼女に，お気楽サラリーマンの心ない一言が……」。ウィッチ役は「魔女という不思議な役ははじめて。リモコンで動くほうきとか，変わったものが多くて楽しい」という高山理衣チャン(なんと14才!!)。「カワイイので気に入ってます」という衣装は，熱がこもって暑かったそうだ。「えっ，サターンへ？」がうまく言えず，何度も挑戦していたぞ。



◀資生堂などのCMにも出演中。とってもキュートでした(喜)



▲コンピュータ関係会社のオフィスを借りての撮影。収録時間は約6時間！



▶空を飛んでいる場面の撮影。この映像と背景とを合成するのだ。なかなか大変そう

衣替え画策中

「みんなでぷよぷよ」

サターン版やパソコン版の『ぷよ通』の話を，ここでやってしまいましょう。

まずサターン版の新情報。漫才デモが復活することはすでに何度も書いてるけど，これが1キャラにつき2種類あることがわかった。つまり，ノーマル（れんしゅう）モードと通モードでは，ちがう漫才デモが流れるのだ。

こまかい部分では，ふたぷよのルール・エディットと，ひとぷよの通モードでセーブが可能，通モードは常にHARDESTレベル，オプションのマージンタイムがなくなった。

PC-9821&DOS／V版では，メガドラ版にあったふたぷよでの2個消し&6個消しがなくなったこと（エディットは収録），ボイスがサターン版と同じであることくらいかな。

ここで一つお知らせ。サターン版『ぷよ通』のアンケートを送った人の中から抽選で「ぷよサターン」（何だそれ？）がプレゼントされるぞ。くわしくはソフトの説明書，または来月の当コーナーをご覧あれ。

なお作者急病（取材旅行でも可）により，“す〜ぱ〜つぎの1ぷよ”はお休みします。



▲【茨城県稲敷郡・高柳里夢】シェゾー筋ですか。突き進んじゃってください



▼【大阪府豊中市・羅維】リサーチによりナスの人気が高いことが判明。ナゼ？

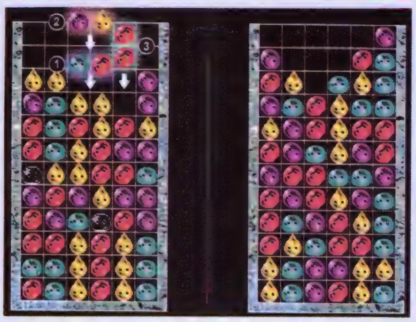


▶【宮城県仙台市・聡珠】おひさしぶりです。生意気そうな顔つきがまたイイ



◀【岐阜市・極堂】こちらもおひさしぶり。というわけでドラコ小特集でした

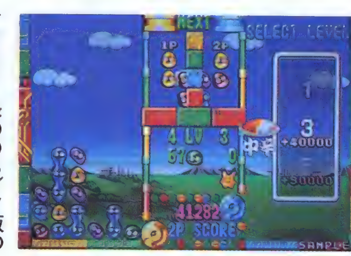
先月の答え



▲解答50：素直に連鎖を動かすと吉。これで13連鎖あるので勝利は確定だ。仕掛けに必要のないぷよの処理に注意するのが注意点かな



▶こちらサターン版。漫才デモは全部で70種類以上もある。全部見るのはとてもタイヘン



▶9821&DOS／V版のとこぷよがこちら。時間によって背景の色が変わるぞ

ばよえ〜んツアー&シルバー大会レポート

最後に大会レポートを2連発でおとどけしよう。一つ目は8月24日に流通センターで行なわれた「ばよえ〜んツアー」東京全国大会だ。

まずはメガドラ版『ぷよ通』1本勝負の当日予選がスタート。予選終了後には敗者復活戦も行なわれた。ルールはGB『ぷよ』&GG『ぷよ通』で対戦し，勝てば相手のバトルチケットを1枚奪取，時間内に多くのチケットを獲得した人から復活となるバトルロイヤル方式。会場内はぷよ地獄状態になったのだ。



▶観客からのヤジで，グランド勢はかなり動揺してた

地区予選上位者を加えた32名での全国大会は，各地の強者が集まっているだけあって，ハイレベルな戦いばかり。窒息まぎわからの逆転劇などはげしいバトル続出のなか，優勝者が決定した。とそこに，グランド・マスター高橋&グランド・キング阿部が登場，当日のマスター&キングの4人でのエキシビジョン・マッチとなった。最終的には当日のマスターが勝利を収めたのだ。

恒例のコスプレ大会は，男アルルが登場したり，サービス満点のルルーがいたりと，あいかわらずの大盛況。ラジオ番組での罰ゲームということで，もももののコスプレをした田中勝己氏のライブも行なわれたぞ。

また9月15日の敬老の日には，東京・巣鴨の高岩寺（通称とげぬき地蔵尊）で，「ぷよぷよシルバー大会'95」が開催された。参加資格60才以上，最高年齢が81才という高齢者対象の『ぷよ通』大会だ。45名が参加し，予選を勝ち抜いた8名にて本戦が行なわれた。本戦出場者はほとんどが女性で，男女比がいつもの大会と逆になっていたぞ。みなさん予想以上にうまく，3〜4連鎖も頻発（ひんぱつ）していたのだ。

▼テレビやラジオも取材にくるなど，意外と盛り上がったシルバー大会。来年も開催されるらしい



優勝は吉田とよ子さん（64才）で，リュウマチのリハビリとして『ぷよ』をプレイしているそうだ。準優勝は大野富子さん（62才）。どちらも普段からお孫さんと遊んでいるという話だ。なお，ぷよ協会公認大会のため，優勝者にはマスターズ大会招待，4位までにはマスターズ大会シード権がプレゼントされた。

SCOOP!

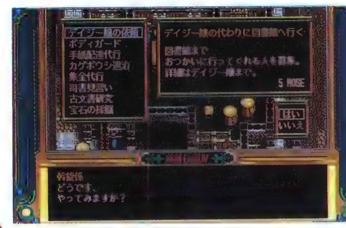
ついに姿を現した! パソコン・ゲーム界の雄が放つ ビッグ・タイトルたち

この秋，パソコン・ゲーム界の老舗，日本ファルコムと光栄から，ビッグ・タイトルがイッキに発表された。どれもファンの期待を一身に受けそうなタイトルだけに，またまた旋風を巻き起こすかも? 発売が今から待ちどおしい! (中村京子)

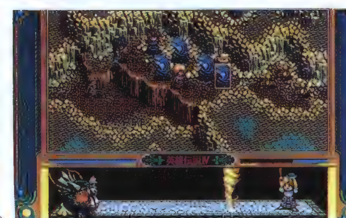
「英雄伝説IV(仮)」

■発売元：日本ファルコム

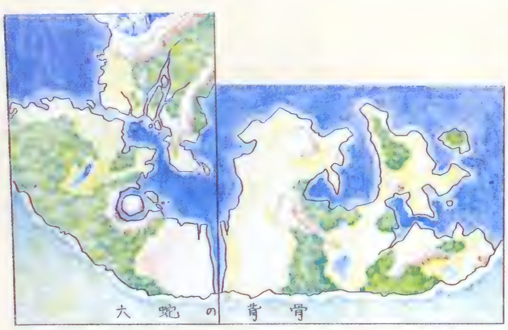
あの『英伝』シリーズの最新作が，すでに開発されていた! 『英雄伝説IV (仮)』は，『III』からはじまった「第2期英雄伝説」の中核となるエピソードを，これまでにはなかった悲壮感と，シリーズが持つコミカルさを共存させて描くものになるという。そしてそのストーリーは，メイン・シナリオと，主人公の状態によって発生する，多彩なオープン・シナリオで構成される。つまり，メイン・ストーリーを堪能しつつ，自分だけの『英雄伝説』が楽しめる，おいしいシステムになっているのだ。



◀パーティのメンバーは，10数人のうちから自由に選ぶことができる



▲戦闘シーンでは画面下に攻撃効果が表示される。SDキャラがカワイイ♥





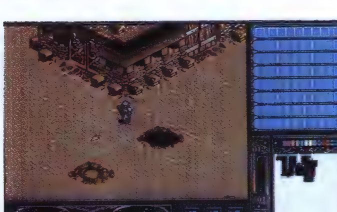
今回の舞台は，『III』の舞台だったティラスイール大陸の西，エル・フィルデン大陸だ。そしてその右は，主人公(と思われる)アヴィン。生き別れの妹を探して旅立つ。

「開発コードネームVT(仮)」

■発売元：日本ファルコム

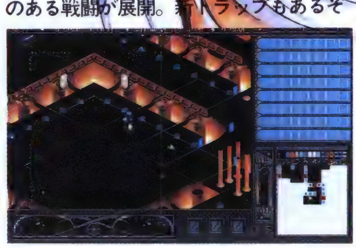
フルマウス・オペレーション・システムを基礎に置きながら，さらに新しい試みが盛り込まれたARPG。プレイヤーは複数のキャラの中から1人を選んでプレイするのだが，彼らはそれぞれ立場もちがうし，正義の味方というわけでもない。それを端的に表わすのが「SPIRIT」というパラメータで，プレイヤーの行動により変化し，メイン・シナリオを大きく変えていく。物語の結末は，まさにプレイヤーしだいだ。





▲巨大な塔の内部が舞台。ゲームはクォーター・ビュー視点で進行する

▼視点の変化にともない，視覚的に迫力のある戦闘が展開。新トラップもあるぞ



「三國志V」

■発売元：光栄 ■12月発売予定

パソコンSLGの雄『三國志』に，ついに5作目が登場する。1ターンごとに実行できるコマンド数を左右する「名声値」。戦闘時，“直接攻撃型”“機動型”など，目的や自軍&敵軍の状態に応じて，さまざまな形が選べる「陣形」といった新システムの導入はもちろん，前作の「担当官」システムなどが強化され，より細かな指示が可能になっている。

今回用意されているシナリオは，全部で7本。その中にはシリーズ初の「黄巾の乱」もあり，新武将たちによる新たなドラマが展開しそう。



◀「名声値」は，民衆への行ないによって変化するのだ

山下　章

ファミコン以前のゲームマシンがほしくて仕方がないらしい。高価買い取りするとのことなので，興味のある人はご一報を。

アツくなれたけれど不満も少し

何を隠そう「クイズ！ドレミ・ファ・ドン！」第61代グランドチャンピオンである僕は，先日はじめてコナミの『クイズ！ドレミファグランプリ』をプレイした。ちょっと残念だったのは，原曲が使われていなかったこと。プロ(笑)が0コンマ数秒で曲名を当てることができるのは，特定の音色にすばやく反応する能力を持っているからだ。その音色が微妙にでもちがっていると，頭の中で音色の修正を行なうため，ほんの一瞬，回答が遅れてしまう。それが悔しかった。もちろん，原曲を使ったら，JASRACへ支払うロイヤリティが膨れ上がることはわかっているけど……。ワガママですか？

ベニー松山

夏の旅行に行けなかった反動か，大作『指輪物語』を一から読み直しているそうな。読書の秋，良い空想旅行になりますね。

二日酔いボクサー，リングでゲロ(嘘)

新宿で酔っ払った勢いで『ボクサーズ・ロード』を購入した。そのままもう一軒飲みに行き，終電で帰ってプレイをはじめた。プロテスト失格！　やっぱ頭痛がするほど飲んでちゃボクサーにはなれんか。リプレイすると自キャラの動きが不気味にふらふらしてたもんね。素面で再挑戦だ。

『キングスフィールドII』はと言えば，ようやく最終ボスの背後にあるムーンライトソードが取れた。これがちゃんとアイテムとして設定されているのは驚いたなあ。鑑定士はちゃんと由来を述べてくれるし，魔法剣も2種類用意されてるしね。ここまでやってくれたら言うことなし！　グー！

猪野清秀

今月はいつもの倍くらい忙しかったらしい。机の上には未読の本が山積みになっていて，山くずれ寸前とのことである。大丈夫？

Windows95はいかがかな？

海外版が爆発的なセールスを記録した，パソコンの新世代OSであるWindows95。これの日本語版(βIII)に触れる機会があり，『ピットフォール』などいくつかのゲームを走らせてみた。そのスピード感とスムーズさに驚愕(きょうがく)。日本国内のゲーム・メーカーもすでに何社かが参入を発表しているけど，こりゃあマジでいけますよ，ホント。

これに衝撃を受け，10月中にDOS／V機をどーんと買い替えることを決意。他にMacintoshのディスプレイの買い替え，『ワールドアドバンスド大戦略』の購入なども重なったせいもあり，お金はでていくばかり。引っ越しはいつできるのかしら？

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナル・ステージ

板場利光

『おえかきロジック』にハマる。ヒマさえあれば「ぬりぬり。チェックチェーック！」と叫びつつ遊んでいるとか。……やばい？

'95AMショーのオススメ作品はこれ

今年のAMショーもいろいろと出展されていたけど，気に入ったのは以下の二つ。

一つは，ナムコの『タイムクライシス』。ガン・シューティングとしては（たぶん）はじめて「物陰に隠れ，敵の銃撃を避ける」ことが可能になっている。いままでの作品だと「相手に撃たれたら，ハイそれまで」だっただけに，このシステムは新鮮だ。

もう一つは，コナミのドライブ・ゲーム『ミッドナイトラン』。首都高でのレースを題材としている作品だが，背景の描写がハンパじゃなく凝っている点が◎。首都高の景色をよく知っている人ならば，思わずニヤリとさせられるはずだ。おすすめ。

大出綾太

長年連れそった虫歯が，ついに猛威をふるったもよう。だが神経までとどいているのに歯科医に行かない。早く行けよ。

俺コレ・ザ・流れ星(＝1回だけ)

1年以上前に発売されたゲームだけれど，『美少女戦士セーラームーンS～こんどはパズルでおしおきよ』が楽しい。タイトルだけを見ると，キャラクターの人気にあやかったゲームのように思えるが，どっこいゲームとしての完成度はかなり高い。

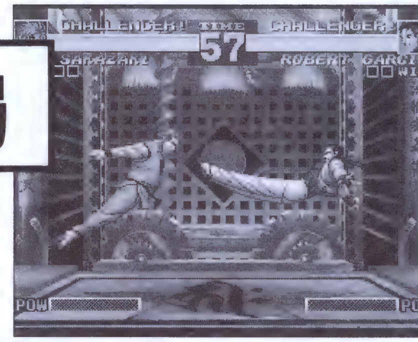
『ブレイクスルー！』というパソコン・ゲームがベースなのだが，この『パズおし』は独自機能として対戦プレイが可能になっている。この対戦がおもしろいのだ。キャラごとに必殺技の効力がちがうのもいい。キャラでハンデをつけられるので，スピードや色数は同じ条件で対戦できるからだ。いつかちゃんと紹介したいなあ。

ライター&編集者大募集!!

マイコンBASICマガジン編集部では，ヤル気のあるライター，編集者を募集しています。東京・五反田にかよえる範囲に住んでいて，①コンピュータ・ゲーム関連の原稿を書いてみたい人，②パソコンや家庭用ゲーム機のソフトに精通している人，③格闘ゲームをはじめとするアーケード・ゲームが得意な人，④ベーマガの編集に携わってみたい人，などなど，とにかく雑誌メディアの仕事にチャレンジしたいという人は，履歴書に1,000字以内の自己PR文をそえて，**〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社「ベーマガ・ライター（または編集者）募集係」**まで応募してください。

ALL ABOUT シリーズ

情報局



早くもいったぜ20回を数えるオール・アバウト（以下，A.A.）情報局である。今回は，ひさびさに「月刊オール・アバウト」が復活したので，その詳細をお伝えしよう。

「A.A.KOF'95」10月28日発売予定!!

ということで，「オール・アバウト・ザ・キング・オブ・ファイターズ'95」の発売予定日が決定した。前作もA.A.化しているが，今回はカラーページを144ページに増やすなど，よりパワーアップした内容を目指しているので，期待してほしい。

では，掲載コーナーを紹介しよう。

●技表……基本技にも連続写真を採用。必殺技はスペースを『'94』の2倍以上に拡大。もちろん細かいデータの数々もバッチリ掲載。

●連続技研究委員会……A.A.シリーズの名物コーナー。各キャラの実用&究極の連続技を紹介する。はたして，どれだけの冥土行き連続技（一発昇天）が発見されるのか？　お楽しみに。

●システム解析……実際にプレイするだけでは把握しづらいダメージ量，追加コマンドなどの解析を大幅に強化。コマンドの簡略化についての情報もあるぞ。

●インタビュー……開発スタッフだけでなく，京の声優である野中政宏，アテナの声優である長崎　萌にもお話をうかがっている。

●そのほか……対2P&CPU戦攻略法のほか，恒例となった禁断の章，超情報局，メモリアル・オブ・ファイターズ，音声&声優リスト，メッセージ一覧，全曲楽譜集なども健在だ。



▲京の声優・野中政宏。「A.A.KOF'95」では，プロフィールや収録秘話が掲載されているぞ

ALL ABOUT シリーズを 確実に入手する方法

最寄りの店に本がなかったときは……。

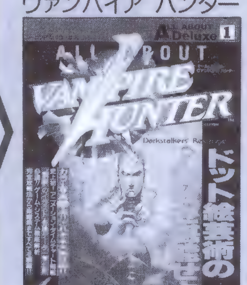
①コミックやコンピュータ関連誌を多く扱っている書店に行く。店によっては，攻略本ではなく，コンピュータ雑誌のコーナーに置かれている場合もあるので注意しよう。

②最寄りの書店で「オール・アバウト・×××を取り寄せてほしい」と注文する。1～2週間はかかるが，追加料金（送料など）は請求されないし，今後はそれ以外のナンバーが入荷される可能性も高くなる。

③電波新聞社（大代表：03-3445-6111）に電話して，出版販売部につないでもらう。そこで，ほしい本の名前(オール・アバウト・×××)と，自分の住所，電話番号を教えれば，2～3日以内に「ブック急便」で，キミの家に届けられる。代金は，本の価格＋送料380円(何冊でも変わらない）の着払い。

ALL ABOUT シリーズ LINEUP

DELUXE 1 ALL ABOUT ヴァンパイア ハンター



■320ページ（カラー192ページ）
■2,500円　■A4判

VOL.11 ALL ABOUT ストリートファイター ZERO



■352ページ(カラー128ページ)
■1,480円

VOL.10 ALL ABOUT 餓狼伝説3



■304ページ(カラー112ページ)
■1,480円

VOL.9 ALL ABOUT 真サムライスピリッツ 下巻～徹底攻略編



■320ページ(カラー96ページ)
■1,480円

VOL.8 ALL ABOUT 真サムライスピリッツ 上巻～システム解析編



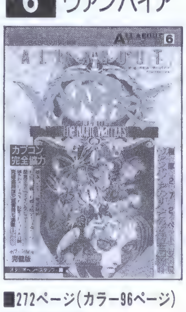
■272ページ(カラー128ページ)
■1,480円

VOL.7 ALL ABOUT ザ・キング・オブ・ファイターズ'94



■272ページ(カラー96ページ)
■1,400円

VOL.6 ALL ABOUT ヴァンパイア



■272ページ(カラー96ページ)
■1,400円

VOL.5 ALL ABOUT ワールドヒーローズ2JET



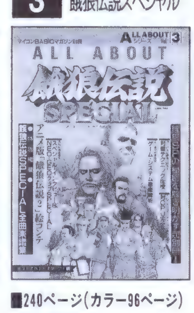
■240ページ(カラー96ページ)
■1,380円

VOL.4 ALL ABOUT 龍虎の拳2



■240ページ(カラー96ページ)
■1,380円

VOL.3 ALL ABOUT 餓狼伝説スペシャル



■240ページ(カラー96ページ)
■1,380円

VOL.2 ALL ABOUT ぷよぷよ



■160ページ(カラー112ページ)
■1,280円

VOL.1 ALL ABOUT 対戦格闘ゲーム



■208ページ(カラー112ページ)
■1,480円

※A.A.シリーズSP『オール・アバウト・ナムコ』『オール・アバウト・ナムコII』(2,200円)も，全国各地の書店で好評発売中

対戦格闘ゲーム必殺技LIST⑩

FXファイター

■発売元：ナユタ　■対応機種：DOS／Vパソコン

DOS／Vで好評のポリゴン格闘『FXファイター』の技表をメーカーから提供していただいた。海外版のマニュアルにはコマンドが載っていないから，ほしかった人も多いハズ。活用してくれ／

MAGNON（マグノン）

出身：INFERNO（インフェルノ星）
太古の火山荒廃惑星

技名	コマンド	効果
DOUBLE STOMP	→→K	地面を揺らす
TROUNCE	↑＋P	
BEAR HUG	←＋K（近）	抱きかかえて振り回す
FLAMING ARMS	←→P	パンチ3回
LAVA BREATH	←→＋K	飛び道具
MOVING ELBOW	→＋P	
BODY STOMP	↓↓＋K	
ROLL	→＋P＋↓	
HM／：MID KICK	→↘↓＋K	
	↓＋P	頭上から殴る
	↓＋K（近）	ダウン中の相手を踏む
	→→＋P	アッパー2回
	↑→＋P	前進パンチ
	↓↓↘→P	転がりキック

SHEBA（シェイバ）

出身：RHOMB（ロン星）
偉大なるフェラン君主に統制されている広大なサバンナ惑星

技名	コマンド	効果
FOOT CHARGE	→←＋K	回転蹴り＋立ち
FACE RAKE	→＋K（近）	飛びかかって蹴り＋立ち
TROUNCE	↑＋P	
LEG THROW	→→K	
SCRATCH'N KICK	←→＋P（近）	パンチ＋蹴り
FRIP AWAY	←＋K（近）	蹴りを加えつつ後側転
	→←P	脳天割り
	↓＋P	お掃除パンチ
	→←＋P	投げ
	→↓＋K	頭つかんで投げ，蹴り3回
	→→K	逆立ち，頭つかんで投げ
	↑→＋K	小ジャンプ回転蹴り
	→←P	4回パンチ
	←→＋K	飛び蹴り

VENAN（ベナン）

出身：PERES（ペレス星）
南国の森と地下洞窟で覆われた惑星

技名	コマンド	効果
	→＋P	前進パンチ
	→＋K	パンチ2回
	→→＋P	パンチ＋蹴り
	↑↓＋K	小ジャンプ回し蹴り
ACID BREATH	←→＋P	飛び道具
LEG THROW	←→＋K	足をつかんで投げ
	→↓＋P	つかんだ後に投げ
	↑→＋K	前にジャンプ蹴り
	→＋P　←＋P	4連続攻撃
SPINNING PUNCH COMBO	→←＋PPP	
TWIRING PUNCH	→←P	
KNEE STRIKE	←K	
SWIPE PUNCH	→P	

JAKE（ジェイク）

出身：SENTRAL（セントラル星）
とてつもない人口過密で工業汚染の進んだ星

技名	コマンド	効果
UPPER CUT	←→＋P	昇龍拳
	→↓＋K	ヒザをついて下回し蹴り
SWEEP	→↓＋P	大振り左フック
	→→＋K	振り込みハイキック
	→←＋K	回し蹴り
HEADBUTT	→→＋P	ヘッドバット
	→←＋P	パンチ2回蹴り（1）
	PPK	パンチ2回蹴り（2）
	→↓＋P（近）	頭つかんで顔面ヒザ蹴り
	→→P（近）	つかんで6回パンチ
	→↓←P（近）	リフトして投げ
	→↓←＋P（近）	ボディプレス
HUMMER PUNCH	↓＋P	
TROUNCE	↑P	
OTHER LEG SWEEP	←↓＋K	
ROUNDHOUSE KICK	←＋K	
ROLL	→↘↓＋P	
SHOULDER CHANGE&FAST SWEEP	→＋P　↓＋K	
SUPER 4HIT COMBO	→＋P ←＋P →↘↓＋P	
GRAP＆SMASH	→↗↑　→↘↓＋P	
LONG PUNCH	→↗↑＋P	
JUMP KICK	↑＋K	
HM／：SHOULDER CHARGE	→＋P	

KIKO（キコ）

出身：LUSK（ラスク星）
技術開発は遅れているが，優れた文化を持つ山岳惑星

技名	コマンド	効果
	→＋K	ニーキック
TRIPLE KICKS	KK	蹴り3回
	↓＋K	回し蹴り＋蹴り
	→＋P	突き出しパンチ
THROWING STAR	←→＋P	飛び道具
	←←P	パンチ2回＋蹴り
	←→＋K	ドロップキック
	→↓＋K	踏み込み蹴り（1）
	→→＋K	踏み込み蹴り（2）
	→→＋P（近）	頭つかんでヒザ蹴り2回
KNEE THROW	←↙↓＋P	

SIREN（サイレン）

出身：URSAE（アーサ星）
海洋に包まれた水惑星

技名	コマンド	効果
	→＋P（近）	投げ
TROUNCE	↑＋P（近）	空中に持ち上げ落とす
FLIP KICK	→→＋K	前方に側転しつつ蹴り
	→＋P　←＋K	大振り回し蹴り
	P→＋PP	パンチ3回
	P→＋P←＋K	パンチ2回＋蹴り
FLIP PUNCH	→→＋P	
BACK THROW	←↙↓＋P（近）	

ASHRAF（アシュラフ）

出身：KARLAK（カーラック星）
古くからの文化が息づく温和な惑星

技名	コマンド	効果
HAMMER PUNCH	↓＋P	大振り左フック
	←＋K	ハイスピンキック
	→＋P	肘突き（1）
	→↓＋P	肘突き（2）
HANDSTAND KICK	→←＋K	逆立ち蹴り
EXCELLENT COMBO1	→←P	パンチ2回＋蹴り
EXCELLENT COMBO2	→↑＋K	小ジャンプ回し蹴り2回
FIREBALL	←→＋P	飛び道具
ENEGYPUSH	→↓→＋P	押し出し
	→→↑＋P	背後に回り込んで押す
BACK BREAK THROW	→←＋↓K	前回転蹴り
HEAVY UPPERCUT	←P	

CYBEN30（サイベン30）

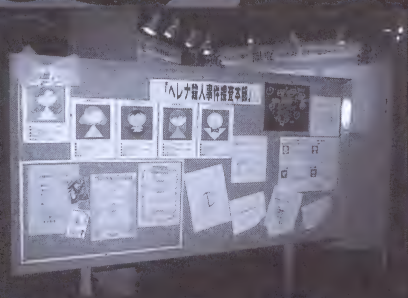
出身：AXONE（アクソン星）
空気はないが，豊富な鉱物が眠っている惑星

技名	コマンド	効果
	←＋K	体操蹴り＋後転
ROTALING ARM	↓＋P	腕くるくる
	↓＋K	ハイスピンキック
SHOCK	→＋P	ヘッドロック
TROUNCE	↑＋P	つかんで空中へ
	→→K	回し蹴り
TORPEDO	←→＋P	飛んで体当たり
	→K	足をくるり
RUNNING PUNCH	→→＋P	だだっ子パンチ
RUNNING ROUNDHOUSE KICK	→→＋K	

全キャラ共通

TROUNCE	↑＋P（起立時）	
	↑＋P（ダウン時）	ダウン攻撃
	↑＋K	ダウンの起きあがり時に上段蹴り
	↓＋K	ダウンの起きあがり時に下段蹴り
	→→	前方ダッシュ。ダウンの起きあがり時に前転
	←←	後方ダッシュ。ダウンの起きあがり時に前転
	←↑	バック転
	P↓＋→	斜め移動で逃げる

読者参加企画



ナムコ・ワンダーエッグ／たまご帝国 サスペンスナイト「ヘレナ怪奇殺人事件」解決編

謎はすべて解けた。東京・二子玉川園のナムコ・ワンダーエッグ／たまご帝国（ワンエグ）にて，9月17日まで行なわれた真夏の推理イベント「サスペンスナイト〜ヘレナ怪奇殺人事件」。先月号の問題編につづいて，今月はその解決編をお送りする。ワンエグで配られた，事件の真相が書かれている捜査ノートを中心にして，この殺人事件の謎を解明していこう。　（文／大出綾太）

捜査本部長からの感謝状

ありがとう諸君。諸君の見事な推理のおかげで，犯人を割りだすことができた。キャサリンとスティーブの共犯だったとは，人間の関係は見えないところでじつに複雑なものであるな。

我々はさっそくキャサリンのところへ向かい，彼女を問いつめた。キャサリンは泣きくずれるようにして，すべてを告白した。そしてすぐさま，主犯であるスティーブの逮捕に向かったのだが，一足遅く，スティーブはホテルの屋上から飛び降り自殺してしまったのだ。何が彼をそこまで追いつめたのか，今では測りようもない。じつに残念なことである。

さて，事件の真相についてはキャサリンの自供をもとにノートを作成したので，くわしくはそちらを読んでくれたまえ。

それにしても，この殺人は数々の偶然が折り重なって起こってしまった事件，なんとも不運な悲しい結果である……。また，スティーブが自殺してしまうという結末は，警察としても納得いかないものとなってしまった。しかし，事件はとりあえず解決したのだ。諸君，本当にありがとう！　そして，さまざまな手がかりを教えてくれた，あの幽霊のハンナにも礼を言わなければならないな……。

「ヘレナ殺人事件」捜査本部長
ロバート・クリフォード

事件の真相ノート

キャサリンは，親友ヘレナの恋人・トーマスに恋していた。ヘレナとトーマスがうまくいっていないことを知ったキャサリンは，トーマスに自分との正式な交際を求めたが，断られてしまった。それからキャサリンは，ヘレナをジャマ者と思うようになった。

トーマスにとってヘレナは〝金づる〟でしかなかった。それに気づいたヘレナとうまくいかなくなるのは当然であった。トーマスは金がほしい。借金もある。そこで昔の女（金づる）ローラを誘いだした。

キャサリンは偶然に，ローラとトーマスが密会しているところを見てしまった。「私をフッたトーマスなのに……。ヘレナとつきあっているトーマスなのに……。なぜ？　なぜ私じゃなくて，昔の恋人ローラなの？」。キャサリンはわけのわからない理屈で，ヘレナとローラに敵意を持った。

トーマスはローラの過去の秘密を知っている。彼女は，このことは絶対に人に知られたくなかった。まして婚約者には絶対に。トーマスはそれをネタにローラを脅迫した。しかし彼女は拒(こば)んだ。怒ったトーマスは秘密をバラし，ローラの婚約は破談となってしまった。

ローラはトーマスを本気で憎んだ！　本当に殺したかった！　自分だけが不幸になるわけにいかなかった。彼女は考えた。あのホテルへトーマスを誘い，そこで殺そうと……。

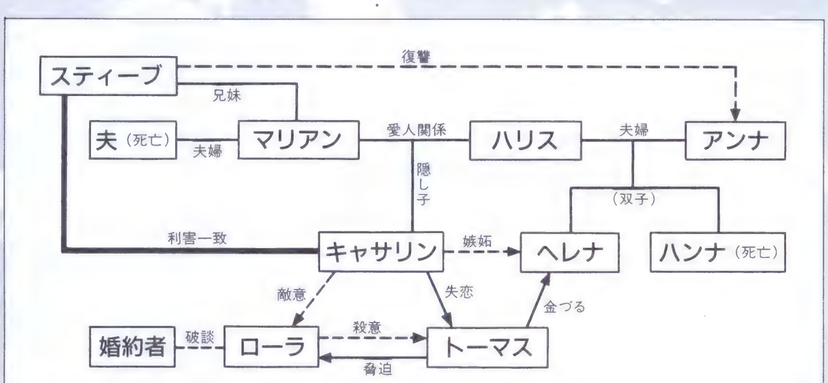
キャサリンは隠れて，その2人の会話に耳をかたむけた。そのとき聞き取れた言葉は「……7月12日，2人でホテルへ行きましょう……」。キャサリンが聞いたそのホテルの名は，彼女の伯父スティーブが経営するホテル〝HELLO〟であった。

キャサリンはスティーブにこれらのことを洗いざらい話し，相談に乗ってもらった。子どものいないスティーブは，キャサリンのことを実娘のようにかわいがっていたため，彼女の相談を親身になって受けた。そして話の中に〝ヘレナ・ハート〟の名前がでてきたとき，スティーブはハッとした。

彼はヘレナのことを知っていたのだ。自分の昔の恋人・アンナの娘であることを。アンナ……。まだ2人が若かったころ，燃えあがるように愛し合った最愛の人……。しかし突然裏切って，大富豪ハート家の男と結婚した女。スティーブはいまだ独身であり，今でもアンナのことを想いつづけている。しかし，そのアンナへの想いは，いつのまにか恨みに変わっていた。「アンナに多大な苦難を与えてやる。一生残る心のキズをつけてやる」。殺意はアンナの愛娘ヘレナに向けられた。

スティーブはキャサリンに吹き込む。「その昔，おまえの母マリアンは，ヘレナの父ハリスと関係を持っていた。マリアンはハリスの愛人だったのだ。つまり，おまえの父親はハリス・ハートだ。おまえとヘレナは腹ちがいの姉妹なのだ」。キャサリンには，突然ヘレナに対する嫉妬(しっと)，憎悪が膨れあがった。自分は貧乏な家庭に育ち，さまざまな苦労を重ねてきた。なのに，いっぽうのヘレナは裕福で，金の苦労も男の苦労も知らない。許せない！　許せない!!　許せないっ!!!　さらにスティーブは吹き込む。「ヘレナが死んでしまえば，ハート家の血を継ぐのはおまえしかいなくなる。ハート家の財産はおまえのものだ。そうすれば，やりたいことは何でもできる。おまえの好きなトーマスだって思いのままだ……」。キャサリンの，ヘレナに対する敵意は殺意に変

◎完全人物相関図◎



わった。
──そして2人はヘレナ殺しを計画する。
①街のウワサの心霊現象に便乗して，怪奇めいた殺人事件に仕立てあげ，混乱させる。
②たとえ，現実的な捜査が開始されても，ローラが犯人であるように見せかける。
③自分たちのアリバイを成立させる。

7月12日夜，ホテル〝HELLO〟にローラとトーマス，キャサリンとヘレナがそろったとき，計画は実行に移された。

犯行計画の流れ

【午前0時】スティーブが合鍵でローラとトーマスの部屋に侵入。幽霊騒ぎを起こし，ローラのハンドバッグを盗みだす。このハンドバッグに凶器となったハサミが入っていた。

【0時30分】幽霊騒ぎで落ち着かないトーマスとローラに，スティーブは〝深夜のミステリーパークツアー（以下ツアー）〟の話を持ちかける。同時刻，キャサリンはヘレナにも同様の話を持ちかける。

【2時00分】ローラとトーマスは〝ツアー〟へ出発。スティーブは丁重に見送る。

【2時03分】ローラとトーマスは入口へ到着。渡された地図のとおり，男女別々のルートを進みはじめる。

【2時05分】キャサリンは〝ツアー〟についてホテル支配人にくわしく聞いてくると，ヘレナを残し部屋をでる。そしてスティーブとキャサリンは，人に見られないようホテルの裏口から抜けだし，裏道を通ってワンダーエッグへ向かう。

【2時07分】トーマスはギャラクシアン³トイレへ到着。そのとき，幽霊に扮装（ふんそう）し待ち伏せていたスティーブは，トーマスを個室へ閉じ込めでられなくする。同時刻，ローラは占い魔女の館へ入館。そのときキャサリンが外からカギを掛け，でられなくする。

【2時09分】ホテルへもどってきたスティーブとキャサリン。何事もなかったように，ヘレナを呼びにいく。

【2時10分】キャサリンはヘレナを連れて出発。スティーブは2人を見送り，すぐさま裏道を通ってパークへ向かう。

【2時13分】エルズ広場に着くキャサリンとヘレナ。キャサリンは「ホテルに電話してくるからここで待ってて」と，ヘレナを1人で広場に残し，公衆電話へと向かう。

【2時14分】1人になった無防備なヘレナにスティーブが近づき，刺し殺す。現場に盗んだローラの物を置いてすぐさまホテルへもどる。

【2時15分】キャサリンは，ローラが閉じ込められているドアのカギをはずす。解放されたローラは一目散にホテルへ走る。

【2時16分】ヘレナの死を確認したキャサリンは警察へ通報。

【2時17分】一目散にホテルへもどってきたローラを，スティーブが平然と出迎える。スティーブとキャサリンは〝犯行時刻にはお互いに電話で話をしていた〟ということにして，2人のアリバイを成立させる。

カンペキな犯行だった。しかし，幽霊ハンナのおかげで2人のアリバイはくずれた。犯行時刻に，キャサリンはかけなくてもよい電話をかけてしまったのだ。どこに電話したのか？トーマスの携帯電話へかけていたのだ。犯行直前で弱気になり，トーマスに打ち明けようとしたのだった。しかし，トイレに閉じ込められてイライラしていたトーマスは，まともに取り合わず，すぐ切ってしまった。

発見された幽霊変装グッズは，ホテルのシーツで作られたもので，返り血を浴びたあともあり，犯行に使われたことは明白であった。凶器であるローラのハサミも，盗まれたものであることがわかった。

手がかりの真相と補足

以上が事件の全貌（ぜんぼう）である。では園内で見つかった手がかりについて，補足をしておこう。

公衆電話の下にあった手紙の切れはしと，セブンスグローサリーの雑誌記事から，キャサリンはヘレナと異母姉妹であることがわかる。手紙の内容からは，キャサリンとスティーブが犯行を計画していたと推測可能。またキャサリンの母親（マリアン）の旧姓とスティーブの名字が同じエドモンドであることから，この2人が兄妹と判明する。

さらにホテル・ザ・ヘル横の手紙から，スティーブがヘレナの母親アンナにフラれ，恨みの気持ちを持っていることがわかる（この手紙から，ヘレナとハンナが双子ということも読み取れるが，さしあたり重要ではなさそうである）。

サーカスプラザの脅迫めいた手紙，イニシャル〝T.C.〟はもちろんトーマス・クラーク。供述内容から考えると，受取人はローラということになる。

電話やシーツ近くで聞こえる女性の声は，ハンナのものだろう。電話の声から，キャサリンが犯行時間にスティーブへ電話していることがわかる。シーツ近くの声は，ホテルで起こった幽霊騒動がスティーブのしわざであるヒントになっている。これで，トーマスをトイレに閉じ込めたのも，ヘレナを殺害したのもスティーブとなる。彼は最初から，トーマスたちに心霊スポットMAPをわたして2人べつべつに行動させる計画だったのだろう。

2体の人形は姉妹，すなわちヘレナとキャサリンを表していると考えられる。ドルアーガの塔に映しだされた女の子の姿（これもハンナだろう）は，ホテル・ザ・ヘル横の手紙の存在を教えてくれていたのだ。

犯人当てクイズ結果発表

締め切りまでみじかい期間だったにもかかわらず，多くの読者探偵から推理結果がとどけられた。その中から，目を引いた内容のものを，正誤にかかわらず紹介していこう。

ちなみに犯人（キャサリンとスティーブの共犯）を当てたのは全体の約20%で，殺害方法までほぼ正確に推理できたのはわずか3人。逆に，共犯説を含めて，ほぼ全員がキャサリンが犯人であると書いていた。人間関係を解明してから，動機や殺害方法を推理する段階で方向性がわかれたようだ。スティーブとマリアンを夫婦だと考えた人も多かった。

「犯人：スティーブ，キャサリン。動機：20数年前にフラれたアンナへの復讐。パーク内で日常的に目撃された幽霊はスティーブが演じていたものであろう。204号室に現れたのは，現場に遺す遺留品（ハンドバッグ）を入手するため。キャサリンを共犯にすれば，2時0分〜15分のアリバイが偽証できる。24回刺したのは，アンナを失ってすごした年数か？」**（東京都足立区・吉田　浩）**

「これはあくまで推測だが，10年前にヘレナの妹ハンナが死んだのは，事故ではなく他殺で，それをやったのはローラ！　これをネタに脅迫されていたのかも」**（東京都青梅市・谷内将貴）**

「ドルアーガの塔の右を指さす少女の謎──〝塔〟の漢字の右側を見ると，草かんむりに〝合〟の字。つまりこれは合同で行なった犯行ということのヒントになっている」**（茨城県鹿島郡・藤井尚之，助手・石川秀行）**

「できの悪いヘレナの代わりに，ハンナに財産を相続させようと，ハンナをハート家の財力でサイボーグ化させ，殺しに向かわせた……とか」**（和歌山市・敬称略）**

ほかにもたくさんの名&迷推理がよせられた。心より感謝している。

しかし，解明されていない謎はまだ残っている。ローラがリンダという偽名を使っていたのは，自分がトーマスを殺したときに足がつかないためであることは予想できる。しかしトイレに響く女性の笑い声や，ローラの過去の秘密など，いくつかの部分が未解明だ。これらは事件と関係のない，ささいなことなのだろうか。それとも……？

第2回

おハガキ指南役
服部陽一郎(陽の字)

クックックッ，ごきげんいかがかな読者諸君，陽の字だ。

おおっと，勘ちがいするんじゃないぜ。もはやこのオレ（オレ？）は，大学留年して人生に疲れ果てていたあの陽の字じゃない。この就職難をものともせず，来年度には新卒サラリーマンとなる服部陽一郎さまなのだ（さま??）

担当者が連載中に内定とって就職してしまうという，早くもムチャクチャな展開になってしまった新シリーズ。この先どうなることやら。ハガキがオイラを呼んでるぜ。

金賞 5Exp.

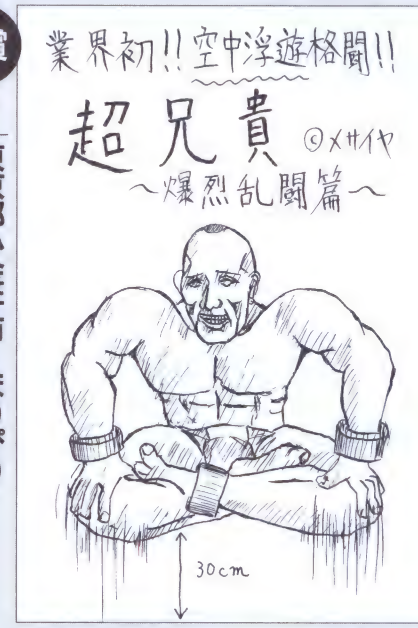
京都府相楽郡・マイコ（9Exp／6位）



★熱いというより暑苦しいぞ。ちなみに担当は「ときメモ」「卒業」「同級生」の区別ができない。次シリーズ，「ときめき闘技場」ってのはいかが。

銀賞 4Exp.

東京都小金井市・ほりぴり（10Exp／5位）



★最近のマスコミってどうしてオ○ム事件しか取り上げないんだろうね（人のこと言えるか）。ちなみにタイトル案に「愛・闘技場」というのがあった。

風来 読者の闘技場

文字ネタ部門 2Exp.

第１回の文字ネタの最後のネタはジャラキーマではなくENDのもの。訂正させていただきます。しかし言ってくれたな新歓1005円，あれはオイラのミスじゃないんだけど。

●『鉄拳2』の全員の10連コンボを覚えられるのは勉強もできる人か，勉強をあきらめた人かどちらかだろう。

千葉県流山市・ひろりん
(5Exp.／9位タイ)

★10連コンボ知らなくても就職はできるぞ。

●

●“お年寄り”が“フォトCD”に聞こえてしかたがない。

神奈川県綾瀬市・アコピャン
(18Exp.／1位)

★アンタの耳がお年寄りだ。

●

●どうやら世間一般ではPK＝ペナルティ・キックらしい。バーチャってる人注意。

青森県弘前市・Rewi
(5Exp.／9位タイ)

★えっ？　PPPK＝ペナルティ・ペナルティ・ペナルティ・キックじゃないの？

●

●私，同年代の女の子とゲームについての話が合わないんです。

三重県度会郡・ともこざる
(4Exp.)

★でも常連に友達がいるんでしょ。色○とか山○とか……取り消す。

●

●絵のぬくもりが新しい。幼稚なネタが楽しい……。今度の投稿者たちはまるで赤ちゃんだ。

神奈川県大和市・TNT爆弾
(4Exp.)

★このハガキにも，稚拙(ちせつ)な絵が添(そ)えてあった。

●

●『スーパーマリオRPG』にも，無限増殖があるにちがいない。

神奈川県海老名市・ジャラキーマ
(4Exp.)

★RPGだから，増殖して100人くらいでパーティ組めるかも知れん。

●

●結局，今回もタイトルはあるゲームの続編のパクリだった。

神奈川県川崎市・さぎのみやぶりん
(2Exp.)

★てやんでぇ。「風来」たぁイカすタイトルじゃねぇか。べらぼうめ（アレぎみ)。

●

●女性が『アルペンレーサー』やってるときの男性ギャラリーたちの視線は画面を向いていない。

神奈川県横浜市・色瀬秋代
(5Exp.／9位タイ)

★『ハングオン』も気まずかった……。

●

●チーム・エディットで京，庵，アテナを選んで「ナンパ」とかいって彼氏が喜んでました。

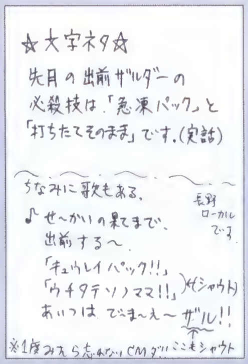
京都府相楽郡・マイコ
(9Exp.／6位)

★いい彼だね（そこはかとなく皮肉)。

■エナジー・ドレイン・ルール：期間内に発売されたサターン対応ソフトの本数の各ケタの数字がキーナンバー。たとえば6本なら6位の者、12本なら1位と2位の者がエナ・ドレだ。減点はExpの1割（端数切り上げ）。

イラスト部門（3Exp.）

今回も引きつづきイラストは不調。たしかに文字ネタに比べるとむずかしいんだけどね。でも若いうちからラクすることを覚えるとよくないぞ。キミらがしっかりしないとオイラが苦労するんだからな。ああ，なんか自己矛盾大爆発ってカンジ。



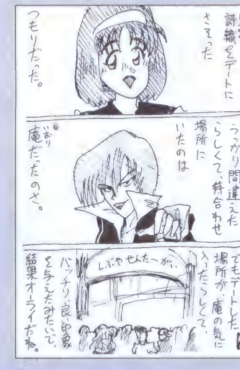
東京都小金井市・ほりぴり
(10Exp.／5位)
★さすがご当地出身。世界の果てとは仏サマの指のあるところか。



愛知県名古屋市・ズオウ・リアキ
(8Exp.／7位)
★空中コンボ〜空高く〜(カラオケ・モード)。



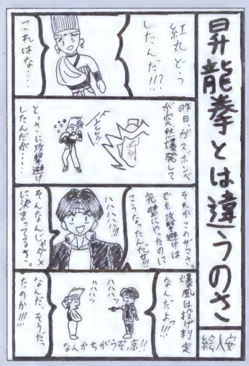
山形県米沢市・おーすん
(3Exp.)
★とりあえずガードして，手堅くペナルティ・キックだな。



神奈川県横浜市・色瀬秋代
(5Exp.／9位タイ)
★マニアの巣窟「ま○○○げ」に案内すりゃイチコロ。



青森県弘前市・Rewi
(5Exp.／9位タイ)
★あのエンディングだもんなー。『カイの冒険』みたいだ。



愛知県刈谷市・絵入安
(16Exp.／2位)
★ちがうな。投げはワンパンチでとめる（自動二択に注意）。



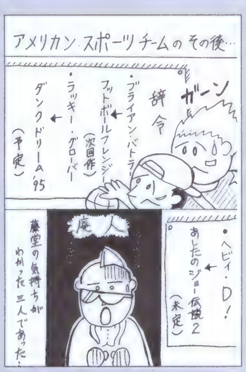
東京都小金井市・ほりぴり
(10Exp.／5位)
★今年もダメだったな，フィロソマカープ。



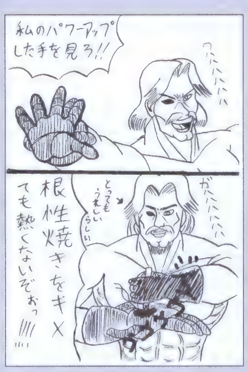
神奈川県横浜市・新歓1005円
(12Exp.／3位)
★オチのコマが怖えーよ。イっちゃってる。



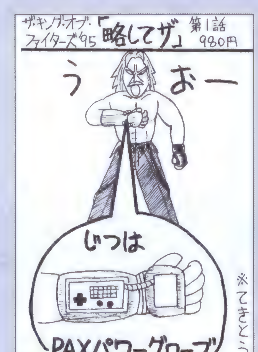
神奈川県綾瀬市・アコピャン
(18Exp.／1位)
★最近このゲームが見えなくなった。すみません失言です。



千葉県流山市・ひろりん
(5Exp.／9位タイ)
★このあたりのゲームって，ホントにでるんでしょーね。



愛知県刈谷市・絵入安
(16Exp.／2位)
★長生きしそうだな，ルガールよ。



神奈川県綾瀬市・アコピャン
(18Exp.／1位)
★長生きできなかったな，「パワーグローブ」。

今月の大ボケ（ムチでビシバシの刑）

三重県度会郡・ともこざる
(4Exp)
★投稿者もたたいてレベルが上がればよいのだけど。若いもんはすぐスネちゃうからねぇ…ってオイラ，ちょっとフォトCDください。



今月のエナジー・ドレイン

8月15日から9月14日までの間に発売されたサターンのソフトは全部で7本だった。ゆえにエナ・ドレのターゲットは前回7位の3人。
▲マイコ：3+7=10→−1となり9Exp.
▲ほっと：3+0=3→−1となり2Exp.
▲ぱち男：3+0=3→−1となり2Exp.
サターンのソフトがこれからどんどん増えていくことは計算済み。でもホンネいうと，本数増えると集計つらい。
次号は9月15日から10月14日をチェック！

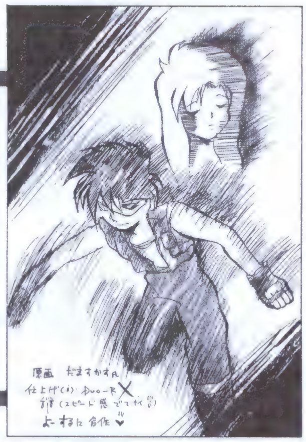
闘技場戦士ランキング

1	アコピャン	18Exp.
2	絵入安	16Exp.
2	新歓1005円	12Exp.
4	END	11Exp.
5	ほりぴり	10Exp.
6	マイコ	9Exp.
7	ズオウ・リアキ	8Exp.
8	ほくえん	7Exp.
9	Rewi	5Exp.
9	色瀬秋代，ひろりん	5Exp.

闘｜技｜通｜信

『読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめる爆笑ハガキを募集中。下記の注意をよ〜く読んで，ネタが新鮮なうちにどしどし応募すべし。
投稿の注意：ハガキまたは同サイズの紙を縦にして黒インクでかくこと。ボールペン，鉛筆は不可。文字ネタは48文字以内，ハガキ1枚にネタふたつまで。
投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『風来！読者の闘技場』係

by ダマスカス&Duo-Rばついち



ゲーム考現学

《第16回》"ゲーム考古学①"

Written by 山田整& "永久機関"

今回は予告のとおり読者からの投稿をメインに記事を構成した。予想より投稿が多かったので，来月も継続。なお次々回は改めて戦国もの，そのつぎは遅ればせながら希望の多い推理ものの予定。

温故知新

温故知新，という言葉がある。古きをたずねて新しきを知る，つまりは過去を振り返ってみると現在の姿の本質が理解できる，という意味だ。日々進歩をつづけるゲーム業界は，しかしかならずしもこの言葉を理解しているとは言いがたい。「今」のうわっつらしか見ずに開発されるソフトが，いかに世間にあふれていることか。だから今回は読者のみんなから，時代を越えて心の中に生きつづける作品を募ってみた。ゲームのあるべき姿の一面を，それらは我々に示してくれるだろうから。

桂：翻訳家にしてライター。おもにシンプルなSLGを好む。ファンタジーにもくわしい。
池田：某重工に勤務。近代史マニア。
斎藤：家庭用ゲーム機担当者，大学院生。
蓑毛：愛機X68Kと，雰囲気のいいRPGをこよなく愛する。現在就職活動中。
山田：司会兼メイン・ライター。

天下統一

(システムソフト／PC-9801，他)

●推薦人：谷三郎



ボード版SLGのゲーム・デザイナーの監修による戦国SLG。政治や人事，戦闘シーン，グラフィックを極限まで簡素化し，かわりに戦略性を徹底的に高めている。

★

山：「僕がこのゲームをすすめるのは，いろいろと思い描く余地が多く，敵が強いからです。絵も何もないシンプルなゲームだけど，奥が深くて大好きです。何とか徳川でクリアしようとして，今も挑戦中です」だそうです。
桂：これについては私が語ろう。
池：私も語ろう。
桂：まず武将の顔がでない，それがいい！
池：『1』では城の絵もなかったような。
桂：そうそう。だから手紙みたいに想像の余地が多かった。同じ城攻めでも松永久秀がやっていると，どうやって城の耐久度を減らしているんだろうと考えるのが楽しいんだ。まず城の中の武将を1人寝返らせて，そいつに門を開けさせて。くノ一を腰元として送り込んで，片っ端から毒を盛って。降れば許すといいつつ，でてきたところをバッサリと。
池：島津だったら，ただひたすらに力押し！
桂：人にもよるが，そういったところまで想像できるゲームだ。
山：システムも独創的だね。内政も戦争もここまで徹底的に単純化したのはめずらしい。
桂：おかげで某人気シリーズとちがって，敵の思考ルーチンがすごく強いんだ。だから大勢力ほどすなおに強くて，日本の半分を統一したころには二大勢力の大決戦になる。
池：ゲーム・バランスの勝利だな。

ウィザードリィ

(アスキー／PC-9801，スーパーファミコン他)

●推薦人：トツリメ



10年以上前にアメリカで初代が発売された，パソコンRPGの草分けにして不朽の名作。多様な職業とアイテム，パーティ制，剣と魔法など，現在のRPGの基礎を確立した作品。

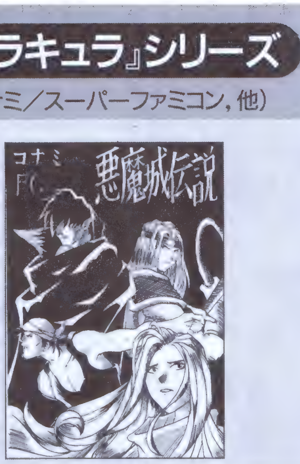
★

山：「このゲームの戦闘では，キャラの行動が文章で表示されます。はげしく突く，うしろから蹴る等々……。想像力を働かせてつくった自分のキャラが戦うのを想像してみてください。彼らに最高の感情移入と愛を感じるはずです」……ということですけど。
桂：はあ，まこともってそのとおり。
蓑：ぼくは夜中にディスクドライブの音がうるさくて，隣家にどなりこまれたことがある。
池：まともな話をしようじゃないか。その昔，この世にマッピングというものがあったころ，人々は鉛筆を片手に方眼紙をキーボードの横において冒険していたものだった。
桂：ただのワイヤーフレームの迷宮が墓穴くさく感じられたのが不思議だったな。単純明快かつ奥が深く，今日でも世界中で常習者は数しれずという，まさに悪魔のゲームだ。
蓑：テーブルトーク版で『D&D®』というよく似たゲームがあってね。
桂：どっちが先だよ，おい。
池：いずれにしても，コンピュータRPGすべてのはしりであり，すべての悪の根源であることはまちがいなかろう。(注：テスト前日にハマってえらいめにあうとか，そういう意味での「悪」です)
山：RPGの双璧と言われた『ウルティマ』シリーズの立場は？
桂：どちらも有名なシリーズだが，傾向はまったくちがうんじゃないか。『ウィザードリィ』のシステムは元祖ですでに完成された……つまりは時代を越えて残るゲーム。『ウルティマ』はそのときどきのパソコンの性能を使いこなして進化する，いわばその時代の最高のゲーム。だから周囲に与えた影響は，『ウィザードリィ』のほうが重いと思うが。

『ドラキュラ』シリーズ

（コナミ／スーパーファミコン，他）

●推薦人：八二八号



ムチを操る吸血鬼ハンターを主人公にした横スクロール（一部縦あり）のアクション・ゲーム。シリーズをとおしての巧妙な演出と雰囲気づくりが特徴。

★

山：「僕はコナミの『ドラキュラ』シリーズのファンですが，なかでも『悪魔城伝説』（FCカートリッジ版）が一番印象深いです。とくにエンディングが大好きで，夕日にたたずむ人影は深く脳裏に焼きついています。（後略）」……なにか言いたそうですね。

蓑：そうそう，『ドラキュラ』はファミコンのディスク・システムで発売されたときからとてもよくできたゲームだった。アクション・ゲームとしては操作性はとても悪いんだが。

桂：じゃあどこがいいんだ。

蓑：その悪さもゲームの魅力の一つなんだ。とくにシリーズの途中作品までは，ジャンプの途中で方向転換ができなかった。おかげで一度ジャンプをするともう逃げられない，そのスリルが心地良かった。それとトラップというか仕掛けの数々。たとえば時計塔の中で巨大な歯車の上をわたっていくところとか。

山：それって，はさまれたら死ぬの？

斎：死にますし，歯車の上では流されます。

山：つまりは『カリオストロの城』ね（注：アニメの『ルパンIII世』シリーズの映画の2作目，超傑作。クライマックスにそのようなシーンがある）。そりゃ楽しいわ。

斎：ほかにも城ものの定番はほとんど全部入ってます。落ちる橋とか，いろいろ。

蓑：あと印象に残っているのは，演出がすばらしいってこと。X68K版の話だけど，ただの柱だと思っていたのが，階段を登っていくと女神像の足だと気づくシーンとか。

斎：私が気に入っているのは，昔の映画の……モノクロ映画の雰囲気が色濃く漂っているところ。ファミコン当時のころはハードの制限もあってシンプルでおさえた色調だったわけですが，ゲームの世界観とよくマッチしていました。最近はハードの性能の向上でたくさんの色を使って描き込んだ絵が多くなったけれど，「これ」でなければ表現できないものもあります。

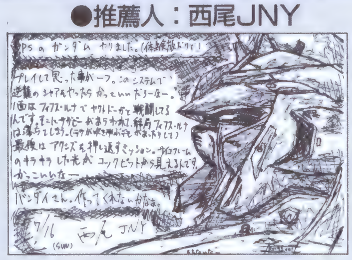
蓑：ところでこのゲームの主人公って，ドラキュラだよね。

斎：いえ，盗賊でしょう。

機動戦士ガンダム

（バンダイ／プレイステーション）

●推薦人：西尾JNY



今なお続編が放映されている超人気ロボット・アニメを3Dシューティング化した作品。ポリゴンで描かれたモビルスーツが画面上を動き回るさまは，ファンならずとも圧巻。

★

全員：ガンダムかぁ。ガンダムねぇ。

桂：いい話だった。いやなヤツはあんまりでてこないし。ガンダムに仕掛けられた時限爆弾を取りはずす話が好きだった。あと，全シリーズ中で唯一のまともなニュータイプのシャリア・ブル。



◀池：これぞビグザム！ ドズル閣下万歳！ 山：……

蓑：ぼくは「ククルス・ドアンの島」が。

池：ビグザムっスよ，ビグザム。大火力と重装甲は勝利っス。

斎：やっぱ映画版の2作ですよね。戦闘の背景で流れる「哀・戦士」の曲がすごく良くて。

山：じつはブラウ・ブロが好き。それからアッガイ。つぎにザクレロで……

全員：ああ，やっぱり元祖はいいなぁ。

桂：（われに返って）おいゲームの話をしよう。

蓑：システム的にはただのシューティングなんだ。3Dでポリゴンの。

山：要は思い入れがあれば誰が何と言おうと遊べるけれど，それがなければ……まあ，キャラクターものの極みでしょう。

蓑：あらゆる作品が万人向けである必要はないと思うけど。『ガンダム』を愛する人間として，ぼくは合格点をつけます。原作への愛があるなら，ゲーム・バランスなんかよりも「リアリティ」が大切です。

池：ところで私はどうせならGMに乗ってジャブロー襲撃からやりたかった。

斎：ボールでルウム戦役からでもいいです。

桂：難易度トップクラスだぞ。赤いのと黒いのを見たらとにかく逃げろというやつだな。

蓑：ところで上下左右○×△□と押すと，シャアザクが使えるというウワサを聞いたけど。

桂：うそだ。

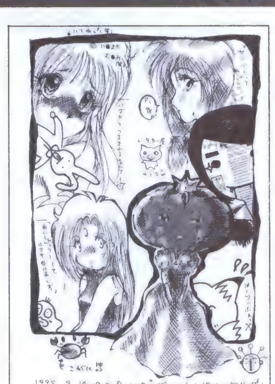
イラスト・コーナー

蓑：……あなた本当に高校生？

山：おいといて。昔のゲームっていうのは，システムは面倒くさいけど，シナリオの進展に達成感がともなっていたんだよね。おまけに「ウィル」や「はーりぃふぉっくす」は独自の作品世界をうまく構築していて，それも良かった。

斎：今から考えると理不尽なまでの言葉選びが苦しいけれど，それもまた楽しくて。いや楽しくないのもあったけど。

蓑：『ポートピア』はファミコン版でやったけど，いまだに解いていない。セーブ機能が欲しかったなあ（怨）。



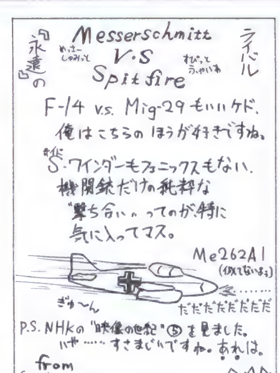
by Duo-Rばついち

池：メッサーシュミットって，Me110のほうだっけ（大ボケ）。ま，それはともかく「サイドワインダーも〜」などといっているが，Me262の主武装はロケット弾だぞ。

山：普通知りませんよ，そんなこと。

斎：誘導装置がなければいいのでは？

池：ついているのもあるが，それはおいといて。このMe262っていうのはマッド・サイエンティスト&エンジニアぞろいのドイツの技術者にあってとくに「危険な設計者」と呼ばれたメッサーシュミット博士最後の傑作だから，思い入れの深いドイツ機ファンはやたらに多いんだ。



by でんじゃらすイコールよしだ

AVG,RPG,SLG,ACG・・・・・何でもこい！



困っているキミへのお助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

新日本プロレスとUWFインターの対抗戦が開催される日は，なんと『A.A.KOF'95』のしめ切り日！　無事に行けるのかちょっと心配な板場です。では，さっそくレスキューを。

悪魔城ドラキュラX

Q こんにちは。私は，PCエンジン版の『悪魔城ドラキュラX』が，発売されてから2～3年間ずっとやりつづけています。全面クリアは何度もしましたが，どうしてもクリアのパーセンテージが98％で止まってしまい，100％にならないのです。

原因は，教会のシスターである「テラ」を見つけていないことだとわかっているのですが，どこを探しても見あたりません。彼女はどこにいるのか教えてください。

よろしくお願いします。

【千葉市・小宮雅俊15才】

A 「ホラー・アクション」とも呼ばれるこの作品。その演出にひたすら感動しながら遊んでいるうちはいいのだけれど，「クリアのパーセンテージ」を100％にすることを目標にするとなると，これがけっこうキビしい。なにせ，「崩せる壁」や「落ちて進める場所」を全部チェックしなきゃならないもんなぁ。

で，小宮クンの場合だけど「3'ステージ」をもう一度チェックしなおすべし。これだけではあんまりなので，役立つヒントを二つほど記しておくとしよう。

①扉の下にある岩の壁には秘密が……。

②下への階段，見落とし注意！

ちなみに，テラを助けるとおなじみのアニメによるビジュアル・シーンが見られるよ。

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

ハイドライドII

Q 4，5か月前にもハガキをだしたのですが，「内容を理解していないのではないか」と心配になり，再びお手紙をだしてしまいました。

MSX版『ハイドライドII』の中で「隠れた町」を探しているのですが，これがどこを探してもいっこうに見つからないのです。

取扱説明書によれば「ある条件を満たしてからその場に行けば，隠れた町が現れる」とあり，村人との会話でもそのような情報が得られるのですが，まったくわかりません。

隠れた町のある場所，そしてその条件を教えていただけないでしょうか。

【三重県名張市・和田憲幸15才】

A ていねいにも封書で送ってきた和田クン。まぁ，気持ちはわかるんだけど，なにせこちらも山のようなハガキから数枚を選ぶワケだから，ボツは避けられない運命なのだよ。そうそう，よく往復ハガキで送ってくる人もいるけど，返事は書けないから，普通に送ってほしい。

まぁ，今回は幸運にも採用ということで，和田クンの質問に答えよう。「隠れた町」の出現条件とは……。

①ブラック・クリスタルを持っていないこと。

②墓場にて「あること」をしておくこと。

これをクリアしていれば，「隠れた町」は見つかるハズ。場所についての情報は，村人との会話の中で得られるよ。

ちなみに，この町の中では2軒のお店が商売をしているのだけれど，いったいどうやって利益を得ているのかなぁ。謎だ。

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

魔導物語A・R・S

Q PC-9801版『魔導物語A・R・S』のシェゾ編をプレイしています。が，B2Fまでやってきて，どうやっても先に進めなくなってしまいました。

行けるところはすべて行ったあと，魔法陣に乗ったら，どこからか「資格を持たぬ者は，かの地に入ることを禁ず！」と声が響いて，そこから先に進めないのです。

レベルは30，持ち物は爆柳，電光石，回復アイテムetc……です。どうかレスキューしてください。お願いします。

【埼玉県北本市・カーくん大好き？才】

A う～ん。「行けるところはすべて行った」じゃ，どこまで行けたのかわからないんだよね。よし，ここは一つ，シェゾ編をクリアするために必要な手順を押さえていくことにしよう。

まずはB3Fのとある魔法陣。ここで「爆柳」「電光石」「サルの毛」の3種の道具を使うと「新たな力」が得られるのだ。

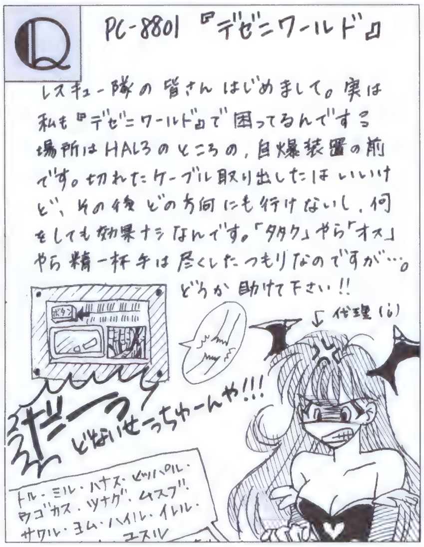
つぎはB2F。ここには「爆弾で壊せる壁」がある。オート・マッピングを見ればだいたいの場所の見当はつくはず。破壊して中に入るとそこにはある強力な武器が……。

ラストの条件は，キミの持っている巻き物（持っていなければB4Fに戻るべし）に描かれている内容を読む……というものだが，これがけっこうキビしい。あえてヒントをあげるとするなら「この巻き物はあぶりだしで文字が浮かんでくる」といった感じかな。

以上の条件を満たせば，シェゾに「資格」が与えられ，先に進めるハズだ。

（隊員No.22'・**千歳秋吉**）

デゼニワールド



【愛媛県西宇和郡・岬ふみこ16才】

A 「動かない自爆装置」そして「中にある切れたケーブル」とくれば，ここでなにをすればいいのかは火を見るよりもあきらか。そう，切れたケーブルをつなげるのだ。

しかし，問題なのはその際に用いるコマンド。実際に「ツナグ　ケーブル」と入力してもなにも起きないのは，岬チャンも知ってのとおり。さぁ，どうする!?

……と，もったいぶっていてもしょうがないので正解を。答えは「○○○○ ケーブル」だ。この文章にも書いてある動詞だぞ（こればっか)。英語なら「CO○○ECT」だ。

余談だけど，昔は大量にあった「単語入力方式」が現在はとんど見られないのは，このような「制作者の設定した単語と，少しでも異なっていると不正解と見なされる」ということに要因があるんじゃないだろうか（たとえば，道に落ちている物を手に入れるのに，「取る」はダメで「拾う」ならばOKとか)。これさえ改良されれば，もう一度このタイプのAVGが作られてもいいと思うが……。

（隊員No.22'・千歳秋吉）

Q PC-8801版『デゼニワールド』の質問です。8月号ではお世話になりました。おかげで先に進めた……と思ったのもつかの間。なんと「デゼニワールドに入るためには，アイテムが必要」だそうでして……そのアイテムが見つからず，つまってしまいました（大バカ)。

公園のトイレのカベに落書きしてた女の子が「サル山のサルを……」とか言っていたので，そこへ行ってみたのですがわかりませんでした。サル山に立てられている怪しげな板にはワケがわからない数字が書いてあって理解できないし……（トホホ)。

私はどうしてもこのゲームを解きたいので，どうかよろしくお願いします（切実)。

【三重県度会郡・ともこ，M17才】

A 懐古趣味の17才，ともこちゃんのハガキじゃないか。まだデゼニワールドの中に入っていなかったって？　うーん……まぁ，いまのAVGとちがって，当時の「単語入力方式」はなにかと苦労が多いからねぇ。気持ちはよくわかるよ。

とくに，このゲームの場合は「受け付けてくれる単語」がけっこうシビア。このサル山では「サルを呼びだして道具を手に入れる」のが目的なのだから，「ハナス」という動詞ではダメ。正解は……この文章をよく読んでもらえばわかるはずだ。

なお，板に書いてある数字のことだけど，正直なところ私にもわからない。なにかのパロディだと思うんだけどね。

（隊員No.22'・千歳秋吉）

シャロム

Q かつてMSX版ソフトとしてコナミが発売したAVG『シャロム』で，もう半年のあいだ悩んでいます。

「ディー」という少年のおなかにでてきた神の啓示と同じ形の遺跡に入り，チェルシー姫に会いましたが，そこでつまってしまいました。姫によれば「ここに大魔王ゴクを倒すために必要な古文書がある」のだそうですが，どこにもありません。そのうえ，やっかいなことに遺跡から脱出できなくなっています。

持ちものは短剣，ローソク，水，ダイヤ，フリーパス，ネックレス，ハンマーの六つ。ボスの魔王はすでに6匹倒しています。

どうかレスキューお願いします。

【宮城県本吉郡・NV組TYRANNY17才】

A この『シャロム』も，たしか発売後10年はたっているはず。先月も書いたけど，ベーマガ読者の「17才」って本当に懐古趣味。今月も，ともこチャンが『デゼニワールド』の質問をしてるし。

ま，それはよいとして。この『シャロム』というゲーム，昔の作品だけあって「ロクに手がかりも与えず探しものをさせる」場面がけっこうある。この場面もその一つで，ある特定の壁に対し「みる」することによって，はじめて古文書が見つかるのだ。

その壁の位置とは……チェルシー姫の近くから探すと早く見つかるかもしれないよ。

（隊員No.22'・千歳秋吉）

ラストバイブルIII

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。今日はアトラスのRPG『ラストバイブルIII』について質問します。

学校の中にあるブルトンタワーの3階，6階，9階でガイアと呼ばれている魔法を覚えることができますが，どの魔法を習得するのがいいのでしょうか？　各階ごとに四つずつ，計12のガイアが用意されていますが，「学べるのは全部で六つまで」ということに気がついたときには，すでに四つまで覚えたあとだったので，とても不安です。もしも致命的なまちがいを犯していたら，最初からやりなおそうかとも思っているのですが……。

【東京都葛飾区・江田惟治？才】

A 結論から言うと，やりなおす必要はまったくと言っていいほどない。この，ガイアタワーでのイベントで「どのガイアを覚えるか」はプレイヤーの好みだし，戦闘が多少ラクになるか苦しくなるかくらいの差なので，リセットもやりなおしも不要。安心して先に進もう。

オススメなのは，3階で四つのガイア，9階で二つのガイアを習得するというパターン。3階のは単体の敵，6階のはグループ単位，9階は敵全体へダメージを与えるガイアというように，上の階で習うガイアのほうが広範囲で使えるのでトクに思えるが，対象となる敵の数が多いほど1キャラあたりのダメージは小さくなるので，全体魔法は意外に使えない。よって，ボス戦のために単体向けのガイアを完全に覚え，ザコ敵用に全体攻撃用ガイアを二つ覚える，というのがベストなのだ。

（猪野清秀）

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係

あくせすROOM

ゴール・パフォーマンス大募集

魔法（株）では，現在開発中のスーパーファミコン用ソフト「'96全国高校サッカー大会（仮称）」のキャンペーンとして，みなさんからのゴール・パフォーマンス案を募集します。優秀作品はゲーム内に採用され，記念品がプレゼントされるほか，エンディング画面には名前も流れます。

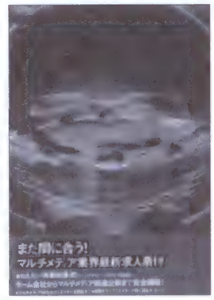
応募要項：①ゴール・パフォーマンスの内容（絵，ビデオなど応募形式は自由）②住所，氏名，年令，電話番号を記入した用紙　2点を下記住所までお送りください。

応募先：〒651 兵庫県神戸市中央区葺合町馬止1-10　魔法（株）「ゴール・パフォーマンス」BM係

締め切り：10月27日必着

まだ間に合う　マルチメディア就職ハンドブック　プレゼント

バンタンインターナショナルでは，マルチメディア業界の就職希望者を対象とした『マルチメディア就職ハンドブック』を全国書店にて発売中ですが，これを5名様にプレゼントします。氏名，住所，年令を明記のうえ，ハガキで下記まで応募してください。



応募先：〒150 東京都渋谷区恵比寿西2-7-3TSビル7F　（株）バンタンインターナショナル電脳工場「マルチメディア就職HB・ベーマガ」係

締め切り：10月31日必着

代々木アニメーション学院でマルチメディアセミナー

代々木アニメーション学院（東京都渋谷区代々木1−20−3）で，8月28日から31日までの4日間，一般公募の高校生を中心にした約50名の参加者を対象にマルチメディア・デジタル・クリエーター体験セミナーが開催されました。これは，来年4月にマルチメディア・クリエーター科を開講するにあたり，教育方針や方向性を認識してもらおうという主旨で開催されたもので，参加者は，体験実習としてMacintoshを使い，CD-ROM版オリジナル自己PRソフトの作成までをこなしていました。

2日目のフォーラムでは，セガ・エンタープライゼス，マルチメディア推進室長・村越俊之氏が「マルチメディアの事業展開」について，WARP社長・飯野賢司氏が「エンターテインメントとマルチメディア」について，DAST社長・板野一郎氏が「アニメーションとデジタルの融合」について，東京大学マルチメディアゼミ講師・岡田斗司夫氏が「デジタル社会の適性化」についてそれぞれ講演し，参加者との質疑応答なども行なわれました。

なお，同校では，無料1日体験入学も実施していますので（広告ページを参照），キミも参加してみては？



▶フォーラムでの質疑応答も積極的な参加者

激筆☆闘巧野郎！！



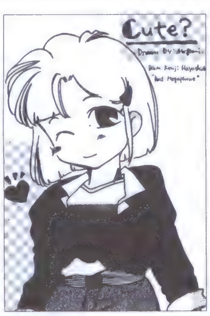
◀東京都八王子市・狼れえし
★この回廊の向こうがわには，なにがあるんだろう。気になる



◀埼玉県富士見市・あるむ
★美少女のもの想い。バックのバラの花にもご注目



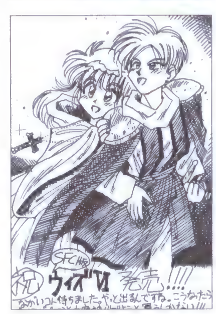
◀茨城県伊稲敷郡・高柳里夢
★あらら，"さとむ"さんだったんですね。読みちがえてた



◀岐阜県大垣市・めぐーみだよ
★今回はオリジナルとRPGの小特集でーす



◀大阪府堺市・山内高広
★男の子もちゃんとかこう。でないとパッドを連打させちゃう



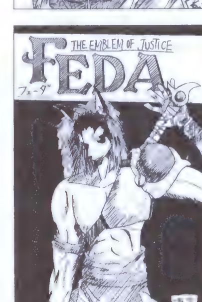
◀埼玉県所沢市・トッリメ
★SFC版はゲームスタジオが制作したのだ。みなもプレイせよ



◀神奈川県横須賀市・FACT
★？？？　もしかしてFACTさま？　うおぉ久しぶりー



◀愛媛県西宇和郡・岬ふみこ
★イラスト1枚にも，いろいろ考えさせられるものです



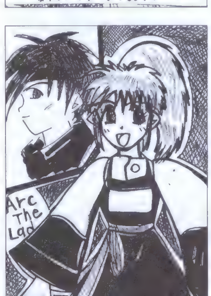
◀大分市・源平
★なかなかシブい仕上がり。今回は全体的にハイレベルでした



◀大阪市・二酸化炭素
★けっこう描きこんであってマル。でも下描きはうすめにね



◀和歌山県橋本市・ほっと
★エメ・ドラは濃いファンが多い。みょーに力が入ってること



◀神奈川県大和市・たぬき
★サターンRPGをもう1本！なんかイイ味でてるぞ



読者の意見 ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（気息奄奄）です。

現在，突然ベントスタッフを襲った『おーちゃんのお絵描きロジック』旋風に巻き込まれてます。ボクは『マリオのピクロス』よりもこっちが好きだなぁ。合言葉は「ぬりぬりぬり，チェックチェックチェーック！」。

なんて，じつはこんなに悠長に書いている時間すらないんですよ。せっぱつまり係数が過去最高なんですね，これが。というわけで，タイトル・イラストは**大分市・竜太**さんです。今月もたくさんの投稿をありがとうございます。では読ホンです。

10月号「恐怖の演出方法」についての感想

僕が今までやったゲームの中で，一番恐怖を感じたのは『ジーザス』です。まあ，僕がまだお子様だった，というのもありますが，『ジーザス』は怖かった記憶があるなあ。

どれくらい怖かったかというと「コーラの箱を見たら思わず警戒してしまう」くらい怖かった（やったことがない人には何のことかわからないと思いますが）。とくに，相棒であるコンピュータ“FOJY”のバッテリーが切れちゃったときなんて，スゲー心細い思いをしたもんです。

エンディングまでいっちゃうと，恐怖といった感情はほとんどなくなり（かなり美しいエンディングなので）あとに引きずることもなく，『ジーザス』＝恐怖というイメージはない人が多いと思いますが。

今から思えばこのゲームって，演出などの手法がある映画とかなり似ていたりもするんですが，それでも藤真さんの言っていた「ドア」的な要素は十分持ち合わせていたと思います。

【千葉市・taM19才】

■大出：先月，感想コーナーを作るとか言っておきながら，またもや時間の関係で先送りとなっております。しかたがないので今月も告知だけ。読ホンに掲載された投稿に対する何気ない感想やちょっとした意見をまとめて載せるコーナーを作りますので，お手紙を待っております。来月こそはなんとか……。

昔のゲームをべつのメディアでだしてほしい

最近のゲームは（といってもだいぶ前からですが）続編がとても多いです。先月号のロングラン・ソフトの特集でも，売れたゲームの続編がかなり入っていました。

シミュレーションなどの続編は，たいていはバージョン・アップしたものだから関係ないですが，ストーリー性の強いRPGやAVGは，前作を知らないと楽しめなかったりするものがあります。

10月号の付録CD-ROMに収録されていた『アマランスIV』体験版も，はじめて『アマランス』シリーズをプレイした僕には，背景世界などがイマイチわかりませんでした（でも買いたくなりました／笑）。

最近はTAKERUやリニューアルなどで，シリーズ物の最初の作品などが安く手に入りますが，グラフィックやミュージックが粗く感じられることがあります。また，CPUの速いマシンでは動かなかったり，DOSに対応していなかったりすることもあります。さらに動いたとしても，ハードディスク未対応だったり，ディスクキャッシュがかかっていなかったりと，快適なプレイはできないことが多いです。

とはいえ，今のマシンに対応させて前作を売っても，1度プレイしてしまった人は，もう同じストーリーをする気は起きないし，プレイしてない人でもグラフィックやミュージックが粗いため，値段のわりに損した気分になってしまうでしょう。

そこで，メーカーにお願いがあります。昔のゲームを小説などの別メディアでだしてくれませんか。ストーリーや絵柄を原作のままにすれば，プレイした人はなつかしんで読むことができ，プレイしていない人はゲームの世界観がわかり，おまけに最近になって発売した続編の宣伝にもなります。

しかも，小説やマンガなら低価格ですみ，ユーザーは気軽に買うことができます。メーカーにとっても，いちいちプログラムやグラフィックなどの変更をしなくていいので作りやすいのではないでしょうか。

個人的には『アマランス』シリーズや『英雄伝説』シリーズ，『ファーランドストーリー』シリーズを，小説などべつのメディアでだしてほしいと思います。

【富山市・（窓'95買いたい）システム16才】

自分で連射をするから，もっと楽しめる

「16連射」。この言葉を覚えている人はどれくらいいるでしょうか。かつて，とある名人がシューティング・ゲームで1秒間に16回連射したということで，このような言葉ができました。そのころはシューティング・ゲーム全盛期でした。

しかし，シューティングの衰退とともに，連打という行為もすたれていき，ちょっと前までは格闘ゲームの気絶時間短縮方法くらいでしか見かけなくなっていました。

ところが最近になって，連打を主体としたゲームがでてきました。ナムコの『ニューマンアスレチックス』と，その続編『マッハブレイカーズ』です。これらのゲームの特徴は，ボタンを連打すればするほどいい結果がだせるところで，文字どおり自分の限界に挑戦することができるのです。

この2作の登場を契機としてか，このごろ連打という行為が見直されてきているような気がします。とくに何も考えなくても，自分の腕（指）だけを頼りに進んでいくという手軽さ，魅力。それがこの2作がヒットした秘密の一つだと思います。

つまり，シューティングでも「ボタンを押したままで連射可能」という機能をやめて，昔のように「自分の腕で連射しなければならない」システムを復活させれば，ちがったおもしろみがでてくるかもしれません。

僕は，連打という行為はバカにできないと思います。連打していると，自分がゲームを精いっぱい遊んでいるんだ，という気分になりませんか？　そういった気分的なものも，この連打という行為には秘められているのではないかと思います。

【福島県いわき市・新谷剛史15才】

台風接近のため，改造計画は順延。読ホンを越えるのは読ホンだけ（まだ言うか）

読者間レビュー　ＰＯＷＥＲ ＤＯＬＬＳ ２（ＰＣ９８／工画堂スタジオ）

最初に断っておくが、このゲームは全ての読者には勧められない。「大戦略」や「銀
英伝」など戦略ＳＬＧをやりこんで、それでも物足りない人にお勧めする。
このゲームの設定を簡単に記しておくと、前作で“ＤＯＬＬＳ”と呼ばれるパワーロ
ーダー（戦闘用大型ロボットのようなもの）部隊の活躍によってオムニという惑星が独
立した。その後、オムニでは“ジアス”という反政府勢力との内乱が勃発、“ＤＯＬＬ
Ｓ”が再呼集された‥‥というものである。
ゲームシステムは一般的なターン制のマップクリア型であるが、他のゲームとは少し
違ったシステムを導入している。それは作戦立案と兵器の準備である。作戦立案とは具
体的になにをやるのかというと、各マップにはＤＯＯＬＳ以外の部隊（航空隊など）も
参加する。それらの作戦開始時刻、侵入方向、任務設定を行なうのである。兵器の準備
とは、どいつがどの機体に搭乗して、何を装備させるかを決定する。ここで失敗すると
マップクリアは八割方なくなったと考えてよい。そして、舞台は戦場へ‥‥
ここで初めて、このゲームの難しさを思い知らされる。普通に前に前にと進んで行っ
ては五分で玉砕することは保障できる。敵に発見されたが最後、対地ミサイルが五本連
続で飛んできて、損害値が百パーセントになり、爆発。そんなことがしばしばある。
つまり、自軍は常に先手必勝の構えでいなければならない。そのためには索敵をし、
常時、周りを見通せるようにしておく必要がある。もともと「少ない戦力でどれだけ多
大なる敵軍を打ちのめせるか」をコンセプトにしてあるようなので、敵軍はなんでもあ
り、ヘリなどは編隊を組まず、特攻隊よろしくたった一機で対空ミサイル車両の上にや
ってくる。また、勝てば官軍のノリで戦闘能力のない自軍ローダーを強襲型ローダー六
台で取り囲み、集中攻撃するというＣＰＵルーチンとは思えない卑怯な戦略を目の前に
し、怒った私がこんどは砲撃車両で卑怯ローダーを遠巻きにし、ロケット弾で一斉撃破
するという微笑ましいエピソードがある。
いかがだろう。このゲームの難しさをわかってもらえただろうか。この文章を読んで
無性に欲しくなったら、すぐさまショップに行くべし。プレイ後に新たなゲーム観が生
まれることだろう。

1995.8.9　神屋遊一朗（14）

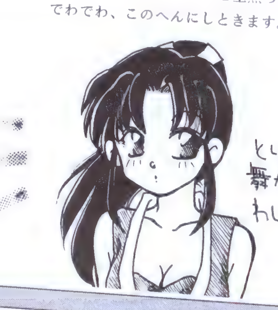
P.S.　このゲームは台湾でも人気らしいぞ。

読者間レビュー『パワードール2』（PC-98／工画堂スタジオ）
◀【東京都練馬区・神屋遊一朗14才】……部隊員が全員女性ということで，見た目だけだとお気軽なゲームかと思うけれど，本当はかなり硬派なバリバリのSLG。なめてかかると痛い目にあうぞ

☆格ゲーは、これからどーなんのか。☆

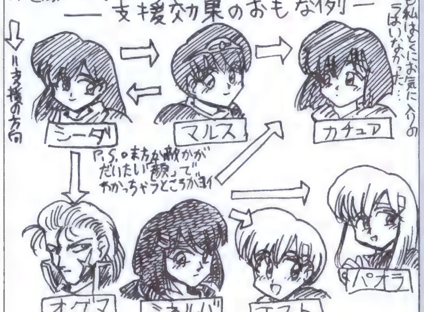
必殺技のコマンドをいちいち覚えられない私は、あまり新しい格闘ゲームに手を
出せなかったのですが、（き っとたぶんぜったい、私以外にもそーゆー人いると
思う）このごろ、よくあるじゃないですか。
バンピーにも楽しくＰＬＡＹできるシステム。
“ドット絵芸術・ヴァンパイアハンター”のチェーンコンボや、
“1本 ィィ♥・餓狼伝説３”のコンビネーションアーツ。（この他のは、あ
んまし知りませんが。・無責任）
これらは、もちろん知っていれば、より戦略的にあそべるとは思いますが、
何も知らないでボタンてきとーに押してりゃイキナリとんでもない技が出ちゃう、
いわゆる「偶然性」があって、けっこーおもしろい。
“がろでん”にだって、例にもれず、なんかスゴイコマンドのスゴイ必殺技
があるようですが、とりあえず、コンビネーションしときゃ、（言っちゃうと、
フツーの必殺技つかわなくたって）かなりイイとこまでいけるし、“Ｓ”だって
出る。（つまり、技知らなくても、楽しめるってコトです）
“ＣＡＰＣＯＭ”や“ＳＮＫ”が、ほんとはどんなねらいで、そーゆーシス
テムを採用してるのかは知らないケド、コマンドがどんどん複雑になっちゃう困っ
た現象に、ちょっとはブレーキをかけてくれる、あるいはそのキッカケになって
くれるような気がします
いつもゲーム雑誌チェックしてる、ゲーマーな人達だけじゃなくって、大人
も子供もおねーさんも、みんながあそべるゲームが普及するようになれば、この
ごろよく言われる、“おもしろいゲームがない！”ってのもなくなってると思い
まふ。
うーん、ずいぶんと書いてるコトかまとまってナイですが、煮詰まって来
た感じのする格ゲーが、よい方向にむかってるのかな？って思った点について、
私なりに考えてみました。（テーマと全然ちがっちゃいましたね）
でわでわ、このへんにしときます。さようなら

9月吉日・京都府・マイコ拝



格闘ゲームの新しい方向性が見えた!?
▲【京都府相楽郡・マイコ17才】……『バーチャ』がヒットしたのも，ボタンをバシバシ押しているだけでも何とかなるゲームだからかもしれない。今後の格闘ゲームでは重要な要素になりそうだ

SFC版「ファイアーエムブレム」には、
支援効果があるのをみなさん知っているでしょうか。
これはあるキャラクターの近くに親しかったり、大事な
人がいると、戦闘時のパラメータがアップするというもの。
利用価値があるかは別にして「これはうまいシステム
だ!!」と思いました。つまり、プレイヤーは、支援効果の
あるキャラをおぼえていくことによって、よりいっそうキャラへの
思い入れが増していくというわけです。また、
戦いのさなか、彼らが何を考えながら戦っているの
だろうと想像するのもおもしろいかもしれません。
このゲームは、キャラに印象をもたせ、なおかつ想像
力を働かせて楽しめるようになっているのです。
—— 支援効果のおもな例 ——



『ファイアーエムブレム』の秘密
◀【埼玉県所沢市・トッリメ18才】……こういったこまかいシステムや演出が，ゲームの世界観の構築に大きな意味を持ってたりすることがある。それだけていねいに作られているということだね



▶山梨県甲府市・真月風太郎

読者間レビュー　　どうでもいい部分に力を入れろ！
『海腹川背』（TNN／スーパーファミコン）

一部では、すでに高い評価を得ている『海腹川背』ですが、いったい知名度は高いのでしょうか？　低いのでしょうか？

まずは、ここから説明しなければならないでしょう。「海腹川背（うみはらかわせ）」と言うのは、このゲームの主人公の女の子の名前です（このゲームの中では）。で、ゲーム内容の説明。見た目は普通のジャンプアクションです。特徴としては、ロープを使うこと。これを壁や天井に引っ掛けて進む訳ですが、面白いことに、このロープがゴムでできているんです。ですから、振子運動とゴムの伸縮を利用して、実に様々なアクションが出来る。しかも、この振子とゴムの伸縮が非常にリアル。最初のうちはゴムに振り回されているのに、慣れて来ると、あっと驚く大ジャンプが出来たりして、楽しい限りです。フィールドの構成もこれを考えていて、上手になるに従って、新しいショートカット・ルートなどが見えてくるようになります。

ロープ一本でここまで奥の深いゲーム性。アクションゲームとしては最高レベルに達していると言っても良いでしょう。

しかし、どうもすっきりしない。ゲーム的には全く文句がないのに、どうしても手放しでは誉められないのです。原因は、一言で言えば「演出」です。

例えば、このゲームではいくつかの面にはゴールが複数あって、どちらに行くかでその後のルートが変わるのですが、このつながりが、メモを取っても判らないほど複雑なのです。ここで、例えば『スーパーマリオワールド』のように、全体マップがあって、そのマップに新しいルートが現れるというような演出があったら、どんなに判り易いだろうか、と思うのです。

また、ストーリー性が全くない、という点もマイナス要素です。ビジュアルシーンを入れろと言っている訳ではありません。ただ、説明書に少し書くだけだもいいから、川背さんの全体の目的を示してくれていたら、ゲーム世界に対する感情移入が高まったのに、と思います。

それと関連するかもしれませんが、タイトル、エンディングの素っ気なさも気になります。特にエンディングは、もう少し考えても良かったのではないでしょうか？

これらのことはあくまで「演出」であり、ゲーム性には影響しません。ですから、そんなものは「どうでもいい」と言うことも出来ます。しかし、その「どうでもいい」部分の影響がいかに大きかったことか！

とにかく、ゲーム性は非常に優れたゲームです。最近のゲームは絵にばかり凝っていて独自性のあるものがない、と思っているあなた。『海腹川背』がお薦めです。演出の大切さ、でもやっぱりゲームそのものが一番大切、でも……と、そんなことが実感出来るゲームです。

追記　独特な操作感覚のこのゲーム。少しだけコツを。振子運動などでは、上がっているときにロープを縮め、上がりきったら伸ばすと勢いがつきます。

『ガンバレット』の上級コースをクリアした（苦節8カ月……）　　若松朋久

読者間レビュー『海腹川背』（スーファミ/TNN）
◀【東京都世田谷区・若松朋久18才】……まったく同じ意見が大阪府堺市・松井謙幸クンからもきていた。カルトな人気の川背さん、もしかしたら続編もあるかも？

映画という名のゲーム

僕は 映画ファンです。え、これは 映画雑誌じゃないって… まあ そう
言わずに 僕の話にしばらくつき合って下さい。子供の頃から今まで
何百本もの映画を見てきました。そして これからも もっといろいろな
映画を見たいと思っています。だって 映画はとっても面白い娯楽だからです。

さて、僕は ゲームファンでもあります。子供の頃から今まで 何百本もの
ゲームで あそんできました。だけど、最近は あまりゲームがおもしろくありません。
それどころかゲームの将来がとても不安です。それはなぜか？ 答えは
カンタンです。最近のゲームのほとんどが 映画みたいだからです。

映画のようなビジュアル、なめらかに進むストーリー展開、誰もがエンディングを見られる
親切さ… 僕はゲームであそびたいのです。ゲームでしか体験できない
興奮を 味わいたいのです。最近のゲームは何か 勘ちがいしてやしませんか？
ゲームの目指す道は 映画なのですか？ 映画のおもしろさをゲームでも
味わえることがそんなにスゴイことですか？ 僕はちがうと思います。
TVゲームは「TVゲーム」という独自の娯楽であって 他のどんな娯楽でも
味わえない興奮を与えてくれるものだと思います。

難関を苦労して突破した時の達成感、画面上の
キャラと一体になる操作感 etc. があるから 僕は
ゲームであそぶのです。

だから、映画のあとを追うのはやめて "ゲームの道"
を進んでください。もっと "ゲームであるコト" を
主張して下さい！



P.S.
何も映画のようなゲームを全部否定するわけでは
ありませんよ。全編 映画のようなゲームもあっていいと思います。
でも、そのようなゲームばかりというのは…

1995.8.

映画とゲームはべつの娯楽だ
▲【神奈川県横浜市・永沢昌士？才】……やっと映画に近い画像（動画，画質）が実現し，現在はとりあえずというカタチで映画＋αのソフトが多いのでしょう。今後ゲームでしか表現できないソフトがでてくると思いますよ

読者間レビュー
『ときめきメモリアル』（PCエンジン／コナミ）
▼【神奈川県横須賀市・砂の山22才】……意外にもはじめて掲載される（ハズ）『ときメモ』。PS版の発売日も決定したから，ふたたび"ときめき旋風"が吹き荒れそうだ

ときめきメモリアル♥
きらめきレビュー
コナミ：PCエンジン
プレイステーション
サターン

硬派なベーマガでは、『ゲーム考現学』のコーナーくらいでしか主題的に取り扱われることはないであろう、このナンパの王道、「ときめきメモリアル」。
つい先日好運にも、ようやくプレイする機会に恵まれたのだが、じっくりやればやるほど、ハマってしまった。詩織を目指して２日徹夜したもんね。
学校生活でほのかな恋心を抱いたメモリアルのある方や、現在義務教育、もしくは高等教育を学んでいらっしゃる方になら、誰にでもおススメできる、なんだか楽しい作品であります。

では本題。「ときめきメモリアル」とはいったいどういうゲームなのか。いい歳こいて、臆面もなくここで言わしてもらいたい。それは恋するゲーム。
……ただし誰が恋するか、が問題である。オープニングで高らかに歌われているように、恋するのはプレイヤーではなく、ゲームに登場する女の子たちなのである。
「えっ、そんなこといったって、おれはあの娘にホレちまったよ……」と思い入れたっぷりにプレイされた方もいるだろう。それがいちばんおもしろい遊び方なので止めはしないが、私にいわせれば、このゲームでプレイヤーが行うことは決して「ときめく」ことではなく、女の子たちのときめきを育てるために「うかがう」ことであり、好雄の評価一覧の変な爆弾マークを常に気にしないといけない「冷や汗メモリアル」なのである。
でも、このためにゲームが台無しになっているかというと、もちろんそうではない。むしろ、「ミイラとりがミイラになる」という言葉が確かあったように、冷や汗たらして「うかがう」うちに、彼女たちのいろんな面を発見して、知らないうちに自分もときめくことになるという、あな恐ろしやというか、何というか、実に自然な形でさわやかな、楽しい恋愛初期を楽しめるのである。

ところで、男である私にはよくわからんことなのだが、本当にこのゲームを楽しめるのは女性プレイヤーであるのでは、とも思っている。
このゲームでは、伝説の樹という強固な設定があり、恋を告白する主導権を握っているのは女の子なのである。そういう観点からすれば、同じ女性プレイヤーにこそ、登場する女の子がプレイヤーの男の子に「ときめく」姿がより深くわかって、さらにおもしろいと思うのだが、どんなもんだろうか。

それではさいごに。私のときめきのススメは……弁当王虹野さんも捨て難いし……一個十円の朝日奈でも別にいいが……本命はクリスマスのあの方ですよ。いちばん燃えるし、笑えるぞー。

砂の山

■本コーナーへの応募方法
このコーナーは，日頃みなさんが感じている，コンピュータ・ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載されたほかの人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。
あて先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

ベーマガ おたのしみプレゼント 11

1 『セガビデオマガジン 1995 9月号』



『ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風～』などセガサターン最新情報満載！

提供：セガ・エンタープライゼス
2名様

2 PC-9821用ゲームソフト『CYBERWAR』

超SFXムービー「バーチャルウォーズ」がゲームになった！要塞の中枢部に潜むサイバーゴッドを倒すため10種類のゲームをクリアしていく（CD-ROM3枚，オーディオCD1枚組み）



提供：塚本吉彦事務所
3名様

3 特製・ツインビー 10周年記念ピンバッジ

あのツインビーが誕生して10年を記念して作られた特製バッジ

提供：コナミ／キングレコード
5名様



4 『ストリートファイター』ステッカー

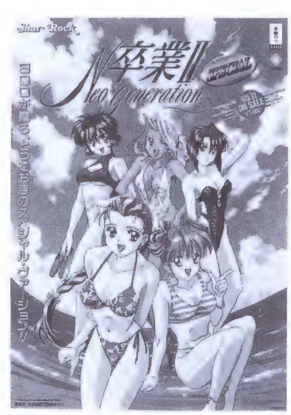
10月21日発売されるビデオ3作品のイメージ・ステッカー



提供：ソニー・ミュージックエンタテインメント
20名様

5 『卒業IISpecial～ネオ・ジェネレーション』オリジナル・ポスター

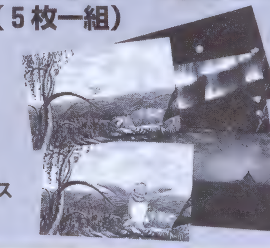
3DO版発売記念プレミアム・キャンペーン用グッズとして用意されている特製オリジナル水着ポスター



提供：シャーロック
20名様

空想の世界，もう一つの地球を体験するFM TOWNS用エンターテインメント・ソフト『TEO』キャンペーン・グッズから

6 『TEO』イメージ絵はがき（5枚一組）



提供：富士通パレックス
5名様

7 『TEO』オリジナルTシャツ



提供：富士通パレックス
3名様

8 『TEO』マグカップ



提供：富士通パレックス
3名様

9月号のおたのしみプレゼント当選者

★『セガビデオマガジン7月号』は**愛知県西春日井郡・大野智也さん他1名**

★PC-98用ソフト『東京トワイライトバスターズ～禁断の生贄地獄変』は**埼玉県大宮市・竹澤雅人さん他2名**

★PC-98用CD-ROMソフト『超時空要塞マクロス～スカルリーダー・コンプリートパック』とポスターのセットは，**秋田県横手市・小田嶋太郎さん他2名**

★Windows用ソフト『ぷよぷよ for Windows』は，**兵庫県豊岡市・田垣健さん他2名**

★Windows／Macintosh両用CD-ROMソフト『ロスから転校生がやって来た』は**佐賀県多久市・森正英さん他1名**

★『マッドバンダナ』は，**千葉市・石橋義之さん他2名**

★『愛・超兄貴のキーホルダー』は，**福岡県北九州市・柳井統一朗さん他11名**

★『クロックワークナイト～ペパルーチョの大冒険』音楽CDは，**東京都昭島市・牧原元昭さん他4名**

★『ローマは一日にして成らず』のポスターは，**福岡市・鍋田辰実さん他1名**

★『サイコトロン』の浜田幸一サイン入りTシャツは，**岡山県井原市・西江寿樹さん他2名**

応募方法

本誌とじ込みハガキに応募欄があります。希望する賞品の番号と賞品名を書いてご応募ください。また，官製はがきでも受け付けます。

締め切り：11月7日必着

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

ナムコ 鉄拳2

風間 準
1'49"00
誰か電㋩教えて!情報力ゼロKSM㊮
プレイランドスカイシアター(埼玉)

吉光
1'17"73
バレリーナ重視
ゲームコーナーフジ(東京)

ニーナウィリアムズ
1'28"48
SAM
プレイシティ24(北海道)

マーシャル・ロウ
1'33"10
MKN
プレイランドスカイシアター(埼玉)

三島平八
1'36"55
PTY-FUS
プレイタウンYOU&YOU町田店(東京)

ポールフェニックス
1'27"78
鉄友会-魔B党-K.O
プレイシティ24(北海道)

ジャック2
1'49"28
平泳ぎ重視
ゲームコーナーフジ(東京)

キング
1'41"33
新井聖美
プレイランドスカイシアター(埼玉)

ミシェールチャン
2'00"55
EGC-㊌STR
荏原ゲームコーナー(東京)

レイウーロン
1'35"08
阿部君高橋君ありがとうPTTPすまた
プレイランドスカイシアター(埼玉)

鉄拳2キャラ別集計開始!

『鉄拳2』は前作に続き人気が高く，申請数も多かった。初回からキャラ別でのタイム・アタック集計を開始!しかしこのレベルの高さには開いた口がふさがらない状態。ミシェールを除いてすべて1分台のタイム。しかも接戦で，トップと2位の差がほんの数秒というタイムが続出。トップのプレイヤーは2位のタイムを見て内心穏やかではないはずだ。来月には1分を切るキャラがでてきてもおかしくはない勢いだ。

『レイブレーサー』は今月よりT.T.(タイムトライアル)でのコース別集計を開始。タイトーイン002スタジアムが2位以下に大差をつけて4コース制覇。なぜこんなに速いタイムがでるのか，プレイヤーに質問したところ，あることをすると自分の車のMAX(マックス)スピードをあげることができるそうだ。

『ストリートファイターZERO』は今月も大人気。各キャラ申請数が多い中，PLAY CITY NASAのDEN氏は5キャラでトップと大奮闘。ケンでは惜しくも敗れたもののこの競争率の高いゲームで5キャラも制するとはすごい実力だ。

『ストライカーズ1945』はゼロ戦でクリア達成。しかしまだ残る3キャラは依然としてクリアできず。3か月目に突入してもクリアできないほどむずかしいとは…。ぜひとも残り3キャラをクリアしてもらいたい。

また，次ページの欄には今月から集計開始のゲームがズラリ。どれもモード，キャラ，コース別集計のものだが，申請が少ないので別集計はなし。『上海万里の長城』は北京モード，『インディ500』は中級コース，『アルペンレーサー』は上級のタイム・トライアルでの集計。その他の集計は予定はなし。申請が少ないゲームでも別集計してくれとの要望があるのだが，スペースの都合上どうしても集計できない。プレイヤーの意見を尊重してできるかぎりの集計をしているつもりなので，よろしく。 (押田隆太，宮崎良太)

訂正(先月のトップ)

PANG!3(ノーマル)	8,518,900	KSL-WARRIOR	プレイタウンYOU&YOU町田店(東京)
首都高REDZONE	3'36"08	PTY-NORI	プレイタウンYOU&YOU町田店(東京)

■レイブレーサー（ナムコ）

コース	スコア	スコアラー	店名
初級T.T.	1'58"284	誰でもだせます。PPR-TAK	タイトーイン002スタジアム(大阪)
中級T.T.	2'18"876	Legion-ホエホエ君㊞㋣?	タイトーイン002スタジアム(大阪)
上級T.T.	2'53"599	ラリーがやりたい。PPR-TAK	タイトーイン002スタジアム(大阪)
最上級T.T.	1'54"076	集計続くんですか?PPR-TAK	タイトーイン002スタジアム(大阪)

■ストリートファイターZERO（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
リュウ	2,897,800	AXIOM-DEN	PLAY CITY NASA(大阪)
春麗	2,623,200	DENK	ゲームコーナーフジ(東京)
ナッシュ	2,747,500	すさまG-KOS	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ケン	3,042,800	EXC-S.O.!!	アミューズメントスクウェアカサブランカ(香川)
ガイ	2,874,600	T.Clue-RIK	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
バーディー	2,483,800	ATC-まさし	サブカルチュア(福岡)
ソドム	3,249,700	T.Clue-ISD	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
アドン	2,646,000	MMR-碧のキバヤシ	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ローズ	2,796,700	AXIOM-DEN	PLAY CITY NASA(大阪)
サガット	2,640,800	AXIOM-DEN	PLAY CITY NASA(大阪)
ベガ	2,229,100	だうだう・ザ・チキンハート	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ゴウキ	2,753,700	AXIOM-DEN	PLAY CITY NASA(大阪)
ダン	2,284,800	AXIOM-DEN	PLAY CITY NASA(大阪)

■ツインビーヤッホー！（コナミ）

モード	スコア	スコアラー	店名
PRACTICE	8,940,680	CYCLONE-R.T	GAME'sWiLL(京都)
NORMAL	8,043,170	RBN-H.M	PLAY CITY NASA(大阪)
SPECIAL	18,203,180	GGE-K.N	GAME'sWiLL(京都)

■ストライカーズ1945（彩京）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
P38ライトニング	1,534,300(2周目7面)	GGE-VXV	GAME'sWiLL(京都)
P51ムスタング	2,005,600	GGE-WXW	GAME'sWiLL(京都)
スピットファイア	1,804,400	Trfx-MSA(2-7ボス自爆)	プレイランドエフワン(宮城)
メッサーシュミット	1,443,900(2周目7面)	AXIOM-H.Y㊇	PLAY CITY NASA(大阪)
零式艦上戦闘機	1,838,300	DAB.S	ギャレッソ津田沼店(千葉)
震電J7	1,488,300(2周目8面)	ナサの基板故障の為これで終了H.Y㊇	アミューズメントスペースフジ(大阪)

■ヴァンパイア ハンター（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ビシャモン	2,221,000	RBN-星白金-ぼ〜ず	PLAY CITY NASA(大阪)
パイロン	2,020,200	PTY-PYO	プレイタウンYOU&YOU町田店(東京)

■スーパーストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
リュウ	2,530,700	メストの備考欄間違えました。	ゲームコーナーフジ(東京)
ガイル	2,149,200	CST㋒	タイトーイン002スタジアム(大阪)
バイソン	1,958,400	GSM-YBK-つる	ゲームコーナーフジ(東京)
サガット	2,114,800	HYAKU-UGF	タイトーイン002スタジアム(大阪)

■疾風魔法大作戦（エイティング/ライジング）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名
ガイン	2,022,827	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
チッタ	1,922,968	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
ボーンナム	2,085,367	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
ニルヴァーナ	1,988,087	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
キックル&レイクル	2,106,227	MLK	モンキーハウス本館(福岡)
オネスト・ジョン	2,028,627	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(福岡)
ブルギン	1,852,867	外道T.H	モンキーハウス本館(福岡)

タイトル	スコア	スコアラー	店名
パルスター(SNK/エイコム)	1,404,510	F.O.T.G-200	アミューズメントスクウェアカサブランカ(香川)
上海万里の長城(サンソフト)	618,840	QQQ	GAME'sWiLL(京都)
ドラグーンマイト(コナミ)	2,012,100	F.O.T.G-マリ夫	アミューズメントスクウェアカサブランカ(香川)
インディ500(セガ)	2'26"910	ULT-みっちい!	ギャレッソ津田沼店(千葉)
アルペンレーサー(ナムコ)	1'57"964	ブラック魔王	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
そこぬけ対戦GAME(サミー工業)	14,101	G.M.C.清川	モンキーハウス本館(福岡)
あっかんべぇだぁ〜(タイトー)	1,181,060	AXIOM-Y.N	PLAY CITY NASA(大阪)
ザキングオブファイターズ'95(SNK)	599,500	みやむー♡ゆかいな♡恭ちゃんは未定♡Ⓥ	荏原ゲームコーナー(東京)
天外魔境真伝(SNK/ハドソン)	26,500,900	PPR-NGM	アミューズメントスペースフジ(大阪)
バイパーフェイズ1(セイブ開発)	12,677,144	初クリア	アミューズメントスペースフジ(大阪)
PANG!3 〈ノーマル〉(ミッチェル)	8,784,400	KSL-WARRIOR	プレイタウンYOU&YOU町田店(東京)
首領蜂〈タイプA〉(アトラス/CAVE)	49,695,730	LAOS-長田仙人一周ベスト2250	アミューズメントスペースビッグウェーブ(高知)
首都高RED ZONE(ジャレコ)	3'32"80	PTY-NORI	プレイタウンYOU&YOU町田店(東京)
P-47ACES〈サンダーボルト〉(ジャレコ)	4,704,390	CHAT-あああるじーぶー	ギャレッソ津田沼店(千葉)
ギャラクシーファイト〈カズマ〉(SNK/サンソフト)	2,247,200	あぶそ㊄	プレイランドエフワン(宮城)
鉄拳〈キング〉(ナムコ)	1'31"50	田口様，関根様来店感謝です	JOYCOM平店(福島)
サイバーコマンド(ナムコ)	1'01"13	Zn-T.	GAME'sWiLL(京都)
ガンバード〈バルナス〉(ジャレコ/彩京)	2,195,000	DBL-ごろたん	プレイスポットすーるぽん(東京)
ぷにっきいず(カプコン/メディア商事)	590,000	蟲王出版営業㋪ダッサい靴はいて	GAME's DRAGON(京都)
ヴァンパイア〈サスカッチ〉(カプコン)	1,641,800	Ⓑ-SATSUMAはあなどれる	ギャレッソ津田沼店(千葉)
ソニックウイングス2(SNK/ビデオシステム)	3,185,900	HKR	GAME'sWiLL(京都)
スーパーストリートファイターIIX(カプコン)	3,819,600	SSMR'S-MRC蒼い竜巻	ゲームコーナーフジ(東京)
バーチャファイター(セガ)	48"56	オレ様レベル。	JOYCOM平店(福島)
餓狼伝説スペシャル〈ビッグ・ベア〉(SNK)	2,609,500	RVS-R.Y(満里奈スペシャル)	プレジャーキャッスル(東京)
V.V(東亜プラン)	36,481,440	CYCLONE-MMK-R.T	アイリン夢空間(岐阜)
ナックルヘッズ〈ブラッド・ヴェイク〉(ナムコ)	6,511,400	はいご	モンキーハウス本館(福岡)
餓狼伝説2〈キム・カッファン〉(SNK)	31,055,900	XRX-UTO	ゲームプラザミッキー(広島)
餓狼伝説〈ジョー・ヒガシ〉(SNK)	1,845,400	STG-MIC氏に感謝!! Ⓗ-UKY	ゲームコーナーヤングパレス(千葉)

プレイシティキャロット室蘭店　北海道

室蘭市中島町1丁目33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー (最上級 T.T)	2'16"87	TOM.S	完走
キング・オブ・ファイターズ'95	409,890	J.B.S	ALL ユリ、キング、舞
ストリートファイターZERO (春麗)	1,293,500	J.B.S	ALL ゴウキ・ダン無し
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,116,600	GIL	ALL ダン有り
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,068,900	ARS	ALL ゴウキ有り
ストリートファイターZERO (ケン)	1,028,200	J.B.S	ALL ゴウキ・ダン無し
鉄拳2 (吉光)	2'55"85	M.O	ALL
雷電DX	1,993,390	ASK	初級ラスボスまで
ヘビースマッシュ	1,135,400	チャーリー	久々のクリアだよ記念
ストリートファイターZERO (ダン)	861,500	ブチ (ごめん書き忘れ)	ALL ゴウキ無し

ゲームプラザヴィクトリア　北海道

札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
上海 万里の長城 (クラシック)	242,700	Y.F	13面
バイパーフェイズ1	6,580,218	PHU-SDR	ALL
ツインビーヤッホー!	6,406,570	KRL-バイキン	ALL 連
真サムライスピリッツ	809,230	PHU-SDR	ALL 半蔵 黒×3 必
キング・オブ・ファイターズ'95 (京・鎮・ハイデ)	484,300	Z-純也先生	ALL P×11 エディット
ストライカーズ1945 (ムスタング)	951,900	Z-純也先生	2-1 連
ストリートファイターZERO (ケン)	2,577,000	QSR-リキさま!!	ALL 連 D×1 5倍×6
ストリートファイターZERO (ガイ)	2,195,700	カニのじ	ALL 連 3ミス
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,670,400	H.KODA♡ 美奈子	ALL 連 P×8
ストリートファイターZERO (ダン)	1,067,300	ごいんきょ、あつし	ALL 連

ZEST　北海道

札幌市西区西野2条2丁目　☎011-663-5457

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2	1'17"27	TZR	ALL ラウ
バーチャ・ファイター2.1	3'15"09	SILVIA	ALL ジェフリー
鉄拳2 (ミシェール)	3'22"60	ZST	ALL
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,451,100	「カツゲン友の会1号」	ALL
キング・オブ・ファイターズ'95	297,040	AAA	ALL テリー、アンディ、ジョー
天外魔境真伝	1,768,500	BEN	ALL 綱手
餓狼伝説3	1,216,400	AAA	ALL テリー
パルスター	373,380	CNT	4面まで
極上パロディウス (ミカエル)	4,093,400	LUM	ALL 連
PACMAN	212,530	ワンダフルメキシカンキング	鎖×?

プレイシティキャロット琴似店　北海道

札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,774,000	PON	ALL ダンあり
ストリートファイターZERO (ケン)	1,764,500	PON	ALL ダンあり
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,508,500	PON	ALL ダンあり
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	1,432,900	PON	ALL ダンあり
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,169,400	T.N鬼神ザンギ	ALL
ストリートファイターZERO (サガット)	1,359,400	H.KODA♡美奈子	ALL ダンあり
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,185,400	H.KODA♡美奈子	ベガで死亡 ダンあり
ぷよぷよ通	410,165	H.T	MAX12 AV 647B607
レイブレーサー (中級)	5'09"503	ABE	6LAP、MT
鉄拳2 (キング)	2'44"41	※当店代表最速記録	ALL

プレイシティ24　北海道

旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'95	437,060	Ⓐ-SHURA	ALL 連 P×14
★鉄拳 (ニーナ)	1'13"83	SHADOW	ALL 連必 予選49秒
ストリートファイターZERO (ガイ)	2,624,500	あごう	ALL 連必 P5×8、3×8
★鉄拳2 (ポール)	1'27"78	鉄友会-魔B党-K.O	ALL 連必 予選59秒
★鉄拳2 (ニーナ)	1'28"48	SAM	ALL 連必
鉄拳2 (ロウ)	1'34"25	鉄友会-てき党-T.O	ALL 連必 予選1分
鉄拳2 (レイ)	1'37"03	ARG-MRK	ALL 連必
鉄拳2 (平八)	1'37"26	八平-HAL	ALL 連必
鉄拳2 (ジャック2)	2'31"70	鉄友会-SWAT-AMP	ALL 連必 なぞの鉄元会所属
鉄拳2 (ジュン)	2'13"95	BELLDANDY	ALL 連必

ファンタジーゾーン夢らんど　北海道

旭川市大町1条3丁目オークビル2F　☎0166-53-5332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (レイ)	2'11"65	ARG-MRK	ALL
キング・オブ・ファイターズ'95	291,970	松田No3	ALL アテナ、舞、京
W.H.P	14,011,600	ARSHUROT	ALL 連必 エリック
ストリートファイターZERO (春麗)	1,145,400	座長	ALL
ストリートファイターZERO (サガット)	1,285,100	ZZZ	ALL
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,871,200	KDO	ALL
ストライカーズ1945 (スピットファイア)	1,050,600	KDO	2-3 連 スピットファイア
鉄拳 (ロウ)	2'22"50	矢留気 無夫	ALL 連必
鉄拳 (ニーナ)	1'23"90	つながれば58秒	ALL 連必
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,103,800	松田No3	ALL

プレイランド エフワン　宮城

仙台市青葉区中央2-6-6 タベイビルB1　☎022-261-5782

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストライカーズ1945 (スピットファイア)	1,804,400	Trfx-MSA (2-7ボス自爆)	ALL連 スピットファイア
鉄拳2 (キング)	1'47"60	PEW.Z (大野が超邪魔)	ALL連必
鉄拳2 (ジュン)	3'03"46	スマキロボ	ALL連必
鉄拳2 (ミシェール)	2'14"50	MOR-TAK	ALL連必
鉄拳2 (レイ)	3'08"10	DIG-AMP	ALL連必
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,273,400	BZY	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	2,280,400	MOR-TAK	ALL
キング・オブ・ファイターズ'95	312,960	MOR-TAK	ALL連必 エディット
ストライカーズ1945	1,263,900	FEA-TND	2-5連 P-38
★ギャラクシーファイト (カズマ)	2,247,200	あぶそ㊇	ALL連必

パル　宮城

仙台市青葉区三条町12-14　☎022-273-4431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'95	255,490	Y12	ALL
ツインビーヤッホー! (PRACTICE)	6,731,370	あべし	ALL ため分身
ストリートファイターZERO (ケン)	1,992,100	T.B	ALL NEWバージョン
ストリートファイターZERO (ソドム)	970,600	T.B	ALL
ストリートファイターZERO (豪鬼)	827,100	谷津	ALL
ストリートファイターZERO (春麗)	770,200	YAKUMO	ALL
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	763,500	MAK	ALL
ストリートファイターZERO (ダン)	762,500	UNI	ALL
ストリートファイターZERO (バーディ)	552,100	AZUMA	ALL
スーパーストIIX	1,574,100	おれ様Z	ALL D.J

ゲームセンターワンコイン　秋田

秋田市手形山崎町8-5　☎0188-37-0005

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー! (NORMAL)	5,235,440	へきるがいちばん	ALL 連付
マジカルドロップ	99998+α	井ノ頭ザンギ	ALL スター使用
ぷよぷよ通	465,084	MEG	ALL 394ぷよ
ドラグーンマイト (スイコ)	1,115,900	DUO	ALL
鉄拳2 (キング)	3'24"41	もれなくフェチ NHK	ALL
エジホン探偵事務所 (初級)	100	世紀の迷探偵 竜飛 翔	ALL
ストリートファイターZERO (春麗)	1,923,400	R.H	ALL ターボ
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,808,300	R.H	ALL ターボ
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	1,706,900	R.H	ALL ターボ
ストリートファイターZERO (ケン)	1,963,600	R.H	ALL ターボ

JOYCOM平店　福島

いわき市平字白銀町1-4　☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ガイ)	2,533,000	DOS-EI-Ⓚ	ALL 連必 90秒×9 3オチ
ストリートファイターZERO (ケン)	2,361,500	IPC-WHK-Ⓕ	ALL 連必
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,281,200	IPC-KWY-Ⓕ	ALL 連必
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	2,079,400	八木山動物園猿長(公園通り使用)	ALL 連必
ストリートファイターZERO (サガット)	1,913,500	IPC-AQA-NORI	ALL 連必
鉄拳2 (吉光)	1'37"28	IPC-WHK-Ⓕ	ALL 連必
鉄拳2 (ロウ)	1'48"80	人生には困難は付きものです	ALL 連必
鉄拳2 (レイ)	2'41"78	L.E.D	ALL 連必
鉄拳2 (ジュン)	2'47"05	GRV-AQA-Ⓢ	ALL 連必
キング・オブ・ファイターズ'95	503,650	SIM-A㊇㊍㊤	ALL 大門、リョウ、テリー

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城

つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7561

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (ポール)	2'22"81	KUN	ALL
レイブレーサー (中級 T.T)	2'33"117	KUN	完走 T.Tシティ
レイブレーサー (最上級 T.T)	2'15"459	S14	完走 T.Tマウンテン
ヴァンパイアハンター (モリガン)	1,887,900	LPN	ALL
アウトフォクシーズ	13,081,000	DRYSIX-IKA	ALL ベッティ・ドー
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,103,389	DRYSIX-IKA	ALL ファイター
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,077,461	DRYSIX-IKA	ALL エルフ

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木

宇都宮市駅前通1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー (中級 T.T)	2'34"231	KNM	完走 MT車
鉄拳2 (キング)	4'04"28	UWM	ALL
鉄拳2 (レイ)	4'37"56	UWM	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	1,106,800	こやち	ALL
パズルボブル	21,879,980	MGK-AIBA	R27
バイパーフェイズ1	2,079,364	NEWRISE フェードアウトする	ステージ5 人。テンパってる。
只今当店では右の様なコアを出せる、→	99,999,999+α	ハイスカンガルーを注(コアラー)	募集中!ぜひともご来店ください!

今市ゲームセンター　栃木

今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)	2,022,900	HGA-HAKⓋ バナナ	1コイン ALL P×?
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,031,100	MFJ-MER㊛	1コイン ALL P×? 連
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	1,788,500	TIR(グリットマン)	1コイン ALL P×?
ストリートファイターZERO (サガット)	1,706,100	HGA-HAKⓋ へた夫	1コイン ALL P×?
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,498,100	MYS キチガイ	1コイン ALL P×?
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,539,000	MFJ-MER㊛	1コイン ALL P×? 連
ストリートファイターZERO (春麗)	1,618,800	MFJ-MER	1コイン ALL P×?
ガンバレット (初級)	182,094	COA	1コイン ALL
極上パロディウス (こいつ)	3,678,700	T.M(みくりや)	1コイン SPまで
パルスター	405,770	COA 3回目のプレイ	1コイン R≒4

トミームナコ　群馬

高崎市本町3-69　☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天外魔境真伝	17,267,600	魔B党-ⒽARU	ALL 大蛇丸 必
天外魔境真伝	18,435,600	魔B党-ⒽARU	ALL 極楽太郎 必
鉄拳2 (キング)	2'24"58	SnRun-Y	ALL
鉄拳2 (ニーナ)	4'18"81	穴埋め君	ALL
鉄拳2 (ジュン)	5'10"36	穴埋めさん	ALL
鉄拳2 (吉光)	5'06"62	穴埋め太郎	ALL
天外魔境真伝	10,456,400	魔B党-ⒽARU	ALL カブキ 必
バーチャ・ファイター2	1'16"76	NSRアキラ	ALL アキラ
パズルボブル	46,841,280	SOLID-S.S	ALL
ガイアポリス	7,202	SOLID-S.S	ALL プリンス

REPORT

ゲームセンター“ビッキーズ”では，毎週日曜日に「バーチャファイター２」大会を，そして，毎週土曜日には「ヴァンパイア ハンター」大会を開催しています。

その一環として，9月10日(日)に行なわれた「バーチャファイター２」ゲーム雑誌チーム対抗戦，もちろん我がベーマガ・チームも……と言いたいところですが，人数がそろわず（関係者のみなさんごめんなさい)，カメラマンに徹してしまいました。情けない。つぎは，絶対!!

★各ゲーム・センターで行なわれているイベントなどのレポートをお待ちします。写真などを添えてどしどしお便りください。





モンテカルロ　群馬
高崎市中紺屋町11　☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー (初級)	2'18"499	I.C.B.M	
レイブレーサー (中級 T.T)	2'31"263	ATF-Ⓓ	T.T 完走
レイブレーサー (上級 T.T)	3'16"285	ATF-デコスケ	T.T
レイブレーサー (最上級 T.T)	2'16"911	I.C.B.M	T.T
鉄拳2 (ジャック2)	2'47"68	I.C.B.M	1C ALL
鉄拳2 (平八)	3'23"01	前作のラスボス 平八は使えるのだ♥	1C ALL
ストリートファイターZERO (アドン)	1,839,600	主戦は貴子ちゃん♥ まってまあーす。	1C ALL
パズルボブル	43,787,970	まだやってます。 SOLID-S.S	1C ALL
首領蜂	15,149,940	GSTすげこま	DAIさんみてる?
ぷよぷよ通	455,935	山形J&Bから遠征 T.M(みくりや)	1C ALL 14連鎖 417ぷよ

ゲームプラザ コトブキ　埼玉
浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (ミシェール)	2'50"63		ALL
バイパーフェイズ1 (New ver.)	5,088,997	YY.	6面 連
上海 万里の長城	受け付け中		
キング・オブ・ファイターズ'95	384,760	キム・京・ルガール ZYX	ALL 必 10落ち
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,561,200	木蓮の涙(SDR) BTM-KSM	ALL ターボ2 てきと〜
W.H.P	14,977,600		ALL マッスル 連必
W.H.P	15,829,500	BTM-KSM	ALL J・カーン 連必
パズルボブル	27,429,490	NAO	ALL

ゲームイントーヨコ北越谷店　埼玉
越谷市大沢3-6-12　☎0489-79-4320

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー (上級 T.T)	3'16"200	K.K	T.T
レイブレーサー (中級 T.T)	2'33"183	SEO-PON (旧名PNT'S)	T.T レコード50"635
ストライカーズ1945 (ムスタング)	2,001,000	DBL-MOL-NAI	連付 2周ALL 1周105万
ストライカーズ1945 (ゼロ)	1,733,800	DAB.S	連付 2-8
キング・オブ・ファイターズ'95	399,710	修羅騎士 鷹(タカ)	餓狼チーム ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,610,400	Ufoハゼ	ALL Ⓟ×10
バブルシンフォニー (バビー)	13,722,220	CRS-GET㊁㊥	連付 ALL スーパーモード
パズルボブル	39,797,190	JTX・KZM	ALL
グラディウスII (旧バージョン)	1000万＋α	TZW-ART? (ビデオ見てね)	11-5 2番F 残35機＋α

ガリバー熊谷　埼玉
熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (平八)	2'52"53	握力65の格闘王 DEV	ALL
鉄拳2 (キング)	3'27"08	Y.E	ALL
レイブレーサー (最上級 T.T)	2'20"202	TAK	完走 最上級T.T
レイブレーサー (中級 T.T)	2'34"062	M.T	完走 中級T.T
ストリートファイターZERO (ケン)	1,731,000	JAM	ALL 必 P×5
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,475,800	A.T	ALL 必 P×6
ストライカーズ1945 (ライトニング)	1,035,300	T.N	2-2 連
首領蜂 (タイプB)	19,157,070	VGS-TAMAO	首領蜂面 連
首領蜂 (タイプC)	26,787,070	A.Z	2-4 連
バツグン (タイプB)	23,970,010	VGS-TAMAO	ALL 連

プレイランドスカイシアター　埼玉
深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★鉄拳2 (ジュン)	1'49"00	誰か電ⓒ教えて!情報カゼロ KSM	ALL
★鉄拳2 (ロウ)	1'33"10	MKN	ALL
鉄拳2 (ポール)	1'39"80	FSL-NE² (キモチよくなきゃ)	ALL
★鉄拳2 (キング)	1'41"33	新井聖美	ALL
鉄拳2 (ミシェール)	2'10"41	さかぴー&しゅぎ元気?荏原に行きたい	ALL
★鉄拳2 (レイ)	1'35"08	阿部君高橋君ありがとうPTTPすまた	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	2,468,200	TPD-YAMA	ALL
ストリートファイターZERO (ローズ)	2,559,300	最近みやむー♡に会ってないKSM	ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,420,300	エロ研美味しゅうございましたももビー	ALL
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,875,500	KTC-せり@	ALL

●JOYCOM平店（福島）
★鉄拳（キング）／1'31" 50／田口様，関根様来店感謝です／ALL★バーチャファイター（アキラ）／48" 56／オレ様レベル／ALL
●GAME's WiLL（京都）
★サイバーコマンド／1'01" 13／Zn-T.／ALLピースキーパー
●PLAY CITY NASA（大阪）
★ストリートファイターZERO（リュウ）／2,897,800／AXIOM-DEN／ALL★ストリートファイターZERO（ゴウキ）／2,753,700／AXIOM-DEN／ALL★ストリートファイターZERO（ダン）／2,284,800／AXIOM-DEN／ALL★ストライカーズ1945（メッサーシュミット）／1,443,900／AXIOM-H,Y／2-7

ゲームインパートナー　千葉
千葉県松戸市上本郷908-3　☎0473-66-0801

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (P-38)	1,089,200	MOL-SAI-S.A	ST-2-2 連付
ストライカーズ1945 (ゼロ戦)	991,200	SAI-IR₂C	ST-2-1 連付
ストリートファイターZERO (春麗)	1,915,800	ダリアン	ST-ALL Ⓟ×14 ダン有
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,729,200	KLS	ST-ALL Ⓟ×10 ダン有
天外魔境真伝 (八雲)	17,558,600	Jey&Tee	ST-ALL
エジホン探偵事務所 (初級)	91	ヨッシー	ST-ALL
極上パロディウス (こいつ)	3,997,500	ザコ1号サリン	ST-ALL 連付
極上パロディウス (ミカエル)	2,595,600	ザコ2号ザリン	ST-スペシャル 連付
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	2,255,800	SAI-M26	ST-ALL ALLパ
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	2,115,100	KLS	ST-ALL

八千代プレイランドカーニバル　千葉
八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぷよぷよ通	410,866	T.M(みくりや)	ALL 14連鎖 499ぷよ
真サムライスピリッツ (アースクエイク)	325,610	でぶたろう	最終面 連必無
鉄拳2 (キング)	4'35"93	H.I	ALL 連必無
鉄拳2 (ジャック2)	4'24"31	コンビーニエンス!	ALL 連必無
鉄拳2 (平八)	4'58"65	××ハム 脂肪。	ALL 連必無
鉄拳2 (ポール)	5'42"00	△・△ホーキンス死亡。	ALL 連必無
鉄拳2 (ニーナ)	7'55"95	エクスクルードニコルキャンペーン	ALL 連必無
鉄拳2 (ジュン)	4'58"36	御前何様?俺様神様 by 非良吏の哲人	ALL 連必無
鉄拳2 (レイ)	4'06"85	9	ALL 連必無
パルスター	410,580	ロシア-2	4面 連付

ギャレッソ津田沼店　千葉
船橋市前原西2-15-16酒井ビル　☎0474-74-4761

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★インディ500 (中級)	2'26"910	ULT-みっちぃ!	完走 MT 旧バージョン
インディ500 (初級)	2'28"002	ゲボク	完走 MT 新バージョン
レイブレーサー (最上級 T.T)	2'13"900	G.M.C.MARⓌ	MT・反力なし
★ストライカーズ1945 (ゼロ)	1,838,300	DAB.S	ゼロ使用 2周ALL
★P-47ACES (サンダーボルト)	4,704,390	CHAT-あぁるじーぷー	連付きALL あと20万
ヴァンパイア (サスカッチ)	1,641,800	Ⓑ-SATSUMはあなどれる	1コインALL 連・必付き
ツインビーヤッホー! (PRACTICE)	8,314,470	KSD-社長Ⓙ	ALL
ダンジョンズ&ドラゴンズ	1,094,589	MOL-キラートマト㊎	ALLクレリック ALL×4
パズルボブル	37,197,950	T.M(みくりや)	ALL

ゲームプラザメッセ102四街道店　千葉
四街道市街道1-2-1 チェリープラザ1F　☎043-424-6070

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,213,800	YSR-KAN	1C ALL 連無し
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,726,400	YSR-KAN	1C ALL 連無し
キング・オブ・ファイターズ'95	358,520	K!?	1C ALL連無し イタリアチーム
バイパーフェイズ1	4,994,688	社会人M	1C ALL 連有り
サイバーサイクルズ (NY・SOLO)	3'38"126	TEP-鉄	1C ALL ペンギン使用
サイバーサイクルズ (NY・LINK)	3'39"008	TEP-鉄	1C ALL ペンギン使用
サイバーサイクルズ (GH・SOLO)	2'03"822	TEP-鉄	1C ALL ペンギン使用
サイバーサイクルズ (GH・LINK)	2'03"688	TEP-鉄	1C ALL ペンギン使用

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'95	385,630	IKA就門丈 (東ALL新日本)	ALL エディット
鉄拳2 (ジャック2)	3'05"70	HARD-TORA	ALL
鉄拳2 (平八)	3'10"93	HARD-TORA	ALL 負け×2
鉄拳2 (ポール)	3'29"83	HARD-TORA	ALL 負け×2
鉄拳2 (ロウ)	3'31"05	HARD-UKY	ALL
鉄拳2 (吉光)	3'40"48	HARD-TORA	ALL 負け×2
ストリートファイターZERO (ケン)	2,698,500	赤リボン・ポタ太 ナイチチ少女の放尿	ALL 連付必有 ミス×1、D×3
ストリートファイターZERO (ローズ)	2,713,400	URD-NAD (AO＋会長)	ALLⓅ 連付必 ⑤×8、D×1
★餓狼伝説 (ジョー東)	1,845,400	STG-MIC氏に感謝! Ⓗ-UKY	ALL、D×5 P×? 連付
ガイアポリス (フェアリー)連付	10,893	木野J氏いろいろありがとうございます	1クレALL byTORA

ICサービス 中央林間店　神奈川
大和市中央林間3-11-18タニイビル1F　☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)	2,139,600	レバーかえろ! ICS-AHO	ALL P×10 5倍×8
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,018,480	ICS-AHO	ALL P×13 5倍×4
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,841,900	ダン・ダン・ダン ICS-RAY	ALL P×13
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	1,377,300	次は180万でちゅう STF	ALL P×7 5倍×2
ストリートファイターZERO (バーディ)	964,300	バーディーでちゅう STF	ALL P×3
餓狼伝説3 (テリー)	1,673,400	ICS-S.S	ALL S×10 必有
餓狼伝説3 (アンディ)	1,658,700	バクリアンディ ICS-S.S	ALL S×9 必有
餓狼伝説3 (ブルーマリー)	1,459,500	ICS-AHOちゃん	ALL S×4 必有
鉄拳2 (キング)	5'39"31	デビルがつらい ICS-AHO	ALL
バイパーフェイズ1 (New ver.)	4,054,344	ICS-RX	1C 5面 連有 100%×2

ゲームプラザ ニューヨーク 大船店　神奈川
鎌倉市大船1-22-26大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
セガラリーチャンピオンシップ	3'17"55	EPISTEMER	チャンピオンシップ
ストライカーズ1945 (Bf-109)	1,356,600	坂吹大和	2-6ボス
バイパーフェイズ1	9,274,299	EPISTEMER	ALL 連 斬 100%×5
マジカルドロップ (スター)	99,998	亀のケンジントン	
ストリートファイターZERO (ガイ)	834,400	ToNo	ゴウキ
天外魔境真伝 (綱手)	12,084,400	STG-つるぺたむね子	ALL
ぷよぷよ通	417,341	横浜XVi	マスクドサタン MA×14連鎖
雷電DX (初級)	7,305,390	STG-つるぺたむね子	初級ALL

ゲームセンターコパIII　神奈川
秦野市南矢名2-19-5　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (P-51)	1,912,900	ウーキーMST	ALL 連
エースドライバー (初級)	2'53"71	MCO	ALL MT
エースドライバー (中級)	2'46"36	MCO	ALL MT
鉄拳2 (キング)	2'52"23	GPK-YSR!	ALL
ストリートファイターZERO (ガイ)	2,764,700	KMC-IZA	ALL 連必

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー (最上級 T.T)	2'17"699	ABS	完走
レイブレーサー (中級 T.T)	2'32"872	WDTTC中村	完走
レイブレーサー (初級 T.T)	2'19"090	ABS	初級 T.T 完走
ストライカーズ1945 (スピットファイア)	585,400	M.T	ノーク スピットファイア
バイパーフェイズ1	2,158,834	KKK	R-6
鉄拳2	申告なし		
キング・オブ・ファイターズ'95	282,670	外道	LAST テリー、リョウ、ロバート
ストリートファイターZERO (ケン)	1,372,900	外道	ALL ケン
バーチャ・ファイター2	15段	WERONA	アキラ
上海 万里の長城	139,900	マスタ吉君	R-7

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
杉並区下井草2-44-7 ゲームセンター1階カウンター　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
首領蜂 (タイプB)	43,186,810	IML-星白金-YUJ	2周ALL フルオート付
ドラグーンマイト (レジー)	1,500,600	とおくやん	ALL 連 必
パルスター	1,085,660	星白金-HIR	ALL 連
ストリートファイターザ・ムービー	10,000,000＋α	HIROshi	74人目で達成 ガイル 連

ゲームコーナーフジ　東京
葛飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストII (リュウ)	2,530,700	メストの備考欄間違えました。	ALL連P×20 R×39 爪×3
★スーパーストII (バイソン)	1,958,400	GSM-YBK-つる	ALL 連 R×39 爪×3
★スーパーストIIX (リュウ)	3,819,600	SSMR'S-MRC 蒼い竜巻	ALL 連 爪×3 4-3-0-46
★ストリートファイターZERO (春麗)	2,623,200	DENK	ALL P 連必
★鉄拳2 (ジャック2)	1'49"28	平泳ぎ重視	ALL 連必
★鉄拳2 (ヨシミツ)	1'17"73	バレリーナ重視	ALL 連必
鉄拳2 (ニーナ)	1'39"75	SSC-VAPみゆ	ALL 連必
鉄拳2 (平八)	1'37"86	SSC-VAPⓜⓨ	ALL 連必
鉄拳2 (ミシェール)	2'03"08	G.M.C.LEVEL!!	ALL 連必
鉄拳2 (ジュン)	2'03"16	ZFC-MKH 人妻大好き	ALL 連必

荏原ゲームコーナー　東京
品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★キング・オブ・ファイターズ'95	599,500	みやむー♡ゆかな♡ 恭ちゃんは未定♡Ⓥ	ALL P×24 タクマ・舞・庵連
鉄拳2 (キング)	1'46"06	EGC-MIS由	ALL 必
鉄拳2 (レイ)	1'51"75	EGC-MIS由	ALL
鉄拳2 (ポール)	1'57"10	EGC-MIS由	ALL 必
★鉄拳2 (ミシェール)	2'00"55	EGC-神STR	ALL
鉄拳2 (ジュン)	2'04"56	EGC-MIS由	ALL 必
鉄拳2 (ロジャー)	3'29"66	EGC-MIS由	ALL 必
上海 万里の長城 (北京)	548,150	EGC-元MKZ	29面
上海 万里の長城 (グレートウォール)	431,460	EGC-元MKZ	27面
ドラグーンマイト	1,191,700	EGC-神STR	ALL シングルレジー使用

プレイスポット すーるぽん　東京
渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ツインビーヤッホー!(PRACTICE)	6,597,950	DBL-渋谷鮫	ALL 5機設定 連有
ツインビーヤッホー!(NORMAL)	3,134,790	パチンコタワー命!	5面 5機設定 連有
★ガンバード(バルナス)	2,195,000	DBL-ごろたん	ALL 連有
オペレーションラグナロク	3,075,950	でーちゃん	ALL 連有
ストリートファイターZERO	0	入荷しましたよ!	
スーパーイーグルショット	17アンダー	お客様	1COIN ALL
ゴールドメダリスト	79,266	K.Y	ALL 金×16、銀×1
バーチャ・ストライカー	+17	109-②サカイ氏 じゅんさんまたね♡	ALL 2分設定 アルゼンチン使用

ゲームスポットアテナ下北沢店　東京
東京都世田谷区北沢2-14-2　☎03-3422-1461

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2(レイ)	2'25"56	SHO	ALL
ストリートファイターZERO(リュウ)	1,329,400	K.H	ALL
ストライカーズ1945(スピットファイア)	1,127,200	ちんぽくさ夫	2-3 連有り
レイブレーサー(最上級 T・T)	2'16"725	ムッシュかまやつ	完走
レイブレーサー(中級 T・T)	2'34"459	MEG太郎	完走
バーチャストライカー	+20	ICE	ALL DEN 2:30設定
首領蜂(タイプB)	2,946,630	ICE	1-4

ゲームインナミキ明大前店　東京
世田谷区松原2-21-14　☎03-5300-5747

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー(中級 T.T)	2'33"513	みつきん	MT
レイブレーサー(最上級 T.T)	2'15"010	スーザン鈴木	MT
ストリートファイターZERO(ガイ)	1,241,700	???	ALL
ストリートファイターZERO(ソドム)	1,251,100	???	ALL
ストリートファイターZERO(チュンリー)	1,305,300	CHU	ALL
ストリートファイターZERO(ケン)	1,292,400	K.N	ALL
ヴァンパイアハンター(モリガン)	1,585,300	Y.I	ALL
ぷよぷよ通	610,798	ひげぷよMAN	ALL Ⓑ505 MAX 15連鎖
バツグン(タイプB)	30,057,200	にっきぃー	スペシャルバージョン

ICチェーン千歳船橋&経堂店　東京
世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO(ケン)	1,912,200	マッチョドラゴン	ALL 船橋店
ストリートファイターZERO(リュウ)	1,750,300	ダークひろかず	ALL 船橋店
ストリートファイターZERO(ゴウキ)	1,226,100	三遊亭楽大	ALL 船橋店
ストリートファイターZERO(ナッシュ)	1,195,800	オティムティム	ALL 船橋店
パズルボブル	6,578,110	T-nac	R-8 SPボーナス4回 船橋店
雷電II	993,840	A.N	1-4面 連 船橋店
極上パロディウス(こいつ)	4,098,500	戦部くんラブラブな人	ALL 連 船橋店
キング・オブ・ファイターズ'95	318,010	URD	ALL 京、庵、アテナ 経堂店
雷電DX(練習)	1,358,750	Y.K	連 経堂店
雷電DX(初級)	4,420,930	F.Y	連 経堂店

ICサービス砧&狛江店　東京
世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヴァンパイアハンター(フェリシア)	1,897,800	AHOの友人 AHC	ALL 狛江店
W.H.P	11,710,700	AHOの友人 AHC	ALLラスプーチン 狛江店
キング・オブ・ファイターズ'95	326,300	AHCの友人 ICS-SS	舞、アテナ、チン、ルガールまで 狛江店
バーチャ・ファイター2	15段	emu	ALL ジャッキー 狛江店
ストリートファイターZERO(ソドム)	1,846,900	SHU	ALL 狛江店
ストリートファイターZERO(ソドム)	1,525,000	AHC	ALL 狛江店
ストリートファイターZERO(チュンリー)	1,245,800	しょうこchan Love	ゴーキまで 狛江店
鉄拳2(キング)	4"05	かみふん	ALL 砧店
キング・オブ・ファイターズ'95	342,580	ロザミアバダム	ALL リョウ、テリー、チン 砧店
リバーパトロール	999,990+α	超健二3	R-33 砧店

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー(ツイン)(初級)	2'15"866	MSO-IO-LIE	MT 反力あり ギアボタン使用
レイブレーサー(ツイン)(中級)	2'31"159	ATF-Ⓓ	MT 反力あり
レイブレーサー(ツイン)(上級)	3'16"362	K.K	MT 反力あり
レイブレーサー(ツイン)(最上級)	2'13"589	LED.rf	MT 反力あり ギアボタン使用
アルペンレーサー(初級T.T)	1'27"961	ブラック魔王	
アルペンレーサー(中級T.T)	1'36"239	ブラック魔王	
★アルペンレーサー(上級T.T)	1'57"964	ブラック魔王	
鉄拳2(キング)	1'47"83	MFC-星白金あつし夫	1コインALL ㋺㋖同時押ボタン
鉄拳2(ジャック2)	1'53"70	KENYA	1コインALL
上海 万里の長城(北京)	652,530	すらいど職人	1面喋30面 1コイン

プレイシティキャロット一橋学園店　東京
東京都小平市学園東町1-4-33　☎0423-45-6356

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2(平八)	3'16"78	へたっぴアキラ使い(実は某店店長)	ALL
キング・オブ・ファイターズ'95	414,720	ヘッドトータス	ALL必 アテナ、タクマ、テリー
ストリートファイターZERO(ナッシュ)	1,700,300	つっこみの拓	ALL
ストリートファイターZERO(ケン)	1,666,000	かくばくダン	ALL
ストリートファイターZERO(ガイ)	1,226,300	chair	ALL
レイブレーサー(最上級 T.T)	2'17"954	YOU	DX 完走
首領蜂(タイプA)	16,338,290	PGP-まちゃみ	2-4 連 遠征どーもでした
ヴァンパイアハンター(ガロン)	1,918,000	Wiz	ALL
デンジャラスシード	2,141,900	Jonny りんごの種	8面 連
ウルフファング	475,130	ザンギエフ	5-D 赤龍使用

プレイスポットイーグル　東京
田無市本町4-2-16 おんべビルB12F　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー(初級 T.T)	2'17"344	SDI	MT、DX
レイブレーサー(最上級 T.T)	2'21"653	SDI	MT、DX
ドラグーンマイト	824,700	究極結界魔法陣な人	1人モードALL
レイフォース	7,221,000	MAKOTO.K	1P ALL 連付
ツインビーヤッホー!(PRACTICE)	5,865,770	Beeメイツ古城	5面 連付
ダライアス外伝(X)	6,665,350	スーパーフロッグ	残×3 B×3 ALL 連付

カジノカーニバル　東京
立川市柴崎町3-2-16　☎0425-22-2909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.H.P	6,836,400	Y.E牛浜ジャッキー	1C ALL NEO-GEO
餓狼伝説3	862,000	Y.E牛浜ジャッキー	1コイン ALL ギース
マジカルドロップ	99,998	CCB丸	ALL
ダライアス外伝	11,280,140	プロハンター777	V'ALL 中ボス×4
ヴァンパイアハンター(フェリシア)	2,025,700	真黒FELICIA	1C ALL P×4
ヴァンパイアハンター(モリガン)	2,072,600	金色モリガンMOR	1C ALL P×2
バーチャ・ファイター2	2'01"51	Y.E牛浜ジャッキー	1C ALL ジャッキー
バーチャ・ファイター2	2'01"21	Y.E牛浜ジャッキー	1C ALL アキラ
ヴァイパーフェイズ1(ニューバージョン)	9,879,860	ゴールデンフクッパー	連付 ニューバージョン
サイバーボッツ(R.ジャッカル)	466,500	空缶つぶし機++	

プレジャーキャッスル　東京
町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'95	533,360	SSC-VAP㊥	ALL 連テリー、舞、庵 P×21
ストリートファイターZERO(ソドム)	2,757,200	出禁・ザビ	ALL 連 必 2本おち
ストリートファイターZERO(サガット)	2,324,000	HIZ-ASM	ALL 連
ストリートファイターZERO(ダン)	1,399,200	空中浮揚う	ALL 連
バーチャ・ファイター2	2'09"97	Y.E	ALL アキラ使用
★餓狼伝説スペシャル(ビッグ・ベア)	2,609,500	RVS-R.Y(満里奈スペシャル)	ALL ㋩ 連 必 D×27

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京
町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★鉄拳2(平八)	1'36"55	PTY-FUS	ALL 必
鉄拳2(ポール)	1'36"65	PTY-NAK	ALL 必
鉄拳2(ジャック2)	2'52"55	PTY-穴ウメ君(対戦やめてー)	ALL 必
鉄拳2(ミシェール)	3'12"05	PTY-たけしくん	ALL 必
ドラグーンマイト(雷庵)	1,568,900	PTY-ABE	ALL
★PANG!3(ノーマル)	8,784,400	KSL-WARRIOR	ALL 連
★首都高REDZONE	3'32"80	PTY-NORI	ALL MT
★ヴァンパイアハンター(パイロン)	2,020,200	PTY-PYO ニューバーウハウハ	ALL 連
PANG!3(激ムズ)	3,863,100	KSL-WARRIOR	ALL 連
ファイネストアワー	5,483,650	穴ウメスコア WIM	ALL

ゲームセンターUFO町田店　東京
町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO(ソドム)	1,927,400	ICS-AHO ZEROの点でちゅ	ALL
ストリートファイターZERO(ケン)	1,891,100	SIO	ALL
ストリートファイターZERO(ローズ)	1,702,100	ICS-RAY(OL好き?)	ALL P×12
ストリートファイターZERO(サガット)	1,621,800	SSK-PRO(東北好き?)	ALL P×8
ストリートファイターZERO(ナッシュ)	1,398,400	COS-OIL(岡山好き?)	ALL
バーチャ・ファイター2	2'31"18	仮免サラ(0点) SSK-PRO	ALL サラ
ヴァンパイアハンター(ガロン)	1,729,600	ICS-AHOちゃんでちゅ	ALL 連必付 3月7日Ver
ギャラクシーファイト(G・ドーン)	1,925,000	イクラちゃんでちゅ♡ ICS-AHO	ALL 連必付 35万落ち
極上パロディウス(こいつ)	1,259,900	O.K氏、ビデオ返して! MOB	Sステージ 連付 餓狼ビデオもね♡
第1回UFO対戦ゲーム大会(ストゼロ)	優勝者 FAR氏	バーディ使用(厚木一のザンギ使い)	おめでとうございます。また次回!

プレイランド 長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エレベーターアクションリターンズ	999,900+α	NPL-I.C.H	ALL イーディ
ストリートファイターZERO(ガイ)	1,438,200	NPL-NFF-Buy	ALL
ストリートファイターZERO(ソドム)	1,480,600	MMC-初代部長～	ALL
ストリートファイターZERO(サガット)	1,424,000	LI-会長～	ALL
ストリートファイターZERO(ケン)	1,415,100	NED	ALL
ストリートファイターZERO(リュウ)	1,441,100	NED	ALL
鉄拳2(ミシェール)	2'54"41	GOL	ALL
エジホン探偵事務所	106	水戸ナッシュ	1人プレイALL
ストライカーズ1945(ムスタング)	940,700	FIG-MAT	2-1ボス
ダライアス外伝(Vゾーン)	11,393,870	AIR-冗談	

プレイランド 柏崎店　新潟
柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945(メーサー)	1,399,500	KPL-NEK	2-6、メーサーシュミット
ストライカーズ1945(ムスタング)	966,100	FIG-MAT	2-1、ムスタング
ストライカーズ1945(スピットファイア)	939,900	FIG-MAT	2-1、スピットファイア
ストライカーズ1945(ライトニング)	934,800	Ⓑ-T.F	2-1、ライトニング
ストライカーズ1945(ゼロ)	917,800	Ⓑ-T.F	2-1、ゼロ戦
ストリートファイターZERO(ケン)	1,396,800	ケロッピ	ALL、ケン
ストリートファイターZERO(リュウ)	1,325,200	Mr.ケロッピ	ALL、リュウ
ストリートファイターZERO(サガット)	1,255,600	K.I	ALL、サガット
鉄拳2(ポール)	5'15"95	ケロッピ	ALL、ポール、ほとんどぼんけん
鉄拳2(ジュン)	6'08"40	IMA	ALL、ジュン、∞コンボ

ゲームプラザニュー日の出　長野
上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO(ローズ)	1,829,900	DYB-リオ	ALL 連無 P×9
ストリートファイターZERO(ケン)	1,550,000	サラよりモリガン みちるさん♡ ㊊	ALL 連無 ダン有
水滸演武	1,065,600	穴うめ2号(誰ですか?)	ALL 史進使用
極上パロディウス(こいつ)	4,337,500	8か月ぶりの極パロ 佐塚(シャ乱Q)	ALL 連付 穴うめ
龍虎の拳2(ジャック)	2,051,340	8か月ぶりの龍虎2 佐塚(黒夢)	ALL D×6 穴うめ
鉄拳2	0	クリア者多数、しかし申請者ゼロ	ALL

プレイシティキャロット松本店　長野
松本市中央1-3-7 セントラルビルB1F　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945(ムスタング)	1,165,700	KSC-KLM	2-4 連
ストライカーズ1945(ライトニング)	1,050,600	Ⓑ-T.F	2-2 連
ストリートファイターZERO(サガット)	1,902,000	Tiny-DIL	ALL
ストリートファイターZERO(ソドム)	1,887,200	㊙	ALL
ヴァンパイアハンター(ガロン)	2,860,200	㊙	ALL
ツインビーヤッホー!(PRACTICE)	7,478,530	㊙	ALL 連
サイバーサイクルズ(超上級NVR)	3'37"929	GM	完走 ネオヨコハマ
レイブレーサー(最上級 T.T)	2'15"525	DDT	完走

扇ケ丘レジャーセンター　石川
石川郡野々市町高橋町86-2　☎0762-46-6406

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターZERO(ソドム)	3,249,700	T.Clue-ISD	ALL 連必
★ストリートファイターZERO(ガイ)	2,874,600	T.Clue-RIK	ALL 連必
★ストリートファイターZERO(ナッシュ)	2,747,500	すきまG-KOS	ALL 連必
★ストリートファイターZERO(アドン)	2,646,000	MMR-闇のキバヤシ	ALL 連必
★ストリートファイターZERO(ベガ)	2,229,100	だうだう・ザ・チキンハート	ALL 連必
レイブレーサー(初級)	2'18"332	JPG	ALL
レイブレーサー(中級)	2'33"227	T.Y	ALL
レイブレーサー(上級)	3'17"161		ALL
レイブレーサー(最上級)	2'15"806	M.T	ALL
ストライカーズ1945(P-38)	1,001,000	STR	2-3 連

GAME POP・LAND　岐阜
岐阜市六条北4-14-19　☎058-276-9294

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2(ミシェール)	2'11"21	G・CRUSH-HIS㊣	ALL
鉄拳2(キング)	2'15"88	G・CRUSH-FAM	ALL
鉄拳2(吉光)	2'43"58	G・CRUSH-VMA	ALL
鉄拳2(レイ)	2'45"60	E F A	ALL
鉄拳2(ポール)	3'21"93	G・CRUSH-CYA	ALL
レイブレーサー(初級 T.T)	2'18"014	G・CRUSH-LOR㊁	6MT 完走
レイブレーサー(中級 T.T)	2'32"489	G・CRUSH-HIS㊣	6MT 完走
レイブレーサー(最上級 T.T)	2'16"836	花 凋	6MT 完走
ストリートファイターZERO(バーディ)	1,977,800	G・CRUSH-MYU	ALL 連付
ヴァンパイアハンター(パイロン)	2,012,300	G・CRUSH-CYA	ALL 連必付 P×10 E18

アイリン夢空間　岐阜

岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★V-V	36,481,440	CYCLONE-MKK-R.T	全2周ALL ノーミスALL㊇
ツインビーヤッホー! (SPECIAL)	17,797,680	GGE-K.N	ALL 連
豪血寺一族2	5,034,000	GGE-PAN	ALL 連㊙ 大山礼児
豪血寺一族2	4,639,800	GGE-IML-PET	ALL 連㊙ 金田郎
豪血寺一族2	4,340,700	GGE-IML-PET	ALL 連㊙ 午滋
パルスター	626,240	GGE-YUKI	6面 連 穴ウメ
ストリートファイターZERO (春麗)	2,271,300	G.CRUSU-きみちゃん	ALL 連㊙

ゲームスタジアムJ.J.　愛知

豊田市小坂本町4-6-11　☎0565-35-3398

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (平八)	3'14"95	ゴーマニストY.K	ALL
鉄拳2 (ミシェール)	3'23"70	YOO	ALL
鉄拳2 (キング)	3'40"58	BAD	ALL
鉄拳2 (ジャック2)	4'02"50	ゴーマニストY.K	ALL
鉄拳2 (レイ)	4'13"61	IGE	ALL
鉄拳2 (ポール)	4'15"00	XYZ	ALL
鉄拳2 (吉光)	4'46"76	ゴーマニストY.K	ALL
鉄拳2 (ロウ)	5'05"31	?	ALL
セガラリー (初級)	2'47"90	RVR	セリカ MT
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,559,000	SAP	ALL

タイトーイン002スタジアム　大阪

豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★レイブレーサー (初級 T.T)	1'58"284	誰でもだせます。PPR-TAK	完走 MT
★レイブレーサー (中級 T.T)	2'18"876	Legion-ホエホエ君 絶了	完走 MT おつかれ様
★レイブレーサー (上級 T.T)	2'53"599	ラリーがやりたい。PPR-TAK	完走 MT
★レイブレーサー (最上級 T.T)	1'54"076	集計続くんですか? PPR-TAK	完走 MT
鉄拳2 (ジュン)	2'44"75	CHCB-WILLARD	ALL
ツインビーヤッホー! (SPECIAL)	17,956,460	GGE-K.N	ALL 連
★スーパーストII (サガット)	2,114,800	HYAKU-UGF	ALL連P×22 37R つめ×3
★スーパーストII (ガイル)	2,149,200	CST㊙	ALL連P×21 39R つめ×3
セガラリー (初級)	2'42"63	ラリー復活希望 PPR-TAK	完走 MT セリカ使用
ツインビーヤッホー! (PRACTICE)	7,177,250	鶴呼	5面ボス 連

ゲームブルース　岐阜

岐阜県大垣市高屋町1-43 第一ビル1F　☎0584-82-6196

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'95	294,240	HAGE	ALL 餓狼チーム
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,432,600	N.D	ALL ダン有
ストリートファイターZERO (ケン)	1,166,500	N.B	ALL ダン有
ドラグーンマイト	988,400	AMP	ALL 雷魔
ドラグーンマイト	885,400	AMP	ALL ジャオウ
レイブレーサー (最上級 T.T)	2'41"000	TOMY	ALL
レイブレーサー	2'16"561	S.I	T.T MT
サイバーボッツ	672,300	まーちゃん	ALL スーパーエイト
鉄騎伝説3	1,930,500	Y.渡邊	ALL テリー
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,018,600	石田けんじ	ALL

ゲームセンター・ニュースター　三重

津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
PANG!3 (ノーマル)	6,248,500		ALL ホッグ使用
キング・オブ・ファイターズ'95	363,830	TKA	ルガール死亡 P×15イキリス
極上パロディウス (こいつ)	2,965,400	参考からあげ松井君	ALL
首領蜂 (タイプC)	18,922,030	参考からあげ松井君	2-5 フルオート
ストライカーズ1945 (ゼロ)	862,200	参考からあげ松井君	2-1
ストライカーズ1945 (P-51)	963,200	参考からあげ松井君	2-2
ストライカーズ1945 (P-38)	907,200	T.Y	2-2
ストライカーズ1945 (スピットファイア)	960,900	T.Y	2-2

チャレンジャー関大前店　大阪

吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
首領蜂 (タイプA)	18,417,150	WRB-しんちゃん	2-4
レイブレーサー (初級)	2'16"880	LLT-体操服	完走6MT 反力なし
レイブレーサー (中級)	2'33"711	職戦 海レーシング みつきん	完走6MT 反力なし
レイブレーサー (上級)	3'16"092	LLT-セーラー服 (激甘)	完走6MT 反力なし
レイブレーサー (最上級)	2'15"530	やむなし	完走6MT 反力なし
インディ500 (中級)	2'30"481	きみあ	完走6MT
インディ500 (上級)	3'12"410	viper	完走6MT
パルスター	1,032,400	㊗初クリア DAM	ALL ノーミス 1面S
スポーツ フィッシング2	840.1kg	うおーっ! どこでもいいから↓	4.9m マリーン
鉄拳2 (キング)	6'09"60	レールチェイス2を集計してくれぇっ!	1Pスタート キング使用

Y.Pエンゼル　岐阜

多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2・			
ストリートファイターZERO	191,300	AFT	
ヴァンパイアハンター	532,500	KID	
W.H.P	1,583,000	HOT	
スーパーストIIX	61,700	KAT	
アウトフォクシーズ			
マッハブレイカーズ			
豪血寺一族2	3,400	ABC	
ラッキー&ワイルド			

GAME'S DRAGON　京都

京都市上京区千本通立売下る小山町888ドレスII 1F　☎075-822-3017

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バイパーフェイズ1 (New ver.)	11,962,064	HYAKU-MIKAえる	ALL 連
ツインビーヤッホー! (PRACTICE連)	7,820,330	WRB-下手っぴ	ALL 連
クイズ殿様の野望2 (毛利編)	4,354,640	GEKI㊙ 今回はソロです	ALL
ぷよぷよ通	579,978	名古屋から来ました GPP-ぱのお	ALL B×557
パツグン (スペシャル)	33,020,460	奈良からの遠征 オッペディ	4-1 B-TYPE 連
ビューポイント	1,702,600	よわよわ遠征者 夢子ぱい♡園	ALL 連なし
★ぷにっきいず	590,000	島王出版営業㊙ ダッサい親はいて	ALL 61ぷに
ストリートファイターZERO (ガイ連㊙)	0	GY●申請せんかい	

マンモス城インベーダーハウス　大阪

高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パルスター	1,038,130	TST つかれたブー	ALL 残3
首領蜂 (タイプC)	32,795,400	PAI	ALL
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,938,200	PAI	ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,538,300	才木さんにおみやげ わたしたよ記念	ALL R×22 ⑤×1 ③×9
ストリートファイターZERO (バーディ)	1,204,700	穴うめ1号	ALL
マッハブレイカーズ (エキシビジョンマッチ)	5.43	SSS-REI-S㊌	マコト3P使用 改造無し
マッハブレイカーズ (モンスタードラッグ)	214.62	SSS-REI-H㊌	マコト3P使用 改造無し
マッハブレイカーズ (マキシマムスピード)	7.96	SSS-REI-O㊌	マコト3P使用 改造無し
ストライカーズ1945	1,052,300	穴うめ3号	2-3
ぷよぷよ通	774,886	JIENNA	ALL 16連鎖 B493イージー?

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡

静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (ムスタング)	1,450,600	AUM-G.T	2-6 連付き
ストライカーズ1945 (メーサー)	1,255,800	YYY-あっちょう連	2-5 連付き
ストライカーズ1945 (ZERO)	1,195,600	KSC-巻之字光師	2-4 連付き
ストライカーズ1945 (S.ファイヤー)	1,059,000	FUN	2-3 連付き
ストライカーズ1945 (震電)	881,500	FLA	2-1 よーやく
鉄拳2 (ポール)	3'02"03	指パッチンボール	ALL インチキ使ってあと1分
鉄拳2 (ジャック2)	4'26"88	JACK-.MI㊌	ALL インチキ3段使用
鉄拳2 (ロウ)	5'31"85	WAD-TNB-ELY㊌	ALL BAEK使える設定台使用
レイブレーサー (最上級 T.T)	2'16"529	FUN	ALL
ガンバード (バルナス)	2,120,100	KSC-巻之字光師	ALL 1周111万 連付き

GAME's WiLL　京都

京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★上海 万里の長城 (北京)	618,840	QQQ	ALL
インディ500 (INDY500)	2'27"918	KSG㊌	完走 6MT
インディ500 (BaySide)	3'00"696	WZH	完走 6MT
ストリートファイターZERO (ベガ)	2,207,500	Z-O-O	ALL 連㊙
ストリートファイターZERO (バーディ)	2,191,000	TUR-NARK	ALL 連㊙ 3本落ち
★ストライカーズ1945 (ムスタング)	2,005,600	GGE-WXW	2周クリア 連
★ストライカーズ1945 (ライトニング)	1,534,300	GGE-VXV	2-7 連
★ツインビーヤッホー! (PRACTICE)	8,940,680	CYCLONE-R.T	全面クリア 連
★ツインビーヤッホー! (SPECIAL)	18,203,180	GGE-K.N	全面クリア 連
★ソニックウイングス2	3,185,900	HKR	ALL 連 RAFALE

ゲームスペース姫路　兵庫

姫路市駅前町246姫路神戸ビルセンター会館2F　☎0792-82-4526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バイパーフェイズ1	10,492,307	DBL-らじあめ㊥	ALL 2ミス 100%×6 連
極上パロディウス (タコ)	2,980,600	SUR-D×P-天爵 ㊙	スペシャル面 連付
グラディウスIII (Bタイプ)	3周目2面	SUR-D×P-天馬 ㊙	連付 F.F
ツインビーヤッホー! (プラクティス)	7,700,260	ACアダプラー㊥	ALL AB共用 ため分身 連付
ガンバード (マリオン)	1,372,100	REAH(0.484563秒×10)	2周目6面 連付
U.S NAVY (A-6)	2,772,640	SUR-D×P-アレンジマン ㊙	ALL 連付
ストリートファイターIIゼロ (ケン)	1,314,600	SUR-九州人 ㊙	ALL
常連紹介(T.N ㊙) 月収150万以上とい	うパチンコ攻略 プロ。アレ	ンジマン、CR黄門が主。愛車はフルチ	ューンのGTRという道楽野郎20才
常連紹介(大教祖㊙) 23才のただのラーメ	ン好き。かと思いきや18	才の少女に○○する ひどい奴という話も	ある。備考：はなはだしくワキガノ
東京の方々遠い所からの遠征ありがとうござ	いました。また こちらから	も遠征させて頂きたいと思いますのでその	時は宜しくお願いします。

シーキャット PART1　愛知

豊橋市中浜町219-30　☎0532-37-2478

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'95	307,780	GP-NAK	ALL㊙アテナ、チン、ルガール
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,025,300	GP-NAK せい、せすぎる	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	2,013,500	2度とやらん EBE-UME㊙	ALL
鉄拳2 (ポール)	2'48"70	GP-NAK	ALL
ツインビーヤッホー! (PRACTICE)	8,476,630	EBE-ぜんぜん×	ALL 連
ツインビーヤッホー! (SPECIAL)	13,136,540	めんどくさいから AAA	ナーンセンス 連
ガイアポリス (ガラハッド)	10,164	B.W(from浜松)	ALL
ヒルクライマー	90	バーチャの神杉原& EBE-UME㊙	パーフェクト 対戦者求むらしい
バーチャ・ファイター2 (アキラ)	対戦者求ム	バーチャの神杉原 (美しく勝つ)	アキラねーちゃん最近こないねえ

アミューズメントスペース フジ　大阪

大阪市北区天神橋4-10-8　☎06-356-3933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ドラグーンマイト (レイラ)	1,932,000	Legion-XTC不死	ALL P×16 R×26 連
鉄拳2 (キング)	3'21"45	いったいの〜 100円返せ!	ALL
★バイパーフェイズ1 (New ver.)	12,677,144	初クリア	ALL 2ミス P×5
INDY 500 (初級)	3'29"911	咆哮野郎-まJU	完走 6MT
★天外魔境真伝 (八雲)	26,500,900	PPR-NGM	ALL D×5 連㊙
PANG!3 (ノーマル)	8,658,900	Legion-KLF	ALL 予選 ノーミス連
★ストライカーズ1945 (震電)	1,488,300	ナサの基板故障の為これで終了H.Y㊙	2周目8面 連
ツインビーヤッホー! (SPECIAL)	17,578,720	また次回 H.M	ALL 残×0 連
バーチャ・ファイターRemix (サラ)	2'02"23	SGP-T.M㊌	ALL
PANG!3 (激ムズ)	0	鳥取へ全国のお休み	目標450万

ゲームセンターピノキオ　兵庫

明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー (初級)	2'15"842	SVR-NYH	完走 MT
レイブレーサー (中級)	2'32"678	SVR-NYH	完走 MT
レイブレーサー (上級)	3'16"071	SVR-NYH	完走 MT
レイブレーサー (最上級)	2'15"050	SVR-NYH	完走 MT

ゲームプラザ イエローハット　愛知

名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-453-5857

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー (最上級 T.T)	2'16"519	R.N	完走 2in1 T.T. MT車
アルペンレーサー (上級)	1'53"712	JMP	完走 レース 横転×1
バイパーフェイズ1 (旧バージョン)	9,575,143	DBL-らじあめ㊥	ALL1ミス連付 100%1,2,3,6
マジカルドロップ	99,998	F.K-夢闘教師-モリソヴァ	ALL プリエステス使用
パズルボブル	52,155,190	SOLID-S.S	ALL 2回落ち
エジホン探偵事務所 (上級)	234	NBLA-AGGS-DOH㊌	ALL まだのびるでしゅ
天外魔境真伝	12,562,800	Z	ALL 極楽 太郎
ハイパーデュエル (リーサ)	2,450,191	スーパーロートル君㊙	ALL 残×0 腰りまくり
VF2		KOF'95は前作をはるかにこえた……	だれも申請しない。穴ウメ
鉄拳2		バグゲームとだれも言わないのは、なぜ	かくしキャラも多いな……。穴ウメ

PLAY CITY NASA　大阪

大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (キング)	1'57"55	TNG-MAT	ALL ㊙付
鉄拳2 (ポール)	2'12"88	TNG-MAT	ALL ㊙付
鉄拳2 (ジャック2)	2'26"65	SMO-SM王-すも〜(モースー)	ALL ㊙付
★あっかんべーだー	1,181,060	AXIOM-Y.N	ALL 連付
ストリートファイターZERO (ケン)	3,023,800	AXIOM-DEN	ALL 連㊙付
★ストリートファイターZERO (ローズ)	2,796,700	AXIOM-DEN	ALL 連㊙付
★ストリートファイターZERO (サガット)	2,640,800	AXIOM-DEN	ALL 連㊙付
★ツインビーヤッホー! (NORMAL)	8,043,170	RBN-H.M	ALL 連付
★ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	2,221,000	RBN-星白金-ぼ〜ず	ALL 連付
極上パロディウス (ビッグバイパー)	4,141,800	RBN-H.M	ALL 連付

日本メカニック　鳥取

鳥取市湖山町北2-1-23　☎0857-28-2254

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キング・オブ・ファイターズ'95	356,570	PPP	ALL
キング・オブ・ファイターズ'95	335,290	ふな	ALL
上海・万里の長城	108,740	J.	6面 グレートウォール
鉄拳2 (キング)	3'27"43	NOR	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	1,953,600	D.J	ALL
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,528,500	PPP	ALL
セーラームーン	687,000	SV.	5面
セーラームーン	646,800	SEJ	4面
ストライカーズ1945 (ゼロ)	1,046,200	RAY	2-2
がんばれゴンタ!!2	263,600	NOR	ALL 練習

プレイシティキャロット島大前店　島根
松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エジホン探偵事務所(上級)	228	大西	ALL
W.H.P	6,942,600	ムエタイバカ 別天	ALL シュラ使用
鉄拳2(ポール)	3'06"38	は	ALL
鉄拳2(ジャック2)	2'40"00	GENE	ALL
J.Jスクオーカーズ	2,088,060	RDR(HRS)VTR	全2周ALL
雷電DX	9,147,310	へたくそな人 SHU	練習スタート 1-5ボス
鉄拳2(ジュン)	2'42"05	EMU	ALL

チャレンジバンバン　愛媛
松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
PLUSTAR 連付	1,058,760	わいわい	ALL 1-ミス
バイパーフェイズ1(New ver.)	12,245,793	FAD-LXSⅦ	ALL
ストライカーズ1945(メッサー)	1,441,500	K.M	2-7　連付
森口博子のクイズでヒューヒュー	475,800	FAD-IDA	ALL
鉄拳2(レイ)	1'52"91	こたろう	ALL
鉄拳2(ジャック)	2'13"98	JOJO	ALL
鉄拳2(ポール)	2'15"48	わいわい	ALL
鉄拳2(ジュン)	2'54"48	JOJO	ALL
キング・オブ・ファイターズ'95	447,250	★-晴黒龍	ALL
疾風魔法大作戦(ブルギン) 連付	1,822,777	外道 T.H	ALL

イーストランドファミリーガーデン　岡山
津山市川崎147 イーストライン別館　☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
天外魔境真伝(マンジ丸)	14,423,000	KAG三厳	ALL
セガラリーチャンピオンシップ	3'22"12	オートバックスのバイトA M.I	デルタMT
セガラリーチャンピオンシップ(中級)	2'32"40	オートバックスのバイトB あ～ちゃん	デルタMT
スーパーストⅡX	2,374,300	中部方面隊第13師団所属 Tomas	ALL リュウ
マジカルドロップ(チャリオット)	16,632	TOADIE 兵庫の人	ALL
ドラグーンマイト(邪王)	856,900	2Pルガールの乳首はピンク色 Ⓒ前田	ALL シングルモード
ストリートファイターZERO(リュウ)	1,655,000	KAG三厳	ALL
ストリートファイターZERO(ケン)	1,242,900	PS版ときメモは1人20…書けれん	ALL
ストリートファイターZERO(ダン)	671,200	ダン・サカザキ使用ならはしみき最高!	ALL
スーパースラムズ	112点	三井ラブラブ～♡ 帝京大学生	ALL しょーほく

アミューズメントスペース ビッグウェーブ　高知
高知市曙町1-8-25 寿ビル1F西　☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★首領蜂(タイプA)	49,695,730	LAOS-長田仙人 一周ベスト2250	ALL 2ミス 一周2100 (連)
鉄拳2(キング)	1'52"28	スト㊚GUY	ALL (必)
鉄拳2(ロウ)	2'00"83	8月25日で20歳 ラルフと同じ (よ)	ALL (必)

ゲームプラザミッキー　広島
広島市南区的場町1-7-2　☎082-262-5189

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★餓狼伝説2(キム・カッファン)	31,055,900	XRX-UTO	ALL 連付
キング・オブ・ファイターズ'95	462,890	S.T	ALL ルガール、テリー、京
ストリートファイターZERO(ケン)	2,250,900	コケティッシュボンバー XRX-まか	ALL
レイブレーサー(中級 T.T)	2'33"720	XPT-BOL	完走
ドンパチ(タイプC)	35,708,340	4月14日は、よいなの日V.F-蟹流	ALL
天外魔境真伝(卍丸)	13,140,100	NEZ-GYO	ALL
アウトフォクシーズ	13,969,000	TAP	ALL
鉄拳2(ロウ)	3'02"15	穴うめ	ALL
コズモギャングザパズル	9,999,999	コミケ6連荘の人	コズモ 5763

モンキーハウス本館　福岡
福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★そこぬけ対戦GAME	14,101	G.M.C.清川	1C ALL(連)
パルスター	1,075,040	G.M.C.清川	1C ALL(連)
★ナックルヘッズ(ブラッドヴェイク)	6,511,400	はいご	1C ALL(連)
★疾風魔法大作戦(ブルギン)	1,852,867	外道T.H	1C ALL(連)
★疾風魔法大作戦(ガイン)	2,022,827	G.M.C.R-I	1C ALL(連)
★疾風魔法大作戦(ニルヴァーナ)	1,988,087	G.M.C.R-I	1C ALL(連)
★疾風魔法大作戦(ボーンナム)	2,085,367	G.M.C.R-I	1C ALL(連)
★疾風魔法大作戦(チッタ)	1,922,968	G.M.C.R-I	1C ALL(連)
★疾風魔法大作戦(オネスト・ジョン)	2,028,627	G.M.C.R-I	1C ALL(連)
★疾風魔法大作戦(キックルレイクル)	2,106,227	MLK	1C ALL(連)

オキモト　広島
広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO(リュウ)	2,051,900	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(ケン)	2,030,100	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(ソドム)	1,905,800	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(サガット)	1,728,000	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(ナッシュ)	1,685,700	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(ゴウキ)	1,610,000	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(チュンリー)	1,441,700	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(ガイ)	1,407,200	M.S	ALL
ストリートファイターZERO(ローズ)	1,344,600	M.S	ALL
パルスター	944,570	UTO	8面 連付

高宮ラッキーゲームセンター　福岡
福岡市南区高宮1-6-11　☎092-524-6557

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2(キング)	2'45"36	UME	1C ALL
鉄拳2(ミシェール)	3'23"46	KAZ 今夜のお♡か♡ず♡	1C ALL
鉄拳2(ジャック2)	2'42"20	BOL うんち うんこ	1C ALL
鉄拳2(平八)	2'58"75	BOL 恋人募集中♡♡♡	1C ALL
鉄拳2(ジュン)	2'19"11	ちょびん♡	1C ALL
鉄拳2(ベイク)	2'58"56	BOL	1C ALL
鉄拳2(ポール)	3'28"85	ちょびん♡	1C ALL
上海(北京)	120,290	MEG	1C 7st
バイパーフェイズ1(New ver.)	?	大魔王マーラの指定席でちゅ	連付
ストリートファイターZERO	対戦者 募集中	何でも㊒です。	文句のある人は他へどうぞ……

遊ingジャンプ　山口
下松市元町西1224　☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO(ケン)	1,304,400	STR	ALL
ストリートファイターZERO(ソドム)	1,005,100	みつきやん	ALL
ストリートファイターZERO(ローズ)	1,291,200	あおレンジャー	ALL
ストリートファイターZERO(サガット)	1,235,700	あかレンジャー	ALL
バーチャ・ファイター2	2'02"86	MW	ALL カゲ
鉄拳2(ポール)	3'54"58	MAX	ALL
鉄拳2(平八)	3'25"18	ぶんぶ～	ALL
バイパーフェイズ1	6,629,421	GIL	ステージ6 NEWVer.
パズルボブル	28,208,770	GIL	
ボンバーマンワールド	2,320,000	EMI	ALL

サブカルチュア　福岡
筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-9010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO(リュウ)	2,817,700	019-SKマF-A.I	ALL (連)(必)付
ストリートファイターZERO(ソドム)	2,634,800	Mr.X	ALL (連)(必)付
★ストリートファイターZERO(バーディ)	2,483,800	ATC-まさし	ALL (連)(必)付 バーディ
パルスター	1,047,250	3代目メカニック-OOT	ALL (連)付
ドラグーンマイト(レイラ)	1,566,400	Mr.X	ALL (連)(必)付
鉄拳2(ジャック2)	2'35"33	Mr.X	ALL (連)(必)付
鉄拳2(吉光)	3'55"38	剣匠イザナム	ALL (連)付

アミケーズメントスクウェアカサブランカ　香川
高松市亀井町10-15　☎0878-33-3375

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO(リュウ)	2,556,200	F.O.T.G-スパイ	ALL P×17 (連)(必)
★ストリートファイターZERO(ケン)	3,042,800	EXC-S.O!!	ALLⓅ D×3 (連)(必)
ストリートファイターZERO(バーディ)	2,365,900	ATC-まさし	ALL P×16 (連)(必)
★ドラグーンマイト シングル(雷鷹)	2,012,100	F.O.T.G-マリ夫	ALLⓅ (連)(必)
ドラグーンマイト シングル(レイラ)	1,347,900	FUU-ベルダンディー-ひさし	ALL P×10 (連)
スーパーストリートファイターⅡX ザンギエフ	1,785,200	F.O.T.G-マリ夫	ALL 12-6-2 (連)(必)
★パルスター	1,404,510	F.O.T.G-200	ALL (連)(必)
ツインビーヤッホー!(SPECIAL)	13,988,840	RBN-VTA-AYA	ALL (連)
鉄拳2(キング)(必)	2'34"33	F.O.T.G-排水溝	ALL
バーチャ・ファイター2	1'36"36	F.O.T.G-みかんくん	ALL カゲ

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎市神宮2-1-30 プロザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2(ミシェール)	3'02"70	Aki	1コイン ALL
鉄拳2(レイ)	3'40"10	MGF-TAYO	1コイン ALL
鉄拳2(キング)	3'40"28	MGF-A・HO	1コイン ALL
鉄拳2(ニーナ)	5'46"65	DSⅡ	1コイン ALL
鉄拳2(アレックス)	5'43"15	RX-78-NT1	1コイン ALL
鉄拳2(ベイク)	6'47"65	D	1コイン ALL

イラスト大募集
君のイラストが店内を飾る

ビッキーズ通信①



土曜・日曜は
通信台が2台から
7台になって
オール50円
みんな遊びに来いよ!

京都府・花路あゆむ

ビッキーズ通信②

夏休みストZERO大会優勝者は
須藤ガイだ!!



誰なんだ須藤ガイ
謎の男須藤ガイ
続報を待て?!

長野県・長野人間

9月10日 雑誌者対抗VF2大会
優勝 ギャンブルボーイズ



「トシーズ」チーム
おめでとう!

土・日大会も毎週好評
開催中。コスプレOK。

静岡県・まつのよしみ

日曜 VF2大会
受付15:00～　スタート17:00～

土曜 ヴァンパイアハンター大会
受付10:00～　スタート16:30～

ゲームセンター
Bickyes ビッキーズ
〒101 東京都千代田区神田美土代町9
千代田21ビルB1F
(小川町B6出口、出てすぐ)
TEL 03-3294-5444

・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE
クラシック　ガイド

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

SNK

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクト	マニュアル	備考	店名
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	50,000円	'95年	対戦格闘	有	有		㈱秀和
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	40,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	40,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ファントム
MV-1	35,000円	'90年		有	有		トライ
MV-1	24,000円					ネオジオ業務用本体	キョーワインターナショナル
天外魔境真伝	20,000円	'95年	対戦格闘	有	有		㈱秀和
ジョイフルロード	18,000円	'85年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ビューポイント	15,000円	'92年	シューティング	有	有		トライ
天外魔境真伝	15,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	10,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
餓狼伝説3	8,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ファントム
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	8,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ファントム
フライングパワーディスク	8,000円	'93年	スポーツ	有	有		トライ
ラストリゾート	7,000円	'91年	シューティング	有	有		トライ
ギャラクシーファイト	5,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
真サムライスピリッツ	5,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ

TDS

ブラックホール	25,000円	'80年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

UPL

アクロバットミッション	3,000円	'86年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

アイレム

ムーンパトロール	40,000円	'82年	シューティング	有	有		カナヤ商会
海底大戦争	30,000円	'93年	シューティング	有	有		テクナート
アンダーカバーコップス	30,000円	'92年	格闘アクション	有	有		テクナート
スペランカー	25,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
ロードランナーII	20,000円	'84年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ロードランナーIII	20,000円	'85年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
R-TYPE LEO	18,000円	'92年	シューティング	有	有		メッセサンオー
スペランカー	18,000円	'86年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
イメージファイト	10,000円	'86年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
エアデュエル	10,000円	'86年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ジッピーレース	10,000円	'83年	レース	有	有		カナヤ商会
スパルタンX	10,000円	'86年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
迷宮島	2,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会

アタリ

クリスタルキャッスル	50,000円	'83年	アクション	無	有	トラックボール無し	通販&ProShop システムIII

アトラス

豪血寺一族外伝〜最強伝説	158,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート
首領蜂	75,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート
ブレイゾン	8,000円	'92年	シューティング	有	有		テクナート

ウィリアムス

スマッシュTV	55,000円	'89年	アクション	無	有		通販&ProShop システムIII

ウコー

レッドUFO	25,000円	'80年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

カプコン

ロストワールド	120,000円	'88年	シューティング	有	有		トライ
ストリートファイターZERO	100,000円	'95年	対戦格闘	有	有		㈱秀和
ストリートファイターZERO	98,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
ヴァンパイア ハンター	89,000円	'95年	対戦格闘	有	有		㈱秀和
ヴァンパイア ハンター	85,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
ストリートファイターZERO	85,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ユニオン2★プロトワン
ストリートファイターZERO	80,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	㈱秀和
エリア88	75,000円	'89年	シューティング	有	有	インストカラーコピー	ファントム
ストリートファイターZERO	75,000円	'95年	対戦格闘	有	有	ソフトボード	通販&ProShop システムIII
ストライダー飛竜	70,000円	'89年	アクション	有	有	インストカラーコピー	ファントム
大魔界村	70,000円	'88年	アクション	有	有		テクナート
ストリートファイターZERO	70,000円	'95年	対戦格闘	有	有	カートリッジのみ	テクナート
ヴァンパイア ハンター	65,000円	'95年	対戦格闘	有	有	カートリッジのみ	テクナート
サイバーボッツ	63,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
ヴァンパイア ハンター	60,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	㈱秀和
ダンジョンズ&ドラゴンズ	53,000円	'94年	格闘アクション	有	有		トライ
エイリアンvs.プレデター	51,000円	'94年	格闘アクション	有	有		トライ
ウィロー	50,000円	'89年	アクション	有	有		トライ
ウィロー	50,000円	'89年	アクション	有	有	インストカラーコピー	ファントム
大魔界村	48,000円	'88年	アクション	有	有	インストカラーコピー	ファントム
X-MEN	45,000円	'94年	格闘アクション	有	有		トライ
サイバーボッツ	45,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ソフトショップ★マリオ
パワードギア	45,000円	'94年	格闘アクション	有	有		トライ
1941	40,000円	'90年	シューティング	有	有	インストカラーコピー	ファントム
ワンダー3	40,000円	'91年	オムニバス	有	有	インストカラーコピー	ファントム
闘いの挽歌	40,000円	'86年	アクション	有	有		テクナート
ヴァンパイア ハンター	38,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
スーパーストリートファイターIIX	38,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
天地を喰らうII	35,000円	'93年	格闘アクション	有	有		カナヤ商会
スーパーマッスルボマー	33,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
バース	30,000円	'93年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スーパーストリートファイターII	29,000円	'93年	対戦格闘	有	有		トライ
キャデラックス	28,000円	'93年	格闘アクション	有	有		トライ
ラッシュ&クラッシュ	20,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
キャプテンコマンドー	19,000円	'91年	格闘アクション	有	有	インストカラーコピー	ファントム
X-MEN	18,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ソフトショップ★マリオ
マジックソード	18,000円	'90年	アクション	有	有		トライ
戦場の狼II	18,000円	'90年	シューティング	有	有		トライ
天地を喰らうII	16,000円	'92年	格闘アクション	有	有		トライ
USネイビー	15,000円	'90年	シューティング	有	有		トライ
ナイツオブザラウンド	15,000円	'92年	格闘アクション	有	有	新品・ポスター付	ファントム
スーパーストリートファイターIIX	15,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ソフトショップ★マリオ
バルガス	12,000円	'84年	シューティング	有	有		メッセサンオー
ナイツオブザラウンド	12,000円	'92年	格闘アクション	有	有		トライ
ザ・キングオブドラゴンズ	12,000円	'91年	格闘アクション	有	有		トライ
アレスの翼	10,000円	'86年	シューティング	有	有		テクナート
ぷにっきいず	7,000円	'94年	パズル	有	有		ファントム
クイズ&ドラゴンズ	5,000円	'94年	クイズ	有	有		ファントム

コナミ

ドラグーンマイト	98,000円	'95年	対戦格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
ドラグーンマイト	70,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート
魔獣の王国	68,000円	'87年	アクション	有	有		トライ
ツインビーヤッホー!	58,000円	'95年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ツインビーヤッホー!	55,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート
ツインビーヤッホー!	48,000円	'95年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ストラテジーX	45,000円	'81年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ツインビー	45,000円	'85年	シューティング	有	有	-12V必要	カナヤ商会
グラディウスIII	40,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウスII	38,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
極上パロディウス	38,000円	'94年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
沙羅曼蛇	38,000円	'86年	シューティング	有	有		トライ
エイリアンズ	35,000円	'90年	格闘アクション	有	有		テクナート
ゼクセクス	35,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ツインビーヤッホー!	35,000円	'95年	シューティング	有	有		トライ
沙羅曼蛇	32,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

グラディウス	30,000円	'85年	シューティング	有	有	-12V必要	カナヤ商会
ゼクセクス	30,000円	'91年	シューティング	有	有		ファントム
沙羅曼蛇	30,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ガイアポリス	28,000円	'93年	アクション	有	有		テクナート
ガイアポリス	28,000円	'93年	アクション	有	有		㈱秀和
M.I.A	27,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
ジャイラス	25,000円	'83年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ストラテージX	25,000円	'81年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
メガゾーン	25,000円	'83年	シューティング	有	有		テクナート
タイムパイトッロ'84	25,000円	'84年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
サンダークロス	23,000円	'88年	シューティング	有	有		ファントム
ラビリンスランナー	20,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
ハイパーオリンピック	18,000円	'83年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
エスケープキッズ	15,000円	'92年	アクション	有	有		カナヤ商会
パロディウスだ!	13,000円	'90年	シューティング	有	有		ファントム
ピットファイター	10,000円	'88年	対戦格闘	有	有		キョーワインターナショナル

サンソフト

カンガルー	30,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
マーカム	15,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会

ジャレコ

カメレオン	50,000円	'83年	アクション	無	有		カナヤ商会
P-47ACES	48,000円	'95年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ぶたさん	40,000円	'87年	アクション	有	有		テクナート
ロッドランド	35,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
銀河任侠伝	25,000円	'87年	アクション	有	有		テクナート
ロードオブキング	20,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
武田信玄	20,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
エクセリオン	15,000円	'83年	シューティング	有	有		テクナート
魔魁伝説	10,000円	'88年	アクション	有	有		テクナート
アイドル雀士スーチーパイ	10,000円	'92年	麻雀	有	有		キョーワインターナショナル

セイブ開発

バイパーフェイズワン	98,000円	'95年	シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
雷電II	60,000円	'93年	シューティング	有	有		テクナート
エンパイアシティ1931	25,000円	'86年	アクション	有	有		テクナート
雷電	23,000円	'90年	シューティング	有	有		メッセサンオー

セガ

バーチャファイター	650,000円	'94年	対戦格闘	有	有	筐体込み	トライ
バーチャファイター2.1	625,000円	'95年	対戦格闘	無	有	JAMMA配線済基板	通販&ProShop システムIII
バーチャファイター2	550,000円	'94年	対戦格闘	有	有	JAMMA配線済	ユニオン2★プロトワン
バーチャファイター	480,000円	'94年	対戦格闘	有	有	PCB	トライ
バーチャファイターリミックス	78,000円	'95年	対戦格闘	有	有	マザーボード込み	ユニオン2★プロトワン
バーチャ ファイターリミックス	75,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート
ゴールデンアックス ザ・デュエル	53,000円	'94年	対戦格闘	有	有	マザーボード込み	ユニオン2★プロトワン
パワードリフト	48,000円	'89年	レース		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
バーチャファイター	48,000円	'93年	対戦格闘	有	有	PCB	トライ
ミスターバイキング	48,000円	'84年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
スタージャッカー	40,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アウトラン	38,000円	'87年	レース		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ギャラクシーフォースII	38,000円	'88年	シューティング		有	コンポ用ハーネス付レバー対応	キョーワインターナショナル
フリッキー	35,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
アラビアンファイト	35,000円	'91年	格闘アクション	有	有		テクナート
バーニングライバル	35,000円	'93年	対戦格闘	有	有		テクナート
アレックスキッド	30,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
オパオパ	30,000円	'87年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
ファンタジーゾーン	30,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ラッドモビール	28,000円	'92年	レース		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
レールチェイス	28,000円	'89年	シューティング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ラッドラリー	22,000円	'92年	レース		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ボナンザブラザース	20,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
ファンタジーゾーンII	20,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
アッポー	18,000円	'84年	プロレス	有	有		カナヤ商会
サンダーブレイド	18,000円	'86年	シューティング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
アフターバーナーII	18,000円	'87年	シューティング		有	レバー対応コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
バンクパニック	15,000円	'84年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ロボレス2001	15,000円	'86年	プロレス	有	有		テクナート
ワンダーボーイ	15,000円	'86年	アクション	有	有		テクナート
ファンタジーゾーンII	15,000円	'87年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ぷよぷよ	13,000円	'92年	パズル	有	有		ファントム
クラックダウン	13,000円	'89年	アクション	有	有	要ハーネス	ファントム
ピタゴラスの謎	12,000円	'84年	ブロック	有	有	センサー付	キョーワインターナショナル
脱子ちゃんハウス	12,000円	'86年	麻雀	有	有		キョーワインターナショナル
ずんずん教の野望	8,000円	'94年	シューティング	有	有		ファントム
登龍門	8,000円	'95年	パズル	有	有	要ハーネス	ファントム

セタ

スーパーリアル麻雀PV	38,000円	'95年	麻雀	有	有	要ハーネス	ファントム
スーパーリアル麻雀PIV	35,000円	'94年	麻雀	有	有		トライ
スーパーリアル麻雀IV	35,000円	'94年	麻雀	有	有		㈱秀和
スーパーリアル麻雀PIII	25,000円	'88年	麻雀	有	有		トライ
スーパーリアル麻雀PIV	20,000円	'93年	麻雀	有	有	要ハーネス	ファントム

タイトー

パズルボブル2	158,000円	'95年	アクション	有	有		テクナート
ダライアス外伝	148,000円	'95年	シューティング	有	有		㈱秀和
ダライアス外伝	130,000円	'95年	シューティング	有	有		トライ
エレベーターアクションリターンズ	130,000円	'95年	アクション	有	有		トライ
ダライアス外伝	115,000円	'94年	シューティング	有	有	マザーボード込み	ユニオン2★プロトワン
タイムトンネル	72,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
ナイトストライカー	68,000円	'88年	シューティング		有	コンポ用ハーネス、レバー付	キョーワインターナショナル
ギャラクティックストーム	68,000円	'92年	シューティング		有	コンポ用ハーネス付レバー対応	キョーワインターナショナル
メタルブラック	55,000円	'91年	シューティング	有	有		テクナート
スペースインベーダー	45,000円	'78年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
黄金の城	40,000円	'86年	アクション	有	有		テクナート
エレベーターアクション	40,000円	'83年	アクション	有	有		テクナート
スクランブルフォーメーション	40,000円	'86年	シューティング	有	有		テクナート
ダライアスII	35,000円	'89年	シューティング	無	有	二画面	カナヤ商会
バブルボブル	35,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
パズルボブル	35,000円	'95年	パズル	有	有	MVS	通販&ProShop システムIII
女三四郎	25,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
スペースインベーダーDX	22,000円	'94年	シューティング	有	有		メッセサンオー
ダライアスII(2面)	20,000円	'89年	シューティング		有	コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
地獄めぐり	20,000円	'88年	アクション	有	有		カナヤ商会
メイズオブフロット	20,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
マジェステックトゥエルブ	19,000円	'90年	シューティング	有	有		メッセサンオー
ウォーリアブレード(2面)	18,000円	'89年	格闘アクション		有	コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
スーパーライダー	15,000円	'83年	レース	有	有		カナヤ商会
奇々怪界	15,000円	'86年	シューティング	有	有		テクナート
ダライアス外伝	12,000円	'94年	シューティング	有	有		テクナート
アクアジャック	10,000円	'89年	シューティング		有	コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
エンフォース	10,000円	'89年	シューティング		有	コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ファニーマウス	10,000円	'82年	アクション	無	有	要ハーネス	ファントム
奇々怪界	10,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
W.G.P.	8,000円	'89年	シューティング		有	コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
アルカノイド	5,000円	'88年	ブロック崩し	有	有		キョーワインターナショナル
スラップショット	5,000円	'94年	アイスホッケー	有	有		ファントム
ピット&ラン	5,000円	'84年	アクション	有	有	要ハーネス	ファントム
ダライアス	4,000円	'86年	シューティング	無	有		カナヤ商会
ぺんぺろぺえ	3,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会

テクノスジャパン

出世大相撲	15,000円	'84年	相撲	有	有		テクナート
WWFレッスルフェスト	15,000円	'91年	プロレス	有	有		テクナート

テクモ

忍者龍剣伝	10,000円	'90年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
リードアングル	3,000円	'91年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
リムロッキンバスケット	3,000円	'91年	バスケット	有	有		キョーワインターナショナル

データイースト

ワンダープラネット	100,000円	'87年	シューティング	有	有		メッセサンオー
ウルフファング	55,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
トリオ・ザ・パンチ	35,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
スーパーバーガータイム	28,000円	'90年	アクション	有	有		カナヤ商会
バーニンラバー	25,000円	'82年	アクション	有	有		カナヤ商会
アクトフェンサー	20,000円	'90年	アクション	有	有		テクナート
ブレイウッド	20,000円	'86年	アクション	有	有		ファントム
サイコニクスオスカー	20,000円	'87年	アクション	有	有		ファントム
サイコニクスオスカー	20,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
臥竜列伝	18,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
強行突破	15,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
サイコニクスオスカー	15,000円	'90年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
キャプテンアメリカ	10,000円	'91年	格闘アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ファイターズヒストリー	5,000円	'93年	対戦格闘	有	有		テクナート

ナムコ

鉄拳2	238,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート
鉄拳2	238,000円	'95年	対戦格闘	有	有		トライ
イシターの復活	160,000円	'86年	アクション	有	有		トライ
アサルト	100,000円	'88年	シューティング	有	有	レバー付	カナヤ商会
ファイネストアワー	85,000円	'89年	アクション	有	有		カナヤ商会
バックランド	75,000円	'84年	アクション	有	有		テクナート
パックマン	70,000円	'80年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
フェリオス	68,000円	'88年	シューティング	有	有		トライ
ワルキューレの伝説	68,000円	'89年	アクション	有	有		トライ
スカイキッド	65,000円	'85年	シューティング	有	有		テクナート
ドラゴンバスター	65,000円	'84年	アクション	有	有		テクナート
メルヘンメイズ	65,000円	'88年	アクション	有	有		テクナート
バラデューク	60,000円	'85年	アクション	有	有		テクナート

ローリングサンダー	60,000円	'86年	アクション	有	有	ニューバージョン	テクナート
ワルキューレの伝説	60,000円	'89年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
スカイキッド	58,000円	'85年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
マッハブレイカーズ	55,000円	'95年	アクション	有	有		㈱秀和
モトス	50,000円	'85年	アクション	有	有		トライ
ラリーX	50,000円	'80年	アクション	有	有		トライ
鉄拳	50,000円	'94年	対戦格闘	有	有		トライ
マッハブレイカーズ	48,000円	'95年	アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ドラゴンセイバー	45,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ドラゴンバスター	45,000円	'84年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
パックマニア	45,000円	'87年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
ブレイザー	45,000円	'88年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ドラゴンスピリッツ	45,000円	'87年	シューティング	有	有		トライ
ドラゴンスピリット	45,000円	'87年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
ローリングサンダー	45,000円	'86年	アクション	有	有		トライ
パックランド	40,000円	'84年	アクション	有	有		トライ
ブレイザー	40,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
メトロクロス	40,000円	'85年	アクション	有	有		トライ
メルヘンメイズ	40,000円	'88年	アクション	有	有		トライ
マッハブレイカーズ	40,000円	'95年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII
ディグダグII	38,000円	'85年	アクション	有	有		トライ
オーダイン	38,000円	'89年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
マッハブレイカーズ	35,000円	'94年	アクション	有	有		ファントム
ローリングサンダーII	35,000円	'92年	アクション	有	有		カナヤ商会
ギャプラス	32,000円	'84年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ドラゴンセイバー	32,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
パックマニア	32,000円	'87年	ドットイート	有	有		トライ
オーダイン	30,000円	'88年	シューティング	有	有		トライ
ドラゴンセイバー	29,000円	'90年	シューティング	有	有		メッセサンオー
ディグダグ	28,000円	'82年	アクション	有	有		トライ
ドラゴンセイバー	28,000円	'90年	シューティング	有	有		トライ
パックマニア	28,000円	'88年	ドットイート	有	有		キョーワインターナショナル
バーニングフォース	28,000円	'89年	シューティング	有	有		トライ
ネビュラスレイ	25,000円	'94年	シューティング	有	有		ファントム
妖怪道中記	25,000円	'87年	アクション	有	有		トライ
ギャラガ	18,000円	'81年	シューティング	有	有		トライ
ギャラガ	18,000円	'81年	シューティング	有	有		カナヤ商会
妖怪道中記	18,000円	'86年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
コズモギャング・ザ・ビデオ	18,000円	'91年	シューティング	有	有		メッセサンオー
ティンクルピット	15,000円	'94年	アクション	有	有		カナヤ商会
コズモギャング・ザ・パズル	15,000円	'93年	パズル	有	有		カナヤ商会
コズモギャング・ザ・ビデオ	15,000円	'91年	シューティング	有	有		ファントム
ローリングサンダーII	10,000円	'90年	アクション	有	有	PCB付	キョーワインターナショナル
ワールドコート	8,000円	'89年	テニス	有	有		キョーワインターナショナル
ドラゴンスピリット	8,000円	'87年	シューティング	有	有	ニューバージョン	テクナート

バンプレスト

ガンダーラ	168,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート
ウルトラ警備隊	48,000円	'94年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ウルトラ警備隊	45,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート

ビデオシステム

ターボフォース	10,000円	'91年	シューティング	有	有		メッセサンオー

ファルコン

ニュージグザグ	10,000円	'86年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル

ママトップ

バーディ	25,000円	'83年	アクション				キョーワインターナショナル

ミッドウェイ

モータルコンバット	25,000円	'92年	対戦格闘	無	有		通販&ProShop システムIII

ユニバーサル

Mr.DO! VSユニコーンズ	35,000円	'83年	アクション	有	有		テクナート

ライジング

疾風魔法大作戦	25,000円	'94年	シューティング	有	有		メッセサンオー

中央リース

ファニーマウス	12,000円	'84年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
アンブッシュ	10,000円	'85年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

任天堂

ドンキーコング	38,000円	'81年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ドンキーコングJR	28,000円	'82年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
マリオブラザーズ	28,000円	'84年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ドンキーコングIII	18,000円	'83年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
パンチアウト	18,000円	'84年	ボクシング		有	2→1画面切換ハーネス付	キョーワインターナショナル

豊栄

オズマウォーズ	35,000円	'79年	シューティング			ビデオ出力、白黒	キョーワインターナショナル
与作とゴン平	35,000円	'80年	シューティング			ビデオ出力、白黒	キョーワインターナショナル
スペースストレンジャー	35,000円	'78年	シューティング			ビデオ出力、白黒	キョーワインターナショナル

調査にご協力いただいた販売店リスト

■**トライ**：〒 東京都千代田区外神田3-10-5 イサミヤ第3ビル2F ☎03-5295-0667
■**ファントム**：〒101 東京都千代田区外神田3-1-2 明治ビル3F ☎03-3257-1126
■**メッセサンオー**：〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■**キョーワインターナショナル**：〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201
■**ソフトショップ★マリオ**：〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■**通販&ProShop システムIII**：〒451 愛知県名古屋市西区浄心2-9-24 第2鈴木ビル1F ☎052-523-4432
■**カナヤ商会**：〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■**テクナート**：〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13 ☎06-643-7641
■**㈱秀和**：〒556 大阪市浪速区日本橋5-14-10 ☎06-632-6644
■**ユニオン2★プロトワン**：〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14 ☎06-649-4080

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com(Used Computer＝中古パソコン機器）を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見方

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Power Book540C12/500/M	258,000円	有	無	無	有	4		グッドウィル7号店
Power Book165	118,000円	有	有	有	有	5		遊基パソコン館
Power Book150 8/250	115,000円	有	無	無	有	4		グッドウィル7号店
クアドラ610HD230	95,000円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
Centris610 8/230/CD	88,800円	有	無	有	有	3	東京海上動産保険12カ月有	スタンバイ東京1号店
Power Book150	84,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
LC630	65,000円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
Power Book140	59,800円	無	有	無	無	5		ユニオンコンピューターネットワーク
MacIILCII	28,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
MacIISi	28,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
MacIICX	14,800円	無	有	無	無	4		ユニオンコンピューターネットワーク

Dec

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
FR-P72WC-AJ	179,800円	有	有	有	有	5		アイ・ツー東京3号店

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-486MU2IWM2	150,000円	有	有	有	有	5	新品在庫処分	オガワムセン
PC-486NAUC2	128,000円	有	有	有	有	4	HWクラス、メモリ7.8MB	ソフトプラザ遊基
PC-486GR5	98,000円	有	有	有	有	5	新品	ビットマップ
PC-486NAUX2	89,000円	有	有	有	有	4	DSTNカラー	コムネット
PC-486MU2GW	80,000円	有	有	有	有	4	展示品	オガワムセン
PC-486NAU2	80,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486RS2	75,000円	有	有	有	有	4	486DX2-66	コムネット
PC-486NAS2	69,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京1号店
PC-486NAS2	68,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386NWR	64,800円	有	無	有	有	4	ノートパソコン新品バッテリー付	ワンダーボックス
PC-486SF2	49,800円	有	有	有	有	4	486SX-25	コムネット
PC-486SR2	49,800円	有	無	無	有	3	東京海上動産保険12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-486SR2	49,800円	有	無	有	有	4	486SX-33/3.6MB	ソフマップ 本店4F
PC-386VR-STD	49,000円	有	有	有	有	5	新品	ビットマップ
PC-486GF5	48,000円	有	無	有	有	4	14"CRTとセット	オガワムセン
PC-386MSTD	46,800円	無	無	無	有	3		ワンダーボックス
PC-486SE2	41,800円	有	無	有	有	4	486SX-25/1.6MB	ソフマップ 本店4F
PC-486P2	39,800円	有	無	有	有	4	486SX-25/1.6MB	ソフマップ 本店4F
PC-386GE3	29,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VG	22,800円	有	無	無	有	3	40MBHDD内蔵、サウンドボード付	ワンダーボックス
PC-286VS	19,800円	有	無	無	有	3		ワンダーボックス
PC-386LS	19,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-386LSR-STD	19,800円	無	無	無	無	2	内蔵20MHDD サービス添付	スタンバイ東京1号店
PC-286LS	16,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VE	9,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-386V-STD	9,000円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店1F
PC-286VE-STD	5,000円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店1F

IBM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
アプティバ720	148,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
シンクパッド230CS	128,000円	有	有	有	有	5	YB7新品	ユニオンコンピューターネットワーク
Think Pad2437Y01	79,800円	有	有	有	有	5		アイ・ツー東京1号店

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9821NX/C7	328,000円	有	無	有	有	5	本体未開封＋動産保険12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9821Ne(340HD、12MB)	218,000円	有	有	有	有	3	当社6カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Np/340W	209,800円	有	有	有	有	4		グッドウィル7号店
PC-9821Ne(500MHDD付)	198,000円	有	有	無	有	4	当社6カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Ne3	182,800円	有	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京1号店
PC-9821Ne2/340W	169,800円	有	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京1号店
PC-9801Ne3	164,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9801NX/C	162,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Ne2/340W	158,000円	有	有	有	有	4	カラーノート、ウインドウ	ソフトプラザ遊基
PC-9821Ne2/340W	155,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Lt/350A	152,800円	有	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京1号店
PC-9821As/U2	150,000円	有	無	有	有	4	HD240、RAM13.6MB	アイザワ時計店
PC-9821As2/UWN	149,800円	有	有	無	有	3	当社6カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821As3/C8W	149,800円	有	有	無	有	4		グッドウィル7号店
PC-9821Ld/350A	148,000円	有	有	有	有	4	当社6カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Nd2	148,000円	有	無	有	有	5		ビットマップ
PC-9801NX/C	138,000円	有	無	有	有	4	8MB＋130MBHD付	ビットマップ
PC-9821CX/S2	138,000円	有	有	有	有	5	展示品	ソフトプラザ遊基
PC-9801NC	137,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Ne	135,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Cx/S3	129,800円	有	有	有	有	5		グッドウィル7号店

PC-9821Ne	129,800円	無	無	無	無	4	東京海上動産保険 12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9821Ne2	129,800円	有	有	有	有	4		グッドウィル7号店
PL-9821Ld/350A2	129,800円	有	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京1号店
PC-9821Cx/S3	120,000円	有	無	有	有	4		ビットマップ
PC-9821CS2/S2	119,000円	有	有	有	有	5	98マルチ、 ウインドウズ	コムネット
PC-9821Nd/340W	115,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/A	109,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NA	103,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS/R	103,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Nm/340	103,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Cb/2D	102,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ld/350A	100,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801Ce/S1	99,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821ASM7W	99,800円	有	無	有	有	4		アイ・ツー東京1号店
PC-9821NS/A	99,800円	無	無	無	無	5		遊基パソコン館
PC-9821Xe/U7W	99,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NA	98,000円	有	有	有	有	5	新品	ビットマップ
PC-9821AP2/U2	98,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Nd	97,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Ce/S1(50MHz)	97,000円	有	無	有	有	4	RAM11.6MB・HDD200 MB付	オガワムセン
PC-9821Xf/U1	96,800円	有	無	有	有	4	限定1台のみ	スタンバイ東京1号店
PC-9801NX/C	89,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険 12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9821Cb/2D	89,800円	有	無	有	有	4	限定1台のみ	スタンバイ東京1号店
PC-9821Cb/2D	89,800円	有	有	有	有	5		グッドウィル7号店
PC-9821Xs/U7W	89,800円	有	有	有	有	5	新品在庫処分	オガワムセン
PC-9821Ce/S2	89,000円	有	有	無	有	4	98マルチ、 ウインドウズ	コムネット
PC-9821Bs/U7W	88,000円	有	有	有	有	5	新品	ビットマップ
PC-9801NS/T	83,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Cb/2	80,000円	有	有	有	有	4	展示品	オガワムセン
PC-9801NS/A	79,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/R	79,800円	有	有	無	有	4	当社3カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821AP/U2	79,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険 12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9821As/M2	79,800円	有	有	無	有	5		遊基パソコン館
PC-9821As/M7	79,800円	有	無	無	有	5		遊基パソコン館
PC-9821Ce2/S2	79,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京1号店
PC-9821Xs/C8W	79,800円	有	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京1号店
PC-9821Xs/C8W	79,800円	有	有	有	有	5		グッドウィル7号店
PC-9801AP/U7	74,800円	有	無	無	有	3	東京海上動産保険 12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9801NS/E	74,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NC	73,800円	有	無	無	有	3	東京海上動産保険 12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9801BX/m2	69,800円	有	無	有	有	4	HDD240MB、3.5″外付 (1ドライブ)、フロッピ ードライブ付	ワンダーボックス
PC-9801NC	69,800円	無	無	無	有	4	ACケーブルアダプタ のみ付属	スタンバイ東京1号店
PC-9801NS/R	69,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京1号店
PC-9801NL/R120A	69,000円	有	有	有	有	4	一太郎、ロータスイン ストール済	コムネット
PC-9801T/F71	68,000円	無	無	無	有	3	東京海上動産保険 12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9821Bx2/U2	63,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS	61,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS/E40	59,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/T	59,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821Bx/U2	59,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Xe/U7W	58,800円	有	有	有	有	5		グッドウィル7号店
PC-9801NS/E	56,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS/L	54,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801T/S5	54,800円	有	有	無	有	4	カラーラップトップ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DA/U2	53,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801US2	53,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DA/U2	51,800円	有	無	無	有	4		ワンダーボックス
PC-9801FS2	51,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DA2	50,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801BX2/U2	49,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9801BX3/U2	49,800円	有	有	有	有	5	未使用品	スタンバイ東京1号店
PC-9821Ae/U2	49,800円	有	無	有	有	4	486SX-25/1.6MB	ソフマップ 本店4F
PC-9801BX2/U7	48,800円	有	有	無	有	4	当社6カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Ae/U2	48,800円	無	無	無	無	3	東京海上動産保険 12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9801BX/U2	48,000円	有	無	無	無	4		フレックス四日市
PC-9801DS/U2	45,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PCH98/70-002	45,000円	有	有	無	有	4	KH1511セット	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801FA2	44,800円	有	有	有	有	5		遊基パソコン館
PC-9801NS	44,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801ES2	43,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS/E	43,800円	無	無	無	有	3	東京海上動産保険 12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9801RA21	43,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821model S1	41,800円	有	無	有	有	4	386SX-20/1.6MB、 モニター付	ソフマップ 本店4F
PC-9801DA2	40,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン
PC-9801BA/U2	39,800円	無	無	無	有	3	東京海上動産保険 12カ月有	スタンバイ東京1号店
PC-9801BX2	39,800円	有	無	有	有	4		ソフトプラザ遊基
PC-9801BX3/U2	39,800円	有	無	有	有	4	486SX-33/1.6MB	ソフマップ 本店4F
PC-9801NS/E20	39,000円	無	無	無	無	3	ACケーブルのみ	コムネット
PC-9801NV	38,800円	無	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801EX2	38,000円	有	無	無	有	4		西神戸マイコン
PC-9801BX/U2	37,800円	有	無	有	有	4		アイ・ツー東京1号店
PC-9801BX2/U2	37,800円	有	無	有	有	4	486SX-25/1.6MB	ソフマップ 本店4F
PC-9801DS2	37,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801FA/U2	37,800円	有	無	有	有	4	486SX-16/1.6MB	ソフマップ 本店4F
PC-9801FA2	37,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京1号店
PC-9801RS21	37,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801BX/U2	35,800円	有	無	有	有	4	486SX-20/1.6MB	ソフマップ 本店4F
PC-9801DX/U2	35,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801EX2	35,800円	無	無	無	有	3		ソフトプラザ遊基
PC-9801EX4	34,800円	無	無	無	有	3	20MBHDD内蔵	ワンダーボックス
PC-9801EX2	33,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801UX2	33,000円	有	無	無	有	4		西神戸マイコン
PC-9801EX2	32,800円	有	無	無	有	5		遊基パソコン館
PC-9801DA/U2	31,800円	無	無	無	無	4		スタンバイ東京1号店
PC-9801DX2	30,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DA2	30,000円	有	無	無	有	4		オガワムセン
PC-9801DA2	29,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-9801DX2	29,800円	有	無	無	有	4		ワンダーボックス
PC-9801DX5	29,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801RA51	29,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-9801RA51	29,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801RL21	29,800円	有	無	有	無	2		スタンバイ東京1号店
PC-PR201/80A	29,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-9801N	26,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801N	26,800円	無	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801LX5	25,800円	有	有	無	有	4	40M内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801EX2	25,000円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801RX21	24,800円	有	有	有	有	5		遊基パソコン館
PC-9801RX21	23,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801CV21	22,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX5	22,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-9801LX4	22,800円	有	有	無	有	4	20M内蔵	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX2	21,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-9801DA/U2	19,800円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店1F
PC-9801DX2	19,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX5	19,800円	有	有	無	有	4		ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-9801LS2	19,800円	無	無	無	無	2		スタンバイ東京1号店
PC-9801LX2	19,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

PC-9801RX2	19,800円	無	無	無	無	3	PC-KD853nとセット	スタンバイ東京1号店
PC-9801RX2	19,800円	有	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801RX21	19,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-9801T/W5	19,800円	無	無	無	無	1	ジャンク品	スタンバイ東京1号店
PC-9801T/W5	19,800円	無	無	無	無	1	ジャンク品	スタンバイ東京1号店
PC-9801UX21	19,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801RA21	17,800円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店1F
PC-9801RX2	16,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801UX41	12,800円	無	無	無	無	2		スタンバイ東京1号店
PC-9801DX2	10,000円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店1F
PC-H98model70	9,800円	無	無	無	無	1	ジャンク品	スタンバイ東京1号店
PC-9801RX21	9,000円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店1F
PC-8801mkIIFR	7,800円	無	無	無	無	4		遊基パソコン館
PC-8801mkIIMR	7,800円	無	無	無	無	4		遊基パソコン館
PC-9801UX21	7,800円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店1F
PC-9801VX21	7,800円	無	無	無	無	1	店頭販売のみ	ソフマップ 5号店1F

SHARP

PC-WD1BD	120,000円	有	無	有	有	4	書院パソコン	アイザワ時計店
X-68000PRO	29,800円	有	無	無	有	4		ワンダーボックス

コンパック

プレサリオCDS520	128,000円	有	有	有	有	5	新品在庫処分	オガワムセン
コンチュラ4/25CX	96,800円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
プレサリオ433	80,000円	有	有	有	有	4	展示品	オガワムセン

松下電器

CF-41DS22BBJ	189,800円	有	有	有	有	5		アイ・ツー東京1号店

東芝

SS4503CW	149,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
SS4332CW	118,000円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
EZ486P	62,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
EZ486	52,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
ダイナブックEZ	47,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
J31EZ001	29,800円	有	無	無	無	4		アイ・ツー東京1号店
J31SS001	19,800円	無	無	無	無	4	プリンター付	アイ・ツー東京1号店

日立

Flora PC1010NC44D5	79,800円	有	有	有	有	5		アイ・ツー東京3号店

富士通

FMV47NLTS1	215,000円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
FMV45NS1S1	154,000円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
FMV433NTZ	139,800円	有	有	無	有	5	RAM12M	ユニオンコンピューターネットワーク
FM TOWNSIIME170	100,000円	有	無	有	有	4	RAM4MB・CRTとセット	オガワムセン
FMV 46CE	99,800円	有	有	有	有	5	新品、旧型デスクパワーC	クレバリー
FMV425N/T	98,000円	無	無	無	無	4		アイ・ツー東京1号店
FM TOWNSIIFresh S	89,800円	有	有	有	有	5	新品	クレバリー
FM TOWNSIIFresh T	89,800円	有	有	有	有	5	新品	クレバリー
FM TOWNS MX34WA	69,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京2号店
FM TOWNS UR40	66,800円	無	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FM TOWNS UR80	58,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSIICX40	58,000円	有	有	有	有	5	新品	ビットマップ
FM TOWNS UX40	53,800円	無	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FM TOWNSIICX20	39,800円	有	無	有	有	3	FMT-DP535付	フレックス四日市
FMR-50NB1	38,000円	有	有	有	有	5	新品	ビットマップ
FM TOWNS HR20	32,800円	有	無	有	有	3	キーボード付	アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSIIUX20	29,800円	有	無	無	有	3		グッドウィル7号店
FM TOWNS 20F	26,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
FM TOWNS モデル2	8,980円	無	無	無	無	3		アイ・ツー東京2号店

ディスプレイ

ELECOM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HRM-14	29,800円	有	有	有	有	5	新古品	ワンダーボックス
HRM-14	21,800円	有	有	有	有	5	14インチスキャンCRT	遊基パソコン館

IDEXON

SF-7315A	29,800円	有	有	有	有	4	15インチモニター	ワンダーボックス

KFC

CA-1721	49,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京3号店

MEDIX

CMC-141AN	11,800円	無	無	無	有	5	14インチノーマルCRT	遊基パソコン館

NEC

N5925U	55,000円	有	無	無	有	3		西神戸マイコン
PCTV472	49,800円	有	有	無	有	3	当社3カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-TV472	40,000円	無	無	有	有	4		西神戸マイコン
PC-KD1511	33,800円	無	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-KM152	29,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-KD1521	26,800円	無	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-KD881	25,800円	無	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-KD862S	25,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン
PC-TV353	24,800円	有	無	無	有	3	TVチューナー付モニター、リモコン付	ワンダーボックス
PC-KD882	21,800円	無	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-TV353	21,800円	無	有	無	有	4		メディアショップハイランド
PC-TV353	21,500円	有	無	無	有	3		スタンバイ東京1号店
PC-854N	20,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン
PC-KD853N	19,800円	無	有	無	有	4		メディアショップハイランド
PC-KD881	19,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-KD882	19,800円	無	無	無	有	4		ワンダーボックス
PC-KD882/2	19,800円	有	有	有	有	4	当社3カ月保証付	OAシステムプラザ 仙台店
PC-KD882	18,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-KD854	18,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン
PC-KD1521	17,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-KD822	17,800円	無	無	無	無	5	15インチアナログCRT	遊基パソコン館
PC-KD854N	17,800円	無	有	無	有	4		メディアショップハイランド
PC-KD1522	16,800円	無	無	無	有	4		ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-KD853N	15,800円	無	無	無	無	3		ソフトプラザ遊基
N5913U	14,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
PC-KD1511	14,800円	無	無	有	有	3		ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-KD854N	12,800円	無	無	無	無	4	14インチアナログCRT	遊基パソコン館
PC-KD853N	10,000円	無	無	無	有			ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-KH1511	9,800円	有	有	有	有	5	H98用	遊基パソコン館
PC-KD854	8,800円	無	無	無	無	2		ソフトプラザ遊基

SHARP

CZ-614D-TN	68,000円	有	無	有	有	4		アイ・ツー東京1号店
CZ-608D-H	39,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京3号店
CZ-613D	39,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京1号店
CU-21MD	18,000円	無	無	無	無	3	21インチ	ソフトプラザ遊基
CU-14FD	8,500円	無	無	無	無	3		ソフトプラザ遊基

アルファデータ

ACM-217S/PLUS	48,000円	有	有	有	有	4	17インチ・マルチスキャン	ソフトプラザ遊基

三菱電機

XC-1498CII	14,800円	無	無	無	無	3		スタンバイ東京1号店
XC-1498CII	12,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京3号店

三洋電機

CMT-A14H2	15,800円	無	有	無	有	5		メディアショップハイランド

飯山電気

MF-8615B	27,800円	有	無	無	有	4		スタンバイ東京1号店

富士通

FMT-DP871I	72,800円	有	有	有	有	5		アイ・ツー東京1号店
FMT-DP831I	35,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京2号店
FMT DP5351W	26,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FMT DP531	21,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
FMT-DP5361	18,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京2号店
FMT-DP532	14,800円	有	有	有	有	3		アイ・ツー東京2号店

フロッピー・ドライブ

ACE

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
AF-35SS	11,800円	有	有	有	有	5	3.5外付ドライブ1ドライブ	遊基パソコン館

ELECOM

FDD-5SN	15,000円	有	無	無	有	4	2HD専用5"フロッピードライブ	ワンダーボックス

ICM

C10-2000M	69,800円	有	有	有	有	4	Mac用外付	アイ・ツー東京1号店
Inter170A	6,980円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京1号店

NEC

PCFD312	19,800円	有	無	無	有	3		OAシステムプラザ 仙台店
PC-9831-MF2	7,980円	無	無	無	有	2	接続ケーブルACケーブル付	スタンバイ東京1号店

TOKIN

MDD-6400	29,800円	無	無	無	無	5	64連奏FDD BOX	遊基パソコン館

メルコ

DNS-2048	85,800円	有	有	有	有	5		アイ・ツー東京1号店
AD-W250A	9,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京1号店

モッキンバード

HD-M350	17,800円	有	有	有	有	4	TOWNS用外付	アイ・ツー東京1号店

プリンター

ACM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
BAPRI	9,800円	有	有	有	有	5	ノートタイプ、バッテリー、AC電源、98、J-3100シリーズ対応	ワンダーボックス

EPSON

LP-8000SE	72,800円	有	無	有	有	4	限定1台のみ	スタンバイ東京1号店
MJ-700V2C	47,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
MJ-1050	35,000円	有	有	無	有	4	インクジェット、360dpi	コムネット
MJ-500	30,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
MF-700V2C	28,800円	有	無	有	有	4	限定1台のみ	スタンバイ東京1号店
HG-2550	23,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
AP-800	12,000円	有	無	無	無	4		西神戸マイコン
AP-550	8,980円	有	無	無	有	4		アイ・ツー東京3号店
AP-900	8,980円	無	無	無	無	4		アイ・ツー東京1号店

NEC

PC-PR201/80A	66,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/65A	53,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/63A	45,000円	有	有	無	有	4	136桁シリアルカラー	コムネット
PC-PR201/60	39,800円	無	無	無	無	4	136桁24ピン、漢字60字/秒ドットプリンター	ワンダーボックス
PC-PR201/63	39,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/40	38,000円	有	有	有	有	5	新品同様	クレバリー
PC-PR201/60A	37,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/45	34,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/47	34,800円	有	無	無	有	4	136桁小拡大可、ドットプリンター	ワンダーボックス
NM-9950	25,000円	無	無	無	有	4		西神戸マイコン
PC-PR101/TL3	19,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR101/J110	19,000円	有	無	有	有	5	110R相当ドライバー付	アイザワ時計店
PC-PR101/Tn103	19,000円	有	無	有	有	5		アイザワ時計店
PC-PR201/45L	18,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR150N	15,000円	有	無	無	有	4	熱転写	コムネット
PC-PR150N	14,000円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR150V	12,800円	有	無	無	有	4	80桁48×48ドット熱転写プリンター	ワンダーボックス
PC-PR101TL2	9,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101TL3	9,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-PR201J	1,800円	無	無	無	無	1	ジャンク品	スタンバイ東京1号店

Star

JJ-100	21,800円	有	有	無	有	5		遊基パソコン館
JT-144CL	15,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京1号店

YHP

HP-DJ505J+	16,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京1号店
HP-DJ505J	11,800円	有	無	有	有	4		アイ・ツー東京1号店

キヤノン

BJ-10VLite	22,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
BJ-130	15,800円	有	無	無	有	4		アイ・ツー東京3号店
BJ-15V	15,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京1号店
BJ-130J	7,800円	有	無	無	無	2		スタンバイ東京1号店

富士通

FMPR-221G	12,800円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京2号店
PR-B400	9,980円	有	有	有	有	4	シートフィーダー付	アイ・ツー東京2号店

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
文豪ミニ5SH	56,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
文豪ミニ5SV	56,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
文豪ミニ5UJ	56,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
文豪ミニ5UV	52,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
文豪ミニ5SJ	49,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PWP-70RX	34,800円	有	有	有	有	4	ワープロ文豪MINI7RX、単語152000語	ワンダーボックス
PWP-70	29,800円	有	無	無	有	4	ワープロ文豪MINI7R、単語152000語	ワンダーボックス

SHARP

WD-X500	118,000円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
WD-X800	109,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京1号店
WD-X500	98,000円	有	有	有	有	5	新古品	アイザワ時計店
WD-A850	90,000円	有	有	有	有	5	新古品	アイザワ時計店
WD-C700	82,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
WD-A850	79,800円	有	無	有	有	4	ハガキフィーダー、スキャナ付	アイ・ツー東京1号店
WD-A770	74,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
WD-Y340	74,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
WD-A770	69,800円	有	無	無	有	4		スタンバイ東京1号店
WD-A850	69,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
WD-A520	57,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
WD-S250	45,000円	有	有	有	有	5	新古品	アイザワ時計店

松下電器

FW-U1N10	99,900円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FW-U1P97F	69,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
FW-U1P503AIX	57,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FW-U1P611	49,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
FW-U1J81	41,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

JW-98W	105,000円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
JW-05HG	81,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
JW-95JP	66,000円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
JW-95JV	59,800円	無	無	無	無	4		アイ・ツー東京1号店

富士通

OA30LX601J	74,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド

その他

Adobe

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
イラストレータ503	49,800円	有	有	有	有	5	CD-ROM版	遊基パソコン館

Apple

キーボード	6,000円	無	無	無	無	5	Mac用JISキーボード	遊基パソコン館

BUFFALO

XMC-2000	7,000円	有	無	無	無	4	増設RAM、サブボード	ワンダーボックス

CASIO

DK-E620	4,980円	有	無	有	有	3	電子手帳	スタンバイ東京1号店

ELECOM

Notemini-Twin	14,800円	有	有	有	有	5	ノート用SCSI拡張I/Fアダプタ	遊基パソコン館

EPSON

GT6000	28,000円	無	有	無	有	4	カラースキャナー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286NOTE用モデム	6,800円	無	無	無	無	5	2400dps	遊基パソコン館
ポケットモデム	6,800円	無	無	無	無	5	2400dPS	遊基パソコン館

MICTOTEK

Scan Maker2SP	79,800円	有	有	無	有	5	SCSIタイプ Mac用スキャナ	遊基パソコン館

NEC

PC-CD180	39,800円	有	有	有	有	4	4倍速CDドライブ	ワンダーボックス
Ld、Lt、NL/A用4MB	12,800円	無	無	無	無	5		遊基パソコン館
PC-9801N-01	9,800円	無	無	無	無	5	2MBカードタイプメモリー	遊基パソコン館
PC-9801RA34	3,980円	無	無	無	無	3	20MSASIHDD（稀少価値）	スタンバイ東京1号店

NOVAC

CD CINEMA	21,800円	有	有	有	有	5	DOS/V用	遊基パソコン館

REUDO

MC68882	4,800円	有	有	有	有	5	マック用コプロセッサ	遊基パソコン館

SHARP

TU/AM1	25,000円	有	有	有	有	5	AVアンプ	アイザワ時計店
P1-3000	19,800円	有	無	有	有	4		スタンバイ東京1号店
PA9550	10,000円	有	有	有	有	5		アイザワ時計店
CZ-8RL1	8,000円	無	無	無	無	2	X1データーレコーダー	アイザワ時計店

TEAC

IH-FN170	11,800円	有	有	有	有	5	BX3、BA3用170MB内蔵HDD	遊基パソコン館

TEXA

ST-1000PA	49,800円	有	有	有	有	5	外付1GBHDD	遊基パソコン館
TRUST40	11,800円	無	無	無	無	5	PC-9801R.Dシリーズ用、内蔵HDD、40MB	遊基パソコン館

Trantor

T130	9,800円	有	有	有	有	5	ISAタイプSCSI	遊基パソコン館

YAMAHA

TG300G	29,800円	有	無	無	有	4	GM対応AWM2音源	スタンバイ東京1号店

アイ・オー・データ

AP-SIM36-32M	59,800円	有	有	有	有	4	増設メモリ Mac用	アイ・ツー東京1号店
NE-SIM36-H32M	59,800円	有	有	有	有	4	増設メモリ Mac用	アイ・ツー東京1号店
NE34A-12M	41,800円	無	無	無	無	5	Ne、Ns/A用12MB	遊基パソコン館
NX34-12M	39,800円	有	有	有	有	5	NX/C用12MB	遊基パソコン館
CDG-TX4/98	24,800円	有	有	有	有		外付44倍速CDROM	ソフトプラザ遊基 竹林店
AP-34 8M	22,000円	有	無	無	有	4	AP2AS2用 内蔵RAMボード	ワンダーボックス
PIO-RA34-3M	14,400円	無	無	無	無	5	RA-2、RA5専用 3MBメモリー	遊基パソコン館
EP-EIM4M	13,200円	無	無	無	無	5	PC-386、486用4MB	遊基パソコン館
EX34F-2M	11,800円	無	無	無	無	5	PC-34FX、Rシリーズ 2MBメモリー	遊基パソコン館

アイワ

PV-PF144	14,800円	有	無	無	有	4	モデム	ワンダーボックス

アルファデータ

10KEY	2,500円	無	無	無	無	5	NOTE用10KEY	遊基パソコン館

インタウエア

PicPon	29,800円	有	有	有	有	5	NuBuS用ビデオキャプチャー	遊基パソコン館
PicPonTVチューナー	19,800円	有	有	有	有	5	PicPon用TVチューナー	遊基パソコン館

インテル

DX20DP50	24,800円	有	無	有	有	4	オーバードライブプロセッサー、16MHz～25MHz	ワンダーボックス
DX40DP100	24,800円	有	無	有	有	4	オーバードライブプロセッサー、486SX33、DX33MHz	ワンダーボックス
JBOXDX20DP66	14,800円	有	有	有	有	5	DX2（66MHz）	遊基パソコン館

オリジナル

内蔵240MBHDD	15,800円	無	無	無	無	5	A-MATE 用240MBHDD（内蔵）	遊基パソコン館

キャラベル

GB-1	9,800円	有	無	無	有	5	NOTE用SCSI BOX	遊基パソコン館

クリエイティブ

Sound Blaster	15,800円	有	有	有	有	5	PCM音源	遊基パソコン館

コンピュータテクニカ

ビデオパック98N	21,800円	有	有	有	有	5	98ノート用	遊基パソコン館
FMC-98	17,800円	有	有	有	有	5	ノート用サウンドカード	遊基パソコン館

サンワサプライ

ペンマウス	2,800円	無	無	無	無	5	変換コネタク付	遊基パソコン館

ニューテック

NT-240	19,800円	無	無	無	無	5	TOWNS内蔵240MB	遊基パソコン館

メルコ

EMF-32M	118,000円	有	有	有	有	5	Ap3、As3、Cb、Cx、Cf用32MB	遊基パソコン館
EAB-10M	39,800円	有	有	有	有	4	増設メモリ Mac用	アイ・ツー東京1号店
EMJ-8000S	29,800円	有	有	有	有	5	8MB汎用スロット用メモリー	遊基パソコン館
EXN-8000	16,800円	有	無	無	有	4	NXIC要ハーネス 8MRAM	スタンバイ東京1号店
AVR-512	4,800円	有	有	有	有	5	マック用512KBSIM	遊基パソコン館

ロジテック

LHD-S40N	7,980円	無	無	無	有	3	外付40MHDD（I/Fボード付）	スタンバイ東京1号店

富士通

FMT-121	19,800円	有	有	有	有	5	TOWNS用SCSI	遊基パソコン館
プリントボーイ2	7,980円	有	有	有	有	4		アイ・ツー東京2号店
MS24FPI	6,800円	有	有	有	有	5	ポケットタイプ 2400dps	遊基パソコン館

調査にご協力いただいた販売店リスト

■**スタンバイ東京1号店**：〒101 東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル ☎03-3258-8955
■**アイ・ツー東京1号店**：〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 ☎03-3254-1214
■**アイ・ツー東京2号店**：〒101 東京都千代田区外神田3-11-8 ☎03-3254-1212
■**アイ・ツー東京3号店**：〒101 東京都千代田区外神田3-8-17 ☎03-3254-1215
■**クレバリー**：〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F ☎03-5296-1771
■**ソフマップ 本店4F**：〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル6F ☎03-3253-3499
■**ソフマップ 5号店1F**：〒101 東京都千代田区外神田1-7-12 アポンドビル ☎03-3253-0014
■**アイザワ時計店**：〒231 神奈川県横浜市中区大平町1 ☎045-641-4337
■**メディアショップハイランド**：〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6 ☎0468-48-3290
■**コムネット**：〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13 ☎0474-76-0860
■**遊基パソコン館**：〒320 栃木県宇都宮市鶴田町2765-4 DENSHOビル2F ☎0286-35-1351
■**ソフトプラザ遊基**：〒321 栃木県宇都宮市峰町279-1 カーサ峰町ビル ☎0286-39-4755
■**ソフトプラザ遊基 竹林店**：〒321 栃木県宇都宮市竹林町333 ☎0286-43-6686
■**ビットマップ**：〒350-02 埼玉県坂戸市清水町46-40-103 ☎0492-83-0455
■**グッドウィル7号店**：〒460 名古屋市中区大須3-33-16 ☎052-251-5677
■**オガワムセン**：〒503 岐阜県大垣市宮町2-29 ☎0584-78-7687
■**フレックス四日市**：〒510 三重県四日市市鵜の森2-2-1 堀田ビル2F ☎0593-53-7503
■**ユニオンコンピューターネットワーク**：〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-15-23 ☎06-644-0554
■**西神戸マイコン**：〒653 兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18 ☎078-611-4194
■**OAシステムプラザ 仙台店**：〒980 宮城県仙台市本町1-3-9 第6広瀬ビル2F ☎022-268-5541
■**ワンダーボックス**：〒982 宮城県仙台市若林区南材木町34 ☎022-227-4681

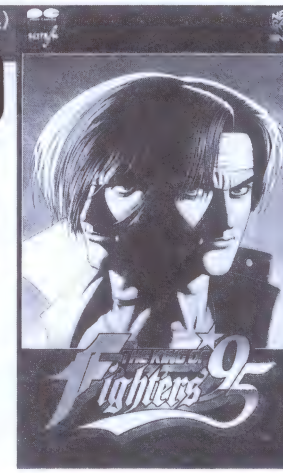
ジャングル気分でてくてくテクノ。

(株)ポニーキャニオン
〒104 東京都中央区入船2-1-1
住友入船ビル10F

THE KING OF FIGHTERS'95/SNK

¥4800(税込)

VIDEO&LD
95.10.21
ON SALE



さぁ，今年もやってきたSNK夢の祭典「K・O・F'95」。またまた魅力いっぱい24人の闘士たちが大暴れするぞォー。新世界楽曲雑技団によるアレンジバージョン，そしてゲームオリジナル豪華声優陣によるオリジナルドラマ「K・O・F'95外伝」をBGMに，ゲーム攻略映像，珍プレー好プレー等々，みんなが見たかった全ての映像を詰めこんだ，これぞ新たな形態のゲームビデオ。攻略スタッフも一新，さらに磨きがかかったワザの数々が凄い凄い。特に2P対戦には目からウロコがボロボロ落ちるスーパーテクや攻略ヒントが盛り込まれていて，見応え充分の出来になっているっす。SNK開発チームも驚いたワザの数々を是非堪能してほしいナリ。声優陣は野中正宏，前塚厚志，臼井雅基，橋本さとし，新居利光，生駒治美，曽木亜古弥，ほりえかおり，島よしのり，矢野栄路，安井邦彦など。

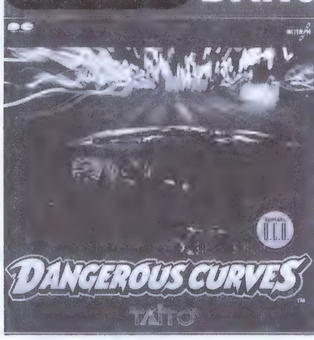
●収録内容●

オープニング〜HOW TO PLAY？／日本チーム×龍虎チーム×怒チーム×中国チーム×韓国チーム×女の子チーム×ライバルチームなどによるメンバー紹介〜2P〜CPU戦〜ENDING／オヤジの園 紫船&ルガール2P〜CPU戦〜ENDING／ゲームスタッフロール／ビデオスタッフロール（オマケ映像）

CD
95.10.21
ON SALE

DANGEROUS CURVES/TAITO ZUNTATA

SCITRON 2000 SERIES
¥2000(税込)



タイトー初の3D-CGレースゲームが2000シリーズで登場。ZUNTATA内の話題の新生ユニット「J.A.M.」が初のお目見えにして早くもその狂気と才気を交錯させてくれたゾ。とにかくLo・Fi, Hip-Hop, Jungle Rave, Lovers等々といった"今"の音を良質に展開してるんだな。第1回目のゲストも彼らのノリにふさわしい，知る人ぞ知る「下町兄弟」だあ。数々のメジャーからの引き合いを断り，インディーズで驚異的な売上げを記録中の彼らのルーズでファットな楽曲もこのアルバムならでは！今最高のキテるこの2組の，ストリートにより近いサウンドは完璧。そんじゃあ，最後に「J.A.M.」からのメッセージを紹介しよう。
・新ユニット「J.A.M」，テーマは"愛と友情"。全国のチビッコ注目せよ！　ばび〜(J.A.M)。
・Junkie As Machinの愛はつづら折りだ!! Dr.Haggy(J.A.M.)。

PULSTAR/AICOM

SCITRON 1500 SERIES
¥1500(税込)



ただ今，注目のNEO・GEOの最新シューティングゲーム「パルスター」がついにCD化。サウンド担当は藤田晴美と藤田靖明。この両氏の名を聞いて驚いた人はかなりのゲームミュージック通だといえよう。なぜなら今日のGMシーンを支えてきた2人だからだ。なもんで今回の楽曲もゲームにマッチした素晴らしい出来である。制作童話はCDインナーの方に語られてるので，ぜひ曲を聴きながら楽しんでくれ。オリジナルバージョン全曲，SEコレクションの他，NEO・GEO CD版も全曲収録でやんす。

COMING SOON！

CD 11.17 ON SALE
●餓狼伝説
〜 SYMPHONIC SOUND TRAX 〜
SNK 新世界管弦楽団 ¥2500(税込)
●侍魂
〜 SYMPHONIC SOUND TRAX 〜
SNK 新世界管弦楽団 ¥2500(税込)
●SCITRON 2000 SERIES
GEKIRINDAN ・ PUZZLE BOBBLE
TAITO ZUNTATA ¥2000(税込)
●SCITRON 1500 SERIES
天外魔境真伝
HUDSON SOFT ¥1500(税込)
●SCITRON 1500 SERIES
マジカルドロップ・DUNK DREAMS'95
DATA FAST GA MADELIC ¥1500(税込)

VIDEO
●THE KING OF FIGHTERS'95
〜最強王座争奪戦〜 SNK ¥1500(税込)

SONIC WING3/VIDEO SYSTEM

SCITRON 1500 SERIES
¥1500(税込)



ジャングルというジャンルを御存知だろうか。レゲエのビートに16ビートのリズムを乗せることによりそのミスマッチなリズムの中に新たなグルーヴを感じさせる音楽である。このジャングルビートを目一杯つめ込んだ最高のアルバムが「ソニックウィングス３」なのだ。前作「２」のテーマが変拍子なら，今回はもうジャングルぐるぐるなんであーる。NEO・GEO CD版のノンストップREMIX，さらに「2」のボイスを使用したオマケREMIX曲，そしてSE&VOICEコレクションなどを収録したパーフェクト盤！

Imagineer-Cafe2:00AM

ベーマガの原稿締切まであとわずか，今日（9/13）は「A.A.ストZERO」の発売＆ゲーム業界の大巨匠・山下章氏との飲み会があり，なんとか飲み会に間に合うように原稿を書かねば，うわー新作のロムを編集部におくるの忘れてたてた，グフッ！



またきたぜ・1万人の宣伝部隊員を大募集！

またまた大募集！　ということで「えっ，いつまでやるの？」と思っている方，ご心配無用。わたしにもわかりません(キッパリ！)。でも，現在鴻上尚史隊長はゲーム制作最終段階の調整に入り，1日も早い発売を目指して頑張っています。こんなすばらしい隊長のもとでみんながんばろー。

現在のところ発売日・価格・容量は12月下旬予定，予定価格11,400円(税別)，容量24M＋64KSRAMです。

〈1万人の宣伝部隊を大募集！ 応募要項〉

このイベントの主旨は『G·O·D』に興味のある方，鴻上尚史氏・江川達也氏・デーモン小暮閣下のファンの方等と一緒に『G·O·D』を盛り上げよう，というものです。

キャンペーンの概要は以下の通りです。

〈応募資格・締め切り〉

資格：『G·O·D』のファンを自認する人なら誰でもOK。(無料)

※1万人の定員になり次第，締め切らせていただきます。

期間：発売日当日まで（95年12月下旬予定）

〈隊員特典〉

●『G·O·D』プレス隊員証(限定非売品)
●鴻上隊長からの任命書
●『G·O·D』豪華パンフレット(限定非売品)
●その他，オリジナルツールを検討中

隊員になった君の宣伝活動状況を報告してくれ！

記事のコピーや写真，ビデオ，レポート等，君の宣伝活動の成果を鴻上隊長にアピールしてほしい。鴻上隊長を驚かせたり，江川達也画伯をうならせたり，デーモン小暮閣下を喜ばせた隊員には鴻上隊長からのさらなる特典が待っている。

〈活動例〉

・友人等へのファン拡張運動
・学校新聞等への掲載
・一般雑誌等への投稿

〈隊員の申し込み方法〉

必ず官製ハガキにて，住所／氏名／年齢を明記の上，下記の宛先まで
〒163-07　東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階
イマジニア株式会社　『G·O·D』宣伝部隊員希望「ベーマガ」係

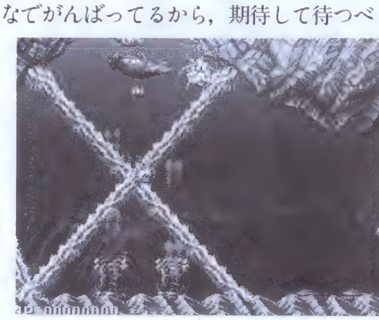
〈特別宣伝部隊長・鴻上尚史あいさつ〉

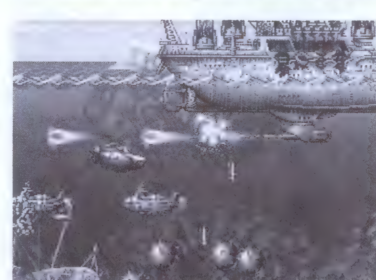
「私は君を待っている。君の素敵な，またはとんでもないアイディアで『G·O·D』のすごさを世間に伝えてほしい。なお，お布施はいらない。」

サターンで海底大戦争登場！

サターンで海底大戦争が発売決定。今回は開発担当者H氏（経歴：サターン版バーチャルバレーボール，バーチャルオープンテニスなどその他SFCタイトル多数担当）より直接コメントをゲット！

海底大戦争の開発担当をしているHでーす。1993年にゲーセンのシューティング野郎共（この俺も含む）を熱くしたあの名作が，セガサターンでついに出ちゃうー。ゲーム内容は完全移植だから，当然2人同時プレイだって出来るし，2人でエンディングを迎えたときの感動だってゲーセンそのままっす。好きな人と同時プレイしてて喧嘩になっても俺は知らん。しかもセガサターン版オリジナル特典として，オープニングムービー付，アーンド，メインビジュアルにはあの寺田克也大先生の書き下ろし作品が使われてるっす。そのせいでCDジャケットがヌメヌメしてるっていうのはうそ。年内に発売できるようにみんなでがんばってるから，期待して待つべし。





©SIMS CO.,LTD.1995
ORIGINAL GAME ©IREM CORP.1993

お便り下さいな

イマジニア株式会社
〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階
広報「ベーマガ」係

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社 エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777 FAX(0245)45-1804

日差しもすっかり穏やかになって，気が付けば秋のまっただ中…いい季節ですねぇ。くまちゃんはお月様がだ〜ぃ好きなのですよぉ。それなのに楽しみにしていた先月の「中秋の名月」が，福島では曇ってて見られなかったの…。とぉっても残念っ！ うるうる。でもその前の日，ほぼまんまるのお月様を見てひとり興奮しまくったから，まぁ，いいとしましょうかね。そうそう，最近めっきり冷え込むようになったけど，読者の皆様は風邪などひいておりませんでしょうーか？ 体調を崩しやすい時期だから，身体に十分気を付けようねっ！

それでは，今月も元気よくSPSスピリッツいってみよぉぉぉ〜〜〜!!!

大五郎とっちゃんのひとりごと…

先月号はくまちゃんにお願いしてしまいました……さぼってたわけじゃないよ！

さて，「GROUND STROKE(グランドストローク)」も無事発売されたし，次のタイトルは10月に開催される「Playstation Expo95」で出展します「棋太平」（対局将棋）を予定しています。ただし発売は来春くらいになってしまいますかね。

この将棋は，成長型といって人間の指す手を覚えていきますから対局をすればするほど強くなる（かも）という特徴があります。それに加えてコンピュータを教育することができます。コンピュータですから人間が見ておかしな手を指してくる場合もあります。そんな時「ちがうでしょ!!」と正しい手をコンピュータに教えるわけです。

次からは，同じ局面になったとき教えた通りの手を指してくるようになります。

また，おまけで，「変わった趣向で将棋」を楽しんでもらおうと考えています。

一つのソフトで２倍楽しめる……。そんな製品に仕上げていきたいと思います。

詳しくは，そのうちこの誌上で紹介していきたいと思います。

そんじぁ，今回はこのへんで。See you again!!

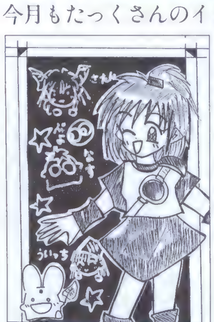
くまちゃんのひとりごと

先日くまちゃんは，ふくしま国体の「初級ボランティア講座」なるセミナーを受講してきました。最近TVでも聴覚障害者のドラマとかやってるから，少しは馴染んでいたつもりだったけど，やってみると思ってたより大変で，身障者の方々のご苦労を身にしみて感じました。セミナーを受講して驚いたのは，手話の講師の方が聴覚障害者だったということです。手話の他に唇の動きで言葉を読み取るらしく，少しも耳が聞こえないということを感じさせなかったのには本当に驚きました。セミナーでは，「目の見えない人」「耳の聞こえない人」「車椅子の人」に対する接し方を学びましたが，それぞれ２時間ずつだったので身に付いたかどうかは定かではありません…。アメリカとかではボランティアがごく日常的に行われているけど，日本ではあまりそういう習慣はありませんよね。私も講座を受けただけでボランティアの経験はないので，これからは機会があれば参加してみたいと思っています。

お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

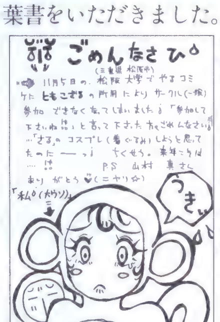
今月もたっくさんのイラスト葉書をいただきました。ホントにどーもあ〜りがぁとなぁい!!

By くまちゃん



神奈川県 P・N たぬき

いつも葉書ありがとね！ イラストがとぉっても元気だぞっ。



三重県 P・N ともこざる

松坂大学のコミケに参加できない分，葉書でコスプレだねっ。



大阪府 P・N くれは高広FX

今月１枚だけの「グランドストローク」でした!!



宮城県 P・N 浅倉博之

おっ，描いてくれましたね！ こーいうノリ大好きっ！



栃木県 P・N 鉄吉

ノーパンに見えるけど…。ふんどしなのだろーか??



岐阜県 P・N 極堂

うろこさかなびとのコスプレって，うっ，見てみたい！



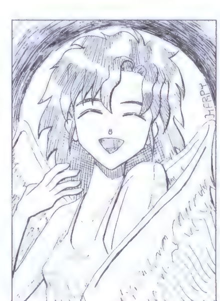
大阪府 P・N さき

雷光戦士＆高柳さんへ，昔もらったコール返しだぞーです。



大阪府 P・N 「なるみや晨」改め「海風 光」

このペンネームって，もしや「レイ○ース」の３人？



大分県 P・N 源平

これぞ「ハーピースマイル」!! 見てるだけでハッピーな気分。



広島県 P・N 鎖々鎌(初)

はじめまして！ 相当な「キキーモラ」ファンなんですね。

CAPCOM WORLD

㈱カプコン本社ビル　〒540 大阪市中央区内平野町3-1-3

ＪＡＭＭＡショーに来てくれたみんなありがとう／　これからもよろしくね!!　さて季節もすっかり秋に変わり，肌寒い時期になってきました。皆さんいかがお過ごしでしょうか。秋といえば読書の秋，食欲の秋，そしてやっぱりゲームの秋／　というわけで秋の夜長，カプコンのゲームをやって楽しみましょう!!

ヴァンパイア　ハンター移植決定!!

皆さん長らくお待たせいたしました。あの今なおロングランヒットを飛ばしている「ヴァンパイア　ハンター」がいよいよSSに登場します。ドノヴァンやレイレイといった新キャラはもちろんのこと，チェーンコンボやオートガードといった新システムもバッチリ移植される予定。家庭で「ハンター」を楽しめる日がやってくるのだ／　気になる発売日は12月29日。皆さんお小遣いを貯めて待っててね／

今月のZERO情報

先日，開発中の「ストリートファイターZERO」をのぞいてきました。PS，SS共に業務用と全く遜色のない出来にびっくり／　次世代機ってホントにすごいんだなあと痛感しました。皆さんにもいずれお見せできる機会があると思いますので期待して待っててね／

ファンが支える3タイトル

皆さんに支えられてるなあと感じるのがこれからご紹介する３本，「ロックマンX3」，「ファイナルファイト　タフ」，「ミッキーとドナルド　マジカルアドベンチャー３」です。どのタイトルもSFCシリーズ第３弾であり，ここまでこれたのも応援してくれる皆さんがいてくれればこそです。この場を借りてお礼申し上げます。

「ロックマンX3」はいよいよあのゼロがプレイヤーとして登場／　キミの手であのゼロが使えるぞ／　そしてあのライドアーマーもパワーアップ。４種類のライドアーマーを使いこなしてドップラーの野望を砕け!!

「ファイナルファイト　タフ」はハガー，ガイといったおなじみの面々に加え（コーディ好きな人ごめんなさい），新たにルシア，ディーンといった総勢４人のキャラクターが登場します。そして１人でも２プレイが楽しめるオート２プレイモードを搭載の他，スーパーメガクラッシュといったど派手な必殺技で今まで以上の白熱したバトルを体験できます。

「ミッキーとドナルド　マジカルアドベンチャー３」はタイトルにもあるとおり，ミッキーとドナルドの大冒険。コスチュームも一新され，2P同時プレイで楽しさ倍増。(なんと，今度はミッキーとドナルドのコスチュームの性能が違うぞ／)

気になる発売日は「ロックマンX3」が12月１日，「ミッキーとドナルド」が12月８日，「ファイナルファイト　タフ」が12月15日となっていますのでよろしくね／

「バトルフォン」キャンペーン終了迫る!!

「ストIIバトルフォン」はもうやってくれたかな？　ニューヨーク旅行をはじめ豪華な賞品が当たるというアレだ。いよいよこのバトルフォンキャンペーンも10月30日までとなってしまったので，まだ体験していない人は急いでTELしよう。

アクセス番号

札　幌：011-221-9920　仙　台：022-268-9940
東　京：03-3448-9980　名古屋：052-243-9922
大　阪：06-533-9909　広　島：082-222-9914
福　岡：092-725-9929
※お問い合わせ先：03-3448-1574

イラスト・ギャラリー

先月，応募数が少なめとこのコーナーでご紹介したら今月は倍近い枚数が到着し，「芸術の秋」にふさわしい月となりました。来月もこの調子でどしどしご応募ください。



▲鹿児島県・瀬戸口修
頑張ってお金貯めてね／「リアルバトル」と「花子」も買ってネ!!



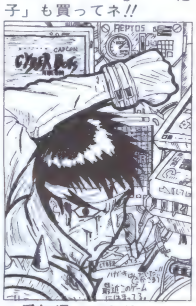
▲神奈川県・ピコピコくん
3はゼロとライドアーマーが楽しいぞ／



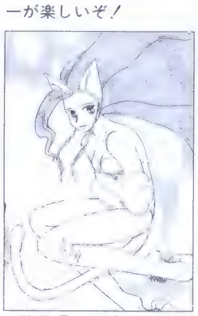
▲茨城県・高柳里夢
なかなかイカしたリュウだね／次はマニーロだ!?



▲神奈川県・たぬき
ブレスのイラストは今月４枚。この調子でもっと増やそオー!!



▲愛知県・いおり
ジンにじんじんくるぜ／（すまん……）



▲群馬県・火輪
この目がたまらん!!ほれちゃいそう。



▲島根県・キャプテン・ヒビキ
お年玉はこれにきまり!!サガットの筋肉にシビレル～／



▲島根県・熱血ひややっこ
ダンの性格がよく出ていて（？）なかなかグー／

カプコンソフト情報

大　阪	06-946-6659
東　京	03-3340-0718
札　幌	011-281-8834
松　山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
仙　台	022-214-6040
広　島	082-243-6264
福　岡	092-441-1991

ソニーミュージックエンタテインメント「TEL TEL BOX」

東京　03-3667-2662
大阪　06-700-2662
カプコンサウンドBOX番号8009

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで

コナミ流。

■コナミ株式会社　〒105　東京都港区虎ノ門4-3-1■

やあ！　どーも，こんにちは。「シューティングのコナミ」です（笑）。
最近は「実況」やら「ときめき」やらで素晴らしくゴキゲンなコナミですが，いつの間にやら「ときめき」が「ときときめ」になってさあ大変！…ご迷惑をおかけしました。
何のことやらさっぱりわからないって人は，気にせずに今月もGO！

投稿イラストを３枚紹介するコーナー！

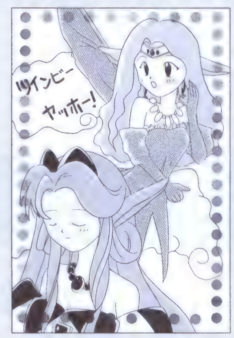
身もフタもないタイトルで恐縮ですが，読者の皆様からのイラストを募集しております。よろしくね！　コナミ以外のゲームキャラのイラストを送ってもOK！　掲載は絶対にされないけどね。(←バカにしとるんかい)



◀(福岡市／堀川真里画伯の作品)イレーネ姫とひかるとは、キャラの選び方が大変結構ですね。イレーネの後ろにいるカワイイのは、フリントくんだな！　こりやまた大変結構。



◀(静岡県／刑部伯彦画伯の作品)清楚！　実物よりカワイイかも（失礼）のマドカである。Tシャツの絵柄が恥ずかしいときは、絵を背中にして着れば恥ずかしさも半減。試すべし。



◀(東京都／種田聡子画伯の作品)またまた味のある人選。「ヤッホー」の妖精たちです。線がキレイな絵を描く画伯には、次回は虹野沙希を描いていただきたい。(個人的に)

コナミレーベル インフォメーション番外編

みなさ〜ん，10月５日発売の「ウィンビーのネオシネマ倶楽部３〜ときめき編〜」(KICA-7674 3,000円) 聴いていただけましたか？　あなたに素敵な秋を届けるために，ウィンビーが心を込めて企画，選曲した１枚です。コナミのゲームミュージックが光田健一氏のアレンジで，どんな秋にもぴったりのイージーリスニングに生まれ変わりました。あなたの秋の思い出，このCDと共に彩って下さいね。(初心に返ったさゆ鈴であった…。)

さゆ鈴のひとりごと

逃亡したのはいいが，ブラウンのポロシャツと顔が同じ色である，と某池田粘着部長に指摘され，涙する今日この頃のさゆ鈴であります。みなさん，いかがお過ごしでしょうか？

背中の皮がむけたのなんて，何年ぶりかしら。カイロの先生には「年を考えなさい。日焼けはただのやけどだ。」などといわれ，反省はするものの，もうすでに緑の海に向けて来年の予定をたてているなんて誰にもいえないわ。

いや〜，なんと言われようとも，あの青い空，緑の海，スキューバダイビングにバナナボートにパラセイリング，一生分の幸せをすべて使い果たしたのではないかとこわいくらいです。悔しかったら粘着部長も行ってらっしゃいな！

またまた，劇団21世紀FOXさんのお話。今度は下北沢にある劇場でお芝居を見せていただきました。今回は，とにかくかわいい西原久美子さんにお会いできて，とっても幸せでございました。某粘着部長は竹田愛里さんに♡マークらしくて，近藤サトさんと並ぶぞ！と大騒ぎでしたが，その晩ただの酔っぱらいになってしまったことはなぜなのか内緒にしておきましょう。

それしても，お芝居って本当に元気をくれるなあ。どんなに落ち込んでたって悩んでたって，「いろいろな人生があるよね」って自分を客観的に見ることができたりして。

さ，がんばりましょ！

流石野の言い分 誰か止めてくれぇ〜！編

全国150万２千人の「ときめきメモリアル大好き野郎ども」の皆様！

やっと出来ました，「ときめきメモリアル・オリジナル・ゲーム・サントラ」。今回は同日発売（10月25日）の「もっと！ときめきメモリアルOCT」と同時進行だったから，スケジュールがキツイのなんのって，もう笑うしかないって感じ(？)の制作でした。

サントラの収録曲数はなんと116曲！とにかくこの膨大な曲をどういうククリでまとめるかに，かなり悩んでしまいました。ボーナストラックの金月真美さんのボーカル２曲も超キュート！お楽しみにネ。

ドラマCDの方は，館林見晴のフィーチャリングで，結構マジなストーリー展開。大好きな人に彼女や彼氏がいたらあなたならどうする？なんて感じのストーリーです。イメージソングの「フィフネルの宇宙服」はまさに菊池志穂さんの魅力大爆笑！きらめき投書箱ではコアラと館林の関係が暴露されるなど，またまたハチャメチャ……いやいや充実の内容です。

しかし，２枚のCDを同時に制作するのって，かなりキツイけど，発売日には感涙モノなんだよね。11月には「もっと！ときめきメモリアルNOV」と金月真美1stシングル「もっと！モット！ときめき」が同時発売だし，12月にはまたまた「ときめき関係」のCDが２枚（３枚って言ったほうがいいのかなぁ？）同時発売の予定。

だ……だれか……流石野を止めてくれー！

Falcom® NEWS EXPRESS

〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL.0425-27-6501(代)　FAX0425-28-2714

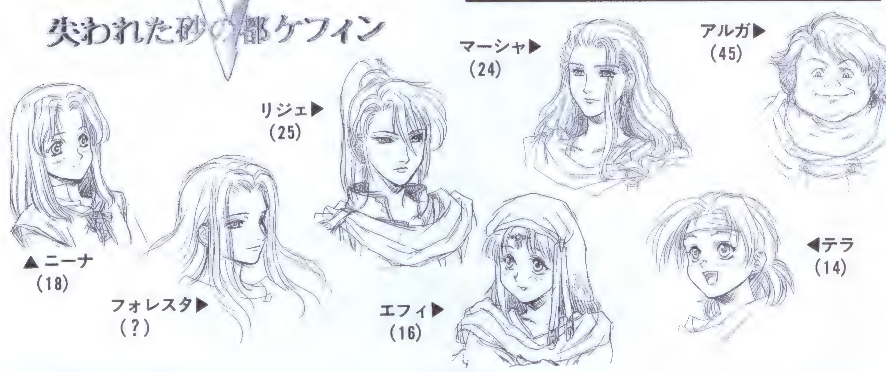
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

12/22『イースV』発売決定!!



全国1,000万イースファンの皆様!!　お待たせしました。ついに，発売日が決定したぞ!!　女神のロゴも，CG作家として有名な『駄場寛』氏の手により美しく大変身したのだ!!　この女神様ロゴをお店で見たら，迷わず直ちに購入予約しよう!!　真の正しいイースファンならそうせずにはいられないはずだ。さて年末恒例『ファルコムスペシャルBOX'96』(12/21発売）に『CDドラマイースV』が収録されるぞ!!　なんと『ニーナ』役に顔と声がムチャかわいい川奈翠ちゃんが予定されてるぞ。1,000万イースファンよ!!　ゼニしっかり貯めとけよッ!!

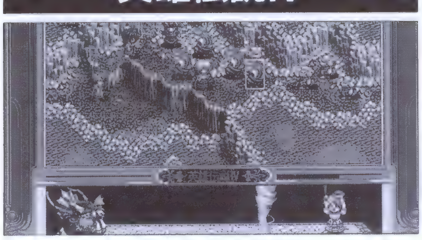
シリーズ最高の充実度♡



「V」はギャルが充実してま〜す。コギャル（テラ・14歳）から，オバタリアン（アルガ・45歳）までよりどりみどりのギャルゲーまっ青，大量放出だしおしみなしでバンバン登場!!　はたしてアドルの本命は誰だ!?

『英伝IV』&『開発コードネームVT』製作快調!!

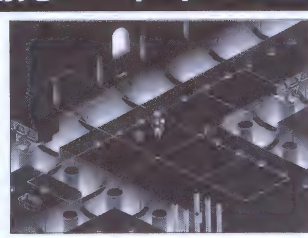
英雄伝説IV


▲戦闘もよりビジュアルチックに!!


▲新主人公たちの物語は君が作る?!

IIIは物語が映画を見る様に流れる感じだったけどIVはメインシナリオの他に100以上のオープンシナリオを組み合わせて自由度を高めた『オープンシナリオシステム』を採用。プレイヤーの数だけ物語が生まれる。

開発コードネームVT


▲立体感に富んだクォータービュー画面を採用!


▲プレイキャラの1人と後ろは謎?!

ファルコムARPG最新作はコードネーム『VT』。操作はすべてマウスで，マルチキャラクターシナリオシステムがさらに進化した。キャラの行動でシナリオがどんどん変化するぞ!!

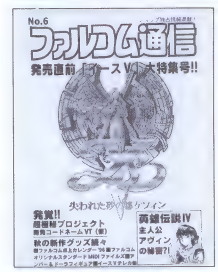
'96年度カレンダー発売開始!!



●ファルコム卓上カレンダー'96
商品No.416　¥500
イースV他最新イラスト満載のカレンダー。期間限定生産です。購入はお早めに!!

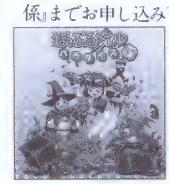
●ファルコムオリジナルスタンダードMIDIファイルズ　SELECTED OF YsIII－Vol.1－
商品No.412　¥2,000

『ファルコム通信』最新号完成!! 代々木ファルコムショップで無料配布中



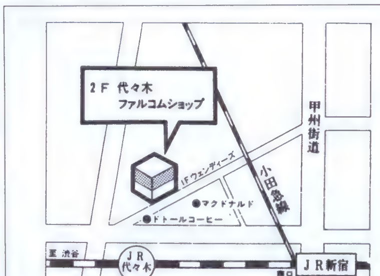
■イースV，英伝IV，開発コードVTなど，どこよりも新しい誰よりも詳しい情報を満載した『ファルコム通信No.6』ご希望の方はファルコムショップへご来店下さるか，270円切手を同封の上『日本ファルコム・カタログ係』までお申し込み下さい。


ミュージックフロムイースリニューアル


ぽっぷるメイルパラダイス5

■10/25発売『ミュージックフロムイースリニューアル』『ぽっぷるメイルパラダイス5』購入予約者に声優サイン入色紙他豪華特典有。詳しくはファルコムショップまで。

■イラストコンテスト'95秋作品大募集!!
用紙：B5（257×182cm）厳守
題材：ファルコムキャラならなんでもOK
プロフィール（別紙記入の上作品に添付）：
本名&ペンネーム（フリガナ付）・住所・電話・年齢・職業・使用画材一覧・作品感想文と自画像カット（10×10cm）
締切：'95年10月20日（金）必着（代々木ファルコムショップへ郵送か持参してね）



〒151 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーAビル2F
TEL.03-3379-7723
営業時間10:00〜18:00　毎週水曜日定休日

ファンタジーシミュレーションRPG「ファーランドストーリー・～白銀の翼～」「ファーランドストーリー・～大地の絆～」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジイエル
〒530 大阪市北区松ケ枝町1-3高栄松ケ枝ビル

今年って，急に暑くなったり寒くなったりしているような気がしませんか？　つい先日までクーラーをつけていたのに，今朝の冷たい風に身震いし，もうそろそろ長袖にしようかなぁなどと思う今日この頃です。さてさて，巷ではパソコンゲーム界にも新しい風が吹き込んできました。そう，海の向こうではすでに発売されている，Windows95です。もちろん，こいつを見逃すテはないってことで，実は密かに（どこがだ？）開発が進んでいるんです。TGLが放つWindows95専用ソフトの第一弾は，こいつだ!!

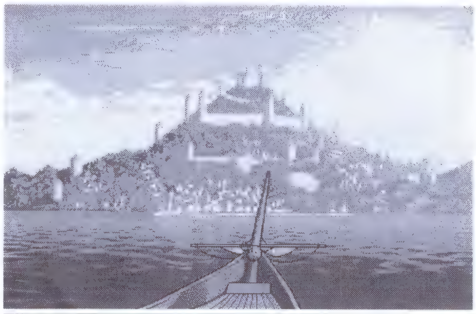
R^2 アールツー 遺跡への道

●日本語Windows95が動作する機種●CD-ROM専用●マウス専用●640×480ドットで256色表示可能な1MB以上のVRAM を搭載したグラフィックボード●定価9,800円

「R^2」とは，サブタイトルの遺跡への道…「The Road to the Relics」を意味しています。でも，ゲームは「アールツー」と読んで下さいね。ゲームの舞台は，高度な文明が滅びて数百年がたった時代。ここに住む人々は，過去の戦争の影響を受けて様々な特殊能力を持っています。つまり，みんなミュータントの子孫みたいなもんですね。主人公のハイトは，山に住むハイランダーの市族。ハイトの村には，一人立ちする年になると嫁を捜しに旅に出るという結構すごい伝統が……さてさて，ハイトの運命やいかに？

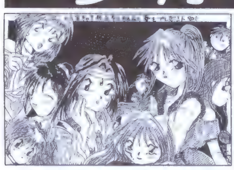
ゲームの内容ですが，見下ろし型の本格派RPG（TGLでは初めてじゃないかな？　いつもアクション性が強かったから……）です。256色で描かれたグラフィックは，一見の価値ありですよ。遅いと思われているWindowsですが，Windows95ではDirectDrawと呼ばれる，ゲーム用のシステムを使ってゲーム機並の処理能力を実現しています。経験値稼ぎを極力省いたストーリー重視型で，ビジュアルシーンも256色で大量に用意されています。そんなわけなんで，CD-ROM専用になってしまいました。

メモリとか，ハードディスクはどれくらい空けておけばいいの？　と言われそうですが，その辺はまだ何とも言えないんですよ。でも，結構必要になるだろうから，今からWindows95に備えてメモリを増設しておいた方が良いかもよ？　今，メモリ不足みたいですからねぇ……お店に行っても，4Mとか8Mはいくらでもあるけど，16M以上になるとほとんど見あたらないみたいだから。ハードディスクもたくさんいるし，考えてみれば結構大変なことかも知れないけれど，今のウィンドウではできないことがたくさんあるから，それだけの価値はあるんじゃないのかな？　TGLは今後はWindows95専用のゲームを中心に展開していくことになりますので，今後ともよろしくお願いします。



◀これがR^2のビジュアル！　こんな256色の超美麗な画面が数10カット，枚数で数えればアニメーションも入れて100枚以上だ！

今月のイラスト



▲神奈川県　P.N.美貴千博
劇画も混じってるな。えーと，えーと……



◀三重県　ミヤモトさん
初めまして！　オリジナルだけど，妙に気に入っちゃいました。



◀東京都　PN　蒼霧羅夢
懐かしい！　彼女たちに再び会える日が来るといいね！

第29回 マジカルステーション ～魔法のツボ～

〒651神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル
魔法株式会社

すっかり秋になり，一日中とっても涼しく，過ごしやすくなりましたね。夏のあいだは，暑くてびろ～んとのびていたうちの猫（名前・ちょん（雌））も，最近は寒いらしく，みずぴょんのふとんの上に乗っかって丸くなっています。ちなみに，もっと寒くなったら布団の中に入ってきます。

新作情報！ 次はサッカーだ!!「'96全国高校サッカー大会(仮称)」

魔法株式会社より，高校野球を題材とした「甲子園」につぐ，全国高校スポーツシリーズの第2弾として，スーパーファミコンソフト「'96全国高校サッカー大会（仮称）」が発売されます!!

「'96全国高校サッカー大会（仮称）」は，今までにない新しいサッカーゲームになりそうです。日本全国およそ4000校の中から1つのチームを選択し，3年という限られた期間の中で，トレーニングと試合を繰り返して，全国高校サッカー界のトップを目指します。

内容的には，チームや選手を育てていくというシミュレーション的な部分と，サッカーゲームとしてのアクション的な部分の両方を合わせ持つすごいソフトになりそうです。

開発メンバー一同，完成に向けてがんばっていますので，楽しみに待っていて下さいね!!

今後マジカルステーションでは，この「'96全国高校サッカー大会（仮称）」について，みずぴょんが，あたらしい情報を続々お知らせしていきます！

君のアイデアがゲームを創る！「ゴールパフォーマンス大募集!!」

Jリーグではカズの「カズダンス」や，ビスマルクの「お祈り」など，今やサッカーではお決まりのゴールを決めた後のパフォーマンス。

今回，「'96全国高校サッカー大会(仮称)」では，キャンペーンとしてゴールパフォーマンスのアイデアを大募集することにしました。優秀作品はゴールパフォーマンスとして実際にゲームに採用し，記念品をプレゼント！ 更には開発スタッフの名前とともに，エンディングで君の名前が流れるのです！ これはもう，応募するしかない!! 今までにない，君だけのオリジナルパフォーマンスを考えて，即，応募しよう!!

●応募要項●

1）ゴールパフォーマンスの内容がわかるものとその説明

（絵，ビデオなど形式は自由ですが，内容はわかりやすくお願いします。また，パフォーマンス内容は，オリジナルのものに限らせて頂きます。）

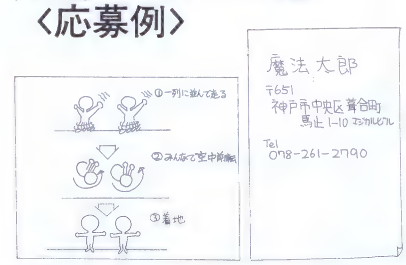
2）郵便番号，住所，氏名，年齢，電話番号を明記した紙

以上を上記宛先『ゴールパフォーマンス』係までご応募ください。

※応募締切は10/27（必着）です。

（マジカルステーション宛のハガキとは別にして下さいね。←みずぴょんからのお願い）

〈応募例〉



マジカルコロシアム

今回はいつもよりハガキの枚数が多くって，みずぴょんはとっても嬉しかった反面，載せられないハガキが増えてしまうので，複雑な気持ちです。ま，とりあえず第2回「マジカルコロシアム」東西の精鋭魔法使い達を紹介しましょう！

東方高魔術師団	属性	攻撃	耐	速さ	回復
九韻羅壱	木	3	6	3	0
クリム	光	6	1	4	1
イレーザ＝ウィスティーヌ	光	4	3	3	2

西方精霊騎士団	属性	攻撃	耐	速さ	回復
ビシー	火	6	1	4	1
NANA	水	6	2	1	3
月緒	光	1	3	3	5

〈結果発表！〉

東方高魔術師団　攻撃値130／防御値30
　受けたダメージ　104－30＝74
西方精霊騎士団　攻撃値104／防御値54
　受けたダメージ　130－54＝76

第2回目は，わずか2ポイントの差で東方高魔術師団が，辛くも勝利を納めました！ 東方チームには，魔法株式会社オリジナルテレカをお送りします。お楽しみに。

〈マジカルコロシアムの参加方法〉

魔法使いのイラストを描いたら，魔法使いの名前・魔法名・属性（火，風，水，地，木，光）を決め，持ち点10点を攻撃／防御／素早さ／回復に振り分け，上記の宛先まで送って下さい。

なお，属性には表のようなボーナス点がつきます。（つまり全合計点数は12点になります）

属性	攻撃性	耐性	すばやさ	回復
火	2	0	0	0
風	1	0	1	0
水	1	1	0	0
土	0	2	0	0
木	0	1	1	0
光	0	0	2	0

〈コロシアム質問箱〉

さて，みなさんからのハガキの裏にちょこちょこっと書かれてある質問に答えてみたいと思います。

「何カ月ごとに集計して勝敗を決めたらどうですか？」
　→いいかもしれない。考えてみます。

「自分の住所はどこまで書けばいいですか？」
　→東西のチーム分けができて，テレカが当たったら，ちゃんと届くくらいです。

「サインペンではダメ？」
　→黒ならいいですよ。下描きの鉛筆は完全に消しておいて下さいね。

「合成魔法を作って見ませんか？」
　→う～ん。みずぴょんも一度は合成魔法ルールを考えたんだけど，しばらくはこのままでいきます。アイデアありがとう。

「フツーのイラストも載せて欲しいな。」
　→スペースがあれば……。

「東西はどうやって分けてるの？」
　→毎回の投稿量によって変わります。西の方が少ないので，静岡，群馬あたりが境界線です。

「経験値はどうなるの？」
　→本名で掲載回数を記録しているので，ペンネームや，魔法使いの名前を変えても経験値はそのままです。

いつもたくさんのハガキどうもありがとう。みなさんからのメッセージは全部ちゃんと読んでいます。これからもよろしくお願いしますね。

東　**西**



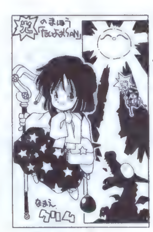
九韻羅壱「エレメンタル・スピリッツ」むっ……12歳魔術師とは……。エレメンタルの表情がイイ感じ。

▲紫炎那由他



ビシー「オレオム」初歩的な魔法の割には，攻撃力が高いよね。

▲葺原柾



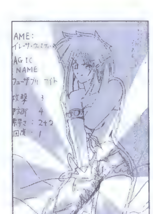
クリム「たいよおSAN」むっちゃかわうい＝かわいいの活用形（ウソ）みずぴょんお気に入りの一枚です。

▲苺みるく



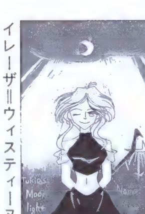
NANA「M（em）」描き込みも，トーンの貼込みも十分！ 完成度高いです。

▲真代



イレーザ＝ウィスティーヌ「フューザブル・ライト」金属を溶かすほどの光を放ちます。かなり危険！（金属以外は溶けなかったりして…）

▲雪月花



月緒「ムーンライトシャワー」ムーンライトというので，違うものが頭に浮かんでしまいました。きっと想像どおりだと思います。

▲Be-s

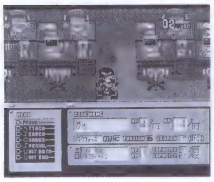
ぷーちゃんのアイマックス情報局

スーパーファミコン用ソフト

ボール ブレット ガン

B.B.GUN
～サバイバルゲーム～

'95年　冬発売予定!!　乞うご期待!!





「サバイバルゲーム」がSFCソフトになって堂々の誕生で～す♡

「サバイバルゲーム」とは，早くいってしまえば「ピストルごっこ」のようなもの。子供の頃遊んだ方も多くいらっしゃるでしょう。あの頃の「ワクワク，ドキドキ」を「今」あじわってもらおうと，大人から子供まで，そして「サバイバルゲーム」に関して初心者の方からマニアの方まで，皆さんに楽しんでいただけるソフトを目指して苦節ン十年…じゃなくって，兎(と)に角それが『B.B.GUN』というカタチになって登場します。応援よろしくねん♡　さぁ，年末に向けて★驀進(ばく)だッ!!(次号ではここまで細かいかというゲーム内容を紹介します。)

独立独歩

色々な意味でがんばっている人達を見ていると，「私だってがんばるぞ。負けられないもん。」って気になるから不思議です。「始めなくっちゃ，何も始まらない。やる前に諦めるんだったら後悔するな。」っていうのが私のモットーというか。しかし，そう上手くいかないのが人生。また，私の親の口癖(くちぐせ)は「成せば成る，成さねば成らぬ何事も。」です。と言いつつ後悔とビンボーにどっぷり浸かっていますがね。(時々あぁはなるまい，とも思う。)

投稿者の中に「いい年してようが何だろうが，ゆずれないモノってありますよね。好きなら自分で限界をつくってしまわないで，できるだけ追っかけてみる事が大事だと最近になって思えるようになりました。(一部はしょりました。)」と書いてこられた方がいました。まったくもって同感です。

さぁ，皆も一緒にに未知の世界（禁断の花園）へ向かってLet's Go!!　て書くと意味が違ってきてちょっちあぶねぇ世界になっちゃうか…。まぁ，読者の受取り方次第ってトコかな。反響がた・の・し・み♡

今月の常連さん

先月号の『草亀』ですが，ちょっと手違いがあったようで『亀』の部分が違いました。すいません。『草龜』が正解です。っても，回答者０の状態なんで次回持ち越し。

▲「ぶんちょ」くん（東京都）▲「いたも・てっさく」くん（熊本県）▲「火輪」さん（群馬県）構図が整ってきたね。後は仕上げの仕方かナ。▲「ジライヤさん」くん（栃木県）▲「葦原まさき」くん（和歌山県）▲「白い悪魔」くん（石川県）▲「高柳里夢」さん（茨城県）▲「狼れいし」さん（東京都）師弟合作楽しみにしてマス。▲「たけもと末文」さん（山口県）グランプリおめでと。やったね。▲「でんじゃらすイコールよしだ」くん（茨城県）▲「Youyear!」くん（北海道）▲「谷橋衣論」くん（大阪府）▲「霧霜坂西原」くん（秋田県）▲「さき」くん（豊中市）▲「紫炎那由他」くん（千葉県）

お便り・イラストの送り先

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11

ツキムラビル西蒲田

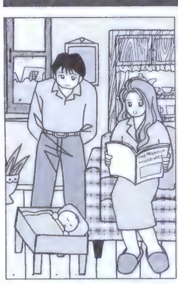
株式会社アイマックス

「ぷーのアイマックス情報局

～ケコちゃんの秘湯巡り～」係まで

ようこそ，薔薇屋敷へ

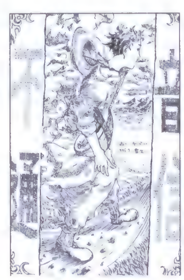
季節のかわりめは風邪をひきやすい。皆さまお気をつけあそばせ。(ぷーの妹は風邪でガッコを休んでも，姉へのモーニングコールを休まない偉い妹だ。)



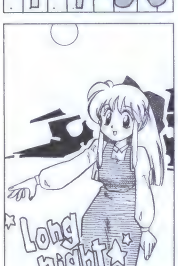
◀「丹波屋又蔵」くん（宮城県）新婚家庭ですか…。幸せそうであ～こりゃこりゃ。荒んでいく自分の心が情けない。あ～コリャコリャ…。



◀「和々草」くん（神奈川県）相変わらず独特の雰囲気持ってますね。「都合によりしばらく休養します。」とのこと。しっかり栄養をつけて早く復帰してくれ。



◀「雷生」くん（茨城県）便りがないのは元気な証拠とはいうもののやっぱり便りがないと「情報局」は成り立ちません。しかし、このキャッチは面白い。



◀「竜太」くん（大分県）「月の光を浴びると、その分だけ年をとらない。」なンてのをどっかで読みました。実際そんなことはないんだけど、ちょっとファンタジックでいいよね。



◀「コメット」くん（大阪府）ビフィズス菌が悪い歯を…とか、白血球が今まさに…とか？　さて、読者諸君はどんな想像を巡らせるんでしょう。



◀「とりはち」くん（東京都）ファンコールです。泣くな少年、絶対帰ってくらぁな。ってとこで君の自画像ウケました。今度ちゃんと描いてちょ。

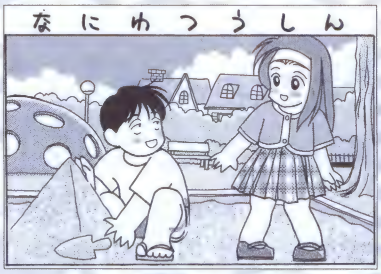
溶解館



◀「天野スーダラララッタ真」くん（東京都）5枚イッキに送ってくれてありがと。選ぶのに苦労しました。



◀「果報者キタ」さん（東京都）私信ということですが「リキ」入っているんで載せてしまいました。まぁ、一応「妖精」という事で。



八代将軍 なにわ通信

タイトル・イラスト：宮城県・丹波屋又蔵
タイトル冠文：大阪市・マパコン

PRESENTED BY マイコンソフト

ADDRESS ● 〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F 電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社 なにわ通信係

10月号でイラストを採用した宮城県の丹波屋又蔵さん、タテヨコを間違えてごめんなさい。私がチャッカリ、いえ、シッカリ、でもなくて、ウッカリしてました。Hiaro.

されぱでござる。最近ちまたでは「ウインドウズ九十五」なるものの話題で持ちきりでござる。かく言う，拙者近松ヒアロも一つその「ベエタ版」とやらを手に入れ，試用してみたワケでござるが，これがなかなか良い感じでござった。拙者のマシーンではちと遅うござったがの。

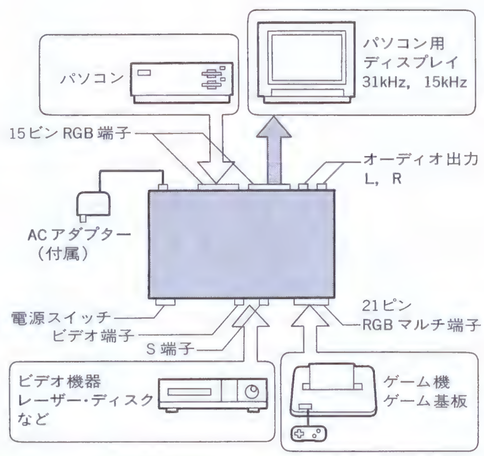
さてこの新型オオエス，いかなるなりゆきに，あいなりましょうや。

XRGB-1とその機能

以前に「X-SCAN」の名称でお知らせしました，アップ・スキャンコンバーターですが，正式名称が「XRGB-1」と決まりました。

XRGB-1は，ビデオ映像をアナログRGB信号に変換して，パソコン用のRGBディスプレイに映すことができるようにするものです。

入力端子にはSビデオ端子，ビデオ端子のほか，21ピンRGBマルチ端子があり，ゲーム機やゲーム基板を接続することかできます。ゲーム機の場合はビデオ・ケーブルで接続することも可能なのですが，21ピン・ケーブルで接続した方がより鮮明な画像を楽しむことができます。21ピン・ケーブルは各ゲーム機用に各社から発売されているものを別途お買い求めください。



また，これらのほかに15ピンRGB端子も装備されています。ここにはパソコンを接続し，ビデオ機器との切り替えが可能です。

パソコンもビデオ機器も使うというかたも，いちいちケーブルを接続しなおす必要がないワケです。ただし，そのディスプレイに対応したパソコンしか接続することはできません。

ディスプレイは，パソコン用の水平同期周波数31kHzまたは15kHzに対応したものに限ります。31kHzはDOS/VやPC-9821の640×480ドットの画面を映すことができればOKです。

XRGB-1は，予定価格26,800円(税別)で，11月発売をめざして，最後の追い込みに入っています。お楽しみに。

電報ギャグ：あさひのあ，いかんのい。 Hiaro.

ありがたい おハガキの コーナー

すっかりジャンル不明のイラスト・コーナーになってしまいましたが，パソコンやゲームに関するイラストもどんどん送ってくださいね。あと，文字のおたよりも歓迎です。風のたよりでもオッケーです。

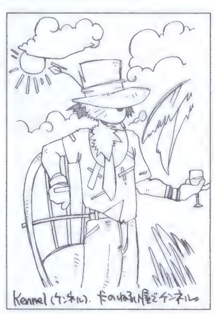
私のシテオク体験談

ひぇーん。この前ヘアバンドをしてTシャツでいたら，「フィットネス帰りの奥様」なんて言われたの。オレ，まだ高一の男なのに。いくら髪が長いからってひどすぎるわっ（ブラックアウト)。

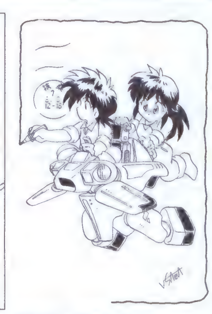
茨城県・でんじゃらすイコールよしだ。

評：まずはその「言われたの」とか「ひどすぎるわ」という言い方をやめたまえ。いや，「たまえ」もよくないな。「乗馬帰りのおじ様」とか言われそうだから。
やめるのら！ これだと「幼稚園帰りのボクちゃん」って言われそうだな。

シテオク度・4



彦根市・水鏡あきら
スナフキンをほうふつとさせる，シブいキャラクターですね。ところでトンネルはブタ小屋か？



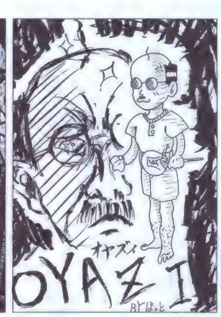
愛知県・裁刃べるの
ワク線なし＆架空の乗り物ネタですが，郵便屋さん，イラスト面に消印おさないように。



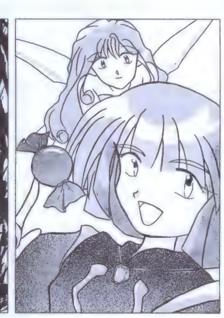
長野県・Be-s
足もとの花が別ものに見えますが，雰囲気が良いので，どんどん描いてくださいね。



大阪府・橘谷衣論
うーん，ハードボイルド。過去を隠して生きる男，みたいな。で，ここは場末の酒場ね。



和歌山県・ほっと
たまにこーゆー意味不明のイラストか来るんだよなぁ。あ，私が載せるからか。もっと送れ。



東京都・白宇
コ，コットンだ／ いいねぇ。次はひろちゃんとニャンチュー描いてくんないかなぁ。



方言の証言 金沢弁です。縞々にしまっしま／（縞々にしなさいねの意味）（愛知県・NA+M+PA）
評：聞いたところによると，九州の方では，「(この席を）取っていますか？」の意味で「とっとっと？」と言うらしい。Hairo

電脳インフォメーション

DIC VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

秋と言えばイラスト!?

秋と言えば、芸術の秋。この電脳インフォーメーションにも毎回たくさんの方から芸術的なイラストが寄せられていて、そのどれもが独自性あふれる素晴らしいものばかり。だから、締め切り直前になっても皆で終始ウンウン唸りっぱなし。やかましいほどなのだ。

僕たちはこれからもウンウン唸らせてくれる超素晴らしいイラストを待っているからね。

といったところで、今月も気をひきしめてレッツ・スタート！　（T）

バンタンの中身

今回は、オイラ達が専攻しているバンタン電脳情報学院のシナリオ＆キャラクターデザイン本科（以後キャラデ科）でやっていることを、紹介してみよう。

さて、キャラデ科のカリキュラムは大別して二種類に分けられるんだ。ひとつ目は、シナリオという言葉に表されているようにシナリオライターや企画などの文章関係で、ふたつ目はキャラクターデザインから解るように、絵に関係するものなんだ。これらは文志望・絵志望に関わらず、みんな同様に授業を受けている。ちなみにうちのメンバーでは、水鏡が絵志望で、他のみんなは文志望なのだ。

じゃあ、具体的に内容はと言うと、文章関係の方から挙げていってみるけど、企画書の書き方・キャララクター設定の仕方・カードやボードのゲームの解析などがあるんだ。企画書は、自分の考えたアイデアをいかに分かりやすくかつ論理的に表現するかを、実際に自分達が書いたものをプロの講師に見せて評価してもらうことで学ぶものなんだ。そしてキャラ設定は、ＴＲＰＧのキャラ作成ルールなんかを使ったりしていろいろなキャラクターを作ってみたり、マンガやアニメの登場人物を解析して、どうすればそのキャラクターが立つのかを学ぶんだ。またゲームの解析は、古今東西のポピュラーなゲーム（トランプや、人生ゲームなど）を解析して、なにがどうなって楽しいのか、どうすれば楽しくなるのかを考えて、それを元に自分でも作ってみたりするんだ。

次に絵志望だけど、こっちはデッサン・演出の方法・スケッチなどが挙げられる。デッサンは、文字通りのことを石膏などを使って描いているし、演出は、絵コンテなどを使って与えられたお題目について表現していく方法を勉強している。そしてスケッチに関しては、いろいろな技法を用いてモノを描くということをやっているんだ。これは、風景画はもちろん、果てはレイアウトの仕方なんてのもあったりする。

最初に大別して二種類と書いたけど、他にもこの分類に当てはまらないものとして、プレゼンテーション（自分の企画・作品を発表することだと理解してちょーだいな）のやり方や、ディレクターやウィンドウズといったソストの使い方なんかもある。

ところで、なんで今月こんなことを書いたかと言うと、今ゲームクリエイターを目指している人って結構多いんだよね。でもゲーム学校に通ってる人がこんなにいろいろと勉強しているのに、それでも確実になれるという保証はないんだということを知っておいて欲しいんだ。だからあきらめろと言ってるわけじゃないよ。要はその人の努力と行動力にかかっているんだから。ま、クリエイターになるためにこんなことをしているヤツラもいるんだ、ということを認識してもらえれば書いた甲斐があったってなもんだよ。　（K）

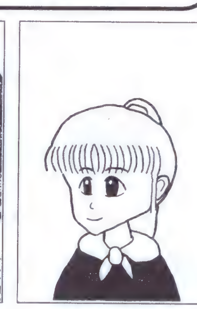
お詫び

ベーマガ５月号において澤下さんの写真が不鮮明にでてしまい、誠に申し訳ありませんでした。又、８月号ではイラストコーナーの赤石榴火さんと岬ふみこさんのコメントが逆になっておりご迷惑をおかけしました。毎号、誤字脱字などがあり、読者にも失礼しております。これからはこのようなことのないよう気をつけ、より良い誌面を作っていくよう努力しますので、今後もよろしくお願いします。

おハガキ大豊作



▲P.N谷橋意論さん。ベタの使い方がうまい。トーンかと思うくらいきめこまやかですね。またどしどし送って下さい。まってまーす。



▲P.N葦原柾さん。ぶんちょさんと合作希望だそーです。それを見ていたら、ぜひご連絡ください。お待ちしています。

◆イラストコーナー◆



▲P.N高柳里夢さん。同性愛のイラスト募集してくれとか…。これを見ている読者のみなさま。ぜひ挑戦してはいかがかな。



▲P.Nにゃこるるさん。ばっちり届きましたよ。今月は眼鏡をかけた男性のイラストがはやっているようです。次は何が来るでしょうか。



▲P.N岬ふみこさん。イラストありがとう。オイラの絵でいいのならいつでもプレゼントしますよ。やっぱり好きな絵を書くのが一番。

Information of Information

秋深し、隣はイベントする人ぞ！

- '96学校説明会　10月10日〜10月31日　※日・祝祭日を除く
  10:00〜15:00(お好きな時間帯で１時間30分程度)
- 傾向と対策セミナー(一般入試対策)　10月１日(日)　11:00〜17:00
- 模擬試験　10月22日(日)　13:00〜16:30
- 一日体験入学　10月29日(日)　13:0〜16:30

※会場・時間等はTELにてお問い合わせください。
模擬試験には受験料1,000円が必要ですが、その他のイベントは一切無料です。
詳しくは下記の宛先まで、おハガキかお電話でお気軽にお問い合わせ下さい。

◆'96年度入学願書受付中！

バンタン電脳情報学院0120-51-0505
〒150 東京都渋谷区東3−22−14−10MB 電脳インフォメーション係

『コンピュータ・ミュージックマガジン』バックナンバー常設店リスト

〈北海道地区〉		
旭川市	ブックス平和神楽店	0166(62)7272
〃	三省堂書店旭川店	0166(26)2631
〃	ビブロス旭川大町店	0166(54)6121
北見市	北見工大生協	0157(24)7297
札幌市	アシーネ栄町店	011(781)1147
〃	丸善札幌南1条店	011(241)7254
〃	紀伊国屋書店札幌店	011(231)2131
〃	紀伊国屋書店厚別店	011(892)6101
〃	紀伊国屋書店琴似店	011(644)3345
〃	YES電脳館	011(242)5455
〃	BOOKSいずみ元町店	011(786)2131
〃	丸善ら・がぁーる新札幌DUO店	011(890)2586
〃	北海学園生協	011(811)8689
恵庭市	ビブロス恵庭店	0123(33)7115
室蘭市	丸善ブックプラザ	0143(45)2777
帯広市	ザ本屋さん柏林台店	0155(33)5020
〈東北地区〉		
青森市	ブックショップおおかわ	0177(74)3987
八戸市	西町書房	0178(43)5320
盛岡市	東山堂ブックセンター	0196(53)6464
〃	東山堂都南店	0196(37)3831
〃	第一書店	0196(53)3355
仙台市	仙台文栄堂	022(244)6431
〃	本のゴリラハウス	022(273)5309
〃	本のゴリラハウス宮城野店	022(291)7740
〃	本のゴリラハウス花京院店	022(264)9477
〃	金港堂	022(225)6521
〃	ブックセンタースクラム	022(373)3887
柏町	ブックガーデン佐沼店	0220(22)2011
山形市	八文字屋本店	0236(22)2150
天童市	かとう書店中央店	0236(54)4416
福島市	ブックスみうら	0245(58)9191
いわき市	ヤマニ書房本店	0246(23)3481
郡山市	ブックスペース105	0249(52)0802
〈甲信越地区〉		
塩尻市	平安堂広丘店	0263(57)4545
松本市	自鶴林堂書店	0263(32)5340
飯田市	平安堂飯田店	0265(24)4545
岡谷市	笠原書店	0266(23)5070
下諏訪町	平安堂下諏訪店	0266(28)1111
甲府市	文教堂甲府店	0552(22)4600
新潟市	紀伊国屋新潟店	025(241)5281
長岡市	覚張書店	0258(32)1139
〈関東地区〉		
高崎市	パソコンランドツーワン高崎東口店	0273(26)5221
〃	高崎戸田書店	0273(63)5110
〃	ソフトインサカイ	0273(62)1500
大宮市	ブックセンター押田	048(647)3141
浦和市	須原屋	048(822)5321
川口市	岩渕書店	048(252)2190
川越市	黒田書店川越店	0492(25)3138
所沢市	いけだ書店所沢店	0429(28)3271
新座市	ブックスキャメル	048(472)2219
新座市	TANA BOOKS	048(479)7416
朝霧市	板山名文堂	0484(73)8238
寄居町	グリーンブック寄居店	0485(81)4448
宇都宮市	落合書店オリオン店	0286(34)3777
〃	リブロ宇都宮店	0286(33)3956
西那須野町	ブックプラザ玉書房	02783(6)6662
土浦市	共栄堂	0298(21)6134
水戸市	ツルヤブックセンター	0292(25)2711
勝田市	武石書店	0292(73)1212
〃	ささもと書店	0292(74)5188
市原市	研文堂イトーヨーカドー店	0436(43)4550
〃	研文堂五井店	0436(22)7837
船橋市	リブロ船橋店	0474(25)0111
〃	芳林堂書店津田沼店	0474(78)3737
〃	博文堂	0474(66)2328
千葉市	千葉パルコ改造社書店	043(225)3933
〃	多田屋セントラルプラザ店	043(224)1333
〃	キディランド千葉店	043(225)2011
柏市	新星堂柏店	0471(64)8551
〃	浅野書店	0471(64)2040
川崎市	有隣堂川崎B・E店	044(200)6831
〃	有隣堂川崎アゼリア店	044(245)1231
〃	ブックメイツ新百合ケ丘店	044(952)1250
〃	大塚書店柿生駅東口店	044(999)1777
横浜市	有隣堂横浜駅東口ルミネ店	045(453)0811
〃	横浜そごうブックセンター	045(465)2111
〃	栄松堂書店相鉄ジョイナス店	045(321)6831
〃	トヨムラ横浜店	045(641)7741
〃	文華堂戸塚店	045(864)5151
〃	たまプラーザ　有隣堂	045(903)2191
〃	いずみ書店	045(931)1176
〃	栄松堂書店シアン店	045(311)6146
〃	有隣堂シアルミュージックセンター	045(312)3539
鎌倉市	鎌倉書店	0467(46)2619
茅ヶ崎市	川上書店イトーヨーカドー店	0467(87)0971
平塚市	サクラ書店紅谷町店	0463(23)5666
藤沢市	有隣堂藤沢ミュージックセンター	0466(26)2794
海老名市	三省堂海老名店	0462(34)7161
厚木市	有隣堂厚木店	0462(23)4111
小田原市	伊勢治書店	0465(22)1366
〃	文教堂小田原店	0465(36)3677
千代田区	書泉ブックマート	03(3294)0011
〃	三省堂書店	03(3233)3312
〃	ラオックス・ザ・コンピュータ館	03(5256)3111
〃	書泉グランデ	03(3295)0011
中央区	八重洲ブックセンター	03(3281)1811
〃	山野楽器ピュータラビット	03(3572)0935
港区	雄峰堂新橋NS店	03(3503)6586
品川区	小山ブックセンター	03(3782)3665
渋谷区	大盛堂書店	03(3463)0511
〃	紀伊國屋書店渋谷店	03(3463)3241
新宿区	ぶっくらんど	03(3365)5822
豊島区	芳林堂書店	03(3984)0333
〃	新栄堂書店	03(3984)2345
豊島区	リブロ池袋店	03(5992)8800
〃	西武百貨店池袋店5F楽器売場	03(5992)8627
〃	旭屋書店池袋店	03(3986)0311
葛飾区	林檎堂	03(3604)0255
〃	第一書林	03(3653)2421
大田区	栄松堂書店蒲田店	03(3731)2241
杉並区	湘南堂	03(3314)5555
〃	邦文堂書店	03(3311)3009
〃	信愛書店	03(3333)4961
中野区	はた書店	03(3339)7776
板橋区	博文堂書店大山店	03(3963)4001
北区	ブックス王子	03(3913)2363
江東区	新栄堂書店亀戸駅ビル店	03(3638)2345
八王子市	くまざわ書店	0426(25)1201
〃	文教堂書店めじろ台店	0426(66)0025
立川市	オリオン書房ルミネ店	0425(27)2311
調布市	真光書店	0424(87)2222
町田市	久美堂東急ハンズ店	0427(28)2772
〃	文教堂書店南成瀬店	0427(24)6403
小金井市	キリン堂書店	0423(83)5254
〃	東西書房小金井店	0423(84)1206
国分寺市	あらた書店	0423(22)0055
国立市	東西書店	0425(75)5061
多摩市	くまざわ書店桜ケ丘店	0423(37)2531
五日市町	在原書店	0425(95)0136
〈東海地区〉		
沼津市	吉野屋	0559(23)5676
静岡市	マイコンセンターウエノ	054(286)7993
〃	本のさんぽ径	054(247)1053
藤枝市	システムイン吉野	054(636)0630
焼津市	J&P焼津インター店	054(626)3311
浜松市	ぶっくす三峰上西店	053(464)7839
〃	ぶっくす三峰新橋店	053(442)3200
〃	谷島屋中沢店	053(474)9710
〃	谷島屋M.B店	053(474)5550
〃	リード書店本郷店	053(462)4550
〃	戸田書店幸町	053(474)4762
〃	戸田書店佐鳴台店	053(448)8288
浜北市	谷島屋本沢合店	053(586)1338
吉田町	田中書店	0548(32)6139
豊橋市	精文館書店2階	0532(54)2345
〃	精文館技科大店	0532(47)0624
〃	精文館書店南店	0532(25)2007
大府市	滝書店	0562(47)9515
豊川市	三洋堂書店豊川店	05338(3)0334
蒲郡市	金原書店ヤオハン店	0533(67)3111
西尾市	三愛堂下町店	0563(57)1211
半田市	朋雲堂	0569(21)6077
岡崎市	ホリホック	0564(23)7451
〃	ブックス鎌倉101	0564(54)1822
刈谷市	三洋堂書店刈谷店	0566(24)1134
〃	ブックランド騎士堂	0566(36)1143
〃	ブックセンター名豊	0566(21)7121
〃	シーガル	0566(24)2250
〃	明文堂書店	0566(21)0137
豊田市	精文館書店豊田店	0565(33)3322

豊田市	ブックス・ヤマギワ	0565(29)9671
〃	榮進堂書店八草店	0565(48)8121
〃	三洋堂書店若林店	0565(53)3409
安城市	けやき書店安城店	0566(75)6444
知多市	ブックス三晃	0569(43)5530
名古屋市	三洋堂書店上前津店	052(251)8334
〃	三洋堂書店本店2階	052(832)8202
〃	三洋堂書店鳴海店	052(891)1334
〃	英好堂書店	052(876)8510
〃	岡田書店	052(902)0816
〃	テクノ名古屋	052(581)1241
〃	三洋堂書店猪高車庫東店	052(777)2134
〃	カトー無線本店4F	052(264)1534
〃	OAシステムプラザ大須店2F	052(265)1650
〃	コムロード上前津店	052(323)0033
〃	ブックプラザ天白植田店	052(263)5828
〃	元禄屋書店	052(805)7345
七宝町	ブックベース童夢	052(443)9136
瀬戸市	ブックセンター2榮進堂	0561(84)5534
〃	サンヨウー菱野書店	0561(84)5534
小牧市	ブックスベル	0568(75)7582
春日井市	アオキ書店	0568(33)7126
一宮市	文泉堂書店	0586(71)2181
〃	三洋堂書店一宮店	0586(77)5734
稲沢市	松清2101	0587(23)6050
扶桑町	カルコス扶桑	0587(92)1991
津島市	津島書店	0567(24)3322
〃	松屋書店	0567(24)6791
〃	ブックスギャラリージパング	0567(32)3719
長久手町	榮進堂書店長久手店	0561(63)2537
三好町	原田屋本店	05613(2)1930
高浜市	いまじん高浜店	0566(53)6650
岐阜市	いちや	0582(29)3127
高山市	ブックハウスリブロ	0577(35)2311
〃	三洋堂書店高山店	0577(33)2834
関市	三洋堂書店関店	0575(24)6034
恵那市	三洋堂書店恵那店	0573(25)8934
可児市	三洋堂書店可児店	0574(63)2334
〃	東文堂可児店	0574(63)5366
土岐市	ブックバーンFC土岐店	0572(55)5471
各務原市	大洞堂ルート21	0583(70)2525
〃	大洞窟堂蘇原店	0583(83)6377
北方町	ブックマート北方店	0583(23)2728
大垣市	大洞堂岐大バイパス店	0584(74)7766
四日市市	白揚書籍部	0593(51)0711
桑名市	白揚西桑名店	0594(31)4151
名張市	別所書店名張西店	0595(63)3878
〃	長谷川堂書店	0595(64)4720
鈴鹿市	別所書店鈴鹿店	0593(78)5226
〃	シェトワ白揚スズカ	0593(82)5221
津市	別所書店南郊店	0592(24)1486
伊勢市	古川書店伊勢みその店	0596(36)0187
〈北陸地区〉		
高岡市	わかすぎ書店大本店	0766(44)1374
小杉町	Booksなかだ小杉店	0766(56)7406
金沢市	J&P金沢店	0762(91)1130
金沢市	北国書林香林坊本店	0762(20)5011
〃	ID・SOFT	0762(53)2424
敦賀市	勝木書店敦賀店	0770(24)2766
富山市	Booksなかだ五福店	0764(32)3066
〃	J&P富山店	0764(22)5033
〃	Booksなかだ天正寺店	0764(91)4731
氷見市	Booksなかだ氷見店	0766(91)3615
〈近畿地区〉		
彦根市	ブックス・K	0749(22)1547
京都市	オーム社書店竹田店	075(644)2611
〃	アバンティ・ブックセンター	075(682)5031
〃	恵文社西大路店	075(691)5932
大阪市	ニノックス	06(647)2038
〃	J&Pテクノランド	06(634)1211
〃	紀伊国屋書店梅田店	06(372)5821
〃	旭屋書店本店	06(313)1191
〃	パルネットアビコ店	06(697)1544
〃	ブックストア談新大阪店	06(304)0722
〃	旭屋書店アベノ店	06(631)6051
〃	ビバリヤ書店御堂筋グランドビル店	06(212)8100
〃	ニノミヤNINOXcore日本橋	06(647)2038
〃	ブックスクエア　アド・ホック	06(913)3356
守口市	一九書店	06(908)1865
堺市	天牛境書店イトーヨーカドー境店	0722(22)1255
〃	ブックス　ファミリア	0722(59)8773
泉佐野市	ブックス・パル羽倉橋店	0724(63)8163
箕面市	ブックセラーほうせつ坊島店	0727(24)0080
川西市	キリン堂書店川西店	0727(57)1000
神戸市	ユーカリ南天荘	078(821)5758
〃	ジュンク堂三宮店	078(392)1001
〃	三宮ブックス	078(251)2009
〃	漢口堂書店三宮店	078(331)1156
〃	隆司書店	078(575)3938
〃	ジュンク堂書店住吉店	078(854)5551
〃	ブックフォーラム西神中央店	078(992)0020
姫路市	誠心堂書店	0792(80)2055
伊丹市	ブックランドサンクス	0727(81)4100
三木市	星電社CASA三木店	07948(2)7770
尼崎市	リブロつかしん店	06(420)3070
〃	ダイハン書房　田園店	06(493)7761
香芝市	ブックスおおや	07457(7)7346
西脇市	ごとう書店上野店	0795(22)0337
〈中国地区〉		
広島市	中央書店紙屋町店	082(247)0062
〃	フタバ図書	082(294)0189
下関市	Book PLAZAなかのOJI	0832(48)4460
〃	中野書店	0832(22)6181
〃	ブックスなかの	0832(32)8888
宇部市	ブックスワールド	0832(33)3066
山口市	文栄堂山大前店	0839(23)2319
防府市	ブックランド防府	0835(23)3760
〃	ブックス福島	0835(25)1200
三原市	ワタナベ楽器	0848(63)2181
岡山市	㈱ニノミヤ岡山店	0862(45)1038
〃	紀伊国屋岡山店	0862(32)3411
鳥取市	鳥取ブックセンター	0857(23)6411
益田市	ブックセンタージャスト下本郷店	0856(23)7005
〈四国地区〉		
高松市	宮脇書店本店	0878(51)3733
〃	野田屋電機	0878(51)4545
徳島市	小山助学館	0886(54)2135
松山市	明屋書店本店	0899(41)4141
高知市	メルバ潮工店	0888(33)6001
〈九州地区〉		
北九州市	明屋書店小倉南店	093(961)8081
〃	ベスト電器小倉店4F	093(551)6281
〃	ナガリ書店	093(521)1044
〃	八幡井筒屋ブックセンター	093(643)5511
〃	ページワン鞘ヶ谷店	093(881)1311
福岡市	り～ぶる天神	092(713)1001
〃	紀伊国屋書店福岡店	092(721)7755
〃	ブックセンターほんだ	092(581)9558
〃	積文館書店新天町店	092(781)2991
〃	ベストマイコン福岡県	092(781)7131
〃	カホマイコンセンター	092(714)5155
飯塚市	ブックス紀伊国屋書店	0948(24)0239
久留米市	エマックスたがみ	0942(33)1841
〃	ブックス江頭	0942(43)6221
八女市	積文館書店八女バイパス店	0943(22)5115
唐津市	ブックス日新堂	0955(72)4721
佐賀市	明林堂書店嘉瀬町店	0952(22)8022
〃	金華堂北バイパス店	0952(32)1965
佐世保市	金明堂早岐店	0956(39)0778
〃	プラスMI	0956(49)2981
〃	金明堂書店	0956(22)4214
〃	佐世保ブックセンター	0956(33)2281
〃	ブックス・アカデミー	0956(48)5503
諫早市	ブックマート諫早	0957(26)6811
〃	Vステーション諫早店	0957(24)5507
武雄市	ブックマート日の出	0954(23)3529
長崎市	スペース・エム城栄店	0958(43)1600
大牟田市	ブックセンターひまわり	0944(55)5773
〃	明林堂書店南大牟田店	0944(43)3580
福間町	パートナーズ金修堂	0940(52)4027
大分市	ブックタウン・カク	0975(49)3384
〃	アルファテック	0975(38)2666
〃	ブックバーン小池原店	0975(56)7811
別府市	明林堂書店青山店	0977(23)4353
〃	いけだ書店別府店	0977(26)3373
熊本市	金龍堂水前寺公園店	096(382)5123
〃	伽羅奢健軍店	096(368)2411
〃	明林堂長嶺店	096(387)1501
〃	ブックセンター2001近見店	096(355)2326
八代市	ブックスいわね	0965(33)9831
菊池市	伽羅奢菊池店	0968(24)5985
山鹿市	園木書店	0968(43)1888
鹿児島市	春苑堂書店	0992(22)2131
〃	マルエダブックス	0992(24)2532
〃	石井書店	0992(22)1028
〃	春苑堂ブックプラザ	0992(25)3200

★安心と信頼で全国通販★

埼玉・坂戸市

彩の国ニュータウンより確実にお届けします。

親切・ていねい **初心者大歓迎** お気軽にお問い合わせ下さい

AVICセレクトサービス ※必要なサポートをご注文時にお申し付け下さい 格安料金にて実施いたします。

●周辺機器の取付調整／ソフトウエアのHDDインストールなど●

全品メーカー保証付・初期不良新品交換・パソコン買取,下取・中古販売

TEL 0492-89-2369　FAX 83-0863

※価格は変動しますので注文の際ご確認下さい。尚、価格は消費税・配送料別です。

お買得! 当店おすすめセット

只今、決算激安セール中!

11-1 NEC 98FELLOW
PC-9801BX4/U2
最初は、ゲーム主体かDOSのソフトを利用したい人向け基本セット! 将来WindowsへのUPが容易にできる

PC-9801BX4/U2
15 マルチスキャンCRT
内蔵ハードディスク 330MB
サウンドボード PC-9801-86
NEC MS-DOS6.2基本セット
サプライ9点セット（マウス・カバーなど）
ゲームソフト 遺作（エルフ）
合計定価　¥253,200

特価 ¥159,000
¥8,900×24回　¥6,200×36回
¥5,500×24回 ボ 2万円×4回

11-2 NEC 98CanBe-CXセット
PC-9821Cx2/S15T
最初から高機能マルチメディアがほしい人に最適セット TVチューナーやFAXモデムもついているお買い得品！

PC-9821Cx2/S15T
カラープリンタ MJ-500C ケーブル付
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト デイトラス（CD-ROM）
ゲームソフト 同級生2（エルフ）
＊セットアップご希望の方は格安料金にて承ります。お気軽に申し付け下さい。
合計定価　¥473,680

特価 ¥348,000
¥18,000×24回　¥12,800×36回
¥9,700×24回 ボ 5万円×4回

11-3 NEC 98MATE-XEセット
PC-9821Xe10/S15
最初からお手頃なマルチメディアがほしい人に最適！ 15 CRT付、便利なソフトが36種類ついている！

PC-9821Xe10/S15
カラープリンタ BJC-400J ケーブル付
キーボードカバー＆マウスパッド
サウンドボード PC-9801-86
アンプスピーカ 1.5Wタイプ
＊セットアップご希望の方は格安料金にて承ります。お気軽に申し付け下さい。
合計安価　¥347,400

特価 ¥248,000
¥13,200×24回　¥9,400×36回
¥8,300×24回 ボ 3万円×4回

11-4 NEC 98MATE-XAセット
PC-9821Xa7e/S15
高機能マルチメディア＋拡張性を希望する人に最適セット 15 CRT付、便利なソフトが36種類ついている

PC-9821Xa7e/S15
カラープリンタ BJC-400J ケーブル付
サウンドボード PC-9801-86
アンプスピーカ 1.5Wタイプ
キーボードカバー＆マウスパッド
合計定価　¥397,400

特価 ¥289,000
¥15,100×24回　¥10,700×36回
¥8,400×24回 ボ 4万円×4回

11-5 NEC 98MATE-XA
PC-9821Xa9/C8
Pentium 90MHz PCIバス搭載マシン 買い替えモデルとしておすすめしたいセットのひとつ

PC-9821Xa9/C8
17 マルチスキャンCRT 0.26
カラープリンタ PC-PR101/J180
プリンタケーブル
キーボードカバー＆マウスパッド
合計定価　¥589,200

特価 ¥399,000
¥20,700×24回　¥14,700×36回
¥8,100×36回 ボ 4万円×6回

11-6 NEC 98MATE-XA
PC-9821Xa12/C8
Pentium 120MHz PCIバス搭載マシン 買うならぜひ上位機を——という人におすすめの新製品

PC-9821Xa/C8
17 マルチスキャンCRT 0.26
カラープリンタ MJ-5000C（A3）
プリンタケーブル
キーボードカバー＆マウスパッド
合計定価　¥772,400

特価 ¥569,000
¥29,500×24回　¥20,900×36回
¥12,600×36回 ボ 5万円×6回

11-7 NEC 98NOTEカラー
PC-9821Ne3/3
大人気で品不足気味！TFTカラー液晶だから見易いノートタイプでは、おすすめのひとつです

PC-9821Ne3/3
カラープリンタ BJC-35V
プリンタケーブル
ロータス スーパーオフィス R3.1J
合計定価　¥533,600

特価 ¥349,000
¥18,200×24回　¥12,900×36回
¥9,900×24回 ボ 5万円×4回

11-8 NEC 98NOTEカラー
PC-9821Nx/3
ノートでマルチメディアをしたい人に最適な1台です。オプションも多数あり、お好みで選べます。お買得品！

PC-9821Nx/3 TFTカラー液晶
増設メモリ 8MB（合計16MB）
ロータス スーパーオフィス R3.1J
3.5 フロッピー（30枚）
合計定価　¥533,600

特価 ¥366,000
¥19,000×24回　¥13,500×36回
¥6,800×36回 ボ 4万円×6回

11-9 富士通 FMV
DESKPOWER-S
人気機種 セパレートタイプで、お求めやすい価格！ 一太郎・オアシス・ワード各インストールモデルあり

DESKPOWER-S（S1/2/3）
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト 信長の野望 天翔記
ゲームソフト MYST
合計定価　¥268,200

特価 ¥188,000
¥9,800×24回　¥7,000×36回
¥6,500×24回 ボ 2万円×4回

11-10 富士通 FMV
DESKPOWER-SX
大人気機種！Pentium 75MHz搭載 一太郎・オアシス・ワード各インストールモデルあり

DESKPOWER-SX（S4/5/6）
キーボードカバー＆マウスパッド
カラープリンタ MJ-500C
プリンタケーブル
ゲームソフト MYST
合計定価　¥348,000

特価 ¥258,000
¥13,700×24回　¥9,700×36回
¥8,800×24回 ボ 3万円×4回

11-11 IBM Aptiva
Newアプティバ515
お求めやすいセットモデルです。15 CRT付、FAXモデム・各種ソフトウエアインストール済み

Aptiva 515
ガ レ カラープリンタ MJ-500C
プリンタケーブル
ゲームソフト マイル・ハイ・クラブ
ジョイスティック
合計定価　¥オープン

特価 ¥198,000
¥11,500×24回　¥8,100×36回
¥6,500×24回 ボ 3万円×4回

11-12 Apple Performa
Newパフォーマ5220
大人気機種！Performa中では、おすすめ商品！ PC603 75MHz搭載のマルチメディアマシンです

Performa 5220
カラープリンタ BJC-600S
SCSIシステムケーブル
ターミネータ
合計定価　¥オープン

特価 ¥354,000
¥18,300×24回　¥13,000×36回
¥10,000×24回 ボ 5万円×4回

11-13 Panasonic
New WOODY-PD
人気機種！PD・MPEGが付いて高機能商品です TVチューナ・FAXモデム・各種ソフトインスト済

WOODY-PD（CF-32GP）
カラープリンタ MJ-500C
プリンタケーブル
ゲームソフト MYST
ゲームソフト ダークフォース
合計定価　オープン

特価 ¥298,000
¥15,500×24回　¥11,000×36回
¥8,900×24回 ボ 4万円×4回

11-14 Panasonic
3DO-REAL（リアル）
ゲームソフトなどかなり増え、楽しさ10倍！さらにフォトCD・ビデオCD別売にも対応しています

REAL FZ-10
ゲームソフト 三国志4
ゲームソフト レベルアサルト
合計定価　オープン

特価 ¥ 49,800
¥9,500× 6回　¥4,900×12回
¥3,300×12回 ボ 1万円×2回

♣セットの組み合わせ及びクレジットの支払回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。♣

決算処分!! パソコン新古・中古

中古	PC-9801NX/C+8MB+130MB	特価¥128,000
中古	PC-9821Nd2	特価¥138,000
展示	FMTOWNS 20F+KB	特価¥ 28,000
展示	LC2+KB+8MB+120MB+12″CRT	特価¥ 68,000
展示	M530HE+KB+14″CRT	特価¥ 88,000
展示	FMR-50NB1 NOTE	特価¥ 38,000
新古	PC-9821Bs/U7W	未使用 特価¥ 88,000
新古	PC-386VR-STD	未使用 特価¥ 49,000
新古	PC-486GR5	未使用 特価¥ 98,000
新古	PC-9801NA NOTE	未使用 特価¥ 98,000
新古	FMTOWNS2 CX40	未使用 特価¥ 58,000
新品	FMV499D3S1（H）	未使用 特価¥198,000
新品	PC-9821CX/S2	未使用 特価¥168,000
新品	PC-9801BX3/U2	未使用 特価¥ 58,000

決算処分!! ワープロ激安特価

シャープ	WD-C900	¥250,000	特価¥140,000
	WD-C500	¥195,000	特価¥ 99,000
	WD-X800	¥250,000	特価¥128,000
東芝	JW-98A	¥278,000	特価¥139,000
	JW-06H	¥248,000	特価¥125,000
	JW-V900	¥285,000	特価¥138,000
NEC	PWP-5ZC	¥265,000	特価¥130,000
	PWP-5ZH	¥230,000	特価¥106,000
	PWP-5ZV	¥200,000	特価¥ 89,000
	PWP-5ZJ	¥150,000	特価¥ 84,000
富士通	LX3000P		特価¥102,000
松下	U1C100	¥228,000	特価¥145,000

♠新作ゲームソフト続々入荷中!→25%引~（一部のソフトを除きます）お問い合わせ下さい。♠CD-ROMソフト取扱

パソコン

	PC-9801Xf/C9W	→特¥148,000	5台限
	PC-9821Xa/C9W	→特¥218,000	5台限
	PC-9821Cx/S3	→特¥188,000	10台限
	PC-9821Cb/2D	→特¥148,000	10台限
	PC-9821Cb/2F	→特¥158,000	5台限
	PC-9821Lt/350A	→特¥178,000	3台限
	PC-9821Lt/540A	→特¥198,000	5台限
NEC	PC-9821Nd2	→特¥148,000	
	PC-9821Ne3	→特¥178,000	
	PC-9821Nx/C7	→特¥338,000	
	PC-9821Cb2/T	→特¥188,000	
	PC-9821Xe10/C4	→特¥158,000	
	PC-9821Xa/C4	→特¥188,000	
	PC-9821Xa10/C12	→特¥348,000	
富士通	DESK POWER-C	→特¥158,000	
	〃 -H	→特¥219,000	
	BIBLO FMV47NLS	→特¥228,000	
IBM	ThinkPad230Cs FBW	→特¥158,000	
	ThinkPad345CS EJG	→特¥245,000	
	Aptiva Vision NW2	→特¥148,000	
	Aptiva 515	→特¥168,000	
	Aptiva 530	→特¥218,000	
	Aptiva 737	→特¥198,000	
MAC	Performa 5210	→特¥248,000	
	Performa 5220	→特¥288,000	
	Performa 630	→特¥178,000	
	P.B520C/12/320/EX	→特¥288,000	
	P.B550C/12/750	→特¥378,000	
	P.M6200-75/16/500	→特¥199,000	

新製品特価については、TEL下さい。

モニタ

17″	ICM LS2617FNII	→特¥58,000	
	三菱 RD-17G2	→特¥98,000	
	NEC PC-KM173	→特¥84,800	
	ソニー CPD-17SF7	→特¥88,000	
	MAG DX17Ne	→特¥59,800	
15″	ソニー CPD-15SF7	→特¥54,800	
	KFC CA-1521	→特¥35,000	
	NEC PC-KM153R	→特¥49,800	
	ICM LS2815FN	→特¥35,000	
	NEC PC-KM154	→特¥69,800	
	NEC PC-TM151(TV付)	→特¥59,800	

プリンタ

キヤノン	BJC-35V カラーA4	→特¥ 39,800
	BJC-400J カラーA4	→特¥ 37,800
	BJC-600J カラーA4	→特¥ 52,800
	LBP-A404F	→特¥ 86,800
	LBP-B406G2	→特¥158,000
	LBP-730	→特¥198,000
エプソン	MJ-500C カラーA4	→特¥ 39,800
	MJ-800C カラーA4	→特¥ 62,800
	MJ-5000C カラーA3	→特¥138,000
	LP-1000	→特¥ 68,000
	LP-8000SX	→特¥148,000
NEC	PC-PR101/J180	→特¥ 44,800
	PC-PR101/J110R	→特¥ 29,800
	PC-PR1000EW	→特¥ 65,000
	PC-PR2000E	→特¥128,000
	PC-PR2000FW	→特¥188,000

ハードディスクドライブ

メルコ	CNB-340 98BX,BX2	→¥25,800
	DNB-540 98BX,BX2	→¥34,800
	DNA-340 98MATE-A	→¥26,800
	DNC-515J MATE/FELLOW	→¥28,800
	DNN-245 98NOTE	→¥23,800
	DNN-497 98NOTE	→¥34,800
	DNN-790 98NOTE	→¥54,800
	DNF-334J 98BX3,BX4	→¥23,800
	DNF-831J 98BX3	→¥29,800
	DNG-1024 98BX4	→¥37,800
ICM	INTER 340BN 98シリーズ	→¥25,800
ICM	INTER BR-270 98シリーズ	→¥24,800
	INTER BR-540 98シリーズ	→¥32,800
	INTER 170A 98Aシリーズ	→¥14,800
	INTER 240A 98Aシリーズ	→¥19,800
	INTER 270AN 98Aシリーズ	→¥24,800
	INTER AR-340 98Aシリーズ	→¥29,800
	INTER DR-850 98BX3	→¥44,800
	INTER DR-1000 98BX3	→¥54,800
	INTER BS-1000 98BX4	→¥38,800
	SX-1000-DX 98外付IF付	→¥54,800
	LX-540-DB 98外付IF付	→¥34,800
	PACK NX-500 98NOTE	→¥38,800
	PACK NX-810 98NOTE	→¥59,800
	PACK EX-340 EP-NOTE	→¥28,800
	PACK EX-500 EP-NOTE	→¥40,000
エレコム	EHD-500HRG 98外付IF付	→¥37,800
	EHD 1000HRG 98外付IF付	→¥59,800
	EN-500NP 98NOTE	→¥38,800
	EN-500EP EP-NOTE	→¥39,800
TEAC	HD-B520 98外付IF付	→¥34,800
	HD-B1G 98外付IF付	→¥59,800

メモリ

メルコ・IOデータ　各種メモリ20%OFF～ 〈お気軽にお問い合わせください〉

エレコム	PM-8B 98FELLOW他	¥28,800
	PM-16B 98FELLOW他	¥49,800

フロッピーディスクドライブ

アキュレート	3.5″×2ドライブ（3モード）	¥21,500
	5″×1ドライブ	¥19,800
	5″×2ドライブ	¥28,000
アルファデータ	3.5″×1ドライブ（3モード）	¥14,800
	3.5″×2ドライブ（3モード）	¥22,800

CD-ROMドライブ

メルコ	CDS-4E 外付 4倍速	¥23,800
	CND-4FB ファイルベイ4倍速	¥22,800
IOデータ	CDG-TX4A 外付 4倍速	¥23,800
	CDG-TX4A/98 4倍速	¥29,800
	CDG-AB4 ファイルベイ4倍速	¥21,800
ICM	CD-900S-NB 外付 6倍速	¥54,800
NEC	PC-CD600 外付 6倍速	¥43,800

光磁気ディスクドライブ

IOデータ	RM-MO230 外付230MB	¥59,800
コパル	CS-M230PA 外付230MB	¥74,800
メルコ	MON-E230 外付230MB	¥63,800
ICM	PMO-230S-NB 外付230MB	¥74,800

モデム

オムロン	ME1414B2	→¥17,800
マイクロコア	MC14400FXe	→¥16,800
NEC	CMZ-144	→¥21,800
メガソフト	STARFAX14/14	→¥15,000
マイクロコム	V.34ES2 28,8S	→¥23,000

グラフィックアクセラレータ

メルコ	WGN-A2	→¥15,800
	WGN-A4	→¥23,800
IOデータ	GA-DR2/98	→¥22,000
	GA-98NB4	→¥26,800
	GA-98NB2	→¥19,800
	SB16GA/98	→¥23,800
カノープス	PW-928IILB	→¥58,000
	PW-T64S PCM & FM	→¥29,500
	PW-805i NewED	→¥23,800

CPUアクセラレータ

IOデータ・メルコ・インテル他

各種取扱中！　お問い合わせください。

サウンドボード

NEC	PC-9801-86	→¥19,800
メルコ	SRN-F	→¥14,500
IOデータ	SB16/98	→¥16,800
キョービジョン	WaveMaster	→¥22,500

※その他の周辺機器については、お気軽に、お問い合わせください。

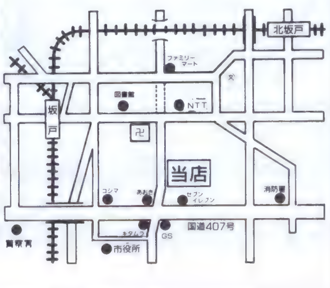
パソコン通販ショップ
NEC・PIプラザ

ビットマップ

（旧店名　アビック）

〒350-02 埼玉県坂戸市清水町46-40-103
営業時間 AM10:30～PM7:30（通販8:00）
定休日 毎週水曜日／ラインズホストセンター

店舗ご案内　ご来店大歓迎駐車場あり



お申込み方法

まず 0492-89-2369 にお電話ください。
住所・名前・電話番号・注文商品・支払い方法をお伺いします。

支払方法

銀行振込	最寄りの金融機関より右記口座へ電信扱いでお振り込み下さい。
現金書留	最寄りの郵便局より左記住所へ速達でご送金下さい。
代金引換	お届け時、商品と引き換にお支払い下さい。別途代引手数料が必要です。
クレジット	申込書送付、記入後ご返送下さい。分割回数は、3～60回払です。

振込先　あさひ銀行北坂戸支店（普通）3562893　(有)ビットマップ

商品のお届けは、入金確認後在庫品は当日、取寄せ商品は1週間程度で発送します。尚、クレジット・リースは、審査・承認後となります。

●配送料は保険付1,000円/個より（地域により異なります）ゲームソフトは800円より

パソコン周辺機器
IMPACT!
全国通販 インパクト

秋葉原本店 ☎03-5294-3741
三ノ輪支店 ☎03-5811-5634

全品新品メーカー保証有り!! 年中無休 AM.10:00~PM.7:00

FAXでのお見積もりもOK! FAX5294-3744までお気軽にどうぞ

WINDOWS'95無償バージョンアップサービス中（一部機種を除く）

NEC PC-9821Cx2/S15T ¥259,800

NEC PC-9821Cb2/B ¥124,800

NEC PC-9821Xe10/S15 ¥159,800

FUJITSU 限定 DESKPOWER-C FMV46CE ¥89,800

Apple PowerMacintosh 7200/90 ¥248,000

NEC PC-9821Ne3/3 ¥249,800

NEC PC-9821Lt2/3 ¥272,000

NEC PC-9821Lt/350A ¥155,000

FUJITSU 限定 DESKPOWER-S FMV466D3 ¥99,800

FUJITSU 限定 DESKPOWER-H FMV499D3 ¥158,000

NEC PC-98

PC-9821Xa12/C8	¥488,000→¥351,000
PC-9821Xa12/C12	¥538,000→¥387,000
PC-9821Xa7e12/S17	¥338,000→¥243,000
PC-9821Xa7e12/S15	¥298,000→¥214,000
PC-9821Lt2/7A	¥428,000→¥308,000
PC-9821Lt2/3A	¥378,000→¥272,000
PC-9821Lt2/3D	¥328,000→¥236,000
PC-9821Xt13/C12	¥690,000→¥469,800
PC-9821Xe10/S15	¥248,000→¥159,800
PC-9821BX4/U2/C	¥113,000→¥79,800
PC-9821BX4/U2	¥98,000→¥55,000
PC-9821Na7/H3	¥570,000→¥398,000
PC-9821Na7/HC7	¥660,000→¥465,000
PC-9821Nx/3	¥468,000→¥327,800
PC-9821Nx/C7	¥560,000→¥393,000
PC-9821Cb2/B	¥228,000→¥124,800

PC-9821Cb2/T	¥268,000→¥153,800
PC-9821Cb2/M	¥298,000→¥175,800
PC-9821Cb2/A	¥338,000→¥204,800
PC-9821Cx2/S15B	¥328,000→¥229,800
PC-9821Cx2/S15T	¥398,000→¥259,800
PC-9821Cx2/S17B	¥368,000→¥257,800
PC-9821Cx2/S17T	¥438,000→¥306,800
PC-9821Xe10/4	¥163,000→¥114,800
PC-9821Xe10/C4	¥218,000→¥152,800
PC-9821Ne3/3	¥378,000→¥249,800
PC-9821Ne3	¥318,000→¥223,800
PC-9821Nd2/3	¥338,000→¥238,800
PC-9821Nd2	¥278,000→¥195,800
PC-9821Xa10/C4	¥448,000→¥316,800

PC-9821Xa10/C12		¥498,000→¥335,000
PC-9821Xa9/C4		¥358,000→¥230,000
PC-9821Xa9/C8		¥398,000→¥255,800
PC-9821Xa7/C4		¥268,000→¥189,000
PC-9821Xa7/C8		¥298,000→¥209,800
PC-9821Ne2	限定	¥458,000→¥125,800
PC-9821Xs/U7W	限定	¥348,000→¥63,000
PC-9821Xs/C8W	限定	¥398,000→¥78,500
PC-9821Xe/U7W	限定	¥238,000→¥49,500
PC-9821Cb/2F	限定	¥355,000→¥145,000
PC-9821Cb/2	限定	¥325,000→¥93,800
PC-9821Cb/2D	限定	¥340,000→¥95,800
PC-9821Lt/350A	限定	¥438,000→¥155,000
PC-9821Lt/540A	限定	¥488,000→¥185,800

EPSON-PC

486NATXIJ	¥358,000→¥227,800
486NATXIJR	¥398,000→¥235,800
586NATXIJR	¥488,000→¥362,000
VS466RI	¥288,000→¥217,500
VS466R	¥248,000→¥186,800
VT513R	¥458,000→¥327,800
VT590R	¥318,000→¥227,800
VD590R	¥268,000→¥192,800
VT512R	¥398,000→¥248,800
VT575R	¥258,000→¥184,800
VD512R	¥348,000→¥249,000
VD575R	¥238,000→¥170,000
VD466R	¥168,000→¥120,000
VN410R	¥398,000→¥284,000

DOS/V

AIWA	PC-MT575	¥298,000→¥220,000
TOSHIBA	SS4755SA	¥348,000→¥233,000
	SS4755TA	¥428,000→¥251,800
	SS4755SW	¥318,000→¥241,000
	SS4755TW	¥398,000→¥235,800
	SS5907TW	¥598,000→¥462,800
	GT4753SA	¥358,000→¥252,800
	GT4755SA	¥388,000→¥293,800
	GT4755MA	¥448,000→¥339,000
	GT4755MT	¥538,000→¥407,000
COMPAQ	プレサリオCDS524	¥218,000→¥134,800
	プレサリオCDTV528	¥248,000→¥178,000
	CONTURA410Cバリューモデル	→¥189,000
FUJITSU	DESKPOWERC	¥228,000→¥168,000
	DESKPOWERS	¥238,000→¥178,000
	DESKPOWERSX	¥278,000→¥218,000
	DESKPOWERH	¥318,000→¥248,000
	BIBLO	¥318,000→¥258,000
IBM	2605-IFC	オープンプライス→¥198,000

	2605-IFD	オープンプライス→¥286,800
	2605-IFP	オープンプライス→¥350,000
	2407-NF2	オープンプライス→¥180,000
	2407-NW2	オープンプライス→¥105,500
	2407-RWD	オープンプライス→¥213,000
	2407-RTD	オープンプライス→¥238,000
	2407-RYD	オープンプライス→¥238,000
	Aptiba515	オープンプライス→¥128,000
	Aptiba517	オープンプライス→¥173,000
	Aptiba530	オープンプライス→¥178,000
	Aptiba537	オープンプライス→¥201,000
	Aptiba730	オープンプライス→~~¥178,000~~
	Aptiba737	オープンプライス→¥201,000
HITACHI	FLORA500VC	¥238,000→¥238,000
	FLORA500VCT	¥298,000→¥298,000
	FLORA500VD	¥338,000→¥338,000
松下	CF-32GP	¥318,000→~~¥258,000~~
	CF-41FS	¥398,000→~~¥318,000~~

CRT

NEC	PC-KM153R	¥69,800→¥42,800
	PC-KM154	¥99,800→¥77,500
	PC-KM173	¥118,000→¥72,800
	PC-KM1174	¥178,000→¥138,000
	PC-TM151	¥79,800→¥57,000
飯山	MF-8515E	¥39,800→¥37,500
	MF-8615E	¥49,800→¥44,000
	MF-8617E	¥79,800→¥69,500
	MF-8617ES	¥84,800→¥74,000
	MT-8617ES	¥113,000→¥94,000
	MT-8617E	¥108,000→¥90,000
三菱	RD-15G	¥59,800→¥43,000
	RD-17G2	¥190,000→¥97,800
ロジテック	LCM-17	¥99,800→¥62,000
	LCM15EX	¥49,800→¥35,500
アルファデータ	ACM-215	¥56,800→¥33,000
	ACM-217S-PLUS	¥128,000→¥55,500

	ACM-517	NEW → TEL
	ACM-515	NEW → TEL
TAXAN	EV151	¥748000→¥45,500
SONY	CPD-17SF7	¥128,000→¥83,800
	CPD-15SF7	¥79,800→¥52,000
ICM	LS-2815FN	¥54,800→¥36,500
	LS-2617FN2	¥119,800→¥55,500
	RS-A770N	¥108,000→¥81,500
	RS-A785N	¥128,000→¥96,500
TEAC	DM-71F	¥99,800→¥62,000
エレコム	HRM-15	¥79,800→¥33,000
	HRM-LS15	¥59,800→¥39,800
	HRM-LS17	¥99,800→¥71,000
	HRM-17G	¥99,800→¥64,500
アートメディア	TC1564	¥59,800→¥41,000
	TC1664	¥79,800→¥51,500
	TC1864	¥128,000→¥82,500
ナナオ	FixeScan33F	¥90,000→¥66,800

限定 パソコンセット

FUJITSU DESKPOWER-SX ¥195,000

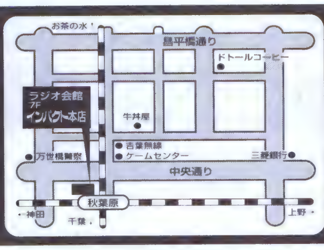
NEC PC-9821Cb2/M PC-PR101/J180 (ケーブル付) ¥209,800

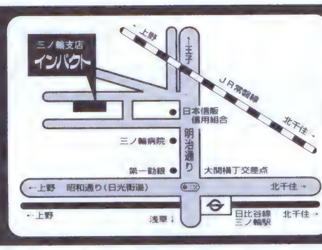
NEC PC-9821Ne3/3 PBJC-35V (ケーブル付) ¥281,800

EPSON PC-486NATX1JR MJ-500C (ケーブル付) ¥271,800

aiwa PC-MT466V2W PC-PR101/J110R (ケーブル付) ¥125,000

掲載の価格は9/20現在のものです最新の価格は電話にてお問い合わせ下さい





秋葉原本店 〒101 東京都千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F
TEL.03-5294-3741 FAX.03-5294-3744
振込先 東京シティ信用金庫 秋葉原支店(普)540003インパクト

三ノ輪支店 〒116 東京都荒川区東日暮里1-13-16サンワードパレス
TEL.03-5811-5631 FAX.03-5811-5634
振込先 第一勧業銀行 三ノ輪支店(普)1497354インパクト

現金書留 書留到着後、即商品発送又は発送の手配となります。
分割払い クレジット用紙をお送り致しますので、ご記入・ご捺印の上返送して下さい。契約完了後商品発送の手配となります。
代金引換発送 商品到着時に、代金をお支払い下さい。(但し、別途手数料がかかります。)また、未成年の方はご両親の承諾が必要となります。

周辺機器

プリンター

CANON	J-30V	¥39,800→	¥27,000
	BJC-35V	¥54,800→	¥37,800
	BJC-400J	¥59,800→	¥35,500
	BJC-600J	¥79,800→	¥47,800
	LBP-A304G2	¥214,000→	¥153,800
	LBP-A309G2	¥298,000→	¥215,800
	LBP-A404F	¥118,000→	¥83,000
	LBP-A405Jr	¥89,800→	¥65,800
	LBP-B406G2(トナー付)	¥214,000→	¥158,000
	LBP-730	¥248,000→	¥178,000
EPSON	LP-1000	¥99,800→	¥62,800
	LP-1600	¥148,000→	¥104,800
	LP-8000SX	¥198,000→	¥142,800
	LP-8500	¥268,000→	¥194,800
	LP-9000	¥298,000→	¥216,000
	MJ-1050	¥79,800→	¥49,500
	MJ-1050V2	¥99,800→	¥63,800
	MJ-5000C	¥198,000→	¥129,800
	MJ-3000CU+カラーUPグレード	¥148,000→	¥110,000
	MJ-3000CU	¥128,000→	¥95,500
	MJ-500C	¥49,800→	¥34,800
	MJ-800C	¥79,800→	¥57,800
	MJ-900C	¥108,000→	¥78,500
	VP-1100	¥79,800→	¥44,800
	VP-600	¥74,800→	¥47,500
	VP-870	¥99,800→	¥72,800
HP	LaserJet4LJPro	¥138,000→	¥94,800
	HPDeskJet1200C	¥188,000→	¥135,500
NEC	PC-PR820/3	¥160,000→	¥115,500
	PC-PR101/J110R	¥49,800→	¥25,800
	PC-PR101/J180	¥64,800→	¥33,800
	PC-PR2000FW	¥268,000→	¥193,500
	PC-PR2000E	¥198,000→	¥142,800
	PC-PR2200NW	¥298,000→	¥214,800
	PC-PR1000EW	¥98,000→	¥40,500
Star	JR-100	¥79,800→	¥54,800
	JR-200CL	¥89,800→	¥58,800
	JP-200	¥59,800→	¥36,800

スキャナー

EPSON	GT-5000WINP	¥59,800→	¥44,500
	GT-5000WINS	¥59,800→	¥44,500
	GT-6500WINS	¥79,800→	¥42,800
	GT-6500WIN2	¥79,800→	¥42,800
	GT-8500WIN	¥99,800→	¥72,000
	GT-9000WIN	¥148,000→	¥106,800
HP	ScanJet3C	¥148,000→	¥99,800
SHARP	JX-330NP	¥178,000→	¥108,000
NEOS	NSF600CL2/W	¥74,800→	¥49,500
	NSF1200CL2/W	¥118,000→	¥96,800
	NSF1200CMB/W	¥158,000→	¥122,800
	NSF-800CMB/W	¥138,000→	¥102,800
	NSF-800SP/W	¥94,800→	¥72,800
オムロン	HS-50CL	¥46,800→	¥17,800
	HS-7R2	¥39,800→	¥28,800
メルコ	CBN-MS	¥24,800→	¥19,500
	CBN-MCS	¥39,800→	¥31,000
	CBN-CS	¥59,800→	¥46,800

CD-ROM

ロジテック	LCD-600	¥54,800→	¥14,800
	SCD-430	¥28,000→	¥22,500
ICM	CD-66OS-N	¥29,800→	¥23,500
	CD-900S-N	¥69,800→	¥55,000
	CD-300P-PC	¥29,800→	¥23,800
	PDR-650-N	¥118,000→	¥86,500
メルコ	CDS-4E	¥34,800→	¥23,000
	CND-4FB	¥29,800→	¥23,000
緑電子	CXA-900-MP	¥52,800→	¥41,000
	CXA-602-MP	¥25,800→	¥20,500
ナカミチ	MBR-7,4PC	¥39,800→	¥28,000
IOデータ	CDG-TX4A	¥29,800→	¥23,800
	CDG-AB4	¥25,800→	¥21,500

MOドライブ

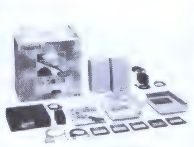
エレコム	EMO-2300S	¥148,000→	¥76,800
	EMO-L230-S	¥128,000→	¥59,800
緑電子	UM-423D-MP	¥116,800→	¥78,800
	UM-423R-MP	¥126,800→	¥85,500
TAXAN	TS-MO230	¥129,800→	¥61,500
ロジテック	LMO-450H	¥95,000→	¥68,800
	LMO-400	¥86,000→	¥58,800
ICM	PMO-230S-N	¥89,800→	¥65,500
IOデータ	RM-MO230F	¥79,800→	¥63,800
メルコ	MON-E230	¥79,800→	¥62,800

HDD

ロジテック	SHD-BA1000	¥87,800→	¥47,800
	SHD-BA540	¥53,800→	¥27,800
	SHD-BA340	¥45,800→	¥21,000
ICM	LX-340-DB	¥42,800→	¥26,800
	LX-540-DB	¥44,800→	¥28,800
	LX-1000-DB	¥79,800→	¥49,500
メルコ	DNS-526J	¥46,000→	¥27,800
	DNS-1024J	¥84,800→	¥48,000
	DNS-2048	¥160,000→	¥90,800
ICM	RD-270-N	¥72,800→	¥53,800
IOデータ	RM-SQ270	¥74,000→	¥53,500
	HDS-540M/98	¥77,000→	¥28,800
	HDS-IG/98	¥79,800→	¥48,800
緑電子	V3-1060-HN	¥88,000→	¥69,800
	V6-850-HN	¥39,800→	¥32,000
	V6-1080-HN	¥54,800→	¥44,000

FDD

ロジテック	SFD-32J	¥29,800→	¥17,800
	LFD-51	¥29,800→	¥21,000
アルファデータ	AD-F35SR	¥24,000→	¥12,800
	AD-F35WR	¥38,000→	¥19,800
	AD-F35WG	¥29,800→	¥18,500
	AD-F51W	¥52,800→	¥27,000
	AD-F51SR	¥32,800→	¥17,800
	AD-F51WR	¥47,800→	¥26,800
TEAC	FD-33S	¥34,800→	¥17,800
	FD-33W	¥49,800→	¥24,800

Roland

ミュージ郎88VL
¥70,800

NEC

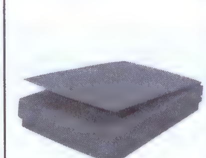
PC-PR101/J110R
¥25,800

ICM

SX-1000DB
¥44,800

aiwa

PV-BFV144WN
¥13,800

EPSON

GT-5000WINS
¥44,500

ICM

PDR-650N
¥85,800

プロッタ

ローランドDG	DXY-1150	¥128,000→	¥95,000
	DXY-1250	¥158,000→	¥117,500
	DXY-1350	¥198,000→	¥147,500
	GRX-3500	¥395,000→	¥293,800
	GRX-4500	¥495,000→	¥368,500
	PNC-950	¥370,000→	¥275,500
	PNC-1200	¥690,000→	¥513,500
	PNC-5000	¥590,000→	¥373,800
グラフテック	FP-8200	¥690,000→	¥472,000
	FP-8300	¥520,000→	¥371,800
	FP-9100	¥840,000→	¥560,000
	FP-9200	¥640,000→	¥426,800
	GP-3110A	¥945,000→	¥675,000
	MP-5300	¥198,000→	¥141,800
YHP	デザインジェット250C(AI)	¥378,000→	¥264,800
	デザインジェット250C(A0)	¥528,800→	¥369,500
	デザインジェット230(AI)	¥278,000→	¥198,000
HP	デザインジェット230(A0)	¥428,000→	¥298,000

コンピュータミュージック

ローランド	ミュージ郎88VL	¥89,800→	¥69,800
	ミュージ郎55ST	¥63,000→	¥49,000
	ミュージ郎BOARDII	¥63,000→	¥48,800
	ミュージ郎50K	¥99,800→	¥77,500
	ミュージ郎88Pro	¥148,000→	¥113,800
	ミュージ郎88VLpro	¥118,000→	¥91,800
	ビデオくん	¥99,800→	¥77,500
ローランド	ギタ次郎GC	¥69,800→	¥54,000
	ギタ次郎GK	¥59,800→	¥46,500
	SCP-55	¥49,800→	¥39,500
	S-MPU/PC	¥29,800→	¥23,800
	S-MPU/AC	¥33,000→	¥26,000
	MPU-PC98II	¥19,800→	¥15,800
	PC-180	¥29,800→	¥23,500
	MA-5P	¥11,000→	¥8,800
	SC-88	¥89,800→	¥68,800
	SC-88VL	¥69,000→	¥53,500
	SC-55mkII	¥55,000→	¥42,500
YAMAHA	CBX-80(D/M/W)	¥83,000→	¥65,000
	MU80	¥69,000→	¥54,000
	MU50	¥52,000→	¥40,800
	CBX-50(D/M/W)	¥63,000→	¥49,500
	MU5	¥29,000→	¥22,800
	MU5-K	¥35,000→	¥57,000
	CBX-K1	¥15,800→	¥12,500
	DB50-XG	→	¥23,800

メモリー

IOデータ	Ne-SIMXA-4MX2	特価	¥33,500
	Ne-SIMXA-8MX2	特価	¥66,500
	Ne-SIMXA-16MX2	特価	¥130,800
	Ne-SIMXB-4MX2	特価	¥30,400
	Ne-SIMXB-8MX2	特価	¥59,500
	Ne-SIMXB-16MX2	特価	¥115,500
	Ne-SIM32-H4M	特価	¥15,900
	Ne-SIM32-H8M	特価	¥30,400
IOデータ	Ne-SIM32-H16M	特価	¥59,800
	Cb234-4M	特価	¥18,800
	Cb234-8M	特価	¥32,800
	Lb34-4M	特価	¥18,800
	Lb34-8M	特価	¥35,000
	Lb34-16M	特価	¥68,500
メルコ	EMW-P8M	特価	¥30,400
	EMW-P16M	特価	¥60,000
	EMW-P32M	特価	¥116,800
	EMW-8M	特価	¥34,500
	EMW-16M	特価	¥66,900
	EMW-32M	特価	¥130,800
	EXB-4M	特価	¥19,300
	EXB-8M	特価	¥35,800
	EXB-16M	特価	¥68,500
	EC2-4M	特価	¥19,300
	EC2-8M	特価	¥35,500
	EC2-16M	特価	¥62,200

モデム

オムロン	ME2814B	¥39,800→	¥20,500
	ME1414B2	¥22,800→	¥14,500
サン電子	MS288AF-A	¥46,800→	¥31,800
	MS288DF	¥24,800→	¥19,800
	MS288AF(M)	¥44,800→	¥25,800
	MS144VF2	¥29,800→	¥20,800
	MS144AF	¥21,800→	¥12,500
マイクロコア	MC14400VX	¥26,800→	¥18,500
	MC144FC5	¥26,800→	¥18,500
マイクロコア	MC288XL	¥37,800→	¥27,800
	MC14400FXE	¥19,800→	¥15,000
AIWA	PV-JF144	¥39,800→	¥22,500
	PV-BF288M2WW	→	¥24,500
NEC	CMZ144	¥29,800→	¥13,800
TDK	DF1414EX	¥28,800→	¥21,800
ロジテック	LFM-288BS	¥29,800→	¥22,000
	LFM-144BV	¥19,800→	¥14,800
	LFM-144BS	¥15,800→	¥11,800
ICM	MX-288B-PC	¥34,800→	¥26,000
IOデータ	DFM-288	¥29,800→	¥23,800
	PC-FM144	¥24,800→	¥19,800

その他

キャービジョン	ウェーブマスター	特価	¥22,800
FUJIFILM	フォトビジョンFV-10	特価	¥58,800
	フォトビジョンFV-5	特価	¥42,800
	モニター吊り下げタイプ	特価	
アルファデータ	スピーカーAS-701	特価	¥4,980
	オーバドライブプロセッサ	特価	
インテル	JBOXODP100	特価	¥25,800
	JBOXODPR100	特価	¥25,800
	JBOXODP75	特価	¥17,800
メルコ	HAV-33TJ	特価	¥31,000
	HFA-16HS	特価	¥35,000
	HCX-33TS	特価	¥35,000
MOメディア	128MB10枚	特価	¥8,680
	230MB10枚	特価	¥12,880
シャープ	PI-4000	台数限定	¥29,800

秋葉原ラジオ会館7Fにて店頭販売も行なっていますぜひおこし下さい

掲載の価格は9/20現在のものです最新の価格は電話にてお問い合わせ下さい

どこにも負けない価格で頑張ります。

パソコン通信ホスト21-NETWORK

NEC PC9801 Bx4/u2入門セット



PC-9801 Bx4/u2 ……………¥98,000
ACM-215 ……………¥54,800
標準小売価格¥152,800

39% off ¥91,800〈消費税別〉

NEC PC-9821 Cx2/S15Tセット



PC-9821Cx2/S15T …………¥398,000
BJC-400J ……………¥59,800
プリンターケーブル ……………¥2,800
標準小売価格¥460,600

30% off ¥318,800〈消費税別〉

NEC 98NOTE 9821Nmセット



PC-9821Nm ……………¥188,000
Pack NX-500 ……………¥49,800
BJ-30V ……………¥39,800
プリンターケーブル ……………¥2,800
標準小売価格¥280,400

33% off ¥186,800〈消費税別〉

NEC PC-9821 Ne3セット



PC-9821Ne3 ……………¥318,000
Pack NX-500 ……………¥49,800
LD34-8M ……………¥45,000
標準小売価格¥412,800

28% off ¥293,800〈消費税別〉

System 21 システム

本体

[NEC] システム特価

PC-9821Nd2
定価¥278,000 ………¥169,800
PC-9801Bx4/u2
定価¥98,000 …………¥59,800
PC-9821Xa9/c8新製品
定価¥398,000 ………¥278,800
PC-9821Xa7/c4新製品
定価¥268,000 ………¥187,500
PC-9821 Cb2/T
定価¥268,000 ………¥157,800
PC-9821 CX2/S17B
定価¥368,000 ………¥257,500
PC-9821Lt2/7A 新製品
定価¥428,000 ………¥299,800
PC-9821Ne3/3
定価¥378,000 ………¥259,800
PC-9821Nm
定価¥248,000 ………¥114,800

[DOS/V]

Aptiva515新製品
定価¥オープン ………¥171,800
Think Pad340CSE
定価¥248,000 ………¥188,000
FMV41D4SI新製品
定価¥238,000 ………¥159,800

[APPLE]

Performa5220新製品
定価¥オープン ………¥298,000

ディスプレイ

[NEC] システム特価

PC-KM174（17′マルチ）
定価¥178,000 ………¥133,000
PC-KM153R（15′マルチ）
定価¥69,800 …………¥49,800
PC-KM152（15′マルチ）
定価¥138,000 …………¥39,800
PC-TM151（TV付）
定価¥79,800 …………¥63,800

[SAMTRON]

SC-726DXLJ（17′マルチ）
定価¥158,000 …………¥69,800
SC-528MXLJ（15′マルチ）
定価¥49,800 …………¥36,800

[αデータ]

ACM-215（15′マルチ）
定価¥56,800 …………¥37,800
ACM-217plus（17′マルチ）
定価¥94,800 …………¥59,800

[アイデクソン]

MT-8617E（17′ダイヤモンドトロン）
定価¥108,000 …………¥89,800
MF-8617E（17′マルチ）
定価¥79,800 …………¥69,800
MF-8515E（15′マルチ）
定価¥39,800 …………¥37,800

[三菱]

RD-17GII（17′マルチ）
定価¥190,000 ………¥104,800

プリンター

[NEC] システム特価

PC-PR1000EW（A4レーザー）
定価¥98,000 …………¥67,800
PC-PR820/3（A4昇華型カラー）
定価¥160,000 ………¥104,800
PC-PR201/40（A3シリアル）
定価¥59,800 …………¥39,800
PC-PR101/J110R（A4カラーインクジェット）
定価¥69,800 …………¥29,800

[CANON]

LBP-A405Jr（A4レーザー）
定価¥89,800 …………¥69,800
BJC-600J（A4カラーインジェクト）
定価¥79,800 …………¥52,800
BJC-400J（A4カラーインジェクト）
定価¥59,800 …………¥38,800
BJ-30V（A4インクジェット）
定価¥39,800 …………¥31,800
BJC-35V（A4カラーインジェクト）
定価¥54,800 …………¥42,800

[EPSON]

MJ-1050（B4インジェクト）
定価¥79,800 …………¥56,800
MJ-700V2C（A4カラーインジェクト）
定価¥99,800 …………¥53,800
MJ-900C（A4カラーインクジェット）
定価¥108,000 …………¥79,800

※各種ケーブル別売

外部記憶装置

[メルコ] システム特価

DNS-526J（外付け）
定価¥46,000 …………¥36,800
DNF-931J（BX3/BA3用）
定価¥49,800 …………¥39,800
MON-E230（外付けMO）
定価¥79,800 …………¥61,800

[ICM]

SG-LX500DB（外付け）
定価¥44,800 …………¥29,800
Pack-NX500（98ノート用）
定価¥94,800 …………¥38,800
CD-660S-N（4倍速外付）
定価¥29,800 …………¥25,800
CD-900S-N（6倍速外付け）
定価¥62,800 …………¥49,800

[TEAC]

HD-MV850（外付け）
定価¥64,800 …………¥39,800
HD-MV540（外付け）
定価¥45,800 …………¥29,800

[I/Oデータ]

CDG-AB4（ファイルベイ用4倍速）
定価¥25,800 …………¥21,800
CDG-TX4A（外付4倍速）
定価¥29,800 …………¥23,800

RAMボード・その他

.[I/Oデータ] システム特価

PC34R-2M（汎用2M）
定価¥23,000 …………¥19,000
CX34-8M（CX,Ce2,Cs2用8M）
定価¥49,000 …………¥39,200
NE-SIM32-H8M
（フェロー,B,X-MATE用8M）
定価¥42,000 …………¥31,600
NE-SIM36-H8M（A-MATE用8M）
定価¥47,000 …………¥34,600
NP34-8M（NP,NS,Ne2,Nd用8M）
定価¥45,000 …………¥36,000

[メモリ]

72ピニ60ns8Mパリティ無
定価オープン …………¥29,800

[その他ボード]

GA-98NB IV（Windowsアクセラレータ）
定価¥29,800 …… ……¥23,800
マルチメディアキット（SB16&CD-ROM）
定価¥65,800 …………¥12,800
PC-9801-86（PCM&FM音源ボード）
定価¥25,000 …………¥19,800

[外付けドライブ]

AD-F35WG（3.5′ダブル）
定価¥29,800 …………¥18,800
AD-F35SR（3.5′シングル）
定価¥32,800 …………¥16,800
AD-F51SR（5′シングル）
定価¥32,800 …………¥18,800

中古売買表（9月1日現在）

機種名	買値	機種名	買値	機種名	買値
PC-9821Xn/c9w	¥75,000	PC-9821Ap2/c9t	¥60,000	PC-9821Ns/810W	¥120,000
PC-9821Xp/C8W	¥60,000	PC-9821As/u8W	¥40,000	PC-9821Ne2/340W	¥90,000
PC-9821Xs/C8W	¥50,000	PC-9821Ap/u9W	¥50,000	PC-9821Ld/350A2	¥55,000
PC-9821Xe/u7W	¥40,000	PC-9821As/u8W	¥40,000	PC-9821Ne/340W	¥70,000
PC-9821Bp/u8W	¥47,000	PC-9821Ae/u2	¥30,000	PC-9801Nx/C	¥50,000
PC-9821Bs/u7W	¥40,000	PC-9801BA3/u2	¥30,000	PC-9801NA/C	¥50,000
PC-9821Be/u7W	¥35,000	PC-9801BX2/u2	¥17,000	PC-9801NS/A	¥35,000
PC-9821Ap3/c8W	¥75,000	PC-9801BX/u2	¥15,000	PC-9801NS/R	¥25,000

パソコンラック専用コーナー開設



買うなら今!Win

品不足になりそうな メモ

Packard Bell Spectria450
アイ・ツーオリジナルバージョン
i486DX4(100)
8MBメモリ
420MBHDD
4倍速CD-ROM
MPEGカード
アイ・ツー特価 ¥128,000
¥4,186×36回 ¥6,043×24回 ¥11,524×12回

IBM Think Pad 230CS(2432-FBW)
i486DX2(50)/4MB/540HD/DSTNカラー
定価¥458,000 アイ・ツー特価¥148,000
8MB増設メモリSET 68%off
SET特価¥168,000
¥5,495×36回・¥7,931×24回・¥5,042×12回

松下 Woody PD(CF-32GP)
DX4(100)/8MB/540MBHDD/15インチCRT一体型/キャプチャ機能付/TVチューナーPDドライブ
定価¥318,000
アイ・ツー特価¥お問合せ下さい
¥7,784×36回 ¥11,234×24回 ¥21,428×12回

松下 Pro Note Jet AV CD-ROM
CF-41DS22BBJ
i486DX2(50)/8MB/260MBHDD/10.4インチDSTNカラー/CD-ROM
定価¥398,000
アイ・ツー特価¥224,800
¥7,352×36回 ¥10,613×24回 ¥20,239×12回

SOTEC Win Book/Pro
Pentium(75)/8MB/720HDD
J3P54/75C(DSTNモデル)¥338,000
J3P54/90(TFTモデル)¥398,000
DX4(100)/8MB/540HD
J3DX4/100C(DSTNモデル)¥299,800
J3DX4/100CX(TFTモデル)¥318,000

PC-98シリーズ		販売価格
PC-9801 BX4/U2	定価¥98,000	¥59,800
PC-9821 XE10/4	定価¥163,000	¥108,000
PC-9821 XE10/S15	定価¥248,000	¥169,800
PC-9821 XA10/C12	定価¥498,000	¥329,800
PC-9821 Cb2/B	定価¥228,000	¥129,800
PC-9821 CX2/S15T	定価¥398,000	¥269,800
PC-9821 CX2/S17T	定価¥438,000	¥308,000
PC-9821 ND2	定価¥278,000	¥139,800

Macintosh	
LC630 12MB/HD500/CD-ROM	¥114,800
Performa 5210	¥214,800
Performa 5220	¥268,000
Power Mac 7200/90 16MB/HD500/CD	¥238,000
Power Mac 7500/100 16MB/HD1000/CD	¥308,000
Power Mac 8500/120 16MB/HD2000/CD	¥480,000
Power Book 5300/100 16MB/HD500	¥268,000
Power Book 5300CS/100 16MB/HD750	¥354,800

在庫限り!超目玉コーナー

日本DEC
Digital HiNote 475CT(340MB)
FR-P64WC AJ
i486DX4(75)/4MB/340MBHD
定価¥458,000 アイ・ツー特価¥178,000
¥5,822×36回・¥8,404×24回・¥16,026×12回
Digital HiNote 475CT(510MB)
FR P64WD AJ
i486DX4(75)/4MB/510MBHD
定価¥468,000 アイ・ツー特価 ¥198,000
¥6,476×36回・¥9,348×24回・¥17,827×12回

17インチ・マルチスキャンCRT
超一流メーカー品
お手数ですが☎にてお問い合わせ下さい
(98・DOS/V用)
¥48,800
限定10台
¥3,002×18回 ¥5,238×10回 ¥17,191×3回

ハードディスク

ST51080A(IDE1GB)	大特価¥26,800
IDE 540MB	¥19,800
IDE 850MB	¥23,800
IDE 1.2GB	¥32,800
SCSI 1.0GB	¥36,800
SCSI 2.1GB	¥76,800
SCSI 4.2GB	¥114,800

増設メモリ
72PIN(パリティ無)
4MB¥14,800 8MB¥24,800 16MB¥44,800
72PIN(パリティ有)
4MB¥16,800 8MB¥28,800 16MB¥49,800
FMV BIBLO/Digital HiNote Ultra用
4MB¥19,800 8MB¥35,800 16MB¥59,800

イメージスキャナ
EPSON
NEW GT-5000win/ART
アイ・ツー特価 ¥49,800

EPSON GT-8500win	¥69,800
EPSON GT-9000win	¥99,800
アルファデータ ASC-1200(I/F・リフト付)	¥85,800
アルファデータ ASC-2400(I/F・リフト付)	¥172,800
NHP Scan Jet 3C	¥89,800

I B M (Win'95 無償UP)

Master P120
Pentium(120)/8MB/1.08GBHD/4倍速CD-ROM/Triton採用
2411-P31 定価¥378,000
アイ・ツー特価
¥278,000
¥9,092×36回・¥13,124×24回・¥25,029×12回

Aptiva 515
DX2(66)/8MB/540MBHDD/倍速CD-ROM/15インチCRT
Aptiva 515(2144-27J)(FAXモデム内蔵)
¥118,000
¥3,859×36回・¥5,571×24回・¥10,624×12回

Aptiva 530
DX4(100)/8MB/720MBHDD/4倍速CD-ROM/15インチCRT
Aptiva 530(2144-70J)(FAXモデム内蔵)
台数限定
¥168,000
¥5,495×36回・¥7,931×24回・¥15,126×12回

Aptiva 730
DX4(100)/8MB/540MBHDD/4倍速CD-ROM/15インチCRT/ミドルタワー
Aptiva 730(2168-63J)(FAXモデム内蔵)
台数限定
¥168,000
¥5,495×36回・¥7,931×24回・¥15,126×12回

Aptiva Vision
Aptiva Vision(2407-NW2)一体型 i486DX2(66)/8MB/540HD
Windows95 無償クーポンプレゼント
アイ・ツー特価 ¥99,800
¥8,986×12回・¥4,712×24回・¥3,264×36回
Aptiva 520(2144-68J)15インチCRT i486DX4(100)/8MB/540HD/14400bps FAXモデム
台数限定
アイ・ツー特価 ¥139,800
¥13,467×12回・¥7,072×24回・¥4,899×36回
Aptiva 720(2168-62J)15インチCRT i486DX4(100)/8MB/540HD/14400bps FAXモデム
台数限定
アイ・ツー特価 ¥139,800
¥13,467×12回・¥7,072×24回・¥4,899×36回

NEW Think Pad 530CS
DX4(100)/4MB/8.4インチDSTNカラー
2605-7FD(540MBHDD)
¥274,800
2605-7FE(720MBHDD)
¥309,800

Think Pad 345CS
DX4(75)/4MB/10.4インチDSTNカラー
2610-EJG(540MBHDD)
¥239,800
2610-EJF(360MBHDD)
¥213,800
Think Pad 345C
DX4(75)/4MB/10.4インチTFTカラー
2610-FJG(540MBHDD)
¥278,000
2610-FJF(360MBHDD)
¥258,000

Think Pad シリーズ

Think Pad 370C(9545-QFC)	¥338,000
Think Pad 370C(9545-QFD)	¥368,000
Think Pad 370C(9545-QFJ)	¥438,000
Think Pad 530CS(2605-IFC)	¥239,800
Think Pad 530CS(2605-IFD)	¥269,800
Think Pad 530CS(2605-IFP)	¥328,000
Think Pad 701C(2630-5TJ)	¥518,000
Think Pad 755CD(9545-9FE)	¥669,800
Think Pad 755CE(9545-7FE)	¥609,800
Think Pad 755CX(9545-HFE)	¥698,000

F M V (Win'95 無償UP)

DESK POWER-C
FMV-41C2S1 一太郎+Lotus1-2-3
FMV-41C2S2 OASYS+Lotus1-2-3
FMV-41C2S3 Word+Excel
インストールソフト多数!
●Am486DX4-100 ●8MBメモリ(最大64MB) ●540MBハードディスク ●拡張IDE ●CL-GD5430 ●VRAM:1MB ●スピーカー内蔵14インチCRT(一体型) ●4倍速CD-ROM(フォトCD対応) ●サウンドブラスター16 ●14400bps FAXモデム
アイ・ツー特価 ¥149,800

DESK POWER-S (FAXモデム もれなくプレゼント)
FMV-41D4S1 一太郎+Lotus1-2-3
FMV-41D4S2 OASYS+Lotus1-2-3
FMV-41D4S3 Word+Excel
インストールソフト多数!
●Intel486DX4-100 ●8MBメモリ(最大128MB) ●540MBハードディスク ●拡張IDE(内蔵HD:1台追加可能) ●CL-GD5434 ●VRAM:1MB ●スピーカ内蔵15インチCRT ●4倍速CD-ROM(フォトCD対応) ●サウンドブラスター16
アイ・ツー特価 ¥149,800

DESK POWER-SX
FMV-57D4S4 一太郎+Lotus1-2-3
FMV-57D4S5 OASYS+Lotus1-2-3
FMV-57D4S6 Word+Excel
インストールソフト多数!
●Pentium-75 ●8MBメモリ(最大128MB) ●540MBハードディスク ●拡張IDE(内蔵HD:1台追加可能) ●CL-GD5434 ●VRAM:2MB ●15インチCRT ●4倍速CD-ROM(フォトCD対応) ●サウンドブラスター16スピーカー
アイ・ツー特価 ¥大特価

DESK POWER-H
FMV-57D4S1 (一太郎+Lotus1・2・3)
FMV-57D4S2 (OASYS+Lotus1・2・3)
FMV-57D4S3 (Word+EXcel)
インストールソフト多数!
●Pentium-75 ●8MBメモリ(最大1284MB) ●540MBハードディスク ●拡張IDE(内蔵HD:1台追加可能) ●CL-GD5434 ●VRAM:2MB ●17インチCRT ●4倍速CD-ROM(フォトCD対応) ●サウンドブラスター16+スピーカー
アイ・ツー特価 ¥大特価

FMV-BIBLO 新製品発売
B5ファイルサイズ・サブノート
FMV-47NLTSS1 (一太郎+Lotus1・2・3)
FMV-47NLTS2S (OASYS+Lotus1・2・3)
FMV-47NLTSS3 (Word+EXcel)
定価¥328,000
●intel486DX4-75 ●8MBメモリ(最大24MB) ●340MBハードディスク ●8.5インチDSTNカラーLCD ●CL-GD6235 ●PLカード TYPE I/II×1 インストールソフト多数!
アイ・ツー特価 ¥大特価

FMV-BIBLO 新製品発売
A4ファイルサイズ・NOTE BOOK
FMV-47NUSS1 (一太郎+Lotus1・2・3)
FMV-47NUS2S (OASYS+Lotus1・2・3)
FMV-47NUSS3 (Word+EXcel)
●intel486DX4-75 ●8MBメモリ(最大24MB) ●340MBハードディスク ●8.4インチDSTNカラーLCD インストールソフト多数!
アイ・ツー特価 ¥大特価

FMV-590T2SP
ミドルタワーモデル
定価¥378,000
●Pentium-90 ●8MBメモリ(最大192MB) ●850MBハードディスク ●拡張IDE ●POWER9100+POWER9300 ●VRAM:2MB ●4倍速CD-ROM(フォトCD対応) ●サウンドブラスター16+スピーカー ●PCI×2 PCI/ISA×1 ISA×3
アイ・ツー特価 ¥大特価

EPSON (Win'95 無償UP)

NEW mobilio VS-466RI B5サイズサブノート
i486DX2(66)/8MB/420HD/8.5インチDSTNカラー/28800bps FAXモデム/インターネット接続ソフト付
定価¥288,000 アイ・ツー特価¥209,800
¥18,889×12回・¥9,905×24回・¥6,861×36回
VD-590R(デスクトップ)…Pentium(90)/8MB/540MBHDD/4倍速CD-ROM
定価¥268,000 アイ・ツー特価¥198,000
VD-575R(デスクトップ)…Pentium(75)/8MB/540MBHDD/4倍速CD-ROM
定価¥238,000 アイ・ツー特価¥175,000
VD-512R(デスクトップ)…Pentium(120)/8MB/540MBHDD/4倍速CD-ROM
定価¥348,000 アイ・ツー特価¥249,800
VT-590R(ミニタワー)…Pentium(90)/16MB/850MBHDD/4倍速CD-ROM
定価¥318,000 アイ・ツー特価¥234,800
VT-575R(ミニタワー)…Pentium(75)/8MB/850MBHDD/4倍速CD-ROM
定価¥258,000 アイ・ツー特価¥189,800
VT-512R(ミニタワー)…Pentium(120)/16MB/850MBHDD/4倍速CD-ROM
定価¥398,000 アイ・ツー特価¥285,800
VT-513R(ミニタワー)…Pentium(133)/16MB/850MBHDD/4倍速CD-ROM
定価¥458,000 アイ・ツー特価¥329,800

日立 (Win'95 無償UP)

FLORA500Vシリーズ
Pentium(75)/8MB/540MBHDD/4倍速CD-ROM/14インチCRT一体型/ボイス機能付14400bpsFAXモデム
FLORA 500VC1(一太郎モデル) ¥189,800
FLORA 500VC2(Word+Excel) ¥189,800
(TVキャプチャー+MPEGボード付)
FLORA 500VCT1(一太郎モデル) ¥238,000
FLORA 500VCT2(Word+Excel) ¥238,000

東芝 (Win'95 無償UP)

Dyna Bookシリーズ
Dyna Book SS-R590(071CT/W)…Pentium(90)/8MB/720MBHDD/9.5インチTFTカラー
定価¥598,000 アイ・ツー特価¥428,000
Dyna Book SS475(051CT/A)…iDX4(75)/8MB/520MBHDD/8.4インチTFTカラー/一太郎+Excel
定価¥428,000 アイ・ツー特価¥238,000
Dyna Book SS475(051CS/A)…iDX4(75)/8MB/520MBHDD/8.4インチDSTNカラー/一太郎+Excel
定価¥348,000 アイ・ツー特価¥224,800
Dyna Book GT475(05MCT/W)…iDX4(75)/8MB/520MBHDD/10.4インチTFTカラー/CD-ROM
定価¥538,000 アイ・ツー特価¥375,800
Dyna Book GT475(05MCS/A)…iDX4(75)/8MB/520MBHDD/10.4インチTFTカラー/CD-ROM
定価¥448,000 アイ・ツー特価¥315,800

COMPAQ (Win'95 無償UP)

CONTURA 410C M350Wバリューモデル
i486DX2(50)/4MB/350HD/9.5インチDSTNカラー/14400bps FAXモデム
定価¥268,000 アイ・ツー特価¥188,000
¥16,926×12回・¥8,876×24回・¥6,149×36回
CONTURA 420CX M420Wバリューモデル
i486DX4(75)/8MB/420HD/10.4インチTFTカラー/14400bps FAXモデム
定価¥438,000 アイ・ツー特価¥328,000
¥29,531×12回・¥15,485×24回・¥10,727×36回
CONTURA 430C M420Wバリューモデル
i486DX4(100)/8MB/420HD/10.4インチDSTNカラー/14400bps FAXモデム
定価¥358,000 アイ・ツー特価¥278,000
¥25,029×12回・¥13,124×24回・¥9,092×36回

日本DEC (Win'95 無償UP)

Digital HiNote Ultra 450C(FR-P72WC-AJ)
i486DX2(50)/4MB/340HD/9.5インチDSTNカラー
定価¥368,000 アイ・ツー特価¥198,000
16MB増設メモリ SET価格¥248,000
¥22,328×12回・¥11,708×24回・¥8,111×36回
Digital HiNote Ultra 475C(FR-P75WD-AJ)
i486DX(75)/8MB/528HD/9.5インチDSTNカラー
定価¥428,000 アイ・ツー特価¥298,000
16MB増設メモリ SET価格¥348,000
¥31,331×12回・¥16,429×24回・¥11,381×36回
Digital HiNote Ultra 475CT(FR-P76WD-AJ)
i486DX4(75)/8MB/528HD/9.5インチTFTカラー
定価¥558,000 アイ・ツー特価¥378,000
16MB増設メモリ SET価格¥428,000
¥38,534×12回・¥20,206×24回・¥13,997×36回

FM TOWNS

FM Towns II Fresh・FS
DX4(100)/8MB/530MB/CD-ROM
定価¥298,000 アイ・ツー特価¥大特価
¥5,723×36回・¥8,262×24回・¥15,756×12回
FM Towns II Fresh・ET
DX4(100)/8MB/530MB/CD-ROM
定価¥328,000 アイ・ツー特価¥大特価
¥6,377×36回・¥9,206×24回・¥17,556×12回
FM Towns II HC53
Pentium(90)/8MB/530MB/CD-ROM
定価¥428,000 アイ・ツー特価¥大特価
¥9,419×36回・¥13,596×24回・¥25,929×12回
旧型、目玉品多数あり。是非TELください!

目玉 Towns

FM-Towns II HB53M	¥188,000
FM-Towns II HB53	¥158,000
Towns用外付ハードディスク	
FM-Towns用 340MBHD	¥23,800
FM-Towns用 540MBHD	¥26,800
FM-Towns用 730MBHD	¥36,800
FM-Towns用 1GBHD	¥46,800
Towns用増設メモリ	
2MB	¥7,800
4MB	¥14,500
8MB	¥24,500
16MB	¥44,500

年中無休
Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

●アイ・ツーのお支払い方法は……

1 全国代金着払い配達	2 お近くの銀行より振込払い	3 お近くの郵便局より振込払い	4 お近くの郵便局より現金書留払い	5 アイ・ツーラクラク クレジット(分割)払い
お申し込みはお電話1本/商品お届け時のお支払いでOK/(実費送料・手数料が必要です)(FM TOWNS II本体を同時ご購入・お届けの場合は送料は無料で代金着払い手数料のみ頂きます。)	(ご送金前に必ずTelにて商品代金・送料・消費税の合計額を ご確認の上、お届け先・お名前・Telをご連絡下さい。) 三和銀行・針中野(ハリナカノ)支店・普通No.1046998 (お振込み手数料¥103～¥721はご負担願います。)	郵便局口座 00940-2-104341 (株)アイ・ツー お振込手数料¥60～¥210はご負担願います。	〒101 東京都千代田区外神田3-8-17 (株)アイ・ツーへご送金下さい。	頭金不要/商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界超低金利/夏or冬のボーナス一括～四括払いもOK/手続カンタン。お気軽にお申し込み下さい。

※ご注文商品名をお忘れなくメモにて同封して下さい。切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。おつりのなき様ご送金下さい。

各種クレジットカードもO.K/

支払 回数	1	6	10	12	15	18	24	36	48	60
顧客手数料率	2.06	3.00	4.20	4.89	6.50	7.50	10.00	14.30	18.70	24.00

激安

新品・中古 全て安い!

新品も安いッ!

PC-9821Xa10/C4	¥273,000
PC-9821Xa9/C4	¥239,000
PC-9821Xa7/C4	¥179,000
PC-9821Cb2/T	¥163,000
PC-9821Cb2/M	¥185,000
PC-9821Cb2/A	¥205,000
PC-9821Xe10/C4	¥139,000
PC-9821Xe10/S15	¥159,000
PC-9821Na7/H3	¥375,000
PC-9821Nx/3	¥259,000
PC-9821Nf/340W	¥275,000
PC-9821Ne3	¥159,000
PC-9821Nd2	¥129,000
PC-9821LT540A	¥159,000
PC-9821Ld/350A2	¥115,000
PC-9801Nm	¥109,000
PC-9801BX4/U2	¥59,000
FMV-DESKPOWER SXシリーズ	¥189,000
Mac・IBM各種	TEL特価

その他各社CPU、CRT、周辺機器は☎ください。

特選中古

新品への下取り交換の場合特に高額にて下取りいたします。



PC-9821Cb/2D (98キャンビー、TV、Windows)	¥109,000
PC-9821Ce/S2 (98マルチ、Windows)	¥89,000
PC-9821Xs/C8W (486DX2-66M、Windows、CD-ROM)	¥79,000
PC-9801BX3/U2 (486SX-33M、メモリ1.6M)	¥49,000
PC-9821Ld/350A2 (Windows、一太郎、ロータス)	¥109,000
PC-9801NS/E (386ノート、HDD40M付)	¥39,800
PC-9801RX2 (286-12MHz)	¥19,800
PC-486RS2 (486DX2-66MHz、メモリ3.6MB、音源内蔵)	¥69,800
PC-486SE2 (486SX-25MHz、メモリ1.6MB、音源内蔵)	¥45,000
FMTOWNS Ⅱ Fresh (Windows)	¥79,000
X68000XVI	¥69,000
DX-15N【新品】(MAG、15"、マルチスキャン)	¥39,800
12M-314C (シャープ、12インチ、デジタル400ライン)	¥3,000
PC-PR201/63A (136桁、シリアルカラープリンタ)	¥45,000
PC-PR201TL (136桁、熱転写、カラー)	¥25,000
PC-PR150N (フォント内蔵)	¥15,000
MJ-1050 (インクジェット、360dpi)	¥39,800
DPU-80J (セイコー電子、インクジェットプリンタ)	¥6,800
PC-PR101GS-04 (シートフィーダ)	¥900
PC-PR101-13 (トラクタフィーダ)	¥900
PC-FD512 (5インチ、外付2ドライブ)	¥14,800
EP-RB02-4M (IOデータ、エプソン用4Mメモリ)	¥14,800
EV-200 (ICM、エプソンノート用HDD、200MB)	¥14,800
リトルオーケストラLS【新品】(98用FM音源)	¥9,800
NE-DA-4M (RA、DA用内蔵4Mメモリ)	¥12,800
RCD-8000 (ノート用8Mカードメモリ)	¥16,800
EMJ-4000 (98拡張スロット用4Mメモリ)	¥14,800
PA-9500 (シャープ電子手帳、国語辞典付)	¥8,000
ゲームソフト	¥ 激安

買取

高価買取

新品への下取り交換の場合は特に高額にて下取りします。

PC-9821	A・B・C・Xシリーズ
PC-9801	486・386・286・V30シリーズ
PC-98 Note	Pentium・486・386・V30シリーズ
EPSON	Pentium・486・386・286シリーズ
EPSON Note	Pentium・486・386・286
FMTOWNS Ⅱ	486・386シリーズ

FMVシリーズ
X68000＆X68030シリーズ
Macintoshシリーズ
IBM PC互換機各種
MSX TurboR
各社CRT・メモリ・プリンタ
CD-ROMドライブ・MOドライブ
ハードディスク・FDドライブ・etc...
高価買取いたします!!



買取専用 0120-198147

買取価格は常に変動しています。価格をご確認の上品物をお送りください。

- 買って安心、中古品も保証付。
- 全国通販、代金引替払もOK!!
- 価格は8月31日現在のものです。
- 中古も、各社新品も激安販売中!
- 便利な下取り販売も行なっています。

株式会社コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

●申込方法：現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK!!
住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 (株)コムネット

中古・新品の注文は下記へ!とにかく☎しょう〜

0474(76)0860

TEL受付 PM11:00まで

営業時間 AM 11:00 〜 PM 8:00



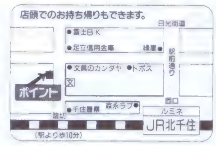
Computer Station
ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F
営業時間AM10:30〜PM7:00 (通販受付 PM7:00まで 日曜・祭日定休)
秋葉原と勝負っ！来店なら…

ご注文・お問合わせ
☎ **03-3870-9801**

24時間プライスサービス
03-3870-9815

FAX見積
03-3888-8298

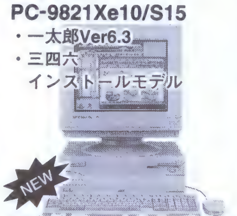




代金着払いシステム有り！即日発送O.K.!! | **MOD Microsoft Official Dealer** | **セット内容は変更自由です!!**

※写真と商品は一部異なる場合があります。

NEC PC-9821Xe10/S15
・一太郎Ver6.3
・三四六
インストールモデル



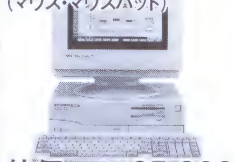
限定特価 ¥169,800

NEC PC-9821Xa7e/S15 PC-9821Xa7e/S17
(CRTセットモデル)



特価 ¥199,800
特価 ¥219,800

NEC PC-9801BX3/U2
マルチスキャン15"CRT
(マウス・マウスパット)



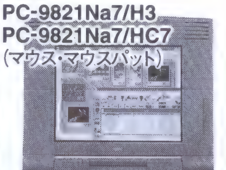
特価 ¥65,800

NEC PC-9821Xa12/C8 PC-9821Xa12/C12
マルチスキャン17"CRT



セット特価 ¥378,000
セット特価 ¥398,000

NEC PC-9821Na7/H3 PC-9821Na7/HC7
(マウス・マウスパット)



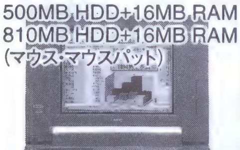
特価 ¥389,800
特価 ¥449,800

NEC PC-9821LT2/7A PC-9821LT2/3A
(マウス・マウスパット)



特価 ¥278,000
特価 ¥239,800

NEC PC-9821Ne3
500MB HDD+16MB RAM
810MB HDD+16MB RAM
(マウス・マウスパット)



セット特価 ¥259,800
セット特価 ¥279,800

NEC PC-9821Nd2/3 PC-9821Ne3/3
(マウス・マウスパット)



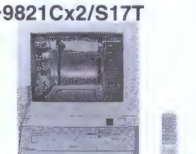
特価 ¥198,000
特価 ¥245,800

NEC PC-9821Cx2/S15B PC-9821Cx2/S15T



特価 ¥199,800
特価 ¥265,800

NEC PC-9821Cx2/S17B PC-9821Cx2/S17T



特価 ¥235,800
特価 ¥298,800

NEC PC-9821LT/350A PC-9821LT/540A



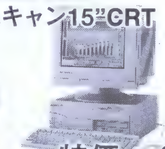
特価 ¥139,800
特価 ¥159,800

GATE WAY 2000 P5-133 BEST BUY
- Pentium 133MHz
- RAM 16MB EDO-RAM
- PiPe-line Burst W/256 Cash
- HDD 1GB IDE ·FDD 3.5"2モード×1
- 4倍速CD-ROM
- VGA Power Window 868PCI
- 2PCI,1PDI/ISA 4ISA
- 124Any key Board.MS0MOUSE
- MS-DOS6.2,MS-Windows3.1(日本語版)
- 一年間無償保証

ポイント特価 ¥328,000

今月のおススメ商品

NEC PC9821XS/C8W
マルチスキャン15"CRT
限定



特価 ¥95,800

FUJITSU FMV DESK POWER-S
限定
お問い合わせ下さい!!



特価 ¥139,800

HDD

ICM	LX-1000DB	¥45,800	ICM	Pack NX810	¥55,500
	LX-540DB	¥28,800		Pack NX500	¥36,800
I/O DATA	HDS-1G/98	¥46,800		Pack NX340	¥27,800
	HDS-540M/98	¥29,800	キャラベル	AV-810NR	¥53,800
メルコ	DNS-1024J	¥46,800		AV-500NR	¥36,500
	DNS-526J	¥28,800	メルコ	DNN-497	¥39,800
加賀電子	MD-850FE	¥25,800		DNN-331	¥27,800
	MD-540FB	¥17,800	ICM	Pack EX500	¥38,800
ICM	INTER-DR1000	¥49,800		Pack EX340	¥28,800
	INTER-DR850	¥39,800	メルコ	DEN-500	¥46,800

CPU

NEC	PC-9821Xe10/4	¥95,800	NEC	PC-9821Cb2/B	¥118,000
	PC-9821Xe10/C4	¥135,800		PC-9821Cb2/T	¥149,800
	PC-9821Xe10/S15	¥154,800		PC-9821Nx/C7	¥338,000
	PC-9821Xa7/C4	¥185,800		PC-9821Nx3	¥298,000
	PC-9821Xa7/C8	¥205,800		PC-9801BX4/J2-P	¥69,800
	PC-9821Xa9/C4	¥245,800		PC-9821Lt/540A	¥168,000
	PC-9821Xa9/C8	¥274,800	FUJITSU	DESK POEWR-C	TEL特価
	PC-9821Xa10/C4	¥295,000		DESK POEWR-SX	TEL特価
	PC-9821Xa10/C12	¥328,000		DESK POEWR-H	TEL特価
	PC-9821Ne3	¥168,000		BIBLO	TEL特価

CRT

三菱 RD-17GⅡ



TEL特価

iiyama MT-8617E

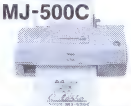


¥83,500

三菱	RD-15G	¥44,800
SONY	CPD-17SF7	¥79,800
	CPD-15SF7	¥49,800
iiyama	MF-8515E	¥37,800
	MF-8617E	¥66,500
NANAO	54T	TEL特価
	56T-S	TEL特価
	TM-151	¥57,800
NEC	KM-173	¥69,800
	KM-153R	¥47,800
ICM	LS-2617FNⅡ	¥54,800
国内メーカー	15"マルチスキャンモニター	¥29,800

プリンター

EPSON MJ-500C



特価 ¥37,900

キヤノン BJC-35V



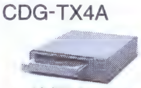
特価 ¥34,800

EPSON	MJ-1050V2	¥64,800
	MJ-900C	¥73,800
	MJ-800C	¥54,800
	MJ-5000C	¥123,800

EPSON	LP-1000	¥64,800
	LP-8000SX	¥134,800
NEC	PC-PR1000E/W	¥64,800
	PC-PR201/65	¥69,800
	PR101/J180	¥43,800
FUJITSU	XJ-500	¥34,800
キヤノン	BJC-400J	¥36,800
	BJ-220JCⅡ	¥44,800
	BJC-600J	¥47,800
	LBP-730	¥169,800
	LBP-A404F	¥81,500
	LBP-B406GⅡ(トナー付)	¥149,800
	LBP-A309GⅡ	¥189,800
HP	BJ-30V	¥28,800

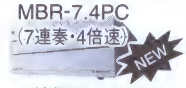
CD-ROM·MO

I/Oデータ CDG-TX4A



特価 ¥23,800

Nakamichi MBR-7.4PC
(7連奏・4倍速)



特価 ¥29,500

ICM	PDR-650N	¥82,800
	CD660S-N	¥24,800
I/Oデータ	CDG-AB4	¥21,800
メルコ	CND-4FB	¥21,800
NEC	PC-CD600	¥40,800
	PC-ODX	¥85,800

FAXモデム

AIWA	PV-PFV144	¥20,800
オムロン	ME-1414BⅡ	¥15,500
	ME-2814B	¥28,800
TDK	DF-2814BIM	¥39,800
	DF-1414EX	¥23,800
サン電子	MS-288AF	¥26,800
マイクロコア	MC-288XL	¥25,800
	MC-14400Fxe	¥14,800

ワープロ

キヤノン	CW-J1C	¥89,800
NEC	PWP-5ZV	¥85,800
富士通	OASYS LX3000P	¥99,800
SHARP	WD-X800	¥129,800
東芝	JW-98A	¥139,800
	JW-06H	¥109,800

RAMボード

メルコ	EMJ-8000S	¥39,800
	EMF-8M	¥35,800
	ENE-8000T	¥35,800
	EFB-8M	¥30,800
I/O DATA	NE-SIM36-H8M	¥32,800
	NE-SIMXA-4M×2	¥31,800
	NE-SIMXA-8M×2	¥61,800
	NE-SIM32-8M	¥28,800
	Ld34-8M	¥33,500
	Ld34-16M	¥62,800
	Np34-8M	¥32,800

アクセラレータ・コプロ

I/O DATA	PK-Nd75	¥29,500
	PK-Na100L	¥29,800
	GA-DR2/98	¥19,800
	GA-DR4/98	¥29,500
メルコ	WSN-A2F	¥25,800
カノープス	Power window964LB	¥56,800
	Power window805i-NE	¥22,800
インテル	J-BOXDX40-DP75	¥19,800
	J-BOXDX40-DP100	¥27,500
	J-BOXPOPD5V83	¥28,800
I/O DATA	PC-SCⅡ	¥16,500

FDD·その他

αデータ	AD-F35SR	¥13,800
	AD-F35WR	¥20,800
	AD-F51SR	¥18,800
	AD-F51WR	¥27,800
EPSON	GT-5000WP	¥44,500
	GT-8500WIN	¥69,500
	GT-9000WIN	¥99,800
YHP	SCAN-JET3C	¥94,800
Q vision	WAVE Master	¥22,800

ソフト

ジャストシステム	一太郎Ver6.3 for win	¥21,800	マイクロソフト	Office Pro	TEL特価
	花子for Win	TEL特価	ロータス	1.2.3.R5J for Win	¥18,800

納期と価格自信あり！

ポイント激安クレジット
●即決5分、即お持ち帰り ●身分証明書、印鑑持参
●全国どこでも通販クレジット ●スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5	2.8	3.8	5.3	5.3	8.3	10.1
24回	**30回**	**36回**	**42回**	**48回**	**54回**	**60回**
11.1	15.4	15.4	19.2	20.2	25	26

- 表示価格に消費税は含まれておりません。
- 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
- 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
- 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
- 送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
- 初期不良の交換期間はロングに1ケ月保証します。

メーカー・販売店様、卸しも致します！ 即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

VISA NICOS JCB AMX etc.カードでの支払いもOK！

お振込先 三和銀行 千住支店 普 3585676 ポイント

※商品の価格は変動する場合があります！TELにてご確認下さい。

驚異のシンクロ連射 新型 SUPERコンボAV価格据置

アイレム	
イメージファイト	10K
エアーデュエル・剣豪	各10K
迷宮島・妖獣伝	各5K
Mr. ヘリの大冒険	68K
ビジランテ・大工の源さん	各3K
カプセルインベーダー	48K
サンダーブラスター	12K
クイズF1,1,2フィニシュ	3K
ロードランナーⅠ・Ⅳ	各28K
ロードランナーⅡ・Ⅲ	各22K
スペランカー	18K
スパルタン X	12K
四川省 Ⅱ (新品)	10K
くっすんおよよ (新品)	12K

SNK	
サターンofサターン	68K
A, S, O,	18K
カイロスの館	6K
名人戦(将棋)	8K
ストリートスマート	8K
ジョイフルロード H付	18K
ギャングウォーズ	10K
ネオジオ業務用	
MV-1 基板	特価格安

業務用カセット竜虎の拳Ⅱ・サムスピ・ガロウSP・スーパースパイ・WHⅡ・ゴーストパイロット各2K
ガロウ2・ナム1975・2020ベースボール・ロボアーミー・竜虎の拳・忍者コンバット……各1K
ベースタ プロ・キングオブモンスター・バーニングファイト・ワールドヒーロー・餓狼伝説・ファイアースープレックス………各0.5K
F, H, ダイナマイト 3K, WHⅡJET 3K, ガンガン行進曲 5K, ガロウⅢ 8K

カプコン	
クイズ三国誌・殿様の野望	各2K
1942	8K
1943	12K
魔界村	22K
戦場の狼	8K
虎への道	10K
サイドアーム	10K
SF-1	18K
SF-Ⅱ	5K
SF-Ⅱ ダッシュ	6K
〃 ターボ	8K
ブラックドラゴン	18K
ラストデュエル	15K
ナイツオブザラウンド	15K
ブニッキーズ	8K
バース	22K
マジックソード	20K
USネイビー	18K
マッスルボマーDUO	10K
チキチキボーイ	30K
スーパーストⅡ	特価
スーパーストⅡ X	特価
ヴァンパイア	特価
エイリアンVSプレデター	特価
ダンジョンズドラゴンズ	特価
X-MEN	特価
ヴァンパイアハンター	特価
サイバーボッツ	特価
SF ゼロ	特価

TOA PLAN	
ゴークス(センサー2ケ付)	5K
アウトゾーン	12K
ヘルファイア	8K
フィグゼイド	8K
達人	5K
達人王	15K
ドギューン	15K

コナミ	
イーアールカンフー	12K
ヘクシオン	5K
ツタンカーム	35K
パンクショット	3K
ザ・ハスラー	5K
ストラテージX	25K
グラディウス(電源H付)	35K
〃 〃 Ⅱ	35K
〃 〃 Ⅲ	30K
学問のすすめ・リングの王者	各5K
ピットファイター	8K
ファイナライザー	8K
マンハッタン24分署	7K
スーパーヘリ・コブラ (c)	8K
プーヤン (c)	8K
サーカスチャーリー	18K
ハイパーオリンピック	18K
ハイパーオリンピック84	15K
パロディウスだ	10K
サプライズアタック	5K
出たなツインビー	12K
マーシャルチャンピオン	10K
ジャングラー	25K
グリーンベレー	8K
モグラデッセ(テストボード)	3K

ジャレコ	
E. D. F.	8K
銀河任侠伝	18K
エクセライザー	10K
ぶたさん	28K
ソルダム	8K
セイントドラゴン	10K
64番街	12K
サイバトラー	10K
武田信玄	10K
エクセリオン	8K

セガ	
脱子ちゃん雀荘 H付	10K
スケ番雀士竜子 H付	18K
時の戦士	10K
ファンタジーゾーン	15K
タイムスキャナー16B	10K
カルテット 2 16A	18K
ぷよぷよ	8K
コラムス	4K
コラムス2・タントアール	各3K
スタックコラムス	3K
オーライル・登龍門	各5K
コットン	12K
ライオットシティ	8K
バンクパニック	6K
シャドーダンサー	8K
DDクルー	8K
ムーンウォーカー	10K
ボナンザブラザース(S24)	10K
クラックダウン 〃	12K
スクランブルスピリット 〃	10K
ダンクショット S付	15K
ザクソン 純正	25K
テディボーイブルース	38K
青春スキャンダル	25K
ピットフォールⅡ	38K
モンスターランド	10K
バーニングライバル	20K
ソニックヘッヂホッグS付	20K

タイトー	
スペースインベーダー	45K
クイックス 純正	28K
アルペンスキー	55K
ジャングルキング	45K
飛龍の拳	12K
メイズオブフロット	5K
奇々怪界	15K
ガルメデス	3K
タイガーヘリ	7K
べんべろべー	18K
大旋風	3K
カダッシュ	10K
ハレーズコメット	12K
ザ・ピット	18K
ジョリージョガー	48K
シーファイターポセイドン	35K
ファイティングホーク	3K
中華大仙	3K
功里金団	5K
バブルボブル	35K

(タイトー続き)	
スーパークイックス	8K
バトルレーン 5	10K
ヒットジアイス	3K
飛翔鮫(F. SHARK)	5K
特殊部隊 UAG	12K
ニュージランドストリー	7K
マスターオブウエポン	8K
スーパーマン	12K
ラスタンサーガ2	8K
あしたのジョー	5K
インセクターX	3K
パニックロード	8K
究極タイガー	8K
ゴールドメダリスト	5K
スラップファイト	5K
女子バレー	5K
エンパイアシティ	10K
アルバレスタ	12K
クロスシューター	8K
ダッシュ野郎	18K
パラメデス・フリップル	各5K
ピンポンキング	5K
レインボーアイランドEXT	28K
女三四郎	25K
黄金の城	35K
スペースインベーダーDX	38K

F-2 マザーボード付	
プリルラ	65K
メタルブラック	58K
ガンフロンティア	58K
ミズバグ大冒険	18K
キャメルトライ センサー付	15K
ハットトリックヒーロー	6K
麻雀クエスト	10K
ドリフトアウト	5K
忍者キッズ	6K
MJ-12	10K
デッドコネクション	6K
ドンドコドン	12K
※ マザー不要の場合	-3K
F2マザー	5K(大基板)
〃 〃	3K(小基板)

※下記のサブボード内の1枚が無料で付きます(マザー購入の方)

F2-SUB	
クレヨンしんちゃん. クイズHQ. クイズ人生劇場 . ゆうゆのクイズ クイズクエスト 地球防衛軍 栄光の甲子園 トキメキチャート ファイナルブロー	各1K

デコ	
空牙	15K
空手道	12K
キャプテンアメリカ	12K
ロボコップ	8K
サイコニックオスカー	15K
ダークシール	12K
〃 〃 2	15K
コブラコマンド	8K
プロゴルフ・テニス	各5K
ファイティングファンタジー	10K
ファイターズヒストリー	4K
S R D	5K
リバレーション	6K
デスブレイド	8K
クルードバスター	8K
タンブルポップ	5K
ドラゴン忍者	12K

テクノス	
くにお君	6K
ダブルドラゴン	3K
〃 〃 3	3K
WWFレッスルフェスト	3K
ドッチボール	3K
ビーチバレー	3K
コンバットライブス	3K

ニチブツ	
アームド エフ	8K
テラクレスタ(FM音源版)	12K
テラフォース	8K
レジオン	8K
ハイホー・ハイホーⅡ	各1K
五目ならべ(連珠)	8K
クレージークライマー	88K
ムーンクレスタ 純正	38K

UPL	
XXミッション	15K
忍者くん	8K
ムスタング	10K
ハンダイク	3K
タスクフォースハリアー	5K
ゴモラ	10K
アクロバットミッション	3K
ノバ2001	15K
アトミックロボキット	10K

クイズ各種	
学園パラダイス, ココロジー, TV合衆国,	各2K
ココロジー2 パニクルファンタジ 365 アテナのハテナ	各3K

テクモ	
忍者龍剣伝	8K
スターフォース	18K
スーパーピンボールアクショ	10K
シルクワーム	8K
ワールドカップ 90	3K
タンクバスターズ	5K
ジェミニウィング	8K
アルゴスの戦士	18K
リムロッキンバスケット	2K
ワイルドファング	10K
雷牙	10K
サンダードラゴン	10K

ナムコ	
ギャラクシアン 純正	38K
パックマニア	30K
爆突機銃艇	25K
ブレイザー	50K
メルヘンメイズ	48K
妖怪道中記	18K
ワールドコート	8K
タンクフォース	8K
スーパーパックマン	45K
アサルトパネル、+ロム付	68K
ドラゴンセイバー	25K
未来忍者	35K
マーベルランド	28K
ワルキューレの伝説	65K
オーダイン	45K
コズモギャングザビデオ	12K
ローリングサンダー2	10K
ワンダーモモ	78K
スカイキッド	58K
ドラゴンバスター	48K
ギャプラス	38K
バラデューク	28K
リブルラブル	58K
エメラルディア	3K
エクスバニア	5K
ティンクルピット	10K
スーパーワールドコート	8K
グレートスラッガー	3K
ニューラリーX	68K
ゼビウス	25K
ディグダグ	25K
ギャラガ	18K
パックマン	18K
パックギャル	25K
ドルアーガの塔	88K
ギャラクシアン(c) PⅢ	15K

その他	
ヨットマン	58K
バルーンブラザース	3K
ミスターDO (c)	5K
アグレス	5K
ファイアートラップ	5K
ウルトラマン・クラックス	各2K
プログレス	10K
F1グランプリ Ⅱ	3K
スカイスマッシャー	3K
ボラックス	5K
SDガンダム	2K
機動戦士ガンダム	5K
オーマイガー	3K
ブレイゾン	3K
リバーパトロール 純正	68K
レッド UFO	25K
ストリーキング	38K
ドンキーコング	58K
〃 〃 Jr.	28K
〃 〃 3	18K
ポパイ	22K
マリオブラザーズ	28K

その他	
ファイアーハード(c)	28K
ファニーマウス	12K
エアーウルフ	12K
カウンターラン	10K
キャッスルオブドラゴン	5K
キースー&ルーシー	10K
ニュージグザグ	10K
ソニックウイングス	10K
シュマイザーロボ	5K

珍品・逸品	
シルバーランド	48K
ペラちゃん	48K
バーディ	25K
キャプテンスタントマン	38K
ボレンチ	38K
フェニックス(c)	12K
プレアデス (c)	12K
◇◇豊栄(現在のバンプレ)	
・スペースストレンジャー	
・与作(ゴン平のコピー?)	
・ギャラクシーウォーズ	
モノクロビデオ出力	各35K

麻雀 格安在庫多数有り
ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K
アイドル麻雀放送局, ファンクラブ夏物語, 個人教授, 麻雀フライデー, ビタミンC, ズームイン, 大霊界雀師, 放浪記 掟, カメラ小僧, 大予言, ねるとん牌鯨団, 各2K
早くやってよ, 麻雀学園, 七次元の妖精, グッとE雀, とってもE雀 熱血グランプリギャル, 各4K
トリプルウォーズ, トリプルウォーズ2, 麻雀コミック劇場, クラブ90, 麻雀 女学園, 吉本劇場、爆発純情伝, 沈黙の編隊、実験ラブストーリー、クリニック、占い伝説、ラマン、パニックスタジアム、サーキットの女豹 各6K

スーチーパイ	10K
ファイナルロマンス	25K
SリアルⅢ	25K
SリアルⅣ	25K
SリアルⅤ	30K

大型機の迫力が家庭で

ダライアス(3画面) EXT, ロム付		38K◎
アフターバーナー Ⅱ	(a)	20K
ギャラクシーフォースⅡ	(a)	38K◎
サンダーブレード	(a)	18K
バトルシャーク		12K
ウェック ルマン	(a)	15K
エンフォース		10K
W. G. P.		8K
アウトラン	(a)	38K
レール チェイス	(a)	28K◎
パワードリフト	(a)	48K◎
ラッド モビール		28K
アクアジャツク		10K
ギャラクティックストーム		98K◎
ナイトストライカー		88K◎
スーパーハングオン	(a)	28K
スーパーモナコGP	(a)	18K
ダライアスⅡ(2画面)		20K
ウォーリアブレィド(〃)		15K

各TV出力の切替えスイッチ(3画面の1つを出力) TVは、1台でOK! 3台も可
画面切替えハーネス付
COMBO AV 専用ハーネス 付
他社のコントロールBOXでもプレイできますが、ハーネス、音声アンプ等、2K~5K増しとなります
画面切替えハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すことに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK) 2台も可

御注意
◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します。
他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります。
(a)の表示はコンボ以外では音声アンプが必要。(+3K)
他社のコントロールBOX用の中間ハーネスは2K増しです

他社のコントロールBOXにも対応

全商品消費税込みですサービスカードで5%~8%の割引

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。 代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。 1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点) 以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます (中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)
※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。

分割払いも利用できます。

基板高価買取

COMBO AVを御買上の方に、ゲーム基板(JAMMA基板 コネクター)+JAMMAハーネスをサービス(基板の種類は指定できません)

定休日 日曜日(祭日は営業)

★初心者大歓迎★ これから基板を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込下さい。

SHOPでは、展示説明もしています。お気軽にご来店ください。
リスト以外にも豊富に取揃えてあります。……店頭掲示中

驚異のシンクロ連射 新型SUPERコンボAV価格据置

映像信号(シンクロ)より、オートトリガーのパルスを取り出していますのでトリガーのバラケ、途切れがなく、その上、超高速(MAX60発/秒)でオートトリガーを利用できます。

ゲームの種類により、トリガーモードを自由に最適値に設定できます。(16段階調整)

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)

- ◆2·4·8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ、TV、ラジカセヘッドフォン接続可, 録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用, ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置, コンティニューがとてもし易くなりました。



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

12ボタン全てオートトリガー可。
60発/秒(MAX)の比類なきシンクロオートトリガー

中古基板情報はFAXで!24時間OK!

●操作方法●

1. FAXの受話器をとってください。
2. 0990-61-8888をダイヤルしてください。
3. 60110の番号と#を押してください。
4. ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5. FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

OPEN

中古基板コンボAVあります

パソコン&ファミコン **遊コン** CYBER MEDIA SPACE

〒700 岡山市表町3丁目5番地120
TEL(086)231-1835
FAX(086)231-4907



〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201(代)

新型コンボAV発売中!!

1年間保証

満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付
"コンボAV" ストⅡ 仕様(12ボタン)
●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………¥30,000
●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……¥28,000
●VRタイプ(上記両方対応)………………¥33,000

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル

〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区大崎1-20-16)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも……………
TEL.03-3490-5201(代) FAX.03-5496-1047

TEL06-644-0554

電話受付11:00〜19:30／FAX06-647-5168(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体>
PC-9821 Xt13/C12 Pentium133 ¥438,000
PC-9821 Xa7e/S15 Pentium75 ¥200,000
PC-9821 Xa7e/S17 ¥228,000
PC-9821 Xa9/C4 Pentium90 ¥235,000
PC-9821 Xa9/C8 ¥262,000
PC-9821 Xa10/C4 Pentium100 ¥282,000
PC-9821 Xa10/C12 ¥310,000
PC-9821 Xa12/C8 Pentium120 ¥308,000
PC-9821 Xa12/C12 ¥328,000
PC-9821 Xe10/C4 DX4-100 ¥130,000
PC-9821 Xe10/4 ¥91,000
PC-9821 Xe10/S15 ¥150,000
PC-9821 Xs/C8W DX2-66 ¥69,000
PC-9821 Cx2/S15B Pentium-75 ¥213,000
PC-9821 Cx2/S15T ¥265,000
PC-9821 Cx2/S17B ¥240,000
PC-9821 Cx2/S17T ¥296,000
PC-9821 Cb2/B DX2-66 ¥124,000
PC-9821 Cb2/T ¥146,000
PC-9821 Cb2/M ¥172,000
PC-9821 Cb2/A ¥193,000
PC-9821 Cb/2D 486-33 ¥99,800
PC-98 GS/1 CRT,HD付 386-20 ¥43,800
PC-9801 BX3/U2 486-33 ¥42,800
PC-9801 BX4/U2 DX2-66 ¥55,800
PC-9801 BX4/U2C ¥59,800
PC-9821 Ap/U7 486-66 ¥63,000
PC-9821 Nf/810W Pentium-75 ¥309,000
PC-9821 Nf/340W ¥279,000
PC-9821 Na7/H3 Pentium-75 ¥326,000
PC-9821 Na7/HC7 ¥439,000
PC-9821 Nx/3 DX4-100 ¥260,000
PC-9821 Nx/C7 ¥310,000
PC-9821 Ne3/3 DX2-50 ¥237,000
PC-9821 Ne3 ¥154,000
PC-9821 Nd2/3 DX2-50 ¥178,000
PC-9821 Nd2 ¥124,000
PC-9821 Lt2/3D DX2-50 ¥202,000
PC-9821 Lt2/3A ¥227,000
PC-9821 Lt2/7A ¥258,000
PC-9821 Lt/540A DX2-50 ¥162,000
PC-9821 Lt/350A ¥138,000
PC-9821 Lt/260 ¥128,000
PC-9821 Ld/350A2 486-33 ¥104,000
PC-9821 Ld/260 ¥94,000
松下電器 WOODY PD ¥227,000
IBM アプティバ 720 ¥138,000
東芝 ダイナブックSS 433/251CW カラーノート ¥108,000
東芝 ダイナブックSS 475/051CTA ¥212,000
東芝 ダイナブックGT 475/05MCTW ¥294,000
東芝 ダイナブックGT 475/051CTW ¥199,800
富士通 FMV47NLTS1 ¥208,000
富士通 FMV45NS1S1 ¥152,000
富士通 FMV47NUTS2 ¥185,000
エポック コンチュラAERO 4/25CX TFT ¥89,800
アップル パフォーマー550 ¥75,000
アップル パフォーマー5210 ¥204,000
サターン／プレイステーション 本体 各¥29,000
広告は9月20日現在の価格の一部です。多少の変動は御了承下さい。

<モニター>
NEC PC-KM173 17インチ マルチシンク ¥67,000
NEC PC-KM153R 15インチ マルチシンク ¥47,000
NEC PC-KD1511 15インチ 98用 ¥19,800
NEC PC-KH1512 15インチ マルチスキャン ¥9,800
NEC N5913U 14インチ 98用 ¥15,800
EFA EFA-15 15インチマルチスキャン ¥29,800
三菱 RD-17GII 17インチマルチスキャン ¥93,500
三菱 FA-3441EX (中古品) 14インチマルチスキャン ¥12,800
三菱 M-6316 (中古品) 14インチマルチスキャン ¥12,800
ICM LS2617FNII 17インチマルチスキャン ¥52,800
ICM LS2815FN 15インチマルチスキャン ¥34,800
飯山電機 MT-8617E 17インチマルチスキャン ¥82,000
飯山電機 MF-8515E 15インチマルチスキャン ¥37,000
アルファーデータ ACM-215 15インチマルチスキャン ¥33,000

<プリンター>
NEC PC-PR101/J110R ¥30,000
キヤノン BJC-600J ¥49,000
キヤノン BJC-400J ¥36,000
キヤノン BJC-880J ¥49,800
キヤノン LBP-A404F ¥82,000
キヤノン BJC-35V ¥36,500
キヤノン BJ-220JC2 ¥46,800
キヤノン BJ-10V Custom ¥22,800
エプソン MJ-900C ¥73,000
エプソン MJ-800C ¥54,800
エプソン MJ-500C ¥34,800
エプソン AP-1000 ¥22,800
APPLE Color Style Writer 2400 ¥29,800
東芝 J31DMP04 ¥22,800

<周辺機器>
I/O RSA-98(高速RS232Cボード) ¥16,800
288モデム 各社取り扱い中 ¥特価TEL
144モデム サン電子 MS144CF (PCMCIA) ¥13,800
144モデム AIWA PV-JF144 (PCMCIA) ¥16,800
A4カラースキャナ シャープ JX-320M (Mac用) ¥39,800
プリンタバッファ メルコ CPR-400T ¥20,800
プリンタバッファ メルコ JXM-1000 ¥22,800
98汎用ラム メルコ EMJ4000S ¥25,000
98汎用ラム メルコ EMJ8000S ¥36,000
Na,Ne2,Nd等ラム I/O NP34-8M ¥26,000
Na,Ne2,Nd等ラム メルコ ENP-8M ¥29,800
Na,Ne2,Nd等ラム メルコ ENP-4M ¥16,800
Ld,NL/A,NE3,ND2 メルコ ENL-16M ¥55,000
Ld,NL/A,NE3,ND2 I/O Ld34-8M ¥32,800
NS/A,Ne用ラム I/O NE34A-8M ¥26,400
NS/R,NL/R用ラム メルコ ENR-8000T ¥27,800
NEC用RAMカード I/O 98NT2-8M ¥24,800
エプソン486AU/AV用 XRF-4M / EP-SIM-AU-4M ¥15,500
エプソン486AU/AV用 XRF-8M / EP-SIM-AU-8M ¥29,500
エプソン486AR/AS用 メルコ XRE-4000S ¥18,000
PC-H98-B14互換 メルコ XMD-4000T ¥13,800
メイト・フェロー用ラム メルコ EXB-4M ¥16,800
メイト・フェロー用ラム メルコ EXB-8M ¥33,800
Ap2/As2用 EAC-4M/AP34-4M ¥21,000
メイト・フェロー用ラム メルコ EXB-8M ¥33,800
Ap2/As2用 EAC-4M/AP34-4M ¥21,000
DOS/V用 メルコ VMB-4M ¥12,000
DOS/V用 I/O DV-SIM36-H16M ¥48,800
Cx用ラム I/O Cx34-4M ¥16,800
Cb用ラム I/O Cb34-4M ¥15,000
Cb2用ラム I/O Cb234-8M ¥29,800
98Xa/Xt/An用ラム メルコ EMW-P32M ¥98,000
98Xa/Xt/An用ラム メルコ EMW-32M ¥117,000
98Xa/Xt/An用ラム メルコ EMW-P16M ¥52,800
98Xa/Xt/An用ラム メルコ EMW-16M ¥57,800
98Xa/Xt/An用ラム メルコ EMW-P8M ¥27,500
98Xa/Xt/An用ラム メルコ EMW-8M ¥29,800
98Xa/Xt/An用ラム I/O NE-SIMXA-4MX2 ¥31,000
98Xa/Xt/An用ラム I/O NE-SIMXA-8MX2 ¥57,800
98Xa用ラム PC-9821XA-B02 8MB ¥31,800
新メイト/フェロー用ラム EFB-16M/NE-SIM32-H16M ¥55,000
新メイト/フェロー用ラム NE-SIM32-H32M ¥129,800
新メイト/フェロー用ラム EMF-4M/NE-SIM36-H4M各 ¥14,500
新メイト/フェロー用ラム EMF-8M/NE-SIM36-H8M各 ¥30,000
新メイト/フェロー用ラム NE-SIM36-H16M ¥61,800
オーバードライブ DX2 ODP66 (運動天) ¥16,500
オーバードライブ JBOX DX4 ODP100 ¥26,800
オーバードライブ JBOX DX2 ODP66 ¥16,000
オーバードライブ DX4 ODP75 (運動天) ¥18,000
CPUアクセラレーター2倍 HDA-PC20W(DA,RA) ¥14,800
CPUアクセラレーター2倍 HAS-33W (486SX33用) ¥14,800
ビデオキャプチャー I/O GV-98X ¥31,800
ウインドウアクセラレータ PowerWindow928G/928各 ¥14,800
ウインドウアクセラレータ PowerWindow9100PCI4M ¥49,800
ウインドウアクセラレータ メルコ WAP-4EP ¥17,800
ウインドウアクセラレータ エプソンPCSKB2 (486P/GF/GR用) ¥16,800
ウインドウアクセラレータ エプソンPCPKB4 (486HX/HG用) ¥20,800
エレピューテクニカ マルチメディアパック98n ¥24,800
エレピューテクニカ ビデオパック98n(ビデオ出力) ¥18,800
エレピューテクニカ ビデオパック98nI.I(同上) ¥18,800
FM音源ボード アルファデータ SS-10 ¥7,800
サウンドボード NEC PC9801-86 ¥19,800
ローランド MIDI関連製品 超特価! TELください!!

<MO・HD>
TAXAN MD540FE (フェロー,メイト) ¥17,800
メルコ DNN-780J (NECノート) ¥39,800
メルコ DNN-311 (NECノート) ¥25,000
メルコ DNS-1024J ¥46,800
メルコ DNA/B340 各¥22,000
TEAC PH340A (NECノート) ¥19,800
Logitec LHD-NS340 (NECノート) ¥19,800
ELECOM EN-500NP (NECノート) ¥32,800
岩崎電子 CG-SS40N (Fシリーズ B1B1) ¥14,800
キャンベル AV-200FR/P (Fシリーズ S1S1) ¥22,800
ICM インター340AN/BN 各¥24,800
ICM インター270AN/BN 各¥15,800
ICM PACK-EV34C (エプソンノート) ¥32,000
ICM MO-120S-N ¥42,800
ICM MO-120S-NB (1F付) ¥46,800
エレコム EMO-1280 (MO128M) ¥38,800
I/O データ HDS-1G/98 ¥46,800
TAXAN TF-512 (5/2FDD) ¥27,000
アイドルジャパン ID-35SE (3.5/1FDD3モード) ¥13,800
アイドルジャパン ID-35WE (3.5/2FDD3モード) ¥20,800
アイドルジャパン ID-5FB (ファイルベイ用5インチ) ¥15,800
フェロー/MATE用 1メガFDD I/F ボード ¥8,800

<ワープロ>
NEC 文豪mini5ZC ¥118,000
NEC 文豪mini5ZH ¥92,000
NEC 文豪mini5ZV ¥78,000
シャープ WD-X800 ¥113,000
シャープ WD-X500 ¥86,000
シャープ WD-X300 ¥68,000
松下 FW-U1P97F ¥85,000
松下 FW-U1C100 ¥123,000
松下 FW-U1C50 ¥89,000
東芝 JW-06H ¥109,000
カシオ G-98 ¥59,800
カシオ G-700 ¥76,000
カシオ PX-8/9 各¥49,800
カシオ PX-30 ¥57,800
サンヨー SWP-NS15 ¥49,800
サンヨー SWP-NS30F ¥59,800
キャノン J-20 ¥74,800
キャノン J-5 ¥62,800
富士通 オアシスLX2000 ¥75,000
富士通 オアシス30AX401モデム,DOS付 ¥72,800
何でも見積り迅速にFAX致します。(FAX専用回線の方のみ)

新品高額即換金OK!!

- 商品は全て新品！もちろん"メーカー保証付"です！
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにて問い合わせ下さい
- 広告の商品はほんの一例でその他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい
- 業者の方大歓迎!!5千万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古コーナー一例

中古機種	買取価格	販売価格
PC9801 BX2,BX3,BA2	30,000〜	38,000〜
PC9821Ce2 モデルS2 (Ceは1万円安)	60,000〜	70,000〜
PC9821Cs2S3/Cb/2D	80,000〜	90,000〜
PC9821モデルS1 (S2は5千円高)	40,000〜	50,000〜
PC9821Bs/Xe (1万円高)	30,000〜	40,000〜
PC9821Ne,Ne2 (Nd3万円安)	100,000〜	110,000〜
PC9801FA2/FAU2,BX/U2	20,000〜	32,000〜
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	15,000〜	25,000〜
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US/RL/RA2/RL	15,000〜	20,000〜
PC9801DX2,DXU2,ES2	10,000〜	20,000〜
PC9801RX2,VX41,RX21,RS21	5,000〜	15,000〜
PC9801UX21/EX2 (5千円高)	10,000〜	15,000〜
PC9801ノート／NV(1万円高)	15,000〜	25,000〜
PC9801NS/R (NS/T,NS/Lは1万円安)	50,000〜	65,000〜
PC9801NS/E (NSは1万円安)	35,000〜	50,000〜
230メガMOドライブ (128Mは1.5万円安)	30,000〜	40,000〜
MIDI音源高価買い取り中	TEL	TEL

代金引き換えOK！ 超低金利ローンOK!!

中古相場は一例です。詳細はTELにて。98,DOS/V,ワープロ,マック,X68,TOWNS,ゲーム機なんでも売り買いOK!!

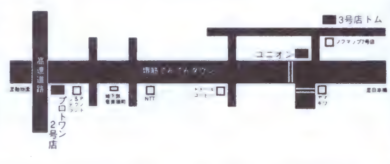
PC9801NC (NXC,NACは1.5万円高)	65,000〜	75,000〜
PC9801NS/A (Nmは1万円高)	55,000〜	70,000〜
PC386NW2,NA (NWR2は1万円高)	25,000〜	40,000〜
PC386V,M,P (NAR2は3万円高)	15,000〜	25,000〜
PC386GE (GS,Sは1万円高)	10,000〜	20,000〜
PC486NAS (NASXは2万円高)	45,000〜	60,000〜
PC9821Ap2/u2,Xp	50,000〜	65,000〜
PC9821AS2/u2,Xs	40,000〜	55,000〜
PC9821Ae/u2,Bx4	35,000〜	45,000〜
電子手帳ザウルス 高価買取中	TEL	TEL
アダルトゲームソフト,CD-ROMソフト 高価買取中	TEL	TEL
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	3,000〜	8,000〜
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	8,000〜	18,000〜
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	25,000〜	45,000〜
MSX用ディスクドライブ	8,000〜	18,000〜
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	15,000〜	30,000〜
X68K エキスパートI,II/スーパー (1万円高)	25,000〜	40,000〜
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	25,000〜	40,000〜
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	10,000〜	20,000〜
X68000XVI (コンパクトは2万円安)	65,000〜	80,000〜
プレステーション・サターン	20,000〜	25,000〜
マッキントッシュ、DOS/Vマシン	TEL	TEL
FMタウンズIIフレンド (Eは1.5万円高)	55,000〜	70,000〜
FMタウンズIIUX20 (HR20+KBは5千円高)	20,000〜	35,000〜
FMタウンズマーティ/3DO	10,000〜	15,000〜
100メガハードディスク (容量により上下有り)	5,000〜	10,000〜
400ライシアナログモニター (TV付きは1万円高)	4,000〜	8,000〜
MSX用FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	15,000〜	35,000〜
ワープロ専用機	TEL	TEL

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。その他、多数格安にて販売中です。お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい 配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます 全品保証付、初期不良は交換します
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります

送料表	A1200	B1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

アルバイト 9801 ¥4900
還作 9801 ¥5500
インモラルステディ 1.2/3 9801 各¥4200
イッパツJANG 9801 ¥5400
YESHG 9801 ¥4900
ヴァージン ヴァージン 9801 ¥6900
VIPER V6・V8 9801 各¥4600
VIPER V6/V8/V10/GTS RS 9801各¥3000
VIPER TURBO RS V6/V8/V10/GTS TOWNS各¥6000
VIPER V10/V12 9801 各¥5200
VIPER GTS/V16 9801 各¥5900
ヴァルキリー 9801 ¥6300
X 〜エックス〜 9801 ¥5500
エイミーと呼ばないで 98¥5300/TOWNS¥5900
ガラスの運命 9801 ¥4900
神谷右京2 9801 ¥5300
学園ソドム 9801 ¥5300
監禁 9801,WINDOWS ¥4900
ガーディアンリコール 9801,9821,TOWNS¥7700
河原崎家の一族 9801,TOWNS ¥5000
緊縛の館 9801 ¥5200
銀河遊侠伝説トバッカー 9801 ¥5400
霧島診療室の午後 9801 ¥5400
禁断の血族 9801¥5100/TOWNS,9821¥5600
銀白色の楽園 9801 ¥6500
クローンドール 9801 ¥5900
黒の断章 9801 ¥5300
拘束〜悦びの淫液〜 9801,9821 ¥4800
恋姫 9801 ¥4900
5時間目のヴィーナス 9801 ¥6900
櫻の杜 9801,9821,TOWNS ¥5400
瞬間遊戯 9801,9821,TOWNS ¥4900
ジェラシー 9801,TOWNS ¥5900
SHOW DOWN 9801 ¥6000
SEEK シーク 9801 ¥5300
女子校制服物語 9801 ¥9300
スーパーリアル麻雀 PIV FINAL 9801CD ¥8400
SEX 9801 ¥5300
セラヴィ 9801 ¥5400
ZENITH ゼニス 9801,TOWNS ¥4900
ソーサルキングダム 9801 ¥5900
たまご料理 9801 ¥5900
Dangel 9801 ¥5500
高見沢恭介 熱血!教育研修 9801,TOWNS ¥5300
禁忌〜タブー〜 9801 ¥6100
De・FaNa 9801 ¥4900
転校生 9801 ¥5400
DESIRE 9801 ¥5200/TOWNS ¥5900
TEEN 9801 ¥4800
Trush Box 9801 ¥4200
トゥルーラブ 9801 ¥5300
同級生2 9801 FD版/HD専用版¥6000
DOKI DOKI バケーション 9801,TOWNS ¥4900
True Heart 9801,TOWNS ¥4900
闘神都市2 9801,9821,TOWNS ¥5700
トリガー 1/2 各9801¥4700/TOWNS¥5500
ドラゴンナイト IV 9801,TOWNS ¥5300
トゥインクルスター9801¥5600TOWNS¥5800
七英雄物語 9801 ¥5500
なる麻雀 9801,TOWNS ¥5700
ナイトスレイブ 9801 ¥4900
ヌーク 1/2/3 9801 各¥5300
野々村病院の人々 9801,TOWNS ¥4800
牌牌パラダイス 9801 ¥5100
花の記憶 9801 ¥5400
はっちゃけあやよさん 5 9801 ¥4100
ヴァリアブル・ジオ 2 9801 ¥6000
ひかるEXCHANGE 9801 HD/CD各¥6500
美少女雀士・Mu 9801 ¥5000
秘密指令1919 9801 ¥4900
Figure 9801 ¥4900
フロンティア 9801 ¥5600
フィルスノーン〜光と刻〜 9801 ¥6500
プレゼントデュオ 9801 ¥4400
プランマーカー2 9801 ¥5900
FILE 9801 ¥5500
マリンルージュ 9801 ¥5700
魔女狩りの夜に 9801 ¥5000
麻雀プリンセス GO GO 9801 ¥5400
真奈美 9801 ¥4900
麻雀幻想曲 III 9801,9821,TOWNS ¥6000
マリアに捧げるバラード 9801,9821,TOWNS ¥5500
麻雀スポーツライン 9801,TOWNS ¥4200
魔法のプリンセス ミンキーモモ 9801 ¥6800
マージナルポイント 9801 ¥6600
麻雀美少女伝 リップル 9801,TOWNS ¥5600
麻雀エレガンス 9801,TOWNS ¥4200
MOON GATE 9801 ¥4900
夢幻泡影 9801,TOWNS,WINDOWS ¥5000
夢幻夜想曲 9801 ¥6100
五月倶楽部〜メイクラブ〜 9801 ¥5900
メタルムーバージャストライク 9801 ¥4400
メビウスロイド 9801 ¥4900
メタルアイ2 9801,TOWNS ¥5400
モラトリアム 9801 ¥5300
妖獣戦記2 9801 ¥6500
吉永サユリがやってくる 9801 ¥6000
乱行女体釣り 9801,WINDOWS ¥4900
ランス IV 9801 ¥5400 TOWNS ¥5200
Ribbon 9801 ¥5800
猟奇の檻 9801 ¥5800
LEAP 9801 ¥4900
リビドー7 IMPACT 9801 ¥6300
LOOP〜ループ〜 9801 ¥4900
令嬢物語 9801,TOWNS¥5900/WINDOWS¥5300
RONDO 9801 ¥5700
ロマンスは剣の輝き 9801 ¥5500
ろしあんまーじゃんハラショー 9801 ¥4400

新品パソコンソフト 税込販売価格

ウイニングポスト2 Plus 9801 ¥8700
ヴェインドリーム II 98¥6500 TOWNS¥7700
エリア88エトランジェ1995 9801 ¥6100
エテミブル 9801 ¥7400
HR2 9801 ¥8700
エアーコンバットII スペシャル TOWNS ¥9300
英雄伝説3 9801 ¥8400
銀狼伝説 X68K ¥6500
偽典・女神転生 9801 ¥9100
機動戦士ガンダム マルチプレス 9801 ¥6000
機装神伝ゲンカイザー 9801 ¥6800
銀河英雄伝説4 9801,9821 ¥8400
銀英4 EX 98 KIT¥3700/SET 3.5¥9400
3X3EYES スタンダード WINDOWS ¥7300
三国志 IV 9801 ¥9700
シムシティ2000 9801 ¥7100
スターストライダーズ 9801 ¥9800
スタークルーザー II 9801 ¥7100
スレイヤーズ 9801 ¥8500
ソードダンサー 9801 1¥6900/2¥8700
ダンジョンマスター2 9801,TOWNS ¥10200
マクロス 1/スカルリーダー 9801 各¥6100
天地無用 9801 ¥8300
DOOM2〜FD版〜 9801 ¥6600
ドラゴンマスター シルク2 9801 ¥6800
ドラゴンハーフ 9801 ¥6400
なぞぷよ 9801 ¥5400
信長の野望 天翔記 9801 ¥8700
ノーザンヴァース 9801 ¥6700
ハムレット 9801 ¥8500
パワードール 9801,TOWNS ¥7700
パワードール2 9801,TOWNS ¥7700
パワードール2 ダッシュ 9801 ¥6500
パワーダービー 9801 ¥6300
ブランディッシュ3 9801 ¥8300
ブランディッシュ2リニューアル 9801 ¥6500
ブランディッシュ3リニューアル 9801 ¥8300
プリンセスメーカー2 9801,TOWNS ¥9800
ぷよぷよ 9801 ¥5400/TOWNS ¥5700
ファーランドストーリー 白銀/大地/神々 9801各¥6800
4D ドラ/ボク/テニス 9801,TOWNS 各¥7900
ライムスター 9801 ¥7000
リバイバルザナドゥ 9801 ¥5900
ルナティックドーン2 9801,TOWNS ¥7300
ローマは一日にして成らず 9801 ¥8000

マルチペイント 9801 ¥8700
マルチペイントお楽しみセットPLUS¥4200
ツインコピー(システム+ファイラー) 9801 ¥2500
WIZARD V3 システム 98,WIN ¥17800
WIZARD オールファイラー集 すきやき 9801 ¥10800
WIZARD ファイラー 1〜14/最新号 9801 各¥2000
プログラマブルパッド PJ-01 ¥4500

新品ビジネスソフト 税込価格

勘定奉行II SUPER 特価¥136,000
Super EDDY (DTPソフト) ¥19,800
一太郎 Ver 6.3 キャンペーンFD版 ¥26,000
一太郎 Ver 6.3 キャンペーンCD版 ¥22,000
花子 Ver.3.1 キャンペーン版 ¥18,000
五郎 R.1 ユーザーズキット ¥13,500
ジャスト プレミアムオフィス2 ¥58,000
ロータス プレミアムオフィス2 ¥49,500
ロータス スーパーオフィスR3.1J¥25,000
ロータス フリーランス ¥12,000
ロータス インプロプ ¥15,000
WINGZ V2.0J ¥30,000
MS OFFICE4.3 トレードアップ ¥39,500
弥生会計4 ¥50,000
弥生会計／Win ¥50,000
弥生販売管理3 ¥51,000
弥生かんたん帳簿3 ¥30,800
弥生経営分析3 ¥15,000
QuickCV2 ¥14,500
Quick BASIC V4.5 ¥14,500
MicroSoft MASM 6.0 ¥35,000
Visual BASIC for DOS/WIN 各¥27,800
Visual BASIC for WIN PRO版 ¥41,000
Visual C++ スタンダード ¥27,800
N88日本語BASIC ノーマル版 DOS版 各¥13,500
N88日本語BASICコンパイラノーマル,DOS各¥34,500
TURBO C++ 4.0J ¥20,500
TURBO C++ 2nd ¥14,500
レコンポーザ98 FOR WIN V1.2 ¥20,000
シンガーソングライター V3 / WIN ¥12,000
ラガ・ゲラーマ (98用MIDIミュージックツール) ¥10,000
バラード (MAC用) ¥10,000
EZ Vision Jマルチメディアサウンドパック II ¥28,500
ミュージ郎88 Pro ¥115,000
ミュージ郎88VL Pro ¥92,000
ミュージ郎88VL ¥70,500
SC-88 ¥68,000
SC-88VL ¥52,000
ミュージ郎55ST ¥50,500
SC-55 mk2 ¥41,000
ミュージ郎 ボードII ¥45,500
WinReaderPlus2.5 ¥95,000
Win Reader Light ¥48,000
ハイパービジョン+ ¥41,000
スパーフレーム2 ¥49,800
Director (オーサリングツール/WIN) ¥78,000
駅すぱーと全国版 DOS/WIN 各¥14,000
ラムダプラー ¥9,600
NEC MS-DOS V3.30/5.0A各¥6,900
NEC MS-DOS V6.2 ¥8,300
NEC MS-Windows V3.1 ¥15,800
マイクロソフト TEST ¥20,000
マイクロソフト MS-Windows V95 ¥特価
その他のソフトも多数あります！TEL下さい！

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からスーパーストIIXまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

ユニオン2号店
プロトワン
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ゲーム基板課直通
☎06-649-4080
代引OK!!TEL下さい!

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格

総販売価格 ＋総送料 ＝総合計 円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本500円、2本以上は1,000円です。
(代金引換での注文は手数料が1,000円加算されます。)
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
(御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。)
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ユニオンソフト課マックス TEL/FAX 06-643-5254

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

秋の大特価セール開催中!(11/8迄)代金引換え配送にて即、出荷OK!下取・買取大歓迎!

通信販売はこちらへ! 03(3463)4455 (ヨシココ)

年中無休 AM10:00〜PM8:00

24時間FAX受付(ご注文や見積り依頼に) 03-3463-4454

大阪受付 06-364-1258　福岡受付 092-751-3901　仙台受付 022-261-0929

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階

※ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

全国通販OK　クレジット大歓迎　全商品完全保証付

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10:00〜PM8:00(年中無休)

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回〜60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください)
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454(FAX)へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は9/20日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回〜60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用や、ボーナス一括、ボーナス2回(夏・冬)払いの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。
お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送または FAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階 (株)日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03-3463-4454(FAX)

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店(店番341) 普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店(店番820) 普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(店番162) 普通口座 2870068
郵便局(郵便振替口座) 00160-0-168261
(口座名義はすべて「(株)日本マイコン流通センター」です)

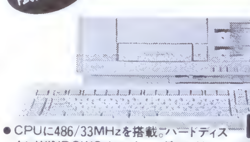
【現金書留の送金先】
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階
(株)日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911(経理課直通)

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階
(株)日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455

今月の超お奨め商品

富士通 FM-TOWNSII MA17WA

限定10台　定価¥368,000



85%引

- CPUに486/33MHzを搭載。ハードディスクにWINDOWSインストール済み!! さらにDX4/100MHzにアップグレード可能で更に快適に!!
- 旧モデルのFM-TOWNS大量入荷いたしました。お電話にてお問い合わせ下さい。

限定特価 ¥49,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,492	¥4,700

クレジット表は、消費税込の価格です。

パソコン本体

- NEC PC-9821Cb2/B (98MULTi CanBe i486DX2 66MHz+HDD420M) 定価¥228,000 31%OFF 特価¥158,000 月々¥15,100の12回払い
- NEC PC-9821CX2/S15B (98MULTi CanBe Pentium75MHz+HDD420M) 定価¥328,000 26%OFF 特価¥242,000 月々¥23,100の12回払い
- NEC PC-9801BX4/U2 (98FELLOW 486DX2/66MHz) 定価¥98,000 49%OFF 特価¥49,800 月々¥4,700の12回払い
- NEC PC-9821Xa12/C8 NEW MATE (Pentium/120MHz) 定価¥488,000 23%OFF 特価¥375,000 月々¥35,800の12回払い
- NEC PC-9821Xa10/C4 NEW MATE (Pentium/100MHz) 定価¥448,000 27%OFF 特価¥328,000 月々¥31,300の12回払い
- NEC PC-9821Xa7/C4 NEW MATE (Pentium/75MHz) 定価¥268,000 26%OFF 特価¥198,000 月々¥18,900の12回払い
- 富士通 FMV-499D2SP (iDX4 100MHz) VIPER付 定価¥428,000 79%OFF 限定超特価 ¥89,800 月々¥8,500の12回払い
- 富士通 FMV-466DE1 (i486 DX2 66MHz) VIPER付 定価¥378,000 82%OFF47 限定超特価 ¥69,800 月々¥6,600の12回払い
- 東芝 DynaBook SS425 (B5サイズサブノート) 定価¥298,000 55%OFF 特価¥134,000 月々¥12,800の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です。

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC9821Xe/U7W	¥238,000	¥85,800
	PC9821Xe10/4	¥163,000	¥118,000
	PC9821Xe10/C4	¥218,000	¥156,000
	PC9821Xe10/S15	¥248,000	¥178,000
	PC9821Cb2/M	¥298,000	¥178,000
NEC	PC9821Cb2/A	¥338,000	¥208,000
	PC9821Cx2/S15T	¥398,000	¥296,000
	PC9821Cx2/S17B	¥368,000	¥268,000
	PC9821Nd	¥348,000	¥189,000
	PC9821Ne3	¥318,000	¥238,000
エプソン	PC486ME1LM	¥278,000	¥223,000
エプソン	PC486ME1LVM	¥328,000	¥263,000
	PC586RJ1LW	¥498,000	¥398,000
富士通	FMV-BIBLO FMV-45NLSS1/2/3(B5サブノート)	¥328,000	¥TEL特価
	FMタウンズII FRESH/ES J1	¥298,000	¥158,000
	FMタウンズII FRESH/ET J1	¥328,000	¥172,000
	FMタウンズII MA2-J	¥298,000	¥118,000

カラーディスプレイ

- 三洋 CMT-B15M6 (15インチ マルチスキャン) 定価¥99,800 60%OFF 特価¥39,800 月々¥3,800の12回払い
- ロジテック LCM-17 (17インチ マルチスキャン) 定価¥99,800 30%OFF 特価¥69,800 月々¥6,600の12回払い
- 富士通ゼネラル DM-1720FG (17インチ、マルチスキャン) 定価¥108,000 47%OFF 特価¥56,800 月々¥5,400の12回払い
- iiyama MT-8617E (17インチ、マルチスキャン) 定価¥108,000 17%OFF 特価¥89,800 月々¥8,500の12回払い
- iiyama MF-8615E (15インチ、マルチスキャン) 定価¥39,800 3%OFF 特価¥38,800 月々¥3,700の12回払い
- フィリップス 4CN6088I (17インチ マルチスキャン) 定価¥175,000 54%OFF 特価¥79,800 月々¥7,600の12回払い
- MAG MXE-17S (17インチ、トリニトロン) 定価¥118,000 34%OFF 特価¥78,000 月々¥7,400の12回払い
- SONY CPD-17SF7 (17インチ マルチスキャン トリニトロン) 定価¥128,000 30%OFF 特価¥89,800 月々¥8,500の12回払い
- NANAO FlexScan54T (17インチ マルチスキャン) 定価¥150,000 31%OFF 特価¥104,000 月々¥9,900の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です。

プリンター

- NEC PC-PR1000E/4W (A4対応レーザープリンタ) 定価¥138,000 44%OFF 特価¥76,800 月々¥7,300の12回払い
- キヤノン BJC-600J (フルカラーインクジェット) 定価¥79,800 34%OFF 特価¥52,800 月々¥5,000の12回払い
- キヤノン BJC-35V (フルカラーインクジェット) 定価¥59,800 27%OFF 特価¥43,800 月々¥4,100の12回払い
- エプソン MJ-500C (フルカラーインクジェット) 定価¥49,800 20%OFF 特価¥39,800 月々¥3,800の12回払い
- エプソン MJ-800C (フルカラーインクジェット) 定価¥79,800 20%OFF 特価¥63,800 月々¥6,100の12回払い
- キヤノン BJC-400J (フルカラーインクジェット) 定価¥69,800 43%OFF 特価¥39,800 月々¥3,800の12回払い
- 日本HP DP-560J (フルカラーインクジェット) 定価¥69,000 42%OFF 特価¥39,800 月々¥3,800の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です。

その他の周辺機器

メーカー・商品名	定価 → 特価
富士通G DM-1501FG(15"マルチ0.28ピッチ)	¥69,800→¥39,800
メルコ DNN-497J(PC98ノートシリーズ用497メガ)	¥49,800→¥35,800
マイクロコア MC14400Fxe(W)(超特価FAXモデム)	¥19,800→¥14,900
パナソニック LF-1000JD(4倍速CD+640MPD)	¥118,000→¥89,800
オーディオテクニカ AT-SP19CP(アクティブスピーカー)	¥14,000→¥7,400
オーディオテクニカ ATH-0.44COM(マイク付きステレオフォン)	¥6,500→¥5,200
アキュレート FD3-ST(PC98用 3.5インチ 3モード)	¥15,800→¥13,800
ランド・C LFBD-5A(PC98ファイルベイ用 5"×1、2HD)	¥25,800→¥19,800
Qビジョン WinDuo(PCMサウンド&Windowsアクセラレータ)	¥39,800→¥37,000
カノープス PowerWindow6410VA(98用Windows)	¥36,800→¥29,000
カノープス Power Window 968(98用Windowsボード)	¥59,800→¥48,000

MO・CD他

- 各社 230M対応MOドライブ (230MB対応/ケーブル付) 特価¥69,800より 月々¥6,600の12回払い
- 各社 1Gハードディスク 特価¥45,800より 月々¥4,300の12回払い
- 各社 540MBハードディスク 現金特価 ¥23,800より
- エレコム EHB-120AV (98MATE用120Mハードディスク) 定価¥53,800 現金特価 ¥7,800
- 各社 98FELLOW/MATE用520MB 現金特価 ¥25,800より
- 各社 4倍速CD-ROM (SCSI-2 4倍速CD-ROMユニット) 現金特価 ¥23,800より
- NEC FAX スピークス10 特価¥33,800 月々¥3,200の12回払い

クレジット表は、消費税込の価格です。

分割回数は3〜60回までお選びになれます。又、ボーナス併用やボーナス2回(夏・冬)のお支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎!!

- 上記の商品は全て新品です。
- 中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
- お近くの方は是非渋谷店へご来店ください。
- 在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付せください。
- お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。(新品から中古までOK)
- 価格には消費税は含まれておりません。
- 在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
- 送品に対する送料は別途必要です。
- 代金引換え配送可能(若干の手数料要)

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

株式会社 日本マイコン流通センター　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階　TEL03-3463-4455　FAX03-3463-4454

創業13年 日本マイコン流通センター

その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC9821Xa7/C8	298,000	218,000
NEC PC9821Xa9/C4	358,000	268,000
NEC PC9821Xa9/C8	398,000	284,000
NEC PC9821Xa10/C12	498,000	362,000
NEC PC9821Xt13/C12	690,000	513,000
NEC PC9821Cb2/T	268,000	158,000
NEC PC9821Cx2/S17T	438,000	323,000
NEC PC9821Ld/260	348,000	238,000
NEC PC9821Nf/340W	690,000	393,000
NEC PC9821Np/340W	648,000	308,000
NEC PC9821Ns/340W	540,000	288,000
NEC PC9821Ne2/340W	578,000	248,000
NEC PC9821Ne3/3	378,000	283,000
NEC PC9821Nd2	278,000	203,000
NEC PC9821Nd2/3	338,000	258,000
エプソン PC486NATX1J	318,000	TEL特価
富士通 FMV-BIBLO FMV-47NUSS 1/2/3(A4ファイルサイズ)	378,000	TEL特価
富士通 DESKPOWER-C FMV41C2S 1/2/3	228,000	TEL特価
富士通 DESKPOWER-S FMV41D4S 1/2/3	238,000	TEL特価
富士通 DESKPOWER-SX FMV57D4S 4/5/6	278,000	TEL特価
富士通 DESKPOWER-H FMV57D4S 1/2/3	318,000	TEL特価
富士通 FM/Vシリーズ各種 詳しくは5〜6ページをご覧ください。		超特価
富士通 FMタウンズII HC5(J/S)2	428,000	TEL特価
富士通 FMタウンズII HC5M(J/S)2	488,000	TEL特価
富士通 FMタウンズII FRESH/FS FMTWFFS S/J1/J2	298,000	TEL特価
富士通 FMタウンズII FRESH/FT FMTWFFT S/J1/J2	328,000	TEL特価
富士通 FMタウンズII UR20(CRT一体型、486CPU)	288,000	108,000
富士通 FMタウンズII UX20(CRT一体型)	288,000	78,000
富士通 FMTOWNSシリーズ各種 詳しくは5〜6ページをご覧ください。		超特価
ワープロ		
富士通 OASYS-LX3100C 限定	248,000	138,000
富士通 OASYS-LX3100 限定	218,000	109,000
シャープ WD-C500(限定)	195,000	108,000
シャープ WD-C900(限定)	250,000	153,000
シャープ WD-Y390(限定)	オープン	84,800
東芝 JW-06H(限定)	248,000	129,800
東芝 JW-06P(限定)	208,000	108,000
カシオ HW-G800ST(スピントップ画面搭載)	248,000	112,000
パナソニック FW-U1C50(限定)	175,000	93,800
パナソニック FW-U1C100(限定)	228,000	152,000
NEC PWP-5ZV(ビデオキャプチャー機能)	200,000	92,000
NEC PWP-5ZH(限定)	230,000	112,000
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.31、15インチ)超特価	89,800	49,800
NEC PC-KM141(マルチシンクディスプレイ、14インチ)	59,800	40,800
NEC PC-KM153R(マルチシンクディスプレイ、15インチ)	69,800	54,800
NEC PC-KM173(マルチレゾリューション、17インチ)	118,000	93,800
NEC PC-TV455(0.31、TV付、スピーカ内蔵)	146,000	74,000
αデータ ACM-215(15″マルチスキャン 0.28ピッチ)	56,800	34,800
三菱 RD-17GII(17″ダイヤモンドトロン 0.25)	190,000	108,000
αデータ ACM-217SPLUS(17″マルチスキャン0.28ピッチ)	94,800	59,800
TEAC DM-71F	99,800	75,800
ハードディスク・CD・MO		
メルコ DNS-334(334メガ、98用SCSI-2 I/F付)	44,000	34,800
メルコ DNS-1024J(1ギガ、98用SCSI-2 I/F付)	84,800	63,800
メルコ DNC-334J(98MATE/FELOW-A/B/X 334メガ)	32,000	25,800
メルコ DNC-515J(98MATE/FELOW-A/B/X 515メガ)	37,000	29,800
メルコ DNN-331J(PC98ノートシリーズ用331メガ)	34,800	25,800
エレコム EN-500NP(PC98ノートシリーズ用500メガ)	128,000	42,800
メルコ DNN-790J(PC98ノートシリーズ用790メガ)	79,800	57,800
メルコ DEN-245J(エプソンNote用245メガHDD)	29,800	24,800
メルコ DEN-497J(エプソンNote用497メガHDD)	49,800	39,800
メルコ DFV-526J(FM/Vシリーズ内蔵用526メガ)	34,800	29,800
メルコ DFV-1030J(FM/Vシリーズ内蔵用1ギガ)	64,800	54,800
JEF GF-340(FM-TOWNS用340M)	78,000	27,800
JEF GF-540(FM-TOWNS用540M)	98,000	32,800
JEF GF-1000(FM-TOWNS用1000M)	168,000	55,800
NEC PC-CD600(6倍速 SCSI-2)	55,000	42,800
ICM CD-660S(4.4倍速 SCSI-2 超特価)	29,800	23,800
漢字プリンター		
NEC PC-PR101/J180(A4カラーインクジェットプリンター)	64,800	49,800
NEC PCPR101/J110R(A4カラーインクジェットプリンター)	49,800	37,800
エプソン MJ-900C(マッハジェットカラー、A4対応、フルカラー)	108,000	83,800
エプソン MJ-5000C(マッハジェットカラー、A3ノビ対応フルカラー)	198,000	152,000

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

初めてでも安心！人気のCRT(ディスプレイ)セットモデル！

Ⓐ PC-9821Cb2 セット



PC-9821Cb2/T	¥268,000
お好きなソフト(定価1万円以内)	¥10,000
合計	¥278,000

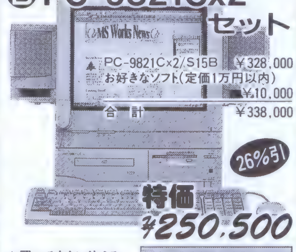
40%引

特価 ¥166,500

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。TVもFAXもOK。
★お好きなソフトをセット！

月々¥15,900の12回払い
クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓑ PC-9821Cx2 セット



PC-9821Cx2/S15B	¥328,000
お好きなソフト(定価1万円以内)	¥10,000
合計	¥338,000

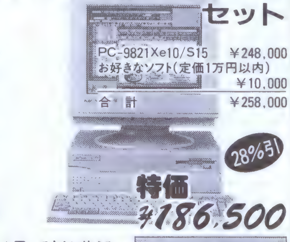
26%引

特価 ¥250,500

★買ってすぐに使えるオールインタイプ。
★お好きなソフトをセット！

月々¥23,900の12回払い
クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓒ PC-9821Xe10/S15 セット



PC-9821Xe10/S15	¥248,000
お好きなソフト(定価1万円以内)	¥10,000
合計	¥258,000

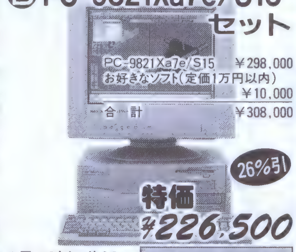
28%引

特価 ¥186,500

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★お好きなソフトをセット！

月々¥17,800の12回払い
クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓓ PC-9821Xa7e/S15 セット



PC-9821Xa7e/S15	¥298,000
お好きなソフト(定価1万円以内)	¥10,000
合計	¥308,000

26%引

特価 ¥226,500

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★お好きなソフトをセット！

月々¥21,600の12回払い
クレジット表は、消費税込の価格です

分割払い取扱い提携会社 日本信販 オリコ

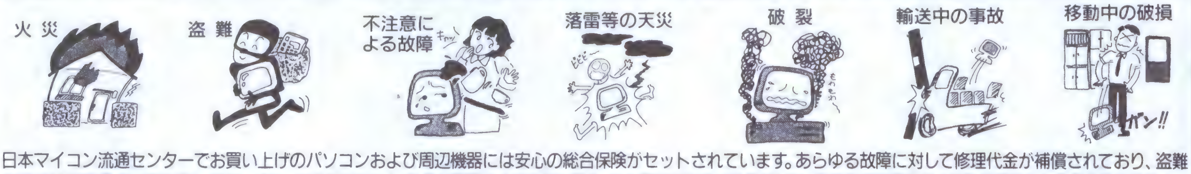
カード取扱い提携会社 オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの)
高〜い修理代がぜ〜んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき！」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK！
もちろん盗難や火災でも安心！



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

大好評！各種パソコン用ゲームソフト4本で9,800円!!

通信販売OK!!(ソフトの指定はできません)

お知らせ

1) ビルの改装工事も終了。ビル正面から入れます。(大和銀行右側の通路からエレベーターが使えます)
2) 渋谷店／電話受付の営業時間が夜8時までになりました。会社帰りにぜひお立ち寄り下さい。

営業時間 夜8時まで延長!!

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス！
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。
お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

新品代金引換配送もOK！

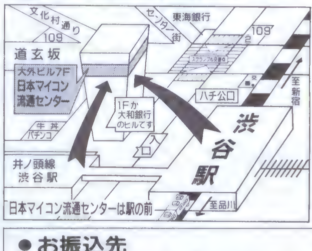
盗難でも安心 総合保険システム!!

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM8:00

通販受付 03[3463]4455(ヨシココ)
大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)4454
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F





●お振込先
〔大和銀行 渋谷支店㊢6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110〕
〔第一勧業銀行 渋谷支店㊢2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊢451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261　★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。

パソコンリサイクルのベストショップ

日本マイコン流通センター

地球に優しい中古パソコン！

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK！

中古在庫数日本一！ 安心のアフターサービス

富士通 FM-TOWNS2セット

（本体＋ディスプレイ）

キーボードは別売です。

特価 ¥50,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,722	¥4,700

クレジット表は、消費税込の価格です

★FM-TOWNS2
●CD-ROM＋2ドライブがセットされた
●メモリーの増設もできるFM-TOWNS
サムスビも動作可能（2MRAM本蔵）
●ディスプレイもセットで、もしかして
マーティより お得??

富士通 FM-TOWNS 20F

定価¥323,000

88%引

特価 ¥36,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥3,944	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

★FM-TOWNS 20F
●CPUにi386を搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CD-ROM＋2FDDの万全装備
●入門、ゲームに最適！！

富士通 FM-TOWNS CX20

定価¥333,000

89%引

特価 ¥32,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥3,569	¥3,100

クレジット表は、消費税込の価格です

★FM-TOWNS CX20
●CPUにi386を搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●高速/互換モードの切り替え可能
●CD-ROM＋2FDDの万全装備

富士通 FM-TOWNS UX20

定価¥288,000

84%引

特価 ¥42,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,154	¥4,000

クレジット表は、消費税込の価格です

★FM-TOWNS UX20
●CPUにi386SXを搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CRT一体型のコンパクトボディ
●CD-ROM＋2FDDの万全装備

富士通 FM-TOWNS UR20

定価¥288,000

78%引

特価 ¥59,800

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,977	¥5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

★FM-TOWNS UR20
●CPUにi486SXを搭載した32ビットパワフルマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CRT一体型のコンパクトボディ
●CD-ROM＋2FDDの万全装備

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10：00～PM8：00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定（午前・午後・夜間）

中古商品特価表10/8以降フェアー期間限定 販売予定特価表（表の他にも多数在庫あります。）

メーカー・商品名	定価（円）	特価（円）
パソコン本体		
パナソニック WOODY CF-V31D BGJ(人気の一体型DOS/V)	358,000	108,000
N E C PC9821Ne(i486SX/33MHz,カラー液晶,640×400/480対応)	588,000	183,000
N E C PC9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU,98ノート,カラー液晶)	438,000	128,000
N E C PC9801NC(98Noteカラー)	598,000	118,000
N E C PC9801NS/A120(98Note 120メガHD内蔵)	328,000	89,800
N E C PC9801NS/A(98Note)	248,000	82,000
N E C PC9801NS/E(98Note NS/E)	278,000	68,000
N E C PC9801N(98Note)	248,000	29,800
N E C PC9801LS5(40メガHD内蔵,プラズマモニター搭載ラップトップ)	866,000	52,800
N E C PC9801LX4(20メガHDD内蔵)	588,000	46,800
N E C PC9801LX2	448,000	38,000
N E C PC98LT1(98LTラップトップ)	238,000	5,000
N E C PI-ET1(ポケットサイズ電子手帳)	34,800	5,800
N E C PC9821Ce/S1(CD-ROM搭載,CRTセット)	378,000	68,000
N E C PC9821-S1(CRT,CD-ROMセット)	318,000	59,800
N E C PC9801CS2(CRT一体型)	398,000	49,800
N E C PC-H98S-U8-002(i486SX/20MHz)	548,000	59,800
N E C PC98RL5(386/20MHz,40メガHD内蔵)	970,000	49,800
N E C PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz)	328,000	49,800
N E C PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	218,000	46,800
N E C PC9801FA5(i486SX/16MHz,40メガHD内蔵)	578,000	46,800
N E C PC9801FS2(32ビット)	348,000	40,800
N E C PC9801DA2(32ビット)	448,000	43,800
N E C PC9801DS/U2(32ビット)	358,000	36,800
N E C PC9801RA51(32ビット)	668,000	44,800
N E C PC9801RA21(32ビット)	498,000	42,800
N E C PC9801DX2	318,000	35,800
N E C PC9801RX21	338,000	33,800
N E C PC9801RX2	398,000	32,000
N E C PC9801VX41(20メガHD内蔵)	630,000	30,800
N E C PC9801VX21	433,000	28,000
N E C PC9801VX4(20メガHD内蔵)	693,000	29,000
N E C PC9801VX2	433,000	27,000
N E C PC9801VM21	390,000	18,000
N E C PC9801VM4(20メガHDD内蔵)	830,000	18,000
N E C PC9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	15,000
N E C PC9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	9,800
N E C PC9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	415,000	5,800
N E C PC9801F2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	398,000	4,800
N E C PC9801UX21(FM音源搭載)	348,000	36,800
N E C PC9801UV11(FM音源搭載)	218,000	27,800
N E C PC9801U2(FM音源搭載)	298,000	4,800
N E C PC98DO	298,000	30,000
N E C PC98DO＋	278,000	40,000
N E C PC88VA2(ステレオFM音源内蔵)	298,000	29,800
N E C PC88VA	298,000	24,800
N E C その他PC-8801シリーズ	――	超特価
エプソン PC-486P(486SX/25MHz)	278,000	46,800
エプソン PC-486GR Super5(486DX2/50MHz)	468,000	50,800
エプソン PC-486HX2(486DX2/66MHz)	398,000	54,800
エプソン PC-386GE(386SX/16MHz)	298,000	39,800
エプソン PC-386GS(386/20MHz)	398,000	41,800
エプソン PC-386S(386/25MHz)	498,000	43,800
エプソン PC-386G(386/33MHz)	750,000	45,800
エプソン PC-286V-STD(286/10MHz)	298,000	24,800
エプソン PC-286VJ-STD(286/16MHz)	228,000	26,800
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	22,800
エプソン PC-286LS(286/12MHz)	478,000	36,800
エプソン PC-386NAR(386SX/25MHz)	288,000	64,800
エプソン その他エプソンPCシリーズ	――	超特価
シャープ CZ-856C(X1ターボII)	178,000	12,000
富士通 FMR-50LT	――	44,800
富士通 FMR-50HD	――	39,800
富士通 FMV-DESKPOWER-C FMV46CES3	228,000	148,000
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	22,800
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	25,800
富士通 FM-TOWNSモデル40H(40メガHD内蔵)本体	473,000	28,800
富士通 FM-TOWNS II CX20本体	333,000	32,800
富士通 FM-TOWNS II HR20本体	328,000	39,800
富士通 FM-TOWNS II UX20(CRT一体型)本体	288,000	42,800

メーカー・商品名	定価（円）	特価（円）
エプソン VP-550PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	22,800
カシオ MW-24(MSXシリーズ用24ピン、ワープロプリンター)	39,800	14,800
キヤノン LBP-8II AJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	12,800
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	598,000	42,800
キヤノン BJ-10V(インクジェットプリンタ)	74,800	26,800
キヤノン BJ-130J(136桁、バブルジェット式、人気商品)	198,000	39,800
シャープ CE-126P(PC1240/1260等用)	17,800	5,000
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	17,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	29,800
シャープ CZ-8PK2(80桁、9ピン、ドット)	128,000	9,800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット式)	152,000	29,800
シャープ CZ-8PP2(4色カラープロッタープリンター)	54,800	9,800
シャープ CZ-8PN1(80桁、24ピン、熱転写)	134,800	19,800
シャープ IO-735(136桁、カラーインクジェットプリンター)	248,000	44,800
スター AR-2415(136桁、24ピン、ドット式)	144,000	29,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	29,800
スター TR-24CL(A4、カラー熱転写)	69,800	22,800
パナソニック FS-PA1(MSX用、24ピン、熱転写)	――	19,800
ブラザー M-1724P(136桁、24ピン、ドット、PC-PR互換、新品限定)	148,000	34,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	3,800
精工舎 GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	119,800	7,500
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	19,800
富士通 F6163-T1(オアシス30AD-EX使用可能、48ピン熱転写)	70,000	19,800
富士通 F9454L5(FACOM9450シリーズ用)	――	5,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	――	14,800
富士通 FMPR-203B2(24ピン、熱転写)	――	16,800
富士通 FMPR-354G(24ピン、ドット)	――	16,800
富士通 FMPR353A(136桁、24ピン、ドット)	138,000	19,800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	15,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	15,800
ライトマン ライトマン	――	0
プリンターオプション		
エプソン #7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルピン)	40,000	1,000
エプソン #8330(シートフィーダー、RP80シリーズ用)	38,000	1,000
エプソン #8693(SP80用PC対応カートリッジ)	6,000	0
エプソン #8695(SP80用FM対応カートリッジ)	6,000	0
スター #87289220(TR-24CL用細ゴシックフォント)	18,000	1,000
キヤノン ASF-0811J(BJ300J用シートフィーダー)	18,000	1,000
キヤノン EP-Lカートリッジ(LBP A404用トナー)	17,000	1,000
キヤノン EP-Sカートリッジ(LBP-A408/8II用トナー)	21,500	1,000
キヤノン PCROM-EXII(LBP A404用拡張ROMボード)	30,000	5,800
富士通 FMPR-201R1(FM-PR201用第2水準ROM、新品限定)	23,000	1,000
富士通 FMPR-203CB(FMPR203B2/204B用ハガキ対応シートフィーダー)	25,000	1,000
富士通 FMPR-302C2(FMPR302A用シートフィーダー)	35,000	0
富士通 FMPR-302T2(FMPR302A用トラクターフィーダー)	10,000	0
富士通 FMPR-353CG3(FMPR353G/353G2用シートフィーダー)	25,000	1,000
N E C PC-PR101G-03(PC-PR101G用トラクターフィーダー)	16,000	1,000
N E C PC-PR101GS-03(PC-PR101GS用トラクターフィーダー)	13,000	1,000
N E C PC-PR201T-06(PC-PR201Tシリーズ用ロール紙ホールダー)	3,000	0
N E C PC-PR201T-15(PC-PR201TL用ピンフィーダー)	10,000	1,000
ブラザー PF-50(M1024シリーズ用ピンフィーダー)	5,000	1,000
日本REM PR-403T(PR40T用カラーユニット)	8,000	2,500
日本REM PR-B4CSF(PR-B400用シートフィーダー)	24,000	4,000
スター PT-15XM(JR200シリーズ用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
スター SF-10DP(AR2410用シートフィーダー)	――	3,000
スター SF-20(スター製シートフィーダー)	――	3,000
ディスプレイ		
エプソン CR-4500(14″、マルチスキャン)	――	29,800
N E C N-5925U(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	35,000
N E C N-5925L(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	35,000
N E C N-5913L(14″、98用、アナログ)	――	16,800
N E C N-5913(14″、98用、アナログ)	――	16,800
N E C PC-60M43(2000文字相当、デジタル)	64,800	9,800
N E C PC-KD851(4000文字、アナログ、0.31)	158,000	19,800
N E C PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	19,800
N E C PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	19,800
N E C PC-KD861(4000文字、デュアルモード、アナログ、0.31)	138,000	22,800
N E C PC-KD881(4000文字、アナログ、0.28)	118,000	24,800
シャープ CU-21CD(21インチ、3モード、アナログ)	139,800	59,800
シャープ CZ-850D(15″、デジタル、TV機能付)	129,800	24,800
シャープ CZ-860D(14″、アナログ&デジタル、2モードスキャン、TV機能付)	99,800	39,800

保障と保険のダブルプロテクト

①今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。（但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごと）
②1商品¥50,000未満の物でも1年間¥1,000お支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
③総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
④保証と補償の違いについて
(1)「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。
(2)「補償」は、上記③の内容によります。

中古パソコン月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK！ 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます。

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界最長
中古パソコン永久保証
（メーカー保証内容とは異ります）

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス！
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

月々¥3,000からのクレジット

F-ESTA FMエクセレントストア会 日本マイコン流通センター

FM-TOWNS中古ソフト通信販売開始!!

※注：通信販売はFM-TOWNSのみです。他の機種は行っていません。

人気ソフト多数 ご注文はお早めに!!

TOWNSユーザー大喜び! 中古ソフト激安!!

タイトル	定価(円)	特価(円)
38万キロの虚空	9,800	1,980
3X3EYES	14,800	2,800
4D DRIVING	9,800	1,000
4Dボクシング	9,800	1,980
ALICEの館CDII	6,800	1,280
ALICEの館CD	6,800	1,800
ATLUS	12,800	1,400
ATLUSII	12,800	1,980
AYA	8,800	2,400
AZURE	9,800	1,680
AIII	12,800	2,800
AIV	12,800	3,980
AIVパワーアップキット+マップコンストラクション	6,800	1,480
BIG·HONOUR	12,800	1,400
CAL TOWNS (CAL1&2)	8,800	2,480
CALIII・完結編・	8,800	2,480
CAL外伝 タイニィステップ	7,800	2,680
CENTURION センチュリオン	9,800	1,980
DALK	7,800	1,800
DE JAII	8,800	1,000
DOKI DOKI バケーション	7,800	1,980
DOR SE 魁	6,800	1,980
DOR SE' 93	8,800	1,980
DOR(ドア)	6,800	971
DOR(ドア)PART 1.2.3	6,800	971
DORベストセレクション 上巻・下巻	9,800	2,680
Dream Program System	5,800	970
Dream Program System SG	6,800	1,400
Dream Program System SGset.1.2.3各	6,800	1,000
D-Again 第4のユニット FIVE	8,800	1,980
ELLE	7,800	980
EMIT VOL 1	8,800	1,980
EMIT VOL 2.3各	8,800	4,200
F29 リタリエイター	12,800	1,980
GOKKO vol.2.3 各	7,800	2,800
GULFWAR 蒼鋼伝	12,800	2,480
GUNNSHIP	11,800	1,780
GUNNSHIP 2000	12,800	3,600
Hyper Aquarium	9,800	1,800
HYPER PLANET	12,800	3,980
if	7,800	1,980
if2 -イフ2-	7,800	2,480
if3 -イフ3-	7,800	4,200
JOKER TOWNS JOKER&JOKER2	8,800	1,680
KIGEN	9,800	1,480
Ku2++(クウ ツー プラスプラス)	9,800	1,780
L'EMPEREUR ランペルール	11,800	1,000
LibbleRabble	9,700	5,280
Libido7	8,800	2,980
LOOM	8,800	1,800
MAD·PARADOX	8,800	1,980
ManyColors(グラフィックエディター)	9,800	4,800
Mirage2	8,800	3,280
Mrsディテクティヴ石見銀山殺人事件	12,800	1,680
Ms.DETECTIVE 姿なき依頼人	12,800	1,400
MYST	12,800	5,800
NOVA	7,800	2,400
PLERIA	7,800	1,000
POWER DOLLS	11,800	4,280
PREMIUM	7,800	1,480
PREMIUM2	7,800	1,280
PRESENT2	7,800	1,980
PROVVIDENZA プロヴィデンツァ	9,700	1,000
QUEEN OF DUELLIST	8,800	1,280
QUEEN OF DUELLIST 外伝α[LITE]	9,800	1,480
RCAラリー	12,800	1,980
REIRA	7,800	1,980
REJECTION 電脳少女	12,800	971
RETURN TO ZORK 日本語版	12,800	5,480
SENSUAL ANGELS	9,800	1,980
SHADOW OF THE BEAST 魔性の掟	9,800	2,480
SHADOW OF THE BEASTII 獣神の呪縛	9,800	3,480
Shinc シンク	7,800	2,680
SUPER D·P·S	6,800	971
SUPER SHOOTING TOWNS	9,800	1,680
SUPER大戦略	8,800	1,680
SUZAKU スザク	12,800	1,200
THE BEST PLAY BASEBALL	9,800	1,980
THE CASE OF CAUTIOUS CONDOR	10,094	1,980
THE·QEEN·OF·DUERIST外伝α	11,800	3,200
THE·QEEN·OF·DUERIST外伝α[LITE]	9,800	2,800
TOKYO SEXY AVE 東京幻視街	12,800	3,680
Tom Sunday's パピーズラブ2	6,800	1,480
TITAN ソフトコレクション 海外編5	5,800	1,280
TURBO OUTRUN ターボアウトラン	9,800	1,000
VIEWPOINTビュウポイント	9,800	1,980
VIPER-V10 turbo RS	7,800	4,280
VIPER-V6 turbo RS	7,800	2,780
VIPER-V8 turbo RS	7,800	2,780
Winning Post	12,800	1,000
WONPARAウォーズII	8,800	2,980
ZENITH ゼニス	8,800	2,980
亜紀子	7,800	2,000
亜紀子GOLD	7,800	3,680
愛姉妹	7,800	2,680
蒼き狼と白き牝鹿－元朝秘史－	11,800	1,000
あすか120% BURNING FEST	9,800	1,780

タイトル	定価(円)	特価(円)
あゆみちゃん物語	6,800	1,280
あゆみちゃん物語 実写版	8,800	3,980
ア・ラ・ベ・ス・ク	7,800	3,200
アイ・オブ・ザ・ビホルダー2	12,800	1,780
アドバンテージテニス	8,800	2,000
アフターバーナー	9,800	1,800
アフターバーナーIII	10,800	1,280
アマランスIII	10,800	2,980
アメリカ横断ウルトラクイズ	7,770	2,525
アルキフォス	6,400	3,200
アルシャーク	9,800	2,000
アローン・イン・ザ・ダーク	12,800	1,980
アローン・イン・ザ・ダーク2	12,800	3,980
アンビヴァレンツ	6,800	3,980
囲碁道場 CD-ROM	9,800	4,000
囲碁入門道場 日本棋院推薦	9,800	3,280
淫獣学園 La·BlueGirl	8,800	2,980
イメージファイト	9,800	1,980
インクレディブル・マシーン	8,800	2,980
インディジョーンズ アトランティスの運命	9,800	1,980
インディジョーンズ 最後の聖戦	8,800	1,480
インビテーション	9,800	1,800
インフェステーション 沈黙の惑星	8,800	1,000
失われた楽園	7,800	4,680
ウィザードリィ ダークサーペント	12,800	1,980
ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	12,800	971
ウィザードリィV HEART OF THE HAELSTOM	12,800	2,400
ウィング・コマンダー シークレットミッション	9,800	1,780
ウイングコマンダー	10,800	1,980
ウルティマ アンダーワールド	12,800	2,380
ウルティマ・トリロジーI・II・III	12,800	1,280
ウルティマIV Quest of the Avatar	12,800	1,380
ウルティマV WARRIORS OF DESTINY	9,800	1,480
ウルティマVI THE FALST PROPHET	9,800	1,680
ヴァーストニス	8,800	2,480
ヴェイルオブダークネス	12,800	2,980
ヴェインドリーム	11,800	1,800
ヴェインドリーム II	11,800	2,600
ヴォルフィード	8,800	1,680
栄冠は君に2	9,500	1,800
栄冠は君に3	10,800	2,400
悦楽の学園	8,800	2,280
エアーコンバットII スペシャル	12,800	2,980
エアーマネジメント	11,800	1,000
エアウォリアー	7,800	1,900
エターナム	10,800	3,000
エメラルド ドラゴン	11,800	3,800
エルフィッシュ	10,800	3,800
エルフィッシュ LITE	7,800	2,400
エルムナイト	14,800	2,400
黄金の羅針盤	9,800	2,480
オーサム	8,800	1,680
オペレーション・ウルフ	9,800	2,380
オルゴール	12,800	2,800
河原崎家の一族	7,800	2,800
カスタムメイト&「電話のベルが・・・」	8,800	3,480
ガンダム MSフィールド2' 92	9,800	1,980
ガンダム ハイパークラシックオペレーション	9,800	1,980
ガンダム ハイパーデザートオペレーション	9,800	1,680
ガンブレイズ	8,800	2,980
機甲師団	9,500	1,400
機甲師団II	10,800	1,980
究極タイガー	8,800	2,980
恭子のいぢわる～はちゃめちゃ大進撃～	7,800	3,200
極2 最強将棋ソフトきわめ2	12,800	5,980
禁断の血族	7,800	2,480
きゃんきゃんバニーエクストラ	8,800	2,000
キッドピクス Jr.	7,800	4,800
キングズ・クエストV	9,800	1,980
戯画もーしょん	8,800	3,800
義母 沙也香+美穂	8,800	4,400
銀河英雄伝説SP	12,800	880
銀河英雄伝説III SP	12,800	2,200
ギャラクシーフォースII	9,800	971
ギャンブラー	8,800	2,980
クラシック・ロード	9,800	1,980
クリアマインド	19,800	2,000
クリスタルリナール	9,800	2,480
クレセント	7,800	2,480
クレヨナージュ	42,000	8,400
幻影都市-ILLUSION CITY-	9,800	3,000
現代大戦略EXスペシャル	12,800	3,200
項劉記	12,800	1,000
ことばあそび	4,980	1,800
コレクターD	6,400	1,480
コレクターD 番外編	7,800	1,980
5感パック	9,800	3,800
三國志IV with SoundWere	14,800	3,780
サイバースクリプト	24,800	5,800
サイレントメビウス	14,800	3,800
雑音領域	8,800	2,980
斬II ～タウンズスペシャル～	12,800	1,280
斬III タウンズスペシャル	12,800	2,200
ザ・マンホール the Manhole	8,800	2,980
ザックマックラッケン	8,800	1,200
将棋聖天	14,800	5,800
少年マガジン WEEKLY ヒストリー	9,700	1,980

タイトル	定価(円)	特価(円)
上海 DRAGON'S EYE	7,800	2,800
シム・アース	12,800	1,000
シム・アント	12,800	1,980
シム・シティ	8,800	971
シム・シティ 2000	9,800	2,780
シャドー・オブ・ザ・ビースト 魔性の掟	9,800	1,800
シャドー・オブ・ザ・ビーストII 獣神の呪縛	9,800	1,980
シャムハト SHAMHAT	12,800	1,980
シャングリラ	7,800	1,400
シャングリラ2	8,800	1,980
シュヴァルツシルト	12,800	1,280
シンジケート	12,800	3,980
女子校生少女伝説 コスプレスペシャル	12,800	4,400
女子校生少女発熱 見て聞いて触って遊べる	12,800	4,400
雀JAKA雀	7,800	1,980
雀豪4	9,800	4,000
ジェノサイド2	12,800	2,480
水滸伝 天命の誓い	11,800	1,000
スーパーオデッセイ	9,700	980
スーパーストリートファイターII	9,800	2,980
スーパーリアル麻雀PII&PIII	11,800	2,200
スーパーリアル麻雀PIV	12,800	4,400
スーパコレクション①	12,800	3,200
スーパコレクション②	12,800	2,900
スカベンジャー4	9,800	1,680
スコラ MOVIE MAGAZINE	7,800	1,200
スタークルーザーII	10,000	1,980
ストライクコマンダー	12,800	2,800
ストロングホールド	12,800	4,280
スプラッターハウス	9,800	1,480
スペース・ローグ	9,800	971
関ケ原	12,800	2,400
ゼロ 第4のユニット ACVT4	8,800	1,980
卒業' 93	11,800	2,680
それゆけナンパくん	6,800	1,000
ソフトコレクション海外編 1	5,800	2,300
ソフトでハードな物語2	9,800	980
ソリチュード 下巻	12,800	2,680
ソリチュード 上巻	12,800	2,480
続・妖獣戦記	8,800	1,680
続ダンジョンマスター	9,800	1,800
魂の門	9,800	1,000
太閤立志伝	11,800	1,000
達人王	9,800	1,680
誕生[デビュー]	12,800	4,800
タイトーチェイス H·Q	9,800	1,980
タクティカルタンクコンバット	12,800	4,580
大戦略III グレートコマンダー	9,800	980
大戦略III' 90	9,800	970
第4のユニット LINKAGE 1.2	9,800	1,480
ダービースタリオン	12,800	2,980
ダイナソア	9,800	1,000
ダイヤモンドプレイヤーズ	12,800	1,980
ダンジョンマスター	8,800	2,500
ダンジョンマスターIIスカルキープ	12,800	1,980
稚恵美+奈緒美	8,800	4,800
沈黙の艦隊	12,800	2,480
ツーショット Diary	8,800	3,980
提督の決断	16,800	3,300
提督の決断II with SOUNDWERE	16,800	5,200
天下御免	10,800	2,400
天使たちの午後 COLLECTION	9,800	3,480
天神乱魔	7,800	980
天仙娘々	7,800	1,480
テトリス	6,800	970
デーモンシティ	7,800	2,400
デザイア	8,800	3,980
デジタルピンナップガールVOL1	12,800	1,980
デスブレイド	9,700	971
デュアルターゲット 第4のユニット ACT3	8,800	1,680
闘神都市	6,800	1,400
トキオ	12,800	1,480
トラフィックコンフュージョン	9,800	1,800
トリガー	7,800	3,000
トンネルズ&トロールズ	9,800	1,280
同級生	8,800	2,800
同級生2	9,800	4,980
ドラキュラ伯爵	7,800	1,980
ドラゴンナイト4	8,800	1,680
ドラゴンナイトIII	7,800	1,000
ドラゴンハーフ	9,800	1,480
ドラッケン	8,800	1,000
ナイトシーフ	6,800	980
ナイトメア	12,800	1,980
ニュージーランド・ストーリー	9,800	2,380
ネクロノミコン NECRONOMICON	8,800	2,780
信長の野望 天翔記 with SoundWere	14,800	5,480
信長の野望 覇王伝	14,800	1,400
信長の野望 武将風雲録	11,800	1,000
濃縮エンジェル120%	7,800	3,280
野々村病院の人々	7,800	3,000
ノスタルジア 1907	11,800	1,780
花よりダンゴ	7,800	2,480
花よりダンゴ 2	7,800	2,980
遥かなるオーガスタ	6,800	1,980
はっちゃけあやよさん1-2-3	6,800	2,800
ファイナル ブロー	9,800	1,800

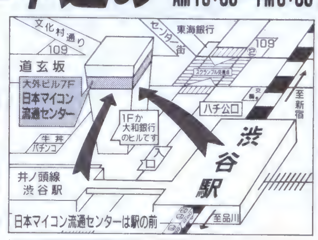
タイトル	定価(円)	特価(円)
ハンティングルーレット BAKKON STREET2	8,800	3,280
バーチャコール	7,800	3,000
バイブルマスター	11,800	2,480
バトルチェス	8,800	2,480
バブルボブル	9,800	2,980
バズニック	9,800	1,980
バラメデス	7,800	1,480
パワーモンガー	12,800	1,000
緋王伝II	12,800	1,980
飛翔鮫	8,800	1,780
ビューポイント	9,800	2,800
ふしぎの海のナディア	14,800	4,400
ファニーBee	7,500	3,200
フラッシュバック	12,800	2,480
ブライ下巻完結編	9,800	1,480
ブランディア	10,800	3,280
ブランディア 限定バージョン	9,800	1,400
ブランディッシュ	9,800	1,000
ブランディッシュ 2	12,800	1,980
ブランマーカー	9,800	3,200
ブルー	9,700	2,480
ぷよぷよ	7,800	3,800
ぷろ すちゅーでんとG	6,800	1,400
プライベートスレイブ	8,800	3,480
プラネッツ・エッジ	12,800	1,400
プリルラ	9,800	4,980
プリンス・オブ・ペルシャ2 日本語版	9,800	2,480
プリンセスメーカー2	12,800	4,800
プロヴィデンツァ	9,700	1,680
星の砂物語	7,800	1,000
星の砂物語2	8,800	1,000
星の砂物語3	8,800	3,980
ホームタウンUSA	5,800	1,000
ポッキー ポッキー2 ポニオン 3本セット	8,800	2,980
ポピュラス	12,800	1,000
ポピュラス2	12,800	2,580
魔彩子雀	8,800	2,800
魔導学院 R	8,200	1,980
魔法大作戦	9,800	3,980
麻雀エレガン	5,800	2,600
麻雀クリニック増刊号	7,800	1,200
麻雀幻想曲	7,800	2,800
麻雀幻想曲II	7,800	3,200
麻雀悟空	8,800	1,800
曼陀羅家一族	7,200	3,280
マイクロコズム	9,800	971
マイト・アンド・マジック	12,800	1,480
マイト・アンド・マジック クラウズオブジーン	12,800	1,980
マイト・アンド・マジック ダークサイドオブジーン	12,800	2,680
マイトアンドマジックIII	12,800	1,280
マッスルボマー	9,800	2,000
マッドストーカー・タウンズ	9,800	2,800
マリアに捧げるバラード	8,800	5,180
マリンフィルト	8,800	2,800
ムウーンライトちゃんリンしゃん	6,400	2,480
メガモチーフ	9,800	3,200
メタル アイ	8,800	1,000
メタル・アイ2	8,800	1,980
メモリーズ	8,800	2,800
メリーゴーランド 第4のユニットシリーズ	8,800	2,200
森田将棋II	9,800	2,800
モンキー・アイランド	9,800	970
指輪物語 第一巻 旅の仲間	12,800	1,000
指輪物語 第二巻 二つの塔	12,800	1,000
夢現 -ゆめうつつ-	8,800	1,400
ゆみみ みっくす	8,800	3,800
妖獣倶楽部カスタム	7,800	500
妖獣戦記	8,800	500
雷電伝説	9,700	2,980
ライザンバー	8,800	1,800
ライフ&デス	8,800	780
ライフ&デスII ザ・ブレイン	12,800	980
ラストサバイバー	9,800	1,000
ランス	6,800	1,000
ランスII	6,800	500
ランスIII	6,800	1,680
ランスIV	7,500	1,980
龍闘伝	5,200	2,000
リーディングカンパニー	9,800	1,000
リップスティック・アドベンチャー 3	7,800	1,980
リンゲージ	9,800	1,800
ルナティック ドーンII	10,800	3,480
ルパンIII世（香港の魔手）	9,800	2,800
レイルロード・タイクーン	2,900	971
レインボー・アイランド EXTRA	8,800	2,980
レジェンド オブ バロア	12,800	2,480
レジオナルパワーII	9,800	1,780
レッスルエンジェルス・スペシャル	8,800	2,980
レッスルエンジェルス3	9,800	1,980
レミングス	7,800	1,000
ロイヤルブラッド	9,800	1,000
ロードス島戦記 灰色の魔女	12,600	1,280
ロードス島戦記II 五色の魔竜	12,600	1,980
ロードモナーク	9,800	1,000
ワーズ・ワース	8,800	2,400
ワイアット	12,800	1,800

お知らせ

1) ビルの改装工事も終了。ビル正面から入れます。（大和銀行右側の通路からエレベーターが使えます）
2) 渋谷店／電話受付の営業時間が夜8時までになりました。会社帰りにぜひお立ち寄り下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM8:00





通販受付 03[3463]4455（ヨシココ）

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)4454

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

日本マイコン流通センター　渋谷駅前パソコンSHOP
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7F

● お振込先
〔大和銀行 渋谷支店㊢6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110〕
〔第一勧業銀行 渋谷支店㊢2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊢451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261　★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

このチャンスにウインドウズ95にレベルアップ!!

ウインドウズ95が発売間近

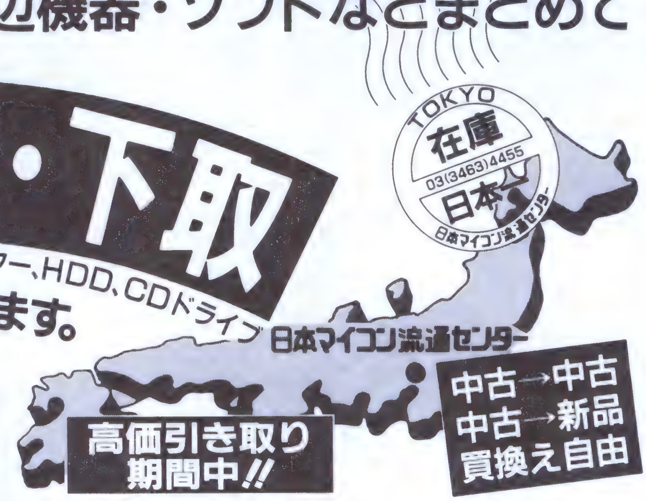
大好評下取キャンペーン実施中!

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて全国ネットで

高価買取・下取

98、486、386、FMタウンズ、カラープリンター、HDD、CDドライブ

特に高く買います。



高価引き取り期間中!!

中古→中古
中古→新品
買換え自由

今月、特に高く買い取る商品

- PC-9821CanBe
- PC-9821Nシリーズ
- 各種MSX2以降
- PC-9821Aシリーズ
- FM-Vシリーズ
- カラーインクジェットプリンタ
- PC-9821Xシリーズ
- FM-TOWNSシリーズ
- 230メガMOドライブ

ゲームソフト、特に買取り強化中!

こんなに簡単! タイプ別、申込方法

お客様の「住所」、「氏名」、「電話番号」、「年齢」、「ご覧になった雑誌名」を記入したメモに……

買い替えの方 / お売りになりたい方

ハードのある場合

- 買い換え希望の商品を記入して下さい。
- ソフトや周辺機器もいっしょに送って下さい。

ソフトのみ(5本以上)

「PC-98シリーズ」「FM-TOWNSシリーズ」「スーパーファミコン」「WINDOWS」用のソフトを5本以上まとめてお送り下さい。

メモと一緒に 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル 7F
㈱日本マイコン流通センター 買い取り(あるいは 下取り)係 **03-3463-4455**㈹
まで宅配便、又は郵便でお送り下さい。

- 検査が済み次第、下取り品と購入品の差し引き額をお知らせします。
- 検査が済み次第、早急に高価買取り代金を為替、書留、振込みなどでお届け致します。

●18才未満の方は、保護者の方にお話した上でお送り下さい。 ●付属品や説明書などが無い時、汚れや傷がひどい物は買い取り価格が下がる場合があります。

お電話1本どこでも買い取り

お近くに宅配便、郵便取扱い店がない方も当社指定の運送会社が商品をお預かりに伺います。商品の梱包をしておいて下さい。(送料はお客様負担です)

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1～3日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル 7F ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年 月 日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒			TEL	
購入予定日	年 月	職業		年令	才	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々 円ぐらい						

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。 (ベーマガ 11月号)

買取は即、現金を支払います。

(ベーマガ 11月号)

これ1冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる!
95年10月に発売される全220本を収録

SUPER SOFT Hot Information

11

1995



スーパーソフトホットインフォメーション

CONTENTS

今月の売れ筋パソコン・ゲーム
HOT 30

先月につづき，今月も『銀英伝ⅣEX kit』がランキングを制覇した。2か月連続でトップになるとは，予想外の結果となった。しかし直下では強力タイトルが首位をうかがっている。2位には海外からの鳴り物入りSLG『テーマパーク』が初登場。日本でも長期ヒットとなりそうだ。前回13位に甘んじていた『シュヴァEX』は3位に上昇。Windows版とMacintosh版が発売された『プリメ2』は，ふたたび上位へ食いこんできた。なお今月より，MacintoshとDOS／Vのセールス・データもあわせて集計している。

1 銀河英雄伝説ⅣEX kit



●ボーステック
●ユーティリティ
●5,000円
●PC-98

前1位 2回

2 テーマパーク



●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●SLG
●①12,800円 ②11,800円
●①PC-98,TOWNS,DOS/V②Mac

初登場

3 シュヴァルツシルトEX～鉄鎖の星群



●NECホームエレクトロニクス
●SLG
●9,800円
●PC-9821

↑前13位 2回

4 アマランスⅣ



●風雅システム
●SLG
●11,800円
●PC-98

初登場

5 プリンセスメーカー2



●ガイナックス
●SLG
●14,800円
●PC-98, TOWNS, Windows, Mac, DOS/V

↑再登場 10回

6 ローマは一日にして成らず



●アートディンク
●SLG
●11,800円
●PC-98

前3位 2回

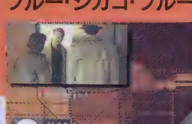
7 神王伝説クリスタニア



●システムソフト
●RPG
●10,800円
●PC-98

前4位 2回

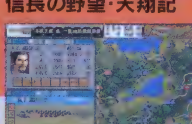
8 ブルー・シカゴ・ブルース



●リバーヒルソフト
●AVG
●7,800円
●Windows,Mac

前7位 3回

9 信長の野望・天翔記



●光栄 ●SLG
●①12,800円 ②12,800円 /15,200円(CD付) ③14,800円
●①Windows,Mac,DOS/V ②PC-98③TOWNS

前5位 9回

10 ぷよぷよ for Windows



●ボーステック
●アクションパズル
●7,800円
●Windows

前8位 4回

	タイトル	メーカー	ジャンル	価格	機種	前号順位	登場回数
11	ファーランドストーリー 神々の遺産	TGL	SLG	9,800円	PC-98	前2位	2回
12	タワー	オープンブック	SLG	9,800円	Windows, Mac	↑前19位	6回
13	銀河英雄伝説ⅣEX set	ボーステック	SLG	14,800円	PC-98	↑前14位	2回
14	ダークセラフィム	クレソフト	RPG	9,800円	PC-98	前9位	2回
15	シムシティ2000 for Windows 日本語版	イマジニア	SLG	9,800円	Windows	前6位	4回
16	フリーソフトウェア コレクション10	富士通	オムニバス	2,500円	TOWNS	前11位	3回
17	レッスルエンジェルスV1	ケイエスエス	プロレスSLG	9,800円	PC-98	初登場	―
18	パワードール2ダッシュ	工画堂スタジオ	SLG	9,000円	PC-98	初登場	―
19	3×3EYES～吸精公主	日本クリエイト	AVG	10,800円 /13,800円 (設定集, CD付)	Windows	前15位	5回
20	ブランディッシ2RENEWAL	日本ファルコム	ARPG	9,800円	PC-98	前12位	2回
21	スーパー野球道2 1995版	日本クリエイト	野球SLG	12,800円	PC-98	↑前23位	2回
22	大海戦ソロモン1942-1943	システムソフト	SLG	10,800円	PC-98	↑前24位	2回
23	倉庫番 for Windows	ITOCHU	パズル	2,400円	Windows	初登場	―
24	HR2	アートディンク	SLG	12,800円	PC-98	↑再登場	5回
25	ウイングコマンダー アルマダ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	フライトSLG	12,800円	PC-98, TOWNS	初登場	―
26	無人島物語2	ケイエスエス	SLG	12,800円	PC-98	↑前29位	4回
27	メルクリウスプリティ (妖精伝説)	NECアベニュー	SLG	12,800円	PC-98	↑再登場	7回
28	ミスト日本語版 for Windows	インタープログ	AVG	12,800円	Windows	前16位	12回
29	アクアゾーン Windows版Ver1.0	リッツコンピュート	SLG	18,800円	Windows	↑再登場	4回
30	Revivalザナドゥ	日本ファルコム	ARPG	8,700円	PC-98	前10位	5回



ソフトベンダー

TAKERU今月の売れ筋ソフト

HOT 20

●ソフトベンダーTAKERUとは?—いわばパソコン・ソフトの自動販売機。パッケージ版と同じ内容のソフトや，オリジナル・ソフトが購入できる。箱などが簡略されているぶん店頭ソフトよりも価格が安い。通信を利用したオンライン・ショッピングも可能で，CD-ROMソフトやゲーム関連グッズなどが購入できる。　ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 TAKERU事務局 ☎052-824-2493

	タイトル	メーカー	税込価格	ジャンル	機種	前号順位
1	おうちでTAKERU VOL. 1	TAKERU事務局	780円	ディスクマガジン	Windows	初登場
2	スーパー野球道2 '95開幕データ集	日本クリエイト	3,900円	データ集	PC-98	初登場
3	電脳倶楽部88号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	X68K	初登場
4	ルーンワース～黒衣の貴公子	T&Eソフト	①500円 ②700円	RPG	①PC-98 ②X68K	↑前6位
5	初恋物語	GAMEテクノポリス	3,000円	SLG	PC-98	前2位
6	アマランス	風雅システム	3,000円	RPG	PC-98	↑前15位
7	電脳倶楽部別冊拾号	満開製作所	2,000円	ディスクマガジン	PC-98, X68K	初登場
8	ウォーゲームコンストラクション	システムソフト	2,500円	ツール	PC-98	前4位
9	銀河英雄伝説Ⅲ	ボーステック	2,800円	SLG	PC-98, X68K	前7位
10	アマランスⅡ	風雅システム	3,800円	RPG	PC-98	↑前16位
11	ハイテク忍者リリカ九ノ一第2話	アレックス	1,500円	AVG	PC-98	初登場
12	DOKI！DOKI！ ぷりてぃリーグFinal	ＧＵＰ²	3,900円	AVG	PC-98	前1位
13	ＲＰＧツクール・チャイムズクエスト	ログインソフト	4,800円	ツール	PC-98	前10位
14	Ａｓｈ.(アッシュ)	姫屋ソフト	2,500円	AVG	PC-98	前11位
15	亜美ちゃんの写真集	インターアクティブソフトウェア	3,500円	写真集	Windows, Macintosh, TOWNS, X68K	初登場
16	電脳天使～デジタルアンジュ	GAMEテクノポリス	3,000円	AVG	PC-98	前8位
17	ぽっぷるメイル	日本ファルコム	3,500円	RPG	PC-98	↑前18位
18	栄冠は君に2	アートディンク	3,800円	SLG	PC-98	初登場
19	Ａ列車で行こうⅢ	アートディンク	3,800円	SLG	PC-98, X68K	前13位
20	ハイテク忍者リリカ九ノ一第1話	アレックス	1,500円	AVG	PC-98	前9位

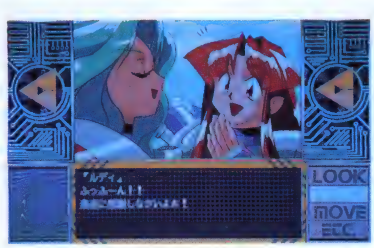
今月の1本！

トラぶるチェイサー第4話～最終回

■PC-9801　■日本クリエイト
■AVG　■2,000円

隔月刊のデジタルコミック風AVGとして発売されてきた『トラぶるチェイサー』シリーズ。当初は全6話の予定だったけれど，諸々の事情により，今月発売の第4話が最終回となってしまった。最終回にふさわしく，これまでにも増して楽しめる内容になっている。

ついに主人公・大佑は，未来からきた謎の大ボケ天才科学者リーディアに捕らわれてしまった。レナ，ルディ，星美の3人のチェイサーは，大佑を救いだすことができるのか？ そしてリーディアが大佑を狙う理由が，いよいよ明らかになる。シリアスな物語のなかに，コミカルな演出が光っているぞ。



◀冒頭からチェイサーたち対リーディアのバトルがくり広げられるのだ

ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

北海道 そうご電器(株)YES旭川店☎0166-26-2251●パソコンのイシダ釧路☎0154-25-6168●(株)デンコードーDaC琴似店☎011-614-2020●そうご電器(株)YES札幌☎011-214-2850●パソコンのイシダ東札幌駅店☎011-814-6688●(株)ヒロセGAMESTATIONTIME☎011-863-3820●ハラデンキ(株)本店☎0155-22-5522●(株)デンコードーDaC苫小牧店☎0144-34-1711●(株)デンコードー函館本店☎0138-23-1121●そうご電器(株)YESさいか☎0138-27-2551●そうご電器(株)YES北見店☎0157-31-7711 **青森県** (株)デンコードーDaC弘前本店☎0172-27-2251●(株)デンコードー青森本店☎0177-23-2356●(株)サン家電八戸店☎0178-45-3810●(株)デンコードー八戸新本店☎0178-28-7575 **岩手県** (株)デンコードー一関店☎0191-25-2440●(株)デンコードー盛岡本店☎0196-54-2772 **宮城県** (株)庄子デンキ古川店☎0229-23-3883●(株)デンコードー石巻バイパス店☎0225-94-3663●CompCityDac店☎022-291-4744●そうご電器(株)YES仙台☎022-266-6212●(株)庄子デンキコンピューター中央☎022-224-5591●(株)デンコードー仙台本店☎022-261-8111●(株)庄子デンキ泉中央店☎022-375-4855 **秋田県** (株)デンコードー秋田駅前本店☎0188-34-3151●(株)デンコードー秋北中央店☎0186-49-7161●(株)デンコードー能代バイパス店☎0185-54-7727 **山形県** (株)デンコードー南館店☎0236-43-4843●(株)庄子デンキ山形本店☎0236-42-1222●(株)デンコードー酒田店☎0234-33-1010●(株)庄子デンキ電激倉庫酒田店☎0234-24-3434●(株)庄子デンキ電激倉庫鶴岡店☎0235-22-9889 **福島県** (株)デンコードー平中央店☎0246-21-8585●(株)いわきマイコンショップ☎0246-23-0513●(株)デンコードー会津若松店☎0242-28-8484●(株)デンコードー郡山バイパス店☎0249-51-1113●(株)うすい百貨店デンキ売場☎0249-32-0001●(株)庄子デンキ粉又電激倉庫駅前店☎0245-21-2011 **東京都** (株)ビックカメラ渋谷東口店☎03-5466-1111●(株)ビックカメラ渋谷ハチ公口店☎03-3477-0002●T・ZONE新宿☎03-3342-1901●ソフマップ東京1号店Chicago2F☎03-3253-9190●ラオックス(株)ザ・コンピューターゲーム館4F☎03-3251-3100●ラオックス(株)ザ・コンピューターゲーム館5F☎03-3251-3100●ラオックス(株)ザ・コンピューターゲーム館6F☎03-3251-3100●サトームセン(株)メディアセンター☎03-5256-3267●九十九電機(株)パソコン本店☎03-3253-5599●ヤマギワテクニカ店☎03-3253-0121●T・ZONEミナミ☎03-3257-2774●マルゼンムセンECCS本店☎03-3255-4911●(株)加登屋アクトブックスサンカマタ店☎03-3735-1551●ソフトピア池袋☎03-3985-3268●(株)ビックパソコン館　池袋東口店☎03-3988-8666●(株)ビックカメラビックパソコン館☎03-3984-0002●ラオックス(株)三鷹店☎0422-32-3741●(株)サン家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機(株)J&P町田店☎0427-23-1313●ラオックス(株)調布パルコ店☎0424-89-5341●サトームセン(株)東久留米店☎0424-75-6310●(株)ムラウチ☎0426-42-6211●ラオックス(株)吉祥寺店☎0422-21-3471●上新電機(株)J&P立川店☎0425-36-4141●マルゼンムセン立川店☎0425-27-6211 **茨城県** (株)ミドリ電化つくば店☎0298-55-3715●(株)カスミ家電C-YOU鹿島1番館☎0299-93-4420●ラオックスマルスズ取手店☎0297-74-1311●(株)カスミ家電C-YOU取手東店☎0297-72-5760●(株)川又書店駅前店☎0292-31-0102●C-YOU荒川沖店☎0298-42-9521●(株)カスミ家電C-YOU東海店☎0292-87-0370 **栃木県** (株)ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館　宇都宮店☎0286-32-5707●パソコンランド21宇都宮店☎0286-43-7221●パソコンショップDENSHO☎0286-35-2716●(株)コジマK&P宇都宮店☎0286-62-0002●パソコンランド21足利店☎0284-43-1621 **群馬県** パソコンランド21伊勢崎店☎0270-21-3121●パソコンランド21桐生店☎0277-45-2721●パソコンランド21高崎店☎0273-26-5221●(株)ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館　高崎店☎0273-63-6366●パソコンランド21前橋店☎0272-37-2521●(株)ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館　前橋店☎0272-35-2266●パソコンランド21太田店☎0276-45-0721 **埼玉県** ラオックス(株)南浦和店☎048-861-3111●上新電機(株)越谷店☎048-966-1221●ラオックス(株)春日部コンピュータ館☎048-761-9171●上新電機(株)所沢店☎0429-25-1911●ラオックス(株)新所沢店☎0429-23-2345●T・ZONE上尾店☎048-774-0511●ラオックス(株)大宮店☎048-644-3551●ソフマップ大宮店☎048-648-2011●(株)ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館　入間店☎0429-65-7266 **千葉県** ラオックス(株)成田店☎0476-92-1711●ラオックスPAPA君津店☎0439-52-2011●ラオックス(株)市原店コンピューター館☎0436-21-5331●上新電機(株)J&P津田沼店☎0474-72-5211●ラオックス(株)ザ・コンピューター館千葉店☎043-245-9371●ラオックス(株)稲毛海岸店☎043-278-7121●LAOX船橋ららぽーと店☎0474-34-3971●ラオックス(株)八千代台店☎0474-85-2261●ハートフルインテリジェンスコンピューターハウス　きさらず☎0438-23-8466 **神奈川県** (株)ダイエー戸塚店家電オーディオ売場☎045-881-1261●(株)ビックカメラ横浜店☎045-320-0002●(株)ダイオーコンピュータ館☎045-901-1901●(株)大丸百貨店LAOX横浜伊勢佐木☎045-261-1251●(株)ダイオーICコスモランド鴨居店☎045-473-6233●ラオックス(株)厚木店オーディオ館☎0462-22-2722●(株)ノジマコムドック溝の口店☎044-812-2404●(株)大丸百貨店LAOX・imon川崎店☎044-233-7161●ヴィック・ランド☎0427-79-9071●サトームセン(株)相模大野店☎0427-41-7786●上新電機(株)J&P相模原店☎0427-55-2831●ラオックス(株)大和店☎0462-61-2011●(株)ウェーブ・アイ大和店☎0462-63-9898●(株)ウェーブ・アイ湘南台店☎0466-43-1771●シータショップ藤沢店☎0466-27-9628●長崎屋サン家電平塚駅前電化センター☎0463-23-3810●(株)梅屋☎0463-22-4147 **山梨県** (株)丹沢電機☎0552-32-5033●(株)ライフインナカゴミ本店☎0552-24-5431●(株)ライフインナカゴミ昭和店☎0552-75-8808 **新潟県** ラオックス(株)上越店LAOXEDSS☎0255-22-7341●パソトピアコスモス☎0255-25-5867●(株)ピックこばり店☎025-233-5791●(株)ピックビジネス館☎025-246-0602●(株)ピックゲーム館☎025-243-5135●(株)ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館　長岡西店☎0258-27-5022●PCさぽーと☎0258-27-6033●パソトピアコスモス柏崎店☎0257-21-2503 **愛知県** ちくさ正文館書店ターミナル店☎052-732-3601●(株)安さ一番トップカメラパソコンフロア☎052-971-0111●COMPMART大須マルチメディアランド☎052-252-0181●マルゼンムセン名古屋第2アメ横店☎052-263-6162●マルゼンムセン名古屋第1アメ横店☎052-263-1626●(株)エイデンサカキヤメディア大須☎052-242-8591●コムロード上前津本店☎052-263-5828●上新電機(株)J&P大須店☎052-262-1141●三洋堂書店パソコンシグマ☎052-251-8334●COMPMART名古屋☎052-589-3000●COMPMART一宮☎0586-26-2351●メディアマックス☎0564-23-0288●(株)エイデンサカキヤテクノ岡崎店☎0564-53-2140●COMPMART小牧☎0568-74-0335●エイデンスーパーエレクトロニクスストア西尾店☎0563-57-8211●(株)エイデンサカキヤテクノ東海店☎052-603-2521●COMPMART向山☎0532-64-1231●コムロード豊橋店☎0532-53-9214●(株)エイデンサカキヤテクノ豊川店☎05338-4-9281●COMPMART豊田☎0565-32-9061●(株)コムロード豊田店☎0565-32-3932 **岐阜県** パソコンショップコムロード岐阜店☎0582-66-0288●(株)エイデンサカキヤテクノ高山店☎0577-32-7071●(株)エイデンサカキヤテクノ多治見店☎0572-23-5131●(株)エイデンサカキヤテクノ大垣店☎0584-81-5221●パソコンショップコムロードヤナゲン岐大店☎05832-7-1111 **静岡県** (株)すみやパソコンアイランド沼津店☎0559-23-5700●(株)すみやパソコンアイランド国吉田店☎054-263-5900●(株)すみやパソコンアイランド静岡駅前☎054-255-8819●(株)すみやパソコンアイランド浜松宮竹☎053-463-3711●(株)すみやパソコンアイランド浜松店☎053-473-3022●(株)メルバ浜松本店☎053-464-8412●(株)コムロード浜松店☎053-453-0614●上新電機(株)J&P浜松店☎053-457-3711●(株)すみやパソコンアイランド富士店☎0545-51-7227 **三重県** 河合無線(株)ELFA電気館☎0596-22-1111●サウンドイン☎0594-22-6380●Bax四日市店☎0593-54-3366●KawaiOA津店☎0592-26-0111●EIDEN鈴鹿店☎0593-82-4221 **長野県** (株)エイデンサカキヤEIDEN松本店☎0263-28-3071●(株)マイコンランド本店☎0268-24-3515●(株)エイデンサカキヤテクノ諏訪店☎0266-57-1631●ラオックスヒナタ(株)コンピューター館☎0262-37-2221●(株)マイコンランド長野店☎0262-63-0015●(株)エイデンサカキヤテクノ飯田店☎0265-52-6811 **富山県** 無線パーツ(株)富山マイコンビル☎0764-21-6822●丸の内カラー駅前店☎0764-41-2500 **石川県** (株)うつのみや本店B1F☎0762-34-8111●無線パーツ(株)金沢マイコンビル☎0762-31-6822●(株)アイディ☎0762-51-6030●サンミュージックOAプラザ☎0762-4 **福井県** 3Qエレキ館敦賀店☎0770-24-0988●タウンズタケベ☎0778-22-9595●エジソン☎0776-26-2228 **大阪府** エキサイト三番街店☎06-374-3311●(株)ニノミヤパソコンランド難波店☎06-643-3217●(株)ソフマップ7号店☎06-634-4128●ニノックスエレホビー店☎06-632-2038●上新電機(株)日本橋8ばん館☎06-634-1181●(株)ソフマップ5号店☎06-634-6306●上新電機(株)J&Pテクノランド☎06-634-1211●上新電機(株)J&Pメディアランド☎06-634-1511●ニノックスコア日本橋店☎06-647-2038●上新電機(株)J&P岸和田店☎0724-37-1021●上新電機(株)J&P高槻店☎0726-85-1212●上新電機(株)J&P千里中央店☎06-834-4141●上新電機(株)枚方バイパス店☎0720-48-1211 **滋賀県** OAショップ☎0775-63-2077 **京都府** 上新電機(株)J&P京都1ばん館☎075-323-1511●上新電機(株)J&P京都寺町店☎075-341-3571●タニヤマムセンやましな電遊館☎075-595-0200 **兵庫県** (株)ケーアイツー遊コン加古川店☎0794-26-4530●(株)星電社三宮本店南館PC-PORT☎078-391-8171●上新電機(株)J&Pさんのみや1ばん館☎078-231-2111●上新電機(株)J&P西宮店☎0798-71-1171●(株)コンパックス☎0792-94-8244●上新電機(株)J&P姫路店☎0792-22-1221 **奈良県** 上新電機(株)郡山インター店☎07435-9-2221●上新電機(株)J&P学園前店☎0742-49-1411●上新電機(株)奈良一番館☎0742-27-1111 **和歌山県** 河合無線(株)新宮電気館☎0735-23-1211●上新電機(株)J&P和歌山店☎0734-28-1441 **鳥取県** (株)ダイイチ鳥取店☎0857-21-1000●(株)ダイイチ米子店☎0859-33-7211 **島根県** (株)ダイイチ出雲店☎0853-23-2451●(株)ダイイチ松江店☎0852-23-8611 **岡山県** (株)ケーアイツー遊プラザメディオ店☎086-252-4212●(株)ダイイチ岡山パソコンシティ☎086-227-3011●(株)ケーアイツー遊コン中山下店☎086-223-0230●(株)ベスト電器コンピュータウンおかやま☎0862-23-3274●(株)ダイイチ倉敷店☎0864-22-2011●(株)ケーアイツー遊コン倉敷2号店☎086-424-1843 **広島県** (株)ダイイチ呉パソコンシティ☎0823-25-6511●(株)ブルートハイパーブルート五日市店☎0829-21-5040●松本無線パーツ(株)広島店☎082-243-4451●ダイイチコムシティ2F☎082-248-4343●PC-遊☎082-241-1359●(株)ダイイチ三次店☎08246-3-6121●(株)ダイイチコムシティ福山☎0849-21-1200 **山口県** コンピュータウンシーモールしものせき☎0832-31-4797●(株)ダイイチ岩国店☎0827-21-2111●(株)ダイイチ山陽無線☎0839-22-1313●(株)ダイイチ徳山店☎0834-21-1590●(株)ダイイチ防府店☎0835-24-5521●(株)ダイイチ柳井店☎0820-22-5111 **徳島県** (株)ジョイメイト徳島バイパス店☎0886-55-4559●徳島そごう7F事務機売場(有)タムラ☎0886-25-4056 **香川県** (合)野田屋電機高松店☎0878-51-4545●(株)ジョイメイト高松店☎0878-67-0256●ダイイチ高松パソコンCiTY☎0878-23-4311●ICランドニューメディア☎0877-62-7563 **愛媛県** ダイイチ松山パソコンCiTY☎0899-31-6711●(株)メルバ松山店☎0899-33-6244 **高知県** (株)ベスト電器コンピュータウン桟橋店☎0888-33-3005●(株)メルバ潮江店☎0888-33-6001 **福岡県** アプライド(株)久留米店☎0942-33-7968●(株)ベスト電器コンピュータウンくるめ☎0942-38-0111●(株)ベスト電器コンピュータウンふくおか☎092-752-0001●(株)寿屋エレデ博多寿屋☎092-281-4411●アプライド(株)博多本店☎092-481-7800●パルテック小倉駅前店☎093-511-2310●(株)ベスト電器コンピュータウンこくら☎093-551-1081●(株)ダイイチデオニー小倉本店☎093-551-6339●(株)ベスト電器コンピュータウンくろさき☎093-621-3541 **長崎県** (株)ベスト電器コンピュータウンさせぼ☎0956-22-8660●(株)ベスト電器コンピュータウン長崎☎0958-28-1188 **熊本県** (株)ベスト電器コンピュータウンくまもと☎096-322-4180●上新電機(株)J&P熊本店☎096-382-2121●アプライド(株)熊本店☎096-384-0901●(株)寿屋本荘店マイコンコーナー☎096-372-5411 **大分県** (株)ベスト電器コンピュータウンおおいた☎0975-32-9396●アルファテック大分店☎0975-38-2666 **宮崎県** (株)寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●(株)ベスト電器コンピュータウンみやざき☎0985-22-8325 **鹿児島県** (株)ダイイチダイワ鹿屋店☎0994-41-2250●鹿児島ベスト電器パソコン館☎0992-23-2081●(株)馬場電機☎0992-22-3131 **沖縄県** (株)マイクロプラス☎098-936-2030●(株)ベスト電器コンピュータウンなは☎098-862-7588



PC-9801シリーズ
PC-9801 SERIES

酔いゲーム

世界的3Dアクション・シューティングがやってきた

この世の地獄を見せてやろう……！

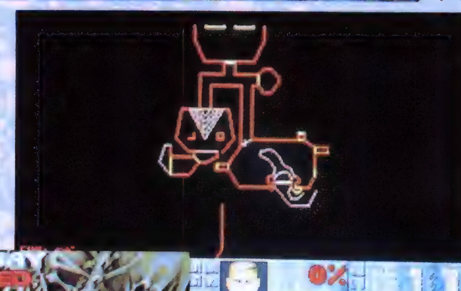




◀新キャラも多数登場。こんなのがグワァーと近づいてくるのだ。ひー



▲スタート時はベレッタ銃しか持っていないが，ゲーム中に拾える武器は強力だ。電ノコまである
▶フル画面にすると体力も残弾数もわからない。いつ死ぬか予測がつかない恐怖感におそわれる





◀トラップやスイッチなどの仕掛けもいっぱい。慎重に進まなければ，敵に囲まれてしまうこともある



▲地図をたよりに出口をさがせ！地形によって戦いかたも変えよう
◀高得点をあげるには，迅速さと隠し部屋を見つける洞察力が必要だ

撃つことで活路を開け

砕け散る肉片！グログロ完全移植だ

薄暗い空間をただ1人突き進み，銃を撃ちまくり，身の毛もよだつモンスターどもをひたすら殺しまくる3Dアクション，それが『DOOMII』だ。DOS/Vではもちろんのこと，Macintoshなどで先行発売されているこのゲームは，会社で通信プレイにハマるビジネスマン連中が大量発生して大問題にもなったことがある。高度な反射神経と頭脳を必要とするこの強力タイトルが，とうとうPC-98でも遊べるようになったのだ。

ルールは単純明解テクニックは無限

今回は，地球侵略をたくらむ宇宙モンスターが来襲。前作の火星のフォボス基地から，舞台が地球に変わったが，ゲームの基本は同じ。「死なずに敵を倒せ」だ。地獄の魔物としか言いようのない敵を撃てば，絶叫しながら倒れる。苦労して手にしたマシンガンで一掃すれば，爽快感もひとしおだ。

だが，ただやたら撃っていても，武器や地形を選ばなければ威力は半減するし，弾もアッというまになくなる。注意をおこたれば，突然背後の壁が開いて，モンスターに集団暴行を受けるかもしれない。

反射神経だけでもそこそこ遊べるが，やはり戦術を持ちたい。数種類の敵のいる部屋に銃弾を撃ち込み扉を閉めると，室内では殺し合いが起こるし，それがせまい部屋ならバズーカの火力で一網打尽という手もある。

ちなみに，BGMが変わったり，あやしい物音が聞こえたら要注意。なにか異変が起こっているぞ。

いまや世界標準ゲーム!?

通路の暗闇には慣れただろうか。とにかく画面は暗い。モンスターは近づかないと見えない。近づいても見えない透明なヤツもいる。敵は全体的に前作よりも強力で，おぞましさも倍増している。

銃の狙いにも自信がついただろうか。ムダ撃ちは命取りだ。弾が切れたら素手で戦うハメになるぞ。

98版は英語メッセージに日本語字幕（？）がつくという方式だ。問題のスピードも，気になるほど遅くはない。初心者でもハマれる。巧みなフットワークで敵の攻撃をかわし，地球に平和をとりもどしてほしい。ただし長時間遊ぶと，酔う。これも注意されたし。

普通の戦いかたに飽きたら，趣向を変えてみる。本ソフトは通信対戦もサポートしているのだ。IPXプロトコルのLANなら最大4人でプレイ可能。シリアルポートによるRS232Cの利用，あるいはモデムによる通信なら2人での対戦が可能になっている。友人を呼んで一勝負ということもできる。他機種にもユーザーが多いので，じつに多くのユーザーとテクニック談義に盛りあがれるのも，魅力の一つだろう。　（藪良小路）



DOOM II
■イマジニア　■3Dアクション
■9,800円　■発売中

薄幸の美女？

アメリカン・ジョーク満載!?のシリアス物語

立ち上がれ，ザンシア 世界の危機を救うのだ

海外産ファンタジーAVGの傑作『レジェンド・オブ・キランディア』の続編が，今月発売される。ただし続編といっても，前作と同じ世界にて，まったく新しい物語が展開していくのだ。では，オープニング・ストーリーを要約してご紹介しよう。

錬金術と呼ばれる，独自の技術が発達した世界キランディア。そんなキランディアに突如，異変が起こった。大地がつぎつぎと消失しはじめたのだ。美しかった山や，緑あふれる森がつぎつぎと姿を消し，このままだと世界が消滅するのは時間の問題になってきた。この危機に対し，世界を救う任務を与えられた魔術師のマルコとハンドは，一つの打開策を立案した。ただし，それには世界の中心にある魔法の錨石を取ってこなければならない。その役目を言いつかったのが，錬金術師の女性ザンシアだった……。

世界を破滅から救うために立ち上がった1人の女性，そしてその冒険――このバック・ストーリーからだと，シリアスな内容を連想させられる。だがこの作品には，そんな期待を裏切るような演出がほどこされているのだ。そう，一見シリアスに見えるこの作品，じつはユーモア満点のイカしたAVGなのである。

それでも あくまで正統派

ザンシアの主人公らしからぬ言動や，住人たちのユーモラスな態度が，随所でプレイヤーの笑いを誘う。たとえば，泥棒に家の物を盗まれて不幸に浸るしぐさや，住人たちと接しているときの彼女の表情豊かなアクションは，思わず笑ってしまうことまちがいなし。しかも，世界の危機を救うであろう彼女がはなつ大ボケには，「こんなことで大丈夫なのか？」と心配になってしまうほどだ。

とはいえ，ここまで笑いの要素を取り入れつつ，ゲーム・バランスをこわしていない点は，さすがジョークの本場アメリカの作品と，ヘンに感心させられてしまう。肝心な物語の筋は，正統派AVGといえるので，万人にオススメしたい。

（曳地哲司）



◀旅立つ前からおとずれる不幸！彼女の不幸は，はじまったばかりだ

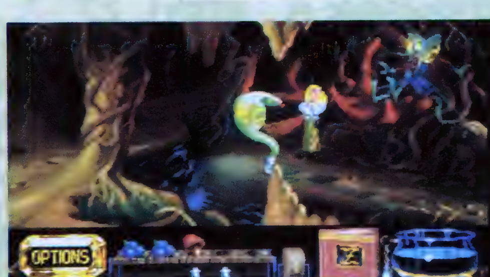


キランディアII（ハンド・オブ・フェイト／運命の手）
■スタークラフト　■AVG
■9,800円　■10月14日発売予定

わたしって不幸だわっ!!

▼そもそも，世界を救う大役を押しつけられたことが彼女の不幸のはじまりだった……





▲目つきの悪いねずみがザンシアのジャマをする。行く手をはばむヤツは，クマもびっくりの特製ポーションでKOだ





◀▲ザンシアの人生を狂わせた張本人たち。とくに，口が達者なだけのマルコは本当に役立たず

CD-ROMソフトショップ訪問 第19回

「T-ZONEミナミWINDOWSゾーン」の巻

東京・秋葉原は世界的に有名なエレクトロニクス・タウン。今回は，秋葉原に数あるパソコン・ショップの中でも店構え，内容とも充実している注目店「T-ZONEミナミ」のWINDOWSゾーンを訪問しました。

同店は，中央通りに面したデパートなみの大きさの店舗をかまえ，コンピュータに関する商品はすべて品揃えされているビッグショップです。WINDOWSゾーンは3階のNECの98関連商品フロアにあります。

スペースはさほど広くありませんが「CD-ROMソフトはヒット商品とロングセラーをとりそろえています」（奈花五月サブマネージャー）。新作は平積み，ロングヒットはジャンル別に棚展示をしており，目的のソフトがすぐにわかるようになっています。

在庫の90%がWindows版。「ピアマップ」などのユーティリティソフトや，ゲーム以外のホームエンターテインメント・タイトルの売れ行きがのびているそうです。

「展示以外のソフトも在庫しているので，気軽に声をかけてください」とのことです。（取材：編集部）

■所在地：東京都千代田区外神田4-3-3　☎03-3257-2774



◀展示タイトルは人気のあるものを厳選。平積みコーナーには話題のソフトがズラリ

ダッシュ

“女神たちの戦記”の新たな1章が，いまここに開かれる……

戦闘コード「DASH」

このシリーズをよく知らない人にまず忠告。「女性だけの特殊部隊とロボット」というナンパな設定にダマされてはいけない。このゲームはバリバリ硬派の超本格派戦術級SLGなのだ。形こそ「面ごとに設定された目標を達成する」というミッション・クリア型であるものの，実際には武器はおろか弾薬や使い捨て装備の選択にまで気を配らなければならないし，作戦によっては強襲突入や支援砲撃，撤退のタイミングまで，自分なりの戦略を持って実行しないと勝てないのだ。そこらの自称「ストーリー重視型SLG」と同じに考えると，ひどいめにあうぞ！

というわけで，『ダッシュ』のシステムは前作『2』をほぼそのまま受け継いでいる。ただし，向上した部分もいくつかある。操作面に関しては，パワーローダーの武装の登録や複写が可能になったほか，作戦画面で簡単にキャラクターを呼びだせるようになり，プレイ中の不自由をいっさい感じない域にまで達している。新兵器も，設定の関係で超強力なものはでてこないが，パワーローダー回収ヘリや地雷など，使いかたしだいで戦術の幅がグッと広がるものが導入された。

さて，順序が逆になったがストーリーを紹介しておこう。



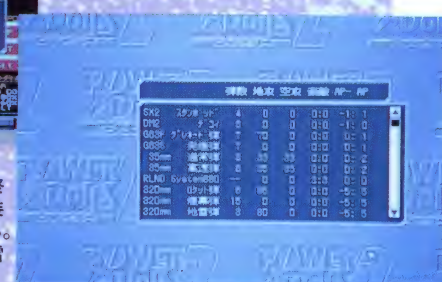
◀司令官，ハーディ・ニューランド。『2』では登場しなかった彼女も，本作では前線に



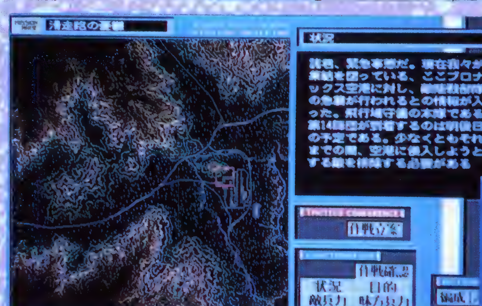
▼自分の作戦にベストの武装を決定したら記憶させよう。操縦者の技能特性にも注意

新DoLLS作戦開始！

▼作戦の成否により，シナリオ分岐が行なわれるようになった。シナリオは全部で10

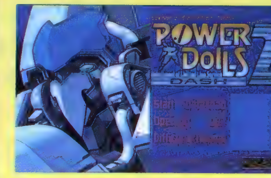


▶シナリオ終了後には武装が補充される。新兵器の地雷は便利だ





▶戦闘シーンは『2』に同じ。隠ぺい行動や迎撃など，とれる行動の種類は多彩



パワードール2ダッシュ

■工画堂スタジオ　■SLG
■9,000円　■発売中

“ジアス軍との戦いに際してハーディ・ニューランドが召集したメンバーは，「ディープスパイラル」に至るまで一貫して戦いつづけた。しかし「ジェンカ」が発動する少し前に，このメンバーを中心に召集をかけ，演習を行なっている。

対ジアス軍戦に召集されたメンバーを第1期DoLLSとするならば，第2期DoLLSというべきこのメンバーによる活動は，「ジェンカ」遂行から「マンデリンカフェ」発動までのわずかな期間に限られる。

DASHは『パワードール2』で展開された二つのミッション「ジェンカ」と「マンデリンカフェ」のあいだに遂行された，サイド・ストーリーとも言うべき数々のミッションの戦闘記録である”

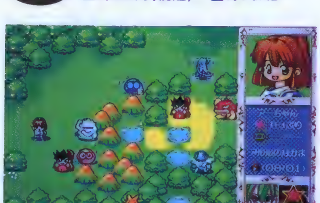
つまり独立した外伝となっているので，前作未経験者でも違和感なく遊べるだろう。『2』のキャラデータも使えるけどね。（煌竜）

今月の新作

発売本数はそれほど多くないが，顔ぶれは大物がズラリ。海外からは4本の大作が上陸，アーケードからの移植版で落ちものパズルの雄『ぷよぷよ通』もついに登場だ。格闘技好きなら『アルティメット・ブレイド』にもチェックを入れておこう。

ディスクステーション8号

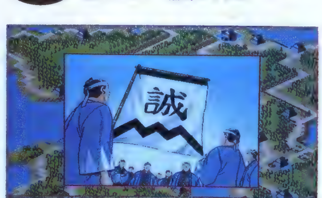
10/6　■コンパイル　■ディスクマガジン
■1,980円(税込)　■3.5'2HD



5号に掲載され好評を博したキャラクター重視のSLG「大魔導戦略物語」の続編「大魔導戦略'95」，コミカル・タッチのスチーム・パンクRPG『幻世喜譚』の外伝「幻世快盗伝」などの記事を収録。

維新開国

10/6　■龍［RON］／イマジニア　■SLG
■9,800円　■5,3.5'2HD



歴史上の偉人になりかわり，幕末の世を生き抜くSLG。時流に働きかけていくことによりイベントを発生させ，史実とはちがった望みどおりのエンディングをめざす。イベントの総数は200以上。

PC-9821用，ハードディスク専用

キランディアII（ハンド・オブ・フェイト/運命の手）

10/14　■スタークラフト　■AVG
■9,800円　■3.5'2HD，CD-ROM



［海外から移植］女性の主人公ザンシアとなり，消滅の危機にある世界キランディアを救うべく冒険する。やわらかい色調のグラフィックの美しさと，コミカルなキャラクターが特徴。

ハードディスク専用

メンゾベランザン〜闇の紋章

10/27　■ケイエスエス　■RPG
■12,800円　■CD-ROM

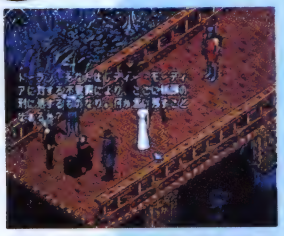


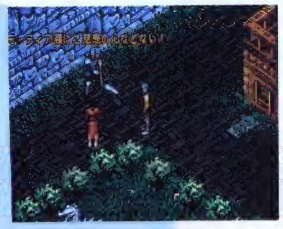
［海外から移植］アメリカで好評を得た3DビジュアルRPG。ボード版RPGの傑作AD&D® のシステムを基調にした世界で，リアルタイムに変化する状態を把握しつつ，闇のダンジョンを突破する。

PC-9801／21用

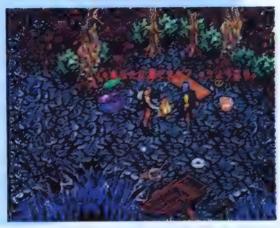
ウルティマVIII

10／20 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■RPG ■12,800円 ■3.5'2HD, CD-ROM





▶ガーディアンたちの支配する異世界が、今度の冒険の舞台だ

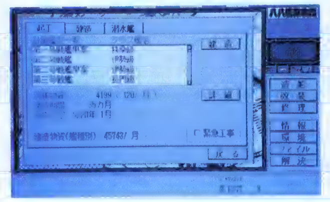


◀画面デザインも、前作のトップビュー・タイプから一新された

[海外から移植] RPG界の大御所『ウルティマ』シリーズの最新作。宿敵ガーディアンの世界・ペイガンに拉致された主人公・聖者アバタールが，ブリタニアにもどるべく孤独な冒険の旅をはじめる。

八八艦隊物語

10／27 ■徳間書店 ■SLG ■10,800円 ■5,3.5'2HD



同名の架空戦記小説をモデルにした戦略級SLG。史実上の全艦艇のほか，計画のみに終わった艦船も多数登場する。第一次世界大戦以来の建艦計画を設定し，史実以外の状態で戦うことも可能。

PC-9821用，ハードディスク専用

ぷよぷよ通

10／27 ■コンパイル ■アクションパズル ■7,800円 ■CD-ROM

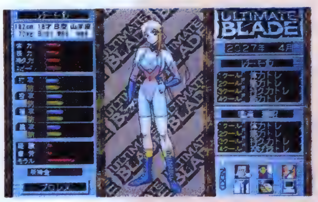


[アーケードから移植] 落ちものパズルの傑作『ぷよぷよ通』がパソコンに登場。パソコン同士を接続しての4人通信対戦が可能。「とことんぷよぷよ」モードもついている。

PC-9821用，ハードディスク専用

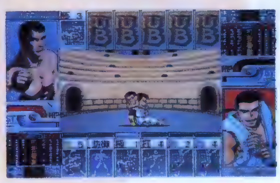
アルティメット・ブレイド

10／上 ■ポプコムソフト ■格闘SLG ■12,800円 ■3.5'2HD





▶メインキャラは全部で5人。古流武術からムエタイまで流派もいろいろ



◀キャラクターの特性におうじてカードの配られかたも変わってくる

総合格闘技の師匠として弟子を育て，2年に1度行なわれる「アルティメットブレイド」の優勝を狙う育成型SLG。技の種類は約300。SLGシーンとカードバトルのあいだにイベントが展開する。

アフターケア／CPU386以上，256色

DOOM II

9／29 ■イマジニア ■3Dアクション ■9,800円 ■5,3.5'2HD, CD-ROM



[海外から移植] 約30面におよぶ広大な空間をリアルタイムで探検，戦闘しつつ，ボス敵の撃破をめざす3Dアクション・シューティング。通信により，最高4人までの同時対戦プレイが可能となった。

TAKERU

トラぶるチェイサー第4話～最終回

10／6 ■日本クリエイト ■AVG ■2,000円(税込) ■5,3.5'2HD



隔月連載の格安AVGシリーズも今回で最終回。3人のチェイサーと，主人公・大祐に対するオオボケ天才科学者リーディアの争いが佳境に。おなじみのテンポよいストーリーは健在。

DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

光栄から『三國志V』が発表，12月発売の予定となっている。ファルコムの新作は，『ブランディッシュ』のシステムの流れをくんだ，オリジナルのアクションRPGだ。『あっぱれ伝』はTGL初の時代劇モノ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
10月10日	極・大道棋	詰将棋	毎日コミュニケーションズ	〈込〉7,800円
10月27日	TFX(※○▲)	フライトSLG	イマジニア	9,800円
11月3日	グレイストンサーガ外伝 ～動乱の魔都(※)	SLG	ペガサスジャパン	9,800円
11月10日	ファーランドストーリー 獣王の証(※+)	SLG	TGL	(予) 9,800円
11月17日	馬なり1ハロン劇場2(+※)	競馬SLG	マイクロビジョン	12,800円
11月22日	ピクシィ・ガーデン ～妖精伝説(※)	SLG	NECインターチャネル	(予)12,800円
	★ミナミの帝王(=)	SLG	ケイエスエス	12,800円
11月24日	ウイニングポスト2 Plus	競馬SLG	光栄	12,800円
11月30日	魔法の天使クリーミィマミ	AVG	ウィッシュボーン	未定
11月予定	時の伝説～フィアナの聖少女	RPG	ジャパンホームビデオ	10,800円
秋頃予定	軍事資料データベース 第二次世界大戦・太平洋編	データベース	ジェネラル・サポート	未定
12月2日	ウォークラフト(=)	SLG	インタープレイ	12,800円
	ディセント(=)	3Dアクション	インタープレイ	12,800円
12月8日	アローン・イン・ザ・ダーク3(▲)	AVG	エーエムティーサヴァン	10,800円
	PGAツアーゴルフ'96(○=)	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	★あっぱれ伝(※+)	RPG	TGL	(予) 9,800円
12月15日	リトル・ビッグ・アドベンチャー(○=)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月22日	レッスルエンジェルスV2(=)	プロレスSLG	ケイエスエス	(予) 9,800円
12月上旬	★ディスクステーション9号	ディスクマガジン	コンパイル	〈込〉1,980円
12月予定	偽典・女神転生 ～東京黙示録(※+)	RPG	アスキー	12,800円
	★三國志V	SLG	光栄	未定
	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
年末予定	メタ女 ～府立メタトポロジー大学付属女子校SP(+)	SLG	ANJIN	(予) 8,800円
	デュエルサクセション(+)	SLG	クレソフト	9,800円
	アイドルプロジェクト2(=)	AVG	ケイエスエス	(予)12,800円
	もんじゃVol.1(○)	教育	コデュー・コンピュータ	8,800円
95年予定	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	未定
96年1月下旬	★エーゲ海の雫	AVG	イリュージョンコア	9,800円
96年1月予定	ノクトロポリス(○=)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
96年2月予定	システムショック(○=)	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	マジックカーペットDX(○=)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	U.S.ネイビーファイターズ ゴールド(○=)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	EXCITINGみるく第3話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
96年春頃予定	レッスルエンジェルスV3(=)	プロレスSLG	ケイエスエス	(予) 9,800円
未定	ラストガーディアン2 ～黄泉の封印(仮)	SLG	ANJIN	未定
	パチンコパッケージ#2(※)	パチンコ	エムズ・アン・ティーズ	未定
	フライトアンリミテッド(○=)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	エメラルドドラゴン外伝 イッシュバーン戦記(+※)	RPG	グローディア	未定
	機甲装神ヴァルカイザーII	AVG	サイレンス	7,800円
	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	あにまーじゃんアマゾン	麻雀	ソニア	(予) 8,800円
	クイーンズフォレスト	AVG	TAKERU	〈込〉2,900円
	スーパー野球道2・95年度開幕データ集	データ集	TAKERU	未定
	ライト&スモールズ	カードゲーム	TAKERU	〈込〉1,500円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3 ～光と闇の伝説	ディスクマガジン	TAKERU	〈込〉2,900円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	英雄伝説IV(仮)	RPG	日本ファルコム	未定
	★開発コードネームVT(仮)	ARPG	日本ファルコム	未定
	時のはざまに(仮)	AVG	パンドラボックス	未定
	チェック・シックス3(仮)(+)	フライトSLG	ペガサスジャパン	未定
▼PC-9821(256色, CPU386以上が必要な作品)				
10月21日	★オリックス・ブルーウェーブ栄光への軌跡 ～がんばろう神戸(○)	エンターテインメント	データウエスト	8,800円
10月予定	太平洋の嵐2(○)	SLG	G.A.M.	12,800円
11月24日	★パンツァージェネラル(○)	SLG	エーエムティーサヴァン	10,800円
	パンツァージェネラル(※)	SLG	エーエムティーサヴァン	11,800円
11月予定	アリーナ～カオスの杖(※)	RPG	ビング総研	12,800円
12月中旬	1942 :ザ・パシフィック・エア・ウォー(仮)	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	12,800円
95年予定	ダーク・サン(※)	RPG	ビング総研	12,800円
96年3月予定	フリートディフェンダー	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	12,800円
未定	エメラルドドラゴン	RPG	グローディア	未定
	ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.5	データ集	サイベル	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ(コスモスコンピューター)未定●魔法千一夜(TAKERU)未定●囲碁シリーズCD版(G.A.M.)9月→11月●New碁キチくん(G.A.M.)[PC-9821]9月→11月下旬●ディエス・イレ(ファミリーソフト)10月上旬→10月中旬●後漢志GOKANSHI(天水ソフトウェア)8月31日→9月14日●忘れえぬ炎(遊演体)11月2日●ジェット・ストリーム(ダットジャパン販売)10月中旬→10月中旬●はいぱぁセキュリティーズ～近未来美少女ポリス日誌(メビオソフトウェア)10月27日●太平洋の嵐2(G.A.M.)9月14日→9月29日●CRW II(ウィズ)9月／価格未定→10月／9,800円●F-15ストライクイーグルIII(スペクトラムホロバイトジャパン)9月下旬→10月6日●うさぎなパニック2～ペンペン島の秘宝(日本ソフテック)9月→10月

(※)……ハードディスク専用／(=)……PC-9801・9821／(+)……CPU386以上／(++)……CPU486以上／(▲)……256色専用／(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



Windows
WINDOWS

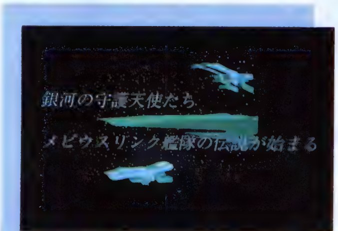
本格派 Windowsに国産の本格派SLGが登場したぞ！

Windowsのゲームというと，パズル系や，他機種からの移植といった印象が強い。Windows自体がおもにビジネスに利用されているという理由もあるが，「ならではの作品」が少ないのはやはりさびしいものがある。

だが，このたび発売された『メビウスリンク』は，その数少ない「Windowsならではの作品」の一つだ。ジャンルはSLG。舞台は未来の宇宙，シリウス帝国と自由都市連邦の星間戦争となっている。プレイヤーはこの戦争で活躍したメビウスリンク艦隊の司令官となり，各シナリオごとに定められた勝利条件を満たすのが目的だ。

このゲームでは，Windowsのお家芸ともいえるウィンドウの開閉がフルに使われている。各星域，艦隊のようすを同時に把握するのに，マルチ・ウィンドウは最適なのだ。またWindowsのシステムに載った高速グラフィック・インタフェース「WinG」により，ビジュアル・シーンや戦闘時のポリゴンによる華麗な動画が鑑賞できる。

なお，政治・経済をいっさいはぶいて，純粋に艦隊戦を楽しむゲームになっているが，補給面も重視されている。母星から遠ざかるとエネルギー供給量が減り，これをおぎなうためには「エネルギー衛星」を配置していかなければならない。衛星を破壊してエネルギー不足の艦隊を襲うなんて戦略もとれるし，本格派SLGファンにも満足のいくデキだ。　　(煌竜)



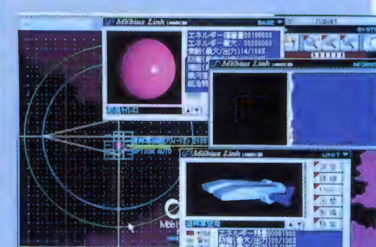
▲ポリゴンのアニメーションがじつになめらかに動くのだ



メビウスリンク
■エクシング　■SLG
■6,800円　■発売中


▲シナリオは計11本。ちなみに艦隊司令官はなぜかみな女性だ

星の戦場を駆け抜けろ


▲「大規模戦略システム」の採用で，敵も2正面作戦などの高度で柔軟な戦術を駆使するぞ

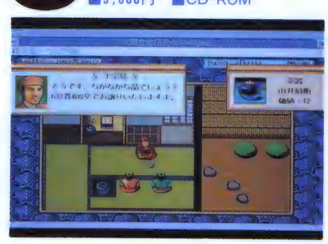
今月の新作

先月とはうって変わって，移植版のゲームが数多く発売されている。SLGの老舗の光栄は『太閤立志伝II』『提督の決断II』『三國志英傑伝』の3作をリリース。対して育成型SLGの移植では定評のあるイマジニアは『シムタウン』を投入，売れ行きが注目される。1人遊びが好きな人は『ソリティア・デラックス』をどうぞ。

ルーブル美術館～絵画と宮殿
10/2　■フジテレビ/インフォシティ　■データベース
■12,000円　■CD-ROM


[海外から移植]パリにあるルーブル美術館の展示品より，おもにルネサンスから近代ヨーロッパまでの絵画をCD-ROMに収録。技法解説のアニメーションや展示場所，作者の解説などの説明つき。

太閤立志伝II
10/4　■光栄　■RPG
■9,800円　■CD-ROM

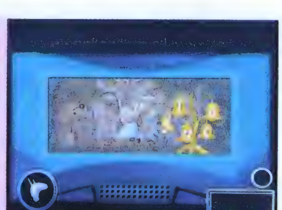

[PC-98から移植]農民から日本の支配者にまで成りあがった豊臣秀吉の一生を再現するSLG風RPG。織田信長以外の大名に仕えたり，武将の技能が強化されるなど，『1』より大きくパワーアップ。

提督の決断II
10/4　■光栄　■SLG
■14,800円　■CD-ROM


[PC-98から移植]太平洋戦争をテーマにした大型の戦略級SLG。海軍軍令部総長として，インド・オーストラリア・米国東海岸まで拡大された戦場で，艦隊を指揮する。戦闘シーンもより精密に。

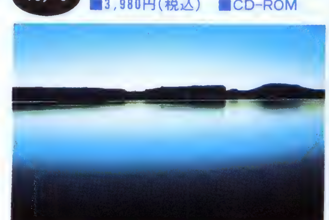
ノアズアーク
10/5　■NECホームエレクトロニクス　■AVG
■9,800円　■CD-ROM


22世紀，開発中の火星に突如出現した巨大な塔の中を探検する，異色のファンタジーSF・AVG。パスファインダー・システムにより，空間の中を移動する感覚を再現している。


▶塔の内部は，まったく雰囲気のちがう七つの層にわかれている


◀"螺旋"（らせん）がゲームを解くためのカギとなる。注意するべし

惑星の音 ～SOUNDS from the PLANET
10/5　■シンフォレスト　■写真集
■3,980円（税込）　■CD-ROM


高い人気を得た広川泰士氏の写真集をデジタル化したソフト。地球が日々織りなす光と影の競演を，150枚（未発表作品も収録）の高画質フォトとネイティブ・サウンドで再現。壁紙機能つき。

ソリティア・デラックス
10/6　■インタープレイ　■テーブルゲーム
■7,800円　■3.5'2HD


[海外から移植]トランプを使った1人遊びを集めたソフト。アコーディオン／オールド・ランク・サイン／デュケイド／クロンダイクなど，24種を収録。ルールはヘルプ画面に表示可能。

実機パチスロシミュレーター for Windows

10／6　■ネクストン　■パチスロ　■9,800円　■CD-ROM



［3DOから移植］実写取り込みによるパチスロ・ゲーム。ニューパルサー，シリアスAなど6種のパチスロ台が登場。それぞれの台で遊ぶ攻略モードと，日本一のパチスロ師をめざす実戦モードがある。

鶴田謙二CD-ROM教養画集「made in CHINA」

10／13　■ガイナックス　■画集　■9,800円　■CD-ROM



一部で有名なマンガ家，鶴田謙二の作品を集めたCD画集。厳選された60数点の絵のほか，声優による解説，編集者の苦労談話，活動軌跡の紹介などが詰め込まれている。

白鳥～SWAN SONG

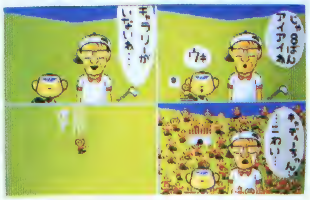
10／19　■シンフォレスト　■写真集　■2,980円（税込）　■CD-ROM



華麗な姿を持つ鳥・白鳥の生態をあますところなくとらえた写真集。170枚の白鳥の写真が，チャイコフスキーの「白鳥の湖」など，クラシック5曲の名曲とともに展開されていく。

どしふんスクリーンセーバー

10／20　■コデュー・コンピュータ　■スクリーンセーバー　■2,980円　■CD-ROM



パソコン史上初の4コマ・アニメーション『どしふん』のスクリーンセーバーがWindowsに登場。スクリーンセーバー&壁紙&オリジナル・ミュージックのお得な構成になっている。

どしふんスペシャル

10／20　■コデュー・コンピュータ　■エンターテインメント　■3,980円　■CD-ROM



パソコン史上初の4コマ・アニメーション・ソフト。内容をたとえるならば「モニターの中のルービックキューブ」。かたたたき／さるがみさま／ぎゃおす／さる，その他30話を収録。

中天

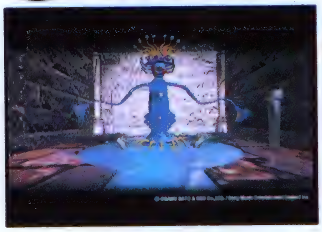
10／21　■ソニー・ミュージックエンタテインメント　■AVG　■7,800円　■CD-ROM



日，月，星，三つの光の世界から構成される三角宇宙，中天を舞台にしたオリエンタルSF・AVG。物語は『東脳』の続編にあたる。東洋的宇宙観を背景に，複雑怪奇なダンジョンでの冒険がはじまる。

東脳

10／21　■ソニー・ミュージックエンタテインメント　■AVG　■7,800円　■CD-ROM



［Macintoshから移植］東洋の文化をモチーフにした独特の物語世界を持つインタラクティブAVG。見たこともない世界，見たこともない生物に取り囲まれ，失われた魂を求めて輪廻転生していく。

ワロビー・ジャックの大冒険 ～オーストラリアの秘宝編

10／25　■アミューズ　■AVG　■7,800円　■CD-ROM



［Macintoshから移植］プレイヤーの操作しだいでゲームの展開が変化する，時間制限つきのAVG。プレイヤーは主人公のワロビーとして，オーストリアの秘宝をさがす旅にでる。

ワロビー・ジャックの大冒険 ～タイの黄金像を守れ！編

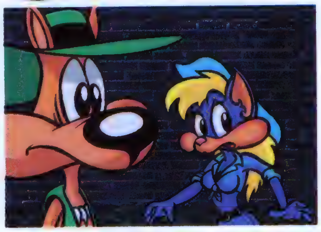
10／25　■アミューズ　■AVG　■7,800円　■CD-ROM



［Macintoshから移植］マウスの操作だけで遊べる，リアルタイム風AVG。主人公のワロビーが相棒のフランチェスカとともに，タイの奥地にある「神聖なる象」の黄金像の争奪戦に加わる。

ワロビー・ジャックの大冒険 ～失われた名画/フランス編

10／25　■アミューズ　■AVG　■5,800円　■CD-ROM



前作の冒険を終えてフランスにやってきた2人組が，また騒動に巻き込まれる。ワニの悪党デーゴンの妨害に気をつけつつ，与えられたヒントをたよりにギャングのボスに奪われた名画を取りもどす。

ワロビー・ジャックの大冒険 ～スフィンクスの謎/エジプト編

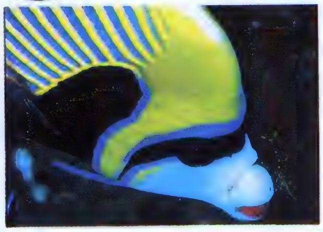
10／25　■アミューズ　■AVG　■5,800円　■CD-ROM



フランチェスカの父の友人，ハッサンからエジプト地下帝国の女王クレオキャトラの世界制覇の野望を聞かされた2人は，またもや出没するデーゴンをさけつつ新たな冒険をはじめる。

バリで出会った魚たち

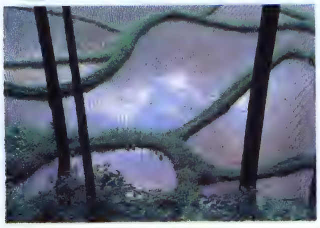
10／26　■アイル　■写真集　■3,980円（税込）　■CD-ROM



神秘の島バリの海中に広がる美しい色彩と，陽気で楽しい魚たちのコミカルな表情を，約140枚の映像に収めた写真集。バリ島の主要なダイビング・スポットごとに，四つの章にわかれている。

心景色

10／26　■シンフォレスト　■写真集　■3,980円（税込）　■CD-ROM



信州在住の写真家・小林敬一の撮影による，日本人の心の原風景「たんぼ」の四季を収めた写真集。「たんぼ」「あぜみち」など，誰もがいつか見た記憶のある光景を，140枚の映像で表現。

三國志英傑伝

10／27　■光栄　■RPG　■12,800円　■CD-ROM



［PC-98から移植］「三國志演義」にでてくる数々の戦闘を，イベントとともに再現したミッション・クリア型SLG風RPG。武将の多彩な能力と策略，アイテムを駆使して戦闘の勝利をめざす。

ウインバトル

10／27　■アルゴラボ　■SLG　■9,800円　■CD-ROM



ウォーゲームの基本的な機能のみを追求した，初心者にも簡単なSLG。15分から，長くても2時間で1ゲームが楽しめる。「現代戦」「ファンタジー」「文明の曙」の3種類のパックを収録。

中央競馬完全ガイド'95

10／20　■NECホームエレクトロニクス　■データベース　■9,800円　■CD-ROM



中央競馬に関するデータを網羅した『'94』の続編。データを活用することに主眼をおき，「分析」や「編集」の各機能により，'95年秋からはじまるレースの予想を支援してくれる。

しゅっぽっぽ

10/20 ■WittyWolf ■アクションパズル ■6,600円 ■CD-ROM

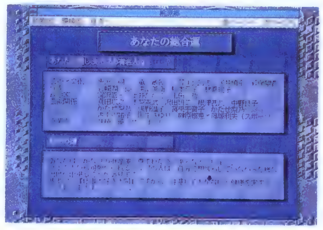


走る列車を脱線させないように，さまざまな形のレールを組みかえて，目的地まで運転していくゲーム。各駅ごとにパズル画面や“ほのぼの笑劇場”があり，旅行気分を楽しむことができる。

アフターケア

四柱推命学入門しゃべる桃源郷 for Windows

9/7 ■日本システムサプライ ■占い ■9,800円 ■CD-ROM

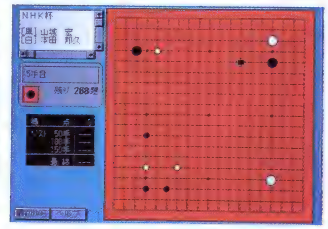


［PC-98から移植］中国に古代から伝わる由緒ある占い「四柱推命」をパソコン化したソフトの移植版。占いに加え，占いの結果がすべて音声で聞ける機能が追加されている。

アフターケア

碁の研究 ～棋譜データベース

9/8 ■日本囲碁ソフト ■教養 ■14,800円 ■3.5'2HD



棋力上昇のため，プロの棋譜から布石と定石の活用，打ち込みのタイミング・形成などを学ぶための，囲碁研究ツール。棋譜の布石別・パターン別のデータベースともなる。

アフターケア

アフリカスクリーンセーバー

9/14 ■NECホームエレクトロニクス ■スクリーンセーバー ■5,400円 ■CD-ROM



壮大なアフリカの大自然のなかで暮らす動物と鳥たちの生態を，映像とサウンドで再現したスクリーンセーバー。見る者にやすらぎを与える，環境映像としての役割を重視している。

アフターケア

サーカス！

9/14 ■NECホームエレクトロニクス ■教育 ■6,500円 ■CD-ROM



［海外から移植］軽快な音楽とイキイキとしたアニメーションで展開されるサーカスに参加し，大砲の火薬の量などショーの設定を行なうことで，もののしくみを自然と学習できる教育用ソフト。

アフターケア

アマンダ・ストーリー

9/14 ■NECホームエレクトロニクス ■教育 ■5,500円 ■CD-ROM

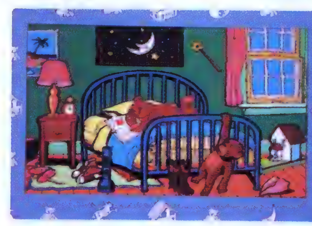


［海外から移植］黒猫のアイニーゴ，賢いラクダ君が活躍する10の絵物語。いたずらな子猫のアイニーゴがさまざまなできごとにおどろきながら，小さな旅をする「アイニーゴのさんぽ」などを収録。

アフターケア

テディのおしゃべりハウス

9/14 ■NECホームエレクトロニクス ■教育 ■5,500円 ■CD-ROM

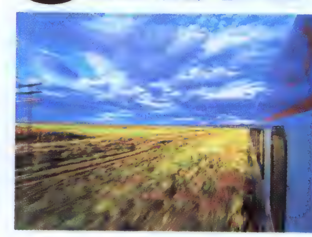


［海外から移植］ペギー・ワイル原作の絵本をもとにした動く絵本。おもちゃの家の中をクリックしていくと，アニメーションや楽しい歌，秘密の通路の発見など，あらゆるできごとが飛びだす。

アフターケア

夢の車窓から

9/14 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM

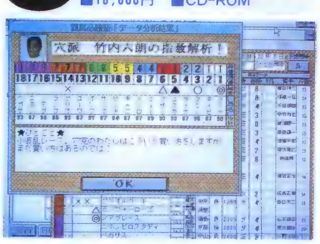


世界各地の鉄道とその旅の風景を収録したソフト。メキシコ山岳鉄道やオーストリア横断鉄道の車窓の風景が，200枚をこえる高画質フォトとスペシャル・ムービーにより収録されている。

アフターケア

競馬必勝塾

9/15 ■総合ビジネスアシスト ■競馬予想 ■18,000円 ■CD-ROM

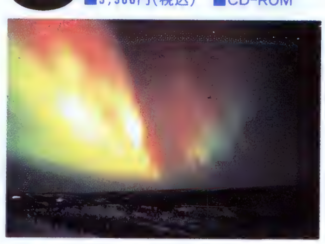


経験豊かな3人の予想師が，独自のアルゴリズムでレースの結果を予想する競馬予想ソフト。必要な情報の入力も簡単に行なえるようになっているうえ，JRA-VANのデータを自動で処理してくれる。

アフターケア

オーロラ

9/21 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM

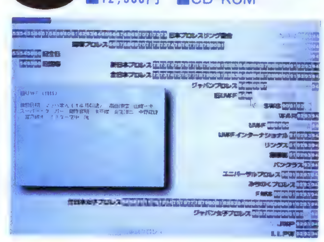


極北の空を彩る神秘的なオーロラと，トナカイの儀式やラップランドの風景など，北の国々の光景を収めた写真集。小林綾子のナレーションや，上出教授による解説もついている。

アフターケア

ターザン山本が解説する日本プロレス全史

9/21 ■日本コロムビア ■データベース ■12,500円 ■CD-ROM



ベースボール・マガジン社刊「日本プロレス全史」の豊富なデータをベースに，さらに付帯記録，写真などを付載したソフト。週刊プロレス編集長ターザン山本によるプロレス史跡探訪もついている。

アフターケア

美少女フィギュア倶楽部

9/22 ■ギャガ・コミュニケーション ■写真集 ■6,800円 ■CD-ROM

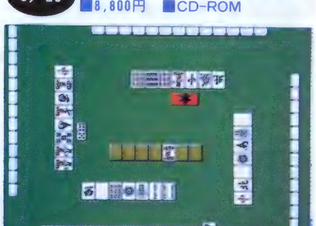


いま人気の美少女フィギュアたち，93体を300点あまりの写真としてとらえたソフト。人気声優がナレーションを担当している。スクリーンセーバーや日替り壁紙集などの機能もついている。

アフターケア

麻雀武蔵 for Windows

9/23 ■コスモスコンピューター ■麻雀 ■8,800円 ■CD-ROM



［PC-98から移植］PC-98用の同名本格派麻雀ソフトを移植。勝ち抜き戦，賭麻雀，自由選択，観戦の各モードのほか，コンピュータに打ちかたを指南してもらうモードも付属している。

アフターケア

バーチャファイター2・ザ・スクリーンセーバー

9/2 ■ログインソフト ■スクリーンセーバー ■2,980円(税込) ■CD-ROM



アーケードで人気の同名作品の映像をスクリーンセーバー化。オリジナル・デザインを含むグラフィック・データ91枚と音声データ103種を収録しており，好みのスクリーンセーバーが作れる。

アフターケア

キャッツ・イン・ザ・サン

9/28 ■アイル ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



ドイツの写真家が，ギリシャの島々に住む猫たちのかわいらしい姿を撮影した写真集を，イギリスの音楽家のミュージックとともに140枚の映像で収録。スクリーンセーバー&壁紙機能つき。

アフターケア

シムタウン

9/29 ■イマジニア ■SLG ■9,800円 ■CD-ROM

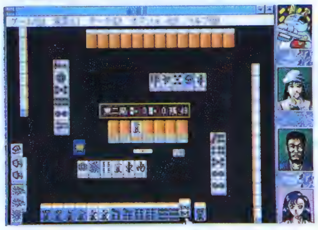


［海外から移植］シム・シリーズ最新作は，小さな街を運営していくソフト。街中を歩く人たちの，1人1人のようすを直接観察できるのが特徴。自分の好きな「シム人」をつくりだすこともできる。

アフターケア

雀道II

9／29 ■システムソフト ■麻雀 ■8,800円 ■CD-ROM



同名の本格派麻雀ソフトの続編。思考ルーチンがさらに強力になり，初心者向けにアドバイスしてくれる機能や，音やグラフィックの強化がなされた。トーナメント・モードも追加されている。

アフターケア

クリック&プレイ

9／29 ■富士通パレックス ■ツール ■8,800円 ■CD-ROM

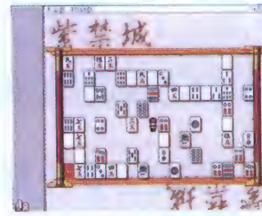


［海外から移植］手軽にゲームが作成できるツールソフト。アイコンを選択するだけの簡単機能がウリ。ステップスルーエディタを使うと，ゲームを走らせながらこまかい設定をすることができる。

アフターケア

ゲームの鉄人 ザ 上海

9／29 ■サンソフト ■パズル ■8,900円 ■CD-ROM



麻雀牌を使ったパズルゲーム3作品をまとめたソフト。絵柄をあわせて積まれた牌を取りのぞく「上海」，牌と牌をラインで結んで消していく「龍龍」，全200面で『倉庫番』風の「紫禁城」を収録。

アフターケア

エイトマンアフター・スクリーンセーバー・ウィンドウズ版

9／30 ■三浦印刷 ■スクリーンセーバー ■4,000円 ■CD-ROM



リメイクされ好評を得たビデオ・アニメーション「エイトマンアフター」をモチーフにしたスクリーンセーバー&壁紙集。5種類のスクリーンセーバーと50カットの壁紙を収録している。

DataBase Windows新作発売予定表

TGLが「ファーランドストーリー」や各種スクリーンセーバー，Windows95専用のオリジナルRPGなどを発表。サイベルもポリゴンRPGを制作中とのことだ。Windows95専用タイトルが増えてきている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
9月15日	ハウ・マルチメディア ・コンピュータズ・ワーク	エンターテインメント	マルチソフト	10,800円
9月29日	シムシティ2000 アーバンリニューアルキット	ユーティリティ	イマジニア	4,800円
	シムシティ2000 CDコレクション	SLG	イマジニア	14,800円
10月27日	★WORMS	SLG	イマジニア	9,800円
	★シムシティ2000スクリーンセーバー	スクリーンセーバー	イマジニア	5,980円
	★ゆかにおまかせスクリーンセーバー	スクリーンセーバー	イマジニア	5,980円
10月中旬	クマのプー太郎スクリーンセーバー	スクリーンセーバー	誠和システムズ	6,980円
10月予定	囲碁ワープロ	囲碁	G. A. M.	12,800円
11月2日	★メコン河～アジアの流れを行く	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
	★流氷(仮)	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
11月9日	★雨竜沼	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
	★月光浴	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
11月17日	★キッズ・ボックス	エンターテインメント	アスク	5,800円
	ベターデッド	AVG	NECホームエレクトロニクス	9,800円
	戦略将棋 for Windows	将棋	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	戦略将棋 for Windows(⑤)	将棋	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
11月22日	ピーター・フランクル「パズルの塔」	パズル	HAMLET／TBS	(予) 6,800円
11月23日	丘の上のワンハート	絵本	シンフォレスト	〈込〉3,980円
11月24日	スライドショー セカンドコレクション	エンターテインメント	エーエムティーサヴァン	未定
11月25日	こぶたのトティ	絵本	アミューズ	5,800円
	サタデーナイト・ライブ	エンターテインメント	アミューズ	7,800円
	モーガンくんの おかしなおかしなギリシャ旅行	絵本	アミューズ	5,800円
	★リーエレクトJFK	RPG	アミューズ	7,800円
	ジャーニーマン・プロジェクト2 ～べリード・イン・タイム	AVG	エフツウ	9,800円
	★未来少年コナン デジタル・ライブラリー	データベース	バンダイビジュアル	9,800円
11月上旬	★USAトラベルガイド	教養	パシフィック・ハイテック	〈込〉4,800円
11月下旬	★プリンス・エドワード島の クリスマス(仮)	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
	★R2(アール・ツー)(⑤)	RPG	TGL	(予) 9,800円
	バーンズコレクション(仮)	データベース	バンタンインターナショナル	8,800円
	ドラクロワ～オリエントの旅	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
	詰将棋道場	詰将棋	毎日コミュニケーションズ	〈込〉9,800円
11月予定	マルチあきんど	教育	NECホームエレクトロニクス	9,800円
	タワーCD(拡張CD-ROM) クリスマスバージョン	ユーティリティ	オープンブック	未定
	★スノーマン	教育	ギャガ・コミュニケーション	6,800円
	★ファー・ザ・クリスマス	教育	ギャガ・コミュニケーション	6,800円
	★麻雀悟空 天竺	麻雀	シャノアール	未定
	ウキウキ釣り天国2 ～波止の五目釣り	フィッシング	テイチク	5,800円
	ににんがし	教育	テイチク	未定
	ナポレオン～皇帝の謎	データベース	フジテレビ／インフォシティ	12,000円
	★AKUNTA	教育	UBIソフト	未定
秋頃予定	コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー「エリア88」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー「ガッチャマン」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー「サーキットの狼」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー「トイレット博士」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー「ド根性ガエル」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー「ヤッターマン」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	★ドール・イン・ザ・ハウス ウィンディ	エンターテインメント	ガイナックス	未定
	もみの木の下で ～The Days Of St. Claus	絵本	太洋堂	未定
	ヘル日本語版	AVG	ナムコ	未定
	ミレニアムオークション日本語版	SLG	ナムコ	未定
	おへそってなーに?	教育	マルチソフト	未定
	チャドウィック ～さらわれたタマゴを救え！	教育	マルチソフト	未定
	ブローンアウェイ	AVG	マルチソフト	未定
	スーパーテトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	6,800円
12月1日	★ポンキッキーズ「かぞえてポン！」(仮)	教育	ジャストシステム	4,800円
	★ポンキッキーズ「ことばあそび」(仮)	教育	ジャストシステム	4,800円
12月3日	アメリカ横断ウルトラクイズct. II 福澤アナ編	クイズ	富士通パソコンシステムズ	7,770円
	パニクック	エンターテインメント	富士通パソコンシステムズ	8,299円
12月8日	★馬なり手帳 for Windows	エンターテインメント	マイクロビジョン	12,800円
12月10日	★Full Tilt(仮)	ピンボール	ナユタ	(予) 9,800円
12月15日	★エーゲ海の雫	AVG	イリュージョンコア	9,800円
12月22日	★V. G. スクリーンセーバー	スクリーンセーバー	TGL	未定
	★ボードゲーム(仮)(⑤)	ボードゲーム	TGL	未定
12月上旬	もっともっとインクレディブル・マシーン	パズル	サイベル	8,800円
	ハミングバード スクリーンセーバー	スクリーンセーバー	広美	(予) 5,800円
	ボイスコレクション6 深見梨加	ボイス集	広美	4,800円
	ボイスコレクション7 折笠 愛	ボイス集	広美	4,800円
	ボイスコレクション8 水谷優子	ボイス集	広美	4,800円
	★ボイスコレクション9 丹下 桜	ボイス集	広美	4,800円
12月予定	★ママうたおう！	教育	アスク	3,800円

(⑤)……Windows95専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月予定	ザ・ラスト・ダイナスティ	AVG	ITOCHU	未定
	バーンサイクル	AVG	ITOCHU	未定
	ポップショップvol. 1	エンターテインメント	ITOCHU	未定
	オリガモ	パズル	エーエムティーサヴァン	未定
	トータル・ディストーション	AVG	NECホームエレクトロニクス	9,800円
	デスクトップ・プリティ :制服向上委員会vol. 1(仮)	エンターテインメント	広美	(予) 5,800円
	太平洋の嵐2	SLG	G. A. M.	12,800円
	わりわりワールド	教育	テイチク	未定
年末予定	もんじゃVol. 1	教育	コデュー・コンピュータ	8,800円
95年予定	CD-ROM画集「草彅琢仁」	画集	ガイナックス	未定
	唯登詩樹CD-ROM画集	画集	ガイナックス	未定
	(タイトル未定)	パズル	ジョルダン	未定
	うるうるIII	絵本	太洋堂	未定
	日本棋院の定石大事典	囲碁データベース	電脳商会	(予)19,800円
96年1月予定	デスクトップ・プリティ :制服向上委員会vol. 2(仮)	エンターテインメント	広美	(予) 5,800円
96年2月2日	ポップアップ・メーカー(仮)	エンターテインメント	アスク	未定
96年2月予定	クイズバラエティ ブレインツイスター ～あなたの出番	クイズ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	クイズバラエティ ブレインツイスター ～あなたの出番(⑤)	クイズ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
96年3月中旬	★ファーランドストーリーFX(⑤)	SLG	TGL	未定
	★ファーランドストーリー スクリーンセーバー	スクリーンセーバー	TGL	未定
	★ファーランドストーリー天使の涙(⑤)	SLG	TGL	未定
96年春頃予定	パンツァージェネラル	SLG	エーエムティーサヴァン	未定
	★(タイトル未定)(⑤)	RPG	サイベル	未定
96年予定	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	ホームドクター	未定	サクセス	未定
	(タイトル未定)	アクション	ジョルダン	未定
	オルセー美術館(仮)	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
	サンディエゴ号の財宝	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
未定	★上海 グレート・モーメンツ(⑤)	パズル	アクティビション・ジャパン	未定
	ピットフォール マヤの大冒険(⑤)	アクション	アクティビション・ジャパン	未定
	メックウォーリアー2(⑤)	3Dアクション	アクティビション・ジャパン	未定
	バーチャルプール(⑤)	ビリヤード	インタープレイ	12,800円
	卒業R ～グラデュエーションリアル	SLG	NECインターチャネル	未定
	メルクリウスプリティ for Windows	SLG	NECインターチャネル	未定
	海をこえたら	パズル	WittyWolf	未定
	ジャングルゲーム	SLG	WittyWolf	未定
	ぷるんぱのパレット	その他	WittyWolf	未定
	3Dアトラス	データベース	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	フライトアンリミテッド(⑤)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	ミュージックアイランドVol. 3 ～動物の謝肉祭	エンターテイメント	オラシオン	未定
	パワークライム	SLG	ケイエスエス	未定
	タクティカルタンクコープスDX	SLG	G. A. M.	12,800円
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	(予)14,800円
	★ウルトラマンスクリーンセーバーWin	スクリーンセーバー	マックザウルス	未定
	ブレイン・ビルダー for Windows	教育	ライテックス	未定

■発売中止が決定した作品……●ボイスコレクション 小野寺麻理子(広美)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●エキスパート・クイズショー日本語版(誠和システムズ)9月中旬→秋頃●マルチゲーム日本列島組立大図鑑(デジタルメディア)秋頃●タマ&フレンズVol. 1スクリーンセーバー(システムソフト)9月上旬→9月8日●MANBOWS for Windows(ダットジャパン販売)9月上旬→9月15日●ルパン・ザ・サード・ファーストTVシリーズ エンサイクロペディア(バップ)7月20日→9月14日●ワードスタッフ:ことばでインタラクティブ(バンダイビジュアル)9月25日→10月6日●農場はおおさわぎ(バンダイビジュアル)9月25日→10月6日●中央競馬CD-ROM年鑑～VOL. 1創刊号・平成6年度重賞競走(ポニーキャニオン)9月21日→10月20日●中央競馬CD-ROM年鑑～VOL. 2・平成7年度前期重賞競走(ポニーキャニオン)9月21日→10月20日●予言者(タロット編)(計画堂)6月30日→7月4日●1分でできるステレオグラムとスクリーンセーバー(バンタンインターナショナル)9月8日→未定●ザ・ツアー(KUKI)8月4日→9月29日



FM TOWNSシリーズ

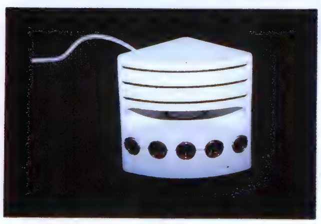
FM TOWNS SERIES

架空通信端末 そこにある異世界をかいま見る。『テオ～もうひとつの地球』

バーチャル・リアリティ，仮想現実感というと，コンピュータの創りだした世界に，ヘッド・マウント・ディスプレイなどを利用してユーザーが入り込んだかのような体験ができる，そういうシステムを指すのが一般的なようだ。

架空の世界をコンピュータで創りだしているという点では，前述のようなシステムと似てはいるが，この『テオ』がそれらと決定的にちがうのは，中に入り込むのではなく，パソコンという通信端末を利用して，その世界（テオ）とコミュニケーションを取るという点。つまり，あくまでもプレイヤーは仮想世界と距離をおき，入り込むのではなく，接しているという点が大きく異なっているのだ。

専用のセンサーをとおして，テオの生物たちは，そこにユーザーが“いる”ことを知る。それによって，彼ら（？）は反応を示すのである。ディスプレイの中で生物を飼うというソフトはいくつもあるが，専用のコミュニケーション・ツールがあるぶん，格段に進歩しているのだ。 （稲垣宗彦）



▲この付属のセンサーで，テオと交信するのだ。画期的なソフトだと思う



▲人の声や存在を感知すると，テオの生物たちはリアクションを返す。時間という概念も設定されているので，彼らも成長したり，テオの景色が変化したりもする



テオ～もうひとつの地球

■富士通パレックス ■SLG
■18,800円 ■発売中

今月の新作

こういう月，このスペースを書くのは一苦労。書くことが限られるからね。今月発売の『キランディアII』は，美しく，ファンタジックなグラフィックが特徴。肩書きに「超美麗AVG」とうたっていることからも，その自信のほどがうかがえる。ただ，海外製AVGおなじみのシステムゆえ，CPUパワーが低いと少しキビしいかも。

マーティー対応

キランディアII（ハンド・オブ・フェイト/運命の手）

10／14 ■スタークラフト ■AVG
■9,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］女性主人公ザンシアを操作し，消滅の危機にあるキランディアを救うため，冒険の旅にでるというお話。マウスで画面を直接クリックするだけと，操作もカンタン。i486以上推奨。

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

発売延期になっていた『サムライスピリッツ』は近日登場の予定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用（マーティー対応未定のものを含む）				
10月21日	★オリックス・ブルーウェーブ栄光への軌跡 ～がんばろう神戸	エンターテインメント	データウエスト	8,800円
11月中旬	アベル～真・黙示録大戦	RPG	ファミリーソフト	(予)11,800円
11月下旬	New碁キチくん	囲碁	G. A. M.	14,800円
11月予定	パワードール 2	SLG	工画堂スタジオ	11,800円
12月15日	リトル・ビッグ・アドベンチャー	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月予定	太平洋の嵐 2	SLG	G. A. M.	12,800円
95年予定	★日本棋院の定石大事典 新装版	囲碁	電脳商会	(予)19,800円
	はるかぜ戦隊Vフォース	SLG	ピング	未定
96年1月予定	メンゾベランザン ～闇の紋章(※)	RPG	ケイエスエス	(予)12,800円
	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉 1,500円
96年2月予定	システムショック	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	〈込〉 1,500円
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL. 5	データ集	サイベル	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	8,800円
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	餓狼伝説 2	対戦格闘	TAKERU	未定
	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	12,800円
▼FM TOWNS／マーティー両対応				
未定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●囲碁シリーズCD版(G. A. M.)9月→11月●サムライスピリッツ(ジャパンホームビデオ)未定→10月●後漢志GOKANSHI(天水ソフトウェア)8月31日→9月14日●キティタウンのなかまたち たのしいせいかつか(富士通パレックス)9月29日→10月

(※)……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作



X68000シリーズ

X68000 SERIES

アフターケア／TAKERU

R.C.ロボット集+α Vol.6

9／28 ■エレクトリックシープ ■データ集
■1,800円(税込) ■5,3.5'2HD



第6回郵送ロボットバトル大会の結果や記録をはじめ，『ロボット・コンストラクション』ユーザーの作ったフリーソフトウェアを収録。また『R.C.』本体のバージョン・アップ・キットも包含。

DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

『EXCITINGみるく』のスタートが延期になっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
96年1月予定	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉 1,500円
96年2月予定	EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	〈込〉 1,500円
未定	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	9,800円
	プリンセスメーカー I	SLG	ニュー	14,800円

■発売中止が決定した作品……●ジャンクドライブ(Xyvyx)



Macintoshシリーズ

MACINTOSH SERIES

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『トレインシミュレータ』がいきなり2位。意外と言っては失礼か。『DOOMII』『ミスト』『タワー』の根強い人気も目を引く。

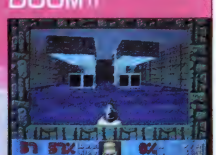
1 ダークフォース日本語版
前1位
●マイクロマウス
●3Dアクション
●9,800円



2 トレインシミュレータ中央線201系
初登場
●ポニーキャニオン
●SLG
●5,800円



3 DOOM II
前3位
●イマジニア
●3Dアクション
●9,800円



4 プリンセスメーカー2 for Macintosh
前2位
●ガイナックス
●SLG
●14,800円



5 テーマパーク
↑前8位
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●SLG
●11,800円



6 シムタウン
初登場
●イマジニア
●SLG
●9,800円

7 三國志英傑伝
初登場
●光栄
●RPG
●12,800円

8 ミスト日本語版
↑再登場
●インタープログ
●AVG
●12,800円

9 仮想雀荘マックボン2
前5位
●演算星組
●麻雀
●11,800円

10 タワー Ver.1.2J
↑再登場
●オープンブック
●SLG
●9,800円

ランキング協力店：ソフマップ，T-ZONEミナミ

祝25周年 そんなになるですか。『スタートレック 25th ANNIVERSARY』

小説もたくさんでてるし，映画にもなった。“トレッキアン”と呼ばれるマニアを生みだし，彼らの運動でスペースシャトルの実験機に，ドラマの舞台となる宇宙船の名をつけさせてしまったのは有名な話。現在では「The Next Generation」などのシリーズ作品も登場している。NIFTY-Serveにもフォーラムが作られているほど，日本での人気も高い。

そんな超メジャーな，SF-TVドラマ「スタートレック」がAVGになった。これは，その初代TVドラマの25周年を記念して作られたソフトだ。グラフィックには少しばかり不満が残るが，声は当時のオリジナル・キャスト。カークが，スポックが活躍する，ファン必見の1本だ。　（稲垣宗彦）



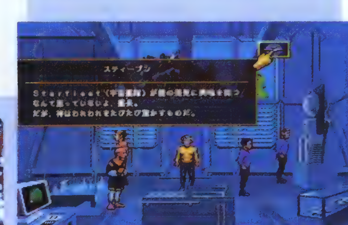
スタートレック 25th ANNIVERSARY
■インタープレイ　■AVG
■9,800円　■発売中



▲グラフィックは手描きのCG。肖像権や版権の問題からかな？



▶ストーリーや雰囲気など，さすが記念作品だけのことはあるのだ



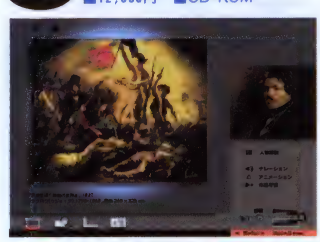
▲あれだけ熱狂的なファンを生んだ理由が，このソフトで理解できるかも

今月の新作

筆者担当の国内機種のように少ないのも困るけど，これほど多いと目移りしてしまうね，ホント。美術に興味があるなら『ルーブル美術館』がオススメ。高級印刷物にはかなわないが，CD-ROMにすることで，またちがった資料性が生まれるはず。シューティングが好きなら，先月も紹介した『トルネード』だね。

ルーブル美術館〜絵画と宮殿

10/2　■フジテレビ/インフォシティ　■データベース　■12,000円　■CD-ROM



［海外から移植］35万点もの収蔵品があることで有名な，世界最大級のルーブル美術館。そのコレクションの中より，ルネサンスから近代までのヨーロッパの絵画を中心に収録している。

太閤立志伝II

10/4　■光栄　■RPG　■9,800円　■CD-ROM



［PC-98から移植］足軽から身をおこし，ついには戦国時代の覇者となった豊臣秀吉の人生を体験できるというRPG。プレイヤーは木下藤吉郎となって，任務をこなしながら身分を上げていく。

提督の決断II

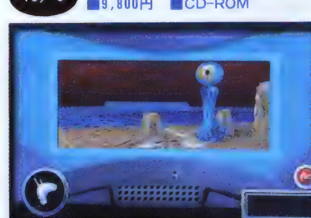
10/4　■光栄　■SLG　■14,800円　■CD-ROM



［PC-98から移植］太平洋戦争をテーマにした戦略級SLG。日本軍なら海軍軍令部総長，アメリカ軍なら海軍作戦部長となり，艦隊を指揮し，戦闘をこなしていく。マップは前作の2倍とスケール・アップ。

ノアズアーク

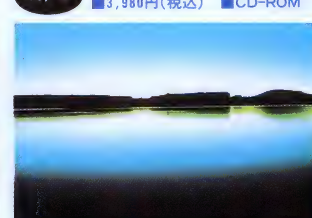
10/5　■NECホームエレクトロニクス　■AVG　■9,800円　■CD-ROM



22世紀，人類は火星テラフォーミングを進めていた。プラント基地完成の直前，基地は突如崩壊，地下から巨大なタワーが出現する。タワーの内部をめぐり，各階層に秘められた謎を解いていく。

惑星の音 〜SOUNDS from the PLANET

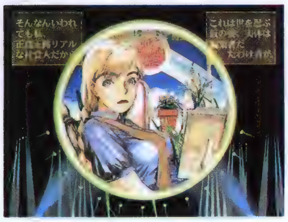
10/5　■シンフォレスト　■写真集　■3,980円（税込）　■CD-ROM



92年10月にマガジンハウスから刊行され，高い評価を得ている天体写真集「惑星の音・広川泰士写真集」をCD-ROM化。未発表写真も収録，全150枚で構成されている。音楽は真砂秀朗氏が担当。

鶴田謙二CD-ROM教養画集「made in CHINA」

10/13　■ガイナックス　■画集　■9,800円　■CD-ROM



過去14年，全60点を越える鶴田謙二の作品を収録したCD-ROM画集。日高のり子らによる解説や，傲岸不遜の漫画家にいかにして仕事をさせるかという，歴代編集者による貴重(？)な知識も収録。

白鳥〜SWAN SONG

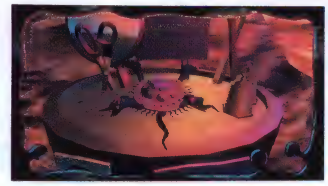
10/19　■シンフォレスト　■写真集　■2,980円(税込)　■CD-ROM



'91年4月，24才という若さで亡くなった若本俊雄氏の作品を収録したCD-ROM写真集。冬の天使とも言うべき白鳥の優美で繊細な姿を，170枚の高画質フォトとクラシックの名曲で紹介する。

中天

10/21　■ソニー・ミュージックエンタテインメント　■AVG　■7,800円　■CD-ROM



昨年発売されたMacintosh用AVG『東脳』の続編にあたる。東洋の文化をモチーフにした独特の物語世界と，東洋的宇宙観を背景にして，三つのダンジョンでの謎解きが展開される。

東脳

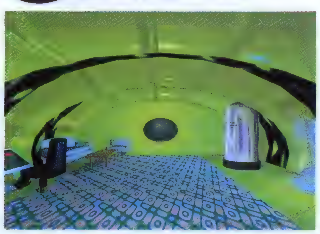
10/21　■ソニー・ミュージックエンタテインメント　■AVG　■7,800円　■CD-ROM



同社の「デジタル・エンタテインメント・プログラム」の第1回で最優秀賞を受賞した佐藤　理氏の作品。昨年発売され，好評を得た同名作の価格とパッケージを変更，ハイブリッドとなって再登場。

ベター・デッド ラティフィケーション 〜死ぬべき運命(さだめ)

10/21　■BMGビクター/HATNET　■AVG　■9,800円　■CD-ROM



[海外から移植] 西暦2023年，ミ・ナタス・フール率いるピンワ族が地球侵略を開始した。助けを求められた20世紀の老司令官となり，人類を絶滅の危機から救うため，未来へとテレポートする。

トム・カイトのゴルフレッスン 〜シングルへの道

10/25　■アミューズ　■教養　■9,800円　■CD-ROM(3枚組)



[3DOから移植] プレイヤーがゴルフを楽しむというゲームではなく，実際のゴルフで伸び悩んでいる人などに向けた，ゴルフ・レッスンのソフト。クラブの選びかたや打ちかたなどを教えてくれる。

ワロビー・ジャックの大冒険 〜失われた名画/フランス編

10/25　■アミューズ　■AVG　■5,800円　■CD-ROM



ワロビー・ジャックとフランチェスカ・フェリーニの活躍を描くシリーズもののAVG。ギャングのボス・フィリックスに奪われた名画をさがす冒険がはじまる。アメコミ調のグラフィックが特色。

ワロビー・ジャックの大冒険 〜スフィンクスの謎/エジプト編

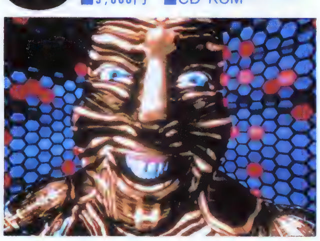
10/25　■アミューズ　■AVG　■5,800円　■CD-ROM



ワロビーとフランチェスカの冒険を描くAVGシリーズ第4弾。今回はフランチェスカの父の友人，ハッサンに会いにエジプトへ。エジプト地下帝国の女王がたくらむ世界制覇を阻止するのが目的。

ローンモアマン

10/25　■バンダイビジュアル　■アクション　■9,800円　■CD-ROM



[海外から移植] Dr.アンジェロとサイバージョーブの戦いを描くアクション・ゲーム。ストーリーにあわせて12のゲームが楽しめる。劇場映画「バーチャルウォーズ」の映像を22分間収録。

バリで出会った魚たち

10/26　■アイル　■写真集　■3,980円(税込)　■CD-ROM



神秘の島バリの海に生息する，サンゴや色鮮やかでコミカルな魚たちを中心にしたCD-ROM写真集。バリ島在住の写真家殿塚孝昌氏の作品，約140点を収録。『After Dark』用モジュールつき。

心景色

10/26　■シンフォレスト　■写真集　■3,980円(税込)　■CD-ROM



信州在住の写真家，小林敬一氏の撮影による，日本人の心の原風景「たんぼ」の四季を集めた写真集。たんぼや民家，あぜ道など，美しくなつかしい風景ばかりが収録されている。

パワーマック専用

レーシング・デイズ

10/下　■キットピーク/インターネットカフェ　■レーシング　■8,800円　■CD-ROM



PowerPC搭載機専用というレーシング・シミュレーション。AppleTalkやシリアルケーブルで，複数のマシンを接続して対戦可能なほか，コースや車種を別売りのファイルで追加していける。

アフターケア

DOOM II

8/9　■イマジニア　■3Dアクション　■9,800円　■CD-ROM



[海外から移植] エイリアンの侵略を受けた地球を救うのが目的という3Dアクション・シューティング。フィールド内でより強力な武器をさがし，隠された出口を求めて敵をやっつけていく。

アフターケア

シムシティ2000 アーバンリニューアルキット

8/11　■イマジニア　■ユーティリティ　■4,800円　■3.5'2HD



[海外から移植] 同社の人気SLG『シムシティ2000』をパワーアップするためのグラフィック作成ツール。予算や人口，時間を気にすることなく，都市に変更を加えることなどが可能になる。

アフターケア

夢の車窓から

9/14　■シンフォレスト　■写真集　■3,980円(税込)　■CD-ROM

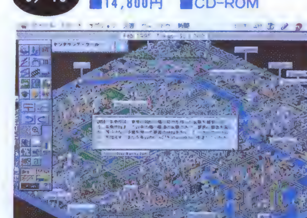


200枚を越える高画質フォトとムービーにより，メキシコ山岳鉄道の旅やシルクロード特快4,000キロの旅など，世界の鉄道の旅を再現したCD-ROM写真集。撮影は鉄道写真の第一人者・櫻井 寛氏。

アフターケア／パワーマック専用

シムシティ2000 CDコレクション

9/15　■イマジニア　■SLG　■14,800円　■CD-ROM

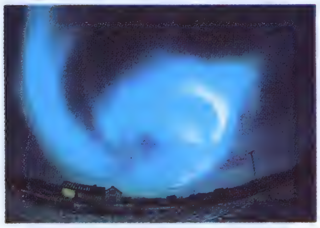


[海外から移植]ゲーム本体に加えて，地形などをデザインできる『アーバンリニューアルキット』，実際に起こった災害を再現したシナリオ集『シナリオVol. 1』，ボーナス・シナリオを収録。

アフターケア

オーロラ

9/21 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM

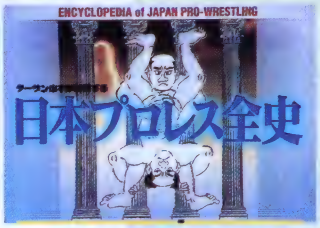


門脇久芳氏の写真を中心に，オーロラ研究の世界的権威・上出教授のネットワークをつうじ，多様な図版，学術写真を収録。テレビ番組で門脇氏に同行した小林綾子がナレーションを担当している。

アフターケア

ターザン山本が解説する日本プロレス全史

9/21 ■日本コロムビア ■データベース ■12,500円 ■CD-ROM



ベースボール・マガジン社刊「日本プロレス全史」の豊富なデータをベースに，さらに付帯記録，写真などを収録。週刊プロレス編集長・ターザン山本氏がナビゲーターとして解説している。



▶CD-ROMの容量を活かし、データを大量に収録。これでプロレスがわかる

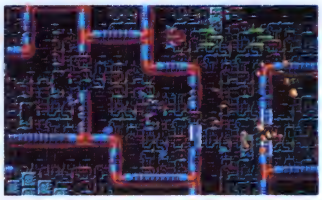


◀トレーニング風景や写真で見るUWFの存亡など、貴重なデータも入っている

アフターケア

トルネード

9/22 ■ギャガ・コミュニケーションズ ■シューティング ■6,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］トップビューで描かれた横スクロール・シューティング。アイテムを取ることにより自機がパワーアップしていく。マウスでの操作性を基本としているのが独特。

アフターケア

美少女フィギュア倶楽部 ～永遠のきらめき

9/22 ■ギャガ・コミュニケーションズ ■写真集 ■6,800円 ■CD-ROM



人気声優の声に乗せてフィギュアを紹介するCD-ROM写真集。93体，300点あまりの写真が収録されている。また，フィギュアのグラフィックを利用したスクリーンセーバーや壁紙も収録されている。

アフターケア

ウキウキ釣り天国2 ～波止の五目釣り

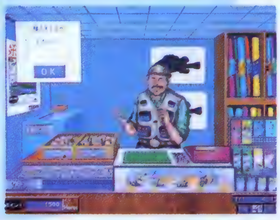
9/25 ■テイチク ■フィッシング ■5,800円 ■CD-ROM



魚の習性，海底の形状，季節や潮流，天候などの要素でポイントが変化するという，港を舞台にした本格的なフィッシング・ゲーム。釣った魚の調理方法や図鑑も収録されている。



▶タイやメジナ、ハマチなど、波止での釣りをシミュレートしている



◀道具や仕掛けの選択など、釣りならではの準備の楽しさも味わえるのだ

アフターケア

キャッツ・イン・ザ・サン

9/28 ■アイル ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



世界中の出版社から発売されている「Cats in the Sun」と同じ素材で構成されたCD-ROM写真集。ギリシャの島々に住む猫たちの姿と，エーゲ海の美しい景色が被写体となっている。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

『ゆかにおまかせ～』は江川達也が原作。テレビ番組「ポンキッキーズ」のエデュテイメント・ソフトが発売される。『ボイスコレクション』の声優が一部変更された。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月20日	★世界の車窓から(Ｉ)スイス編 ～アルプス登山鉄道の旅	エンターテインメント	富士通パレックス	6,800円
10月21日	★オリックス・ブルーウェーブ栄光への軌跡 ～がんばろう神戸	エンターテインメント	データウエスト	8,800円
10月27日	★ハープーン2	SLG	イマジニア	12,800円
	★WORMS	SLG	イマジニア	9,800円
	★ゆかにおまかせスクリーンセーバー	スクリーンセーバー	イマジニア	5,980円
	信光の競馬道場Ver2.0	競馬予想	スコープ	12,800円
10月中旬	★リスニング・ゲームズ ・ウィズ・イングリッシュ	教育	eigo Media	9,950円
	ワード・ゲームズ ・ウィズ・イングリッシュII	教育	eigo Media	6,950円
11月2日	★メコン河～アジアの流れを行く	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
	★流氷(仮)	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
11月9日	★雨竜沼	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
	★月光浴	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
11月17日	キッズ・ボックス	エンターテインメント	アスク	5,800円
11月22日	ピーター・フランクル「パズルの塔」	パズル	HAMLET／TBS	(予) 6,800円
11月23日	丘の上のワンハート	絵本	シンフォレスト	〈込〉3,980円
11月24日	スライドショー セカンドコレクション	エンターテインメント	エーエムティーサヴァン	未定
11月25日	こぶたのトティ	絵本	アミューズ	5,800円
	サタデーナイト・ライブ	エンターテインメント	アミューズ	7,800円
	モーガンくんの おかしなおかしなギリシャ旅行	絵本	アミューズ	5,800円
	★リーエレクトJFK	RPG	アミューズ	7,800円
	ジャーニーマン・プロジェクト2 ～ベリード・イン・タイム	AVG	バンダイビジュアル	9,800円
	未来少年コナン デジタル・ライブラリー	データベース	バンダイビジュアル	9,800円
	★MEMORIES デジタル・ライブラリーVOL.1 「最臭兵器」	データベース	バンダイビジュアル	7,800円
11月下旬	★プリンス・エドワード島の クリスマス(仮)	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
	バーンズコレクション(仮)	データベース	パンタンインターナショナル	8,800円
	ドラクロワ～オリエントの旅	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
11月予定	ゴブリンズ2	アクションパズル	ITOCHU	未定
	タワーCD(拡張CD-ROM) クリスマスバージョン	ユーティリティ	オープンブック	未定
	★スノーマン	教育	ギャガ・コミュニケーションズ	6,800円
	ナポレオン～皇帝の謎	データベース	フジテレビ／インフォシティ	12,000円
秋頃予定	ヘル日本語版	AVG	ナムコ	未定
	ミレニアムオークション日本語版	SLG	ナムコ	未定
	スカル・クラッカー	AVG	バンダイビジュアル	未定
	スペルグラム	AVG	バンダイビジュアル	未定
	ダスト	AVG	バンダイビジュアル	未定
	リバース・オブ・ダン	AVG	バンダイビジュアル	未定
	スーパーテトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	6,800円
	おへそってなーに?	教育	マルチソフト	未定
	チャドウィック ～さらわれたタマゴを救え!	教育	マルチソフト	未定
	ブローンアウェイ	AVG	マルチソフト	未定
12月1日	ウォークラフト	SLG	インタープレイ	9,800円
	★ポンキッキーズ「かぞえてポン!」(仮)	教育	ジャストシステム	4,800円
	★ポンキッキーズ「ことばあそび」(仮)	教育	ジャストシステム	4,800円
12月3日	アメリカ横断ウルトラクイズct.II 福澤アナ編	クイズ	富士通パソコンシステムズ	7,770円
	パニクック	エンターテインメント	富士通パソコンシステムズ	8,299円

(P)……パワーマック専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月5日	リトル・ポップアップ ・コンピューター(仮)	教育	アスク	未定
12月8日	PGAツアーゴルフ'96	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月15日	★エーゲ海の雫	AVG	イリュージョンコア	9,800円
	スーパーウイングコマンダー	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
12月18日	★MEMORIES デジタル・ライブラリーVOL.2 「彼女の想いで」	データベース	バンダイビジュアル	7,800円
	★アドベンチャー・イン・フライト ～世界の飛行機	教育	バンダイビジュアル	5,800円
	★お家がいちばん	教育	バンダイビジュアル	5,800円
	ぼのぐらし	SLG	バンダイビジュアル	7,800円
	★リップス1	デジタルブック	バンダイビジュアル	6,800円
	卒業R～グラデュエーションリアル	SLG	バンダイビジュアル	8,800円
12月22日	アローン・イン・ザ・ダーク3	AVG	エーエムティーサヴァン	10,800円
12月上旬	ボイスコレクション6 深見梨加	ボイス集	広美	4,800円
	ボイスコレクション7 折笠 愛	ボイス集	広美	4,800円
	ボイスコレクション8 水谷優子	ボイス集	広美	4,800円
	★ボイスコレクション9 丹下 桜	ボイス集	広美	4,800円
12月下旬	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	エーエムティーサヴァン	9,800円
12月予定	★ママうたおう!	教育	アスク	3,800円
	ディスクワールド	RPG	ITOCHU	未定
	バーンサイクル	AVG	ITOCHU	未定
	ポップショップvol.1	エンターテインメント	ITOCHU	未定
	★ファー・ザ・クリスマス	教育	ギャガ・コミュニケーションズ	6,800円
95年予定	CD-ROM画集「草彅琢仁」	画集	ガイナックス	未定
	唯登詩樹CD-ROM画集	画集	ガイナックス	未定
	うるうるIII	絵本	太洋堂	未定
96年1月21日	★Full Tilt(仮)	ピンボール	ナユタ	(予) 9,800円
96年1月25日	★MEMORIES デジタル・ライブラリーVOL.3 「大砲の街」	データベース	バンダイビジュアル	7,800円
96年2月2日	ポップアップ・メーカー(仮)	エンターテインメント	アスク	未定
96年2月予定	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エーエムティーサヴァン	9,800円
96年予定	フライトアンリミテッド	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	ホームドクター	未定	サクセス	未定
	オルセー美術館(仮)	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
	サンディエゴ号の財宝	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
未定	ミュージックアイランドVol.3 ～動物の謝肉祭	エンターテインメント	オラシオン	未定
	もっともっとインクレディブル・マシーン	パズル	サイベル	8,800円
	天才キッズ 九九の巻	教育	セキサス	5,800円
	サイレント・メビウス～アリス・リデル	AVG	バンダイビジュアル	未定
	トータル・ディストーション	AVG	BMGビクター／HATNET	未定
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	(予)14,800円
	★ウルトラマンスクリーンセーバーVOL.2	スクリーンセーバー	マックザウルス	未定
	★ウルトラマンスクリーンセーバーVOL.3	スクリーンセーバー	マックザウルス	未定
	ザ・アニマルズ	データベース	マルチソフト	14,800円
	魔城の迷宮	AVG	メイズボックス	12,800円

■発売中止が決定した作品……●ボイスコレクション 小野寺麻理子(広美)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ハゲマルドン(セキサス)9月→未定●トランスポートタイクーン完全日本語版(ITOCHU)9月22日→10月下旬●コロナイゼーション完全日本語版(ITOCHU)9月22日→10月下旬●アタリ2000アクション・パック(アクティビジョン・ジャパン)9月16日→秋頃●上海 グレート・モーメンツ(アクティビジョン・ジャパン)9月22日→10月6日●オキシッド マグナム!(エーエムティーサヴァン)9月下旬→10月27日●タマ＆フレンズVol.1スクリーンセーバー(システムソフト)9月上旬→9月8日●ウルフパック日本語版(マイクロマウス)8月30日→9月5日●ウルトラマンスクリーンセーバーvol.1(マックザウルス)9月上旬→9月27日●予言者(タロット編)(計画堂)6月30日→7月4日●ザ・ツアー(KUKI)8月4日→9月29日



DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

お手軽フライトSLGの『アンリミテッド』がトップに。上位四つがフライトってのもめずらしい。6位にWin95専用ソフトもランクインだ。

1 フライト・アンリミテッド
↑前2位



(FLIGHT UNLIMTED)
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●フライトSLG
●8,800円

2 ジャパン・シーナリー
↑前4位



(JAPAN SCENARY)
●マイクロソフト・ホーム
●データ集

3 MSフライトシミュレータVer.5.1
前1位



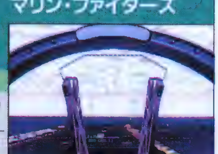
(MSFS Ver.5.1)
●マイクロソフト・ホーム
●フライトSLG

4 メック・ウォリアー2
初登場



(MECH WARRIOR2)
●アクティビション・ジャパン
●3Dアクション
●9,800円

5 マリン・ファイターズ
初登場



(MARINE FIGHTERS)
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●シナリオ集
●3,800円

6 ピットフォール 初登場
(PITFALL〜THE MAYAN ADVENTURE)
●アクティビション
●アクション

7 アパッチ 初登場
(APACHE)
●日本IPS
●フライトSLG
●8,900円

8 ハープーンIIDX ↑前9位
(HARPOON II DX)
●イマジニア
●SLG
●12,800円

9 スーパーストリートファイターIIターボ 前3位
(SUPER STREET FIGHTER II TURBO)
●ゲームテック
●対戦格闘

10 ナスカー・レーシング ↑再登場
(NASCAR RACING)
●ビクターエンタテインメント
●レーシング
●9,800円

※カッコで英字タイトルがあるものは英語版，そのうち値段があるものは各メーカーによる輸入版，ないものは直輸入版です。

10in1 名作アーケード・ゲームがたっぷり遊べる

少し前，このコーナーでフライトSLGが8本詰まったパックを紹介したときに「ほかのジャンルもでてほしい」と書いたが，そんなタイトルがリリースされる。

今月紹介する『THE アーケードクラブ』は，過去にDOS／V用に発売されていた売れ線アクション・ゲーム10本を8枚のCD-ROMに凝縮したもの。アクションばかりとはいえ，対戦格闘からピンボールまで，短時間で遊べるゲームがそろっているので，ゲームの常備薬としてそろえておいてもソンはないはずだ。

注目すべき点は，『DOOM』『ストリートファイターII』『クリスタル・カリバーン』『レミングス3』など，DOS／V用アクション・ゲームの定番ともいえるソフトがそろっていること。最近になってDOS／Vパソコンに乗り換えた人にとっては，ウレシイ1本になるんじゃないかな？

参考までに，『クリスタル・カリバーン』『C.H.A.O.S.』『スペクターV.R.』『ジャーニーマンプロジェクト』の4本はWindows用だぞ。

（安部理一郎）



THE アーケードクラブ
■塚本吉彦事務所　■オムニバス
■12,800円　■10月10日発売予定
※日本語ガイド付英語版



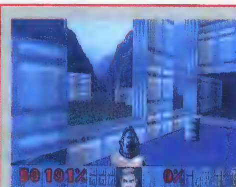
ストリートファイターII



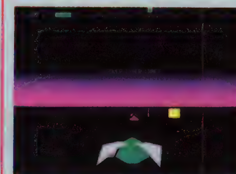
クリスタル・カリバーン



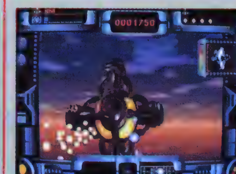
C.H.A.O.S.



DOOM



スペクターVR



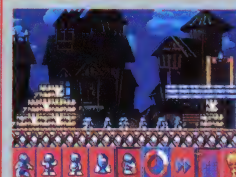
ノバストーム



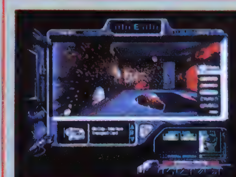
ブレード・ウォリアー



アーニー2



レミングス3



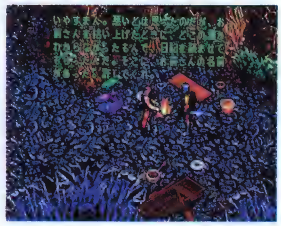
ジャーニーマンプロジェクトTURBO

日本語版新作

待望の『ぷよぷよ通』が登場。なかなかの移植ぐあいみたいだぞ。それから，待つこと1年半，ついに『ウルティマVIII』の完全日本語ローカライズも完了だ。両方とも買い。

ウルティマVIII

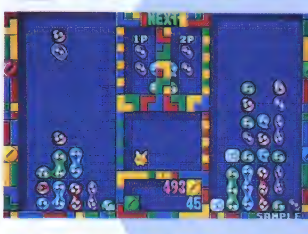
10／20　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■RPG　■12,800円　■CD-ROM



[海外から移植] コンピュータRPGの双璧の一つ『ウルティマ』シリーズ最新作。アバタールとなった主人公を操作し，ガーディアンと戦う。トップビューからクォーター・ビューに視点変更された。

ぷよぷよ通

10／27　■コンパイル　■アクションパズル　■7,800円　■CD-ROM



[アーケードから移植] 上から降ってくる二つ1組の「ぷよ」を四つ以上つなげて消していく，落ちものパズル第2弾。イメージ・ソング「ずっと／そばに／いるよ」のAVIファイルも収録している。

▶パッケージからCDケース、マニュアルまで豪華になる予定。要チェック！





◀家庭用ならではの「とことんぷよぷよ」モードも、もちろん収録されているぞ

日本語マニュアル付ソフト

今月はエレクトロニック・アーツ・ビクター，スペクトラムホロバイトジャパン，ビクターエンタテインメントと，3大おなじみメーカーからマニュアル付きが大量に発売される。過去にヴァージンインタラクティブから発売されていたものの再発も含まれているので，買いのがした人は要チェックや！といったところだ。

X-COM:UFOディフェンサー (X-COM:UFO DEFENSE)

8/24 ■スペクトラムホロバイトジャパン ■SLG ■8,800円 ■3.5'2HD，CD-ROM



宇宙からの侵略者をむかえ討つ，戦略シミュレーション・ゲーム。プレイヤーは地球の科学者や戦闘員に指令をだし，エイリアンとの戦いのなかで，新兵器を開発しエイリアンの弱点をさぐっていく。

X-COM:テラー・フロム・ザ・ディープ (X-COM:TERROR FROM THE DEEP)

8/30 ■スペクトラムホロバイトジャパン ■SLG ■8,800円 ■3.5'2HD，CD-ROM



『X-COM：UFO DEFENSE』の続編。今度は深海からエイリアンが復活。人類にとって圧倒的不利な海底に拠点を築いて戦うことになる。海底面の隆起など，グラフィックも美しい。

マスター・オブ・マジック (MASTER OF MAGIC)

9/1 ■スペクトラムホロバイトジャパン ■SLG ■8,800円 ■CD-ROM



『マスター・オブ・オリオン』を制作したスタッフが贈る，魔導師シミュレーション。ブードゥ教の僧侶となり，死者をあやつって魔法世界を探検する。マジック・アイテム・エディタが付属。

アクロス・ザ・ライン (ACROSS THE RHINE)

9/15 ■スペクトラムホロバイトジャパン ■SLG ■8,800円 ■CD-ROM



1944年，ノルマンディ上陸作戦を舞台とした戦略級シミュレーション・ゲーム。ヒットラー率いるドイツ軍または連合軍を選択し，ライン川沿いの攻防をくり広げる。戦闘シーンのビデオも添付。

アルティメット・フットボール (ULTIMATE FOOTBALL)

9/15 ■スペクトラムホロバイトジャパン ■アメフト ■8,800円 ■CD-ROM



チーム名，ロゴ，選手の詳細なデータなど，NFL公認のデータを使ったフットボール・シミュレータ。プレイ内容をインスタント・リプレイで再生できるほか，自由なカメラ・アングルが設定できる。

コマンド&コンカー (COMMAND&CONQUER)

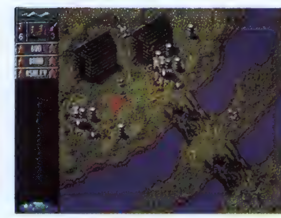
9/22 ■ビクターエンタテインメント ■SLG ■8,800円 ■CD-ROM(2枚組)



リアルタイムで動く，近未来戦略級SLG。超金属をめぐって勃発した世界大戦を制圧するために，人道的なGDI軍か，恐怖支配をもくろむNOD軍のどちらかからプレイヤーを選んで戦う。

キャノン・フォッダー (CANNON FODDER)

9/22 ■ビクターエンタテインメント ■アクション ■8,800円 ■CD-ROM



マウス一つで最大4人の部隊を指揮する，ミッション・クリア型のコミカル・アクション・シューティング。ジャングル，極寒地帯，砂漠，荒野など，多彩なミッションが100以上収録されている。

マジックカーペット2 (MAGIC CARPET2)

10/20 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■3Dシューティング ■6,800円 ■CD-ROM



昨年暮れに発売された魔法のじゅうたんシミュレータ『マジックカーペット』の続編。今回の冒険では，暗闇や洞窟の中で，ヒドラや炎などの新敵キャラクターと戦っていく。

THE アーケードクラブ (THE ARCADE CLUB)

10/10 ■塚本吉彦事務所 ■オムニバス ■12,800円 ■CD-ROM



『ストリートファイターII』『クリスタル・カリバーン』『レミングス』など，10種類のアクション・ゲームをパックにしたお買い得版。各ソフト自体は英語版だが，日本語ガイドが付属している。

PGAツアー96 (PGA TOUR 96)

10/13 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■ゴルフ ■6,800円 ■CD-ROM



全米プロゴルフ協会（PGA）の許諾を受けて制作された，本格ゴルフゲームの最新版。アヴェニール，サザンヒルズ，スパイラル・ヒルといった名門コースが，完全にシミュレートされている。

クルセイダー (CRUSADER)

10/20 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■アクション ■6,800円 ■CD-ROM



ミッション・クリア・タイプのアクション・ゲーム。プレイヤーは反乱軍の1人をあやつって，無茶な指令をこなしていく。建物からキャラクターまで，すべてレンダリングされたグラフィックは必見。

フェイド・トゥ・ブラック (FADE TO BLACK)

10/20 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■アクション ■6,800円 ■CD-ROM



キャラクターの描写にポリゴンを使用した名作『フラッシュバック』の続編にあたる3Dアクション・ゲーム。今回は視点が自分の後方に移動し，より立体感の増した画面での謎解きを強いられる。

ニード・フォー・スピード (NEED FOR SPEED)

10/20 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■ドライブ ■6,800円 ■CD-ROM



アメリカの有名自動車雑誌「Road&Track」が全面監修したドライブ・ゲーム。ポルシェやランボルギーニなど，世界の名車8種類が使用可能。ハイウェイやワインディングを堪能することができる。



▶ゲームは普通のドライブ・シミュレータだが，むちゃくちゃ楽しいぞ



◀スピード違反すると，パトカーが追いかけてきてキップを切られてしまうのだ

NHL'96 (NHL'96)

10/20 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■アイスホッケー ■6,800円 ■CD-ROM



アメリカでもっともポピュラーなウインター・ゲームの一つ，アイスホッケーを題材にしたシミュレータ。アメリカ・プロリーグNHL公認で，600人もの選手の顔写真が入っている。

海外直輸入ソフト

もう秋です。運動の秋。ゲームの秋。ってなわけで，今月はアクション系を中心にチョイスしてみました。『スパIIターボ』は『アーケードクラブ』に収録されている元祖『ストII』と比較してみるのもいいかもね。ランキングおよびソフト提供は秋葉原パソコン・ショップ，T-ZONEミナミ6F（☎03-3257-2777）です。

プライマル・レイジ (PRIMAL RAGE)

■タイムワーナーインタラクティブ　■対戦格闘
■5,980円　■CD-ROM



米アタリ社発売のアーケード版恐竜対戦格闘ゲームを移植。恐竜ならではのダイナミックな動きと，SVGAによる繊細なグラフィックが見どころ。Windows 95にも対応している。



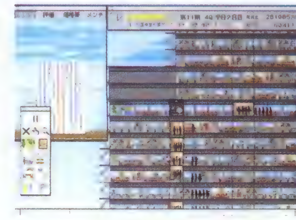
▶体力が残り少なくなったら，周囲で応援している原始人を食べて回復だ



◀『モータルコンバット』シリーズでおなじみのFINISH HIMは……？

シムタワー (SIM TOWER)

■マクシス　■SLG
■4,200円　■CD-ROM



日本ですでに発売されている高層ビル建設シミュレーション・ゲーム『タワー』の海外逆輸入版。海外版制作は『シムシティ』シリーズのMaxis社が担当している。

スーパーストリートファイターIIターボ (SUPER STREET FIGHTER II TURBO)

■ゲームテック　■対戦格闘
■5,100円　■CD-ROM



おなじみカプコンの対戦格闘ゲーム『スーパーストリートファイターII X』の海外移植版。一発逆転が狙える必殺技「スーパーコンボ」の採用で，いっそう白熱したバトルが展開される。



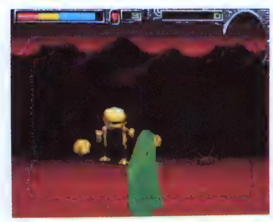
▶『スパIIX』が遊べるのは3DOとDOS/Vだけなのだ。知ってた？



◀移植のデキはかなりのもの。ドット比のちがいで間合いがヘンな程度かな？

バーチョソー (VIRTUOSO)

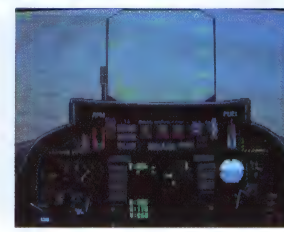
■ノヴァスプリング　■3Dアクション
■6,400円　■CD-ROM



美しいグラフィックとノリのいいロックンロール・ミュージックをBGMにした3Dアクション。自分を後方から見る3人称視点を採用しており，多彩なアクションを確認できる。

アイアン・アサルト (IRON ASSAULT)

■ヴァージンゲームズ　■3Dアクション
■4,800円　■CD-ROM



ミッション・クリア型の3Dアクション。ミッションが進むにつれて，自機タイプや武器の種類が増加・選択できるようになり，地形や戦略にあわせて武装を変更できる。通信対戦プレイ可能。

DataBase DOS/Vパソコン日本語版新作発売予定表

『オリックス・ブルーウェーブ～』は，プロ野球・オリックスの優勝を記念しての制作。DCCSを使用しているため，PC-9821・TOWNS・Macintosh・DOS/V兼用になっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語版ソフト				
10月21日	★オリックス・ブルーウェーブ栄光への軌跡～がんばろう神戸（○）	エンターテインメント	データウエスト	8,800円
10月27日	ハープーン2（○）	SLG	イマジニア	12,800円
	★WORMS（○）	SLG	イマジニア	9,800円
10月下旬	インフェルノ（○）	3Dシューティング	イマジニア	9,800円
10月予定	ダークセラフィム	RPG	クレソフト	9,800円
11月10日	FXファイター（○）	対戦格闘	ナユタ	9,800円
11月22日	リトル・ビッグ・アドベンチャー（○）	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
11月24日	パンツァージェネラル（○）	SLG	エーエムティーサヴァン	10,800円
11月上旬	極・大道棋	詰将棋	毎日コミュニケーションズ	〈込〉7,800円
11月予定	ゴブリンズ2（○）	アクションパズル	ITOCHU	未定
	パワードール2（○）	SLG	工画堂スタジオ	11,800円
	クリーチャーショック（○）	3Dアクション	ビクターエンタテインメント	未定
12月2日	ウォークラフト（○）	SLG	インタープレイ	9,800円
	ディセント（○）	3Dアクション	インタープレイ	9,800円
	ハイオクタン（○）	レーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
12月8日	アローン・イン・ザ・ダーク3（○）	AVG	エーエムティーサヴァン	10,800円
	PGAツアーゴルフ'96（○）	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月15日	U.S.ネイビーファイターズゴールド（○）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月予定	ディスクワールド（○）	RPG	ITOCHU	未定
年末予定	★デュエルサクセション（○）	SLG	クレソフト	9,800円
96年1月予定	ウイングコマンダーIII（○）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	ノクトロポリス（○）	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	メンゾベランザン～闇の紋章（○）	RPG	ケイエスエス	（予）12,800円
96年2月予定	バーチャルプール（○）	ビリヤード	インタープレイ	9,800円
	シェルショック（○）	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	システムショック（○）	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	フライトアンリミテッド（○）	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	マジックカーペットDX（○）	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
未定	D／ZONE（○）	ユーティリティ	イマジニア	未定
	CRWメタルジャケット	SLG	ウィズ	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	ファーストクイーンIV	RPG	クレソフト	9,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	ドラゴン創世紀	RPG	バショウハウス	未定
	アイアンアサルト（○）	3Dアクション	ビクターエンタテインメント	12,800円
	★キランディア3（○）	AVG	ビクターエンタテインメント	12,800円
	★ロストエデン（○）	AVG	ビクターエンタテインメント	12,800円
	ブランディアPC（○）	対戦格闘	ビング	9,800円
	レイヴンロフト～悪の化身	RPG	ビング総研	12,800円

（○）……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語マニュアル付ソフト				
11月23日	TILT～HYPER 3-D PINBALL（○）	ピンボール	ビクターエンタテインメント	8,800円
秋頃予定	TOPGUN～FIRE AT WILL（○）	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	8,800円
	WORLD CIRCUIT II（○）	レーシング	スペクトラムホロバイトジャパン	8,800円
12月8日	STONEKEEP（○）	RPG	インタープレイ	6,800円
12月22日	THE 11TH HOUR（○）	AVG	ビクターエンタテインメント	9,800円
	★ZONE RAIDERS（○）	レーシング	ビクターエンタテインメント	8,800円
12月予定	LANDS OF LORE 2（○）	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	RIVERS OF DAWN（○）	AVG	ビクターエンタテインメント	未定
	SCAVENGER（○）	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
未定	★PIZZA TYCOON（○）	SLG	スペクトラムホロバイトジャパン	8,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●PIZZA TYCOON（スペクトラムホロバイトジャパン）8月下旬→9月12日●オキシッド マグナム！（エーエムティーサヴァン）9月下旬→10月27日●メックウォリアー2（アクティビジョン・ジャパン）9月30日→秋頃



セガサターン
SEGASATURN

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

今月はほぼ総入れ替え。ロープレ王国の3作品が上位を独占しているのはさすがの結果か。どれくらいのロングランになるのだろう？

1 シャイニング・ウィズダム
初登場

●セガ
●ARPG
●5,800円

2 魔法騎士レイアース
初登場

●セガ
●ARPG
●4,800円

3 ストリートファイター リアルバトル オン フィルム
初登場

●カプコン
●対戦格闘
●5,800円

4 リグロードサーガ
前2位

●セガ
●RPG
●5,800円

5 テレビアニメ スラムダンク ~I Love Basketball
初登場

●バンダイ
●バスケットボール
●6,800円

6 卒業II～ネオ・ジェネレーション（初登場）
●リバーヒルソフト
●SLG
●6,800円

7 Dの食卓（前3位）
●アクレイムジャパン
●AVG
●8,800円

8 アイドル麻雀・ファイナルロマンス2（初登場）
●アスク講談社
●麻雀
●7,800円

9 ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード（初登場）
●ヒューマン
●プロレス
●6,800円

10 バーチャファイターリミックス（前1位）
●セガ
●対戦格闘
●3,400円

家庭用ゲーム機ランキング協力店：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原），ハチスケ津田沼店，ツクモパソコン本店（秋葉原），ファミコンSHOPカスタムたまプラーザ店，シータショップ戸塚，上新電機ディスクピアみたか店

忠実移植　アーケード人気作『ダラ外』がサターンで遊べる！

『レイヤーセクション』につづく，タイトーのサターン第2弾は『ダライアス外伝（仮）』。『ダライアス』シリーズといえば，横スクロール・シューティングの名作だ。横に複数ならべたモニターや，魚型の巨大戦艦との戦い，ステージ分岐とマルチ・エンディングなどが話題となり，長期にわたるヒットとなった。

今回アーケード版からサターンに移植される最新作の『外伝』は，昨今のシューティング不況をものともせず，高インカムを記録した作品。シリーズ最高傑作とも言われる『ダラ外』が遊べるのは，今年の年末だ。（西部雅子）



ダライアス外伝（仮）
■タイトー　■シューティング
■5,800円（予価）　■12月発売予定

▼『外伝』は，『ダライアス』Wゾーンのエンディング以降のお話だ



▶ボスの数，ラウンドの種類ともにシリーズ中最高のボリュームなのだ



激燃えの横シュー

◀美しい背景グラフィックもウリの一つ。魅せられる





▲アーケード版を完全移植！　あいかわらずのハデさとサイケな雰囲気がグー

スベるスベる　本物そっくりの走りに，レーサーも大満足!?

AM3研が誇る超大作レーシング・ゲーム『セガラリー・チャンピオンシップ』が，いよいよ年末にお目見えだ。

アーケード版をプレイした人ならば知っている，あの独特なドリフト感もバッチリ再現。車のグラフィックや背景なども，アーケードに負けず劣らずといったデキだ。エンジン音はすべて本物からのサンプリングなので，まるで実車を運転しているようなカンジが味わえるぞ。レーシング・コントローラを使えばなおグッドだ。

車種はトヨタのセリカGT-FOURとランチァデルタインテグラールの2種類。もちろんオートマ，マニュアルの両方から選べるようになっている。

まだ開発中にもかかわらず，仕上がり度はなかなかのもの。完成版がとても楽しみだ。

SEGA RALLY CHAMPIONSHIP 1995

セガラリー・チャンピオンシップ
■セガ　■レーシング
■未定　■12月発売予定



▲アーケードに負けないくらいのデキ！これでもまだまだ開発途中なのだ



セリカGT-FOUR &ランチァデルタ

◀▼収録されている2種類の車は，どちらも実際のラリーで使用されているもの。レーサーの気分が満喫できる



コイツは驚き　新キャラも加わって，ますますアツい“スペシャル”な『闘神伝』だ

プレイステーション版で絶大な人気を得た『闘神伝』が，サターンに移植されることになった。しかもサターン版オリジナル・モードも入るなど，各所がグレード・アップしているぞ。。

オリジナルである「列伝モード」は，CGムービーや試合前のデモを追加し，ストーリー性が強化されている。今まで『闘神伝』に触れたことがない人でも，すぐに世界観を把握できるだろう。また，このモードである条件を満たすと，新キャラと闘うことができるようにもなっているらしいぞ。

基本的なゲーム・システムやキャラクターは変更されていない。『闘神伝』の世界をたっぷり堪能してほしい。

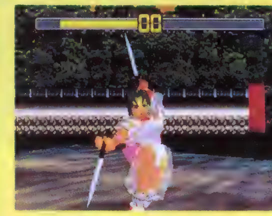


▲タイトルの“S”の文字は，スペシャルの“S”なのだ

新キャラも登場！



◀「列伝モード」では，キャラの生い立ちや闘う理由がわかる



闘神伝S

■セガ／タカラ　■対戦格闘
■価格未定　■年末発売予定

今月の新作

今月も快調なサターン。先月ほど発売本数は多くないが，それでも16本とはなかなかのものだ。その中でちょっと気になるのが『バーチャ』のCG集。これ以後，毎回2キャラずつ発売されていく予定だ。カッコいいキャラクター・ソングにのせて，これまたカッコいいCGが流れる。全キャラそろえれば，キミも「バーチャ通(2)」！

ゲームの鉄人 ザ 上海

10／13　■サンソフト　■パズル　■6,800円　■CD-ROM



麻雀牌を使ったパズルゲームを3種類収録したオムニバス版。「上海」「龍龍」「紫禁城」が遊べる。ストーリーにそって3種をプレイしたり，シャッフルプレイで楽しむことが可能。マウス対応。

バーチャファイターCGポートレートシリーズ サラ・ブライアント/Dancing Shadow

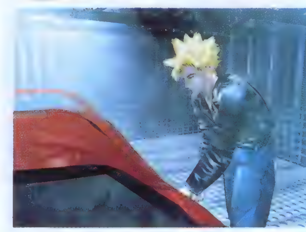
10／13　■セガ　■CG集　■1,280円　■CD-ROM



『バーチャ』のキャラの1人をフィーチャーし，ポートレートとイメージ・ソングを織りまぜたCG集。CG制作は『バーチャ3』のデザイン・チームが担当している。本作はサラをピックアップ。

バーチャファイターCGポートレートシリーズ ジャッキー・ブライアント/Believe In Love

10／13　■セガ　■CG集　■1,280円　■CD-ROM



イメージ・ボーカルとカラオケ，ポートレートをミックスしたCG集。CGと曲を融合させることによって，ミュージッククリップ風に仕上がっている。本作ではジャッキーの日常を描く。

X JAPANバーチャルショック001

10／20　■セガ　■エンターテインメント　■6,800円　■CD-ROM

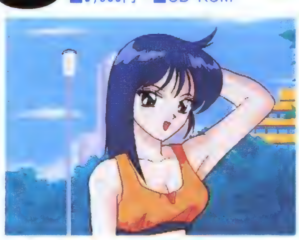


昨年東京ドームで行なわれた，彼らのライブ映像を収録したミュージック・エンターテインメント・ソフト。バック・ステージを探索するAVGがメイン。収録曲の映像の編集もできる。メンバーが監修。

X指定

ときめき麻雀パラダイス ～恋のてんぱいビート

10／20　■ソネット　■麻雀　■6,800円　■CD-ROM



5人の美少女たちと麻雀で勝負する。用意されたビジュアル数は，女の子1人につき5種類ずつと豊富。対戦相手の女のコに勝てば，ごほうびシーンが展開される。X指定ソフト。

キング・オブ・ボクシング

10／20　■ビクターエンタテインメント　■ボクシング　■5,800円　■CD-ROM



［海外から移植］サターン初のポリゴン・ボクシング。デビュー・モードでは，自分の分身となるボクサーを作り，30人の世界ランカーと闘っていく。1ラウンドまるごとリプレイなどの機能もある。

「占都物語」その I

10／27　■CSK総合研究所　■占い　■5,800円　■CD-ROM



アリアドネ・サエコ監修による占いソフト。3大占いとされる「タロット」「姓名判断」「九星占術による平成開運暦」を1枚に収録している。その道の第1人者が登場，本格的な占いが楽しめる。

ただいま惑星開拓中

10／27 ■アルトロン ■SLG ■5,800円(予) ■CD-ROM



依頼主の依頼どおりに惑星を開拓するSLG。プレイヤーは材料ロボット，作業ロボット，邪魔ロボットの3体1組のチームを使い，相手をジャマしながらどちらが早く惑星を造れるかを競う。

ハングオンGP'95

10／27 ■セガ ■バイクレーシング ■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］同社の名作バイクレースをパワーアップ移植。バイクとレーサーはポリゴンで描かれている。6コースのレース場でGPレースを行なうほか，タイムトライアルも可能。



▶視点は三つ。3D視点とライダー後方視点，斜め上からの視点だ



◀あの「ハングオン」が，パワーアップしてサターンに登場！ うーん，感激

セガインターナショナル ビクトリーゴール

10／27 ■セガ ■サッカー ■4,800円 ■CD-ROM



'95年1月に発売された『ビクトリーゴール』の続編。全12か国によるサッカー対戦が可能になった。操作性と選手のアルゴリズムが向上，ゲーム・バランスも強化され，より実戦的にプレイできる。

バーチャルオープンテニス

10／27 ■イマジニア ■テニス ■7,800円 ■CD-ROM



同社のバーチャル・シリーズ第2弾。ポリゴンにより，プレイヤーの華麗な動きを再現した。得意な戦法がちがう全10人のキャラが登場。ボールの軌道をマークできるなど，初心者への配慮も。

アメリカ横断ウルトラクイズ

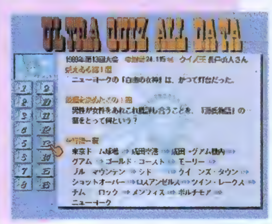
10／27 ■ビクターエンタテインメント ■クイズ ■5,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］伝説のクイズ番組をゲーム化。○×クイズやジャンケン，泥んこクイズなどを再現した。番組同様，司会は福沢　朗アナが担当，実際に出題されたクイズなど1万問を収録。



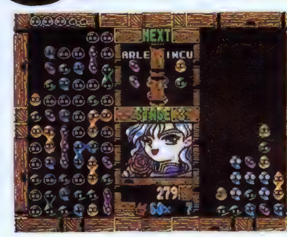
▶オープニングやエンディング以外にも，要所要所で実写映像が流れるぞ



◀クイズゲームとしてだけでなく，ウルトラクイズの各種データも満載している

ぷよぷよ通

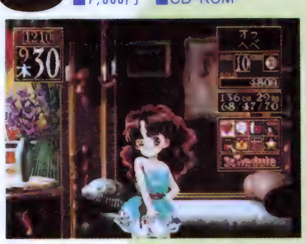
10／27 ■コンパイル ■アクションパズル ■4,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］大人気の落ちものパズルを完全移植。『1』で好評だった漫才デモが復活し，新キャラ4体が相手をしてくれる練習モードも収録。マスターズ大会ライブ映像も見ることができる。

プリンセスメーカー2

10／27 ■マイクロキャビン ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］元祖育成SLGをサターンで完全再現。移植に際して，バカンス・シーンが実写合成となった。オリジナルに見劣りしないグラフィック，声優の起用など，魅力満載。



▶元祖育てゲーを完全移植。CD-ROMというだけあって，キャラがしゃべるぞ



◀初回特典として，ひぐちきみこ描き下ろし4コマが封入されているのだ

サンダーストーム＆ロードブラスター

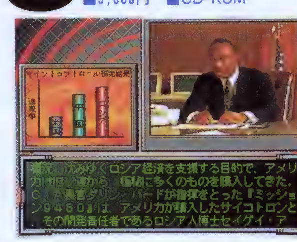
10／下 ■エクゼコ ■アクション ■6,800円 ■CD-ROM(2枚組)



［アーケードから移植］昔発売されていたLDゲームを2本まとめてカップリング。他機種版ではカットされていた部分も完全再現した。アニメで展開されるインタラクティブ・ムービー・アクション。

ザ・サイコトロン

10月 ■ギャガ・コミュニケーション ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］CIAの課報員となってロシアの秘密兵器サイコトロンの行方を追うAVG。スリルあふれるスパイ戦が展開される。ハマコーこと浜田幸一氏が声優に初挑戦しているのも特徴。

DataBase セガサターン新作発売予定表

『餓狼3』『KOF'95』など、SNK作品の移植が決定。NEC系列の新会社が参入を発表した。『バーチャコップ』はガン同梱版7,800円、ソフト単体5,800円、ガン単体が2,900円で同日発売。野茂の名がついたゲームもでるぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月27日	★結婚前夜	ディスクマガジン	小学館プロダクション	2,000円
11月2日	F-1ライブ・インフォメーション	レーシング	セガ	5,800円
11月10日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ パイ・チェン／Oh. My Shinin' Star	CG集	セガ	1,280円
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 結城 晶／夏の嵐	CG集	セガ	1,280円
	ばくばくアニマル ～世界飼育係選手権	アクションパズル	セガ	4,800円
11月17日	戦略将棋～至高の定跡	将棋	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	★野茂英雄 ワールドシリーズベースボール	野球	セガ	5,800円
11月22日	X-MEN	対戦格闘	カプコン	5,800円
	オフワールド・インターセプター エクストリーム	レーシング	BMGビクター	5,800円
11月24日	バーチャコップ	3Dシューティング	セガ	5,800/7,800円
	シュトラール	アクション	メディアエンターテイメント	4,800円
11月上旬	ドラゴンボールZ真武闘伝	対戦格闘	バンダイ	(予) 6,800円
11月中旬	おーちゃんのお絵かきロジック	パズル	サンソフト	4,900円
	フェーダ・リメイク！ ～エンブレム・オブ・ジャスティス	RPG	やのまん	未定
11月下旬	ギャラクシーファイト ～ユニバーサル・ウォリアーズ	対戦格闘	サンソフト	未定
11月予定	峠 king the 魂(仮)	レーシング	アトラス	5,800円
	ストリートファイターII ムービー	エンターテインメント	カプコン	(予) 6,800円
	燃えろ!!プロ野球'95ダブルヘッダー	野球	ジャレコ	5,800円
	金沢将棋	将棋	セタ	7,900円
	スーパーリアル麻雀グラフティ (X指定)	麻雀	セタ	8,800円
	ハットトリックヒーローサターン	サッカー	タイトー	5,800円
	リターン・トゥ・ゾーク	AVG	バンダイビジュアル	5,800円
	レイマン ～レイマンよ！エレクトゥーンを救え！	アクション	UBIソフト	5,800円
秋頃予定	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	プロ麻雀 極s	麻雀	アテナ	(予) 6,800円
12月1日	BUG！ ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ	アクション	セガ	未定
12月7日	ルパン3世 THE MASTER FILE	エンターテインメント	MIZUKI	5,800円
12月8日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ ウルフ・ホークフィールド／CHAIN REACTION	CG集	セガ	1,280円
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ ラウ・チェン／金色の雨	CG集	セガ	1,280円
12月15日	海底大戦争	シューティング	イマジニア	6,800円
12月21日	クォ・ヴァディス	SLG+RPG	グラムス	6,800円
12月22日	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
12月29日	ヴァンパイア ハンター	対戦格闘	カプコン	6,800円
12月上旬	ザ・タワー	SLG	オープンブック	6,800円
12月下旬	必殺パチンココレクション	パチンコ	サンソフト	6,800円
	結婚～Marriage(仮)	SLG	小学館プロダクション	(予) 6,800円
	シーバスフィッシング	フィッシング	ビクターエンタテインメント	未定
12月予定	真・女神転生 悪魔召喚師 (デビルサマナー)	RPG	アトラス	未定
	ロボピット	対戦格闘	アルトロン	未定
	★カオスコントロール	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	★ファー・ザ・クリスマス	教育	ギャガ・コミュニケーションズ	4,800円
	ダークセイバー	RPG	クライマックス	(予) 5,800円
	★アルバートオデッセイ外伝 レジェンド・オブ・エルディーン	RPG	サンソフト	未定
	ゴジラ® 列島震撼	SLG	セガ	(予) 5,800円
	セガラリー・チャンピオンシップ	レーシング	セガ	未定
	ダライアス外伝(仮)	シューティング	タイトー	5,800円
	デラックス人生ゲーム	ボードゲーム	タカラ	(予) 5,800円
	クリーチャーショック	3Dアクション	データイースト	(予) 6,800円
	湾岸デッドヒート	レーシング	パック・イン・ビデオ	未定
	★日灼けの思い出～姫くり	パズル	やのまん	5,800円
年末予定	★ウィザーズ・ハーモニー	SLG	アークシステムワークス	未定
	ガーディアンヒーローズ	ARPG	セガ	(予) 5,800円
	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！	サッカーSLG	セガ	(予) 6,800円
	ドラゴンフォース	SLG	セガ	未定
	NINKU-忍空-～強気な奴等の大激突！	アクション	セガ	未定
	闘神伝S	対戦格闘	セガ／タカラ	未定
	バーチャレーシング セガサターン	レーシング	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	天地無用！(仮)	AVG	ユーメディア	未定
95年予定	3Dロボットシューティング(仮)	アクション	ゲーム アーツ	未定
	バーチャファイター2	対戦格闘	セガ	未定
96年1月12日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 舜帝／崑崙の夢	CG集	セガ	1,280円
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ リオン・ラファール／Winner or Loser	CG集	セガ	1,280円
96年1月予旬	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	5,800円
	テクモスーパーボウル(仮)	アメフト	テクモ	未定
	Defcon 5／デフコン5	シューティング	マルチソフト	(予) 5,800円
冬頃予定	ストリートファイターZERO	対戦格闘	カプコン	未定
	GOTHA II～天空の騎士	SLG	光栄	未定
	提督の決断II	SLG	光栄	未定
96年2月9日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 影丸／誰も知らない	CG集	セガ	1,280円
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ ジェフリー・マクワイルド／あの波を越えて	CG集	セガ	1,280円
96年2月予定	シェルショック	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	FIFAサッカー'96	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	ゾークI	AVG	翔泳社	未定
	★デスマスク	AVG	バンタンインターナショナル	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
96年3月中旬	★フィッシング甲子園	フィッシング	キングレコード	(予) 6,800円
96年3月予定	レインドロップス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	エアーズ・アドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	未定
96年春頃予定	ルナ(仮)	RPG	角川書店	未定
	ときめきメモリアル ～forever with you	SLG	コナミ	未定
	★サクラ大戦	RPG	セガ	未定
	★新世紀エヴァンゲリオン(仮)	AVG	セガ	未定
	★3×3EYES～吸精公主	AVG	日本クリエイト	未定
	風水先生	SLG	HAMLET	(予) 5,800円
	大冒険～セントエルモスの奇跡	SLG+RPG	パイ	6,800円
	★ファラドゥーン	ARPG	パイオニアLDC	未定
	ナイトストライカーS	3Dシューティング	ビング	未定
	メタルブラック	シューティング	ビング	未定
96年予定	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	斉天大聖～孫悟空(仮)	SLG+RPG	グラムス	未定
	コットン2	シューティング	サクセス	未定
	慶応遊撃隊2(仮)	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	ノバストーム	3Dシューティング	ビクターエンタテインメント	未定
	ISTO.'E, ～ジーコの考えるサッカー	データベース	MIZUKI	未定
97年予定	ガーディアンフォース	シューティング	サクセス	未定
未定	行け！稲中卓球部(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
	エイリアントリロジー	未定	アクレイムジャパン	未定
	モータルコンバットII完全版	対戦格闘	アクレイムジャパン	未定
	レボリューションX	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	囲碁(仮)	囲碁	アスキー	未定
	ダービースタリオン(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	6,800円
	ガンバード	シューティング	アトラス	未定
	The 11th Hour ～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	ドラえもん(仮)	アクション	エポック社	未定
	誕生～デビューS(仮)	SLG	NECインターチャネル	未定
	ウイングコマンダーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ビューポイント	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	マジックカーペット	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	神罰 人生の意味	SLG	ガイナックス	未定
	★スナッチャー	AVG	コナミ	未定
	実戦パチスロ必勝法SP	パチスロ	サミー	未定
	現代大戦略ストライクス	SLG	システムソフト	未定
	マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪	SLG	システムソフト	未定
	棋仙人	将棋	J・ウイング	未定
	碁仙人	囲碁	J・ウイング	未定
	アイドル雀士スーチーパイII(仮) (X指定)	麻雀	ジャレコ	未定
	スラムドラゴン	格闘アクション	ジャレコ	未定
	ファンタステップ(仮)	AVG	ジャレコ	未定
	ハウジング	その他	スーパーソフトウェア	未定
	ハウジングカタログ	その他	スーパーソフトウェア	未定
	NBAバスケットボール サターン	バスケットボール	セガ	未定
	ファンタジーアース(仮)	RPG	セガ	未定
	THOR(トア)～精霊王紀伝	ARPG	セガ	未定
	TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	アリーナ(仮)	RPG	ソフトバンク	未定
	心霊呪殺師太郎丸(仮)	アクション	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	コブラ・ザ・サイコガン	シューティング	タカラ	未定
	テラクレスタNEO(仮)	シューティング	日本物産	未定
	スーパー301SQ. (スクォードロン)(仮)	SLG	日本物産	未定
	V.R.麻雀(仮)	麻雀	日本物産	未定
	USドラッグチャンプ(仮)	レーシング	日本物産	未定
	空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハドソン	未定
	天外魔境外伝～第四の黙示録	RPG	ハドソン	未定
	機動戦士ガンダム(仮)	アクション	バンダイ	未定
	北斗の拳	AVG	バンプレスト	未定
	ポリゴンSLG(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	ロボット混戦RPG(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	GEX(ゲックス)(仮)	アクション	BMGビクター	未定
	ザ・ホード(仮)	SLG	BMGビクター	未定
	3Dベースボール(仮)	野球	BMGビクター	未定
	ソーラーエクリプス	シューティング	BMGビクター	未定
	レガシー・オブ・ケイン(仮)	RPG	BMGビクター	未定
	重装機兵レイノス2	アクション	メサイヤ	未定
	★超兄貴～究極無敵銀河最強男	シューティング	メサイヤ	未定
	ゼロヨンチャンプスペシャル(仮)	レーシング	メディアリング	未定
	★餓狼伝説3～遥かなる闘い	対戦格闘	未定	未定
	★ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	対戦格闘	未定	未定

■発売中止が決定した作品……●NHLホッケー サターン(セガ)●スターケイド(セガ)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ブレイクスルー！(BMGビクター)9月14日→9月22日



プレイステーション
PLAYSTATION

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

アクションには定評のあるズームの『Zero Divide』が1位をゲット。やはり，どの機種でも格闘ゲームは強しといったところか……。

1 Zero Divide
初登場
●ズーム
●対戦格闘
●5,800円



2 3×3EYES～吸精公主
初登場
●エクシングエンタテインメント/日本クリエイト
●AVG
●7,300円



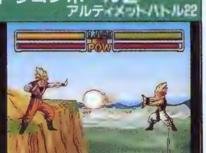
3 エースコンバット
前1位
●ナムコ
●3Dシューティング
●5,800円



4 フィロソマ
↑前7位
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●3Dシューティング
●5,800円



5 ドラゴンボールZ アルティメットバトル22
前4位
●バンダイ
●対戦格闘
●5,800円



6 Jリーグ実況ウイニングイレブン
前3位
●コナミ
●サッカー
●5,800円

7 アーク ザ ラッド
前2位
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●RPG
●5,800円

8 ストリートファイター リアルバトル オン フィルム
初登場
●カプコン
●対戦格闘
●5,800円

9 鉄拳
前9位
●ナムコ
●対戦格闘
●5,800円

10 アクアノートの休日
前6位
●アートディンク
●SLG
●6,800円

PSユーザーの強い味方！PSクラブがついに発足

フレフレ

このたびSCEがプレイステーション・クラブを発足した。このクラブに入会すると，メンバーズ・カードと『プレプレ・プレイステーション』という8センチCD-ROMがもらえる。CDの中身は，最新ソフトの情報や体験版デモ，メモリカード用データなど，ほかでは手に入らないものが満載だ。

なお，入会方法は，所定のハガキに必要事項を記入し事務局まで送ると，折り返し振込用紙が送られてくるので，もよりの銀行で年会費5,800円を振り込めばOK。詳細はプレイステーション事務局（☎03－3266－7830）まで。手続き終了後，ナイスなメンバーズ・カードとともに『プレプレ・プレイステーション』がキミのもとに送られてくるぞ。（曳地哲司）



▲案内人は『デモデモ』のロックに変わって，『プレプレ』ではムームー星人

目次



デモプレイルーム





◀▲体験版のソフトは『ジャンピング・フラッシュ！』海外版だ

メモリーカードバンク



◀使用するための条件がキビしい『リッジ』のデビルカーのデータも収録

プレプレタイムズ





◀▲会員だけの特権！ PSの最新ソフト情報をムービーで紹介

今月の新作

海外ソフトについては3DOの独断場的なところがあったが，PSにもじわりじわりと海外ソフトの波が押しよせてきた気配。今月はそれぞれ人気のあった3本が登場するが，そのなかでも注目は，パソコンで人気を博したRPGの移植作『ウィザードリィVII』だ。

ウィザードリィVII ～ガーディアの秘宝

10/13 ■SCE/ソリトンソフトウェア ■RPG ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］『ウィザードリィ』シリーズ7作目を，操作性，グラフィックともに大幅に強化して移植。野外マップの採用，ポリゴン使用，マルチ・エンディングなど，見どころは多彩。

The鬼退治 ～目指せ！二代目桃太郎

10/13 ■日本一ソフトウェア ■ボードゲーム ■5,800円 ■CD-ROM



日本の昔話をベースにした，スゴロク・タイプのボードゲーム。4人同時プレイが可能で，プレイヤー同士のかけ引きが楽しめる。五つの昔話をナレーション入りで観賞できる紙芝居モードも搭載。

トータル・エクリプスターボ

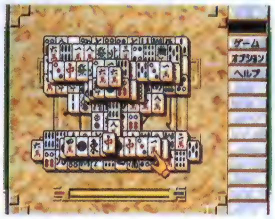
10/13 ■BMGビクター ■3Dシューティング ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］3DOで話題を呼んだ，3D高速スクロール・シューティング『トータル・エクリプス』の移植作。PSの性能にあわせて秒間フレーム数や色調が向上，操作性も改善されている。

ゲームの鉄人 ザ 上海

10／13　■サンソフト　■パズル　■6,800円　■CD-ROM



麻雀牌を使ったパズル「上海」「龍龍」「紫禁城」の三つを収録した，お買得な作品。パズルを解いてストーリーを進める「ストーリーモード」や，全問題に挑戦する「鉄人モード」がある。

HYPERフォーメーションサッカー

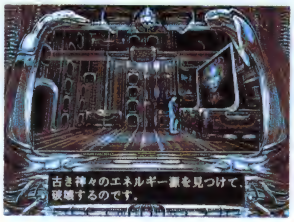
10／13　■ヒューマン　■サッカー　■5,800円　■CD-ROM



ワールドカップを題材にしたサッカー・ゲーム。天候の変化や選手のコンディションが試合に大きく影響する機能がウリ。新採用「マルチビューシステム」により，名場面を克明に再現できる。

ダークシード

10／27　■ギャガ・コミュニケーションズ　■AVG　■5,800円　■CD-ROM



[海外から移植]頭の中にエイリアンの卵を植えつけられた男の，奇妙な体験を描いたホラーAVG。タイムリミット制の採用で，緊迫感ある仕上がりになっている。SFXの巨匠H.R.ギーガーが制作に参加。

ただいま惑星開拓中

10／27　■アルトロン　■SLG　■5,800円　■CD-ROM



ロボットをあやつり，惑星開拓を競うSLG。プレイヤーは3体1組のロボットを操作し，相手のロボットをケンセイしながら勝利条件をめざして惑星開拓を行なう。ロボットは4種の中から選択が可能。

卒業II～ネオ・ジェネレーション

10／27　■リバーヒルソフト　■SLG　■5,800円　■CD-ROM



[パソコンから移植] 名門女子高校の問題生徒5人を，担任教師として1年間指導していく育成SLG。各イベントに使用されている美しいCGや，TVアニメのようなオープニングが秀逸。

井出洋介の麻雀家族

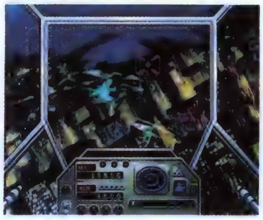
10／下　■セタ　■麻雀　■6,500円　■CD-ROM



麻雀好きの芥川一家とプレイヤーとの対戦を描いた，一風変わった麻雀ゲーム。日によって与えられるハンデやローカル・ルールなど，ひと味ちがった対局が楽しめる。プロ雀士井出洋介が監修。

サンダーストーム＆ロードブラスター

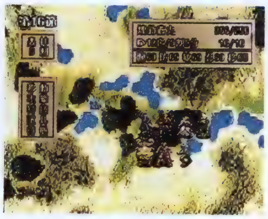
10／下　■エクゼコ　■アクション　■6,800円　■CD-ROM(2枚組)



[アーケードから移植] 10年も前にゲーム・センターで活躍したレーザーディスク対応ゲームを完全移植。PSの機能を活用し，グラフィック，サウンド等を強化した「次世代モード」も用意されている。

戦国サイバー 藤丸地獄変

10月　■ソニー・コンピュータエンタテインメント　■SLG+RPG　■6,500円　■CD-ROM



戦国時代を背景として，無敵を誇る忍者に焦点をあてた新感覚SLG＋RPG。修行することによって成長するキャラクターや，発展していく隠れ里の施設など，育成SLG的な要素も充実している。

DataBase プレイステーション新作発売予定表

『卒業～クロスワールド』は同シリーズ作品を総括したAVG。『ドラキュラX』はアクションRPGだそうだ。また日物が新作を多数発表，『A. IV.』の続編も発表された。『超兄貴』は実写取り込みだぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月10日	負けるな！魔剣道２	対戦格闘	データム・ポリスター	5,800円
11月17日	戦略将棋～至高の定跡	将棋	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	ブレイクスルー！	パズル	翔泳社	5,300円
	ナイトヘッド	AVG	フジテレビ	5,800円
11月22日	アローン・イン・ザ・ダーク２	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	通天閣～Two-TENKAKU	シューティング	ソニー・ミュージックエンタテインメント	（予）5,800円
	「占都物語」その I	占い	東北新社	5,800円
	ナムコミュージアムVol. 1	オムニバス	ナムコ	5,800円
	オフワールド・インターセプター エクストリーム	レーシング	BMGビクター	5,800円
	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	6,800円
11月上旬	ビヨンド・ザ・ビヨンド	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	5,800円
	オセロワールドII ～夢と未知への挑戦	ボードゲーム	ツクダオリジナル	（予）5,800円
11月中旬	ミラクルワールド	パズル	ウィザード	5,800円
11月下旬	必殺パチンコステーション	パチンコ	サンソフト	6,800円
	土器王紀	AVG	バンプレスト	（予）5,800円
11月予定	ウルフファング	シューティング	エクシングエンタテイメント	未定
	ストリートファイターII ムービー	エンターテインメント	カプコン	6,800円
	ストライカー ～ワールドカッププレミアムステージ	サッカー	ココナッツジャパン エンターテイメント	6,800円
	将棋女流名人位戦	将棋	セタ	8,500円
	パーフェクトゴルフ	データベース	セタ	7,900円
	TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	英語の鉄人 ～センター試験トライアル	教育	ソニー・コンピュータエンタテインメント	（予）4,800円
	AI将棋	将棋	ソフトバンク	（予）6,800円
	四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	5,800円
	矢追純一極秘プロジェクト 「UFOを追え！」	SLG	日本クラリービジネス	7,500円
秋頃予定	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	5,800円
	バーチャルリモコン （ヘリパートI）	アクション	スリーディ	5,800円
	ハイパーツアー	レーシング	スリーディ	（予）5,800円
	タイブレーク	テニス	バディ	未定
12月1日	★A. IV. evolution GLOBAL	SLG	アートディンク	6,800円
	リヴァーシオン	アクション	テクノソフト	未定
12月15日	ザ・心理ゲーム	占い	ヴィジット	5,800円
	STAHLFEDER～鉄甲飛空団	シューティング	サントス	5,800円
	★詰碁～四神の巻（仮）	詰め碁	バップ	（予）6,800円
	★クラシックロード	競馬SLG	ビクターエンタテインメント	5,800円
12月22日	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
12月上旬	メタモル・パニック DOKIDOKI妖魔バスターズ!!	AVG	ファミリーソフト	5,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月下旬	★PDウルトラマンインベーダー（仮）	シューティング	バンダイ	未定
12月予定	カルネージハート	SLG	アートディンク	（予）6,800円
	★宇宙豪商伝“爆烈あきんど”	ボードゲーム	アステック21	6,800円
	サイドワインダー	フライトSLG	アスミック	（予）5,800円
	★鉄道王'96～いくぜ億万長者!!	ボードゲーム	アトラス	5,800円
	ロボピット	対戦格闘	アルトロン	未定
	★アジャイル・ウォーリア	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	★カオスコントロール	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	天地無用！（仮）	AVG	エクシングエンタテイメント	未定
	東京ダンジョン	RPG	角川書店	（予）6,800円
	★スノーマン	教育	ギャガ・コミュニケーションズ	5,800円
	キリーク・ザ・ブラッド２	3Dアクション	ソニー・ミュージックエンタテインメント	（予）5,800円
	ちびまる子ちゃん（仮）	AVG	タカラ	5,800円
	デラックス人生ゲーム	ボードゲーム	タカラ	5,800円
	クリーチャーショック	3Dアクション	データイースト	（予）6,800円
	水滸演武	対戦格闘	データイースト	（予）5,800円
	★でろーんでろでろ（仮）	パズル	テクモ	未定
	NINKU 忍空	アクション	トミー	5,800円
	リッジレーサー レボリューション	レーシング	ナムコ	未定
	祇園花	花札	日本物産	5,800円
	ニチブツアーケードクラシックス２	オムニバス	日本物産	5,800円
	リターン・トゥ・ゾーク	AVG	バンダイビジュアル	6,800円
	ザ・ファイヤーメン２ ～ピート＆ダニー	AVG	ヒューマン	（予）5,800円
	★エコエコアザラク	AVG	ポリグラム	（予）5,800円
	★超兄貴～究極無敵銀河最強男	シューティング	メサイヤ	5,800円
	フェーダ・リメイク！ ～エンブレム・オブ・ジャスティス	RPG	やのまん	未定
	アルナムの牙 ～獣族十二神徒伝説	AVG	ライトスタッフ	未定
年末予定	★ウィザーズ・ハーモニー	SLG	アークシステムワークス	未定
	Not Treasure Hunter	AVG	アクティアート	未定
	うえるかむはうす	AVG	ガスト	未定
	火竜娘（かりゅうじょう） －高 悠環－	AVG	ガスト	未定
	火竜娘（かりゅうじょう） －柳 判官－	AVG	ガスト	未定
	幻想水滸伝	RPG	コナミ	6,800円
	スナッチャー	AVG	コナミ	5,800円
	クマのプー太郎（仮）	ボードゲーム	小学館プロダクション	（予）5,800円
	世界地図の読み方'96（仮）	データベース	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ホーンドアウル	ガンシューティング	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ワンダラーショック ・1950アメリカンドリームズ	ボードゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	トワイライトシンドローム	AVG	ヒューマン	5,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
95年予定	Dの食卓 ～コンプリートグラフィックス	AVG	アクレイムジャパン	8,800円
	P-us Virtual Girl Studio	エンターテインメント	アンティノスレコード	3,800円
	(タイトル未定)	未定	ウィズキッズ	未定
	バーチャル飛龍の拳	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	プロ指南ウルトラ麻雀 兵(つわもの)	麻雀	カルチャーブレーン	未定
	いがらしみきおの スカイゴルケット(仮)	スポーツ	ジョルダン	未定
	ワールドマッチゴルフ	ゴルフ	ズーメックス	5,800円
	猿田彦の暗号	RPG	フォーツーツー	未定
	メルティランサー	SLG	ブレイズ	未定
96年1月26日	★アドバンスドV.G.	対戦格闘	TGL	未定
96年1月下旬	ディスクワールド	AVG	メディアエンターテイメント/博報堂	5,800円
96年1月予定	ハイオクタン	レーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	ビューポイント	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	FIFAサッカー'96	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	★グリルロジック	パズル	翔泳社	2,900円
	エキスパート(仮)	3Dアクション	日本物産	5,800円
	★ニチブツマージャン(仮)	麻雀	日本物産	5,800円
	★ハイパー クレイジークライマー(仮)	アクション	日本物産	5,800円
	デスマスク	AVG	バンタンインターナショナル	未定
	★松方弘樹のワールドフィッシング	フィッシング	BPS	未定
	蜃気楼回廊	AVG	プレ・ステージ	5,800円
	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	5,800円
	Defcon 5 /デフコン 5	シューティング	マルチソフト	(予) 5,800円
	キュイーン	シューティング	メディアエンターテイメント	5,800円
96年2月25日	★クロックワークス	アクションパズル	徳間書店	5,800円
96年2月予定	シェルショック	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	PGAツアーゴルフ'96	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	ロードラッシュ	バイクレーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	ゾークI	AVG	翔泳社	未定
	キング・オブ・スタリオン(仮)	競馬SLG	日本物産	6,800円
冬頃予定	ストリートファイターZERO	対戦格闘	カプコン	未定
	エンジェルグラフィティ ～あなたへのプロフィール	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	クーロンズ・ゲート	AVG+RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
	戦闘国家～エア・ランド・バトル	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	実況チャンピオンレスラー	プロレス	タイトー	5,800円
	レイ・トレーサー	ドライブ	タイトー	5,800円
	怪獣戦記	RPG	プロデュース	未定
96年3月予定	ウイングコマンダーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	★刻命館(仮)	未定	テクモ	未定
	鉄拳 2	対戦格闘	ナムコ	未定
	★競艇伝説(仮)	競艇SLG	日本物産	5,800円
	デット・ヒート・ロード	レーシング	日本物産	5,800円
96年5月予定	★テンション(仮)	RPG	バップ	(予) 5,800円
96年春頃予定	シムシティ2000	SLG	アートディンク	未定
	究極の倉庫番	パズル	ITOCHU	未定
	トランスポートタイクーン	SLG	ITOCHU	未定
	★悪魔城ドラキュラX ～月下の夜想曲	ARPG	コナミ	未定
	ツインビーミラクル ～不思議なベルの大陸	RPG	コナミ	未定
	アーク ザ ラッド 2 (仮)	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	がんばれ森川くん 2 号	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ポポロクロイス物語	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	東京SHADOW	AVG	タイトー	未定
	★パズルボブル 2	パズル	タイトー	未定
	★ノエル(仮)	SLG	パイオニアLDC	未定
	スペース2109(仮)	AVG	プロファイア	未定
	ヒロイン・ドリーム	SLG	マップジャパン	未定
96年夏頃予定	アルナムの翼 ～焼塵の空の彼方へ	RPG	ライトスタッフ	未定
96年予定	★ザ・リング・オブ ・ザ・アバマネイト・レルム	AVG	アテナ	(予) 6,800円
	★ファミリーゲームス ～アテナの家庭盤(仮)	テーブルゲーム	アテナ	(予) 5,800円
	★ブロキッズ	アクション	アテナ	(予) 5,800円
	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	アパッチ	フライトSLG	ガスト	未定
	メール・プラーナ	SLG	ガスト	未定
	ホームドクター	未定	サクセス	未定
	★王国のグランシェフ	RPG	サラインターナショナル	未定
	★ターフヒーロー(仮)	競馬SLG	テクモ	未定
	★モンスターファーム(仮)	未定	テクモ	未定
	フィッシュ・アイズ(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	★シーバスフィッシング	フィッシング	ビクターエンタテインメント	未定
	1970年代TVアニメ風 合体ロボットシューティング(仮)	シューティング	ユーメディア	未定
未定	行け!稲中卓球部(仮)	未定	アクレイムジャパン	未定
	エイリアントリロジー	未定	アクレイムジャパン	未定
	CRW /カウンターレボリューションウォー	SLG	アクレイムジャパン	未定
	レボリューションX	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	RPGツクール(仮)	ツール	アスキー	未定
	囲碁PS(仮)	囲碁	アスキー	未定
	かなでーる	その他	アスキー	未定
	時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	6,800円
	ダービースタリオンPS(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	ハイパー囲碁(仮)	囲碁	アスク	未定
	★ヴォルケンクラッツァー ～審判の塔	RPG	アスミック	未定
	★ハードロックキャブ	シューティング	アスミック	未定
	★ルパン三世カリオストロの城 ―再会―	AVG	アスミック	未定
未定	ガンバード	シューティング	アトラス	未定
	The 11th Hour	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	★棋太平(仮)	将棋	SPS	未定
	ドラえもん(仮)	アクション	エポック社	未定
	FLY(仮)	AVG	エムディービー	未定
	ショックウェーブ アサルト	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	マジックカーペット	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ミュージックアイランドVol.1 ピーターと狼	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ミュージックアイランドVol.2 くるみわり人形	エンターテインメント	オラシオン	未定
	X-MEN	対戦格闘	カプコン	未定
	バイオハザード	AVG	カプコン	未定
	★ウルトラ万馬券	競馬SLG	カルチャーブレーン	未定
	★シェラザード伝説 黄金の帝国(仮)	RPG	カルチャーブレーン	未定
	★ウイニングポストEX	競馬SLG	光栄	未定
	★三國志英傑伝	RPG	光栄	未定
	★太閤立志伝II	RPG	光栄	未定
	スーパーカジノスペシャル	テーブルゲーム	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	TEAM47GOMAN	格闘アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	モトクロス(仮)	バイクレーシング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	ギャラクシーファイト ～ユニバーサル・ウォリアーズ	対戦格闘	サンソフト	未定
	★スーパー忍者悟空(仮)	アクション	サントス	未定
	アイドル雀士スーチーパイII(仮) (X指定)	麻雀	ジャレコ	未定
	スラムドラゴン	格闘アクション	ジャレコ	未定
	ファンタステップ(仮)	AVG	ジャレコ	未定
	ガボール・スクリーン	未定	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ジャンピングフラッシュ! 2 ～アロハ男爵大弱りの巻(仮)	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	プリンセスメーカー 3	SLG	SCE/ガイナックス	未定
	アリーナ(仮)	RPG	ソフトバンク	未定
	★ディセント	3Dアクション	ソフトバンク	未定
	Race Drivin'a GO!GO!	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	コブラ・ザ・サイコガン	シューティング	タカラ	未定
	チョロQ	レーシング	タカラ	未定
	闘神伝 2	対戦格闘	タカラ	未定
	バウンティアームズ	アクション	データウエスト	6,800円
	PAL～神犬伝説	RPG	東北新社	未定
	黄昏の国へのオード	RPG	トンキンハウス	未定
	ギャラクシアン³(仮)	3Dシューティング	ナムコ	未定
	PS版ファミスタ(仮)	野球	ナムコ	未定
	(タイトル未定)	麻雀	ナムコ	未定
	スーパー301SQ. (スクォードロン)(仮)	フライトSLG	日本物産	未定
	★卒業～クロスワールド(仮)	AVG	ハーティロビン	未定
	★ビクトリーショット(仮)	ゴルフ	バップ	未定
	キャプテン翼J(仮)	サッカー	バンダイ	未定
	ZXE-D ～レジェンド・オブ・プラズマトライト	対戦格闘	バンダイ	未定
	マクロス デジタルミッションVF-X(仮)	シューティング	バンダイビジュアル	未定
	第4次スーパーロボット大戦S	SLG	バンプレスト	(予) 6,800円
	バトル・オブ……?(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	3Dベースボール(仮)	野球	BMGビクター	未定
	ソーラーエクリプス(仮)	シューティング	BMGビクター	未定
	レガシー・オブ・ケイン(仮)	RPG	BMGビクター	未定
	★放課後(仮)	SLG	BPS	未定
	ハエ男のスターツアー(仮)	レーシング	ピーディ	未定
	マックスレーサー	レーシング	ピーディ	未定
	オーガリアン―亜人伝―(仮)	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
	★ディア・フレンズ	SLG	ビジュアルアーティストオフィス	未定
	リプロス(仮)	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
	★パペットズー ピロミィ	その他	ヒューマン	未定
	エクストリーム・パワー(仮)	3Dシューティング	プロファイア	未定
	ゼロヨンチャンプPLUS(仮)	レーシング	メディアリング	未定
	新フォーチュンクエスト(仮)	ボードゲーム	メディアワークス	未定
	アルナム弁当 ～牙と翼でてんこもり	オムニバス	ライトスタッフ	未定
	ブルーフォレスト物語	RPG	ライトスタッフ	未定
	TOKYO/2020	未定	レインボージャパン	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ボクサーズ・ロード(ニュー)9月→9月8日●対局将棋「極」(ログ)9月下旬→9月29日●ときめきメモリアル～forever with you(コナミ)9月→10月13日●ユニバーサル機完全解析パチスロシミュレーター(FORUM)5,800円→6,800円●豪血寺一族2～ちょっとだけ最強伝説(アトラス)9月→10月下旬●燃えろ!!プロ野球'95ダブルヘッダー(ジャレコ)9月29日→11月●サラブレッドブリーダーIIプラス(ヘクト)8月25日→9月●海底大戦争～IN THE HUNT(エクシングエンタテイメント)9月→10月27日●EXECTOR(アークシステムワークス)9月→9月22日●ハーミィ・ホッパーヘッド～スクランブルパニック(ソニー・コンピュータエンタテインメント)9月→9月29日



3DO

3 DO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

先月につづき『テーマパーク』が首位の座をガッチリとキープした。初登場2位の『スクランブルコブラ』も今後の注目株だ。

1 テーマパーク



前1位
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●SLG
●7,800円

2 スクランブルコブラ



初登場
●パック・イン・ビデオ
●3Dシューティング
●7,800円

3 リターンファイヤー



前2位
●スタジオ3DO
●アクション
●6,800円

4 Dの食卓



↑前5位
●ワープ
●AVG
●8,800円

5 GEX（ゲックス）



前3位
●BMGビクター
●アクション
●6,800円

順位		タイトル
6	初登場	チキチキマシン猛レース2 ～IN SPACE ●フューチャー・パイレーツ ●AVG ●7,800円
7	初登場	ピラミッドイントルーダ ●タイトー ●3Dシューティング ●6,800円
8	↑再登場	ポリスノーツ パイロットディスク ●コナミ ●ディスクマガジン ●2,980円
9	前7位	実機パチスロシミュレーターvol.1 ●NEXTON/EAV ●パチスロ ●6,800円
10	↑再登場	紺碧の艦隊 ●徳間書店 ●SLG ●8,800円

テレビ番組制作

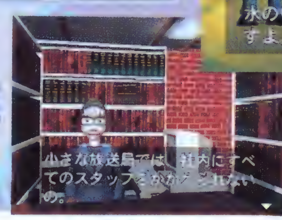
超笑えるバラエティ番組を作っちゃえ!!

このゲームは，関西地区にあるテレビ局・毎日放送で，深夜の時間帯に放映されている「テレビのツボ」という番組をモデルとして作られた業界AVGだ。

主人公はテレビ局のプロデューサー。上司命令で，予算内でバラエティ番組を制作し，高視聴率を得ないといけない。はじめは低予算で番組を作らなければならないが，ある程度人気がでれば予算も上がり，深夜のお笑い番組からゴールデンタイムの音楽番組へ昇格，最後には24時間番組をも制作できるようになるのだ。キャスティングやシナリオ・ライターの人選も重要など，本格的な内容なので，業界好きな人はぜひプレイしてほしい。　（倉元一浩）



めざせ！高視聴率





◀▲あらゆる場所にでむいて人材を集める。局内でも行くべき場所はけっこうあるぞ。行き場に困ったらとりあえず自分の部屋へ！



テレビのツボ ～迷プロデューサー伝説

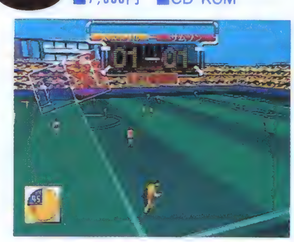
■MBS企画/日本アソビプランズ　■AVG
■6,800円　■10月20日発売予定

今月の新作

ジャンルが豊富な今月の新作群の中では，トピックスでも取り上げた『テレビのツボ～迷プロデューサー伝説』が注目株。テレビ業界を本格的に題材にしており，その斬新な内容には好感が持てる。バンダイビジュアルの『未来少年コナン デジタル・ライブラリー』も，オールド・アニメ・ファンには重宝されるソフトだろう。

ゴールFH

10／13　■カロッツェリアジャパン　■サッカー　■7,800円　■CD-ROM



NHK衛星アニメ劇場で放映されていた「ゴールFH」が題材のサッカー・ゲーム。アニメの物語にそって進むストーリー・モード，主人公の拓也がサッカーの専門用語を教えてくれるモードなどを収録。

X指定

麻雀狂時代 コギャル放課後編

10／18　■マイクロネット　■麻雀　■9,800円　■CD-ROM



雑誌のグラビアで活躍中の可愛ゆうなどが実写で登場する，4人打ちの脱衣麻雀ゲーム。次世代思考ルーチンが，プレイヤーのレベルにあわせて打ちかたを変えてくれるのが特徴。

テレビのツボ ～迷プロデューサー伝説

10／20　■MBS企画／日本アソビプランズ　■AVG　■6,800円　■CD-ROM



テレビ局のプロデューサーとなって番組を制作する，テレビ局が作ったテレビ番組制作SLG。高視聴率を得ることが最大の目的。関西地区で人気の深夜番組「テレビのツボ」がモチーフになっている。

ブレードフォース

10／20　■スタジオ3DO　■3Dシューティング　■6,800円　■CD-ROM



［海外から移植］ピットファミリーと名乗る7人の極悪人が支配する，未来の犯罪都市が舞台となる。主人公の操縦するヘリはフル・ポリゴンによって360度自由に飛びまわることが可能。

シンジケート

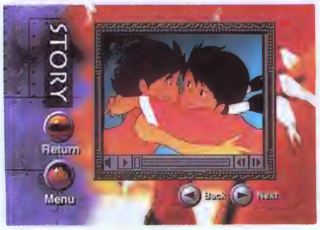
10／20　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■SLG　■5,900円　■CD-ROM



［海外から移植］「シンジケート」と呼ばれる他国籍企業に支配された世界。そのシンジケートのボスになり，サイボーグのエージェントに指示を与え，分割された地域を攻略していく。

未来少年コナン デジタル・ライブラリー

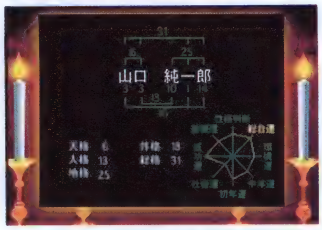
10/20 ■バンダイビジュアル ■データベース ■6,800円 ■CD-ROM



アニメ界の大御所，宮崎　駿が手掛けた不朽の名作「未来少年コナン」のデータベース・ソフト。各種映像やデータはもちろん，絵合わせゲームや15ピースパズルなどのミニゲームも収録している。

「占都物語」その I

10/27 ■アリアドネ メディア ■占い ■5,800円 ■CD-ROM



占いの中でも人気の高い「姓名判断」「タロットカード」「九星占星術」の3種類がセットになった占いソフト。日本姓名学の第一人者として，テレビなどにも出演している山口純一郎氏が監修。

Jリーグ バーチャルスタジアム'95

10/27 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■サッカー ■5,900円 ■CD-ROM



前作『Jリーグバーチャルスタジアム』の続編。選手データは'95年度セカンドステージ開幕時のものを採用している。視点が高くなり，画面に選手の顔が表示されるようになった。

アフターケア
ポリスノーツ

9/29 ■コナミ ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM



［パソコンから移植］西暦2040年の地球が舞台のサイバーパンク・インタラクティブ・シネマ。宇宙開発時代における医学や倫理観までをも含んだ壮大な物語が特徴的。ミニゲームも収録されている。

DataBase 3DO新作発売予定表

タイトーの人気パズル『パズルボブル』がマイクロキャビンの手により移植される。ワープからは『Dの食卓』のディレクターズ・カット版が96年初頭に登場。最近おとなしめの3DO，現状を打破するようなソフトの登場を期待したい。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月2日	ダイナノーツ ～ダイノは宇宙飛行士	教育	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
11月10日	ブラッドエンジェルス	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
11月22日	おねえさんといっしょ 着せかえパラダイス(X指定)	バラエティ	B・S・S	6,800円
	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	リバーヒルソフト	6,800円
11月上旬	N.O.B.	SLG	三洋電機	6,800円
11月予定	ストリートファイターII　ムービー	エンターテインメント	カプコン	6,800円
	卒業II Special ～ネオ・ジェネレーション	SLG	シャーロック	7,800円
	★パズルボブル	パズル	マイクロキャビン	未定
秋頃予定	FIGP	レーシング	ポニーキャニオン	未定
12月15日	DOOM	3Dアクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
	プロ野球バーチャルスタジアム	野球	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
12月22日	ウイングコマンダーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	PGAツアーゴルフ'96	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
12月上旬	ザ・タワー	SLG	オープンブック	6,800円
12月予定	ロイヤルプロレスリング	プロレス	ナツメ	未定
	飯田譲治のナイトメアインタラクティブ「ムーンクレイドル」異形の花嫁	AVG	パック・イン・ビデオ	未定
	プリンセスメーカー 2	SLG	マイクロキャビン	未定
	ブルーフォレスト物語 ～風の封印	RPG	ライトスタッフ	未定
	★ショートワープ	オムニバス	ワープ	未定
年末予定	ものしり自遊学～百人一首(仮)	教養	神鋼ヒューマンクリエイト	未定
	閉ざされた館	アクション	スタジオ3DO	未定
95年予定	ドラゴン・ロア	AVG	マルチソフト	未定
96年1月予定	キャスパー	アクション	インタープレイ	未定
	サイベリア	AVG	インタープレイ	未定
	レインドロップス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
	Defcon 5／デフコン 5	シューティング	マルチソフト	(予) 6,800円
	★Dの食卓ディレクターズカット	AVG	ワープ	未定
96年3月予定	フォーズ・オブ・アリ(仮)	ボクシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
96年春頃予定	えいごでGO!	教育	GAKKEN	5,800円
	誕生～デビュー(仮)	SLG	シャーロック	(予) 7,800円
	Vゴールサッカー(仮)	サッカー	テクモ	未定
96年予定	★王国のグランシェフ	RPG	サラインターナショナル	未定
	Dの食卓 2 (M2)	AVG	ワープ	8,800円
未定	ウォーターワールド	アクション	インタープレイ	未定
	キングダム	AVG	インタープレイ	6,800円
	クレーファイターII	アクション	インタープレイ	6,800円
	バーチャルプール	ビリヤード	インタープレイ	12,800円
	フランケンシュタイン	AVG	インタープレイ	未定
未定	The 11th Hour ～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	パンツァージェネラル	SLG	エーエムティーサヴァン	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「あかずきん」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「イソップものがたりvol.2」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「おやゆびひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ねむりひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピーターパン」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピノキオ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「みにくいあひるのこ」	絵本	エルコム	未定
	ナオコとヒデ坊英語の天才 1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才 2	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才 3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊国語の天才 1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊算数の天才 3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊料理の天才 1	教育	学漫	3,980円
	ロスト・イン・タイム	AVG	三洋電機	未定
	ミステリアス・タロット	占い	ジャレコ	未定
	キッズTV	AVG	スタジオ3DO	未定
	キャプテンクエーザー	シューティング	スタジオ3DO	未定
	スターファイター	シューティング	スタジオ3DO	未定
	バトルスポーツ	スポーツ	スタジオ3DO	未定
	Po'ed(ピーオード)	シューティング	スタジオ3DO	未定
	フェニックス 3	アクション	スタジオ3DO	未定
	ハウスキーパー	アクション	ハミングバードソフト	未定
	ザ・オーディションスペシャル	その他	レインボージャパン	(予) 6,300円
	横町 4 丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	(予) 4,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ライズ オブ ザ ロボット(マルチソフト)9月→10月下旬●デイドラス～エピソード1:難破船のエイリアン(HATNET)9月22日→11月●即戦力の定石(G.A.M.)未定／価格未定→10月／価格未定●アクアワールド海美物語(MIZUKI)10月13日●プロスタジアム(三洋電機)10月→10月中旬

(M2)……M2専用／★……今月DataBaseに初登場した新作



PC-FX

PC-FX

HOT 5
今月の売れ筋ソフト

先月1位の『天外魔境』にかわって，『アニメフリーク』がトップに。予想どおりの展開と言うべきか。

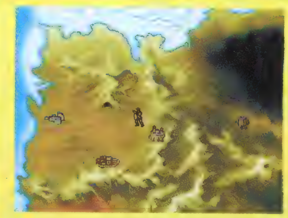
順位	前回	タイトル	発売元	ジャンル	価格
1	初登場	アニメフリークFX Vol.1	NECホームエレクトロニクス	ディスクマガジン	6,800円
2	前1位	天外魔境 電脳絡繰格闘伝	ハドソン	アクション	8,800円
3	↑前5位	紺碧の艦隊	NECホームエレクトロニクス	SLG	8,800円
4	前4位	卒業IIFX	NECホームエレクトロニクス	SLG	8,800円
5	前2位	チーム・イノセント ～ザ・ポイント・オブ・ノー・リターン	ハドソン	AVG	9,800円

はやくやりたい 『ルナティック・ドーンFX』は，かなりスゴそう！

今月のPC-FXの新作はゼロ。なんともさみしいが，かわりに期待のソフトを紹介するぞ。パソコンで大好評を得て，続編も発売された『ルナティック・ドーン』だ。発売予定は11月24日（ちょっとのびちゃったけどね）。

『ルナティック・ドーン』は，広大な世界を舞台に冒険をくり広げる本格的RPG。人気の理由は，なんと言ってもその自由度の高さだろう。このゲームではどんなことをする場合でも，プレイヤーの判断にゆだねられている。依頼人に頼まれてアイテムを届け報酬を得るのも，逆にアイテムを売り払って逃げるのも自由だ。

その自由度を支えているシステムも一見複雑だが，洗練されていて遊びやすく，思わずハマってしまうことマチガイなし。加えてFX版では，街のフルカラー・イメージ・グラフィックが表示されたりと，さまざまなオリジナル要素も追加されているぞ。（小江哲朗）



ルナティック・ドーンFX
■アートディンク/NEC HE ■RPG
■8,800円 ■11月24日発売予定



▲街に入ると，このようにビジュアルとメッセージが表示される

▼冒険の依頼は宿屋で受ける。宿屋には仲間もいるぞ（最大4人）



▶戦闘では，基本的に仲間は勝手に攻撃する。必要におうじて命令しよう







▲▶見よ，この美麗なグラフィックを。『ルナティック・ドーン』が遊べる家庭用ゲーム機はFXだけなのだ



▶迷宮の中を仲間とともに探索する。敵はあたりをうろついていて，接触すれば戦闘に突入！

DataBase PC-FX新作発売予定表

今月初登場の『ボイスパラダイス』は，その名のとおり女性声優にスポットをあてたAVGだ。これまで1か月の発売本数が少なかったFXだが，開発中だったソフトが完成する時期になってきたので，今後は順調にリリースされそう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月10日	キューティーハニー（仮）	AVG	データウエスト／NEC HE	8,800円
11月24日	ルナティック・ドーンFX	RPG	アートディンク／NEC HE	8,800円
	上海 万里の長城	パズル	アスク講談社／NEC HE	6,800円
12月予定	アニメフリークFX Vol. 2	ディスクマガジン	NECホームエレクトロニクス	未定
	アンジェリークSpecial	SLG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ブルー・シカゴ・ブルース	AVG	NECホームエレクトロニクス	8,800円
	パワードールFX（仮）	SLG	工画堂スタジオ／NEC HE	8,800円
	マスターズ・遙かなるオーガスタ3（仮）	ゴルフ	T＆Eソフト／NEC HE	未定
	バウンタリーゲート ドーター・オブ・キングダム	RPG	パック・イン・ビデオ／NEC HE	未定
	お嬢様捜査網（仮）	AVG	ヘッドルーム／NEC HE	未定
96年1月予定	ラスト・レベレーション（仮）	RPG	レイフォース／NEC HE	未定
96年3月予定	アニメフリークFX Vol. 3	ディスクマガジン	NECホームエレクトロニクス	未定
96年春頃予定	女神天国II（仮）	未定	NECホームエレクトロニクス	未定
	ファーランドストーリーFX	SLG	TGL／NEC HE	未定
	続・初恋物語 修学旅行	AVG	徳間書店インターメディア／NEC HE	未定
	ファイアーウーマン 纏（まとい）組	SLG	徳間書店／NEC HE	未定
96年5月予定	ペブルビーチの波濤（仮）	ゴルフ	T＆Eソフト／NEC HE	未定
96年6月予定	チップちゃんキィーック！	アクション	カスタム／NEC HE	未定
96年7月予定	ラスト インペリアル プリンス	RPG	日本アプリケーション／NEC HE	未定
未定	卒業R～グラデュエーションリアル	SLG	NECアベニュー	未定
	同級生 2	AVG	NECアベニュー	未定
	ドラゴンナイトIV	RPG	NECアベニュー	未定
	きゃんきゃんバニーDX（仮）	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	バーチャルインベーダー（仮）	シューティング	NECホームエレクトロニクス	未定
	★ボイスパラダイス	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ガールズ・オン・ザ・パームトップ	RPG	スタジオオックス／NEC HE	未定
	麻雀（仮）	麻雀	ナグザット／NEC HE	未定
	麻雀FX（仮）	麻雀	日本物産／NEC HE	未定
	レーシング（仮）	レーシング	日本物産／NEC HE	未定
	鬼神童子ZENKI（仮）	格闘アクション	ハドソン	未定
	銀河お嬢様伝説ユナFX（仮）	AVG	ハドソン	未定
	スーパーパワーリーグFX	野球	ハドソン	未定
	天外魔境IIINAMIDA	RPG	ハドソン	未定
	負けるな！魔剣道！Z	RPG	フィルインカフェ／NEC HE	未定
	ときめきカードパラダイス ～恋のロイヤルストレートフラッシュ	テーブルゲーム	フジコム	未定
	英雄志願	RPG	マイクロキャビン／NEC HE	未定

「NEC HE」はNECホームエレクトロニクスの略です／★……今月DataBaseに初登場した作品



バーチャルボーイ

VIRTUAL BOY

HOT 5

今月の売れ筋ソフト

またもや1位は『マリオズテニス』。5位以内にスポーツ・ゲームが4作もランクインしている。

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	前1位	マリオズテニス	●任天堂	●テニス	●4,900円
2	初登場	バーチャルプロ野球'95	●ケムコ	●野球	●5,480円
3	前2位	レッドアラーム	●T&Eソフト	●3Dシューティング	●4,900円
4	前4位	テレロボクサー	●任天堂	●ボクシング	●4,900円
5	初登場	T&Eヴァーチャルゴルフ	●T&Eソフト	●ゴルフ	●6,500円

名作復活！ バーチャルなインベーダーなのだ

17年前に登場して，第1次テレビゲーム・ブームを引き起こした不朽の名作『スペースインベーダー』が，今度はバーチャルボーイに登場するぞ！　もちろん昔のままのオリジナル・モードもあるけど，やはりウリはバーチャル・モードでしょう。宇宙から迫りくるインベーダーが，迫力ある3D画像で表現されるのだ。

ノーマルの『インベーダー』以外に，アーケードであったパートIIも収録している。パートIIでは，分裂するインベーダーや点滅するUFOなど，さまざまな趣向を凝らした仕掛けが登場するのだ。

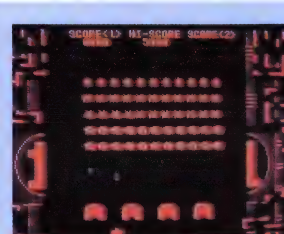
そのほかにもチャレンジ・モードがあり，クリア時間を競うタイム・アタックと，スコアで勝負するスコア・アタックが用意されている。1本でいろいろと楽しめそうな，期待のソフトだ。（小江哲朗）



スペースインベーダー～バーチャルコレクション
■タイトー　■シューティング
■4,980円(予価)　■12月1日発売予定



◀インベーダーと言えばハイスコア。高得点をめざせ！



◀これは，なつかしのオリジナル・モードだ



▲見よ，このバーチャルな画面を！　赤と黒の2色ってのが，イイ味だしてる

今月の新作

先月と同じく今月も3本。発売まもないハードなのに，月3，4本しかソフトがでないのは少し残念だが，それだけバーチャルボーイならではのソフトを作るのが，むずかしいということではないだろうか。ユーザーとしても，バーチャルボーイの特徴である，3D画像をフルに活かしたソフトで，思う存分楽しみたいものだね。

インスマウスの館

10／13　■アイマックス　■AVG　■4,900円　■8メガ・カートリッジ



「クトゥルー神話」を題材にしたAVG。恐ろしいモンスターたちが徘徊する不気味な館から脱出するため，全20階から構成されている館のどこかに存在するという「ダゴンの鍵」をさがしだす。



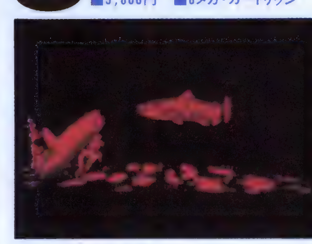
▶館のどこにいても，パスワードを記録することができるぞ



◀モンスターの不気味な雄叫びも，ステレオ・サウンドで聴こえてくる

バーチャルフィッシング

10／6　■パック・イン・ビデオ　■フィッシング　■5,800円　■8メガ・カートリッジ



奥行きのある美しい自然の中で，フィッシングが楽しめるソフト。岩の向こうへまわり込む魚など，3Dならではの視覚効果が満載。ゲームモードは大会，フリー，タイムアタックの3種類がある。

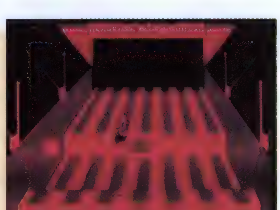
アフターケア

マリオクラッシュ

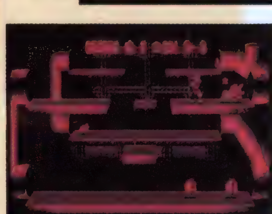
9／28　■任天堂　■アクション　■4,900円　■8メガ・カートリッジ



かつてファミコンで大ヒットした『マリオブラザーズ』をモチーフにしたアクション。手前と奥，上下2段にわかれた足場をたくみに移動しながら，おなじみの敵キャラを倒していく。



▶ボーナス・ステージも立体的。ハイスコアをめざしてがんばろう



◀こうらを投げて敵を倒せ。連続でやっつけるとボーナス点がもらえるぞ！

DataBase バーチャルボーイ新作発売予定表

新作の発売日が12月に集中している。年末は大にぎわいになりそう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月予定	プロテウスゾーン	シューティング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
12月1日	スペースインベーダー～バーチャルコレクション	シューティング	タイトー	4,980円
12月上旬	バーチャルダブル役満	麻雀	バップ	5,300円
	バーチャルブロック	アクションパズル	ボトムアップ	(予) 5,300円
12月予定	湾岸戦線レッドシティ	シューティング	アスミック	未定
	バーチャルボウリング	ボウリング	アテナ	未定
	ドラえもん(仮)	アクション	エポック社	未定
	バーチャルLABO	アクションパズル	J・ウイング	(予) 5,500円
	妖獣学園(仮)	3Dシューティング	J・ウイング	(予) 5,900円
	新日本プロレスリング 激闘伝説	プロレス	トミー	4,980円
	ナイトランディング(仮)	フライトSLG	パウ	未定
	ヴァーチャルドッジボール	アクション	ヘクト	未定
	バーチャルジョッキー	競馬SLG	ライトスタッフ	未定
96年2月予定	アウト・オブ・ザ・デスマウント(仮)	3Dシューティング	J・ウイング	(予) 5,900円
	シグナルラット(仮)	レーシング	J・ウイング	(予) 5,900円
	バウンド・ハイ(仮)	アクション	日本システムサプライ	未定
冬頃予定	★空とぶヘンリー	アクション	ヒューマン	未定
未定	インターセプト(仮)	バスケットボール	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	サンディズポイント(仮)	シューティング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	バーチャルボンバーマン	アクション	ハドソン	未定
	SDガンダム(仮)	SLG	バンダイ	未定
	ニコちゃんバトル	3Dアクション	BPS	5,480円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スペーススカッシュ(ココナッツジャパン エンターテイメント)9月中旬→9月29日●ジャック・ブラザーズの迷路でヒーホー！(アトラス)9月下旬→9月29日●ワリオクルーズ(任天堂)／9月下旬→バーチャルボーイ ワリオランド[タイトル変更]／未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『ヨッシーアイランド』は，集計全店で1位という，たぐいまれな快挙を達成。つづく『プライムゴール3』も全店で2位と，人気の高さを示した。

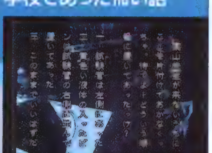
1 スーパーマリオ ヨッシーアイランド
初登場
●任天堂
●アクション
●9,800円



2 Jリーグサッカープライムゴール3
初登場
●ナムコ
●サッカー
●9,800円



3 学校であった怖い話
初登場
●バンプレスト
●AVG
●11,800円



4 スーパーパワーリーグ3
初登場
●ハドソン
●野球
●9,980円



5 シムシティ2000
前2位
●イマジニア
●SLG
●12,800円



6 ダービースタリオンIII 前5位
●アスキー
●競馬SLG
●12,800円

7 クロノ・トリガー ↑前10位
●スクウェア
●RPG
●11,400円

8 スーパーボンバーマン3 前3位
●ハドソン
●アクション
●8,900円

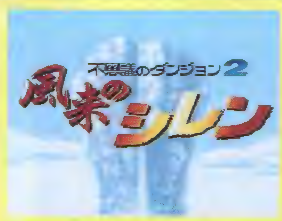
9 ドラゴンボールZ超悟空伝・突撃編 ↑再登場
●バンダイ
●RPG
●10,800円

10 ミスティック・アーク 前1位
●エニックス
●RPG
●11,800円

待ちかねるぜ　あのシレンに旅仲間がいるらしいぞ

この秋，あちこちで「ハマるぞ」という宣言が聞かれる『シレン』。発売日決定を記念して，今月はシレンの旅に登場するノン・プレイヤー・キャラを紹介しよう。

まずは旅仲間のコッパ。彼は数少ない「語りイタチ」の生き残りで，普段はシレンのかつぐ袋の中にいる。口の悪さがタマにキズだ。自称「シレンの弟」ペケジは単純なヤツで，ダマされてばかりいる。シレンに山ほど問題を持ってきそうだ。重要なアイテム「壷」に関連して，人間国宝の壷職人ガイバラも登場。彼の求める究極の壷とは？　ほか，指圧師の座頭ケチ，料理人ナオキなど，たくさんのキャラと出会うことになる。彼らとどう接するかで，物語の流れも変わってくるぞ。　　（藪良小路）



不思議のダンジョン2 ～風来のシレン

■チュンソフト　■RPG
■11,800円　■12月1日発売予定

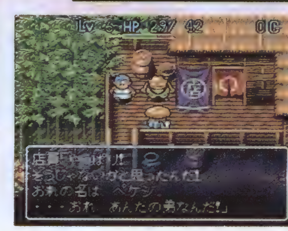




▲座頭ケチは指圧を失敗しても代金を返さない。すました顔で「もう200ギタン」



▶旅の道連れのコッパ。シレンのよきアドバイザーだ



▶トラブルメーカーになりそうなペケジは，それでも憎みきれないろくでなしだ

気分はもう戦場　あのRPGが，アクション性をひっさげて帰ってきた

人気のシミュレーションRPG『フロントミッション』が，アクションの要素を追加してもどってきた。今回もヴァンツァーと呼ばれる2足歩行の作業機を操作し，全世界を股にかけて事件の解決にあたるのだ。戦闘はコマンド式からアクション・タイプに変更。倒した敵ヴァンツァーの数が多いほど，報酬と得られる経験値は多い。もちろん，任務を完遂せず撤退した場合も，それまで倒したぶんの経験値は得られる。

画面は，世界全体を見るワールドマップ，ミッションの与えられている都市を見るフィールドマップ，そしてヴァンツァーを操作するサイドビューのムービングフェイズの3種類。ヴァンツァーから降りて，せまい通路に侵入するといった展開もあるぞ。

スクウェアの作品には剣と魔法といった印象が強いが，本作では，近未来の現実味ある世界を舞台とするなど，明らかな差別化が見られる。しかし，人間感情や事件をとおしてつづられる物語は，ほかの作品にも共通するドラマ性にあふれている。キャラクター・デザインはおなじみ天野喜孝。2064年からの世界を巧みに描き，イメージをより魅力的に飾っているぞ。



ガンハザード

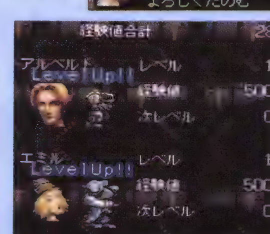
■スクウェア　■ARPG
■11,400円　■96年1月3日発売予定



◀ミッション攻略の順番も，おろそかにはできない



▶さっそくの任務は大統領の護衛。これが波乱に満ちた物語の発端だ



▲作戦行動をともにする仲間の選択が生死をわけることもある。慎重に

※画面は開発中のものです

お知らせ ファミコンスペースワールド'95(初心会展示会)の情報に変更があるぞ

来たる11月24～26日，第7回初心会ソフト展示会（ファミコンスペースワールド'95）が開催される。初日は業者のみだが，残り2日は一般参加者の入場も可能だ。今年は招待方法が変更されているので注意してほしい。あらかじめ，任天堂製品取り扱い店の店頭で入場券（無料）をもらっておく必要がある。人数は4万名までだ。

今回は山内社長の講演が復活したほか，64ビット新機種Nintendo 64（米国名ウルトラ64）が大量に出展され，実際に遊べる予定だ。また，会場でソフト・プレゼントのアンケートにこたえると，抽選で300名にその対応ソフトが当たることになっている。当初は，ハードが100台当たるはずだったが，入場者数が制限されたことにより，公正取引委員会の制限に触れ，このように変更されたのだ。

●第7回初心会ソフト展示会
ファミコンスペースワールド'95

日時：平成7年11月24～26日
（25・26日が一般入場日）
9：00～17：00
会場：幕張メッセ（日本コンベンションセンター）1，2号館
備考：一般入場者は事前に入場券（無料）が必要。



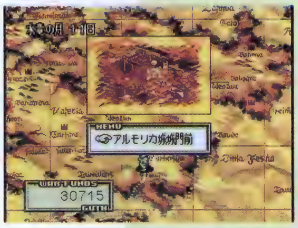
▲昨年はバーチャルボーイが出展された初心会。今年の目玉は当然64ビット機だ

今月の新作

暑さ寒さも彼岸まで。いままでの異常な発売数がおさまった感がある今月は，『タクティクスオウガ』ほか，待ちに待ったすえにようやく発売になるソフトもちらほら顔を見せている。前評判が高いものとしては『天地創造』なども あるが，全体的には落ち着いたラインナップ。だが，これも嵐の前の静けさ，か。

タクティクスオウガ

10/6 ■クエスト ■SLG+RPG ■11,400円 ■24メガ・カートリッジ



マルチ・シナリオが魅力の戦術シミュレーション。前作の世界観を継承し，ストーリー性をさらに強化している。立体的な戦闘画面は，美しいだけでなく，より深い戦術性が要求されている。


▶立体感あふれる地形が，空間的な思考を要求，ゲームに深みを増している



◀独自のタッチで描かれた荘厳なグラフィックも，はずせない魅力の一つだ

神聖紀オデッセリアII

10/6 ■ビック東海 ■RPG ■10,800円 ■24メガ・カートリッジ



武器を合体させてより強力にするなど，独特なシステムがウリだったRPGの続編。プレイヤー・キャラや，使い魔の成長にも特徴がある。キャラが画面いっぱいに動く戦闘シーンも迫力にあふれている。

激闘バーニングプロレス

10/6 ■BPS ■プロレス ■10,800円 ■20メガ・カートリッジ



レスラー117人に加え，技が600種と多彩なデータを誇る。攻撃力，防御力に影響する「怒り値」など，パラメータも豊富に用意。ルールやレフェリーの心証で試合展開が大幅に変わるのもユニーク。

すぱぽ～ん

10/6 ■ユタカ ■アクション ■5,800円 ■8メガ・カートリッジ



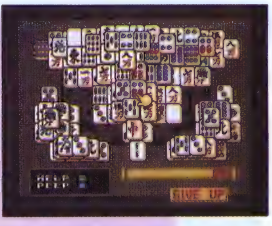
画面を移動するアタックボールを打ち返し，ターゲットやコミカルな敵キャラを破壊していくパドル・アクション。全50面とステージも多く，アイテムも多数登場する。値段の安さもウリの一つ。

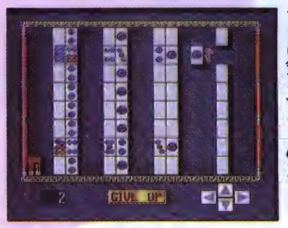
ゲームの鉄人 ザ 上海

10/13 ■サンソフト ■パズル ■9,980円 ■16メガ・カートリッジ



単純ながら奥の深い，麻雀牌を使ったパズル「上海」「龍龍」「紫禁城」の三つを収録。好きなゲームを選んで遊べるほか，幻の龍伝説をテーマにしたストーリー・モードがある。マウスにも対応。


▶単純だからこそハマってしまう「上海」。いつやってもオモシロイ



◀「紫禁城」は，牌を押して動かすのがミソ。動かしすぎに気をつけるのだ

ハイパーイリア

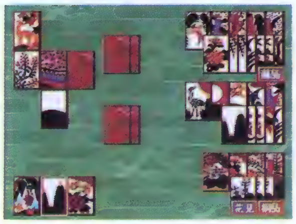
10/13 ■バンプレスト ■アクション ■9,600円 ■12メガ・カートリッジ



賞金稼ぎイリアが，拳銃やバズーカ，トラップで任務を遂行するアクション。アニメ「イリア」をベースに，その実写版「ゼイラム」の雰囲気も踏襲。敵キャラクターの思考も練られている。

スーパー花札2

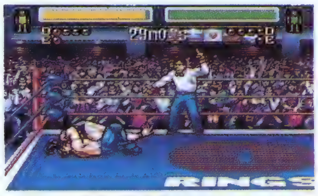
10/20 ■アイマックス ■花札 ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



人気花札ゲームの2作目。「こいこい」と「花合わせ」が遊べるほか，新たに2人対戦が可能になった。初心者向けとして親切な解説機能もあり，ルールから必勝法までアドバイスしてくれる。

総合格闘技リングス ～アストラルバウト3

10/20 ■キングレコード ■対戦格闘 ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



前田日明らリングスの実名選手ほか15人が登場。選手の能力12項目に値を自由に配分することが可能。ダッキング，スウェイなど，タテ方向の攻防概念を取り入れ，よりリアルに。リングス公式認定。

マジカルドロップ

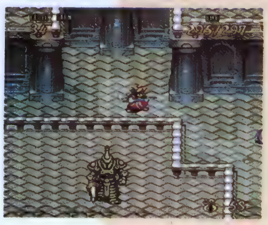
10/20 ■データイースト ■アクションパズル ■8,500円（予価） ■8メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］画面上方から迫ってくるカラフルな玉を，吸い込んだり投げだしたりして消していくパズル。モードが増え，じっくり考えたり，ノルマを気にせずに2人での対戦もできる。

天地創造

10/20 ■エニックス ■ARPG ■11,800円 ■32メガ・カートリッジ





▶失われた天地，植物，そして動物たちを取りもどすため冒険する主人公



◀大地や文明が栄えるにつれ，グラフィックもダイナミックに変化する

世界の創造をあつかったRPG。アクション・シーンで敵を倒すことにより世界が変化していく。シミュレーション要素もふくまれ，荒れ地に動植物を増やしたり，文明を発展させることも目的。

バットマン フォーエヴァー

10/27 ■アクレイムジャパン ■アクション ■11,800円 ■24メガ・カートリッジ



［海外から移植］同名映画のゲーム化。今回の敵はトゥー・フェイスとなぞなぞ怪人リドラー。かがむ，前転，バックアタックなど多彩なアクションに加え，映画で活躍した数々の武器も用意。

フォアマン フォーリアル

10/27 ■アクレイムジャパン ■ボクシング ■11,800円 ■24メガ・カートリッジ



［海外から移植］牧師でありながら世界ヘビー級チャンプでもあったジョージ・フォアマンからベルトを奪うのが目的のボクシング・アクション。トーナメント・モードでは15人までの参加が可能。

(社)日本野球機構プロ野球12球団公認 ウルトラベースボール3実名版

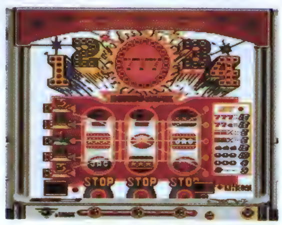
10/27 ■カルチャーブレーン ■野球 ■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



マンガさながらの魔球，秘打，超守備がウリの野球ゲーム最新版。実名で登場する選手たちは，リアルタイプとデフォルメ・タイプが選べる。エディット機能で選手からユニフォームまで作成可能。

パチスロ物語 パル工業スペシャル

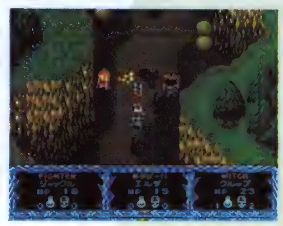
10/27 ■ケイエスエス ■パチスロ ■10,800円 ■10メガ・カートリッジ



パル工業の実機6機種にオリジナル台を加えた計13機種を収録したソフト。イベント豊富なストーリー・モードに加え，上下画面分割による2人対戦も可能。段位認定モードも収録されている。

クリスタルビーンズ ～フロムダンジョンエクスプローラ

10/27 ■ハドソン ■ARPG ■9,500円 ■12メガ・カートリッジ





▶選べるのは8人。ファイター，ボウマスターなど，それぞれ持ち味がちがう

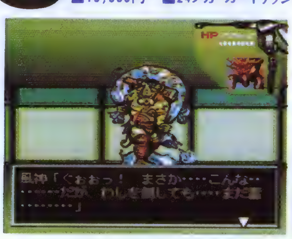


◀能力の高いサブキャラを使えば，途中参加でも遅れはとらないぞ

このジャンルではめずらしい3人同時プレイが可能。互いに協力と妨害をし，勇者としての使命をはたす。データをパスワードにして友人のキャラと遊ぶこともできる。キャラは8人から選択可能。

魔天伝説～戦慄のオーパーツ

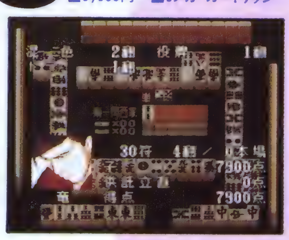
10/27 ■タカラ ■RPG ■10,800円 ■24メガ・カートリッジ

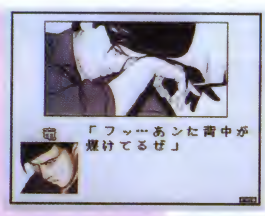


あらゆる文化と歴史が混ざった日本を舞台にくり広げられる伝奇RPG。各界の一流陣をスタッフに招いている。ボスは造形したものを実写で取り込んだほか，システムも独自色にあふれる。

麻雀飛翔伝説 真・哭きの竜

10/27 ■ベック ■麻雀 ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ





▶思考ルーチンは実際の麻雀どおり。ただし，竜には強運がついている



◀フリー対局モードでは，16人の主要キャラと対戦が可能。もちろん竜とも

名セリフで有名な劇画の雰囲気をそのままゲーム化。イベント闘牌機能により，ダイナミックな上がりかたを見ることもできる。前作と異なり，竜になっての対局がメイン。ビジュアル・シーンも豊富。

テレビアニメ スラムダンク SDヒートアップ!!

10/27 ■バンダイ ■バスケットボール ■9,800円(予価) ■12メガ・カートリッジ



マンガ，アニメで好評の同名作品を，SDキャラでゲーム化。必殺技やキメポーズなど，ハデでコミカルな演出が楽しめ，シリーズ最多の8チームが登場する。ストーリー・モードも用意。

白いリングへ ～トゥインクル・リトル・スター

10/27 ■ポニーキャニオン ■プロレスSLG ■9,980円 ■12メガ・カートリッジ



女子プロレス界を舞台とした育成シミュレーション。アイドル・レスラー，パワー・ファイターなど，成長のさせかたによりストーリーが変化する。試合は実在レスラーも登場するオートバトル。

ライトファンタジーII

10/下 ■トンキンハウス ■RPG ■9,900円 ■16メガ・カートリッジ



お手軽さがウリのRPG第2作。戦闘に勝っても相手をツボにとじ込めるだけと，前作同様のほのぼのムードになっている。登場するほとんどのキャラを仲間にできるフリー・パーティ制が最大の特徴。

ガンガンガンチャン

10月 ■マジファクト ■アクション ■8,800円 ■8メガ・カートリッジ



人形のガンちゃんがモンスターたちと戦う。敵を倒すには，引き連れているぽよよんを投げつけるほか，特殊能力を使用して攻撃。ぽよよんの集めかたで，各種スペシャルパワーが使用可能に。

アフターケア

サージェント・サンダース・コンバット！

9/29 ■アスキー ■SLG ■12,800円 ■12メガ・カートリッジ



60年代にヒットした同名TV番組をゲーム化。第2次大戦の欧州戦線が舞台だったドラマを，キャラの能力値やシナリオで忠実に再現した。分隊単位の緻密な戦闘と，兵器設定のリアルさがウリ。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

大作RPG群の発売日が決定。『ロマサガ3』11月11日,『風来のシレン』12月1日,『ドラクエVI』12月9日,『イースV』12月22日,『ガンハザード』来年1月3日,『マリオRPG』1月27日と,どどうのリリースだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月27日	ジャスティスリーグ	格闘アクション	アクレイムジャパン	11,800円
	ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイムジャパン	10,900円
11月10日	全国縦断ウルトラ心理ゲーム	占い	ヴィジット	9,800円
11月11日	ロマンシング サ・ガ3	RPG	スクウェア	11,400円
11月17日	スタートレック ・ザ・ネクスト・ジェネレーション(仮)	AVG	徳間書店	9,800円
	全国高校サッカー2	サッカー	四次元	9,800円
11月24日	★リーディングジョッキー2	競馬	カロッツェリアジャパン	9,800円
	魔女たちの眠り	AVG	パック・イン・ビデオ	10,800円
11月上旬	紺碧の艦隊	SLG	エンジェル	10,800円
	必殺パチンココレクション3	パチンコ	サンソフト	9,980円
	ゼロヨンチャンプRR-Z	レーシング	メディアリング	(予)11,900円
11月中旬	おーちゃんのお絵かきロジック	パズル	サンソフト	6,800円
	上海 万里の長城	パズル	サンソフト	9,800円
	ブロックくずし	アクション	パウ	5,980円
	ロゴスパニックごあいさつ	パズル	ユタカ	9,800円
11月下旬	パチ夫くんスペシャル3	パチンコ	ココナッツジャパン エンターテイメント	(予)10,800円
	ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン	アクション	日本物産	5,980円
	★MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS	アクション	バンダイ	(予) 9,800円
	ザ・グレイトバトルV	アクション	バンプレスト	(予) 9,800円
	ファーランドストーリー2	SLG+RPG	バンプレスト	(予)12,800円
11月予定	林海峯九段の囲碁道場	囲碁	アスク講談社	(予)14,800円
	レンダリング・レンジャーR^2	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	10,800円
	スーパーブラックバス3	フィッシング	スターフィッシュ	11,800円
	スーパー億万長者ゲーム	ボードゲーム	タカラ	9,800円
	ジャンピンダービー(仮)	アクション	ナグザット	未定
	キャプテン翼J ～THE WAY TO WORLD YOUTH	サッカー	バンダイ	(予) 9,800円
	リングにかけろ	ボクシング	メサイヤ	11,800円
秋頃予定	もってけoh!ドロボー	ボードゲーム	データイースト	未定
	天地無用!げ～む編	SLG	バンプレスト	(予)10,800円
12月1日	ドカポン外伝 ～炎のオーディション	ボードゲーム	アスミック	8,800円
	ロックマンX3	アクション	カプコン	9,800円
	水木しげるの妖怪百鬼夜行	ボードゲーム	ケイエスエス	11,800円
	ちびまる子ちゃん めざせ!南のアイランド!!	アクション	コナミ	9,000円
	不思議のダンジョン2 ～風来のシレン	RPG	チュンソフト	11,800円
	オーレ! Jリーグサッカーサポーターズ	サッカー	テクモ	9,800円
	京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor!パーラー!3 ～パチンコ5社・実機シミュレーションゲーム	パチンコ	日本テレネット	未定
12月8日	ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3	アクション	カプコン	9,800円
	クロックワークス	アクションパズル	徳間書店	7,800円
12月9日	ドラゴンクエストVI～幻の大地	RPG	エニックス	11,400円
12月15日	ドラえもん4～のび太と月の王国	アクション	エポック社	9,500円
	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	11,800円
	ファイナルファイト タフ	格闘アクション	カプコン	9,980円
12月22日	★月面のアヌビス	AVG	イマジニア	11,800円
	★ざくろの味	AVG	イマジニア	11,800円
	キャスパー	アクション	ケイエスエス	10,800円
	テクモスーパーボウルIII ファイナルエディション	アメフト	テクモ	12,800円
	イースV ～失われた砂の都ケフィン	ARPG	日本ファルコム	未定
12月27日	最強～高田延彦	プロレス	ハドソン	10,900円
12月上旬	アメリカンバトルドーム	アクション	ツクダオリジナル	9,800円
12月中旬	一発逆転!! 競馬・競輪・競艇(仮)	ギャンブル	パウ	9,800円
	★スーパーファイヤープロレスリングX	プロレス	ヒューマン	(予)11,500円
	★本家SANKYO 実機シミュレーション2	パチンコ	BOSSコミュニケーションズ	10,800円
	★NEWヤッターマン	アクション	ユタカ	9,800円
12月下旬	G.O.D ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ	RPG	イマジニア	11,400円
	新宿放浪記(仮)	パチンコ/パチスロ	パウ	未定
	★スーパー桃太郎電鉄DX	ボードゲーム	ハドソン	未定
12月予定	★タワードリーム	ボードゲーム	アスキー	未定
	バトルテック3050	アクション	アスク講談社	(予) 9,800円
	プロ棋士人生シミュレーション 将棋の花道	将棋	アトラス	12,800円
	帝国創世紀アレクサンダー伝説	SLG	ヴァージンインタラクティブ	9,800円
	JBザ・スーパーバス	フィッシング	NGP	未定
	ロードス島戦記	RPG	角川書店	未定
	スーパーチャイニーズワールド3	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	がんばれゴエモンきらきら道中 ～僕がダンサーになった理由	アクション	コナミ	9,980円
	厩舎物語～ステイブルスター	競馬SLG	コナミ	12,800円
	実況おしゃべりパロディウス	シューティング	コナミ	9,980円
	大爆笑人生劇場 ～ずっこけサラリーマン編	ボードゲーム	タイトー	9,800円
	プリンセスメーカー ～レジェンド・オブ・アナザーワールド	SLG	タカラ	9,980円
	★マスターズ ・New遥かなるオーガスタ3	ゴルフ	T&Eソフト	11,800円
	テイルズ オブ ファンタジア	RPG	ナムコ	未定
	磯釣り～離島篇(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	10,800円
	★バトルサブマリン	SLG	パック・イン・ビデオ	未定
	黄龍の耳	アクション	バップ	未定
	SDガンダムG NEXT	SLG	バンダイ	(予)12,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月予定	★商人よ、大志を抱け!	ボードゲーム	バンダイ	(予) 9,800円
	★美少女戦士セーラームーン SuperS(仮)	パズル	バンダイ	(予) 7,980円
	GO GO アックマン3	アクション	バンプレスト	(予) 9,800円
	スーパー野球道	野球SLG	バンプレスト	(予)12,800円
	戦国の覇者～天下布武への道	SLG	バンプレスト	(予)12,800円
	的中競馬塾	競馬予想	バンプレスト	未定
	幕末降臨伝ONI	RPG	バンプレスト	(予)12,800円
	聖獣魔伝ビースト&ブレード	SLG	BPS	11,000円
	★対局囲碁 韋駄天	囲碁	BPS	14,800円
	峠・伝説 最速バトル	レーシング	BPS	10,800円
年末予定	天外魔境ZERO	RPG	ハドソン	未定
	鍵神戦記ミレニアムソード(仮)	SLG+RPG	マジファクト	未定
96年1月3日	ガンハザード	RPG	スクウェア	11,400円
96年1月12日	幼稚園戦記まだら	RPG	データム・ポリスター	9,800円
96年1月26日	無人島物語	SLG	ケイエスエス	(予)12,800円
96年1月27日	スーパーマリオRPG	RPG	任天堂	9,800円
96年1月上旬	★三國志英傑伝	RPG	光栄	(予)12,800円
96年1月下旬	★信長の野望・天翔記	SLG	光栄	(予)12,800円
96年1月予定	蓬莱学園の冒険! ～転校生スクランブル	RPG	J・ウイング	(予)12,800円
	シュラシュプール	レーシング	ハドソン	未定
	★SDガンダム(仮)	パズル	バンダイ	(予) 8,800円
96年2月9日	あかずの間	AVG	ヴィジット	9,800円
96年2月23日	クーリースカンク	アクション	ヴィジット	9,300円
96年2月予定	銀河戦国群雄伝 ライ	SLG	エンジェル	10,800円
	牧場物語(仮)	SLG	パック・イン・ビデオ	未定
	★モンスタニア	アクション	パック・イン・ビデオ	10,800円
冬頃予定	B.B.GUN～サバイバルゲーム	3Dシューティング	アイマックス	未定
	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	9,980円
	カオスシード	RPG	タイトー	9,980円
	MASK マスク	アクション	東宝	9,800円
	京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン Parlor!パーラー!IVCR ～パチンコ6社・CR実機シミュレーションゲーム	パチンコ	日本テレネット	未定
	ごきんじょ冒険隊	RPG	パイオニアLDC	未定
96年3月中旬	★フィッシング甲子園	フィッシング	キングレコード	(予) 9,800円
96年春頃予定	アルナムの牙 ～獣族十二神徒伝説	RPG	ライトスタッフ	未定
96年夏頃予定	爆走兄弟レッツ&ゴー!!(仮)	レーシング	アスキー	未定
96年予定	★忍たま乱太郎2	未定	カルチャーブレーン	未定
	HT&Tドラゴンズ・ヘブン	RPG	データイースト	未定
	海のぬし釣り	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
未定	義経伝説	RPG	アスキー	(予) 9,800円
	レナスII～封印の使徒	RPG	アスミック	未定
	GTレーシング	レーシング	イマジニア	10,800円
	魔法陣グルグル2(仮)	RPG	エニックス	未定
	みる・きく・あそぶ Fido Dido 救Q BOX	教養	カネコ	8,800円
	トイ・ストーリー(仮)	アクション	カプコン	未定
	ドナルドダックの マウイマラード(仮)	アクション	カプコン	未定
	ピノキオ(仮)	アクション	カプコン	未定
	ポカホンタス(仮)	アクション	カプコン	未定
	シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮)	RPG	カルチャーブレーン	未定
	ファイティングアイスホッケー	アイスホッケー	ココナッツジャパン エンターテイメント	9,980円
	★実機パチスロ必勝法 山佐伝説	パチスロ	サミー	未定
	★実機パチンコ必勝法2	パチンコ	サミー	未定
	アルバートオデッセイ外伝 ～翼の記憶	RPG	サンソフト	未定
	スーパーアメリカン・フットボール	アメフト	ジャレコ	9,980円
	赤ずきんチャチャ	RPG	トミー	(予) 9,800円
	フェリシア	RPG	トンキンハウス	9,900円
	マサカリ伝説スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	9,900円
	スーパーファミリーゲレンデ	スキー	ナムコ	未定
	なんでも!?タイホマン	アクション	ナムコ	未定
	★NINKU－忍空－	アクション	ナムコ	未定
	黒鉄ヒロシの優駿伝説	競馬SLG	日本物産	未定
	サウンドファンタジー	ツール	任天堂	6,800/9,800円
	鬼神童子ZENKI 電影雷舞	アクション	ハドソン	未定
	空想科学世界ガリバーボーイ	アクション	バンダイ	未定
	鮫亀	パズル	ハドソン	未定
	ドレミファンタジー ミロンのドキドキ大冒険	アクション	ハドソン	未定
	機動戦士Zガンダム(仮)	SLG	バンダイ	未定
	新機動戦記ガンダムW(仮)	格闘アクション	バンダイ	未定
	3×3 EYES～獣魔奉還	アクションAVG	バンプレスト	未定
	幕末ONI(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	★'96全国高校サッカー大会(仮)	サッカー	魔法株式会社	未定
	スーパー・スネーキー2	アクションパズル	四次元	未定
	スーパーゴルフダイジェスト	ゴルフ	四次元	未定
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト&マジック外伝 ～招かれざる神	RPG	ロジーク	未定

■発売中止が決定した作品……●超高速本格囲碁(セタ)●創世紀章ヴォーグ(ナグザット)

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●トムとジェリー2～トムVSジェリー(アルトロン)95年●SD F-1グランプリ(ビデオシステム)10月→10月13日●ダービージョッキー2(アスミック)9月下旬→9月29日●ノーマーク爆牌党～史上最強の雀士達(エンジェル)9月下旬→9月29日●HEIWAパチンコワールド2(ショウエイシステム)9月下旬→9月29日●ホーリーアンブレラ・ドンデラの無謀!!(ナグザット)9月→9月29日●クロックタワー(ヒューマン)9月中旬→9月14日●魔導物語～はなまる大幼稚園児(徳間書店インターメディア)9月29日→秋頃●ウィザードリィVI～禁断の魔筆(アスキー)9月下旬→9月29日



PCエンジン

PC ENGINE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

新作が3本ランクインし，ひさびさのにぎわいを見せた。今後は大物ソフトの発売もひかえており，この勢いは来月以降もつづく？

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	前1位	あすか120%マキシマ～バーニング・フェスト	NECアベニュー	対戦格闘	8,200円
2	初登場	百物語～ほんとにあった怖い話	ハドソン	物語集	6,800円
3	↑前5位	天地無用！魎皇鬼	NECアベニュー	AVG	8,200円
4	初登場	マージャンソード・プリンセスクエスト外伝	ナグザット	麻雀	8,800円
5	前4位	風の伝説ザナドゥII	日本ファルコム	ARPG	9,800円
6	初登場	プライベート・アイ・ドル	NECホームエレクトロニクス	AVG	7,800円
7	前2位	銀河お嬢様伝説ユナ2	ハドソン	デジタルコミック	7,800円
8	↑前9位	卒業II～ネオ・ジェネレーション	リバーヒルソフト	SLG	8,800円
9	↑再登場	アルナムの牙～獣族十二神徒伝説	ライトスタッフ	RPG	8,300円
10	↑再登場	モンスターメーカー～闇の竜騎士	NECアベニュー	RPG	7,800円

業界猿盛り CMの世界が，そのままゲームに！

「～でござーる」口調と，そこはかとないボケぶりで，いまやかなりの認知度を得たNECのCMキャラクター，バザール（猿）。そのバザールが今度はゲームになって登場する。その名も『バザールでござ～るのゲームでござ～る』。そのままのネーミングだが，わかりやすさはバツグンだ。

ゲーム部分で特徴的なのが，バザールの操作方法。単純にプレイヤーが操作するのではなく，「あらかじめプレイヤーがバザールの行動を設定し，それにしたがって行動する」というものだ。

もちろん各ステージには数々のワナが仕掛られているので，それらを踏まえたうえでの行動設定が必要になる。つまりパズル的な要素もふくまれているというわけ。見た目以上にやりがいのあるゲームだぞ。（八巻将之）

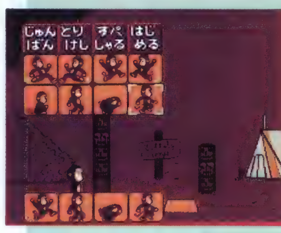


バザールでござ～るの ゲームでござ～る

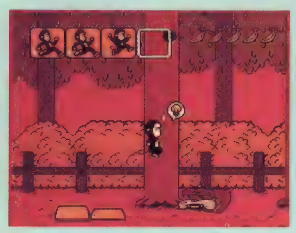
■NECホームエレクトロニクス ■アクションパズル
■価格未定 ■12月発売予定



▲ゴールを前に少々浮かれ気味。コロコロ変わるバザールの表情も魅力の一つ



◀趣向を凝らした数々のトラップがバザールを待ち受ける



◀何やら名案が浮かんだようなバザール。先はまだ長いぞ

今月の新作

もう，すっかり秋の色に染まった今日このごろ。ゲーム・センターでの対戦ざんまいも楽しいけど，家でじっくりと腰をすえてRPGにふける，ゲームの秋も悪くない。そんなアナタにオススメなのが今回の『Linda³』。開発スタッフが，とにかく「楽しむ」ことにこだわって創りあげたという大作RPGだ。

アーケードカード対応

Linda³(リンダキューブ)

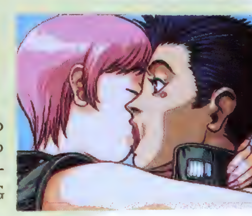
10／13 ■NECホームエレクトロニクス ■RPG ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



業界でも有名な開発スタッフが3年あまりの歳月をかけ完成させた大作。いわゆる「万人向け」ではなく，大人のユーザーを対象とすることで，従来のRPGにない迫力のストーリーが展開される。



▶時間の経過や狩猟，はたまた借金など数々のシステムが存在する



◀収録されているシナリオは全部で3本。いずれも大人が楽しめるデキだ

DataBase PCエンジン新作発売予定表

今月発売予定となっていた『スペースファンタジーゾーン』は，またもや延期になってしまった。『バザールでござ～る』は12月の予定。『同級生』は今月発売になっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパーCD-ROM²				
秋頃予定	ヴァージンドリーム	SLG	徳間書店インターメディア	（予）8,800円
12月22日	スチームハーツ	ARPG	TGL	未定
12月予定	バザールでござ～るのゲームでござ～る	アクションパズル	NECホームエレクトロニクス	未定
95年予定	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
	デッド・オブ・ザ・ブレインI・II	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
未定	DE・JA	AVG	NECアベニュー	未定
	モンスターメーカー～神々の方舟	RPG	NECアベニュー	未定
	GO！GO！バーディチャンス	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	将棋データベース棋友	データベース	セタ	未定
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
未定	聖夜物語	RPG	ハドソン	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
11月下旬	銀河婦警伝説サファイア	シューティング	ハドソン	6,800円
冬頃予定	魔導物語I～炎の卒園児	RPG	NECアベニュー	（予）7,800円
未定	Jリーグパワースタジアム	サッカー	ハドソン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●同級生（NECアベニュー）9月29日→10月27日



メガドライブ

MEGA DRIVE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

今回のトップはJリーグ・サッカーもの。最近，新作本数が急激に減少しているため，近いうちにランキングに変動がなくなるかも。

1	初登場	プロストライカーファイナルステージ	●セガ	●サッカー	●7,800円
2	↑再登場	サージングオーラ～時の呪法師	●セガ	●RPG	●8,800円
3	前2位	ぷよぷよ通	●コンパイル	●アクションパズル	●6,800円
4	↑前7位	餓狼伝説スペシャル	●ビクターエンタテインメント	●対戦格闘	●6,800円
5	↑再登場	ソニック&ナックルズ	●セガ	●アクション	●7,800円
6	↑再登場	コラムスIII	●セガ	●アクションパズル	●6,800円
7	↑再登場	スペースハリアー	●セガ	●3Dシューティング	●4,980円
8	前1位	ぽっぷるメイル	●セガ	●ARPG	●7,800円
9	前5位	パラスコード	●セガ	●シューティング	●7,800円
10	↑再登場	エコー・ザ・ドルフィンCD	●セガ	●アクション	●4,980円

今月の新作 メガドラで『バーチャ』が遊べる記念すべき日

先月にひきつづいて1ページのメガドライブ。しかも今回は発売ソフトが3本という少なさだ。やはり時代の流れには逆らえないのだろうか？　とりあえず今年いっぱいは現役でいけそうだが……。

さて今月は32X版『バーチャ』が発売される。アーケードとまったく同じとはいかないが，ほぼ完全移植となっている。ハードの性能の関係から，ポリゴン数などは多少減ってはいるが，とにかく『バーチャ』がプレイできるのだ。32Xユーザーはぜひ購入して，そのスゴさを感じてほしい。(西部雅子)

バーチャファイター

スーパー32X専用

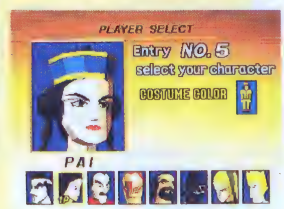
10/20　■セガ　■対戦格闘　■7,800円　■32メガ・カートリッジ



[アーケードから移植］ポリゴン格闘をスーパー32Xに移植。登場キャラは8人。原作よりもポリゴン数は減っているが，段位認定のほかオリジナルとしてトーナメント・モードを収録している。



▶メガドラで『バーチャ』が遊べるとは……。その技術力に脱帽の思い



◀新登場のトーナメント戦では，キャラクターの色が選べて楽しいぞ

バットマン フォーエヴァー

10/27　■アクレイムジャパン　■アクション　■8,800円　■24メガ・カートリッジ



[海外から移植］シリーズ最新映画をモチーフとした作品。ゴッサムシティにはびこる悪に，バットマンが立ち向かう。三つの標準武器と二つのオプション武器で，全8ステージを進んでいく。

フォアマン フォーリアル

10/27　■アクレイムジャパン　■ボクシング　■8,800円　■24メガ・カートリッジ



[海外から移植］ボクシング・スタイルなど，細かい設定がされているボクシング・ゲーム。最終的には，世界ヘビー級チャンピオン，ジョージ・フォアマンに挑戦することが目標。

DataBase メガドライブ新作発売予定表

『魔導物語Ｉ』が発売中止に。発売予定が3本になってしまった。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
12月予定	ぺぺんがPENGO	アクション	セガ	4,980円
▼メガCD				
12月予定	サージカルストライク	3Dアクション	セガ	6,800円
未定	シャドウラン	RPG	コンパイル	7,800円

■発売中止が決定した作品……●バットマン フォーエヴァー（アクレイムジャパン）●魔導物語Ｉ（コンパイル）●ナイトメア・サーカス（仮）（セガ）



レーザーアクティブ

LASERACTIVE

発売中止がでてしまいました

今月も新作は0本。しかし，発売予定表に変化が――が，それは，予定タイトルの発売日決定でも，新タイトルの追加でもなく，『レガシー（仮）』が発売中止になってしまったという，うれしくない変化なのである。ほかのタイトルも，すべて発売日未定という状態なので，一抹の不安を抱かずにはいられない。どうにかならないんでしょうか。　(中村京子)

DataBase レーザーアクティブ新作発売予定表

あいかわらず変化なしのDataBase。1作発売中止になっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM²				
未定	UFO AND ET	エンターテインメント	パイオニア	未定
▼メガLD				
未定	NHK中国語会話（仮）	教養	パイオニア	未定
	3Dバーチャルツアー・オーストラリア編（仮）	SLG	J. P.	未定
	ミスト	AVG	パイオニア	未定
	UFO AND ET	エンターテインメント	パイオニア	未定

■発売中止が決定した作品……●レガシー（仮）（パイオニア）
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●GOKU［LD-ROM²版］（パイオニア）9月下旬→10月20日



ゲームボーイ
GAME BOY

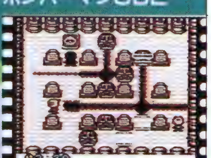
HOT 10
今月の売れ筋ソフト

『スーパードンキーコング』が，圧倒的な強さを見せて今月も1位に。『ピクロス』も発売以来5位以内をキープと，やはり任天堂勢は強い。

1 スーパードンキーコングGB
前1位
●任天堂
●アクション
●3,900円



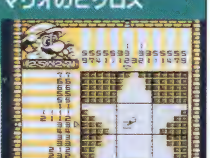
2 ボンバーマンGB2
初登場
●ハドソン
●アクション
●4,300円



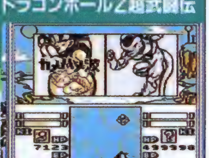
3 ストリートファイターII
初登場
●カプコン
●対戦格闘
●4,800円



4 マリオのピクロス
前4位
●任天堂
●パズル
●3,900円



5 ドラゴンボールZ超武闘伝
初登場
●バンダイ
●RPG
●5,800円



6 星のカービィ2
↑再登場
●任天堂
●アクション
●3,900円

7 ギャラガ&ギャラクシアン
前3位
●ナムコ
●シューティング
●3,800円

8 ぷよぷよ
前5位
●バンプレスト
●アクションパズル
●3,980円(込)

9 魔法騎士レイアース
↑再登場
●トミー
●RPG
●4,500円

10 第2次スーパーロボット大戦G
前2位
●バンプレスト
●SLG
●5,980円

チビキャラ活躍　今度の『熱闘』シリーズは，なんと『KOF』だそうです

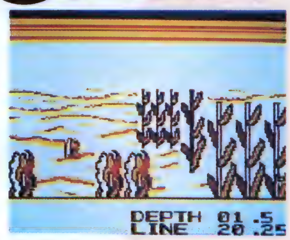
ネオジオの人気対戦格闘ゲームがゲームボーイで楽しめる，タカラの『熱闘』シリーズ。その最新作が『熱闘 ザ・キング・オブ・ファイターズ』に決定したぞ。『KOF』といえば，『餓狼伝説』『龍虎の拳』など，SNKの歴代人気キャラたちが登場する対戦格闘ゲーム。ゲームボーイ版がどんな内容になるかは，まだ秘密だ。発売は来春と，残念ながらもうちょっと先の話だが，ネオジオでは現在『KOF'95』が好評なので，期待できそうなタイトルだ。

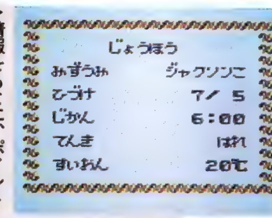
（小江哲朗）

今月の新作

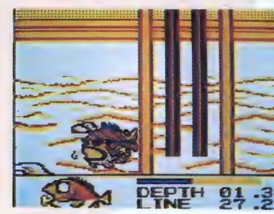
今月は，アクレイムジャパンから海外モノ2本の新作が同時に発売される。『バットマン　フォーエヴァー』と『フォアマン　フォーリアル』がそれだ。最近，停滞気味のゲームボーイの起爆剤となってくれるか!? 新作4本でよろこぶのも何ともせつないが，先月の新作1本という危機的状況から考えると，やっぱりうれしいね。

ハイパーブラックバス'95
10／20　■ブラックラベル　■フィッシング　■4,500円　■2メガ・カートリッジ





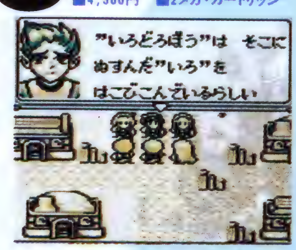
▶情報をもとに，ポイントなどを選ぶ。はずすと外道ばかりがかかるぞ



◀魚の動きは4段階で表示される。ファイトが長引くと元気を回復するから注意

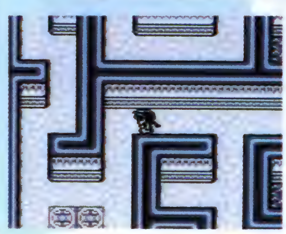
情報にあわせてポイントさがしやルアー選びができる，本格的なフィッシング・シミュレーション。三つにわけられたクラスが上がるごとに，使えるルアーやテクニックなどが増えていく。

魔法騎士レイアース2nd ～ザ・ミッシング・カラーズ
スーパーゲームボーイ対応
10／27　■トミー　■RPG　■4,500円　■2メガ・カートリッジ





▶妖精の住む異世界セフィーロのため，色ドロボウをつかまえろ



◀迷路の中では，さまざまな仕掛けを解いて，最上界をめざすのだ

アニメなどで人気の高い「レイアース」のゲームボーイ版RPG第2弾。セフィーロにつながる異世界で，「色」が盗まれるという事件が起こり，セフィーロを守るため光・海・風の3人が冒険をする。

バットマン フォーエヴァー
10／27　■アクレイムジャパン　■アクション　■4,200円　■2メガ・カートリッジ



［海外から移植］バットマンの前に現れたトゥー・フェイス，リドラーと名乗る強敵を，パートナーのロビンとともにたおしていくアクション。通常ゲーム，トレーニング・ゲームの2モードがある。

フォアマン フォーリアル
10／27　■アクレイムジャパン　■ボクシング　■4,200円　■2メガ・カートリッジ



［海外から移植］世界チャンピオン，フォアマンの登場するボクシング・ゲーム。プレイヤーはアマチュアから勝ち抜いて，フォアマンに挑む。十字キーとボタンの組み合わせで多彩な攻撃が可能。

DataBase　ゲームボーイ新作発売予定表
キャラクターものの比率が，以前にも増して高くなってきている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月27日	★NBA JAMトーナメントエディション	バスケットボール	アクレイムジャパン	4,800円
	★ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイムジャパン	4,500円
12月22日	★P-マン	アクション	ケムコ	未定
12月予定	バスフィッシング達人手帳	フィッシング	スターフィッシュ	9,800円
未定	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定
▼スーパーゲームボーイ(13色)対応ソフト				
11月中旬	ブロックくずしGB	アクション	パウ	3,980円
11月予定	Jリーグ・ビッグウェイブサッカー	サッカー	トミー	(予) 4,800円
	NINKU忍空 第2弾～忍空戦争編	アクション	トミー	(予) 4,200円
12月8日	ウェディングピーチ～じゃ魔ピーパニック	アクション	ケイエスエス	4,980円
12月予定	★忍たま乱太郎GB	ARPG	カルチャーブレーン	未定
	東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー	アクション	トミー	(予) 4,200円
96年春頃予定	★熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ	対戦格闘	タカラ	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●キャプテン翼J～全国制覇への挑戦(バンダイ)9月14日→9月15日

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームギア

GAME GEAR

HOT5

今月の売れ筋ソフト

なんと1位から5位まで，先月とまったく同じ顔ぶれ。順位が入れ替わっただけで，大きな変動はない。

順位	前月	タイトル	発売元	ジャンル	価格
1	↑前4位	魔法騎士レイアース2 ～メイキング・オブ・マジックナイト	セガ	SLG	4,800円
2	↑前3位	忍空	セガ	格闘RPG	4,800円
3	前1位	シャイニング・フォース外伝 ～ファイナルコンフリクト	セガ	RPG	5,800円
4	↑前5位	ソニックドリフト2	セガ	レーシング	3,800円
5	前2位	ぷよぷよ通	コンパイル	アクションパズル	3,800円

大作メジロ押し ゲームギアに注目ソフトがぞくぞくと登場

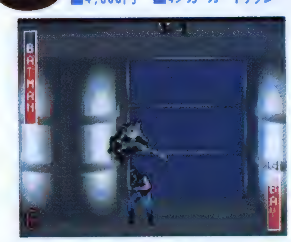
発売ソフトが少なくなって，さびしい思いをしているゲームギア・ユーザーにビッグなお知らせ。大作がいっぺんに発表されたぞ。ゲーム アーツからは，メガドライブで好評だった『ルナ』の外伝的な作品『ルナ～さんぽする学園』が12月に発売予定。ハドソンからは『桃太郎電鉄III』が同じく12月に登場だ。そして，いまやアメリカだけでなく日本でも大人気の野茂英雄が登場する『野茂英雄ワールドシリーズベースボール』がセガから発売される。どれも注目作，期待して待とう。（小江哲朗）

今月の新作

今月も先月と同じく3本。『バットマン　フォーエヴァー』と『フォアマン　フォーリアル』は，ゲームギアをはじめ，なんと四つのハードで同時発売されるタイトルだ。『ギアスタジアム平成版』は，ナムコひさびさの新作。内容はファミコン版の第1，2作に近いけれど，シンプルなおもしろさは最新版と同等。ぜひ購入するべし。

バットマン　フォーエヴァー

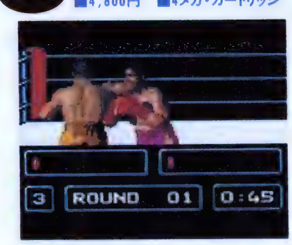
10/27　■アクレイムジャパン　■アクション　■4,800円　■4メガ・カートリッジ



［海外から移植］ゴッサムシティを舞台に，バットマンとロビンが活躍するアクション・ゲーム。さまざまな武器を駆使して，トゥー・フェイス，そしてリドラーという新たなる強敵に立ち向かう。

フォアマン　フォーリアル

10/27　■アクレイムジャパン　■ボクシング　■4,800円　■4メガ・カートリッジ



［海外から移植］フォアマンを題材にしたボクシング・ゲーム。プレイヤーは，登録されているボクサーから使用キャラを選択し，ヘビー級チャンピオンの座をかけてフォアマンに挑戦する。

ギアスタジアム平成版

10/20　■ナムコ　■野球　■3,500円　■4メガ・カートリッジ



以前に発売された『ギアスタ』の最新データ版。遊びやすさはそのままに，細かな要素がつけ加えられた。1人用と2人用があり，1人用では13球団＋幻の2球団に勝つと優勝。パスワード機能つき。



▶球場は，「まりん」と「かわさき」の二つの中から選ぶ。それぞれに特徴がある



◀おなじみスポーツ・ニュースもある。10点差がつくとコールド・ゲームだ

DataBase ゲームギア新作発売予定表

一挙に新作が発表された。このようすだと，年末までは大豊作になる!?

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月3日	★忍空外伝 ヒロユキ大活劇	アクションパズル	セガ	4,800円
11月17日	魔導物語A ～ドキドキばけ～しょん	RPG	コンパイル	5,500円
	ソニックラビリンス	アクション	セガ	3,800円
11月24日	Jリーグサッカー ドリームイレブン	サッカー	セガ	5,500円
12月8日	ゴジラ® ～怪獣大進撃	SLG	セガ	5,500円
12月予定	★ルナ～さんぽする学園	RPG	ゲーム アーツ	5,800円
	★スーパー桃太郎電鉄III	ボードゲーム	ハドソン	5,800円
未定	ばくばくアニマル ～世界飼育係選手権	アクションパズル	セガ	3,800円
	★野茂英雄 ワールドシリーズベースボール	野球	セガ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



プレイディア

PLAYDIA

声優シリーズ第4弾

お待たせしました。今月は，好評だった「プレイディアV」の「エレメント・ボイス・シリーズ」の新作が発表された。同シリーズ4本目の主役は，アニメ「とんでぶーりん」の国分果林役などで人気の白鳥由里だ。今回は日光江戸村で撮影したという，アドベンチャーならぬ“エドベンチャー”パートがメインになっている。ファンならまよわず「買い」のこのソフト，発売は11月上旬の予定だ。

DataBase プレイディア新作発売予定表

声優シリーズ第4弾は白鳥由里に決定。第5弾以降も計画進行中とか。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
11月上旬	★エレメントボイスシリーズVOL．4 白鳥由里	エンターテインメント	バンダイ	8,800円
未定	それゆけ！アンパンマン（仮）	未定	バンダイ	（予）4,800円
	ニュートンミュージアム 遙かなる宇宙（仮）	図鑑	バンダイ	（予）3,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●けろけろけろっぴ～ウキウキパーティーランド!!（バンダイ）未定



アーケードゲーム
ARCADE GAME

HOT 10
今月の人気ソフト

今月は，ナムコの大躍進が目立った。3タイトルの同時ランクインは立派だね。でも『サイバーサイクルズ』はなんで今ごろ……。ペンギン？

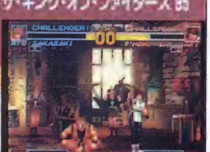
順位	タイトル	前回	メーカー	ジャンル
1	バーチャファイター2	↑前2位	セガ	対戦格闘
2	ストリートファイターZERO	前1位	カプコン	対戦格闘
3	鉄拳2	初登場	ナムコ	対戦格闘
4	レイブレーサー	初登場	ナムコ	レーシング
5	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	前4位	SNK	対戦格闘
6	バーチャストライカー	前3位	セガ	サッカー
7	ヴァンパイア ハンター ～ダークストーカーズ リベンジ	前5位	カプコン	対戦格闘
8	ストライカーズ1945	↑前9位	彩京	シューティング
9	サイバーサイクルズ	初登場	ナムコ	レーシング
10	対戦麻雀ファイナルロマンス2	↑再登場	ビデオシステム	麻雀











オラオラオラ！ 『バーチャファイター』アニメ化。月曜はアツいぜ

いまだにゲーム・センターで大人気の『バーチャファイター』が，今度はなんとテレビアニメ化されるのだ。タイトルはズバリ「バーチャファイター」。おおまかなストーリーを紹介しておこう。

たくさんの武道大会で優勝した主人公の結城　晶。彼は闘いにむなしさを感じていた。そして彼は，何かを見つける旅にでる――というカンジだ。旅の途中では，妹をさがすジャッキーや，体に秘密が隠されている（？）パイなど，ゲームでおなじみの面々がつぎつぎに登場してくる。旅にでることで，主人公の晶が，八極拳と心を磨いて成長していく過程が見ものだ。

気になる声優のほうは，晶に三木真一郎，パイに松井菜桜子，サラに岡本麻弥，そしてラウに千葉繁というキャスティング。晶やラウは，『バーチャ2』で実際に声を担当している声優なので，もしかしたらアニメでもアノ調子で「10年早いんだよぉ！」が聞けるかも。……聞きたい。



◀主人公はもちろん晶。トレードマークともいえる「鉄山靠」などの技がどんなふうに描かれるか，楽しみだ



▲ほかのキャラたちも順次登場。スプラッシュとか見られるのかな？

番組は10月9日からスタート，テレビ東京系列で毎週月曜日18時30分～19時に放映される。

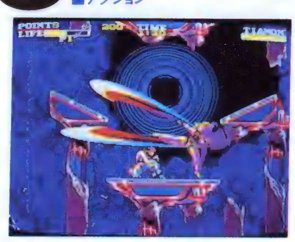
晶の「崩撃雲身双虎掌」を見逃さないように，バーチャ・ファンはビデオで毎週録画だ！

（開田清隆）

今月の新作

今月はなんといっても『マーヴル・スーパーヒーローズ』と『スカイターゲット』がオススメ。『マーヴル』は『X-MEN』になじめなかった人には，ちょっとキツイかな？『スカイターゲット』は，グラフィックもすごいが，BGMもすごくカッコイイのだ。『ナムコ・クラシックコレクション』のアレンジ・モードもグッド。

キャノンダンサー
10／下　■ミッチェル　■アクション



忍者のような身軽なキャラが主人公。近未来都市や砂漠，海洋などを舞台に，さまざまなアクションを見せる。ボタン操作はジャンプと攻撃の二つでなじみやすい。全5ステージ。

学園バラエティー
10／下　■ミッチェル　■オムニバス



「ケン・ケン・パ」「だるまさんがころんだ」「かくれんぼ」など，子供のころに誰もがやった，なつかしの遊びをゲーム化。入門，検定試験，対戦と三つのモードが用意されている。

ロックマン ザ・パワーバトル
10月　■カプコン　■アクション



家庭用ゲーム機の人気アクションをアーケード化。スクロール・タイプではなく，すべてボス戦という内容。2人同時プレイも可能だが，1人プレイ時にはタイムアタック・モードもある。

マーヴル・スーパーヒーローズ
10月　■カプコン　■対戦格闘



アメリカで人気の「マーヴル・コミックス」のヒーローたちが登場する格闘ゲーム。特殊能力を一時的に高めることができる「ジェム・アビリティ」というシステムが新しい。

ナムコ・クラシックコレクションVol. 1
10月　■ナムコ　■オムニバス



同社の昔のヒット作品集。今回収録されているのは『ゼビウス』『マッピー』『ギャラガ』の3タイトル。オリジナル・モードと，2人同時プレイが可能なアレンジ・モードが用意されている。

ガーディアンズ

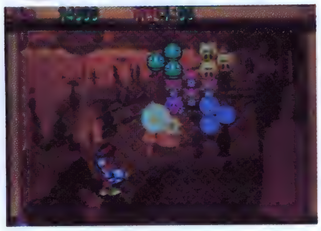
10月　■バンプレスト　■格闘アクション



ハデな演出がウリの横スクロール・アクション。キャラは軍人や忍者などの8人から選び，それぞれがコマンドによる必殺技や飛び道具を持っている。敵を多く倒すと，画面にヒット数が表示される。

マウスシューターGOGO

10月　■メトロ　■アクションパズル



自分で操作するのはバルーンを持ったマウス。画面上で動いているバルーンに，自分が持っているものと同じ色のバルーンをぶつけて消していく。対戦も可能な，アクション性の高いパズル。

スカイターゲット

10月　■セガ　■3Dシューティング

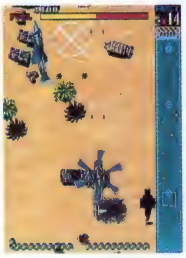


本物さながらの戦闘機でドッグ・ファイトが楽しめる3Dシューティング。自機は「F-15」などの4機種から選択でき，視点の切り替えも可能となっている。CGボード「MODEL2」を使用。



湾岸戦争

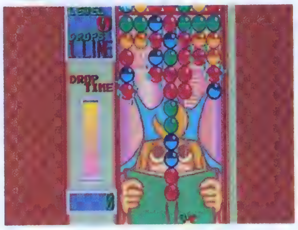
9／25　■ジャレコ　■シューティング



戦闘ヘリを操作して，戦場から味方の兵士を救出する。スクロールは縦方向だが，任意のスピードでスクロールさせることが可能。制限時間内に規定数を救出すれば，ミッション・クリアとなる。

マジカルドロップ・プラス1

9／25　■データイースト　■アクションパズル



対戦型のアクションパズルがマイナー・チェンジされて登場。変更点は，1人プレイ時に従来のCPU対戦に加え，エンドレス・モードが選べるようになったこと，2P対戦プレイが3本勝負になったこと。

将棋の達人

9／下　■ADK　■将棋　■MVS



MVS初の将棋。本将棋，はさみ将棋の二つのモードがあり，それぞれ難易度のちがうCPUと対戦できる。初心者用として，コマの動ける範囲を教えてくれる機能が装備されている。対戦も可能。

バイパーフェイズ1・ニューバージョン

8／上　■セイブ開発　■シューティング



調整が施されたニュー・バージョン。バランスが調節されたほか，サブ・ウェポンがパワーアップ制になったり，得点アイテムの階級章が前半のステージから出現することなどが，おもな変更点。

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

AMショーに出展された隠し玉が多数エントリー。中でも「闘神伝2」「沙羅曼蛇2」は，ヒット確実な注目タイトルだ。なお来月は，データイーストの人気シューティングの続編が明らかになるぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
8月下旬	★中国龍	パズル	IGS
10月予定	アニマル電脳アワー	クイズ	データイースト
	★アベンジャーズ・イン・ギャラクティックストーム	格闘アクション	データイースト
11月15日	かかってきなさい！	シューティング	IMS
11月予定	逆鱗弾（げきりんだん）	シューティング	タイトー
	隠忍（ONI）～ザ・ニンジャマスター	格闘アクション	バンプレスト
秋頃予定	グレート1000マイルズラリー 2	レーシング	カネコ
95年予定	電脳戦機バーチャロン	3Dアクション	セガ
	マンクスT.T.（仮）	レーシング	セガ
未定	OLしたたか物語～能力検定クイズ＆ゲーム	クイズ	IMS
	★ジグソーパラダイス	アクションパズル	アイマックス
	マジカルサッカー	サッカー	アルュメ
	アクアリウム	アクションパズル	エクセレントシステム
	神輿野郎一番星	アクション	エクセレントシステム
	バリアメタル	シューティング	エクセレントシステム
	★闘神伝 2	対戦格闘	カプコン
	19XX（ナインティーン・ダブルエックス）（仮）	シューティング	カプコン
	★クイズマジカルビジョン	クイズ	コナミ
	★ゴールストーム	サッカー	コナミ
	★沙羅曼蛇 2	シューティング	コナミ
	★進め！対戦ぱずるだま	アクションパズル	コナミ
	★ビックバイパー	レーシング	コナミ
	プレミアサッカー'95	サッカー	コナミ
	★ミッドナイトラン～ロードファイター 2	レーシング	コナミ
	★カラオケクイズ イントロDonDon	クイズ	サンソフト
	★フリップランド	レーシング	サンワイズ
	セカンドアースグラティア	シューティング	ジャレコ
	★ファイティングバイパーズ	対戦格闘	セガ
	アウトバースト4D	3Dシューティング	タイトー
	★ゴールデンティー3Dゴルフ	ゴルフ	テクノスジャパン
	★でろーんでろでろ	未定	テクモ
	★スピードレーサー	レーシング	ナムコ
	ソウルエッジ	対戦格闘	ナムコ
	タイムクライシス	ガンシューティング	ナムコ
	ダートダッシュ	レーシング	ナムコ
	★機動戦士ガンダム ファイナルシューティング	ガンシューティング	ビスコ
	グランドストライカーII	サッカー	ヒューマン
	★対戦麻雀ファイナルロマンスR	麻雀	ビデオシステム
	★逆転!!パズル番長	アクションパズル	フウキ
	パズリー（仮）	アクションパズル	メトロ

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
▼MVS対応			
10月予定	★くにおの熱血闘球伝説	ドッジボール	テクノスジャパン
秋頃予定	格闘バレー（仮）	バレーボール	ビデオシステム
未定	★棋娘～なないろといき	将棋	アイマックス
	★魔石大戦ストゥーン	アクションパズル	アイマックス
	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	対戦格闘	SNK
	QP	オムニバス	サクセス
	超神拳（仮）	格闘アクション	ザウルス
	超鉄ブリキンガー	シューティング	ザウルス
	★まる子デラックスクイズ（仮）	オムニバス	タカラ
	メタルスラッグ	シューティング	ナスカ
	ゴール！ゴール！ゴール！	サッカー	ビスコ
	NEO Mr. Do！	アクション	ビスコ
	パズルDEポン！	パズル	ビスコ
	アルティメット 4	オムニバス	フェイス
▼ST-V対応			
夏頃予定	ポポイっとへべれけプラス	アクションパズル	サクセス
11月予定	2度あることはサンドア～ル	オムニバス	セガ
未定	プロ麻雀 極s	麻雀	アテナ
	ガーディアン・フォース	シューティング	サクセス
	コットン 2	シューティング	サクセス
	ファンキーヘッドボクサーズ	ボクシング	セガ
▼ピンボール			
6月予定	ベイウォッチ	ピンボール	データイースト
7月予定	シャックアタック	ピンボール	サミー
9月19日	バットマン フォーエヴァー	ピンボール	データイースト
9月下旬	スターゲイト	ピンボール	サミー
10月予定	★ノーフィアー	ピンボール	タイトー

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●超人学園ゴウカイザー（テクノスジャパン）6月下旬→9月25日●ステークスウィナー（ザウルス）9月→9月25日●ダンクドリーム'95（データイースト）9月下旬→9月25日●ぷるるん（バンプレスト）7月下旬→9月下旬●ゲーム天国（ジャレコ）9月下旬→10月●がんばれギンくん（テクモ）9月→9月26日



ネオジオ
NEO・GEO

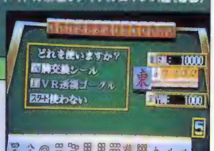
HOT 10
今月の売れ筋ソフト

初登場でいきなり2位の『ファイナルロマンス2』。格闘ゲームなみのパワーにはオドロキだ。やっぱりみんな好きなのね〜。

1 ワールドヒーローズパーフェクト(CD)
前1位
●ADK
●対戦格闘
●8,800円



2 アイドル麻雀ファイナルロマンス2(CD)
初登場
●ビデオシステム
●麻雀
●7,800円



3 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94(CD)
↑前9位
●SNK
●対戦格闘
●7,800円



4 天外魔境真伝
前2位
●ハドソン
●対戦格闘
●29,800円



5 餓狼伝説3〜遥かなる闘い(CD)
↑前7位
●SNK
●対戦格闘
●8,800円



6 前5位 真サムライスピリッツ〜覇王丸地獄変
●SNK
●対戦格闘
●29,800円

7 前3位 ワールドヒーローズパーフェクト
●ADK
●対戦格闘
●29,800円

8 ↑再登場 風雲黙示録〜格闘創世
●SNK
●対戦格闘
●29,800円

9 ↑再登場 クロススウォードII(CD)
●ADK
●アクション
●5,800円

10 初登場 ワールドヒーローズ2(CD)
●ADK
●対戦格闘
●5,800円

招待人はR 『KOF'95』出版社対抗戦がSNK新社屋で開催

9月6日，都内に新築されたSNKビルにおいて，出版社対抗の『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』ゲーム大会が開催された。



▲会場の全体風景。この大会，じつはルガール主催，SNK協賛となっていた（本当）

突如として，「R」の刻印入りロウで封じられた招待状を受け取ったベーマガ編集部は，この大会がゲームと同じ3人対3人のチーム戦で行なわれるということで，急きょ「オメガになる前のベーマガチーム」を結成したのだった。



◀この対戦台で，激しいバトルが展開された

そして大会当日。13チームが集まった。抽選により，1回戦の相手はゲーム遊IIチーム。ベーマガ・チームのリョウ，京，アテナに対し，相手は京，舞，ハイデルンという組み合わせだった。

勝負は，お互いに3人目までもつれ込むという接戦（？）だったが，残念ながら敗れてしまった。開催日がもうしばらくあとならば「オメガベーマガチーム」に変身できたのだが……(笑)。

（開田清隆）

人形に燃えたろ こんなにデキのいい人形，絶対ゲットせねば

大ヒット中の『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』。そのキャラクターたちが「ネオカーニバル」などのプライズ・マシン用の人形，マスコットになったのだ。かわいくデフォルメされた京やアテナがプライズ・マシンにあるのを見つけたら，ファンは大金をつぎ込んででもゲットするしか！



▲マスコットは種類がじつに豊富。すべてそろえてしまおう

▼人形のほうは，細部まできちんと作られていて，本当にデキがイイのだ



超ボリューム ADKファンは買わなきゃソンだ

オムニバス・ソフト『ADKワールド』の続報をお届けしよう。

下の写真が，アートギャラリー「Cafe・De・ADK」の中の「忍者列伝」だ。こんなカンジで歴代のADK忍者のさまざまなデータを見ることができる。また「Cafe・De・ADK」では，プリティな描き下ろしCGも堪能できるぞ。

見世物小屋「NEOクイズ」は，ADKの開発秘話やゲームに関するカルト問題のほか，まったく関係ないぶっ飛んだ問題がてんこ盛りの4択クイズ。『ワーヒー』などの人気キャラと闘っていくのだ。

また，これ以外に「なぞ〜な小屋」という，いかにもあやしいトコロがある。イベントをすべてクリアすると，なにかが起こるらしいのだが……（秘密）。



ADKワールド
■ADK ■オムニバス
■6,800円 ■11月10日発売予定

超絶最強選手権



◀人気キャラたちが，カードバトルで対決だ

Cafe・De・ADK



◀遊ぶ，というより，見て楽しむところだね

NEOクイズ



◀これに全部正解できればADKフリークだ

今月の新作

ついにネオジオ版が発売になる『ゴウカイザー』。「必殺技トレースシステム」をうまく使って，最強キャラを作っちゃおう。大張正己ファンならずとも，チェック，チェック，チェ〜ックだ。格闘ゲームに飽きたっていう人は『将棋の達人』なんかがイイかも。秋の夜長に「はさみ将棋」なんて，意外と風流よね〜。

超人学園ゴウカイザー

10／20 ■テクノスジャパン ■対戦格闘 ■29,800円 ■186メガ・カートリッジ



キャラクター・デザインを大張正己が担当。対戦で勝利すれば，相手の必殺技を一つだけ譲り受けられるというフィーチャーが新しい。ゲーム中のボイスには，多くの有名声優を起用。

将棋の達人

10／13 ■ADK ■将棋 ■29,800円 ■58メガ・カートリッジ



個性的な打ちかたのキャラが登場する将棋。対局中には，実写取り込みによる対戦相手の顔が表示され，表情の微妙な変化を見ることができる。「はさみ将棋」と「まわり将棋」もプレイ可能。



ステークスウィナー

10／27 ■ザウルス ■競馬 ■29,800円 ■80メガ・カートリッジ



競争馬をあやつり，レースを勝ち抜いていく。二つのボタンで手綱とムチを使いわけ，コース上にあるアイテムをうまく利用しながら1着を狙う。GIを含めた12以上のレースが舞台。



▶新馬戦からGIレースまで，12〜15レースを戦うことができる



◀調教シーンではそれぞれのパラメータを上昇させることが可能だ

ネオジオCD

将棋の達人

10／20 ■ADK ■将棋 ■7,800円 ■CD-ROM

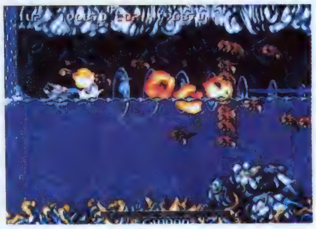


カートリッジ版と同じく，個性的なキャラたちとの本将棋や「はさみ将棋」の対戦が楽しめるほか，「まわり将棋」は，コントローラを共用することで，最大4人までが参加できる。

ネオジオCD

パルスター

10／27 ■エイコム ■シューティング ■8,800円 ■CD-ROM



美しく描き込まれたキャラが特徴的なシューティング。タメ撃ちやボイジャーというオプションの利用によって多彩な攻撃が可能。連射スピードによりショットの形態も変化する。全7ステージ。

DataBase ネオジオ新作発売予定表

『サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣』の発売日が決定した。今月の新登場は，テクノスジャパンの『くにおの熱血闘球伝説』。おなじみのドッジボール・ゲームが登場するのだ。来月にはビッグ・タイトルの発表があるかも?

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
10月予定	ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム	未定
12月1日	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	対戦格闘	SNK	32,000円
96年1月予定	超鉄ブリキンガー	シューティング	ザウルス	未定
未定	神竜戦記	対戦格闘	アステック21	未定
	超神拳(仮)	対戦格闘	ザウルス	未定
	★くにおの熱血闘球伝説	ドッジボール	テクノスジャパン	未定
	メタルスラッグ	シューティング	ナスカ	未定
	ゴール！ゴール！ゴール！(仮)	サッカー	ビスコ	未定
	NEO Mr. Do！	アクション	ビスコ	未定
	パズルDEポン！	パズル	ビスコ	未定
	格闘バレー(仮)	バレーボール	ビデオシステム	未定
	アルティメット4	オムニバス	フェイス	未定
	ラストオデッセイ	ピンボール	モノリス	未定
▼ネオジオCD				
10月予定	格闘バレー(仮)	バレーボール	ビデオシステム	未定
11月10日	ADKワールド	ディスクマガジン	ADK	6,800円
11月予定	ステークスウィナー	競馬	ザウルス	未定
	ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム	未定
秋頃予定	ゴール！ゴール！ゴール！(仮)	サッカー	ビスコ	未定
	NEO Mr. Do！	アクション	ビスコ	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月22日	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	対戦格闘	SNK	8,800円
12月予定	超鉄ブリキンガー	シューティング	ザウルス	未定
96年1月予定	QP	オムニバス	サクセス	未定
96年春頃予定	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	SNK	未定
未定	神竜戦記	対戦格闘	アステック21	未定
	(タイトル未定)	RPG	ADK	未定
	キング・オブ・ザ・モンスターズ	格闘アクション	SNK	5,800円
	超神拳(仮)	対戦格闘	ザウルス	未定
	★くにおの熱血闘球伝説	ドッジボール	テクノスジャパン	未定
	超人学園ゴウカイザー	対戦格闘	テクノスジャパン	未定
	メタルスラッグ	シューティング	ナスカ	未定
	ワールドツアーゴルフ(仮)	ゴルフ	ナスカ	未定
	天外魔境真伝	対戦格闘	ハドソン	未定
	ネオアクションゲーム(仮)	アクション	ハドソン	未定
	パズルDEポン！	パズル	ビスコ	未定
	アルティメット4	オムニバス	フェイス	未定
	オールスターバレー	バレーボール	魔法株式会社	未定
	ラストオデッセイ	ピンボール	モノリス	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●パルスター（エイコム）232メガ→305メガ



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

●8月第4週
29位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(ポニーキャニオン)/10,580枚
58位 同級生2(NECアベニュー)/5,940枚
90位 bicycle(東芝EMI)/3,290枚
●9月第1週
30位 ステレオドラマ・もっと! ときめきメモリアルAUG.~フィーチャリング清川 望(キングレコード)/13,210枚
38位 聖剣伝説3・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)/10,780枚
41位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(ポニーキャニオン)/9,740枚
53位 ストリートファイターZERO・アーケードゲームトラック(ソニーレコード)/7,160枚
79位 同級生2(NECアベニュー)/4,300枚
82位 CDドラマ・ツインビー ヤッホー!~不思議の国で大あばれ!!(キングレコード)/4,080枚
●9月第2週
54位 聖剣伝説3・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)/7,130枚
70位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(ポニーキャニオン)/5,260枚
78位 ステレオドラマ・もっと! ときめきメモリアルAUG.~フィーチャリング清川 望(キングレコード)/4,410枚
●9月第3週
41位 銀河お嬢様伝説ユナ GALAXY WAVE SEGMENT II(キングレコード)/9,840枚
80位 聖剣伝説3・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)/4,420枚
81位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(ポニーキャニオン)/4,250枚
●9月第4週
74位 銀河お嬢様伝説ユナ GALAXY WAVE SEGMENT II(キングレコード)/4,710枚
81位 聖剣伝説3・オリジナル・サウンド・ヴァージョン(NTT出版)/4,030枚
83位 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(ポニーキャニオン)/3,870枚
(オリコン調べALBUM HOT 100による/枚数は推定)

お待ちかね

國府田マリ子のコンサート,全国3か所で開催!

2ndアルバム「Vivid」のリリースにともない,國府田マリ子のファースト・コンサートが開催される。チケットは全国のプレイガイドで発売されている(3,800円)ので,早く手に入れよう! (中村京子)

■大阪公演
日時:10月30日(月) 18:00開場/18:30開演
場所:メルパルクホール
問い合わせ先:夢番地・大阪(☎06-341-3525)

■名古屋公演
日時:11月4日(土) 18:00開場/18:30開演
場所:ダイヤモンドホール
問い合わせ先:サンデーフォークプロモーション(☎052-320-9100)

■東京公演
日時:11月5日(日) 17:30開場/18:00開演
場所:渋谷公会堂
問い合わせ先:ホットスタッフ・プロモーション(☎03-5839-9999)



2nd ALBUM「Vivid」

■キングレコード ■3,000円(税込)
収録曲:①My Love~愛するというひそやかさ~overture②いまある勇気③みみかきをしていると~album version~④夏の果て⑤長雨⑥愛のCrazyエプロン⑦なで肩の長い夜⑧セロリのKISSハッカの煙草⑨ムーンライト美術館⑩木もれ陽のイリュージョン⑪ハートが天国⑫さよならを信じている⑬My Love~愛するというひそやかさ~

手作りの味

自主制作CD「OLIO」,好評にこたえて第2弾登場!



某ゲーム会社のサウンド開発者たちによる自主制作CDの第2弾が登場する。この「OLIO2」の収録曲は12曲。どの曲も,各人自然体で,自分の作りたい曲を楽しんで作っているということが感じ取れる,手作りならではの仕上がりになっているのだ。ほしい人は,下記のいずれかの方法で連絡をとれば,通信販売の案内書が送られてくる。

★郵便
封筒に,自分あての住所・氏名を書いた返信用封筒を同封し(切手を貼るのを忘れずに),下記の住所まで。
〒343 埼玉県越谷市下間久里728-1 新田勝貴

★パソコン通信
Troubadour Net(☎045-547-9273)までアクセスを。「OLIO」専用ボードがあります。

熱演!熱唱!

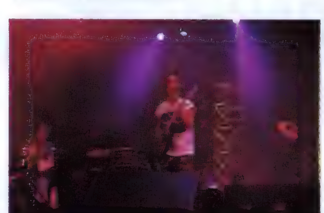
ゲームミュージックフェスティバル'95 9.15の夜はアツく燃えあがった!

去る9月15日,東京の芝・メルパルクホールで,ゲームミュージックフェスティバル'95が行なわれた。今回で6年目のGMフェス,出演は矩形波倶楽部,卒業Mバンド+卒業,國府田マリ子,葉山宏治の4組。2日間開催された昨年にくらべ少なめだが,それを感じさせないパワフルな演奏が聴けたのだ。


▲会場前には長蛇の列。テレビ番組の取材もきていたのだ

● 矩形波倶楽部 ●

新メンバーになって初のライブとなる矩形波倶楽部。オープニングは『グラIII』の曲だったが,アルバム「矩形波倶楽部Pro-fusion~ツインビー ヤッホー!」の発売直後ということで,アルバム収録曲が中心となっていた。メンバーは代わっても,矩形波独特の「聴いていて気持ちいい」サウンドは健在。1番目の出演というハンデをものともせず観客をノセていた,古川もとあきのギター・テクニックはスゴイの一言。(演奏曲目:①IN THE WIND②SKY SWIMMING③DREAMER'S DREAM④海のかなたへ……⑤TWIN FLIGHT⑥BLEEZE)


▲GMフェスではおなじみの顔となった矩形波倶楽部。もちろん実力も一流だ


▲キーボードの麻野真美(右)は,アルバム「HOPE」の曲をソロで弾いてくれた

卒業Mバンド＋卒業

ゲーム『卒業』の女性声優5人組と，『卒業』の男性バージョンである『卒業M』の男性声優5人のユニットがこの「卒業Mバンド＋卒業」だ。それぞれの役になりきった，寸劇仕立てのステージングが特徴的だった。OVAの主題歌などを各2曲ずつ歌ったあと，男性陣の卒業Mバンドが演奏し，女性陣が歌を担当した「学園天国」を披露。観客を巻き込んで盛り上がったのだ。（演奏曲目：①In The Groove〜ハデにいこう〜②卒業〜Graduation〜③僕たちの方程式〜rule〜④少年A to Z⑤学園天国）



◀一番声援が大きかったのはズバリ久川 綾だ！



▲声優だけあって，見せるステージはお手のもの

國府田マリ子



◀もはや，並のアイドルより人気があるカンジがする國府田マリ子



▶MCでの「みんなでキラキラしてね」が印象的

じつは大半の観客のお目当ては彼女だったもようで，登場したとたん2階席まで総立ちとなった。去年は矩形波とのカップリングだったが，今年は2ndアルバム「Vivid」をひっさげ堂々のソロ登場。そのアルバムの曲や，おなじみ『ツインビー』，そして“挑戦する”と前置きした『MADARA2』のCMソングなど，なつかしい曲も歌ってくれたのだ。（演奏曲目：①僕らのステキ②Lights〜遥かなる旅立ち〜③Twin Memories④みみかきをしていると⑤Horizon）

葉山宏治

トリはご存じ“兄貴”葉山宏治。会場が暗くなったとたんに巻き起こる恒例のアニキコール。それにこたえて，1曲目からハイ・テンションのステージだった。ウーロン茶をまき散らしての熱唱だけでなく，落ちついたバラードも披露してくれた。（演奏曲目：①NEW SEXY DINAMITE②WE ARE CHANCES③サムソンとアドン④兄貴若者を叱る⑤タカラヅカ⑥イカスぜねーちゃん⑦インディーズ⑧GO LET' S GO⑨兄貴と私（THE NEWS）⑩男達のバラッド⑪OH YEAH）



▶最後は，葉山宏治オリジナルTシャツを着てみんなで熱唱



◀あいかわらずの存在感で，興奮は最高潮！

おわりに……

最後は出演バンド全員によるセッションの「LUCKY RAPPER PARTY」で幕を閉じた今年のGMフェス。これまでのスタイルから少し趣向を変え，ゲームの周辺にまで間口を広げたカタチになっていた。それだけにバラエティに富んだ内容となっていたが，純粋なGMファンにとっては少し残念だったかもしれない。その点だけが心残りだが，超満員の観客全員が楽しんだ，大盛況のイベントだったといえよう。

（レポート：小江哲朗）

買うなら今だ！

劇場アニメ「ストII」のビデオが，低価格で再販されるぞ

昨年劇場公開されてヒットしたアニメ「ストリートファイターII」のビデオが，3,900円と超お買い得なプライスになって再登場するぞ！これまで手に入れられなかった人には，もってこいのチャンスだ。11月にはサターン，プレイステーション，3DOで，この映画を題材としたインタラクティブ・ムービー『ストリートファイターII ムービー』が発売されるから，これで予習をするのもいいかもね。



発売日：10月21日／発売元：ソニーピクチャーズエンタテインメント

今月の新作

今月はオリジナル＋アレンジで聴かせるものが多い。中でも，100曲以上のサウンドが用意されている「ときメモ」は圧巻だ。

リグロードサーガ・オリジナル・サウンドトラック

10/1 ■ポリグラム ■2,800円（税込） ■CD POCX-1010



『リグロードサーガ』の全22曲を，サターンのオリジナル音源で収録。曲構成は，ゲームの進行に合わせたものとなっている。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①オープニング②オープニング・タイトル③プロローグ④フィールド曲：戦いの序曲⑤フィールド曲：騎士達の苦難⑥ワールドマップ⑦フィールド曲：試練を越えて⑧町⑨酒場⑩闘技場⑪フィールド曲：深き森の戦場⑫フィールド曲：地深き迷宮⑬ボス・バトル⑭ボス・バトル 勝利⑮イベント曲：戸惑い⑯フィールド曲：飛翔⑰フィールド曲：東方の魔城⑱イベント曲：女王の願い⑲ゲンユウサイ・バトル⑳ラスボス・バトル ㉑ラスボス・バトル 勝利 ㉒エンディング ㉓BONUS TRACKS—RIGLORDSAGA SOUND EFFECT COLLECTION—（全50音）
作曲：瓜田幸治

ウィンビーのネオシネマ倶楽部 3〜ときめき編

10/5 ■キングレコード ■3,000円（税込） ■CD KICA-7674



好評の「ネオシネマ倶楽部」の第3弾は，“秋”をテーマに10曲をアレンジ。中にはかなりなつかしいタイトルからの選曲も。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①SKY SWIMMING（『ツインビー ヤッホー！』より）②SPACE ROMANCER（『謎の壁ブロックくずし』より）③LAVENDER（『ポリスノーツ』より）④PRECIOUS TIME（『沙羅曼蛇』より）⑤FOREVER BLUE（『スナッチャー』より）⑥CRYSTAL MORNING（『バブルシステム』より）⑦BABY, IT' S ME！（『バイオミラクルぼくってウパ』より）⑧MOON GROW（『極上パロディウス』より）⑨ANCIENT LOVER（『グラディウス2』より）⑩K・O・K・U・H・A・K・U（『ときめきメモリアル』より）
作曲：コナミ矩形波倶楽部
編曲：光田健一
演奏：WINBEE NEO CINEMA CLUB BAND

今，明日のために

10/18 ■東芝EMI ■1,000円（税込） ■CDシングル TODT-3572



アニメ「ストリートファイターIIV」の新オープニング＆エンディング・テーマを収録したシングルCD。今年「'95JAL沖縄キャンペーン」のイメージ・ソングでデビューした本田修司の2ndシングルでもある。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①今，明日のために②LONELY BABY
作詞：本田修司
作曲：本田修司
編曲：西本 明，佐藤昭宏

パルスター／エイコム

10/21 ■ポニーキャニオン ■1,500円(税込)
■CD PCCB-00192



ネオジオのシューティング・ゲーム『パルスター』をCD化。作曲は藤田晴美，藤田靖明の両氏によるもので，インナーには制作裏話も掲載されている。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：エイコム
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①MISSION②STRAIN③BACK ALIVE④CRY OUT ENEMY⑤STIRRING⑥SEEN THROUGH⑦WREATH OF EARTH⑧THE JUPITER SPIRIT⑨CHEER UP⑩FOREST OF PLANET⑪FOUL SMELL⑫ANKOKU SEIUN⑬END OF WAR⑭GALACTIC RULER⑮REVIVE⑯OCEAN WAR⑰GAME OVER⑱HEAD WAVER〈ネオジオCDバージョン〉⑲MISSION ⑳STRAIN ㉑BACK ALIVE ㉒CRY OUT ENEMY ㉓STIRRING ㉔SEEN THROUGH ㉕WREATH OF EARTH ㉖THE JUPITER SPIRIT ㉗CHEER UP ㉘FOREST OF PLANET ㉙FOUL SMELL ㉚ANKOKU SEIUN ㉛END OF WAR㉜GALACTIC RULER ㉝REVIVE ㉞OCEAN WAR ㉟GAME OVER ㊱HEAD WAVER〈S.E.COLLECTION〉㊲S.E.COLLECTION
初回特典：CDケースサイズカラーステッカー

ソニックウイングス3／ビデオシステム

10/21 ■ポニーキャニオン ■1,500円(税込)
■CD PCCB-00193



ネオジオ版オリジナル曲全曲のほか，ネオジオCDノンストップ・バージョンやリミックス曲を収録。『2』の変拍子に対し，『3』のテーマは「ジャングル・ビート」。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：ビデオシステム
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①VIDEO SYSTEM！②Illusion③Overture④Dirty City⑤Show Me What You' ve Got！⑥It' s A Sonic Jingle 1⑦Scorchers⑧Overdrive Man⑨The Sonic Jungle Show Part 1⑩Stereo Type⑪Lackluster Lacuna⑫Lackluster Lacuna－Remix－⑬With Deep Emotion⑭Motif⑮The Sonic Jungle Show Part 2⑯Overdrive Man－Remix－⑰Quacking Meditator⑱A Exalted Executioner Was Exclaimed⑲Deep Gloove⑳Odyssey ㉑Deja vu ㉒The Theme Of So-Takeko ㉓It' s A Sonic Jingle 2 ㉔Queer A Player Piano ㉕Illusion－Short Version－〈ボーナストラック〉㉖SONIC WINGS 3－Non-Stop Mix－(NEO・GEO CD Version) ㉗DEAD SHIMOTAGANA－RADIO MIX－(Taken from Sonic Wings 2)〈S.E.＆VOICE COLLECTION〉㉘S.E.＆VOICE COLLECTION
初回特典：描き下ろしカラーステッカー

デンジャラス・カーブス／TAITO ZUNTATA

10/21 ■ポニーキャニオン ■2,000円(税込)
■CD PCCB-00194



ZUNTATAメンバーのHAGGY，BABI，KAMATYの3人による新生ユニット「J.A.M.」が贈るアレンジ・アルバム。「下町兄弟」をゲストに迎え，これまでのZUNTATAサウンドとはひと味ちがったノリを披露する。

〈サイトロン2000シリーズ〉
ゲーム発売元：タイトー
収録曲：①WATCH OUT RED CAR～BEACH THE BOMB Version～②TITLE DEMO③SELECT④DANGEROUS CURVES⑤SBS595⑥WATCH OUT RED CAR＃2⑦10 COUNT⑧LAUGHING CLOWN⑨WATCH OUT RED CAR⑩J-CURVES⑪GOAL⑫MAGIC TOUCH⑬NAME ENTRY⑭GAME OVER⑮LAuGHING CLOWN～愛のJankie as Machine～⑯MAGIC TOUCH～COMPLETE TAKE～

灼熱のファイヤーダンス

10/21 ■NECアベニュー ■1,200円(税込)
■CDシングル NADL-1096



「ばよえ～んツアー '95」のテーマ曲が，サターン版『ぷよぷよ通』の挿入歌としてCD化。5トラックとも同じタイトルだが，それぞれちがうバージョンで楽しめる。

ゲーム発売元：コンパイル
収録曲：①灼熱のファイヤーダンス(extended king version/air-play edit)②灼熱のファイヤーダンス(extended king karaoke version)③灼熱のファイヤーダンス(original version)④灼熱のファイヤーダンス(acid fire dub)⑤灼熱のファイヤーダンス(breakbeats)
作詞：田中勝己
作・編曲：田中勝己
ボーカル：田中勝己

同級生2・メモリアルミニシアター

10/21 ■NECアベニュー ■2,000円(税込)
■CD NACL-1193



ゲームの名場面を再現したドラマと，ゲーム・サントラで構成された『同級生2』アルバム第2弾。前CDに収録されなかった6人のミニドラマと，PC-98版のベスト・サウンドを，オリジナル・バージョンで収録。

ゲーム発売元：エルフ
収録曲：①Sweet on You②BGM 1③BGM 2④BGM 3⑤唯⑥いずみ⑦MEMORIAL Mini THEATER～こずえ⑧友美⑨愛美⑩美里⑪MEMORIAL Mini THEATER～可憐⑫美佐子⑬佐知子⑭久美子⑮MEMORIAL Mini THEATER～洋子⑯街の空⑰大きく行こう⑱クリスマス⑲楽しい旅行⑳お正月 ㉑夢仙人 ㉒Thinking Time ㉓MEMORIAL Mini THEATER～みのり ㉔桜子 ㉕Memories ㉖月の夢 ㉗MEMORIAL Mini THEATER～美鈴㉘Ardent Love ㉙One Moment ㉚Sweet Lemmon ㉛In The Mood ㉜MEMORIAL Mini THEATER～美沙㉝Happy Talking ㉞Why The Hell？ ㉟Wish for Happiness
特典：オリジナル・カラー・ピンナップ(封入)

ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.23「サイバーサイクルズ」

10/21 ■ビクターエンタテインメント ■1,500円(税込)
■CD VICL-15047



「システムスーパー22」を搭載した迫力のバイク・レーシング『サイバーサイクルズ』のサウンド集。全13曲と，未使用曲1曲(トラック⑥)が収録されている。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①DEMO②ENTRY③Rough Rider④Mighty Sight⑤Bahama⑥Sweeper⑦Game over⑧Hi-Side⑨Tag and Rag⑩Get a Law⑪wind ride kids⑫Superior⑬Peggy the Poo⑭Naughty Seven
作・編曲：三角由里，佐宗綾子，佐野信義，相原隆行，細江慎治

ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.24「レイブレーサー」

10/21 ■ビクターエンタテインメント ■1,500円(税込)
■CD VICL-15048



おしゃれな雰囲気と爽快な走りで人気の『レイブレーサー』のサウンドを収録。17曲のうち，2曲はミックス・アレンジとなっている。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①LINX ON②RAVE ON③WRONG LOVE④BLUE TOPAZ⑤EXH* NOTES⑥ROTTEN 7⑦KAMIKAZE⑧JAZZ MISSION⑨RARE HERO 3(PACIFIC MIX)⑩YOROREI HEY⑪EUPHORIA⑫TEKNOPERA⑬HEART OF HEARTS⑭HEART FLOOR⑮RALLY-JNGL-X⑯G.O.⑰WATER FRONT(AMBIENT MIX)

ヴァンパイア ハンター外伝～宿命の旅人ドノヴァン～

10/21 ■ビクターエンタテインメント ■2,800円(税込)
■CD VICL-8152



ドノヴァンとアニタの過去をテーマにした，シリアス・タッチのオリジナル・ドラマ。ダークストーカーに襲われていた少年ピートを助けたお礼に，彼の家に招かれたドノヴァンたち。彼とその姉の優しい心に触れ，しだいに心を開く2人だが……。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①ダークハンター「運命の狩人」②出逢い③ダークストーカーズ④秘密⑤告白⑥罠⑦対決⑧宿命
声の出演：小杉十郎太，椎名へきるほか
初回特典：描き下ろしステッカー

ステレオドラマ·もっと! ときめきメモリアルOCT.~フィーチャリング館林見晴

10/25 ■キングレコード ■2,800円(税込)
■CD KICA-7667



今月は, 入試以来ずっと主人公のことを思いつづけていた館林美晴。これまでのラブコメ路線とはちょっと趣の異なる, クリスマスのエピソードを描く。隠れキャラ的存在なだけに, 彼女のフィーチャリング·トラックは『ときメモ』ファン必聴だろう。おなじみの企画コーナーも元気いっぱい。

ゲーム発売元:コナミ
収録曲:〈ステレオドラマ·もっと! ときめきメモリアル第5話「クリスマス」〉①第1回「それぞれのクリスマス」②第2回「背中で泣いたクリスマス」③第3回「擦れ違いのクリスマス」④第4回「白いクリスマス」⑤フィフネルの宇宙服⑥おしゃべりピアス~館林見晴編~⑦館林見晴セリフ集⑧きらめき高校投書箱 パート5
声の出演:菊池志穂(⑤ボーカル), 栗原みきこ, 小野坂昌也ほか

ときめきメモリアル オリジナル·ゲーム·サントラ プレイステーション版

10/25 ■キングレコード ■3,800円(税込)
■CD KICA-7675~6(2枚組)



PS版『ときめきメモリアル』のサウンドを, 100トラック以上にわたって完全収録。オリジナル·サウンド116曲と, 藤崎詩織役の金月真美による, 新録音のボーカル曲が楽しめる。

ゲーム発売元:コナミ
収録曲:●ディスク1……〈オープニング〉①伝説の木の下で……②ときめき〈プロローグ〉③出会い④入学式〈季節〉⑤芽生え⑥つかの間の休日⑦半袖の君⑧Fun! Fun! Summer Vacation⑨枯れ葉の足音⑩白い息⑪こたつでみかん〈人物〉⑫思いでの数だけ……⑬あなたに贈るソナタ⑭世界中の誰よりも⑮Boy Friends⑯Teenage⑰かごの中の小鳥⑱みつめていたい⑲瞳の誘惑⑳Jumping Smile ㉑通学途中のあのお店 ㉒めざせ! 恋のゴール ㉓恋, おやすみなさい ㉔高貴なる家系 ㉕おまかせNetwork〈デート〉㉖近所の公園 ㉗中央公園 ㉘動物園 ㉙植物園 ㉚水族館 ☆遊園地メドレー:㉛~遊園地 ㉜~眺めのいい場所 ㉝~ゴースト達の宴 ㉞~失神寸前!! ㉟~戦えヒーロー! ㊱~夏の日のイルミネーション ☆縁日メドレー:㊲~縁日 ㊳~金魚すくいはおまかせ! ㊴~神社のガンマン ㊵~昇り龍乱れ七変化 ㊶プール ㊷海 ☆ショッピングメドレー:㊸~ショッピング ㊹~ブティック ㊺~ファンシーショップ ㊻~ジャンク屋 ☆スタジアムメドレー:㊼~スタジアム ㊽~かっとばせ! ホームラン ㊾~燃えるゴング ㊿ボーリング (51)ゲームセンター (52)カラオケ ☆図書館メドレー:(53)~図書館 (54)~カンニング作戦 (55)美術館 (56)プラネタリウム (57)コンサートホール (58)スケート (59)スキー〈学校行事〉(60)定期テスト ☆夏合宿メドレー:(61)~あのコとひとつ屋根の下 (62)~暗闇でドキ! (63)~お腹に大当たり (64)~ちょっとだけよ♥●ディスク2……〈特別な日〉①Happy Birthday! ②詩織の部屋③気になるチョコレート④恋に恋して大戦略 ☆クリスマスメドレー:⑤~伊集院家の門前で⑥~クリスマスパーティへようこそ! ⑦~このコと子猫⑧~冷えた体を温めて……⑨~ホワイトクリスマス⑩~クリスマス独りぼっち ☆正月メドレー:⑪~新年の幕開け⑫~お願い, 大吉! ⑬雪上わんぱく娘⑭二人で小径を歩きたい……〈クラブ活動〉⑮楽勝! 練習試合⑯我が青春の甲子園⑰めざせ! プロサッカー⑱イルカのように⑲爆裂! ダンクシュート⑳真新しいテニスシューズ ㉑俺って天才かも!?〈文化祭〉☆文化祭メドレー:㉒~文化祭 ㉓~世紀の実験ショー ㉔~あのコとパソコン占い ☆金太郎侍メドレー:㉕~おぬしも悪よのぉ ㉖~町娘の危機 ㉗~金太郎侍が斬る! ☆カルトマンメドレー:㉘~ナゾラーの野望 ㉙~ナゾラーダンシング ㉚~行け! 僕らのカルトマン〈運動会〉㉛あのコを探せ! ㉜押せ! 押せ! 大玉 ㉝校舎裏の特訓 ㉞息を合わせて ㉟花に囲まれて〈修学旅行〉☆北海道旅行メドレー:㊱~ライラックの丘 ㊲~ミステリーゾーン ☆沖縄旅行メドレー:㊳~南国島唄 ㊴~What are you Talkin' ? ☆京都奈良旅行メドレー:㊵~古都 ㊶~湯上がり桜色娘 ㊷~ちょっと幸せ〈戦闘〉㊸~あれは何だ!?~痛い目見るゼ~勝利 ㊹~番長は俺だ! ~敗北〈エピローグ〉㊺告白 ㊻回想〈エンディング〉㊼二人の時 ㊽女々しい野郎どもの詩 ㊾思い出のアルバム〈ボーナストラック〉㊿夕凪便り (51)二人の時~Forever~
作曲:コナミ矩形波倶楽部
ボーカル:金月真美(ディスク1②, ディスク2 ㊼, ㊿, (51)), 上田祐司(ディスク2 ㊽)

ミュージック·フロム·イース リニューアル

10/25 ■キングレコード ■3,000円(税込)
■CD KICA-1168



8年前に登場した「ミュージック·フロム·イース」が再登場。原曲そのままの収録ではなく, ファルコムのサウンド·スタッフによるリニューアル·バージョンとなっているので, 昔のアルバムを持っている人も聴いてみては。

ゲーム発売元:日本ファルコム
収録曲:①FEENA②FOUNTAIN OF LOVE③THE SYONIN④TEARS OF SYLPH⑤FIRST STEP TOWARDS WARS⑥PALACE⑦HOLDERS OF POWER⑧PALACE OF DESTRUCTION⑨BEAT OF THE TERROR⑩TOWER OF THE SHADOW OF DEATH⑪THE LAST MOMENT OF THE DARK⑫FINAL BATTLE⑬REST IN PEACE⑭THE MORNING GROW⑮SEE YOU AGAIN⑯DEVIL' S WIND⑰FAIR WIND⑱SHINING STAR⑲DREAMING⑳CHASE OF SHADOW ㉑CHURCH ㉒OVER DRIVE ㉓DEPARTURE ㉔CROSSROAD OF SADNESS ㉕BATTLE GROUND ㉖MYSTERIOUS MOMENT ㉗THEME OF ADORU ㉘DEAD-END STREET ㉙SUB-MISSION ㉚OPEN YOUR HEART ㉛DEVIL'S STEP ㉜TENSION ㉝IN THE MEMORY ㉞FLY WITH ME
作曲:Falcom Sound Team jdk

ぽっぷるメイルパラダイス5

10/25 ■キングレコード ■2,800円(税込)
■CD KICA-1169



「TARAKOファルコムぴーヒャララ」の中でも人気の高い「ぽっぷるメイルパラダイス」第5弾。今回もメイルたち3人のニセ者「ぱっぱらナイル」ファミリーが登場。また番組のアシスタント, 川菜 翠が新キャラのライム役として, 声優デビューしている。ドラマの後のボーカル曲は, TARAKOと彼女のデュエット曲だ。

ゲーム発売元:日本ファルコム
収録曲:①第9話「マッハキッドの孫二人」②第10話「そんなこんなの大混戦」③第11話「目指せ, 宝島!」④第12話「パラダイスなんていらない」⑤オマケ劇場⑥ONLY ONE
声の出演:川菜 翠, 折笠 愛, 林原めぐみほか
ボーカル:TARAKO&川菜 翠(⑥)

くちびるの神話

10/25　■東芝EMI　■1,000円（税込）
■CDシングル　TODT-3557



10月からテレビ放映されるアニメ「バーチャファイター」のエンディング・テーマ。ボーカルは，これまでに雑誌のグラビアやテレビ出演でファンを増やしつつある，台湾出身のビビアン・スー。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①くちびるの神話②一千一秒の秘密③くちびるの神話（オリジナル・カラオケ）④一千一秒の秘密（オリジナル・カラオケ）

エメラルドドラゴン・ドラマシリーズVOL.5～希望～

10/25　■ポリスター　■2,800円（税込）
■CD　PSCR-5416



名医ワラムルの力で，黒水晶からハスラムを助けだしたアトルシャンたちは，魔王ガルシアに呪咀をかけている海の巫女のもとを訪れる。そこでタムリンは，自分がかつて龍族を追いやった種族の末えいであることを知り，パーティをはなれてしまう。

ゲーム発売元：メディアワークス
収録曲：①五つの雫②ドラマ第17話「魔王ガルシア」③輝く記憶の中に……④ドラマ第18話「ホルスの王女として」⑤ドラマ第19話「魔剣ヴェンディダード」⑥甦える伝説⑦ドラマ第20話「復活！エメラルド・ドラゴン」⑧約束の旅へ
声の出演：郷里大輔，速水　奨，江森浩子ほか
ボーカル：大木理紗（①），芳本麻有（③），笠原弘子（⑥，⑧）

タクティクスオウガ

10/25　■データム・ポリスター　■3,800円（税込）
■CD　DPCX-5052～4（3枚組）



10月発売予定の『タクティクス・オウガ』のサウンド集。スーファミのオリジナル音源版だけでなく，MIDI音源版，さらにリアレンジ＆新アレンジを加えた，ファンなら聴いておきたい豪華盤。

ゲーム発売元：クエスト
収録曲：●ディスク1……〈オリジナル・バージョン〉①Overture②Unit March③Chaotic Island④Fortune Teller 2⑤catastrophe⑥Island Atlas⑦Prepare To Take The Field⑧Avilla Henya⑨Glory⑩War Situation⑪Harvest Dance⑫Restriction on Power⑬Blasphemous Experiment⑭a cygnet⑮VENDETTA！⑯Theme of WLO⑰Fog of Phantom⑱Footsteps From Darkness⑲Song of tundra⑳Religious Precepts ㉑Fight It Out！ ㉒Retreat！ ㉓A Color of Chaos ㉔blessed memory ㉕Warren Report ㉖Three Kings ㉗Insincerity ㉘Breath of The Earth ㉙agitation ㉚Air Land ㉛Theme of the priest ㉜Fact of Shock ㉝Chivalry And Savagery ㉞Notice of Death ㉟Limitation ㊱Prayer ㊲Theme of Black Knight ㊳Box of Sentiment ㊴Emotion And Absence of Mind ㊵Deathrattle ㊶Unsealed ㊷Reminiscence ㊸Awakening ㊹Coronation ㊺Passiong Moment●ディスク2……〈MIDIバージョン〉①Overture②Unit March③Chaotic Island④Fortune Teller 2⑤catastrophe⑥Island Atlas⑦Prepare To Take The Field⑧Avilla Henya⑨Glory⑩War Situation⑪Harvest Dance⑫Restriction on Power⑬Blasphemous Experiment⑭a cygnet⑮VENDETTA！⑯Theme of WLO⑰Fog of Phantom⑱Footsteps From Darkness⑲Song of tundra⑳Religious Precepts ㉑Fight It Out！ ㉒Retreat！ ㉓A Color of Chaos ㉔blessed memory ㉕Warren Report ㉖Three Kings ㉗Insincerity ㉘Breath of The Earth ㉙agitation ㉚Air Land●ディスク3……〈MIDIバージョン〉①Theme of the priest②Fact of Shock③Chivalry And Savagery④Notice of Death⑤Limitation⑥Prayer⑦Theme of Black Knight⑧Box of Sentiment⑨Emotion And Absence of Mind⑩Deathrattle⑪Unsealed⑫Reminiscence⑬Awakening⑭Coronation⑮Passiong Moment⑯Theme of cygnet⑰Chapter A
作・編曲：Quest Sound Team

電撃CD文庫SP「超人学園ゴウカイザー」

10/25　■メディアワークス　■3,800円（税込）
■CD　MWCG-0018



48ページ（カラー16ページ）ブックレットがついたスペシャル版として登場する，オリジナル・ドラマCD。「カイザーストーン」を手に入れたがため，超人戦士「ゴウカイザー」となった者たちが，国立ベルナール学園を舞台に悪と戦う。

ゲーム発売元：テクノスジャパン
声の出演：檜山修之，緑川　光，桜井　智ほか

天地創造

10/25　■キティレコード　■2,800円（税込）
■CD　KTDR-1344

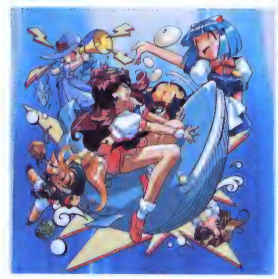


オリジナル・バージョン27曲と，代表曲6曲のアレンジ・バージョンを収録。オールカラーのブックレットには，キャラクター・デザインを手掛けた藤原カムイのイラストが満載。

ゲーム発売元：エニックス
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①光と闇②さらなる広い世界へ③ZOO④エバーグリーン⑤立ちはだかるもの⑥帰路〈オリジナル・バージョン〉⑦光と闇⑧帰るべき所⑨予期せぬ出来事⑩旅立ち⑪試練⑫扉の中へ⑬おくりもの⑭大地の目覚め⑮おねんね⑯祈り⑰さらなる広い世界へ⑱巨木の地下⑲飛ぶたんぽぽ⑳エバーグリーン ㉑聖なる頂 ㉒大空へ ㉓FUKAN ㉔ZOO ㉕大地を踏みしめて ㉖わがままライオン ㉗立ちはだかるもの ㉘汝の名は人間なり ㉙さまよえる魂 ㉚街 ㉛プライムブルー ㉜すべてを乗り越えて ㉝帰路
作・編曲：曳地正則，小林美代子
初回特典：B2ポスター

アイドルプロジェクト「クライム・プランニング」

10/22　■ケイエスエス　■3,000円（税込）
■CD　JSCA-29024



『アイドル・プロジェクト』のキャスト総出演のドラマCD。ドラマのほか，ユリー役の折笠　愛が歌うボーカル曲「AGAIN」が収録されている。

ゲーム発売元：ケイエスエス
声の出演：井上喜久子，かないみか，金丸日向子ほか
初回特典：アイドルプロジェクトFAN CLUB会報0号

アニメイトCDコレクション「サイバーボッツ」

10/上　■ムービック　■3,500円（税込）
■CD　ACD-1



豪華声優陣を起用した，カプコン監修のオフィシャル・ストーリー。ドラマだけでなく，カプコン・デザイン・チームによる描きおろしイラストやコミックが楽しめる。書籍扱いなので，販売は書店にて。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①プロローグ　V.Aパイロット ジン＝サオトメ②連合軍，マリー＝ミヤビ③ガウェイン隊長とジンの再会④良き親友⑤美少女，アリエータ～地球引力圏，荒野⑥デビロット姫，登場⑦噂もまた……⑧真実の中に……⑨宇宙～連合軍の誤算～⑩カウントダウン～パワーステーション～⑪エピローグ　それぞれの旅立ち～青い地球を眼下に望んで～⑫SPECIAL TRACK　イカスゼ！スーパー8!!～渡り蛸伝説～
声の出演：置鮎龍太郎，冬馬由美，久川　綾ほか

アフターケア

ストリートファイターⅡV オリジナル・サウンドトラック

9/27　■東芝EMI　■2,500円（税込）
■CD　TOCT-9195



アニメ「ストリートファイターⅡV」の第22話までに使用された曲の中から，32曲をピックアップ収録。アニメ版ならではのイメージを持つ楽曲が多い。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①リュウ＆ケンのテーマ②老仙人の慈愛③溢れる好奇心④リュウだってたまには……⑤暖かき流れ⑥幼き日への想い⑦酒場の乱闘⑧焦燥―熾烈な闘い⑨気ままな散策⑩旅立ち⑪ケンの甘いかほり⑫お調子者⑬天空を駈ける激闘⑭乙女の祈り⑮遥かインドの地は遠く⑯カルチャー・ショック⑰聖者ダルシム⑱真理の探求⑲達磨大師の伝説⑳波動拳誕生 ㉑聖者ダルシムとの別れ ㉒師弟の絆 ㉓スペインの街の昂揚 ㉔マタドールの華麗な剣さばき ㉕ルナティック・バルログ ㉖ケン危機一髪 ㉗血に魅せられた麗人 ㉘幽玄と緊張 ㉙壮絶なる死闘 ㉚巨魁ベガ ㉛恐怖と勇気 ㉜波動VSサイコパワー
作曲：川崎真弘

VIDEO

銀河お嬢様伝説ユナVol.1「哀しみのセイレーン」

10/1 ■東宝 ■4,800円(税込)
■LD TLL-2466



9月に発売されたビデオ版と内容は同じ。敵の策略で，銀河の反逆者というぬれぎぬを着せられたユナ。はたしてその誤解をとくことはできるのか？

（カラー30分）
ゲーム発売元：ハドソン
声の出演：横山智佐，國府田マリ子，山本百合子ほか
初回特典（先着5000名）：ユナ特製Suke Sukeレターセット，ユナ㊙ピンナップポスター，ユナ・スペシャルピクチャーディスク，ユナ㊙プロモーションビデオ（収録），SDユナ・ピクチャーレーベル

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

10/21 ■ポニーキャニオン ■VHS PCVP-11740 4,800円(税込)
LD PCLP-00575 4,800円(税込)



SNKサウンドチームによるアレンジ曲と，このビデオのための声優陣によるオリジナル・ドラマをBGMに，珍プレイ，好プレイ，対戦攻略などを見せる攻略ビデオ。

（カラー90分）
ゲーム発売元：SNK
収録内容：①オープニング～How to play？②日本チーム（メンバー紹介～2P対戦～CPU戦～ENDING）③龍虎チーム④怒チーム⑤中国チーム⑥韓国チーム⑦女の子チーム⑧ライバルチーム⑨オヤジの園（柴舟＆ルガール2P～CPU戦～EDITチームENDING）⑩ゲームスタッフロール⑪ビデオスタッフロール（オマケ映像）
声の出演：野中正宏，前塚厚志，臼井雅基ほか
音楽：新世界楽曲雑技団

ストリートファイターZERO

10/21 ■ソニーレコード ■4,900円(税込)
■VHS SRVW-1765



スーパープレイなどの攻略面だけでなく，システム解説やキャラクター紹介で，初心者でも楽しめるゲームビデオ。開発者によるコメントなども収録。

（カラー40分）
ゲーム発売元：カプコン
収録内容：キャラクター紹介/ゲームシステム/開発者コメント/スーパープレイほか

ストリートファイター(日本語字幕版)

10/21 ■ソニー・ピクチャーズエンタテインメント ■15,800円(税込)
■VHS CVT-22651



人間兵器の開発をもくろむバイソン将軍（ベガ）の野望を阻止するため，連合国軍大佐のガイルが，部下のリュウ＆ケン，春麗，キャミィを引き連れて敵地に乗り込む。映画版ならではのオリジナル・キャラも登場する。

（カラー100分）
ゲーム発売元：カプコン

ストリートファイター

10/21 ■ソニーレコード ■LD SRLP-5110 4,700円(字幕版)
LD SRLP-5109 4,700円(ワイド字幕版)



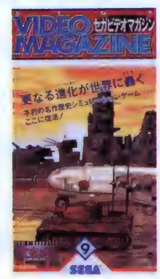
先に紹介したビデオと同じく，ジャン＝クロード・ヴァン・ダム主演の実写映画「ストリートファイター」のLD版。映像特典として，映画のメイキング映像と，オリジナル予告編が収録されている。

（カラー106分）
ゲーム発売元：カプコン

アフターケア／インディーズ

セガビデオマガジン9月号

9/1 ■セガ ■非売品
■VHS



今月の収録本数は27本。季節がら（？），『ワールドアドバンスド大戦略』『シムシティ2000』などの思考型ゲームが目立つ。

（カラー27分）
収録内容：〈セガサターンセレクション〉①シャイニング・ウィズダム②魔法騎士レイアース③レイヤーセクション④ワールドアドバンスド大戦略⑤QUANTUM GATE I ～悪夢の序章～⑥シムシティ2000⑦ウイングアームズ～華麗なる撃墜王～⑧出たなツインビー ヤッホー！DELUXE PACK⑨宝魔ハンター・ライムPerfect Collection⑩信長の野望・天翔記⑪スチームギア★マッシュ⑫MASTERS 遥かなるオーガスタ3⑬将棋まつり⑭ブルー・シカゴ・ブルース⑮Break Thru！ ブレイクスルー⑯永世名人⑰ゴールデンアックス・ザ・デュエル⑱メタルファイター♥MIKU⑲魔法の雀士ぽえぽえポエミィ⑳キング・オブ・ボクシング ㉑ストリートファイターII ムービー～CM（リグロードサーガ）～CM（シャイニング・ウィズダム）～CM（魔法騎士レイアース）㉒渡辺浩弐のゲーム・インサイダー（AM1研部長 中川力也 ST-Vシステムを語る）

DataBase ゲーム・ミュージック&ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	11月1日	★ワールドアドバンスド大戦略	ポリグラム	2,800円
	11月3日	ツインビーパラダイス・サウンドファンタジア(仮)	キングレコード	3,000円
	11月17日	★餓狼伝説～シンフォニックサウンドトラックス	ポニーキャニオン	2,500円
		★侍魂～シンフォニックサウンドトラックス	ポニーキャニオン	2,500円
		★逆鱗弾・パズルボブル	ポニーキャニオン	2,000円
		★天外魔境真伝	ポニーキャニオン	1,500円
		★マジカルドロップ・ダンクドリーム'95	ポニーキャニオン	1,500円
	11月21日	★シャイニング・ウィズダム	NECアベニュー	2,800円
		★ずっと／そばに／いるよ'95	NECアベニュー	1,200円
	11月22日	★ステレオドラマ・もっと! ときめきメモリアルNOV. ～フィーチャリング如月未緒(仮)	キングレコード	2,800円
		★TARAKOぱっぱらパラダイス(仮)	キングレコード	2,800円
		★パーフェクトセレクション・シューティングバトルII	キングレコード	3,000円
		★もっと! モット! ときめき／金月真美(仮)	キングレコード	1,000円
		★タイトル未定／長沢ゆりか(仮)	キングレコード	1,000円
		★ワールドビジョン	東芝EMI	未定
		★ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.25「アルペンレーサー」	ビクターエンタテインメント	1,500円(予)
		★ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.26「鉄拳2」	ビクターエンタテインメント	1,500円(予)
	11月25日	聖獣魔伝ビースト&ブレイド	データム・ポリスター	2,800円
		負けるな！魔剣道～剣野 光	データム・ポリスター	1,000円
		★魔女たちの眠り	ポリグラム	2,800円
	11月29日	★TVアニメ・バーチャファイター・サウンドトラックVol.1	東芝EMI(ユーメックス)	3,000円
	12月6日	★Crecendo／長沢ゆりか(仮)	キングレコード	3,000円
		★國府田マリ子のRadio Canvas Vol.2.5(仮)	キングレコード	1,500円
		★タイトル未定／ウィンビー(仮)	キングレコード	2,500円
	12月20日	エメラルドドラゴン・イメージアルバム	データム・ポリスター	3,000円
	12月21日	★ピクシーガーデン～妖精物語	NECアベニュー	2,800円
	96年春頃予定	★伝説のオウガバトル・オーケストラバージョン(仮)	データム・ポリスター	未定
ビデオ&LD	11月8日	★フィール・オブ・フォーチュン ミッションズ～アキラ	東芝EMI(ユーメックス)	2,900円
		★フィール・オブ・フォーチュン ミッションズ～ジャッキー	東芝EMI(ユーメックス)	2,900円
		★フィール・オブ・フォーチュン ミッションズ～サラ	東芝EMI(ユーメックス)	2,900円
		★フィール・オブ・フォーチュン ミッションズ～ラウ	東芝EMI(ユーメックス)	2,900円
		★フィール・オブ・フォーチュン ミッションズ～パイ	東芝EMI(ユーメックス)	2,900円
		★フィール・オブ・フォーチュン ミッションズ～ウルフ	東芝EMI(ユーメックス)	2,900円
		★フィール・オブ・フォーチュン ミッションズ～ジェフリー	東芝EMI(ユーメックス)	2,900円
		★フィール・オブ・フォーチュン ミッションズ～カゲ	東芝EMI(ユーメックス)	2,900円
		★フィール・オブ・フォーチュン ミッションズ～シュン	東芝EMI(ユーメックス)	2,900円
		★フィール・オブ・フォーチュン ミッションズ～リオン	東芝EMI(ユーメックス)	2,900円
		★フィール・オブ・フォーチュン ミッションズ～The unknown	東芝EMI(ユーメックス)	2,900円
	11月17日	★ザ・キング・オブ・ファイターズ'95～最強王座争奪戦	ポニーキャニオン	1,500円
	11月22日	銀河お嬢様伝説ユナVol.2(VHS)	キングレコード	5,800円(予)
	12月1日	銀河お嬢様伝説ユナVol.2(LD)	東宝	4,800円
	12月22日	アイドルプロジェクトVol.2「トロピカル♥ディメンション」	ケイエスエス	5,800円
	12月予定	同級生クライマックス	ケイエスエス	6,800円(予)
		ファイアーエムブレム～アリティアの王子	ケイエスエス	5,800円(予)
	96年3月予定	ファイアーエムブレム～紅の戦士	ケイエスエス	5,800円(予)

★……今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPERSOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ（山下 章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦，中村京子），煌竜，西部雅子，開田清隆，安部理一郎，倉元一浩，小江哲朗，薮良小路，曳地哲司，八巻将之，マイコンBASICマガジン編集部

SCITRON ゲームミュージックの秋にサイトロンレーベル・パワー全開!! PONY CANYON



CD 10.20 ON SALE

SCITRON 2000 SERIES

DANGEROUS CURVES/TAITO ZUNTATA

デンジャラス・カーブス/タイトー　ズンタタ

タイトー初の3D-CGレースゲームが2000シリーズで登場。

曲もZUNTATA内、新生ユニット「J.A.M.」が初のお目見得。
狂気と才気が交錯する!!
ゲストにはあの下町兄弟を迎え、テーマをファットなHip-Hopにアレンジ。

Let's Go Crazy!!

<収録曲>
WATCH OUT RED CAR~BEATCH THE BOMB Version~/TITLE DEMO/SELECT/DANGEROUS CURVES (BGM1) SBS595 (BGM2) /WATCH OUT RED CAR#2 (BGM3) /10 COUNT (未使用曲) /LAUGHING CLOWN (BGM4) WATCH OUT RED CAR (ENDING1) /J-CURVES (BGM5) /GOAL/MAGIC TOUCH (ENDING2) /NAME ENTRY/GAME OVER/LAuGHING CLOWN~愛のJankie as Machine~/MAGIC TOUCH~COMPLETE TAKE~

CD:PCCB-00194　¥2,000(税込)

CD 10.20 ON SALE

SCITRON 1500 SERIES

PULSTAR/AICOM

パルスター/エイコム



今、注目のNEO・GEO最新シューティングゲーム「パルスター」が遂にCD化!オリジナル曲、S.E.はもちろんのこと、NEO・GEO CDバージョンも収録した豪華盤。

解説書、楽譜付。

<収録曲>
ORIGINAL VERSION
NEO・GEO CD VERSION
S.E. COLLECTION

初回特典：CDケースサイズカラーステッカー

CD:PCCB-00192　¥1,500(税込)

CD 10.20 ON SALE

SCITRON 1500 SERIES

SONIC WINGS 3/VIDEO SYSTEM

ソニックウイングス３／ビデオシステム



ビデオシステム最新シューティングゲーム「ソニックウイングス3」が遂に登場！
オリジナル曲、S.E.はもちろんのこと、NEO・GEO CDノンストップバージョンやオマケREMIX曲も収録した豪華盤。

解説書、楽譜付。

<収録曲>
ORIGINAL VERSION
SONIC WINGS3 -Non Stop Mix-(NEO・GEO CD VERSION)
DEAD SHIMOTAGANA -RADIO MIX-(Taken from SonicWings2)
S.E. & VOICE COLLECTION

初回特典：描き下ろしカラーステッカー

CD:PCCB-00193　¥1,500(税込)



VIDEO & LD 10.20 ON SALE

THE KING OF FIGHTERS '95/SNK

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 /SNK

今年もやって来たSNK夢の祭典「K・O・F'95」
魅力いっぱい24人の闘士たちが大暴れ!!

新世界楽曲雑技団によるアレンジバージョンとゲームオリジナル豪華声優陣によるオリジナルドラマ"K・O・F'95外伝"をBGMにゲーム攻略、珍プレー、好プレーなど全ての見たい映像を詰め込んだ新しい形のゲームビデオ!

声優:
野中正宏(T.T.B.)　前塚厚志(T.T.B.)　臼井雅基(T.T.B.)　橋本さとし(劇団☆新感線)　新居利光(T.T.B.)
生駒治美(T.T.B.)　曽木亜古弥(劇団そとばこまち)　ほりえかおり(T.T.B.)　島よしのり(T.T.B.)
矢野栄路(T.T.B.)　安井邦彦(81プロデュース)　長崎萌(エルスタッフプロモーション)

音楽:新世界楽曲雑技団　特典:8P解説マニュアル(LDは4P)

カラー/HiFiステレオ/90分/LDはCLV
VIDEO:PCVP-11740　¥4,800(税込)　LD:PCLP-00575　¥4,800(税込)

PONY CANYON INC.　お求めはお近くのレコード店で。



通信販売でも購入できます。(送料サービス)
●電話1本で購入(予約)できます。またFAXや葉書での申し込みもOK。●現金書留や郵便振込でも購入できます。
＊注文する時には、ソフト名・機種・メディア・住所・氏名を忘れずに。
お問い合わせ先:TEL.0425-27-6501 受付時間/月～金 AM9:00～PM5:30 FAX.0425-21-2109 24時間受け付けております。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501



第十四巻第十一号通巻一六一号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九五年十月二十五日印刷 一九九五年十一月一日発行
電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一—十一—十五 電話〇三(三四四五)六一一一

定価500円(本体485円) 雑誌18361-11 T1018361110503

'95

わかる！動かせる！家族全員で楽しめる！コンピュータの新しい活用法を満載!!

マイコンBASIC Magazine

11

パソコン通信大特集

FAXモデム120%活用術!!

とじ込み付録

今月発売の全220本の新作エンターテインメント・ソフトと売れ筋情報を完全掲載！

電波新聞社